NÁVOD NA
OBSLUHU · SK

REF. 1761/6 · BIELY

IP videotelefón VOG5
pre systém Ipercom

Návod na aplikáciu IPerUpgrade, ktorou sa aktualizuje firmvér zariadení systému IPerCom (vrátane servera 1761/6). Obsahuje inštaláciu, nastavenie, režimy aktualizácie a postup krok za krokom.



IPerCom | Server 1060/1 | IPerUpgrade | Aktualizácia firmvéru

Pre koho

Pre užívateľa – každodenné ovládanie. Inštalácia je v samostatnom návode na inštaláciu.

Platí pre

Ref. 1761/6.

Zdroj

Preklad originálnych návodov URMET DS1060-126E, DS1060-197B, DS1761-005, DS1060-203B, DS1083-115H, DS1761-002, DS1761-025. V prípade rozporu platí originál.

OBSAH

Návod na obsluhu

01	Zoznámte sa s videotelefónom	užívateľ
02	Hovor, dvere a brána	užívateľ
03	Obraz a zvonenie	užívateľ
04	Konfiguračné menu	užívateľ
05	Čo ukazujú kontrolky	užívateľ
06	Funkcie tlačidiel v jednotlivých stavoch	užívateľ
07	Signalizácia a poplach	užívateľ
08	Pohodlie a prístupnosť	užívateľ
09	Ovládanie gestami	užívateľ
10	Aplikácia CallMe – prehľad	užívateľ
11	Domovská stránka aplikácie	užívateľ
12	Príjem hovoru a hovor	užívateľ
13	Kamery (funkcia náhľadu kamery)	užívateľ
14	Zmeškané hovory	užívateľ
15	Protokol alarmov	užívateľ
16	Interkom	užívateľ
17	Môj profil	užívateľ
18	Návrhy, informácie a odhlásenie	užívateľ
19	Prichádzajúci hovor v aplikácii CallMe	užívateľ

20	Úvodná stránka aplikácie	užívateľ
21	História hovorov a alarmov	užívateľ
22	Kamery (náhľad kamery) v aplikácii	užívateľ
23	Adresár a interkomové hovory	užívateľ
24	Rýchly prehľad	užívateľ

UŽÍVATEĽ

01 Zoznámte sa s videotelefónom

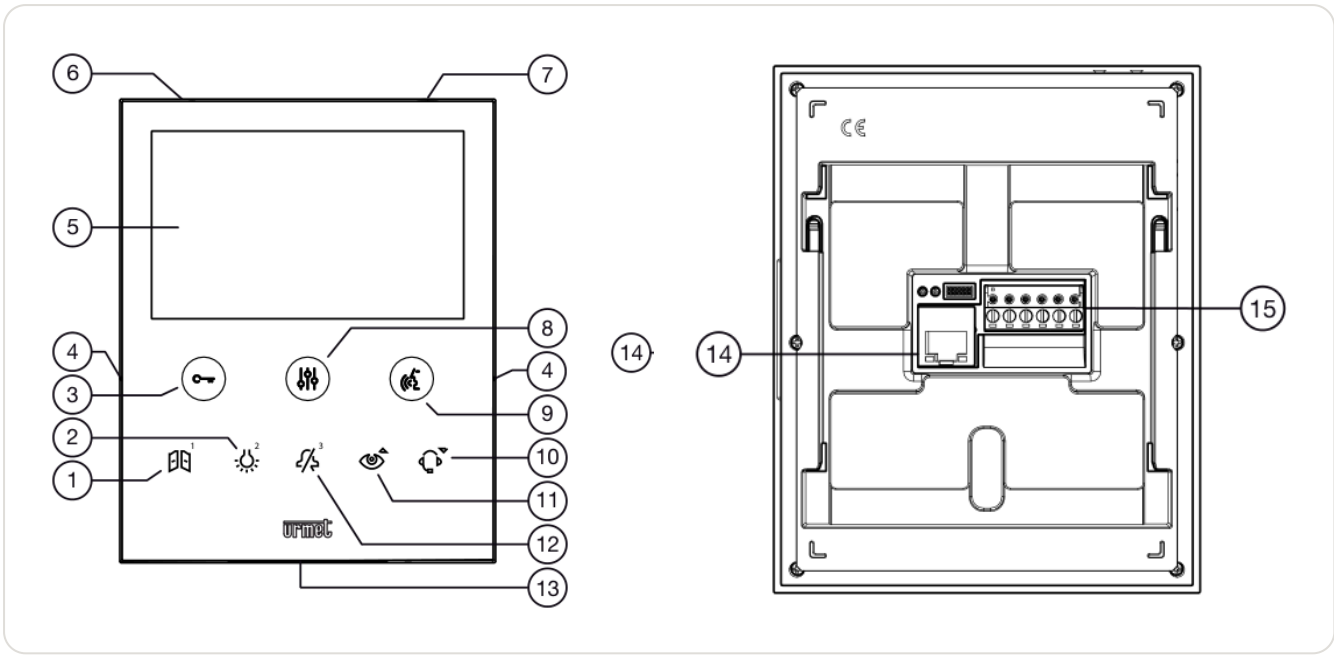
Videotelefón VOG 5 VOG 5 je určený pre videotelefónny systém **Ipercom**.

> **Upozornenie!** Na fungovanie zariadenia musí byť verzia firmvéru systému Ipercom 2.1.0 alebo vyššia. Aktualizácia firmvéru systému Ipercom je dostupná na webovej stránke Urmet v sekcii Download/Software (vyžaduje sa registrácia).

Hlavné vlastnosti:

- farebný TFT-LCD displej 5″ (široký uhol),
- dotykové tlačidlá (soft-touch),
- aktivácia funkcií gestami pred IR snímačom,
- zobrazenie obrazu volajúceho pri prichádzajúcom hovore (early media) na hlavnom videotelefóne (Master), ak je v byte viac videotelefónov,
- nastavenie zvuku a obrazu (hlasitosť reproduktora a jas) v OSD menu,
- výber melódie zvonenia podľa zdroja hovoru z piatich typov,
- hlasitosť zvonenia minimálna, stredná a maximálna,
- signalizácia otvorených dverí,
- funkcia „MUTE“ (stlmenie),
- funkcia „Clean screen“ (čistenie displeja).

1.1 Ovládacie prvky



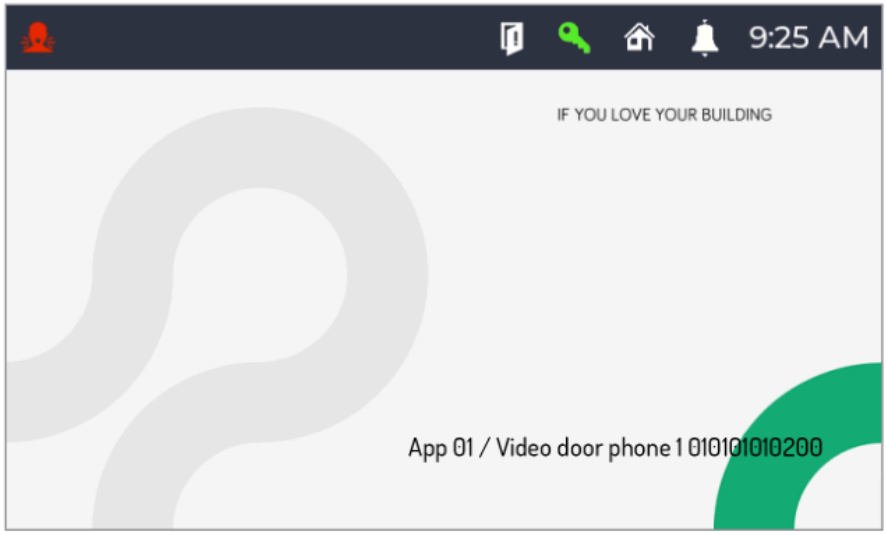
Obr. 1 Videotelefón – pohľad spredu a zozadu

1. Brána (1) – multifunkčné tlačidlo: otvorenie brány alebo špeciálna funkcia / interkom 1
2. Špeciálna funkcia (2) – multifunkčné tlačidlo: špeciálna funkcia / interkom 2 (so zeleným / červeným podsvietením LED)
3. Dvere – otvorenie dverí (so zeleným podsvietením LED)
4. Hmatové zárezy pre nevidiacich
5. Displej 5"
6. Mikrofón
7. IR snímač pre ovládanie gestami
8. Menu – vstup do programovania a OSD menu (s oranžovým podsvietením LED)
9. Hovor – zapnutie/vypnutie zvuku (so zeleným podsvietením LED)
10. Recepcia – multifunkčné tlačidlo: funkcia „Clean screen" (čistenie displeja) / volanie na recepciu
11. Kamera – multifunkčné tlačidlo: náhľad kamery / prepínanie videa
12. MUTE – multifunkčné tlačidlo: interkom 3 / ukončenie náhľadu kamery / funkcia MUTE
13. Reproduktor hovoru a konverzácie
14. Konektor LAN s napájaním PoE
15. Svorky na pripojenie k systému

i Videotelefón VOG 5 má zabudované zariadenie pre naslúchadlá, ktoré funguje iba počas videohovorov. Okrem toho má dva hmatové zárezy po bokoch pri tlačidlách, ktoré nevidiacim používateľom pomáhajú nahmatať polohu týchto dvoch tlačidiel.

1.2 Úvodná obrazovka

Displej videotelefónu 5 je v pokoji vypnutý a automaticky sa zapne pri prichádzajúcom hovore. Zapnúť ho môžete aj sami, aby ste sa dostali k nastaveniam: stlačte (**Menu**) alebo raz mávnite rukou pred IR snímačom, keď je videotelefón v pokoji. Zobrazí sa táto strana:



Obr. 2 Úvodná obrazovka

- **App 01:** názov bytu, v ktorom je videotelefón.
- **Video door phone 1:** názov, ktorý videotelefónu pridelil inštalatér pri konfigurácii.
- **010101010200:** identifikačný kód videotelefónu.
- – prebieha tiesňový poplach.
- – je zapnuté automatické otváranie dverí.
- – sú otvorené jedny alebo viaceré dvere.
- / / / – stavy videotelefónu: Doma / Na diaľku / Nahrávanie / Presmerovanie.
- / – funkcia MUTE vypnutá / zapnutá.
- 9:25 AM – čas.

> Stavy „Nahrávanie“ a „Presmerovanie“ sa nedajú nastaviť na videotelefóne Ref. 1761/6. Videotelefón ich preberá pasívne, ak je v systéme MAX Ref. 1717/31, /32, /33, /34 a /44, alebo MAX Ref. 1717/21, alebo Ref. 1761/31, /32 a /33, alebo videotelefón Ref. 1741/1 nastavený ako Master a na ňom je jeden z týchto stavov aktivovaný.

Displej sa po približne 10 s automaticky vypne.

Nasledujúce funkcie sa dajú vykonať aj gestami (pozri kapitolu Ovládanie gestami).

2.1 Hovor od vstupného panela

Pri prichádzajúcom hovore videotelefón zvoní a zapne sa displej s obrazom volajúceho. Ak je v byte viac videotelefónov, obraz volajúceho zobrazí iba videotelefón Master. Na videotelefóne Slave zobrazíte obraz volajúceho stlačením **Kamera** ( ).

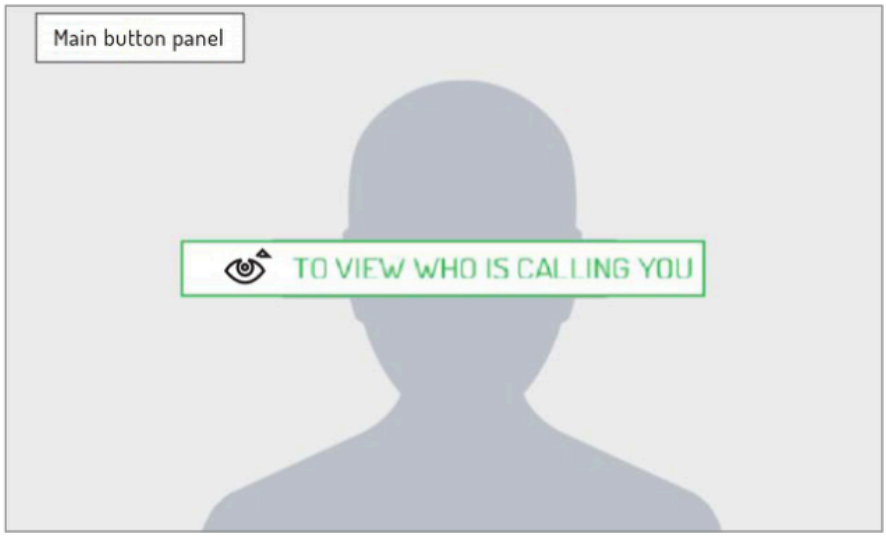


[3]

- Hovor odmietnete tlačidlom **MUTE** ( ).
- Hovor prijmete tlačidlom **Hovor** ( ) – LED tlačidla začne blikať.
- Hovor ukončíte opätovným stlačením **Hovor** . Displej sa vypne.

Hovor pri zapnutom režime „Na diaľku“

Ak je pri prichádzajúcom hovore zapnutý režim „Na diaľku“ (Remote), displej nezobrazí obraz volajúceho, ale túto stranu:

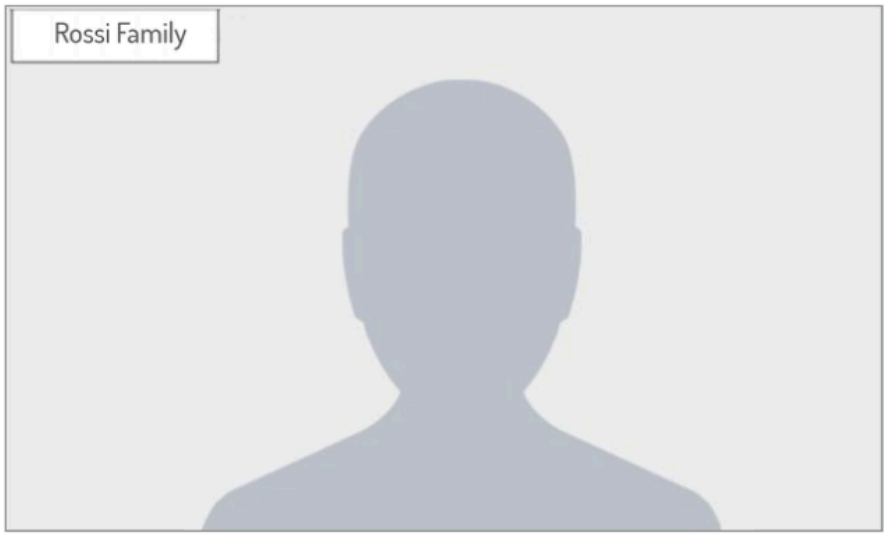


- Tlačidlom **Kamera** zobrazíte obraz volajúceho na videotelefóne, na ktorom chcete hovor prijať.
- Tlačidlom **MUTE** hovor odmietnete.
- Tlačidlom **Hovor** hovor prijmete (LED tlačidla začne blikať). Opätovným stlačením hovor ukončíte a displej sa vypne.

i Ak je nakonfigurovaná a aktivovaná funkcia presmerovania hovorov a je aktívny stav „Na diaľku“, zvonia okrem videotelefónov aj smartfóny s nainštalovanou aplikáciou CallMe.

2.2 Interkomový hovor

Pri interkomovom hovore videotelefón zvoní a zapne sa displej, ktorý je inak vypnutý. Displej nezobrazuje obraz volajúceho. Obraz uvidíte až po prijatí hovoru a len vtedy, ak volajúci zapne video z videotelefónu s prednou kamerou.



- Hovor odmietnete tlačidlom **MUTE** .
- Hovor prijmete tlačidlom **Hovor** (LED tlačidla začne blikať). Opätovným stlačením hovor ukončíte a displej sa vypne.

2.3 Hovor z recepcie

Pri hovore z recepcie videotelefón zvoní a zapne sa displej, ktorý je inak vypnutý. Videotelefón zobrazí obraz operátora recepcie (ak je recepcia vybavená kamerou).



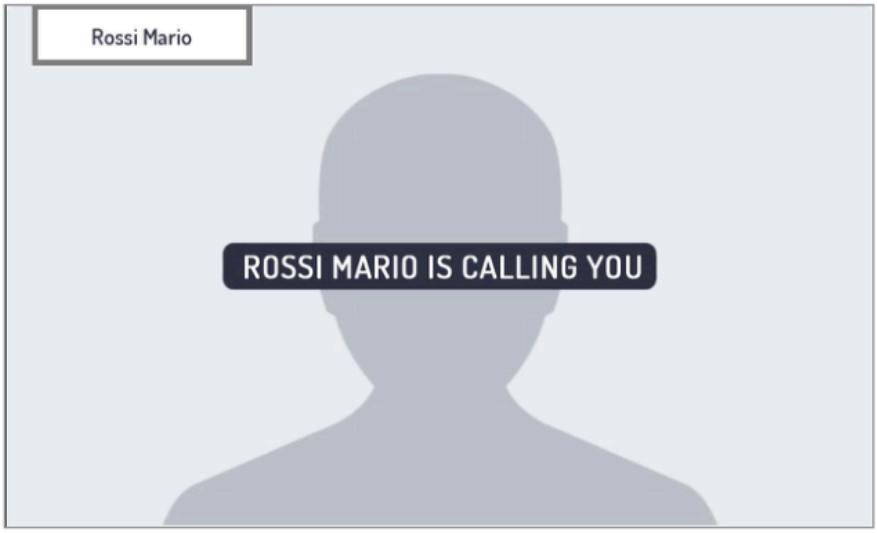
- Hovor odmietnete tlačidlom **MUTE** .
- Hovor prijmete tlačidlom **Hovor** (LED tlačidla začne blikať). Opätovným stlačením hovor ukončíte a displej sa vypne.

2.4 Hovor zo smartfónu (aplikácia CallMe)

Upozornenie! Hovor zo smartfónu cez aplikáciu CallMe môžete prijať, ak je účet v smartfóne riadne zaregistrovaný a nakonfigurovaný v Urmet Cloud a ak je na videotelefóne aktivovaná funkcia presmerovania hovorov (pozri Konfiguračné menu, strana 2).

Upozornenie! Smartfón alebo tablet musí mať služby Google (Google Service), inak nie je možné aplikáciu Urmet CallMe stiahnuť a používať.

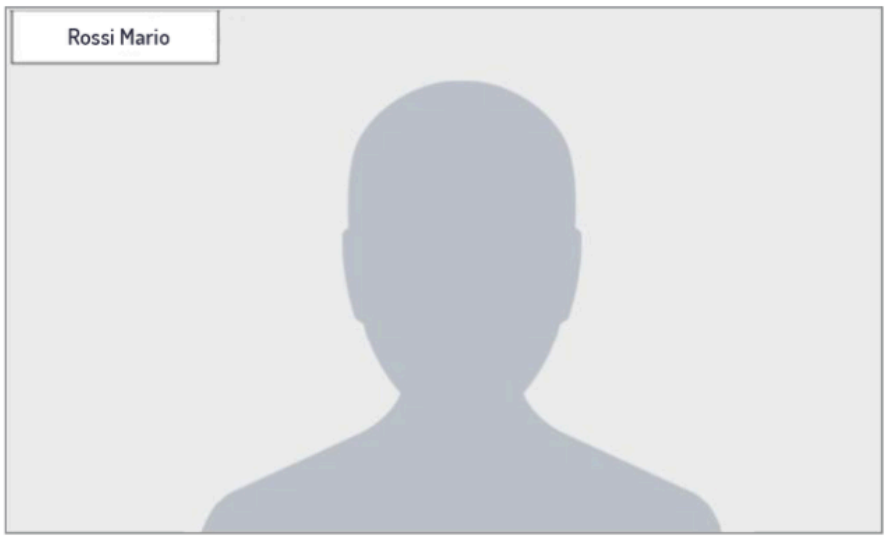
Pri hovore zo smartfónu videotelefón zvoní a zapne sa displej, ktorý je inak vypnutý. Zobrazí sa táto strana:



Hovor prijmete tlačidlom **Hovor**, odmietnete ho tlačidlom **MUTE**.

Upozornenie! Zo smartfónu cez aplikáciu CallMe môžete prijímať iba audiohovory.

Po prijatí hovoru sa začne komunikácia so smartfónom a zobrazí sa táto strana:

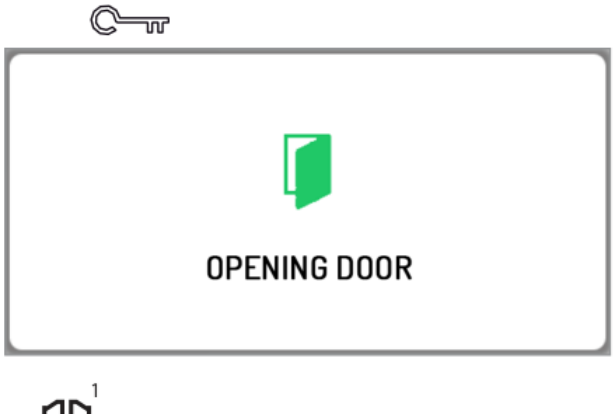


Hovor ukončíte tlačidlom **Hovor** – displej sa vypne.

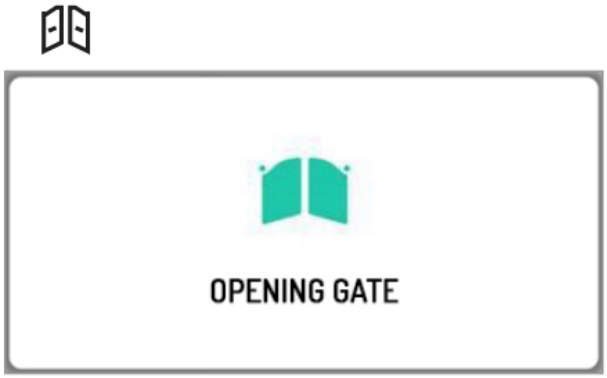
2.5 Otvorenie dverí a brány

Dvere alebo bránu priradené k vstupnému panelu môžete otvoriť, keď je videotelefón v pokoji, pri prichádzajúcom hovore (od vstupného panela), počas hovoru alebo počas náhľadu kamery (so vstupným panelom). Platí to podľa programovania otvárača dverí: voľný alebo tajný.

- **Dvere:** stlačte **Dvere** .



- **Brána:** stlačte **Brána** (ak je funkcia nakonfigurovaná).



- **Špeciálna funkcia:** stlačte (ak je vopred nakonfigurovaná).

Automatické otváranie dverí

V pokoji podržte **Dvere** na 3 s – automatické otváranie dverí sa zapne alebo vypne. Môžete ho zapnúť aj v konfiguračnom menu (strana 1). Zapnuté automatické otváranie signalizuje ikona na displeji a v pokoji zelené blikanie LED tlačidla .

Pri prichádzajúcom hovore sa pri zapnutom automatickom otváraní dvere otvoria bez toho, aby ste museli hovor prijať. Funkcia je dostupná iba na videotelefóne Master.

Upozornenie! Ak je zapnuté automatické otváranie dverí, funkcia presmerovania hovorov do aplikácie CallMe sa automaticky vypne.

2.6 Pozrieť sa von bez volania (náhľad kamery)

Funkcia náhľadu kamery zobrazí na displeji obraz zo všetkých vstupných panelov nainštalovaných v topologickej trase. Keď je videotelefón v pokoji, stlačte **Kamera** – zobrazí sa obraz zo vstupného panela. Opätovným stlačením prejdete na ďalšie vstupné panely v systéme.

- **MUTE** – ukončí náhľad kamery a vráti sa na úvodnú obrazovku.
- **Dvere** – otvorí dvere zobrazeného vstupného panela.
- **Hovor** – začne audio a video komunikáciu so zobrazeným vstupným panelom. Opätovným stlačením náhľad kamery vypnete.

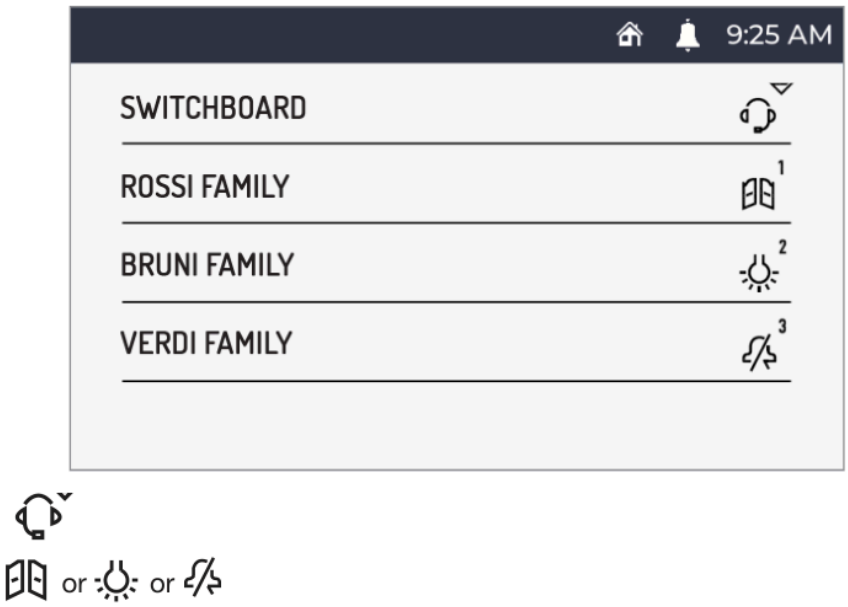
> i Funkciu náhľadu kamery nie je možné zapnúť na RTSP kamerách v systéme.

2.7 Volanie na recepciu a interkom

Služby volania na recepciu a interkomu musí na používanie nakonfigurovať inštalatér.

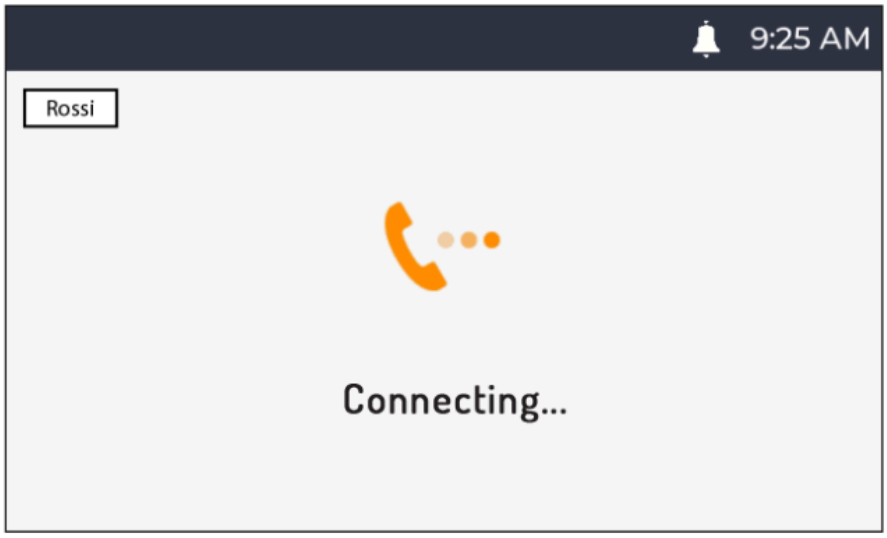
> i Volanie na recepciu sa presmeruje iba na príslušné recepcie.

- **Voľba volania:** keď je videotelefón v pokoji, krátko stlačte **Recepcia** . Otvorí sa strana s výberom volania na recepciu alebo interkomového hovoru s iným telefónom alebo videotelefónom.

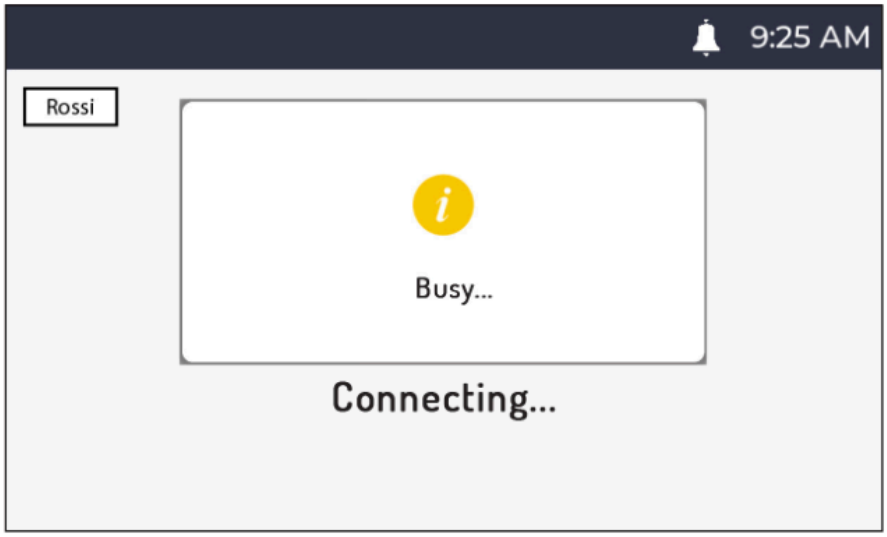


- **Priame volanie:** podržte **Hovor** a stlačte **Recepcia** (recepcia), **Brána** (interkom 1), **Špeciálna funkcia** (interkom 2) alebo **MUTE** (interkom 3). Platí, ak je funkcia vopred nakonfigurovaná.

Po zavolaní sa zobrazí táto strana:



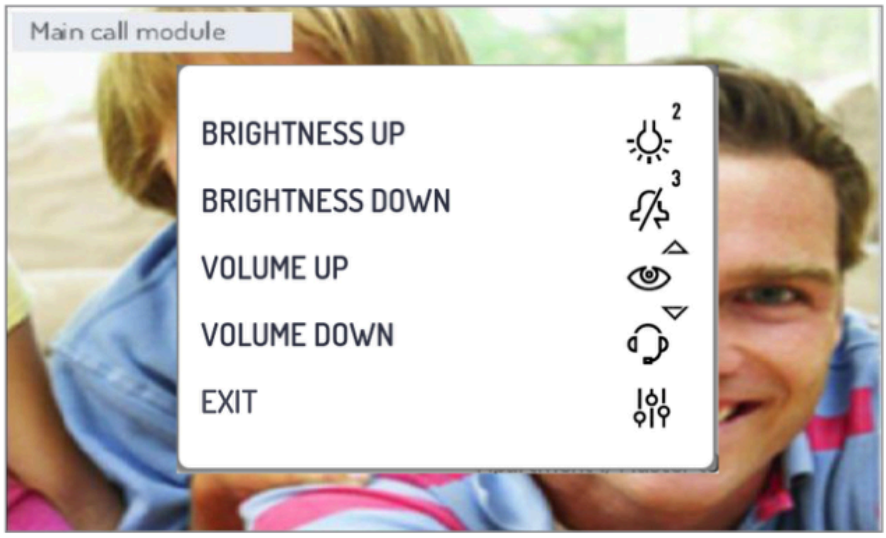
Ak recepcia alebo používateľ zdvihne hovor v čase na prijatie, komunikácia sa okamžite začne a LED tlačidla začne blikať. Ak neodpovie, hovor sa ukončí a zobrazí sa táto strana:



03 UŽÍVATEĽ Obraz a zvonenie

3.1 Nastavenie obrazu a hlasitosti (OSD menu)

Do OSD menu (On Screen Display) vstúpite dlhým podržaním **Menu** ( ) počas videohovoru alebo v režime náhľadu kamery. Zobrazí sa táto strana:



Nastavujú sa tieto parametre:

1. **BRIGHTNESS** – jas obrazu na displeji,
2. **VOLUME** – hlasitosť reproduktora.

Parametre nastavujete tlačidlami , , a , ktoré hodnotu daného parametra zvyšujú alebo znižujú:

Tlačidlo	Funkcia v OSD menu
	zvýšenie jasu (pri zvonení aj počas hovoru)
	zníženie jasu (pri zvonení aj počas hovoru)
	zvýšenie hlasitosti reproduktora (pri zvonení aj počas hovoru)
	zníženie hlasitosti reproduktora (pri zvonení aj počas hovoru)

Z OSD menu vystúpite opätovným dlhým podržaním **Menu** ( ).

3.2 Melódia a hlasitosť zvonenia

Melódiu zvonenia a jej hlasitosť nastavíte v konfiguračnom menu (pozri kapitolu Konfiguračné menu):

- **hlasitosť zvonenia** – strana 1, tlačidlo : LOW, MEDIUM, HIGH (nízka, stredná, vysoká),
- **melódia zvonenia** – strana 2, tlačidlo : výber z piatich typov podľa zdroja hovoru – od hlavného vstupného panela, od vedľajšieho vstupného panela, od dverí bytu, interkom, od recepcie.

3.3 Zvonenie od dverí bytu

Pri zvonení od dverí bytu začne videotelefón zvoniť melódiou zvolenou používateľom.

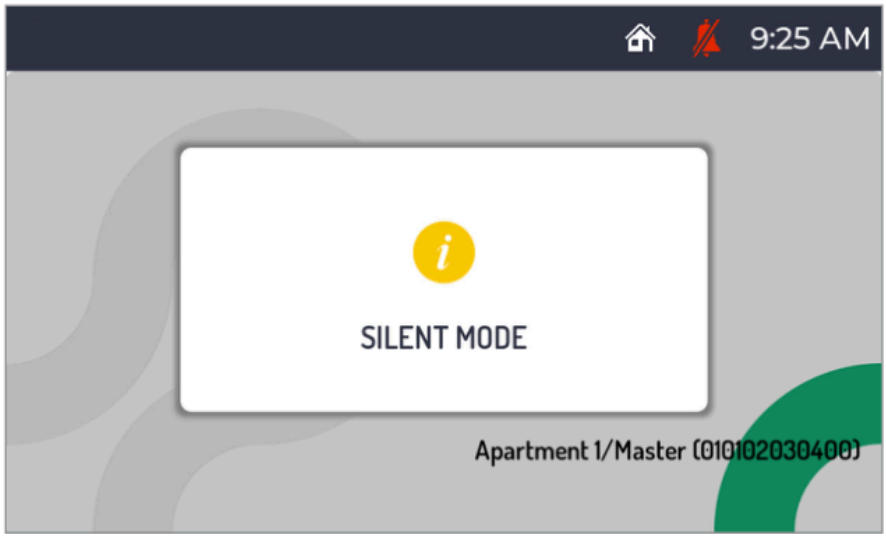
Funkcia je dostupná iba vtedy, ak je na svorky „FC“ pripojené tlačidlo.

3.4 Stlmenie zvonenia (MUTE)

Funkcia vypne zvonenie hovoru na videotelefóne aj na pripojených prídavných zvončekoch. Zapína sa dvoma spôsobmi tlačidlom **MUTE** v pokoji:

Ako	Stlmenie	Po výpadku napájania
Podržať	MUTE 8 h – stlmenie až na 8 hodín	funkcia MUTE 8 h sa spustí odznova, ako keby bola práve aktivovaná
Krátko stlačiť	MUTE bez časového obmedzenia – kým tlačidlo znova nestlačíte	funkcia si zachová stav, aký mala pred udalosťou

Funkciu vypnete opätovným stlačením . Aktívnu funkciu signalizuje ikona v hornej lište displeja:



Pri aktívnej funkcii MUTE sú vypnuté aj všetky pípnutia.

04 UŽÍVATEĽ Konfiguračné menu

Do konfiguračného menu vstúpite z pokoja podržaním **Menu** dlhšie ako 5 s. LED tlačidla bliká oranžovo. V menu sú tri strany:

- **Dvere** – zobrazí predchádzajúcu stranu menu,
- **Hovor** – zobrazí nasledujúcu stranu menu,
- **Menu** (krátko) – výstup z konfiguračného menu.

Tlačidlo	Strana 1	Strana 2	Strana 3
	zapnutie / vypnutie automatického otvárania dverí	výber melódie zvonenia (od hlavného vstupného panela, od vedľajšieho vstupného panela, od dverí bytu, interkom, od recepcie)	zapnutie / vypnutie IR snímača
	nastavenie hlasitosti zvonenia (LOW, MEDIUM, HIGH – nízka, stredná, vysoká)	zakázanie / povolenie tlačidiel hlasitosti	obnovenie výrobných nastavení
	výber stavu videotelefónu: DOMA / NA DIAĽKU (AT HOME / REMOTE)	výber jazyka	informácie o videotelefóne
	výber formátu času na displeji	menu funkcie presmerovania hovorov	–
	–	–	–

4.1 Stav Doma / Na diaľku

- **Doma** (At home) je štandardný režim používania (predvolený).
- **Na diaľku** (Remote) umožňuje presmerovať audio-video alebo audio hovor na smartfón s Androidom alebo iOS. Vyžaduje aktivovanú funkciu presmerovania hovorov a nainštalovanú aplikáciu CallMe na smartfóne pripojenom na internet (mobilné dáta alebo WiFi).

Pri zapnutí stavu „Na diaľku“ sa ikona „Doma“ v hornej lište displeja nahradí ikonou „Na diaľku“.

i Stav DOMA / NA DIAĽKU môžete zmeniť aj v pokoji podržaním **Recepcia** na 3 s. Zmena stavu je dostupná iba na videotelefóne Master.

4.2 Aktivácia funkcie presmerovania hovorov (iba Master)

Funkciu presmerovania hovorov do aplikácie CallMe aktivujete iba na videotelefóne Master. V systéme Ipercom musí byť pripojený router s prístupom na internet.

1. Podľa nastavenia „CallMe Manager Support“ stiahnite aplikáciu Urmet CallMe a vytvorte si účet v Urmet Cloud.
2. Účet aktivujte cez PDF, ktoré dostanete od správcu, alebo pridajte zariadenie v aplikácii cez Settings → Service Manager → My Devices → Add a naskenujte QR kód zobrazený na displeji videotelefónu.
3. V konfiguračnom menu (strana 2) menu funkcie presmerovania hovorov potvrďte overenie a aktiváciu funkcie.
4. Ak aktivácia zlyhá, postup zopakujte.

! **Upozornenie!** Smartfón alebo tablet musí mať služby Google (Google Service), inak nie je možné aplikáciu Urmet CallMe stiahnuť a používať.

4.3 Obnovenie výrobných nastavení

Obnovenie výrobných nastavení nájdete na strane 3 konfiguračného menu. Na nasledujúcej obrazovke obnovenie potvrdíte, alebo operáciu zrušíte.

> ! **Upozornenie!** Obnovenie výrobných nastavení znovu neaktivuje funkciu presmerovania hovorov.

4.4 Výrobné nastavenia

Parameter	Výrobná hodnota
Automatické otváranie dverí	vypnuté
Hlasitosť zvonenia	vysoká
Stav presmerovania hovorov	Doma
Formát času	24 hodín
Melódia zvonenia – hlavný vstupný panel	1
Melódia zvonenia – vedľajší vstupný panel	2
Melódia zvonenia – od dverí bytu	3
Melódia zvonenia – interkom	4
Melódia zvonenia – recepcia	5
Melódia zvonenia – aplikácia CallMe	6
Tón tlačidiel	zapnutý
Jazyk	angličtina
IR snímač	vypnutý
Funkcia MUTE	vypnutá
Hlasitosť reproduktora	vysoká

Čo ukazujú kontrolky

Tlačidlo	Pokoj	Prichádzajúci hovor	Počas hovoru	Pokoj + podržaný Hovor	Konfiguračné menu
Dvere	nesvieti = bez funkcie; zelená bliká (iba pri zapnutom automatickom otváraní dverí); červená svieti: dvere otvorené	svieti zelená	svieti zelená	nesvieti	nesvieti
Menu	nesvieti	nesvieti	nesvieti	nesvieti	bliká oranžová
Hovor	nesvieti	svieti zelená	bliká zelená	svieti zelená	nesvieti
MUTE	nesvieti: MUTE vypnuté; červená bliká: MUTE 8 h; červená svieti: MUTE	svieti červená	nesvieti	nesvieti	nesvieti

Funkcie tlačidiel v jednotlivých stavoch

Tlačidlo	Pokoj	Prichádzajúci hovor	Počas hovoru	Pokoj + podržaný Hovor	Konfiguračné menu
Dvere	otvorenie dverí(#); zapnutie / vypnutie automatického otvárania dverí (podržte 3 s)	otvorenie dverí	otvorenie dverí	otvorenie dverí	zobrazenie predchádzajúcej strany menu
Menu	zapnutie displeja (krátko); vstup do konfiguračného menu (podržte viac ako 5 s)	vstup do OSD menu a výstup z neho (dlho)	vstup do OSD menu a výstup z neho (dlho)	—	výstup z konfiguračného menu (krátko)
Hovor	—	aktivácia zvuku	ukončenie hovoru	—	zobrazenie nasledujúcej strany menu
Brána	otvorenie brány(#) alebo špeciálna funkcia(§)	otvorenie brány(#) alebo špeciálna funkcia(§)	otvorenie brány(#) alebo špeciálna funkcia(§)	interkom 1(§)	pozri Konfiguračné menu
Špeciálna funkcia	špeciálna funkcia(§)	špeciálna funkcia(§); v OSD menu zvýšenie jasu	špeciálna funkcia(§); v OSD menu zvýšenie jasu	interkom 2(§)	pozri Konfiguračné menu
MUTE	funkcia MUTE	odmietnutie hovoru; v OSD menu zníženie jasu	v OSD menu zníženie jasu	interkom 3(§)	pozri Konfiguračné menu
Kamera	náhľad kamery; funkcia „Clean screen“ (podržte viac ako 5 s spolu s)	prepnutie videa; v OSD menu zvýšenie hlasitosti reproduktora	v OSD menu zvýšenie hlasitosti reproduktora	—	pozri Konfiguračné menu
Recepcia	zmena stavu DOMA / NA DIAĽKU (podržte 3 s); funkcia „Clean screen“ (podržte viac ako 5 s spolu s)	v OSD menu zníženie hlasitosti reproduktora	v OSD menu zníženie hlasitosti reproduktora	volanie na recepciu(§)	—

(#) Podľa programovania otvárača dverí: voľný alebo tajný. (§) Ak je vopred nakonfigurované.

UŽÍVATEĽ

07 Signalizácia a poplach

7.1 Signalizácia otvorených dverí

Ikona v hornej lište displeja signalizuje, že na jednom alebo viacerých vstupoch zostali dvere otvorené. Vstupné panely hlásia stav otvorených dverí, až keď trvá aspoň 30 sekúnd. Okrem ikony na displeji bliká aj LED tlačidla ( ). Po zatvorení dverí alebo všetkých otvorených dverí ikona zmizne a LED tlačidla prestane blikať.

Funkciu musí povoliť inštalatér pri konfigurácii systému Ipercom. Súvisí so stavom svorky SP vstupných panelov a vyžaduje senzor otvorených dverí.

Upozornenie! Signalizácia otvorených dverí sa zobrazuje iba na videotelefónoch, ktorými boli dvere otvorené po poslednom prijatom hovore.

7.2 Tiesňový poplach

Upozornenie! Funkcia tiesňového poplachu predpokladá, že: systém má recepciu; systém je správne nakonfigurovaný (viac v technickom návode systému na www.urmet.com); na recepcii je službukonajúci operátor; operátor recepcie je riadne zaškolený, ako postupovať pri prijatí tiesňového poplachu.

Signál „Panic Alarm“ je možné odoslať iba vtedy, ak je na svorky „PANIC“ pripojené tlačidlo. Po jeho stlačení videotelefón odošle správu o tiesňovom poplachu a v hornej lište displeja sa zobrazí ikona .

Po prijatí správy môže operátor recepcie počúvať, čo sa deje v byte pri videotelefóne. Počúvanie môže prerušiť iba operátor recepcie a nie je časovo obmedzené. Možnosť počúvania v byte musí povoliť inštalatér pri konfigurácii (viac v technickom návode systému Ipercom na www.urmet.com).

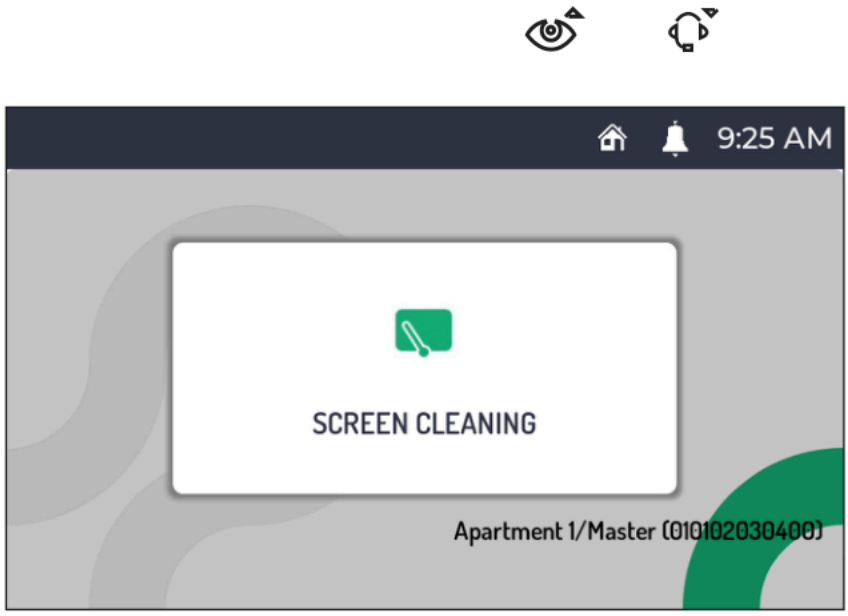
UŽÍVATEĽ

08 Pohodlie a prístupnosť

8.1 Čistenie displeja (Clean Screen)

Funkcia dočasne zablokuje reakciu tlačidiel na akýkoľvek dotyk, aby ste pri čistení displeja neúmyselne nezapli žiadnu funkciu.

1. Keď je videotelefón v pokoji, podržte **Kamera** a **Recepcia** na viac ako 5 sekúnd.
2. Príkaz je potvrdený pípnutím a displej zobrazí túto stranu:

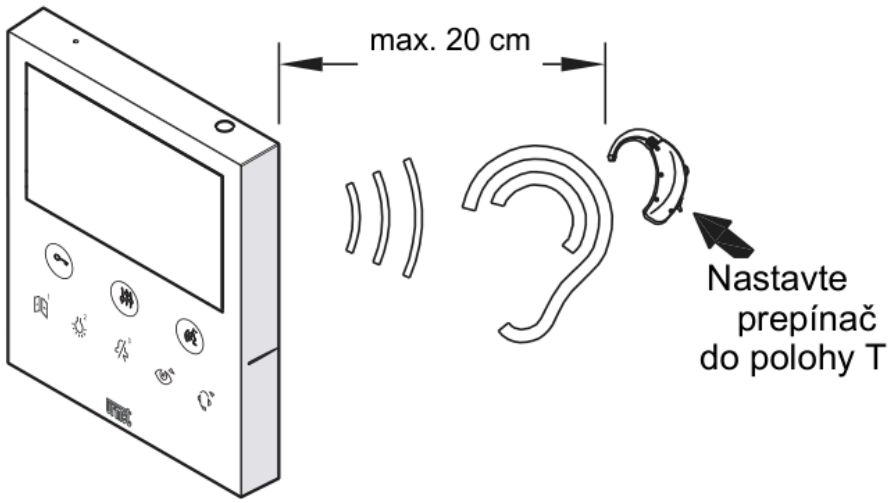


1 Tlačidlá sú zablokované na 30 sekúnd, potom videotelefón obnoví normálnu činnosť.

i Aktivovanú funkciu „Clean Screen“ nie je možné predčasne vypnúť.

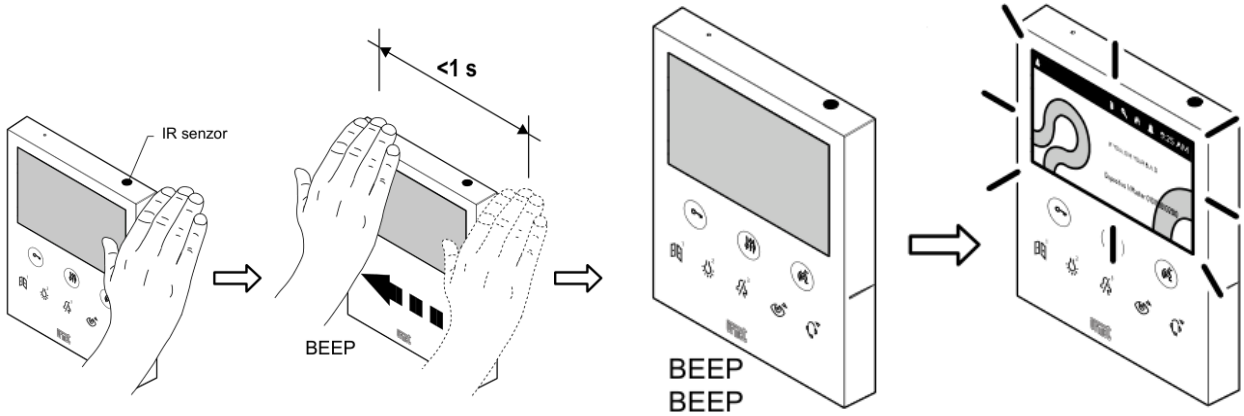
8.2 Používanie s naslúchadlami

Videotelefón je vybavený zariadením, ktoré osobám so sluchovým postihnutím so špeciálnym naslúchadlom umožňuje počuť, kto hovorí zo vstupného panela alebo z iných videotelefónov pri hovoroch z recepcie. Zariadenie dokáže komunikovať s naslúchadlami s funkciou „T“ na vzdialenosť približne 20 cm a funguje iba počas videohovorov.



Ovládanie gestami

Videotelefón VOG 5 umožňuje aktivovať niektoré funkcie gestami. Napríklad pohybom ruky pred IR snímačom môžete zapnúť displej, prijať hovor alebo otvoriť dvere bez stlačenia tlačidla na videotelefóne. Ďalšie informácie nájdete v návode „Gesture user booklet“ na www.urmet.com v karte príslušného produktu.



Upozornenie! Na používanie gest je potrebné v konfiguračnom menu zapnúť IR snímač (strana 3, tlačidlo) a vybrať parameter **GESTURE DETECTION** – rozpoznávanie gest.

Upozornenie! Ak je videotelefón nainštalovaný na stolovom držiaku Ref. 1760/52, umiestnite ho tak, aby nemohlo dôjsť k neúmyselným pohybom, ktoré by spustili funkcie.

Pri funkciách, ktoré vyžadujú viac ako 1 pohyb ruky, musí nasledujúci pohyb nasledovať do 1 sekundy po predchádzajúcom. Videotelefón potvrdí aktiváciu funkcie pípnutím. Pred vykonaním nového gesta počkajte na zvukové potvrdenie (BEEP BEEP) predchádzajúceho gesta.

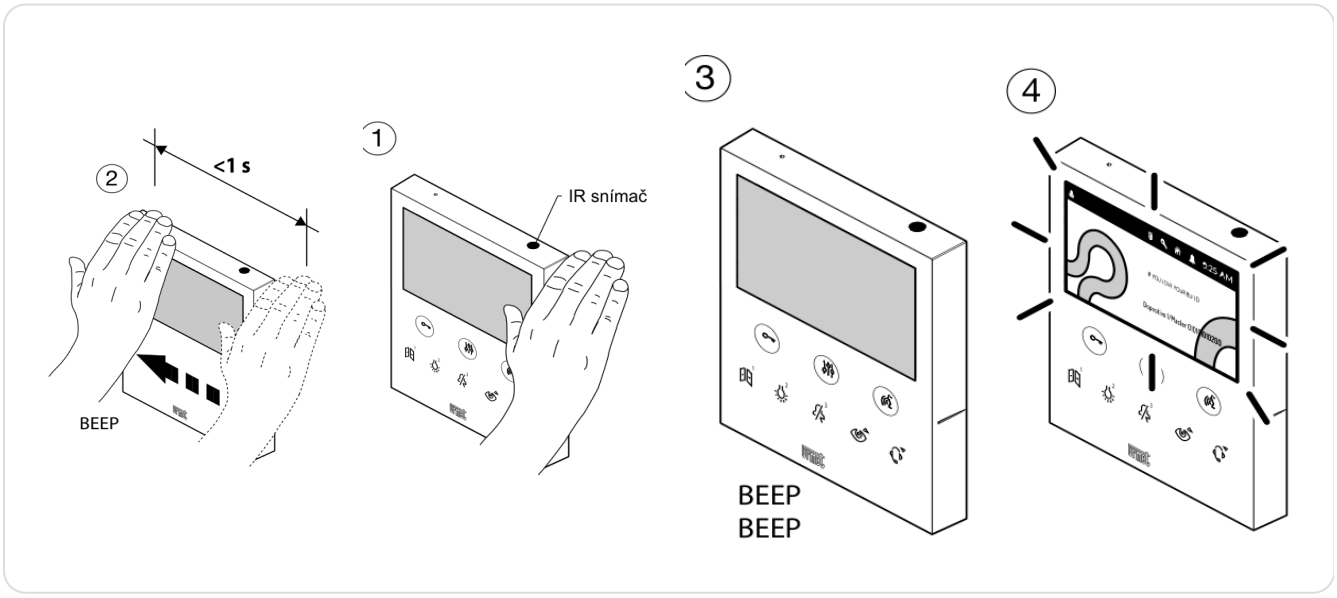
Upozornenie! Dvere a bránu nemožno otvoriť gestom, ak sú v systéme nastavené v režime „Under secret“ (utajený režim).

Čo chcete	Kedy	Gesto
Zapnúť displej	displej je vypnutý	1 pohyb
Prijať hovor	videotelefón prijíma hovor	2 pohyby

Čo chcete	Kedy	Gesto
Prijať hovor v režime náhľadu kamery	displej je vypnutý	1 pohyb (zapne displej), 1 pohyb pri zapnutom displeji (náhľad kamery), potom 2 pohyby, keď displej zobrazuje obraz zo vstupného panela
Ukončiť hovor	počas hovoru	2 pohyby
Otvoriť dvere	v pokoji	1 pohyb pri vypnutom displeji, potom 2 pohyby pri zapnutom displeji
Otvoriť dvere	počas hovoru so vstupným panelom	1 pohyb
Otvoriť bránu	v pokoji	1 pohyb pri vypnutom displeji, potom 3 pohyby pri zapnutom displeji
Otvoriť bránu	počas hovoru so vstupným panelom	3 pohyby
Zavolať na recepciu	displej je vypnutý	1 pohyb (zapne displej), potom pri zapnutom displeji 4 pohyby, alebo 1 pohyb so zastavením ruky pred snímačom dlhšie ako 1 sekundu
Zapnúť náhľad kamery	displej je vypnutý	1 pohyb (zapne displej), potom 1 pohyb pri zapnutom displeji
Zobraziť volajúceho na podružnom videotelefóne	prichádzajúci hovor	1 pohyb na tom videotelefóne Slave, na ktorom chcete vidieť obraz volajúceho
Zobraziť kameru ďalšieho vstupného panela	v režime náhľadu kamery	1 pohyb (zapne displej), 1 pohyb (náhľad kamery), potom 1 pohyb, keď displej zobrazuje obraz zo vstupného panela

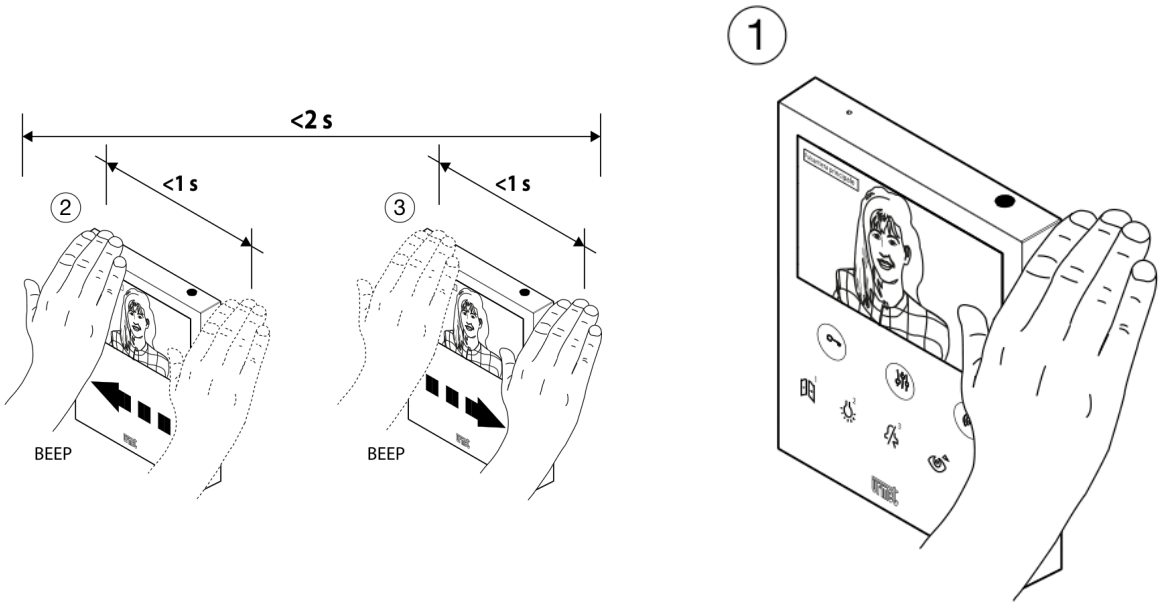
9.1 Ako gestá vyzerajú

Zapnutie displeja

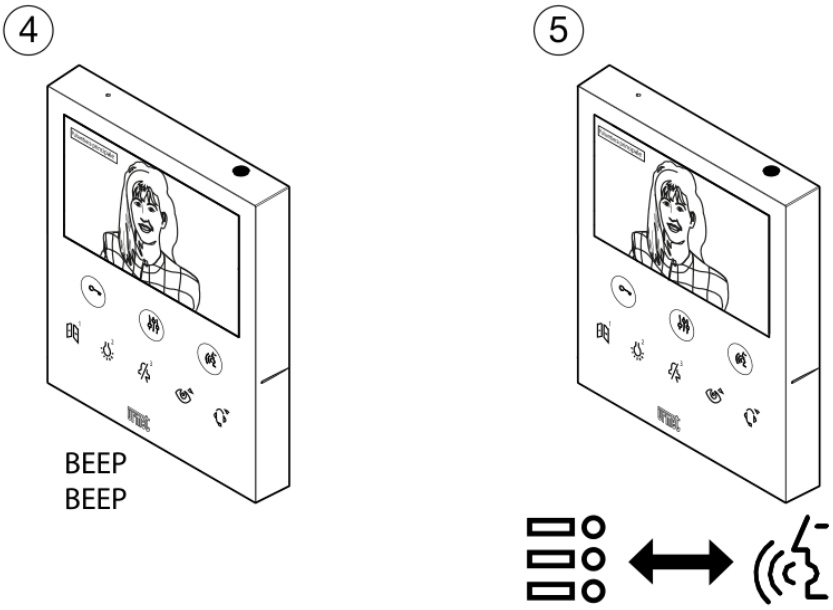


Obr. 3 Zapnutie displeja pohybom ruky pred IR snímačom. Symboly na displeji: ◯ ◯

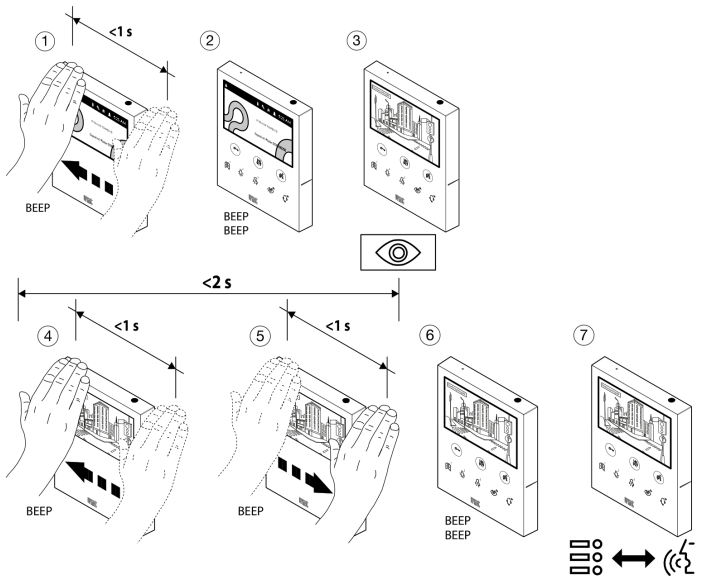
Prijatie hovoru



Obr. 4 Prijatie prichádzajúceho hovoru. Symbol na displeji:

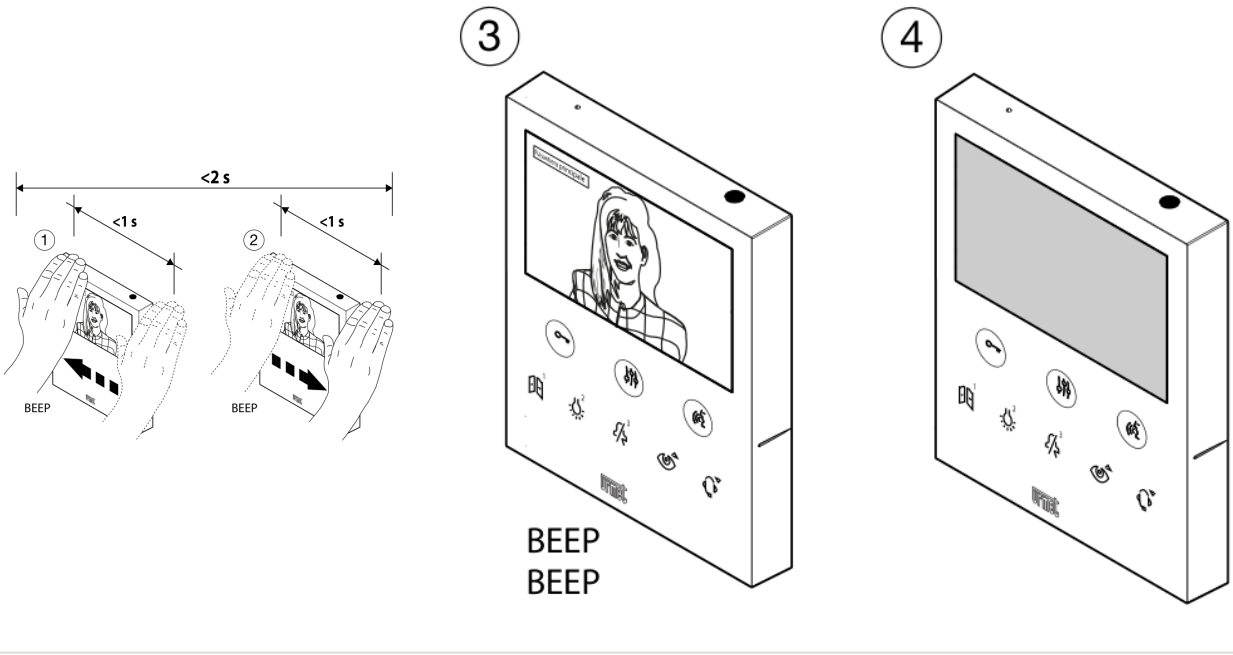


Obr. 5 Displej počas hovoru



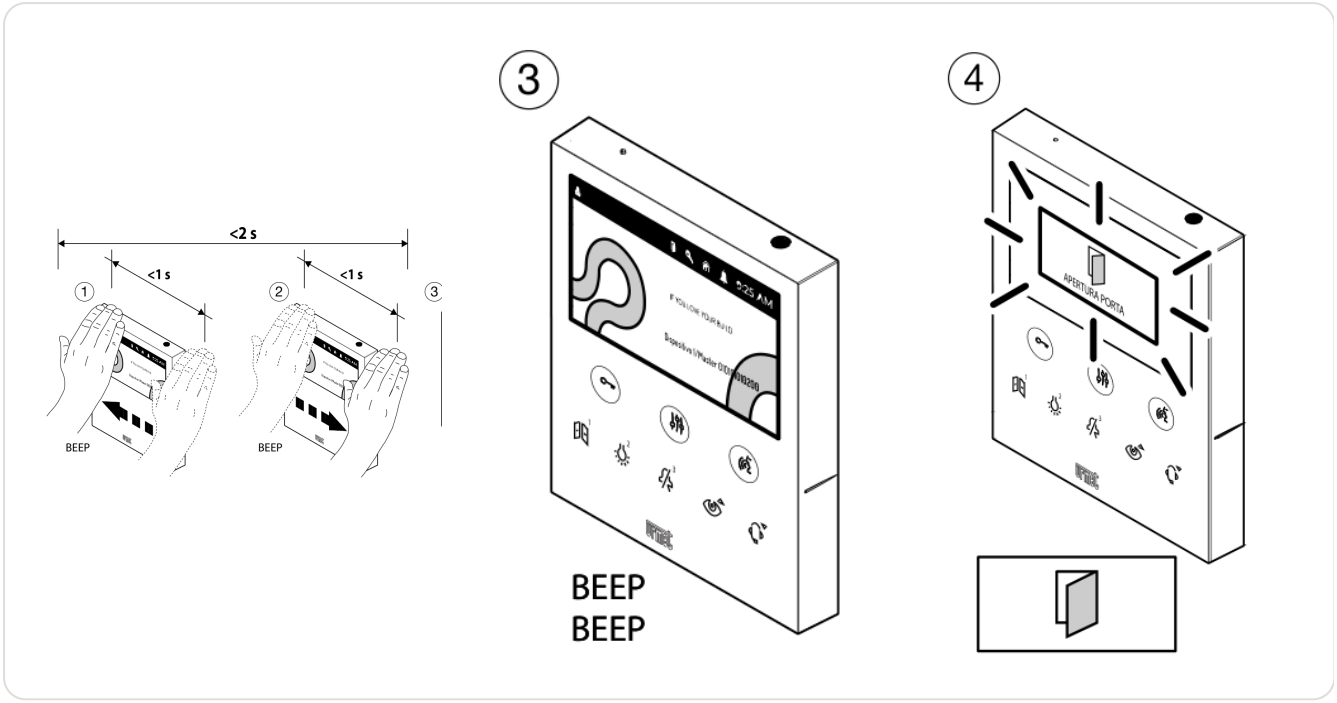
Obr. 6 Aktivácia hovoru v režime náhľadu kamery – kroky postupu

Ukončenie hovoru

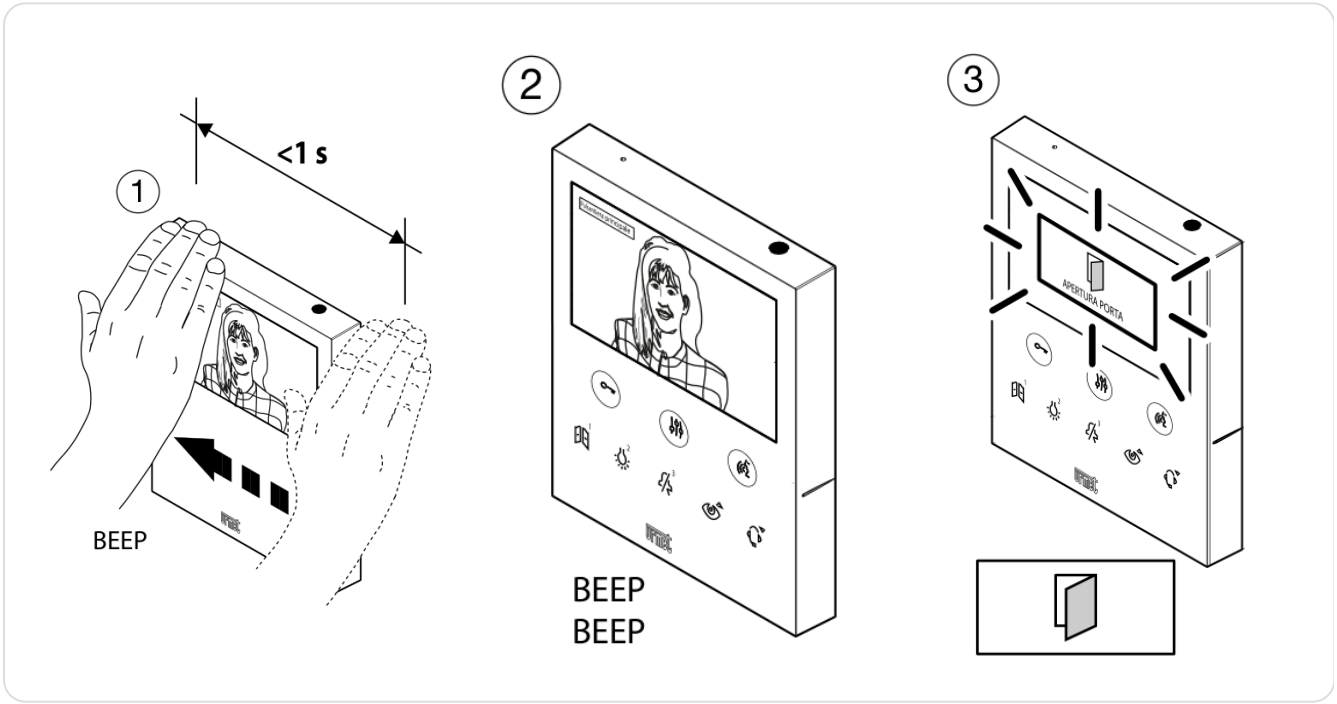


Obr. 7 Ukončenie hovoru dvoma pohybmi ruky

Otvorenie dverí

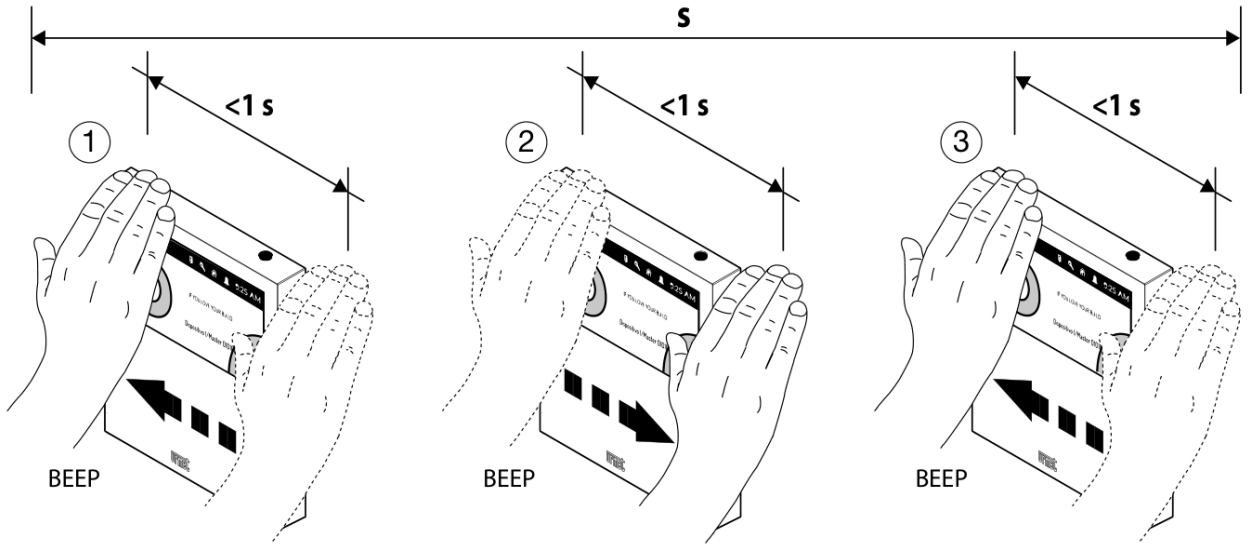


Obr. 8 Otvorenie dverí v pokoji

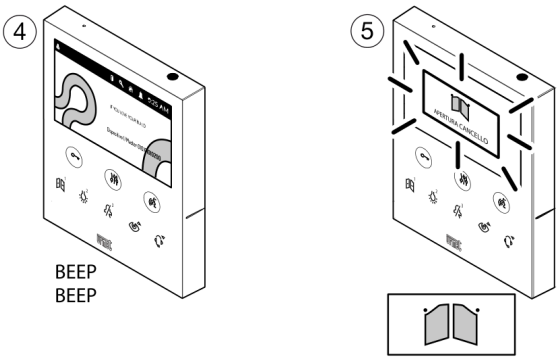


Obr. 9 Otvorenie dverí počas hovoru

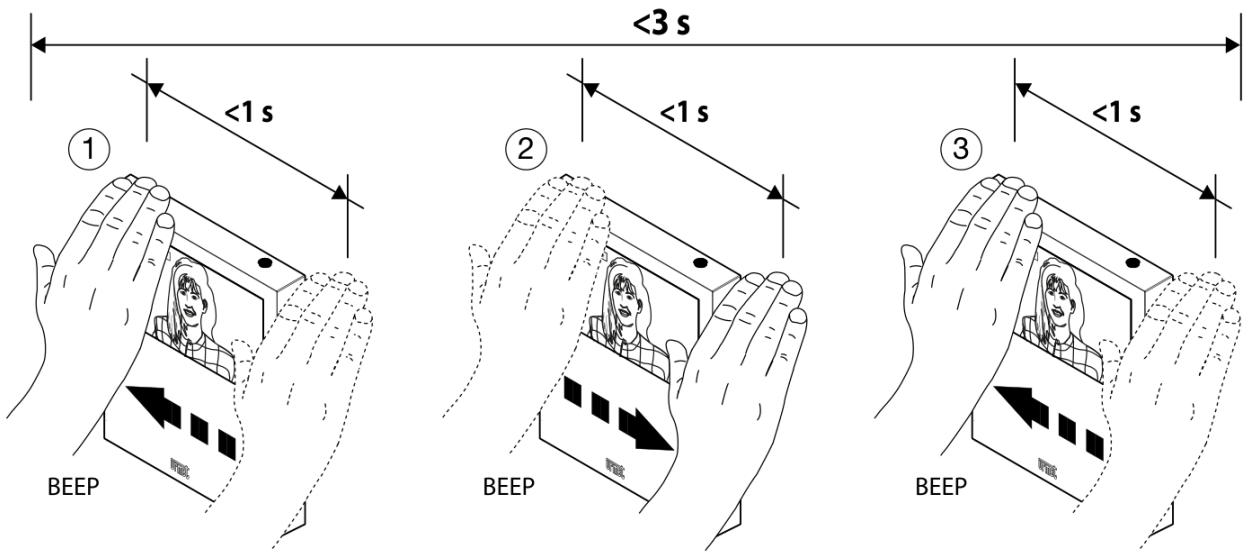
Otvorenie brány



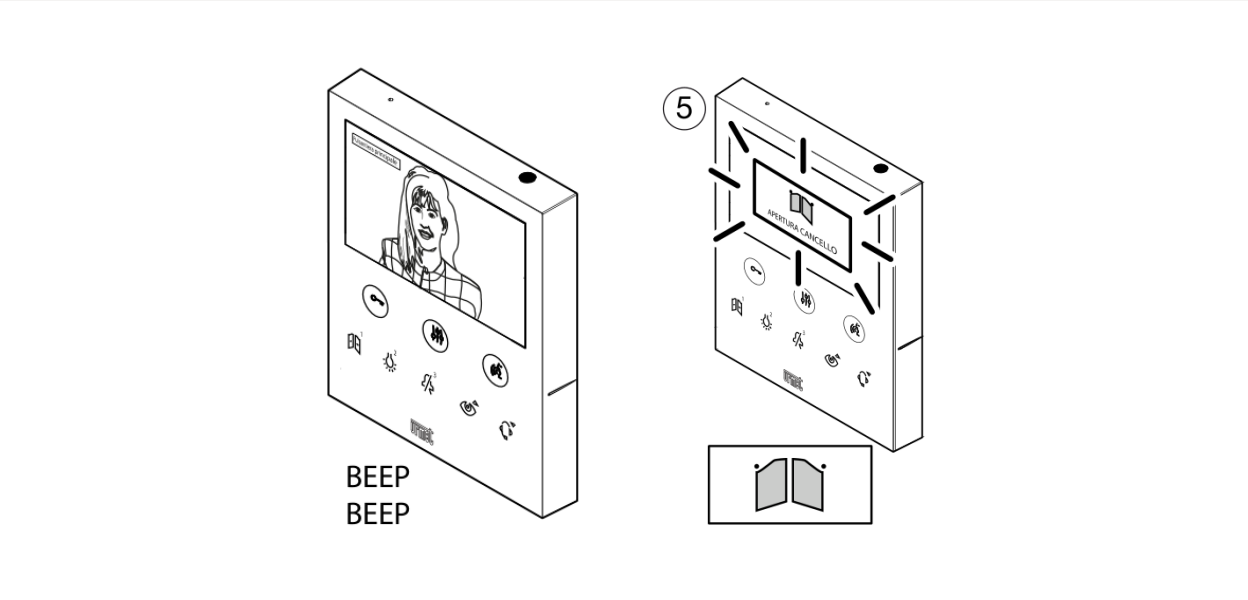
Obr. 10 Otvorenie brány v pokoji. Symbol na displeji:



Obr. 11 Displej pri otvorení brány

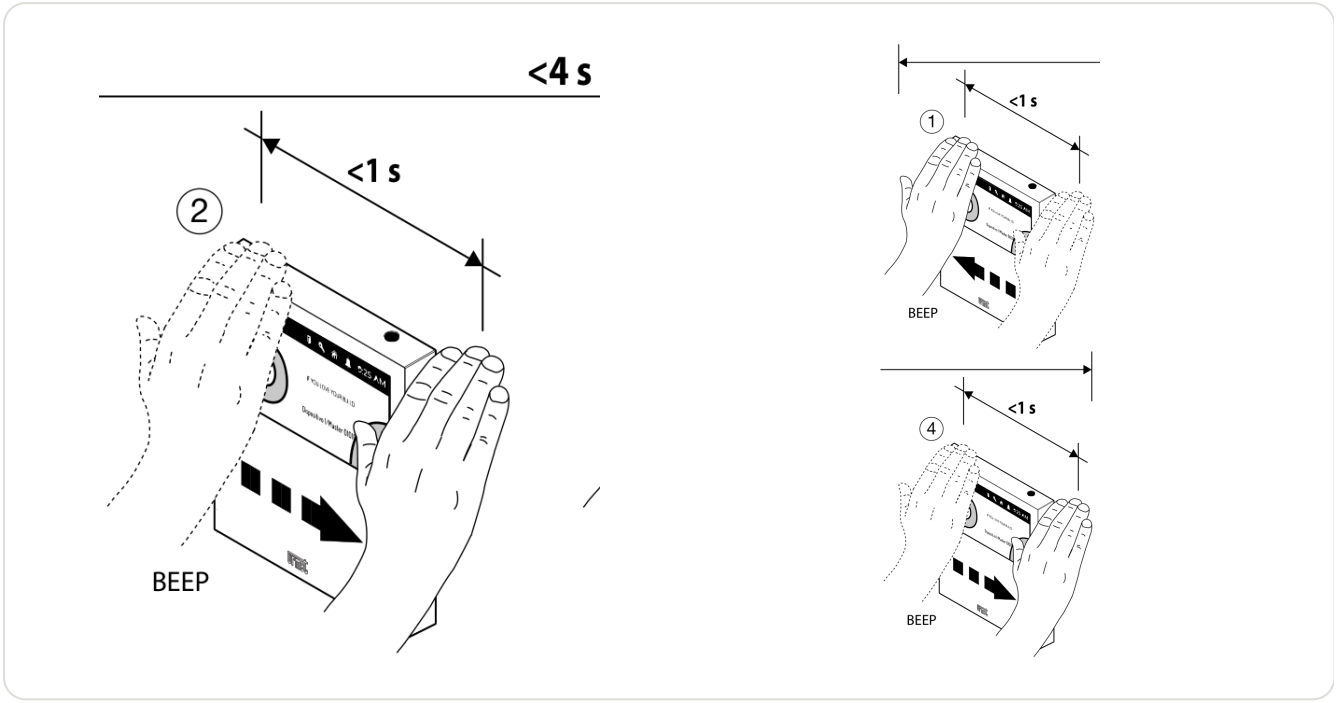


Obr. 12 Otvorenie brány počas hovoru. Symbol na displeji:

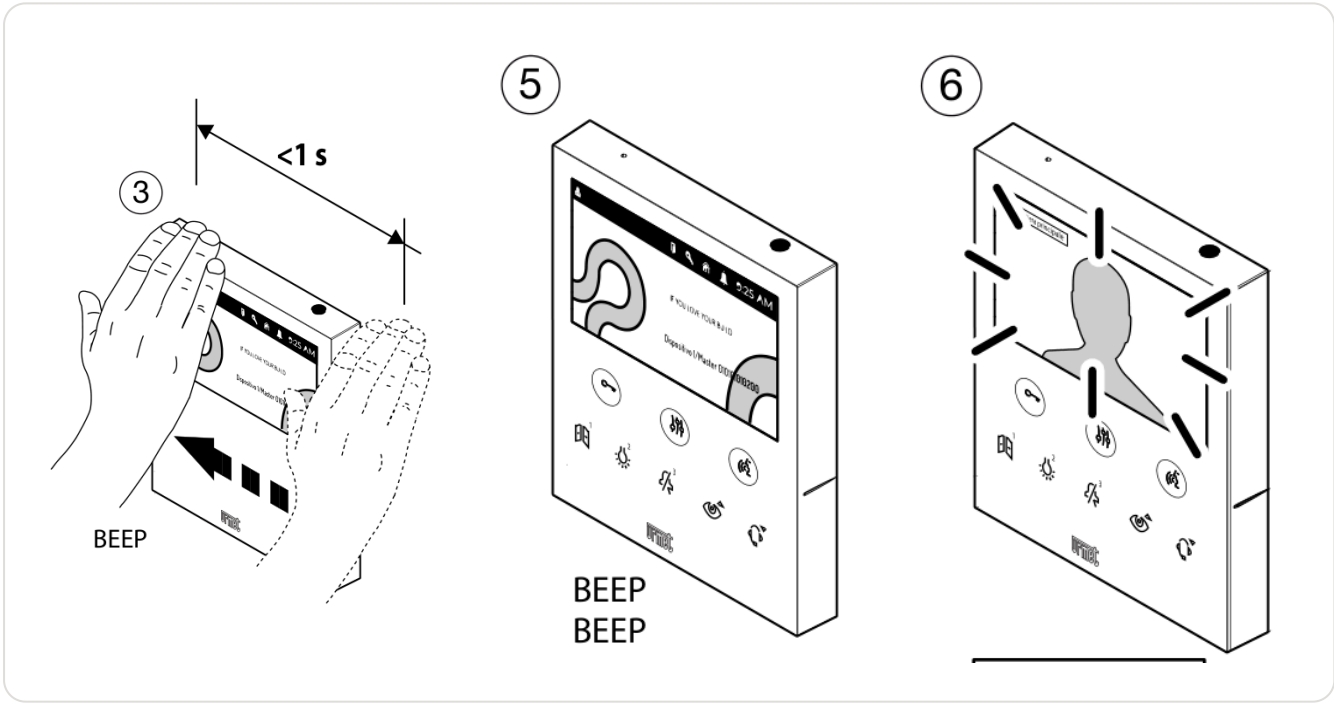


Obr. 13 Displej pri otvorení brány počas hovoru. Symbol na displeji:

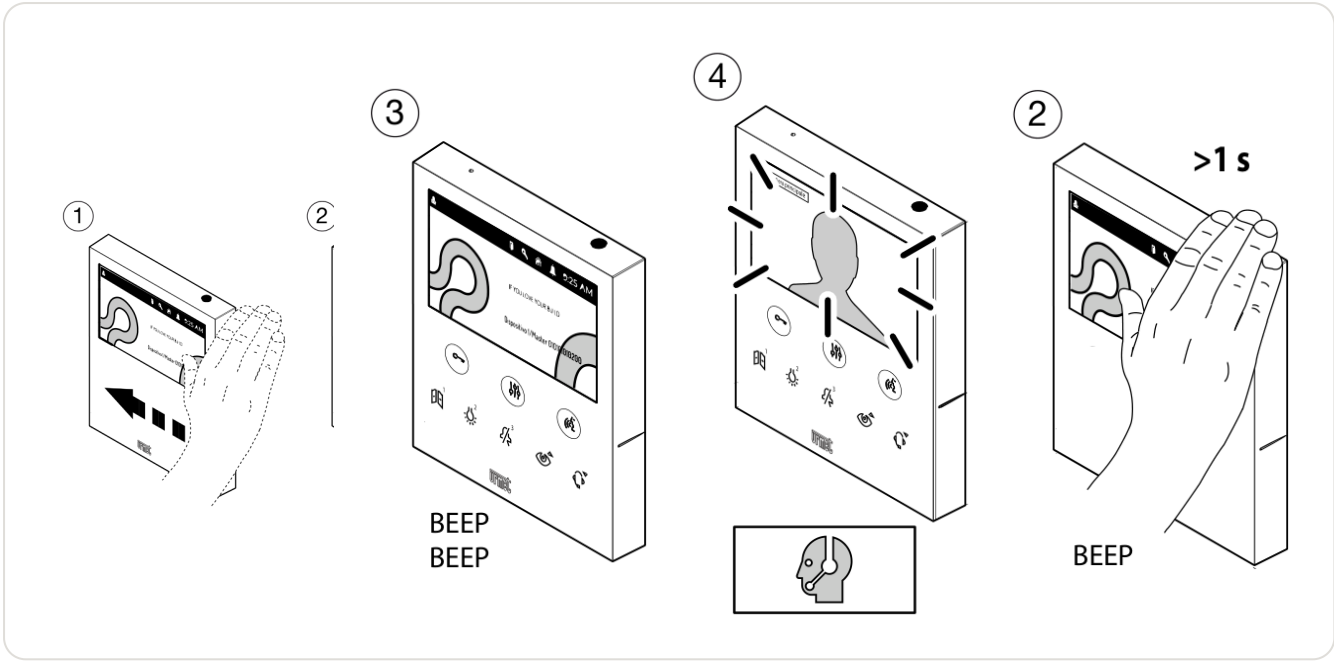
Volanie na recepciu



Obr. 14 Volanie na recepciu – postup so 4 pohybmi ruky

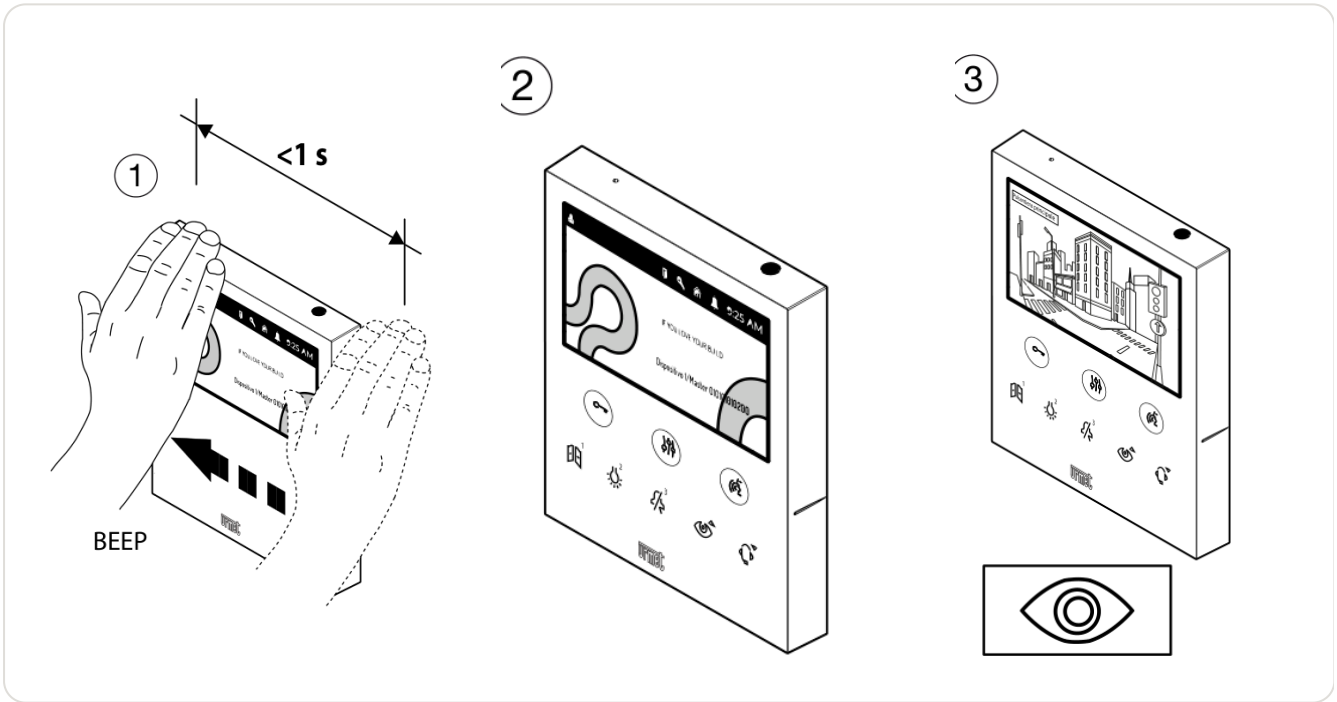


Obr. 15 Volanie na recepciu – displej počas volania



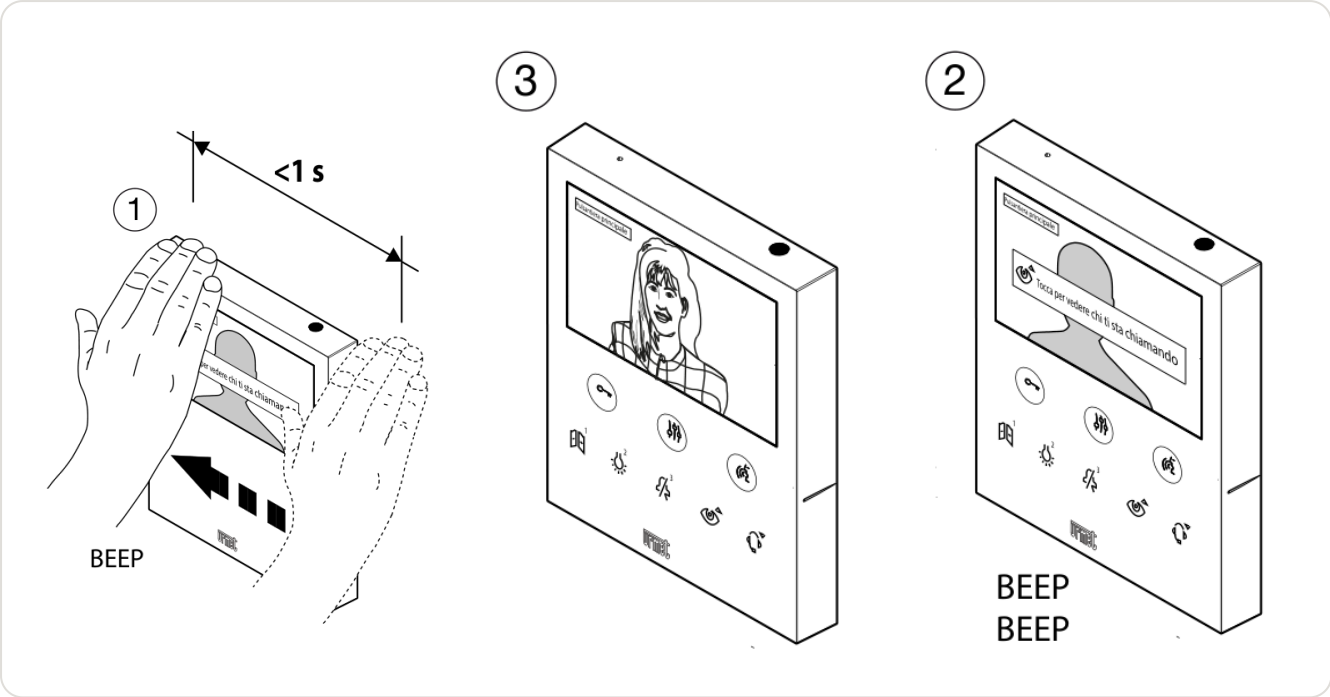
Obr. 16 Volanie na recepciu so zastavením ruky pred snímačom

Náhľad kamery

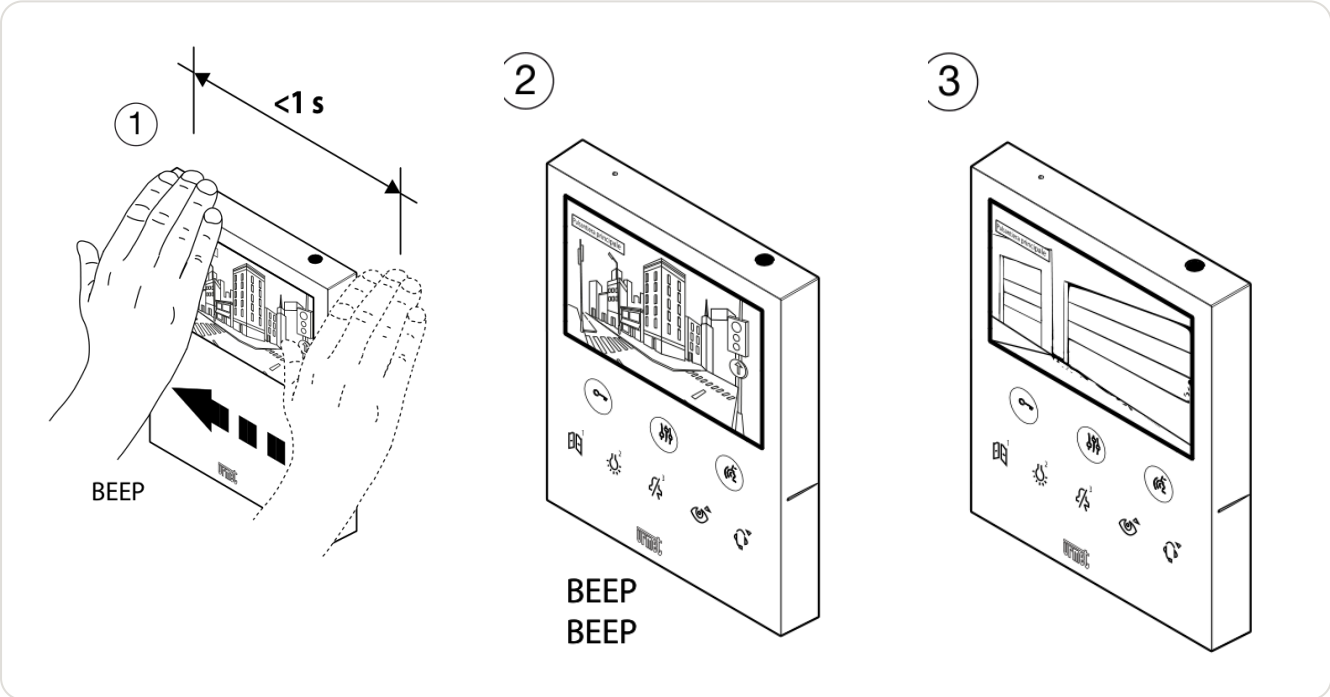


Obr. 17 Zapnutie funkcie náhľadu kamery. Symboly na displeji: ◯ ◯

Prepínanie videa a kamier



Obr. 18 Zobrazenie obrazu volajúceho na podružnom videotelefóne



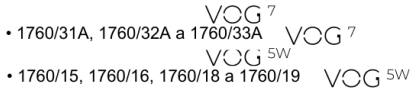
Obr. 19 Prepínanie medzi kamerami vstupných panelov. Symbol na displeji: ◯

10 Aplikácia CallMe – prehľad

10.1 Čo aplikácia umožňuje

Aplikácia **Urmet CallMe** presmeruje hovory z videotelefónu a vstupného panelu na váš smartfón. Tento návod platí pre systémy:

- Ipercom (ver. 2.1.0 alebo vyššia),
- Ipercloud (Ipercom ver. 3.0.0 alebo vyššia),
- 2Voice s kódmi výrobkov: 1760/31U a 1760/33U; 1760/31A, 1760/32A a 1760/33A; 1760/15U a 1760/16U; 1760/15, 1760/16, 1760/18 a 1760/19; 1083/83.



Aplikácia umožňuje:

- prijať audio-video alebo iba audio hovor od vstupného panelu,
- zobraziť obraz návštevníka, ktorý zazvonil, ešte pred prijatím hovoru,
- presmerovať hovor na pevnú linku alebo mobilné číslo pri výpadku dátovej siete alebo ak hovor nie je prijatý v aplikácii CallMe (funkcia dostupná iba v systémoch s bytom s licenciou Ipercloud),
- uskutočňovať interkomové hovory na telefón v byte alebo na recepciu, ak je k dispozícii,
- vykonať náhľad kamery (funkcia „Cameras“ – kamery) a zobraziť na smartfóne obraz z vstupného panelu a prípadných pripojených kontrolných kamier (iba systémy 2Voice),
- zobraziť snímky zo vstupného panelu, ak hovor skončil neprijatý,
- prijímať alarmy odoslané z telefónov v byte a z recepcií,
- po prijatí alarmu uskutočniť núdzové volanie zo smartfónu na telefón v byte,
- zobraziť zoznam zmeškaných hovorov.

! **Upozornenie!** Video funkcie „View image“ (zobraziť obraz) a „Cameras“ (kamery) sú na smartfóne dostupné aj vtedy, ak je v byte iba obyčajný telefón.

Nasledujúca tabuľka uvádza zoznam funkcií dostupných v jednotlivých systémoch podľa zariadení v systéme.

Funkcie	Systém				
	2Voice			Ipercom (bez licencie Ipercloud)	Ipercom (s licenciou Ipercloud)
	1083/83	1760/15 - /16 -/15U /16U	1760/31A - /33A - /31U - /33U		
Zobrazenie kamery	✔	✔	✔	✔	✔
Príjem hovoru	✔	✔	✔	✔	✔
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	✔	✔ (*)	✔	✔	✔
Otvorenie dverí a brány z úvodnej stránky (dostupné iba od Ipercom 3.0.0)	✘	✘	✘	✔	✔
Zmeškané hovory	✔	✔	✔	✔	✔
História alarmov	✘	✔ (*)	✔	✔	✔
Adresár kontaktov	✔	✔	✔	✔	✔
Núdzové volanie zo smartfónu na telefón po alarme	✘	✔	✔	✔	✔
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	✘	✔ (*)	✔	✔	✔
Presmerovanie hovoru na pevnú linku alebo mobil	✘	✘	✘	✘	✔
Interkom medzi smartfónom a telefónom	✘	✔ (**)	✔	✔	✔
Interkomový hovor z telefónu v byte na smartfón	✔	✘	✘	✘	✘

(*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

(**) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Local Power“ (miestne napájanie).

10.2 Podmienky príjmu hovorov

Aby ste mohli prijímať hovory z videotelefónu na smartfóne, je potrebné:

- mať na smartfóne nainštalovanú aplikáciu Urmet CallMe,
- mať na smartfóne povolené oznámenia pre aplikáciu CallMe,
- mať smartfón s operačným systémom iOS 13 alebo Android 8 alebo vyšším,
- povoliť aplikácii CallMe: prístup k fotografiám, médiám a súborom v zariadení, nahrávanie zvuku, fotografovanie a nahrávanie videa, uskutočňovanie a správu telefónnych hovorov,
- mať správne nastavený používateľský účet,
- mať správne nainštalovaný a nakonfigurovaný systém Ipercom s prístupom na internet,
- mať povolenú a nakonfigurovanú funkciu systému,
- v systémoch 2Voice mať správne nainštalované a nakonfigurované zariadenie na presmerovanie hovorov pre viac používateľov alebo videotelefón umožňujúci presmerovanie hovorov, s dostupným internetovým pripojením,
- mať kvalitné internetové pripojenie,
- skontrolovať, či dátový tarif na smartfóne neblokuje VoIP.

Upozornenie! Ak nie je udelený súhlas pre všetky 4 vyššie uvedené funkcie (prístup k fotografiám, médiám a súborom; nahrávanie zvuku; fotografovanie a nahrávanie videa; telefonické hovory), aplikáciu CallMe nebude možné používať.

Upozornenie! Smartfón alebo tablet musí mať služby Google (Google Service), inak nie je možné aplikáciu Urmet CallMe stiahnuť a používať.

Upozornenie! Aplikácie, ktoré optimalizujú spotrebu batérie alebo energie smartfónu, môžu ovplyvniť činnosť aplikácie Urmet CallMe pri vypnutej obrazovke (na pozadí).

10.3 Aplikácia CallMe verzie 4.5 a staršie systémy

Verzia aplikácie CallMe 4.5 funguje s týmito systémami:

- 2Voice s kódom produktu 1083/58 a /58A,
- 2-vodičový systém s kódom produktu 1722/58, 1722/58A a 1723/98,
- Pico s kódom produktu 1720/1,
- Koax a 4+N s kódom produktu 9854/58,
- Ipercom vers. 2.0.0 alebo nižšia (System Performance),
- iPerTAlk (System Performance).

Aplikácia Urmet CallMe (4.5) umožňuje:

- prijímať audio-video hovory alebo iba audio hovory od vstupného panelu,
- uskutočňovať interkomové hovory na ďalšie smartfóny pripojené k rovnakému účtu,
- vykonať funkciu náhľadu kamery (funkcia „Kamery“) a zobraziť na smartfóne obraz zo vstupného panelu a pripojených kontrolných kamier,
- vytvoriť snímku obrazovky zo vstupného panelu, keď hovor zostane nezodvihnutý.

Nasledujúce tabuľky ukazujú funkcie dostupné v jednotlivých systémoch podľa zariadení prítomných v systéme.

Systém 2Voice

Funkcie	1083/58	1083/58A
Zobrazenie kamery	áno	áno
Príjem hovoru	áno	áno
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	nie	áno
Zmeškané hovory	nie	áno
Protokol alarmov	nie	nie
Núdzový hovor zo smartfónu na telefón po odoslaní alarmu	nie	nie
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	nie	nie
Interkom medzi smartfónmi	áno	áno
Interkom medzi smartfónom a telefónom	nie	nie
Interkomový hovor z telefónu na smartfón	áno	áno

2-vodičový systém

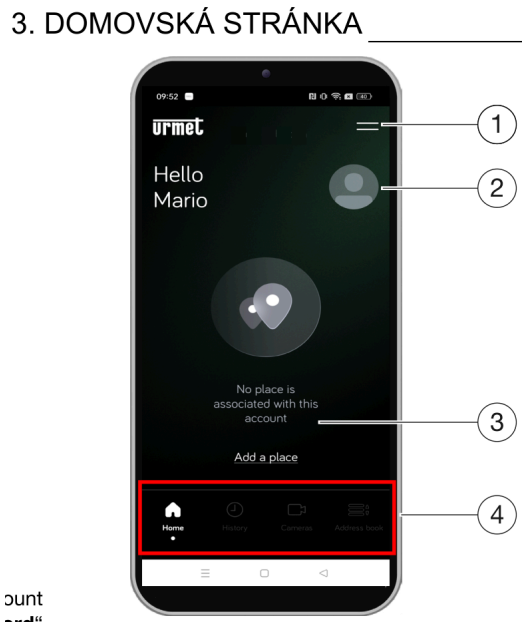
Funkcie	1722/58	1722/58A	1723/98
Zobrazenie kamery	áno	áno	áno
Príjem hovoru	áno	áno	áno
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	nie	áno	áno
Zmeškané hovory	nie	áno	áno
Protokol alarmov	nie	nie	áno
Núdzový hovor zo smartfónu na telefón po odoslaní alarmu	nie	nie	nie
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	nie	nie	nie
Interkom medzi smartfónmi	áno	áno	áno
Interkom medzi smartfónom a telefónom	nie	nie	nie
Interkomový hovor z telefónu na smartfón	áno	áno	nie

Systémy Pico, Koax a 4+N, Ipercom, iPerTAlk

Funkcie	Pico 1720/1	Koax a 4+N 9854/58	Ipercom	iPerTAlk
Zobrazenie kamery	áno	áno	áno	áno
Príjem hovoru	áno	áno	áno	áno
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	áno	nie	áno	nie
Zmeškané hovory	áno	nie	áno	nie
Protokol alarmov	nie	nie	áno	nie
Núdzový hovor zo smartfónu na telefón po odoslaní alarmu	nie	nie	áno	nie
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	nie	nie	áno	nie
Interkom medzi smartfónmi	áno	áno	áno	áno
Interkom medzi smartfónom a telefónom	nie	nie	áno	nie
Interkomový hovor z telefónu na smartfón	nie	nie	nie	áno

UŽÍVATEĽ

11 Domovská stránka aplikácie



1. Tlačidlo bočného menu na prístup na stránky: My Profile (môj profil), My places (moje miesta), App settings (nastavenia aplikácie), Suggestions (návrhy), Information (informácie), Log out (odhlásiť)
2. Profilová fotografia účtu (ak bola nastavená na stránke „My Profile“)
3. Tlačidlo „Add Place“ (pridať miesto) – umožňuje pridať k účtu systém (zobrazené iba vtedy, ak k účtu nie je priradený žiadny systém)
4. Menu na výber funkcií aplikácie: Homepage (domovská stránka – zobrazená obrazovka), History (história), Cameras (kamery), Address book (adresár)

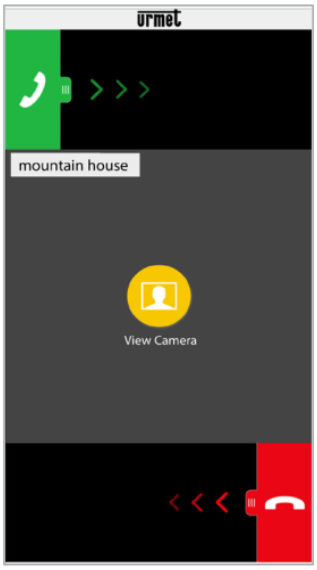
Na domovskej stránke sú podľa systému dostupné aj tlačidlá „Cameras“, „Missed Calls“, „Alarm Log“ a „Intercom“, ktoré sú popísané v nasledujúcich kapitolách.

UŽÍVATEĽ

12 Príjem hovoru a hovor

12.1 Príjem hovoru

Pri prichádzajúcom hovore na zariadení s iOS/Android (verzia 10 alebo vyššia) smartfón zazvoní a zobrazí sa upozornenie. Otvorte oznámenie, aby sa zobrazila aplikácia Urmet CallMe.



Obr. 20 Obrazovka príjmu hovoru

Pri prichádzajúcom hovore na zariadení s Androidom (verzia 9 alebo nižšia) smartfón zazvoní a ihneď sa zobrazí obrazovka „Príjem hovoru“. Zvonenie sa zastaví po 1 minúte.

K dispozícii sú 3 možnosti:

1. **Zobrazenie kamery** – po stlačení „View camera“ uvidíte obraz návštevníka ešte pred prijatím hovoru. Funkcia je užitočná, keď sa chcete „uistiť“, kto je za dverami, napríklad ak pomáhate starším alebo chorým členom rodiny overiť totožnosť návštevníkov. Zobrazenie obrazu volajúceho nebráni prijať hovor na videotelefóne nainštalovanom vo vnútri. Zariadenie Ref. 1083/83 umožňuje zobraziť obraz návštevníka súčasne na smartfóne aj na videotelefóne v byte.
2. **Odmietnutie hovoru** – hovor odmietnete potiahnutím červeného tlačidla odmietnutia sprava doľava.
3. **Prijatie hovoru** – hovor môžete prijať (hneď alebo po vizuálnej kontrole návštevníka tlačidlom „View camera“) potiahnutím zeleného tlačidla prijatia zľava doprava.



Po zvolení „View camera“

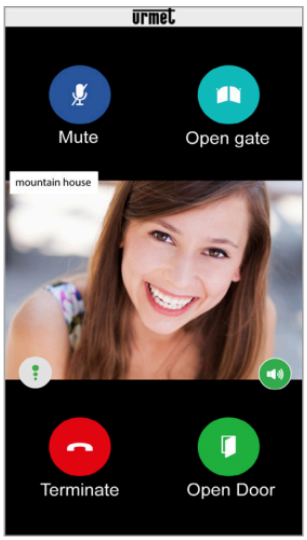
Obr. 21 Obrazovka po zvolení „View camera“

Ak je k rovnakému účtu pripojených viac smartfónov, funkciu „View image“ môžete aktivovať na všetkých smartfónoch súčasne.

Ak jedno z pripojených zariadení hovor odmietne, ostatné zariadenia (telefón v byte alebo iný smartfón) môžu hovor prijať alebo aktivovať funkciu „View image“.

12.2 Hovor

Po prijatí hovoru sa konverzácia prehráva v bezslúchadlovom režime a na obrazovke sa zobrazí:



Hovor

Obr. 22 Obrazovka počas hovoru v bezslúchadlovom režime

- Hlas počas hovoru vypnete tlačidlom „Mute“ (stlmenie). Opätovným stlačením ho zapnete.
- Tlačidlo „Open door“ otvorí dvere, tlačidlo „Open gate“ otvorí bránu.
- Hovor ukončíte tlačidlom „Terminate“.

Zariadenie Bluetooth

Ak je k smartfónu spárované zariadenie Bluetooth, konverzácia sa prenáša naň. Po nadviazaní hovoru sa zobrazí táto obrazovka:



Hovor cez zariadenie Bluetooth

Obr. 23 Hovor cez zariadenie Bluetooth

- Ak zapnete Bluetooth audio zariadenie (predtým spárované so smartfónom) počas prichádzajúceho hovoru, hovor sa automaticky nadviaže cez neho.
- Tlačidlo sa zobrazí iba vtedy, ak je so smartfónom spárované zariadenie Bluetooth. Stlačením tlačidla alebo vypnutím audio zariadenia vypnete Bluetooth audio výstup a hovor sa prenesie do slúchadla smartfónu. Opätovným stlačením funkciu bezslúchadlového hovoru znovu aktivujete.
- Ak sa počas hovoru pripojí Bluetooth audio zariadenie alebo sa zasunú slúchadlá (jack), hovor sa prenáša na naposledy spárované audio zariadenie.

Kvalita hovoru

Ikona kvality zobrazuje kvalitu hovoru podľa internetového pripojenia smartfónu:

Ikona	Kvalita
	vysoká
	stredná
	nízka

Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

Ak sa smartfón používa na telefonický hovor, videotelefónne ani interkomové hovory nemožno úspešne spracovať a príslušné oznámenia sa v aplikácii Urmet CallMe nezobrazia. Hovor z videotelefónu v byte však prijať môžete.

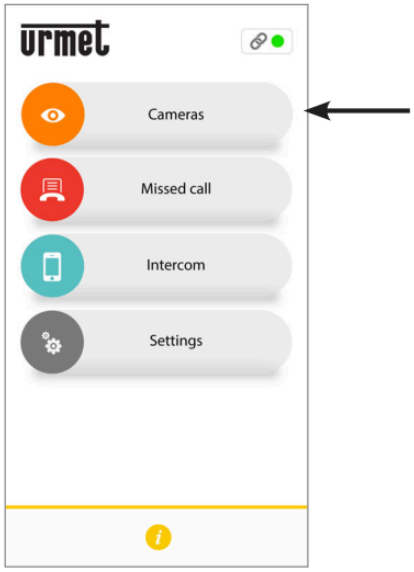
Ak sa smartfón používa na videotelefónny alebo interkomový hovor, tento hovor sa preruší prichádzajúcim telefonickým hovorom.

UŽÍVATEĽ

13 Kamery (funkcia náhľadu kamery)

Funkcia je dostupná iba na týchto zariadeniach: 2Voice – 1083/58A; 2-vodičový systém – 1722/58A, 1723/98; Pico – 1720/1; Ipercom.

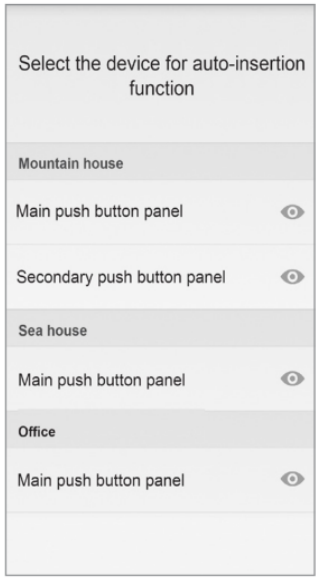
Funkciu aktivujete tlačidlom „Cameras“ na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



Tlačidlo Kamery

Obr. 24 Tlačidlo „Cameras“ na domovskej stránke

Zvoľte zariadenie, z ktorého chcete zobraziť obraz:



Výber zariadenia, z ktorého sa volá

Obr. 25 Výber zariadenia

Po zvolení funkcie náhľadu kamery sa zobrazí táto obrazovka:



Náhľad kamery

Obr. 26 Obrazovka funkcie náhľadu kamery

Funkcia zobrazí na smartfóne obraz zo vstupného panelu a z pripojených kamier.

- Stlačte názov vstupného panelu, na ktorom chcete vykonať náhľad kamery.
- Tlačidlom „Cameras“ prepnete na ďalšie vstupné panely alebo na pripojené kamery.
- Tlačidlo „Open door“ otvorí dvere, tlačidlo „Open gate“ otvorí bránu.
- Hovor ukončíte tlačidlom „Terminate“.
- Ikonou aktivujete zvuk a nadviažete komunikáciu so zobrazeným vstupným panelom.

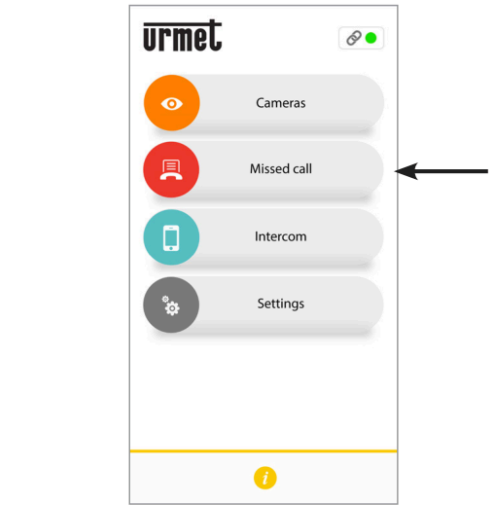
Počas komunikácie so zobrazeným vstupným panelom už nie je možné prepnúť na ďalší panel alebo kameru a tlačidlo „Cameras“ sa nahradí tlačidlom „Mute“, ktorým možno vypnúť zvukový kanál.

UŽÍVATEĽ

14 Zmeškané hovory

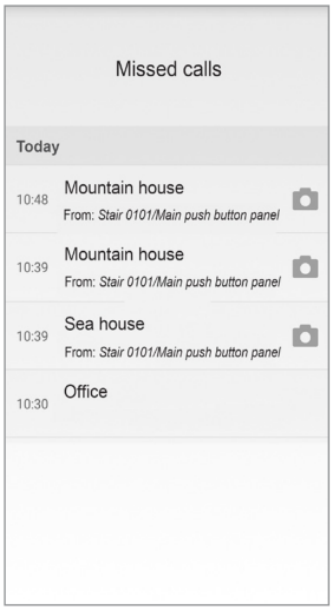
Funkcia je dostupná iba na týchto zariadeniach: 2Voice – 1083/58A; 2-vodičový systém – 1722/58A, 1723/98; Pico – 1720/1; Ipercom.

Funkciu aktivujete tlačidlom „Missed Calls“ na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



Obr. 27 Tlačidlo na zobrazenie zoznamu zmeškaných hovorov

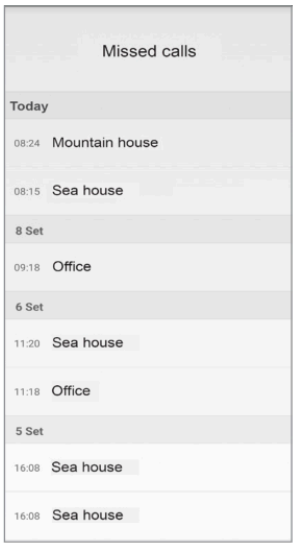
Toto menu je viditeľné až po zmeškanom hovore. Zoznam zobrazuje zmeškané hovory (najviac 30). Pri ďalšom zmeškanom hovore sa prepíše najstarší.



Obr. 28 Zoznam zmeškaných hovorov

Pri každom zmeškanom hovore sa zobrazuje:

- názov systému, z ktorého sa volalo,
- dátum a čas hovoru.



Obr. 29 Údaje o zmeškanom hovore

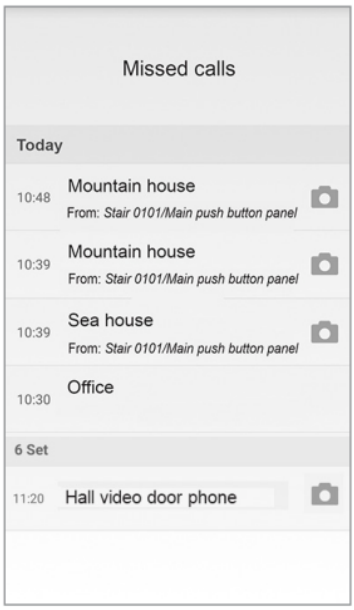
Iba v systémoch Ipercom sa zobrazuje aj topologický uzol vstupného panelu, z ktorého sa volalo, a názov vstupného panelu.

i Synchronizácia medzi zariadením na presmerovanie hovorov alebo systémom a smartfónom trvá niekoľko sekúnd po otvorení oznámenia o zmeškanom hovore, pri každom spustení aplikácie alebo po zmene prihlasovacích údajov.

i Protokol zmeškaných hovorov nemožno vymazať. Ak je k rovnakému účtu spárovaných a pripojených viac smartfónov, protokol zmeškaných hovorov je spoločný pre všetky.

14.1 Snímka obrazovky zo zmeškaného hovoru

V systémoch Ipercom možno zobraziť aj ikonu , ktorá umožňuje zobraziť snímku zo vstupného panelu, ktorú panel urobil, keď hovor skončil nezodvihnutý.



Obr. 30 Snímka zo zmeškaného hovoru

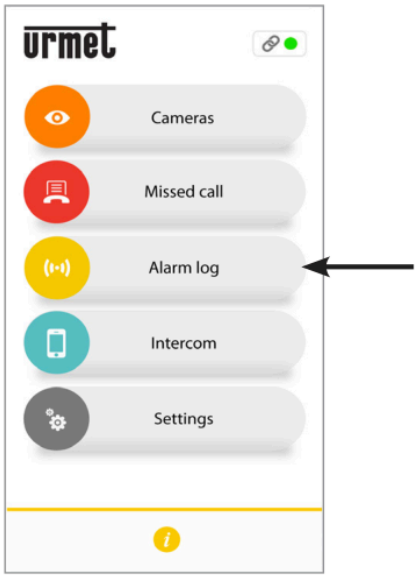
Zoznam zmeškaných hovorov neobsahuje interkomové hovory zmeškané medzi smartfónmi.

UŽÍVATEĽ

15 Protokol alarmov

Funkcia je dostupná iba na týchto zariadeniach: 2-vodičový systém – 1723/98; Ipercom.

Funkciu aktivujete tlačidlom „Alarm Log“ na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



Tlačidlo na zobrazenie zoznamu alarmov

Obr. 31 Tlačidlo na zobrazenie zoznamu alarmov

Toto menu je viditeľné až po prijatí alarmu. Zoznam zobrazuje alarmy odoslané z telefónov v byte (najviac 30). Pri ďalšom alarme sa prepíše najstarší.

Pri každom prijatom alarme sa zobrazuje:

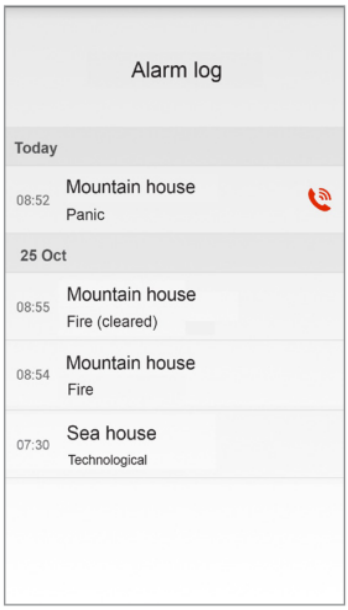
- názov systému, z ktorého sa alarm odoslal,
- dátum a čas odoslania alarmu,
- typ odoslaného alarmu (iba systémy Ipercom).

> Synchronizácia medzi systémom a smartfónom trvá niekoľko sekúnd po otvorení oznámenia o zmeškanom hovore, pri každom spustení aplikácie alebo po zmene prihlasovacích údajov.

> Protokol alarmov nemožno vymazať. Ak je k rovnakému účtu spárovaných a pripojených viac smartfónov, protokol alarmov je spoločný pre všetky.

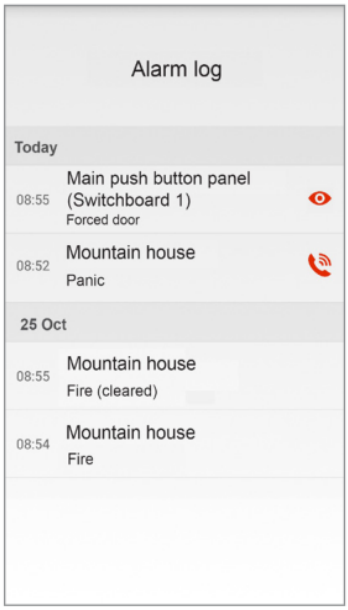
15.1 Núdzový hovor a náhľad kamery po alarme

- Ikonou uskutočníte núdzový hovor na videotelefón, ktorý alarm odoslal. Hovor možno ukončiť iba zo smartfónu a nemá časový limit.
- Ikonou aktivujete náhľad kamery na vstupnom paneli, ktorý alarm odoslal.



Obr. 32 Zoznam alarmov

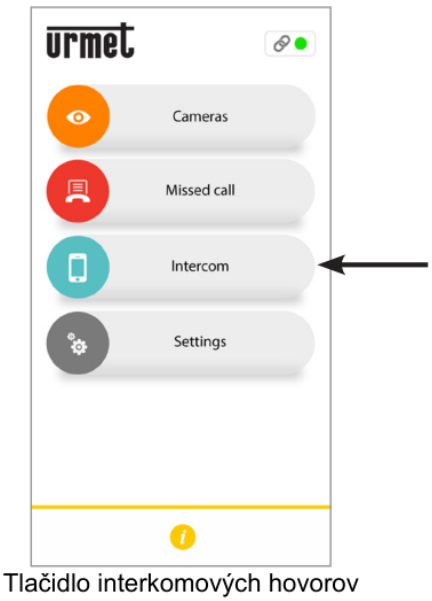
Iba v systémoch Ipercom, ak je funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu recepcie Ref. 1060/41, sa v aplikácii CallMe okrem alarmov odoslaných zo vstupných panelov zobrazia aj alarmy odoslané z telefónov v bytoch.



Obr. 33 Alarmy odoslané zo vstupných panelov

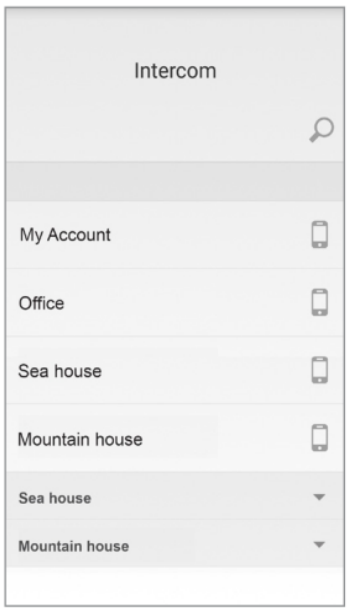
16.1 Interkom medzi smartfónmi

Funkciu aktivujete tlačidlom „Intercom“ na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



Obr. 34 Tlačidlo interkomových hovorov

Funkcia umožňuje presmerovať hovor (iba audio) na ľubovoľný iný smartfón.



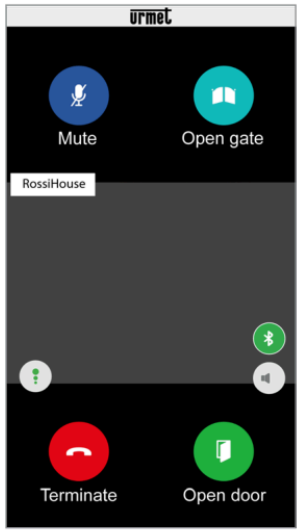
Obr. 35 Zoznam smartfónov

Ikonou vpravo hore môžete na klávesnici smartfónu zadať meno, ktoré hľadáte.

Cez položku My Account v časti Smartphone môžete uskutočniť interkomový hovor na ľubovoľný iný smartfón pripojený k rovnakému účtu. Nižšie sa zobrazia všetky systémy, ktoré možno priradiť k vášmu účtu.

Po stlačení systému môžete uskutočniť interkomový hovor na všetky smartfóny, ktoré tento systém zdieľajú. Hovor sa presmeruje v režime broadcast na všetky smartfóny registrované s rovnakým účtom alebo zdieľajúce systém Ipercom alebo iPerTAlk. Do hovoru vstúpi smartfón, ktorý ako prvý odpovie.

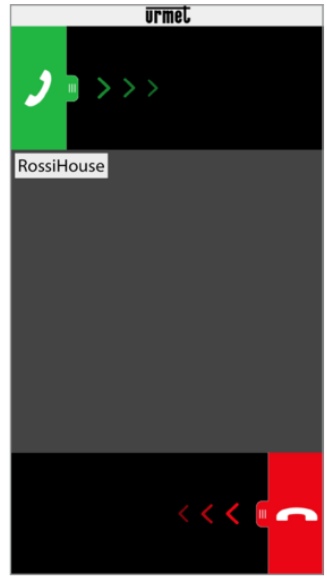
Volajúci používateľ uvidí túto obrazovku:



Presmerovanie interkomového hovoru

Obr. 36 Presmerovanie interkomového hovoru

Príjemca hovoru uvidí jednoduchú obrazovku prichádzajúceho hovoru. Interkomový hovor odlíšite od hovoru zo vstupného panelu podľa mena zobrazeného vľavo hore – je to názov vášho účtu.



Príjem interkomového hovoru

Obr. 37 Príjem interkomového hovoru

Po prijatí hovoru obe smartfóny komunikujú: stredná obrazovka na smartfóne volaného používateľa je tmavá a tlačidlá „Open gate“ a „Open door“ môžu byť viditeľné, ale nie sú aktívne.

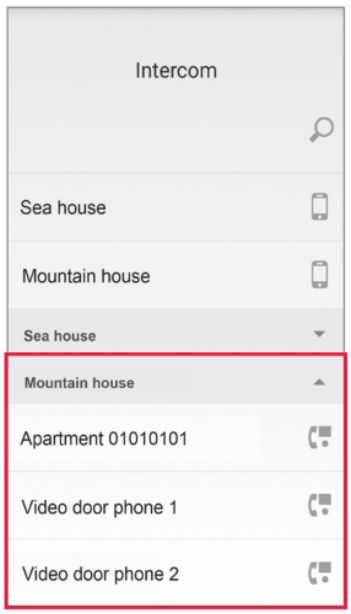
i Zvonenie sa zastaví po 1 minúte.

i Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

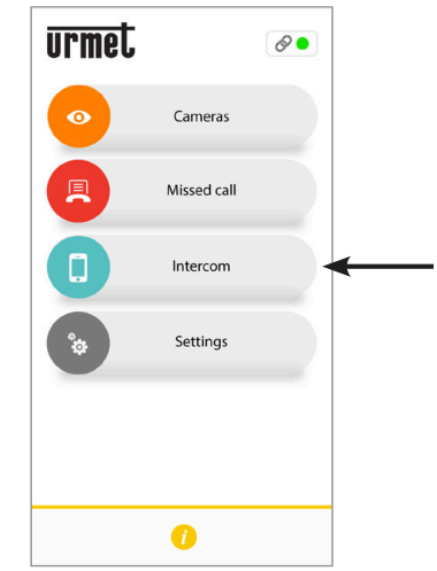
i Iba v systémoch Ipercom možno tlačidlom „Intercom“ volať okrem iných smartfónov aj telefóny nainštalované v byte (pozri nasledujúcu časť).

16.2 Interkom medzi smartfónom a telefónom (iba Ipercom)

Interkomový hovor uskutočníte tlačidlom „Intercom“ na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



Obr. 38 Domovská stránka aplikácie



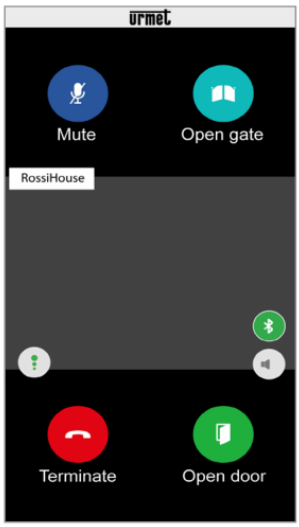
Tlačidlo interkomových hovorov

Obr. 39 Tlačidlo interkomových hovorov

V uvedenom príklade systém Ipercom „Second house“ umožňuje uskutočniť interkomový hovor na všetky telefóny v byte zvolením položky „Apartment 01010101“ alebo na jeden telefón zvolením jeho názvu, napríklad „Video door phone 1“.

Ak je funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu recepcie Ref. 1060/41, v aplikácii CallMe budú viditeľné všetky príslušné kontakty, teda byty prítomné v topologickej skupine aplikácie recepcie (podrobnosti nájdete v „Inštalačnom a používateľskom návode aplikácie recepcie“).

Po zvolení názvu možno spustiť interkomový hovor. Zobrazí sa táto obrazovka:



Presmerovanie interkomového hovoru

Obr. 40 Presmerovanie interkomového hovoru

Po stlačení ikony ▼ pri zvolenom systéme možno zobraziť:

- zoznam všetkých telefónov vo vašom byte, na ktoré možno uskutočniť interkomový hovor,
- zoznam všetkých kontaktov v adresári vášho videotelefónu (prípadné recepcie v systéme), na ktoré možno uskutočniť interkomový hovor.

Aby sa kontakty z adresára zobrazili v aplikácii CallMe, musia byť pri konfigurácii systému Ipercom správne nastavené ako viditeľné.

Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

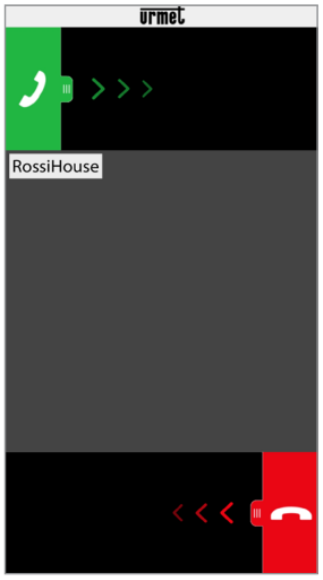
16.3 Interkomový hovor z telefónu na smartfón (1083/58A a /58)

Táto funkcia je dostupná iba z telefónu v byte na smartfón, nie opačne.

Príjemca hovoru uvidí jednoduchú obrazovku prichádzajúceho hovoru.



Obr. 41 Obrazovka prichádzajúceho hovoru



Príjem interkomového hovoru

Obr. 42 Príjem interkomového hovoru

Spôsob presmerovania interkomového hovoru nájdete v návode na obsluhu telefónu v byte.

Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

16.4 Interkomový hovor z videotelefónu na smartfón (1722/58A a /58)

Funkcia je dostupná iba so súpravami Ref. 1722/85 a 1722/86.

Táto funkcia je dostupná iba z telefónu v byte na smartfón, nie opačne.

1. Ak je obrazovka videotelefónu vypnutá, zapnite ju klepnutím na ľubovoľné miesto alebo tlačidlom ON/OFF vpravo dole.
2. Klepnite na ikonu . Na videotelefóne sa zobrazí okno, ktoré signalizuje presmerovanie hovoru na všetky smartfóny registrované na rovnakom zariadení na presmerovanie hovorov (Call Forwarding Device).
3. Po prijatí hovoru obe zariadenia (videotelefón a smartfón) komunikujú. Stredná obrazovka na smartfóne je tmavá a tlačidlá „Open gate“ a „Open door“ môžu byť viditeľné, ale nie sú aktívne.
4. Pomocou ďalších ikon na videotelefóne môžete:

- nastaviť hlasitosť reproduktora videotelefónu (zmena sa uloží, iba ak po nej stlačíte tlačidlo potvrdenia),
- vypnúť alebo znovu zapnúť mikrofón videotelefónu, aby druhá strana nepočula, čo hovoríte.



• Klepnite na ikonu na otvorenie ďalšej obrazovky

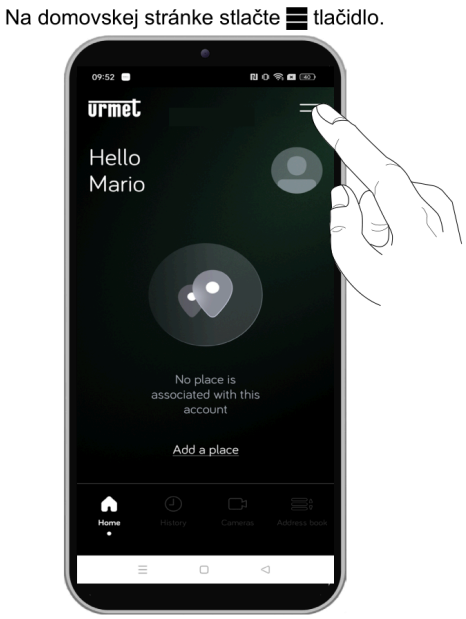
Obr. 43 Okno presmerovania hovoru na videotelefóne

Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

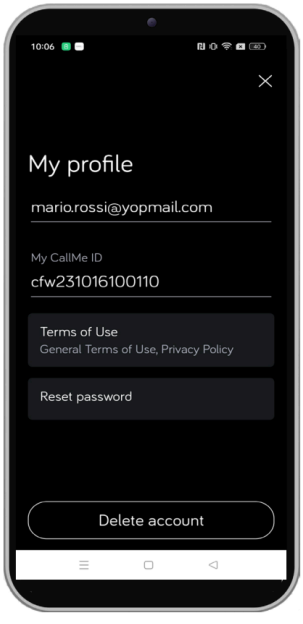
Pri dvojbytovej súprave Ref. 1722/86 stlačenie ikony na videotelefóne bytu 1 vyšle odchádzajúci hovor do bytu 2, t. j. na všetky videotelefóny a všetky smartfóny registrované na zariadení na presmerovanie hovorov bytu. Hovor môžu prijať videotelefóny aj smartfóny. Rovnaká funkcia je dostupná aj na videotelefóne bytu 2 pre zariadenia bytu 1.

17 Môj profil

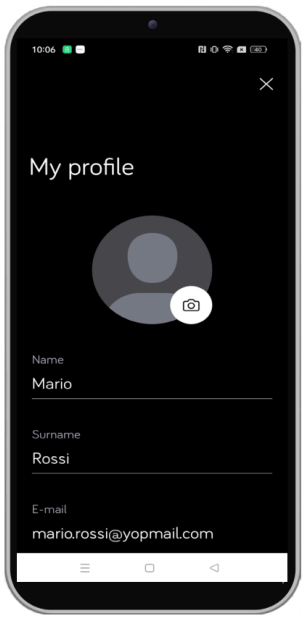
Na domovskej stránke stlačte tlačidlo v pravom hornom rohu.



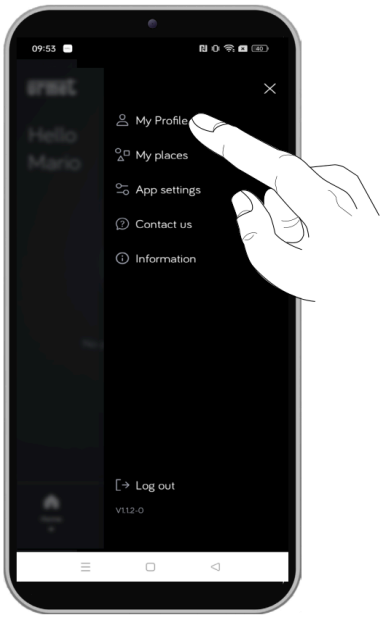
Zobrazí sa bočné menu. Vyberte „My Profile“.



Zobrazí sa stránka s údajmi profilu. Môžete zmeniť heslo a zobraziť parametre účtu, s ktorým je aplikácia CallMe prihlásená.

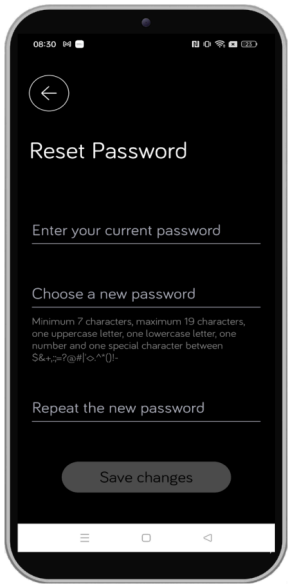


Posunutím obrazovky zdola nahor zobrazíte zvyšné položky stránky.



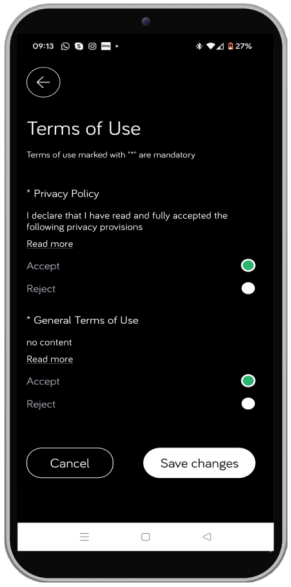
Zobraziť možno tieto parametre a funkcie:

- Stlačením ikony [ ] vložíte obrázok do profilu používateľa. Vyberte, či použijete obrázok z pamäte zariadenia, alebo urobíte snímku.
- Zobrazenie mena, priezviska a e-mailovej adresy zadanej pri vytvorení účtu.
- Stlačením tlačidla „Reset Password“ (obnoviť heslo) obnovíte heslo účtu.



- Zobrazenie „My CallMe ID“ účtu. My CallMe ID je jedinečný kód, ktorý určuje ID účtu Urmet Cloud.
- Stlačením tlačidla „Terms and Conditions of Use“ (podmienky používania) zobrazíte všetky podmienky používania odsúhlasené pri vytvorení účtu.

„My CallMe ID“ je viditeľné iba vtedy, ak je CallMe ID povolené v nastaveniach aplikácie.



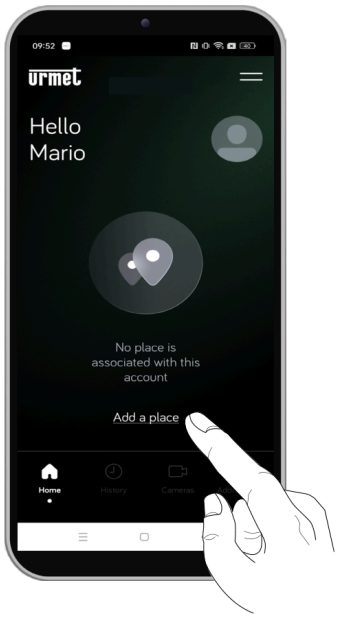
17.1 Zmena hesla

1. Zadajte aktuálne heslo používané na prihlásenie do účtu.
2. Zadajte požadované nové heslo. Nové heslo musí spĺňať bezpečnostné kritériá uvedené v aplikácii.
3. Zopakujte nové heslo na potvrdenie.
4. Stlačením tlačidla „Save Changes“ (uložiť zmeny) heslo zmeníte.

Heslo bolo zmenené.

17.2 Odstránenie účtu

Stlačením tlačidla „Delete Account“ (odstrániť účet) odstránite účet, s ktorým ste prihlásený v aplikácii.



Upozornenie! Odstránením účtu sa vymažú všetky údaje zadané pri vytvorení účtu v Urmet Cloud a všetky miesta priradené cez aplikáciu CallMe.

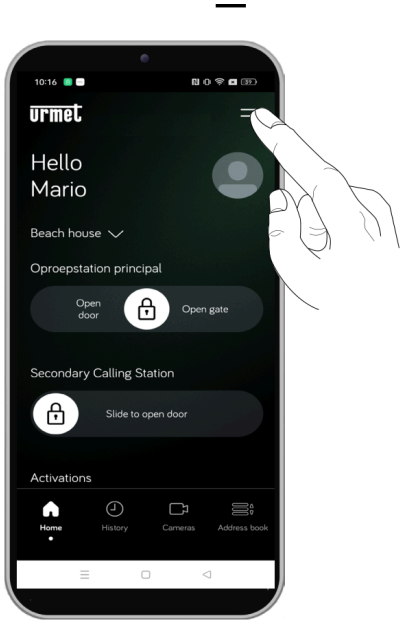
Na odstránenie účtu zaškrtnite políčko „Understand, confirmed“ (rozumiem, potvrdzujem) a potom stlačte odomknuté tlačidlo „Delete me“ (odstrániť ma).

18 Návrhy, informácie a odhlásenie

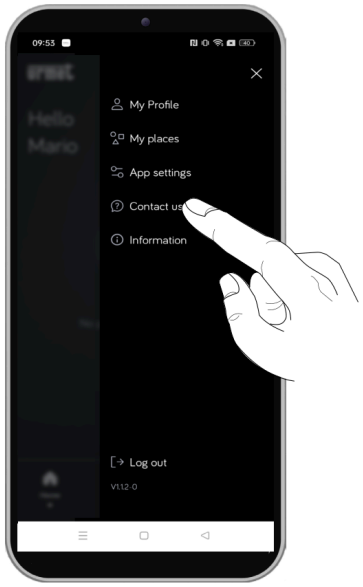
18.1 Návrhy (Suggestions)

Aplikácia CallMe obsahuje sekciu na zdieľanie hlásení o fungovaní alebo návrhov na používanie s vývojovým tímom.

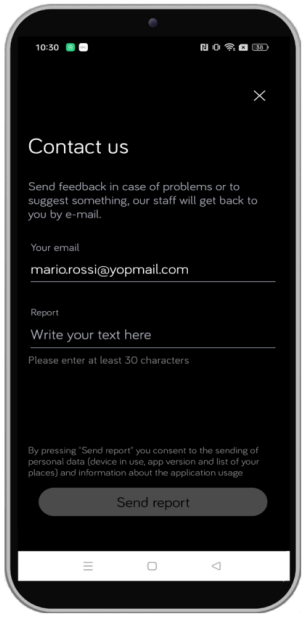
Na domovskej stránke stlačte tlačidlo ☰ v pravom hornom rohu.



Zobrazí sa bočné menu, kliknite na „Suggestions?“ (návrhy?).



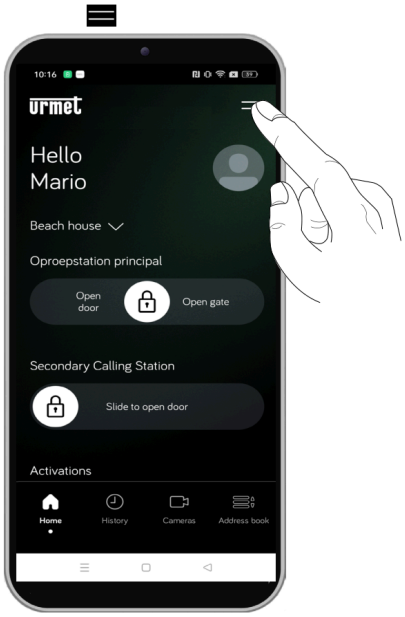
Na displeji smartfónu sa zobrazí nasledujúca obrazovka.



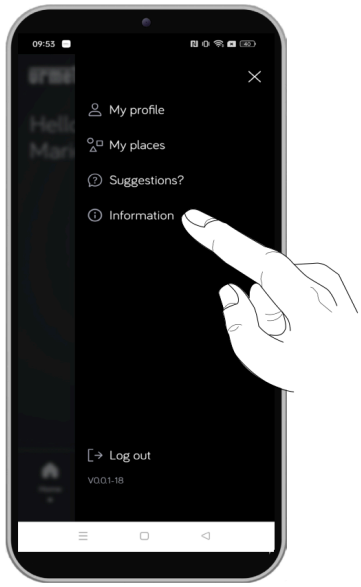
V poli „Your e-mail“ (váš e-mail) je e-mail, ktorým ste sa registrovali v Urmet Cloud. V poli „Report“ (hlásenie) môžete zadať hlásenie o fungovaní aplikácie alebo prípadný návrh na zlepšenie jej používania. Potom stlačením tlačidla „Send Report“ (odoslať hlásenie) hlásenie odošlite.

18.2 Informácie (Information)

Na prístup na stránku s informáciami o aplikácii CallMe stlačte tlačidlo v pravom hornom rohu.



Zobrazí sa bočné menu, stlačte „Information“ (informácie).

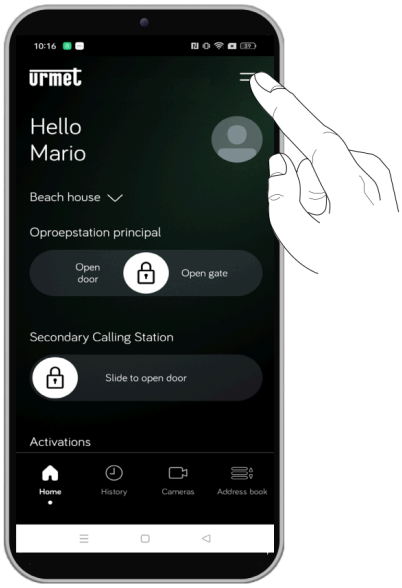


Na displeji smartfónu sa zobrazí nasledujúca obrazovka s odkazom na web Urmet a verziou aplikácie CallMe.



18.3 Odhlásenie (Log out)

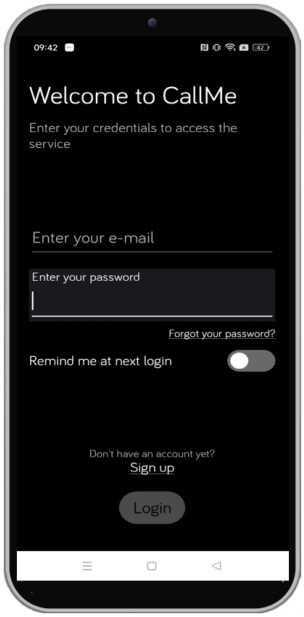
Na odhlásenie z účtu, s ktorým ste prihlásený v aplikácii CallMe, stlačte tlačidlo ☰ vpravo hore na domovskej stránke.



Zobrazí sa bočné menu, stlačte „Log out“ (odhlásiť).



Zobrazí sa stránka „Register or Login“.



UŽÍVATEĽ

19 Prichádzajúci hovor v aplikácii CallMe

19.1 Prijatie hovoru

Pri prijatí hovoru na zariadeniach s iOS 13 a Android 10 alebo vyšším smartfón zazvoní. Ak je aplikácia na pozadí, zobrazí sa oznámenie. Cez oznámenie otvoríte aplikáciu Urmet CallMe, ktorá sa zobrazí tak, ako na snímke obrazovky.

Zvonenie sa ukončí po 1 minúte.



Sú možné tri možnosti:

1) Zobraziť obraz (View image)

Kliknutím na ikonu uvidíte obraz návštevníka bez toho, aby ste hovor prijali. Funkcia je veľmi užitočná, ak chcete „skontrolovať“, kto zvoní, bez zásahu. Typicky ide o príbuzného, ktorý chce dohliadnuť na návštevy staršieho alebo chorého blízkeho. Zobrazenie nebráni prijatiu hovoru na videotelefóne nainštalovanom v dome.

Obraz návštevníka môžete vidieť na smartfóne alebo na videotelefóne v byte. Aktivovaním zobrazenia na videotelefóne sa hovor na smartfóne ukončí.

> Ak je pripojených viac smartfónov, s ktorými je systém (miesto) zdieľaný, funkciu „View image“ je možné aktivovať na všetkých smartfónoch súčasne.

2) Odmietnuť hovor

Hovor odmietnete stlačením červeného tlačidla odmietnutia .

Ak hovor odmietne jedno z pripojených zariadení, ostatné zariadenia (telefón v byte alebo ďalšie smartfóny) môžu hovor prijať alebo aktivovať funkciu „View image“.

3) Prijať hovor

Hovor môžete prijať (ihneď alebo po zobrazení návštevníka tlačidlom „View image“) stlačením zeleného tlačidla prijatia .

19.2 Počas rozhovoru

Po prijatí hovoru sa rozhovor prenáša v bezslúchadlovom režime a zobrazí sa obrazovka uvedená nižšie.



- Tlačidlom vypnete reproduktor a rozhovor sa prepne na slúchadlo smartfónu. Opätovným stlačením tlačidla sa handsfree znova zapne.
- Ak chcete stlmiť vlastný zvukový kanál, stlačte tlačidlo (MUTE). Opätovným stlačením ho znova zapnete.

> Ak sa počas rozhovoru pripojí zvukové zariadenie Bluetooth alebo sa zasunie headset/slúchadlá (jack), rozhovor sa prenesie na posledné pripojené zvukové zariadenie.

Zvukové zariadenie Bluetooth

Ak je k smartfónu pripojené zvukové zariadenie Bluetooth, rozhovor sa prenáša na toto zariadenie. Počas rozhovoru sa zobrazí nasledujúca obrazovka:



Tlačidlo sa na smartfónoch s Androidom zobrazí iba vtedy, ak je pripojené zariadenie Bluetooth. Na smartfónoch s iOS sa zobrazí, ak je zapnuté Bluetooth smartfónu, aj keď nie je pripojené žiadne zariadenie.

Stlačením tlačidla alebo vypnutím zvukového zariadenia deaktivujete zvukový výstup Bluetooth. Na zariadeniach s Androidom sa rozhovor prepne na slúchadlo, na zariadeniach s iOS na handsfree.

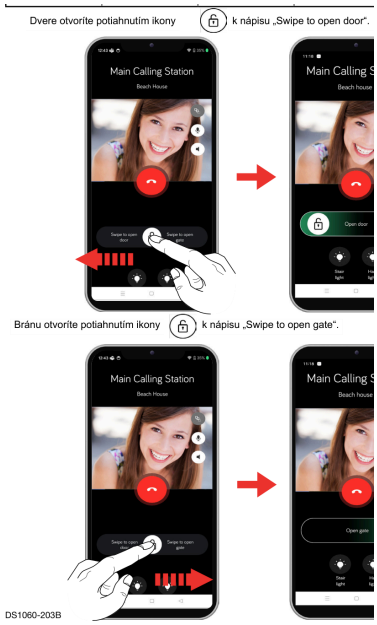
19.3 Kvalita rozhovoru

Ikona zobrazuje kvalitu rozhovoru podľa internetového pripojenia smartfónu:

Vysoká	Stredná	Nízka	Veľmi nízka	Veľmi zlá

19.4 Otvorenie dverí a brány počas hovoru

- Dvere otvoríte potiahnutím ikony smerom k nápisu „Swipe to open door“ (potiahnutím otvoríte dvere).
- Bránu otvoríte potiahnutím ikony smerom k nápisu „Swipe to open gate“ (potiahnutím otvoríte bránu).







19.5 Špeciálne aktivácie a ukončenie hovoru



Počas rozhovoru je možné aktivovať aj špeciálne aktivácie, ktoré nastavil inštalatér pri konfigurácii systému.

Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla priradeného k funkcii. V príklade na obrázku je aktivovaná špeciálna funkcia „Stair light“ (schodiskové svetlo).

Rozhovor ukončíte stlačením tlačidla .

Ak sa rozhovor neukončí ručne, skončí sa automaticky po 2 minútach.

19.6 Telefonický hovor na smartfóne

Ak na smartfóne prebieha telefonický hovor, videotelefónne alebo interkomové hovory z aplikácie CallMe nie je možné prijať, kým sa aktuálny telefonický hovor neukončí a do 1 minúty od prijatia hovoru.

Ak sa smartfón používa pri hovore z videotelefónu a príde telefonický hovor, zvuk a mikrofón sa prepnú na telefonický hovor. Ak telefonický hovor skončí najneskôr do 2 minút, zvuk a mikrofón sa znova aktivujú na hovore z videotelefónu.

V oboch prípadoch je možné využívať video hovoru CallMe, príkazy na otvorenie dverí a brány aj špeciálne aktivácie.

19.7 Presmerovanie hovoru na telefónne alebo mobilné číslo (iba Ipercloud)

Ak je účet priradený k bytu, v ktorom bola povolená licencia Ipercloud a pri aktivácii licencie bolo zadané číslo pevnej linky alebo mobilu na presmerovanie hovorov (podrobnosti nájdete v návode na konfiguráciu aplikácie CallMe, kapitola „Add Place“), hovor sa presmeruje v režime audio na zadané číslo. Stane sa to v týchto prípadoch:

- smartfón nemá internetové pokrytie alebo je pripojenie nestabilné,
- hovor nie je prijatý v aplikácii CallMe do 9 sekúnd.

Pri príjme hovoru na tomto čísle:

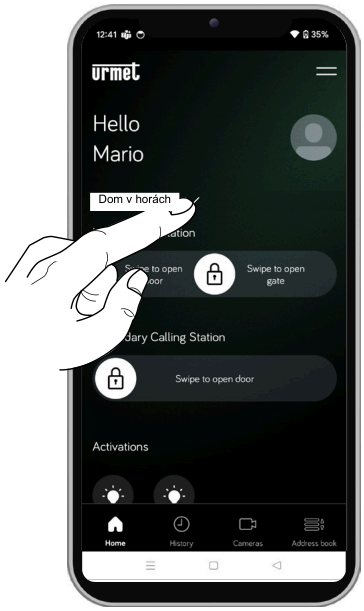
- tlačidlom „zelená slúchadlo“ vstúpite do rozhovoru so vstupným panelom (iba audio),
- klávesom 1 na číselnej klávesnici smartfónu otvoríte dvere,
- klávesom 2 na číselnej klávesnici smartfónu otvoríte bránu,
- tlačidlom „červené slúchadlo“ ukončíte rozhovor so vstupným panelom.

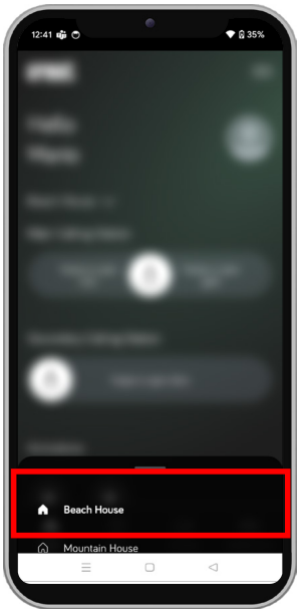
UŽÍVATEĽ

20 Úvodná stránka aplikácie

Úvodná stránka umožňuje vybrať systémy (miesta) priradené k vášmu účtu a aktivovať jednotlivé funkcie otvorenia dverí a špeciálne aktivácie.

Ak je účet priradený k viacerým systémom, vedľa názvu systému sa zobrazí tlačidlo . Jeho stlačením sa otvorí rozbaľovacia ponuka všetkých systémov priradených k účtu; vyberte požadovaný.

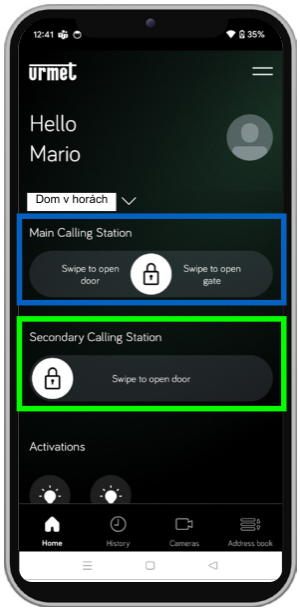




V príklade bol vybraný systém „House in the Mountains“ (dom v horách).

Upozornenie! Niektoré služby na úvodnej stránke sú dostupné iba v systémoch Ipercom s verziou 3.0.0 alebo vyššou.

20.1 Otvorenie dverí a brány z úvodnej stránky (iba inštalácie Ipercom)



Po výbere systému je možné z úvodnej stránky zobraziť všetky vstupné panely a podľa potreby otvoriť dvere a bránu bez vstupu do rozhovoru so vstupným panelom.

V príklade na snímke sú v systéme 2 vstupné panely:

- hlavný vstupný panel (modrý rámik) nastavený na otvorenie dverí aj brány,
- vedľajší vstupný panel (zelený rámik) nastavený iba na otvorenie dverí.

Konfiguráciu tlačidlových panelov vykonáva inštalatér pri konfigurácii systému.

Dvere alebo bránu otvoríte potiahnutím ikony príslušného vstupného panelu k nápisu: „Swipe to open door“ pre dvere, „Swipe to open gate“ pre bránu.

Ak je na vstupnom paneli nastavený iba jeden spôsob otvorenia, potiahnite ikonu k jedinému dostupnému nápisu.

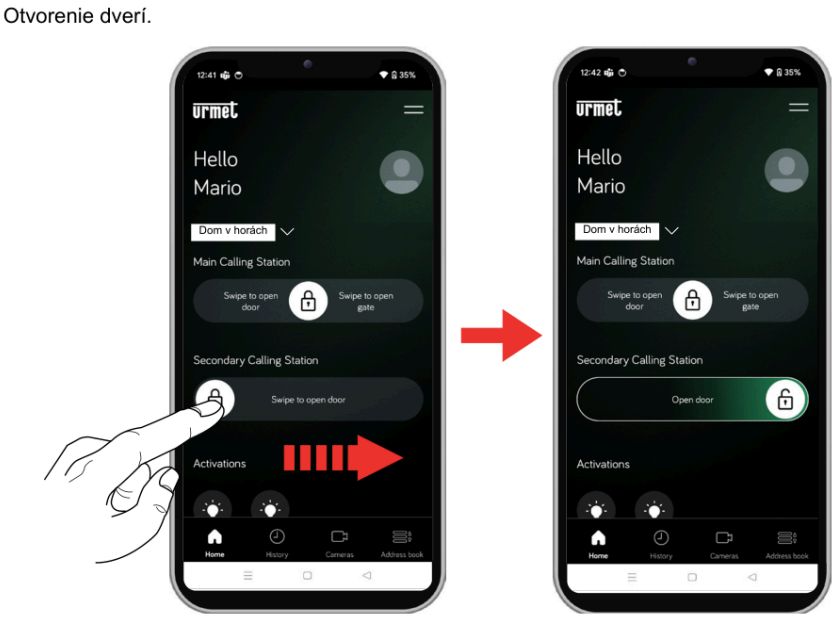
Hlavný vstupný panel

Otvorenie dverí alebo brány.



Vedľajší vstupný panel

Otvorenie dverí.



Ak je v systéme viac vstupných panelov, zobrazíte ich posunutím úvodnej stránky nahor.

20.2 Špeciálne aktivácie

Sekcia „Activations“ (aktivácie) umožňuje spustiť špeciálne aktivácie, ktoré nastavil inštalatér pri konfigurácii systému.

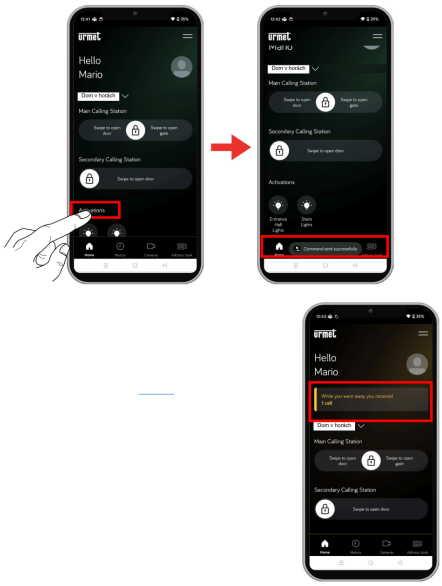
Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla priradeného k funkcii. V príklade na obrázku je aktivovaná špeciálna funkcia „Entrance hall light“ (svetlo vstupnej haly). Zobrazí sa vyskakovacie okno s

potvrdením, že príkaz na aktiváciu bol odoslaný.

20.3 Oznámenia o zmeškaných hovoroch a alarmoch

Na úvodnej stránke sa zobrazujú oznámenia o prípadných zmeškaných hovoroch a alarmoch.

Stlačením ikony oznámenia sa zobrazí stránka „History“ (história), na ktorej je zoznam zmeškaných hovorov a história prijatých alarmov (podrobnosti nájdete v kapitole História hovorov a alarmov).

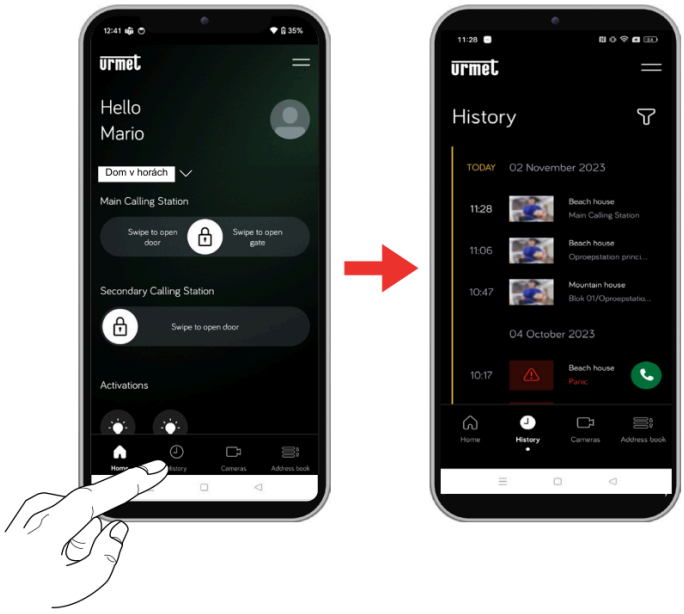


UŽÍVATEĽ

21 História hovorov a alarmov

Funkcia histórie zobrazuje zoznam všetkých zmeškaných hovorov a históriu prijatých alarmov.

Na úvodnej stránke kliknite v dolnej ponuke na tlačidlo „History“.



Synchronizácia medzi systémom a smartfónom prebehne v priebehu niekoľkých sekúnd po otvorení oznámenia, po každom spustení aplikácie alebo po zmene prístupových údajov.

Zoznam obsahuje neprijaté hovory aj prijaté alarmy. Tlačidlom je možné obmedziť zobrazenie iba na prijaté alarmy.

21.1 Zmeškané hovory

Je možné zobraziť históriu zmeškaných hovorov, najviac 30 na jeden systém (miesto).

V systéme Ipercom (miesto) s licenciou Ipercloud je maximálny počet zmeškaných hovorov:

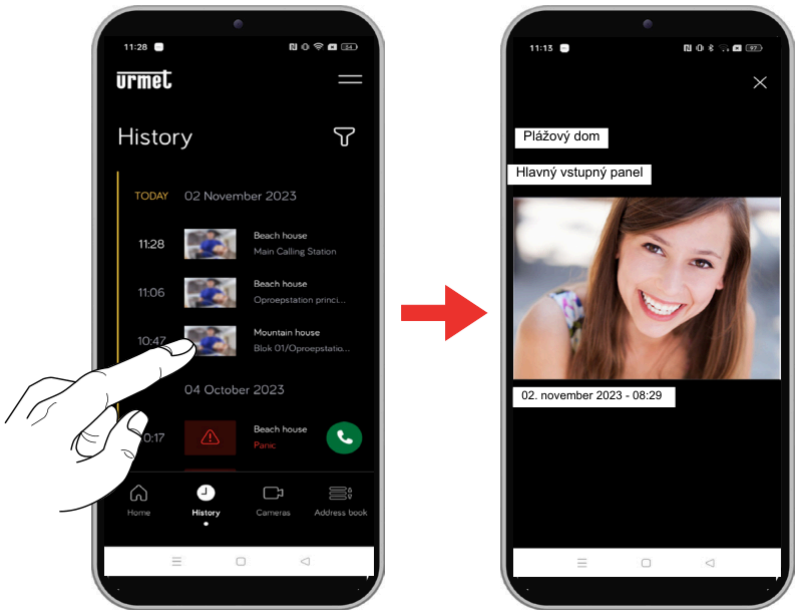
- 30, ak je v systéme server Ref. 1060/1,
- 10, ak je v systéme s licenciou Ipercloud menej ako 100 bytov a nie je server Ref. 1060/1,
- 5, ak je v systéme s licenciou Ipercloud viac ako 100 bytov a nie je server Ref. 1060/1.

Pri prijatí ďalšieho oznámenia sa najstaršie prepíše posledným.

Pri každom zmeškanom hovore sa zobrazuje:

- názov systému (miesta), na ktorý sa volalo,
- názov vstupného panelu, z ktorého sa volalo,
- dátum a čas hovoru.

V závislosti od konfigurácie systému je možné zobraziť aj snímky zmeškaného hovoru. Stlačením zmeškaného hovoru sa zobrazí snímka, ktorú vstupný panel vytvoril pri ukončení hovoru bez prijatia.



Na zobrazenie snímok musia byť splnené tieto podmienky:

V systémoch Ipercom musí byť v byte jeden z týchto modelov videotelefónu:

- VOG7 Ref. 1761/31 - /33 - /31U - 33U,
- MAX Ref. 1717/31 - /33 - 1717/41,
- MAX10 Ref. 1717/21,
- Basic Ref. 1741/1 - /3.

V zariadení Ipercom s licenciami Ipercloud musí byť prítomný vstupný panel Alpha Ref. 1060-48 - 1060/21 - 1060/33 a 1060/34. Iné vstupné panely ako model Alpha v systéme snímky vytvárať nedokážu.

V systémoch 2Voice musí byť prítomný jeden z týchto modelov videotelefónu:

- VOG7 Ref. 1760/31U - /33U alebo 1760/31A alebo /33A,
- VOG5W(*) Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 alebo /16.

(*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

História zmeškaných hovorov nie je možné vymazať. Ak účet zdieľa systém s viacerými účtami, história zmeškaných hovorov je spoločná pre všetky.

21.2 História alarmov

V systémoch 2Voice je funkcia dostupná iba na týchto zariadeniach:

- VOG7 Ref. 1760/31U - /33U alebo 1760/31A - /33A,
- VOG5W(*) Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 - /16.

(*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

Je možné zobraziť históriu alarmov, najviac 30: pri prijatí ďalšieho alarmu sa najstarší prepíše posledným. Pri každom prijatom alarme sa zobrazuje:

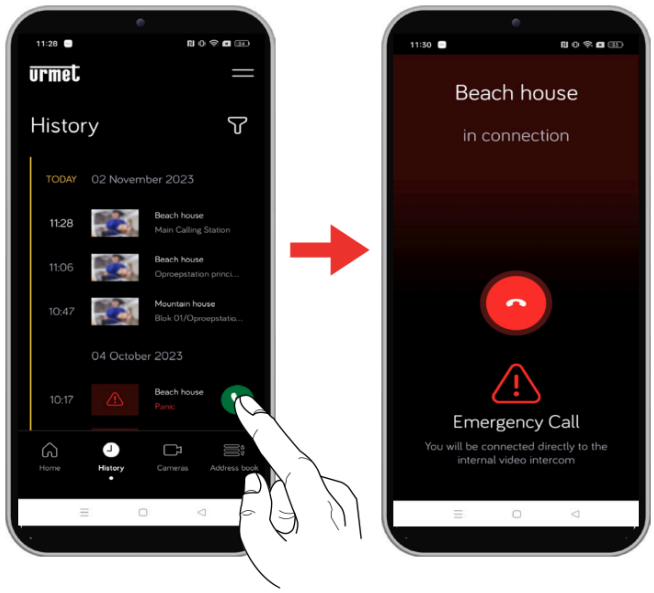
- názov systému, z ktorého bol alarm odoslaný,
- dátum a čas odoslania alarmu,
- typ odoslaného alarmu.

História alarmov nie je možné vymazať. Ak účet zdieľa systém s viacerými účtami, história alarmov je spoločná pre všetky.

Ak je alarm stále aktívny a videotelefón ho nevynuloval, alebo ho signalizuje recepcia, je možné použiť funkciu núdzového volania a zavolať na videotelefón, ktorý alarm vyvolal.

Hovor spustíte stlačením ikony . Hovor môže ukončiť iba smartfón a nemá časové obmedzenie.

Upozornenie! V systémoch 2Voice je pri videotelefónoch VOG5W Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 alebo /16 služba dostupná iba vtedy, ak sú zariadenia nastavené v režime „Local power supply“ (miestne napájanie).



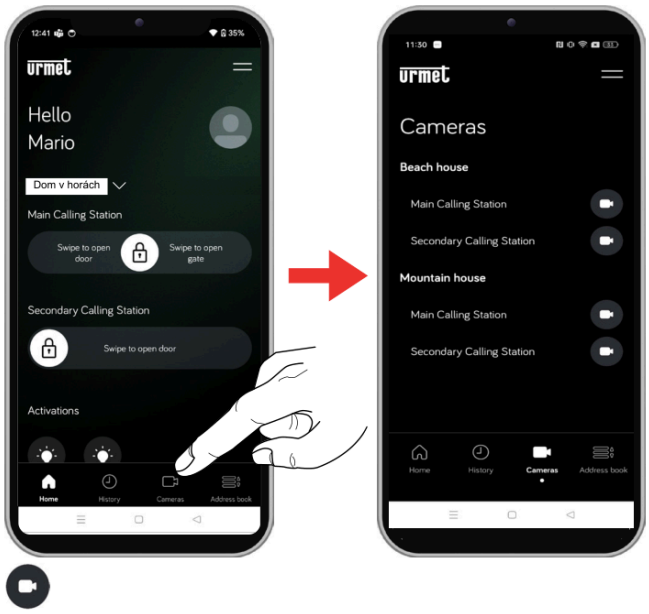
V systémoch Ipercom je možné v aplikácii CallMe zobraziť okrem alarmov odoslaných zo vstupných panelov aj alarmy odoslané z telefónov v bytoch. Funguje to iba vtedy, ak bola funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu Switchboard Ref. 1060/41 - /42.

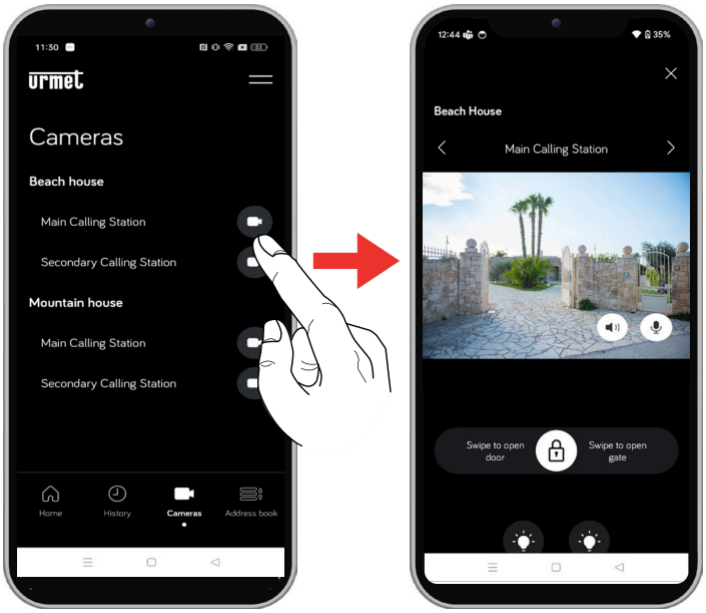
22 Kamery (náhľad kamery) v aplikácii

Upozornenie! V systémoch 2Voice je pri videotelefónoch VOG5W Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 alebo /16 služba dostupná iba vtedy, ak sú zariadenia nastavené v režime „Local power supply“ (miestne napájanie).

Funkcia náhľadu kamery umožňuje zobraziť na displeji smartfónu obraz zo vstupných panelov.

1. Na úvodnej stránke stlačte v dolnej ponuke tlačidlo „Cameras“ (kamery).
2. Stlačte ikonu pri názve vstupného panelu, na ktorom chcete aktivovať náhľad kamery. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:





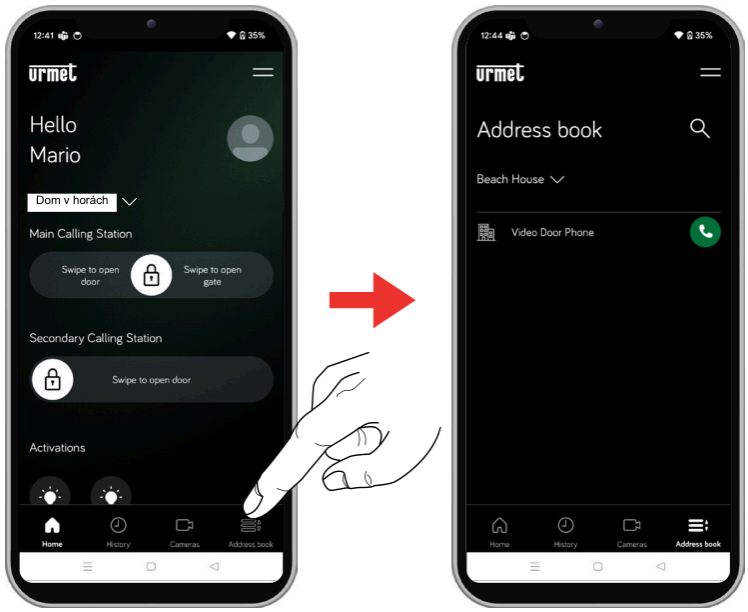
- Na prepnutie na ďalší vstupný panel alebo na prípadné pripojené kontrolné kamery stlačte tlačidlo ▶ vedľa názvu zobrazeného panelu.
- Dvere otvoríte potiahnutím ikony 🔓 k nápisu „Swipe to open door“.
- Bránu otvoríte potiahnutím ikony 🔓 k nápisu „Swipe to open gate“.
- Do rozhovoru so vstupným panelom vstúpite tlačidlom 🎤.
- Tlačidlom 🔊 vypnete reproduktor a rozhovor prepnete na slúchadlo smartfónu. Opätovným stlačením tlačidla sa handsfree znova zapne.
- Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla 📞 priradeného k funkcii.
- Stlačením X ukončíte náhľad kamery a vrátite sa na úvodnú stránku.

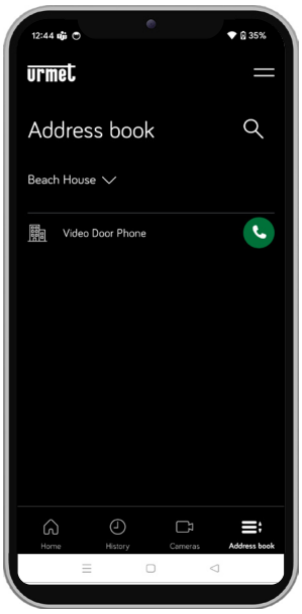
UŽÍVATEĽ

23 Adresár a interkomové hovory

Adresár umožňuje uskutočniť interkomový hovor (iba audio) na kontakt, napríklad na videotelefón v byte systému priradeného k účtu alebo na recepciu.

1. Na úvodnej stránke stlačte v dolnej ponuke tlačidlo „Address Book“ (adresár).
2. Stlačením tlačidla ▼ vedľa názvu systému otvoríte rozbaľovaciu ponuku všetkých systémov (miest) priradených k účtu; vyberte požadovaný.





Zobrazí sa zoznam všetkých telefónov v bytoch vybraného systému, na ktoré je možné uskutočniť interkomový hovor.

- Stlačením ikony v pravom hornom rohu môžete na klávesnici smartfónu zadať meno, ktoré hľadáte.
- Stlačením tlačidla vedľa mena kontaktu (v príklade vyššie „Room Video Door Phone“) uskutočníte interkomový hovor na videotelefón alebo na recepciu, ak existuje.

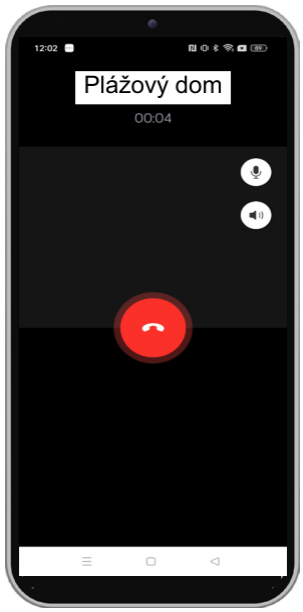
Osoba, ktorá hovor prijíma, uvidí obrazovku obyčajného prichádzajúceho hovoru. Interkomový hovor od hovoru od dverí rozozná podľa mena v hornej časti, ktoré je menom účtu.

Kontakty zadané inštalatérom do adresára systému sa musia pri konfigurácii systému Ipercom nastaviť ako viditeľné, aby sa zobrazili v aplikácii CallMe.

V systémoch Ipercom, ak bola funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu Switchboard Ref. 1060/41 - /42, aplikácia CallMe zobrazí všetky príslušné kontakty, teda byty v topologickej skupine aplikácie Switchboard (podrobnosti nájdete v návode „Switchboard Application – systém a používanie“).

Používateľ, ktorý odosiela interkomový hovor, uvidí nasledujúcu obrazovku:





Rozhovor sa ukončí približne po 2 minútach.

UŽÍVATEĽ

24 Rýchly prehľad

Chcem…	Ako
prijať hovor	pri zvonení stlačiť
ukončiť hovor	počas hovoru stlačiť
odmietnuť hovor	pri zvonení stlačiť
otvoriť dvere	stlačiť
otvoriť bránu alebo spustiť špeciálnu funkciu	stlačiť
spustiť špeciálnu funkciu	stlačiť
zapnúť / vypnúť automatické otváranie dverí	v pokoji podržať na 3 s
zapnúť displej	v pokoji krátko stlačiť
pozrieť sa von bez volania (náhľad kamery)	v pokoji stlačiť
prepnúť video pri zvonení	stlačiť
zavolať na recepciu	podržať a stlačiť
zavolať na interkom 1 / 2 / 3	podržať a stlačiť / /
zmeniť stav DOMA / NA DIAĽKU	v pokoji podržať na 3 s
upraviť jas pri zvonení alebo počas hovoru	podržať (vstup do OSD menu), jas zvýšiť , znížiť
upraviť hlasitosť reproduktora pri zvonení alebo počas hovoru	podržať (vstup do OSD menu), hlasitosť zvýšiť , znížiť
stlmiť zvonenie natrvalo	v pokoji krátko stlačiť
stlmiť zvonenie na 8 hodín	v pokoji podržať
vstúpiť do konfiguračného menu	v pokoji podržať dlhšie ako 5 s
vyjsť z konfiguračného menu	krátko stlačiť
utrieť displej (Clean Screen)	v pokoji podržať a súčasne dlhšie ako 5 s
ovládať videotelefón gestami	prejsť rukou pred IR snímačom (pozri kapitolu Ovládanie gestami)

Preklad pôvodného návodu výrobcu. Tento návod je slovenským prekladom originálnych návodov URMET DS1060-126E, DS1060-197B, DS1761-005, DS1060-203B, DS1083-115H, DS1761-002, DS1761-025. V prípade rozporu platí originál výrobcu.

Výrobca: URMET S.p.A., Via Bologna 188/C, 10154 Torino, Taliansko · www.urmet.com
Slovenský preklad a grafická úprava originálnych návodov URMET DS1060-126E, DS1060-197B, DS1761-005, DS1060-203B, DS1083-115H, DS1761-002, DS1761-025. Obrázky pochádzajú z originálnych návodov. Pri rozpore je rozhodujúce znenie originálu.