REF. 1761/15

IP videotelefón VOG5+ pre systém Ipercom

Návod na aplikáciu IPerUpgrade, ktorou sa aktualizuje firmvér zariadení systému IPerCom (vrátane servera 1761/15). Obsahuje inštaláciu, nastavenie, režimy aktualizácie a postup krok za krokom.



IPerCom | Server 1060/1 | IPerUpgrade | Aktualizácia firmvéru

Pre koho

Pre užívateľa – každodenné ovládanie. Inštalácia je v samostatnom návode na inštaláciu.

Platí pre

Ref. 1761/15.

Zdroj

Preklad originálnych návodov URMET DS1060-126E, DS1761-038, DS1060-197B, DS1761-041, DS1060-203B, DS1083-115H, DS1761-032, DS1761-044. V prípade rozporu platí originál.

OBSAH

Návod na obsluhu

01	Zoznámte sa s videotelefónom	užívateľ
02	Obrazovka Funkcie a oznámenia	užívateľ
03	Prijatie hovoru	užívateľ
04	Dvere a brána	užívateľ
05	Volanie na recepciu a interkom	užívateľ
06	Náhľad kamery – pozrieť sa von bez volania	užívateľ
07	Nastavenie obrazu a zvuku (ponuka OSD)	užívateľ
08	Zvonenie od dverí bytu	užívateľ
09	Funkcia MUTE	užívateľ
10	Indikácia otvorených dverí	užívateľ
11	Panický alarm	užívateľ
12	Ponuka tlačidiel Yokis	užívateľ
13	Používanie s naslúchadlom	užívateľ
14	Funkcie tlačidiel	užívateľ
15	Kontrolky tlačidiel	užívateľ
16	Úvodná ponuka	užívateľ
17	Ovládanie gestami	užívateľ
18	Aplikácia CallMe	užívateľ
19	Funkcie aplikácie CallMe	užívateľ

20	Domovská stránka a účet	užívateľ
21	Hovory v aplikácii CallMe	užívateľ
22	Interkom v aplikácii CallMe	užívateľ
23	Príjem hovorov v aplikácii CallMe	užívateľ
24	Úvodná stránka aplikácie	užívateľ
25	História	užívateľ
26	Kamery (náhľad kamery) v aplikácii	užívateľ
27	Adresár (interkom v aplikácii)	užívateľ
28	Rýchly prehľad	užívateľ

UŽÍVATEĽ

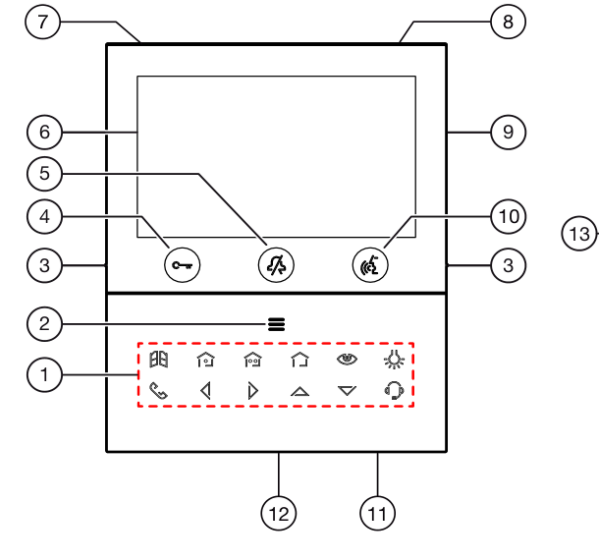
01 Zoznámte sa s videotelefónom

Videotelefóny VOG 5+ Ref. 1761/15 a Ref. 1761/16 sú určené na použitie v systémoch videotelefónov **Ipercom**. Pre ich fungovanie musí mať systém Ipercom firmvér verzie 2.2 alebo vyššej. Na bezproblémovú prevádzku vyžaduje zariadenie pripojenie typu LAN/PoE.

1.1 Hlavné vlastnosti

- farebný 5" displej TFT-LCD (široký uhol pohľadu),
- podsvietené dotykové tlačidlá (po stlačení tlačidla zaznie pípnutie; pri aktívnej funkcii MUTE je pípnutie vypnuté),
- možnosť aktivovať funkcie videotelefónu gestami na IR snímači (štandardne vypnuté),
- možnosť zobraziť obraz volajúceho už pri prichádzajúcom hovore (early media) na hlavnom videotelefóne, ak je v byte viac videotelefónov,
- nastavenie zvuku a obrazu (hlasitosť reproduktora, jas, kontrast a farby) cez ponuku OSD,
- výber melódie zvonenia z piatich typov a nastavenie hlasitosti zvonenia,
- možnosť prijímať textové správy z recepcie,
- presmerovanie hovoru na smartfóny a tablety,
- odklonenie hovoru na kontakt v zozname,
- ponuka Yokis s 8 programovateľnými tlačidlami (2 nakonfigurované príkazy možno spustiť priamo tlačidlami ),
- odkazová schránka videotelefónu (až 32 videospráv),
- zoznam používateľov pre interkomové volania,
- indikácia otvorených dverí,
- funkcia „Čistenie obrazovky",
- funkcia „MUTE".

1.2 Ovládacie prvky

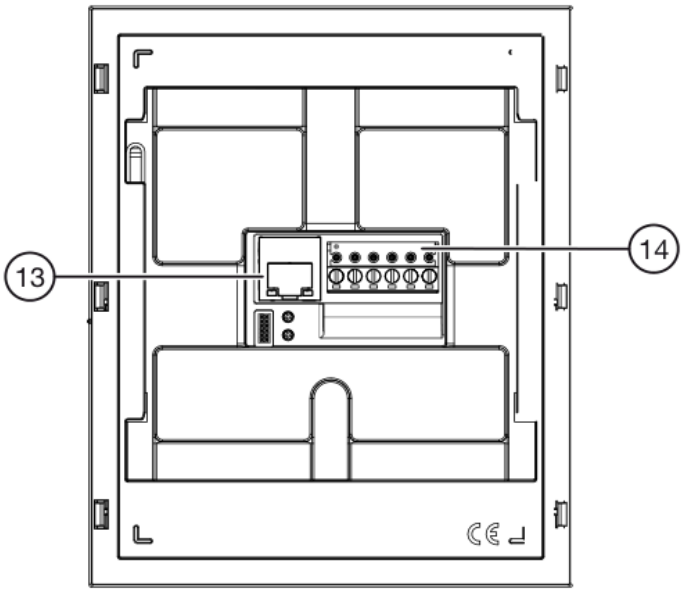


1. Funkčné tlačidlá:

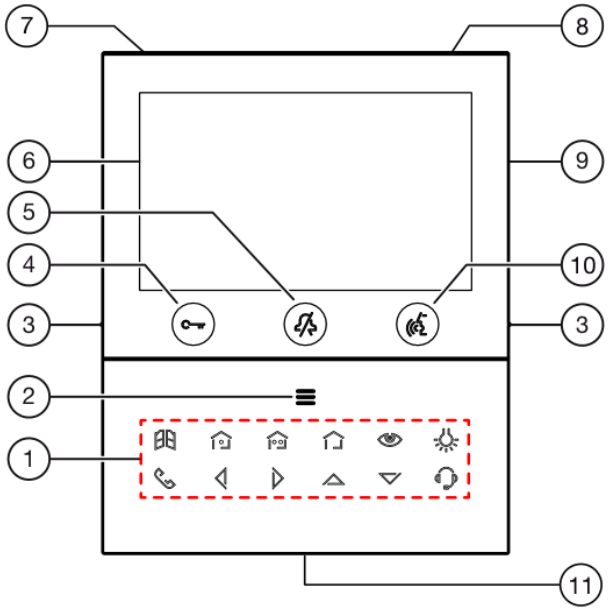
: tlačidlo otvorenia brány

3.
4.

Obr. 1 Funkčné tlačidlá



Obr. 2 Popis súčastí videotelefónu



Obr. 3 Popis súčastí a funkcií

1. **Funkčné tlačidlá** (nižšie)
2. **Funkcie / displej** – aktivácia vedľajších funkcií a zapnutie displeja; zelené podsvietenie LED
3. Hmatové zárezy pre nevidiacich – po stranách pri tlačidlách a (a)
4. **Dvere** – otvorenie dverí; zelené / červené podsvietenie LED
5. **MUTE** – funkcia MUTE, zamietnutie hovoru; červené podsvietenie LED
7. Mikrofón
8. IR snímač na ovládanie gestami
9. Slot pre Micro SD
10. **Hovor** – zapnutie a vypnutie zvuku (prijatie a ukončenie hovoru); zelené podsvietenie LED
11. Reproduktor

Funkčné tlačidlá (1):

- **Brána** – otvorenie brány
- **Yokis 1** – príkaz Yokis 1
- **Yokis 2** – príkaz Yokis 2
- **Ponuka Yokis** – ponuka tlačidiel Yokis
- **Náhľad kamery** – náhľad kamery, prepínanie videa
- **Špeciálna funkcia**
- **Interkom** – vnútorný hovor
- **Šípky** , , , – doľava, doprava, nahor, nadol
- **Recepcia** – volanie na recepciu

Ďalej má videotelefón displej 5", tlačidlo reštartu, konektor LAN s napájaním PoE a svorky na pripojenie k systému (pripája technik).

Na reštartovanie zariadenia zasuňte špicatý nástroj do otvoru s tlačidlom reštartu a tlačidlo podržte 8 sekúnd.

> Niektoré funkcie možno vykonať aj gestami pred IR snímačom. Bližšie informácie nájdete v „Kompletnom návode na používanie ovládania gestami", ktorý si stiahnete z webu www.urmet.com na stránke produktu.

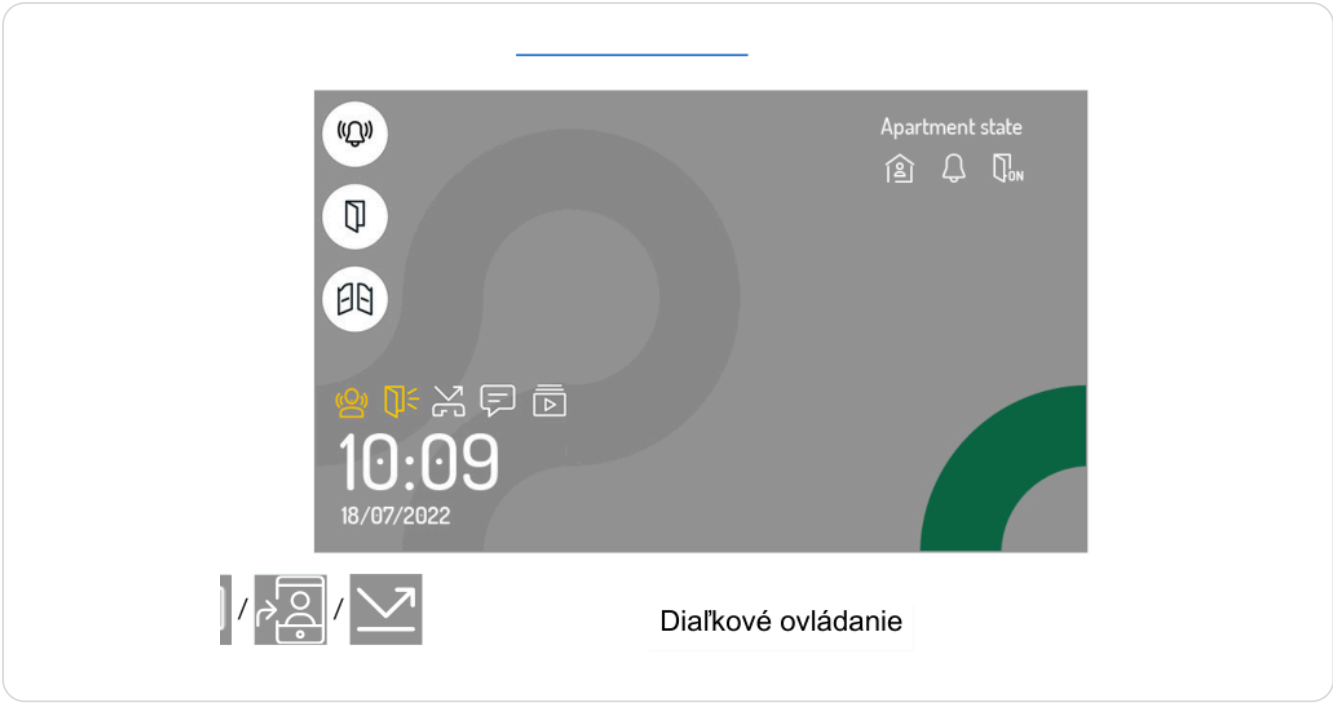
1.3 Technické parametre

Napájacie napätie	**37 – 54 V DC**	Maximálny príkon	**4,5 W**
Výstup svoriek S+, S–	**25 mA pri 24 V DC**	Rozlíšenie displeja	**800 × 480 pixelov**
Prevádzková teplota	**–5 až +45 °C**	Rozmery (šírka × výška × hĺbka)	**160 × 130 × 26 mm**
Frekvenčné pásmo Yokis	**2400 – 2480 MHz**	Maximálny výstupný výkon Yokis	**10 dBm**

UŽÍVATEĽ

02 Obrazovka Funkcie a oznámenia

Displej videotelefónu je bežne vypnutý a zapne sa automaticky pri prichádzajúcom hovore. Môžete ho zapnúť aj sami: keď je videotelefón v pokoji, raz stlačte **Funkcie / displej** alebo raz prejdite rukou pred IR snímačom. Zobrazí sa stránka Funkcie a oznámenia, na ktorej môžete aktivovať vedľajšie funkcie videotelefónu (podľa kapitoly „Funkcie tlačidiel") a uvidíte všetky ikony oznámení zariadenia.



Obr. 4 Stránka Funkcie a oznámenia

- – stav videotelefónu: Doma / Remote (diaľkovo) / Voicemail (odkazová schránka) / Diversion (odklonenie)
- / – funkcia MUTE je vypnutá / zapnutá
- /
- ON – je zapnuté automatické otváranie dverí
- prebieha zvonenie od dverí bytu
- – bolo stlačené tlačidlo otvorenia dverí
- – bolo stlačené tlačidlo otvorenia brány
- – bol signalizovaný panický alarm
- – detekcia otvorených dverí
- – máte jeden alebo viac zmeškaných hovorov
- – máte neprečítanú textovú správu
- – máte neprečítanú videosprávu v odkazovej schránke
- údaj o dátume a čase

Obrazovka sa po približne 60 sekundách automaticky vypne.

03 Prijatie hovoru

3.1 Hovor od vstupného panela

Pri prichádzajúcom hovore videotelefón zvoní a zapne sa displej s obrazom volajúceho. Ak je v byte viac videotelefónov, obraz volajúceho zobrazí iba hlavný (Master) videotelefón. Na vedľajšom (Slave) videotelefóne zobrazíte obraz volajúceho tlačidlom na zobrazenie obrazu **Náhľad kamery** .

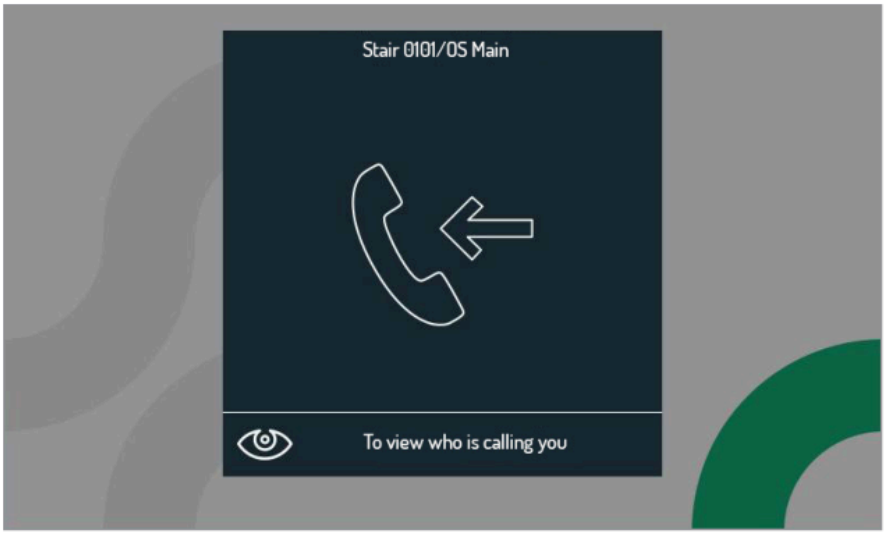


Obr. 5 Prichádzajúci hovor od vstupného panela

1. Stlačením **MUTE** prichádzajúci hovor zamietnete.
2. Stlačením **Hovor** nadviažete hovor s volajúcim (LED tlačidla začne blikať).
3. Opätovným stlačením **Hovor** hovor ukončíte a displej sa vypne.

Hovor pri zapnutom režime „Remote“

Ak je pri prichádzajúcom hovore zapnutý režim „Remote“, displej nezobrazí obraz volajúceho, ale nasledujúcu stránku:



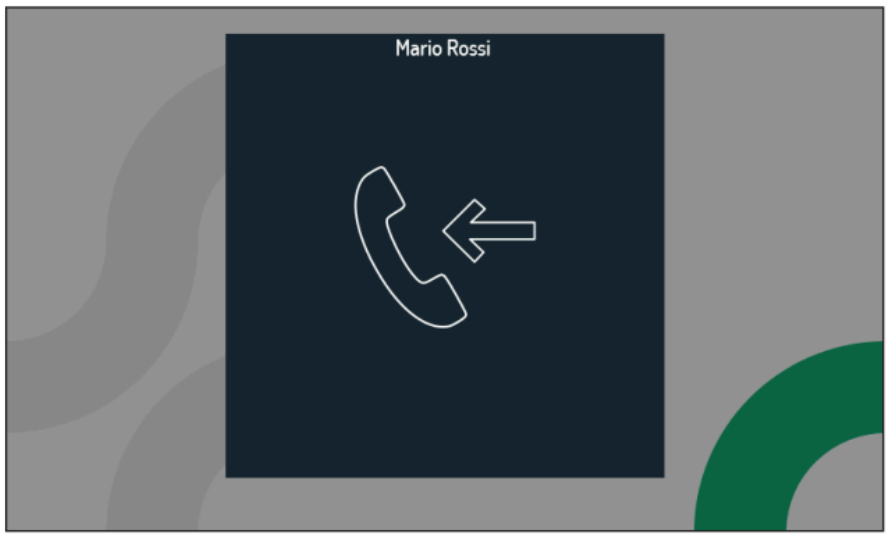
Obr. 6 Obrazovka pri hovore v režime „Remote“

- Stlačením **Náhľad kamery** zobrazíte obraz volajúceho na videotelefóne, z ktorého chcete hovor prijať.
- Stlačením **MUTE** hovor zamietnete.
- Stlačením **Hovor** hovor prijmete (LED tlačidla začne blikať).
- Opätovným stlačením **Hovor** hovor ukončíte a displej sa vypne.

i Ak je nakonfigurované a aktivované presmerovanie hovoru pri aktívnom stave „Remote“, okrem videotelefónov zvonia aj smartfóny s nainštalovanou aplikáciou CallMe.

3.2 Interkomový hovor

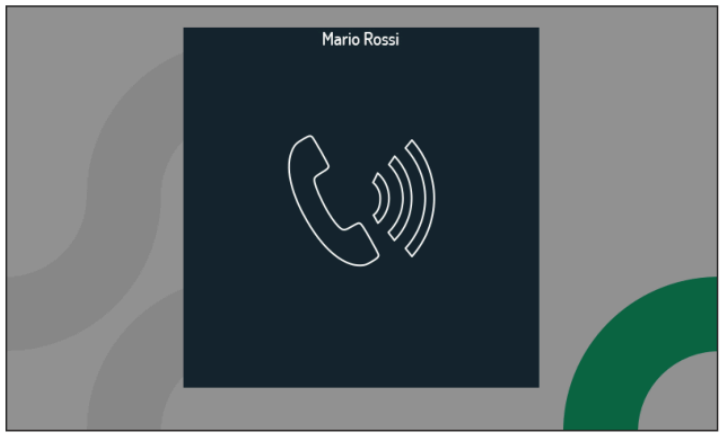
Pri interkomovom hovore videotelefón zvoní a zapne displej, ktorý je bežne vypnutý. Displej nezobrazuje obraz volajúceho. Obraz volajúceho uvidíte až po prijatí hovoru a len vtedy, ak volajúci zapne video z videotelefónu s prednou kamerou.



Obr. 7 Prichádzajúci interkomový hovor

- Stlačením **MUTE** hovor zamietnete.
- Stlačením **Hovor** nadviažete hovor s volajúcim (LED tlačidla začne blikať). Zobrazí sa nasledujúca stránka:

Zobrazí sa nasledujúca stránka:



Obr. 8 Obrazovka počas interkomového hovoru

- Opätovným stlačením **Hovor** hovor ukončíte.

3.3 Hovor z recepcie

Pri hovore z recepcie videotelefón zvoní a zapne displej. Zobrazí obraz operátora recepcie (ak je recepcia vybavená kamerou).



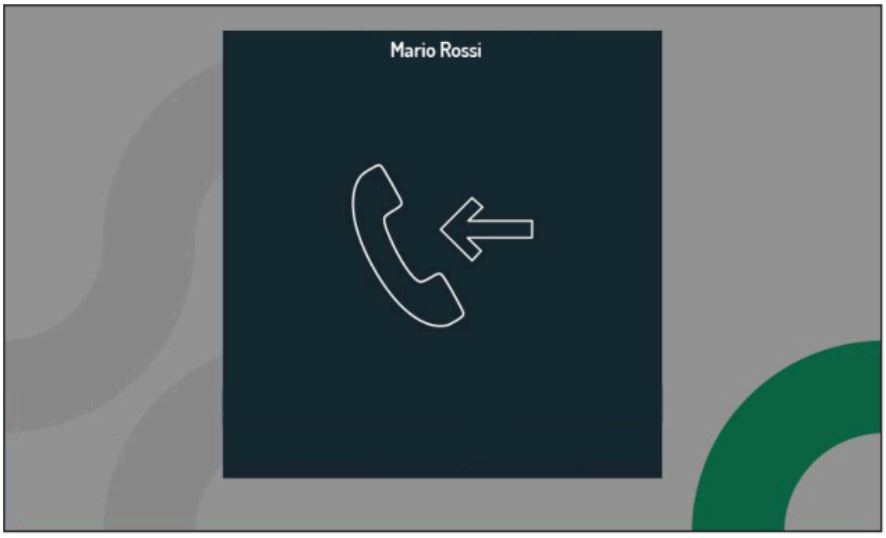
Obr. 9 Prichádzajúci hovor z recepcie

- Stlačením **MUTE** hovor zamietnete.
- Stlačením **Hovor** hovor prijmete (LED tlačidla začne blikať).
- Opätovným stlačením **Hovor** hovor ukončíte.

3.4 Hovor zo smartfónu cez aplikáciu CallMe

Upozornenie! Hovor zo smartfónu cez aplikáciu CallMe môžete prijať, ak je v smartfóne nainštalovaný účet správne zaregistrovaný a nakonfigurovaný v Urmet Cloud a na videotelefóne je aktivovaná funkcia presmerovania hovoru (pozri časť „Zapnutie režimu Remote“).

Pri hovore zo smartfónu videotelefón zvoní a zapne displej. Zobrazí sa nasledujúca stránka:



Obr. 10 Hovor zo smartfónu cez aplikáciu CallMe

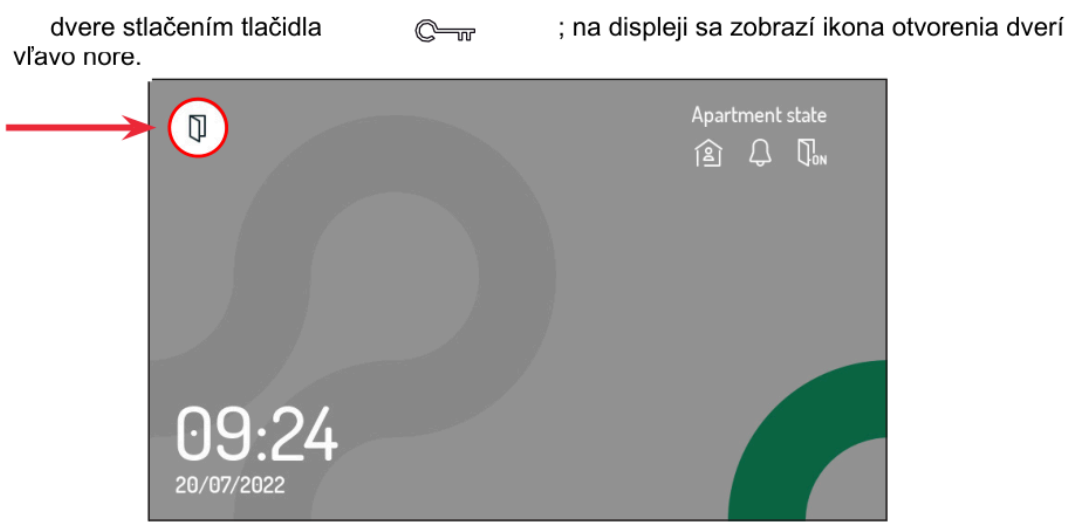
- Stlačením **Hovor** hovor prijmete a nadviaže sa spojenie so smartfónom.
- Stlačením **MUTE** hovor zamietnete.
- Stlačením **Hovor** hovor ukončíte a displej sa vypne.

Upozornenie! Cez aplikáciu CallMe môžete prijímať iba audio hovory zo smartfónu.

04 UŽÍVATEĽ Dvere a brána

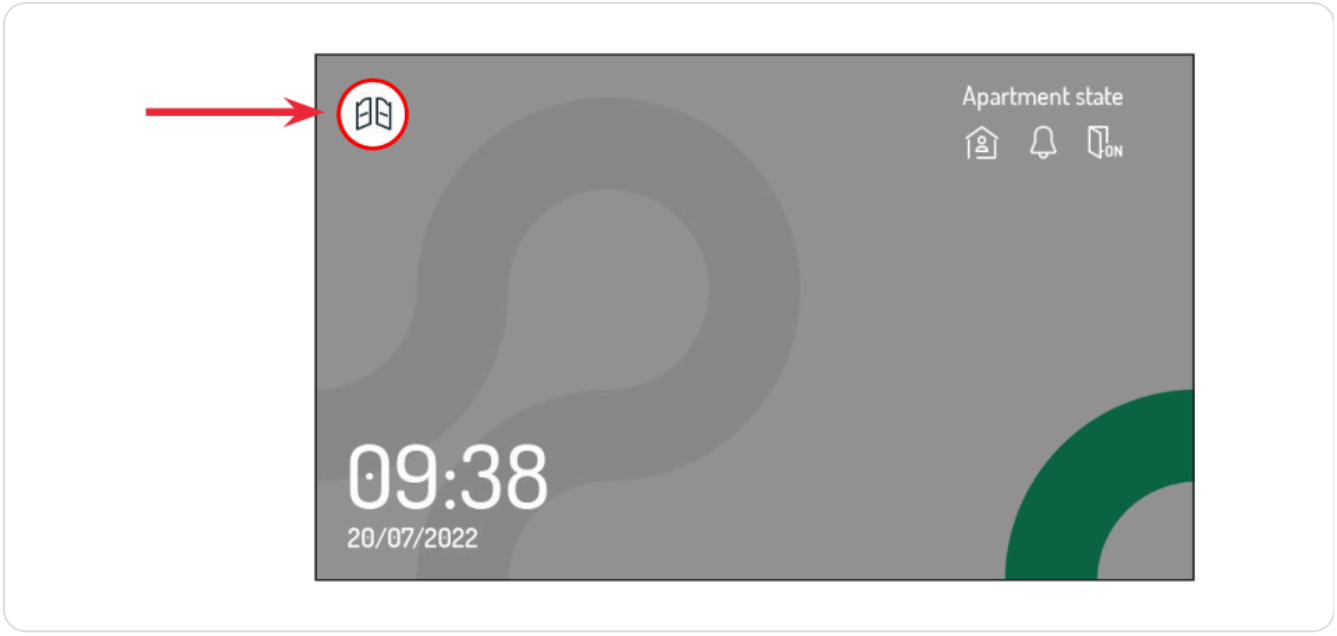
Videotelefón umožňuje otvoriť dvere alebo garážovú bránu priradenú k vstupnému panelu. Keď je videotelefón v pokoji(#), pri prichádzajúcom hovore(#) od vstupného panela, počas hovoru(#) alebo počas náhľadu kamery(#) so vstupným panelom, môžete otvoriť:

- **dvere** stlačením **Dvere** ; vľavo hore na displeji sa zobrazí ikona otvorenia dverí,



Obr. 11 Ikona otvorenia dverí

- **bránu** stlačením **Brána** ; na displeji sa zobrazí ikona otvorenia brány.



Obr. 12 Ikona otvorenia brány

(#) Podľa programovania dverného otvárača: voľný alebo tajný.

Kontrolka bliká nazeleno, ak je zapnuté automatické otváranie dverí, a načerveno, ak sú dvere otvorené (pozri kapitolu „Kontrolky tlačidiel“).

UŽÍVATEĽ

05 Volanie na recepciu a interkom

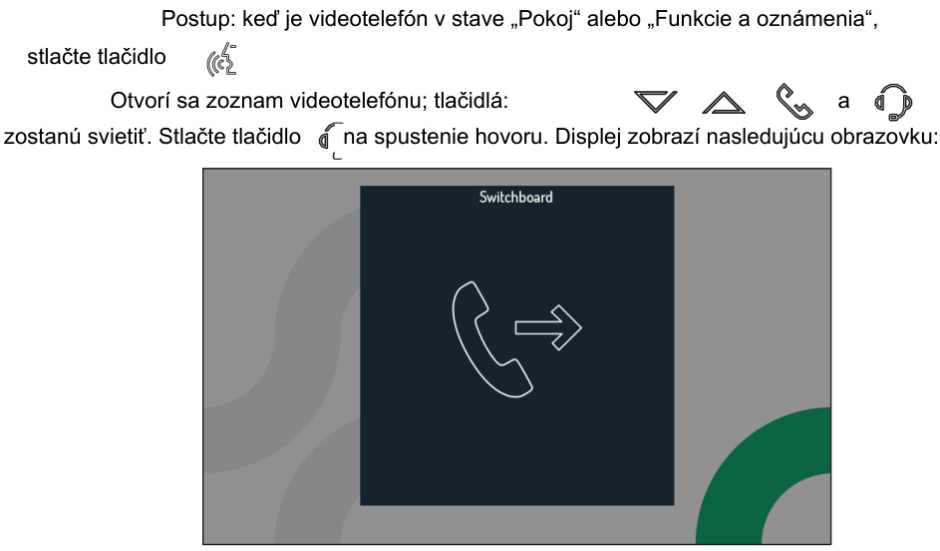
Volanie na recepciu alebo interkomový hovor je možné, ak tieto funkcie nakonfiguroval inštalatér.

5.1 Volanie na recepciu

Táto funkcia umožňuje nadviazať hovor s recepciou.

Upozornenie! Volanie na recepciu sa presmeruje iba na príslušné recepcie.

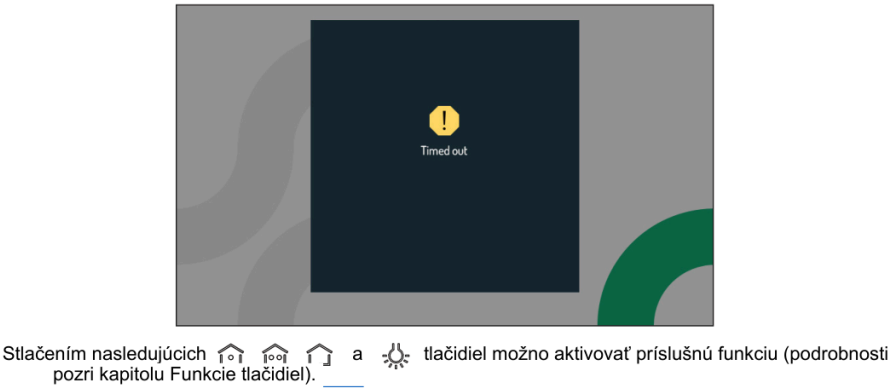
1. Keď je videotelefón v stave „Pokoj“ alebo „Funkcie a oznámenia“, stlačte **Hovor** – otvorí sa zoznam videotelefónu a tlačidlá stavu „Volanie“ sa rozsvietia a zostanú svietiť.
2. Stlačením **Recepcia** spustíte hovor. Displej zobrazí nasledujúcu obrazovku:



Obr. 13 Volanie na recepciu

Ak recepcia alebo používateľ prijme hovor v čase na zodvihnutie, spojenie sa nadviaže ihneď a LED tlačidla na videotelefóne začne blikať.

Ak recepcia alebo používateľ hovor v čase na zodvihnutie neprijme, hovor sa ukončí a na displeji sa zobrazí nasledujúca stránka:



Obr. 14 Hovor bez odpovede

Stlačením tlačidiel možno aktivovať príslušnú funkciu (podrobnosti pozri v kapitole „Funkcie tlačidiel“). Stlačením **Hovor** hovor ukončíte a displej sa vypne.

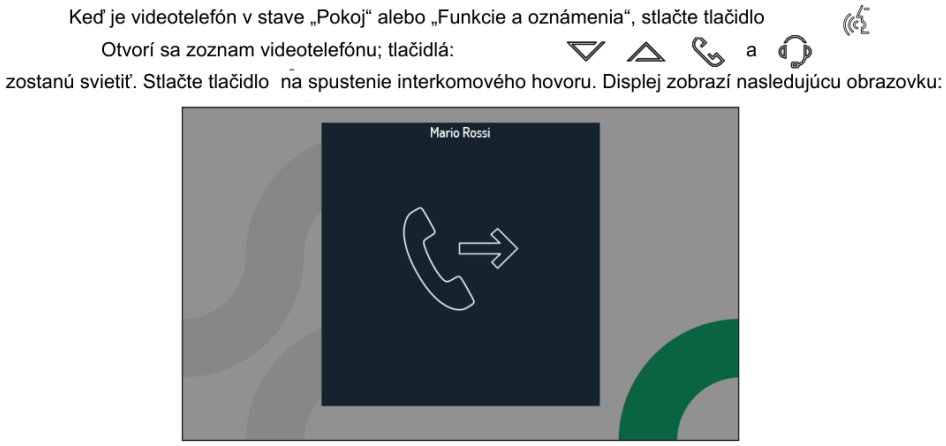
5.2 Interkomový hovor

Táto funkcia umožňuje uskutočniť interkomový hovor na iný telefón. Možno ho spustiť dvoma spôsobmi.

Z tlačidla interkomu

V tomto režime môžete volať iba na jeden kontakt (telefón) priradený tlačidlu interkomu (spôsob priradenia pozri v Návode na konfiguráciu parametrov, kapitola „Priradenie volacieho tlačidla“).

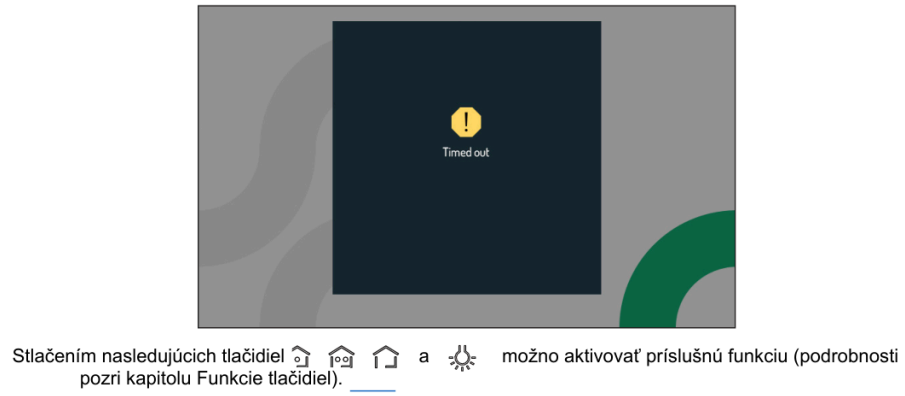
1. Keď je videotelefón v stave „Pokoj“ alebo „Funkcie a oznámenia“, stlačte **Interkom** .
2. Tlačidlá stavu „Volanie“ sa rozsvietia a zostanú svietiť. Stlačením spustíte interkomový hovor. Displej zobrazí nasledujúcu obrazovku.



Obr. 15 Interkomový hovor z tlačidla interkomu

Po nadviazaní hovoru s telefónom začne blikať LED tlačidla .

Ak hovor v čase na zodvihnutie nikto neprijme, hovor sa ukončí a na displeji sa zobrazí nasledujúca stránka:



Obr. 16 Hovor bez odpovede

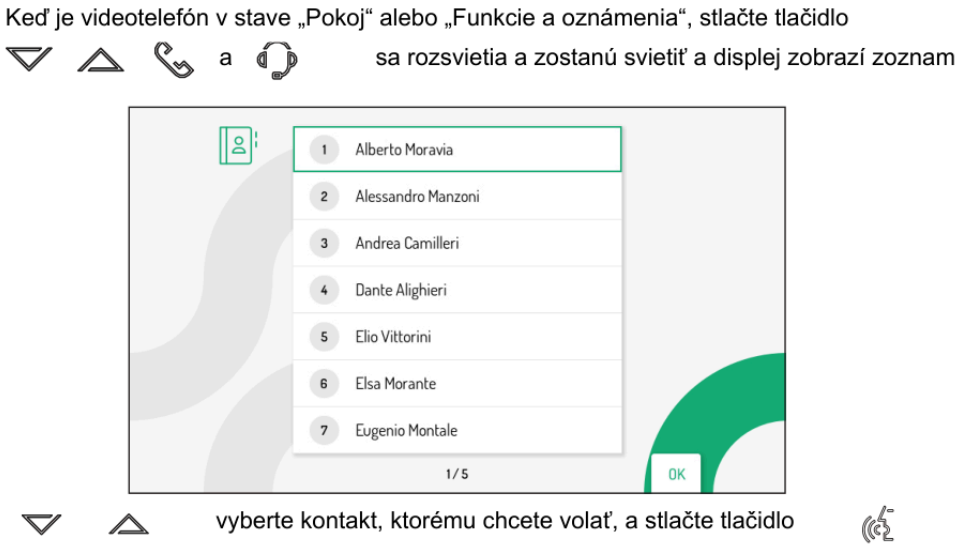
Stlačením tlačidiel možno aktivovať príslušnú funkciu (podrobnosti pozri v kapitole „Funkcie tlačidiel“). Opätovným stlačením **Hovor** hovor ukončíte.

Zo zoznamu videotelefónu

V tomto režime môžete volať na jeden z kontaktov (telefónov) v zozname videotelefónu. Zoznam obsahuje kontakty nahrané inštalatérom pri konfigurácii systému (ako pridať kontakt, nájdete v Technickom návode systému).

1. Keď je videotelefón v stave „Pokoj“ alebo „Funkcie a oznámenia“, stlačte **Hovor** .

2 Tlačidlá stavu „Volanie“ sa rozsvietia a zostanú svietiť a displej zobrazí zoznam videotelefónu.



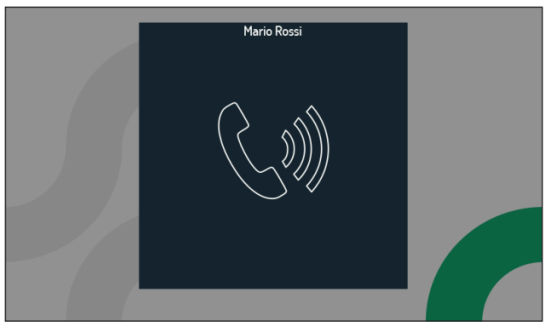
Obr. 17 Zoznam videotelefónu

1 Tlačidlami vyberte kontakt, ktorému chcete volať, a stlačením **Hovor** spustite hovor. Displej zobrazí nasledujúcu obrazovku:



Obr. 18 Volanie kontaktu zo zoznamu

Po nadviazaní hovoru s telefónom začne blikať LED tlačidla a displej zobrazí nasledujúcu obrazovku:



Obr. 19 Obrazovka počas interkomového hovoru

Stlačením tlačidiel možno aktivovať príslušnú funkciu (podrobnosti pozri v kapitole „Funkcie tlačidiel“). Opätovným stlačením **Hovor** hovor ukončíte.

UŽÍVATEĽ

06 Náhľad kamery – pozrieť sa von bez volania

Funkcia náhľadu kamery zobrazí na videotelefóne obraz zo vstupných panelov systému.

1. Keď je videotelefón v pokoji, stlačením **Funkcie / displej** prejdite do stavu „Funkcie a oznámenia“.
2. Stlačením **Náhľad kamery** zobrazíte obraz zo vstupného panela. Ako prvý sa zobrazí hlavný vstupný panel s ID 0; ďalším stlačením prepnete na nasledujúce vstupné panely.

Počas náhľadu kamery môžete:

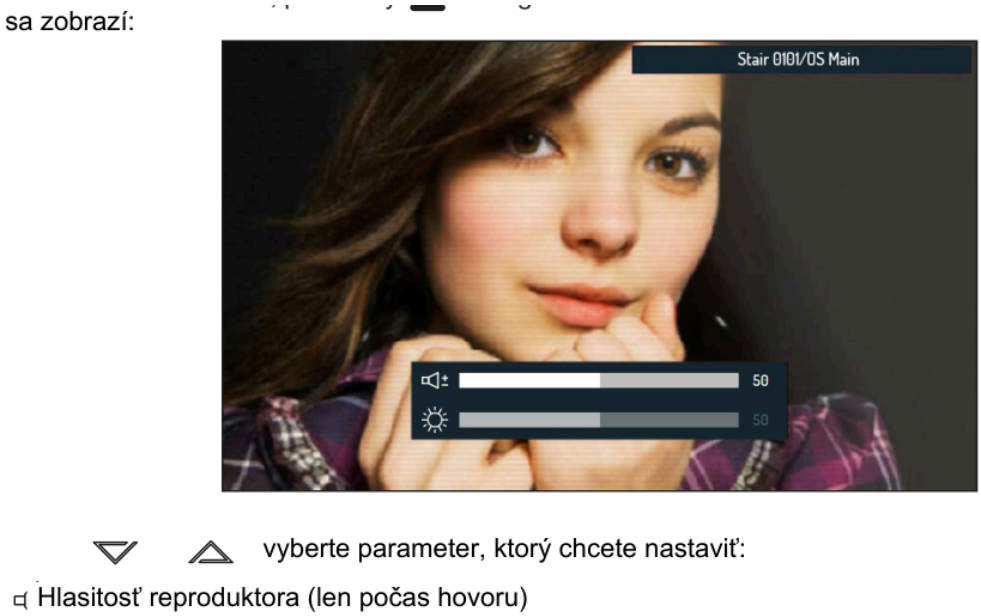
- stlačením **MUTE** funkciu náhľadu kamery prerušiť,
- stlačením **Dvere** otvoriť dvere zobrazeného vstupného panela,
- stlačením **Brána** otvoriť bránu zobrazeného vstupného panela,
- stlačením **Hovor** nadviazať audio-video spojenie so zobrazeným vstupným panelom; druhým stlačením funkciu náhľadu kamery vypnete.

Upozornenie! Funkciu náhľadu kamery nemožno zapnúť na kamerách RTSP v systéme.

UŽÍVATEĽ

07 Nastavenie obrazu a zvuku (ponuka OSD)

Do ponuky OSD (On Screen Display) vstúpite stlačením **Funkcie / displej** počas videohovoru alebo v režime náhľadu kamery. Rovnakým tlačidlom z ponuky vystúpite. Zobrazí sa nasledujúca stránka:



Obr. 20 Ponuka OSD

1. Tlačidlami vyberte parameter, ktorý chcete nastaviť:

- **VOLUME** – hlasitosť reproduktora (len počas hovoru)
- **BRIGHTNESS** – jas

1. Tlačidlami znížite alebo zvýšite hodnotu vybraného parametra.

UŽÍVATEĽ

08 Zvonenie od dverí bytu

Pri zvonení od dverí bytu videotelefón zvoní melódiou zvolenou používateľom. Vľavo hore na displeji sa zobrazí ikona zvonenia od dverí bytu:



Obr. 21 Ikona zvonenia od dverí bytu

Upozornenie! Funkcia je dostupná iba vtedy, ak je na svorky „FC“ pripojené tlačidlo.

UŽÍVATEĽ

09 Funkcia MUTE

Funkcia MUTE stlmí zvonenie videotelefónu a prípadných pripojených prídavných zvončekov.

Upozornenie! Funkcia MUTE nevypína zvonenie od dverí bytu.

Stlačením **MUTE** (v pokoji alebo v stave „Funkcie a oznámenia“) aktivujete funkciu MUTE bez časového obmedzenia; videotelefón zostane stlmený, kým toto tlačidlo znova nestlačíte. Kontrolka tlačidla svieti načerveno.

Po výpadku napájania si funkcia zachová stav, ktorý mala pred výpadkom.

Displej zobrazí nasledujúcu obrazovku s ikonou aktívnej funkcie MUTE:

Displej zobrazí nasledujúcu obrazovku s ikonou aktívnej funkcie MUTE:



Obr. 22 Obrazovka s aktívnou funkciou MUTE

Videotelefón má ďalšie 2 režimy funkcie MUTE (kontrolka tlačidla pri nich bliká načerveno):

- **MUTE 8h** – videotelefón je stlmený najviac 8 hodín.
- **MUTE Timer** – videotelefón je stlmený počas času nastaveného podľa časového plánu.

Na aktiváciu týchto dvoch režimov pozri kapitolu „Konfigurácia funkcie MUTE“.

UŽÍVATEĽ

10 Indikácia otvorených dverí

Videotelefón má vľavo dole na displeji ikonu , ktorá signalizuje, že dvere zostali otvorené na jednom alebo viacerých vstupoch. Vstupné panely signalizujú otvorené dvere iba vtedy, ak tento stav trvá aspoň 30 sekúnd. Okrem ikony na displeji sa LED tlačidla **Dvere** rozsvieti načerveno a bliká.

Po zatvorení dverí (alebo všetkých otvorených dverí) ikona zmizne z displeja a LED tlačidla prestane blikať.

Funkciu musí povoliť inštalatér pri konfigurácii systému Ipercom. Funkcia súvisí so stavom svorky SP vstupných panelov a vyžaduje snímač otvorených dverí.

Upozornenie! Indikácia otvorených dverí sa zobrazí iba na videotelefónoch, z ktorých boli dvere otvorené po poslednom prijatom hovore.

UŽÍVATEĽ

11 Panický alarm

Signál panického alarmu sa odosiela z videotelefónu na recepciu v systéme a na všetky smartfóny, na ktorých je cez aplikáciu CallMe aktivované presmerovanie hovoru.

11.1 Odoslanie na recepciu

! **Upozornenie!** Funkcia panického alarmu predpokladá, že systém má recepciu, je správne nakonfigurovaný (pozri Technický návod systému), na recepcii je službukonajúci operátor a operátor recepcie bol riadne poučený, čo robiť pri prijatí panického alarmu.

Po stlačení tlačidla videotelefón odošle signál panického alarmu. Po odoslaní alarmu sa na úvodnej ponuke zobrazí ikona .

Keď operátor recepcie prijme signál panického alarmu, môže počúvať, čo sa deje v byte pri videotelefóne. Počúvanie môže prerušiť iba operátor recepcie a nie je časovo obmedzené. Povolenie počúvania v byte musí vykonať inštalatér pri konfigurácii (bližšie informácie v Technickom návode systému).

11.2 Odoslanie do aplikácie CallMe

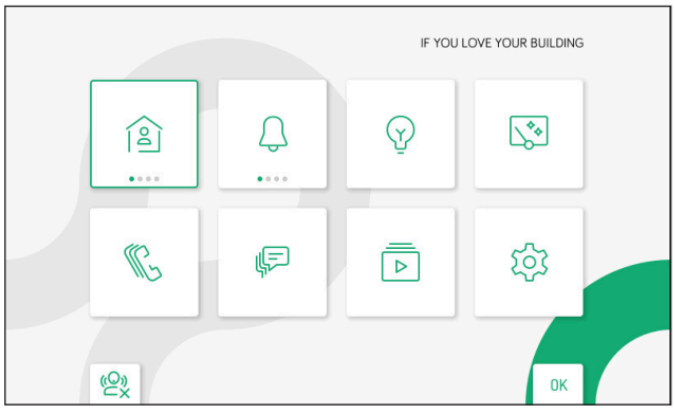
Ak je vo videotelefóne nakonfigurované presmerovanie hovoru, signál „Panický alarm“ sa odošle aj na všetky smartfóny s nainštalovanou aplikáciou CallMe (konfigurácia: Návod na konfiguráciu parametrov, kapitola „Funkcia presmerovania hovoru“). Rovnako ako pri recepcii je možné aj cez aplikáciu CallMe počúvať, čo sa deje v byte pri videotelefóne.

11.3 Vypnutie panického alarmu

Signál panického alarmu možno vypnúť z videotelefónu.

1 Keď je zariadenie v pokoji, dvakrát stlačte **Funkcie / displej** – prejdete na úvodnú ponuku.

Signál panického alarmu možno vypnúť z videotelefónu. Keď je zariadenie v POKOJI, dvakrát na prechod na úvodnú ponuku.



Obr. 23 Vypnutie panického alarmu

1. Na úvodnej ponuke sa zobrazí ikona . Stlačením tlačidla signál panického alarmu vypnete.
2. Po stlačení ikona z úvodnej ponuky zmizne a zmizne aj ikona panického alarmu .

UŽÍVATEĽ

12 Ponuka tlačidiel Yokis

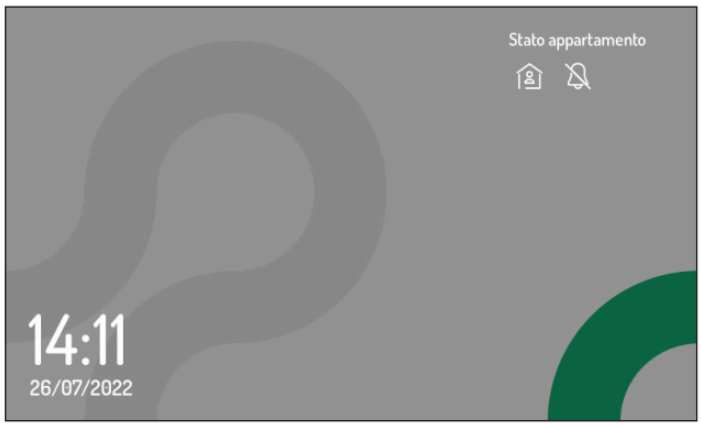
Videotelefón má 8 tlačidiel zodpovedajúcich tlačidlám diaľkového ovládača Yokis. Importom konfigurácie diaľkového ovládača možno aktiváciu tlačidla z videotelefónu reprodukovať presne tak, ako keby bolo tlačidlo stlačené na diaľkovom ovládači (import konfigurácie nájdete v Návode na konfiguráciu parametrov, kapitola „Príkazy Yokis“).

Dva nakonfigurované príkazy spustíte priamo tlačidlami **Yokis 1** a **Yokis 2** (štandardne kanál 1 a kanál 2).

Do ponuky Yokis vstúpite takto:

1. Keď je videotelefón v pokoji, stlačte **Funkcie / displej** – prejdete do stavu „Funkcie a oznámenia“.

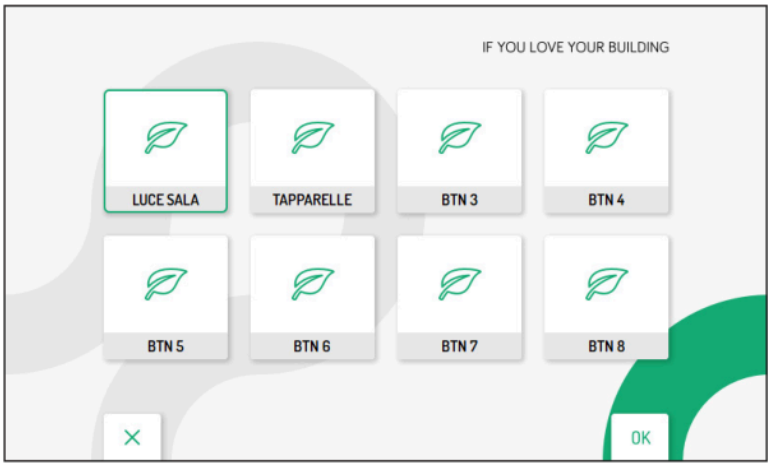
prechod do stavu Funkcie a oznámenia.



Obr. 24 Funkcie a oznámenia

1 Stlačte **Ponuka Yokis** .

na vstup do ponuky Yokis:



, a vyberte tlačidlo Yokis a stlačte tlačidlo

Obr. 25 Ponuka Yokis

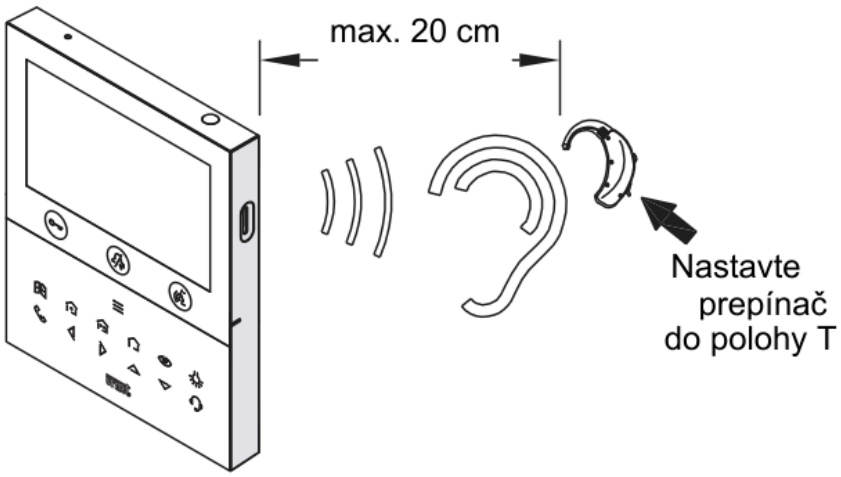
1 Tlačidlami , , vyberte tlačidlo Yokis a stlačením tlačidla vybrané tlačidlo aktivujte.

UŽÍVATEĽ

13 Používanie s naslúchadlom

Videotelefón je vybavený zariadením, ktoré umožňuje osobám so zhoršeným sluchom a so špeciálnym naslúchadlom počuť hovoriaceho zo vstupného panela alebo z iných videotelefónov pri hovoroch z recepcie. Zariadenie spolupracuje s naslúchadlami s funkciou „T“ na vzdialenosť okolo 20 cm a funguje iba počas videohovorov.

Prepínač naslúchadla nastavte do režimu „T“. Naslúchadlo používajte vo vzdialenosti najviac 20 cm od videotelefónu.



Obr. 26 Používanie s naslúchadlami

Na nájdenie polohy tlačidiel **Dvere** a **Hovor** slúžia dva hmatové zárezy po bokoch videotelefónu pri týchto tlačidlách.

UŽÍVATEĽ

14 Funkcie tlačidiel

Funkcia tlačidiel závisí od stavu videotelefónu:

- **Pokoj** – displej je vypnutý,
- **Prichádzajúci hovor** – videotelefón zvoní,
- **Počas hovoru**,
- **Volanie** – v pokoji raz stlačené ,
- **Funkcie a oznámenia** – v pokoji raz stlačené ,
- **Úvodná ponuka** – v pokoji dvakrát stlačené .

Tlačidlá, ktoré sú v danom stave bez funkcie, v tabuľke nie sú uvedené.

14.1 Pokoj

Tlačidlo	Funkcia
	Otvorenie dverí (*)
	Funkcia „MUTE“
	Prístup do zoznamu (prechod do stavu „Volanie“)
	Prechod do stavu „Funkcie a oznámenia“

14.2 Prichádzajúci hovor

Tlačidlo	Funkcia
	Otvorenie dverí
	Zamietnutie hovoru
	Aktivácia zvuku
	Vstup do ponuky OSD alebo výstup z nej
	Otvorenie brány
	Programovateľná funkcia Yokis (štandardne kanál 1)
	Programovateľná funkcia Yokis (štandardne kanál 2)
	Prístup na stránku tlačidiel Yokis
	Prepnutie videa alebo zobrazenie kamier prípadných ďalších vstupných panelov
	Špeciálna funkcia (§) (krátke stlačenie); ponuka špeciálnych funkcií (dlhé podržanie)
	V ponuke OSD znižuje hodnotu parametra
	V ponuke OSD zvyšuje hodnotu parametra
	V ponuke OSD posun parametrov nahor
	V ponuke OSD posun parametrov nadol

14.3 Počas hovoru

Tlačidlo	Funkcia
	Otvorenie dverí
	Ukončenie hovoru
	Vstup do ponuky OSD alebo výstup z nej
	Otvorenie brány
	Programovateľná funkcia Yokis (štandardne kanál 1)
	Programovateľná funkcia Yokis (štandardne kanál 2)
	Prístup na stránku tlačidiel Yokis
	Špeciálna funkcia (§) (krátke stlačenie); ponuka špeciálnych funkcií (dlhé podržanie)
	V ponuke OSD znižuje hodnotu parametra
	V ponuke OSD zvyšuje hodnotu parametra
	V ponuke OSD posun parametrov nahor
	V ponuke OSD posun parametrov nadol

14.4 Volanie

Tlačidlo	Funkcia
	Spustenie hovoru na kontakt vybraný v zozname
	Opustenie obrazovky a vypnutie displeja
	Programovateľný interkom (§)
	Posun nahor v menách v zozname
	Posun nadol v menách v zozname
	Volanie na recepciu

14.5 Funkcie a oznámenia

Tlačidlo	Funkcia
	Otvorenie dverí
	Funkcia „MUTE“
	Prístup do zoznamu (prechod do stavu „Volanie“)
	Prechod do stavu „Úvodná ponuka“
	Otvorenie brány
	Programovateľná funkcia Yokis (štandardne kanál 1)
	Programovateľná funkcia Yokis (štandardne kanál 2)
	Prístup na stránku tlačidiel Yokis
	Náhľad kamery
	Špeciálna funkcia (§) (krátke stlačenie); ponuka špeciálnych funkcií (dlhé podržanie)

14.6 Úvodná ponuka

Tlačidlo	Funkcia
	Potvrdenie výberu
	Zatvorenie úvodnej ponuky a vypnutie displeja
	Posun výberu doľava
	Posun výberu doprava
	Posun výberu nahor
	Posun výberu nadol

(*) Podľa programovania dverného otvárača: voľný alebo tajný.

(§) Ak je vopred nakonfigurované.

UŽÍVATEĽ

15 Kontrolky tlačidiel

Tabuľka platí pre jednotlivé stavy videotelefónu (pokoj, prichádzajúci hovor, počas hovoru, volanie, funkcie a oznámenia, úvodná ponuka – pozri kapitolu „Funkcie tlačidiel“).

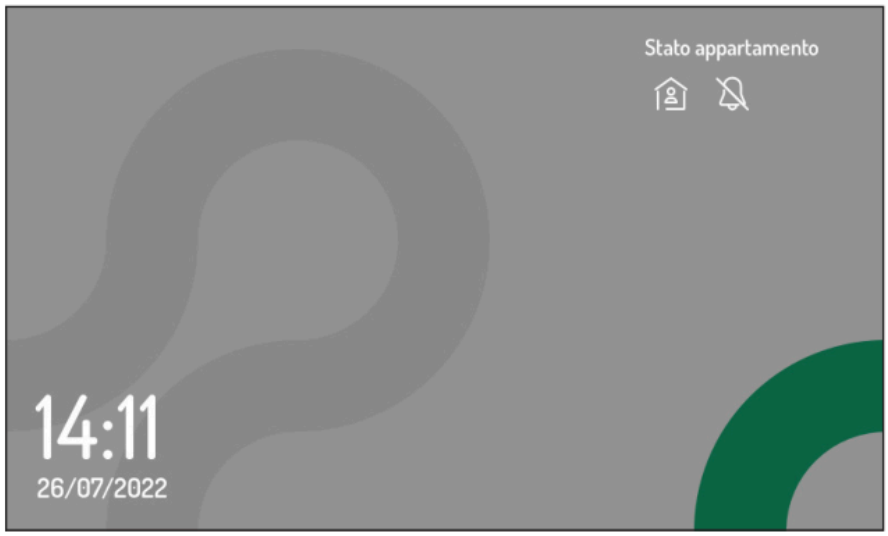
Tlačidlo	Kontrolka
	**Pokoj:** nesvieti – bez funkcie; bliká nazeleno – iba pri aktívnej funkcii automatického otvárania dverí; bliká načerveno – dvere sú otvorené. **Prichádzajúci hovor, počas hovoru, funkcie a oznámenia:** svieti nazeleno. **Volanie, úvodná ponuka:** nesvieti.
	**Pokoj:** bliká načerveno – MUTE 8h alebo MUTE Timer; svieti načerveno – MUTE. **Všetky ostatné stavy:** nesvieti.
	**Pokoj:** nesvieti. **Všetky ostatné stavy** (prichádzajúci hovor, počas hovoru, volanie, funkcie a oznámenia, úvodná ponuka): svieti nazeleno.
	**Pokoj:** nesvieti – bez funkcie; bliká nazeleno – nové oznámenie na videotelefóne. **Prichádzajúci hovor, počas hovoru:** svieti nazeleno. **Volanie, funkcie a oznámenia, úvodná ponuka:** nesvieti.
	**Prichádzajúci hovor, počas hovoru, funkcie a oznámenia:** svieti nabielo. **Pokoj, volanie, úvodná ponuka:** nesvieti.
	**Volanie:** svieti nabielo. **Všetky ostatné stavy:** nesvieti.
	**Úvodná ponuka:** svieti nabielo. **Všetky ostatné stavy:** nesvieti.
	**Volanie, úvodná ponuka:** svieti nabielo. **Všetky ostatné stavy:** nesvieti.
	**Volanie:** svieti nabielo. **Všetky ostatné stavy:** nesvieti.

Oznámenia signalizované LED  ,  sú viditeľné iba vtedy, keď je videotelefón v pokoji.

UŽÍVATEĽ

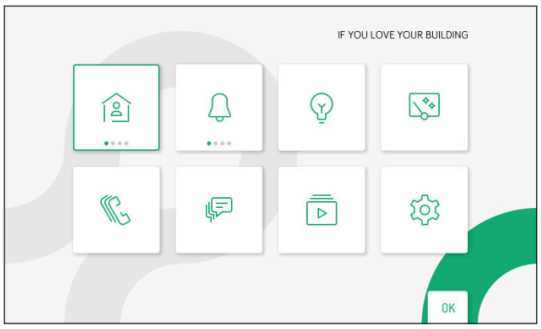
16 Úvodná ponuka

Do úvodnej ponuky videotelefónu vstúpite stlačením tlačidla , keď je videotelefón v pokoji. Displej zobrazí nasledujúcu obrazovku:



Obr. 27 Obrazovka po prvom stlačení

Opätovným stlačením tlačidla prejdete do úvodnej ponuky.



V úvodnej ponuke stlačte a tlačidlami vyberte funkciu alebo parameter videotelefónu, ktorý chcete nastaviť. Po výbere stlačte tlačidlo na potvrdenie výberu.

Obr. 28 Úvodná ponuka

V úvodnej ponuke vyberte tlačidlami funkciu alebo parameter videotelefónu, ktorý chcete nastaviť. Výber potvrdíte tlačidlom . Jednotlivé nastavenia sú vysvetlené nižšie.

16.1 Stav videotelefónu

Platí iba pre hlavný videotelefón.

Videotelefón má 4 prevádzkové režimy:

- **At Home** (doma) – bežný (štandardný) prevádzkový režim videotelefónu,
- **Voicemail** (odkazová schránka) – po hovore od vstupného panela sa automaticky nahrá videoklip,
- **Remote** (diaľkovo) – audio-video hovor alebo iba audio hovor sa presmeruje na smartfón,
- **Diversion** (odklonenie) – hovor sa odkloní na kontakt v zozname.

Zapnutie odkazovej schránky (Voicemail)

Režim Voicemail automaticky nahrá videoklip po hovore. Dĺžka videoklipu je 10 sekúnd.

1. V úvodnej ponuke vyberte ikonu stavu videotelefónu.
2. Stlačením tlačidla zapnite režim Voicemail. Zmenu stavu potvrdí príslušná ikona.

Odkazovú schránku vypnete tak, že vyberiete ikonu a stláčate tlačidlo , kým sa znova nezobrazí pôvodná ikona.

Zapnutie režimu Remote

Režim Remote umožňuje presmerovať audio-video alebo iba audio hovor na smartfón so systémom Android alebo iOS.

! **Upozornenie!** Na videotelefóne musí byť aktivovaná funkcia presmerovania hovoru (pozri Návod na konfiguráciu parametrov, kapitola „Funkcia presmerovania hovoru“).

i Na smartfóne musí byť nainštalovaná aplikácia Urmet CallMe a smartfón musí byť pripojený na internet cez mobilné dáta alebo WiFi, aby mohol prijať hovor (bližšie informácie o aplikácii CallMe nájdete v Technickom návode systému na www.urmet.com).

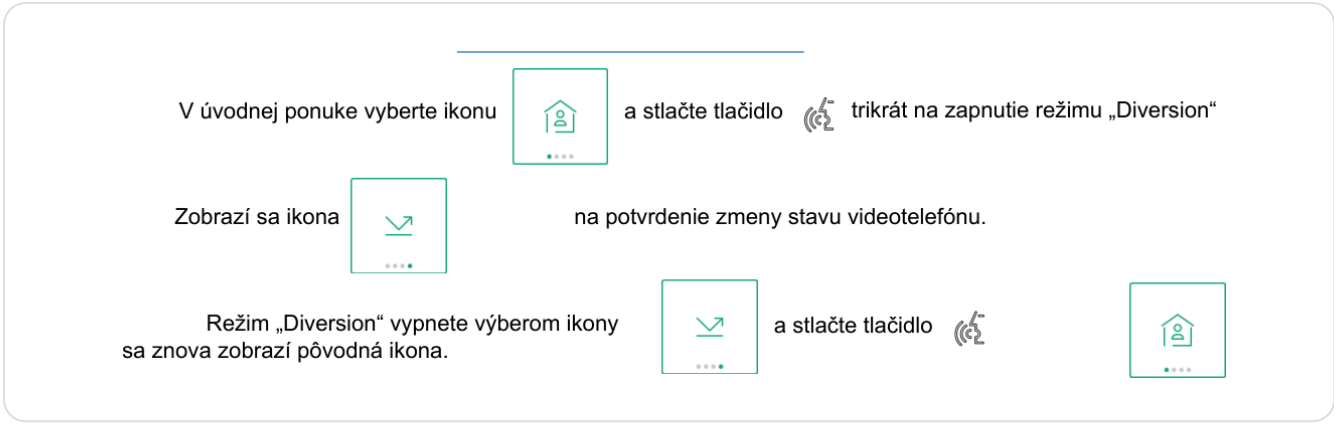
1. V úvodnej ponuke vyberte ikonu stavu videotelefónu.
2. Dvojitým stlačením tlačidla zapnite režim Remote. Zmenu stavu potvrdí príslušná ikona.

Režim Remote vypnete tak, že vyberiete ikonu a stláčate tlačidlo , kým sa znova nezobrazí pôvodná ikona.

Zapnutie režimu Diversion

Režim Diversion odkloní hovor na kontakt v zozname.

! **Upozornenie!** Na videotelefóne musí byť aktivovaná funkcia odklonenia hovoru (pozri Návod na konfiguráciu parametrov, kapitola „Funkcia odklonenia hovoru“).



Obr. 29 Zapnutie režimu Diversion

V úvodnej ponuke vyberte ikonu stavu videotelefónu a trojitým stlačením tlačidla zapnite režim Diversion. Zmenu stavu potvrdí príslušná ikona. Režim Diversion vypnete tak, že vyberiete ikonu a stláčate tlačidlo , kým sa znova nezobrazí pôvodná ikona.

16.2 Konfigurácia funkcie MUTE

V úvodnej ponuke vyberte ikonu funkcie MUTE a stlačením tlačidla zvoľte prevádzkový režim:

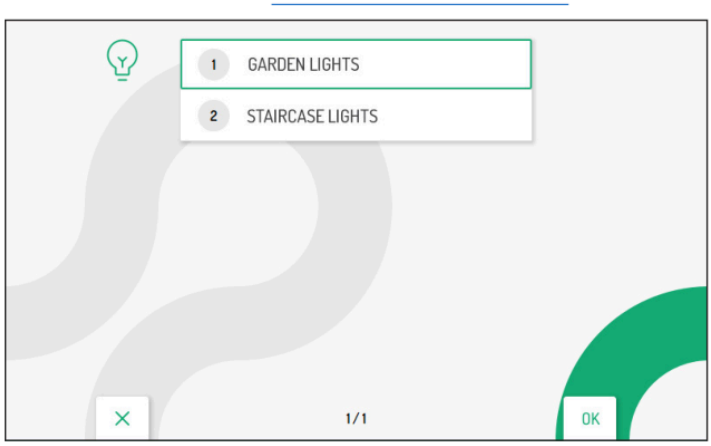
- **Prvá ikona** – MUTE bez časového obmedzenia. Videotelefón zostane stlmený, kým nezmeníte režim alebo kým nestlačíte tlačidlo .
- **Druhá ikona** – MUTE v 8-hodinovom režime. Videotelefón bude stlmený najviac 8 hodín od aktivácie. Funkciu vypnete zmenou režimu alebo stlačením tlačidla .
- **Tretia ikona** – MUTE v režime Timer. Videotelefón bude stlmený počas času určeného podľa časového plánu. Funkciu vypnete zmenou režimu alebo stlačením tlačidla .

Parametre časového plánu funkcie MUTE Timer nastavíte podľa Návodu na konfiguráciu parametrov, kapitola „Funkcia MUTE“.

16.3 Špeciálne funkcie

Špeciálnu funkciu možno aktivovať, ak je systém videotelefónov vybavený správne nakonfigurovaným špeciálnym dekodérom (Ref. 1060/84). Ako pridať aktiváciu špeciálnej funkcie, nájdete v Technickom návode systému.

1. V úvodnej ponuke vyberte ikonu a stlačte . Zobrazí sa zoznam naprogramovaných špeciálnych funkcií.
2. Tlačidlami vyberte funkciu.
3. Stlačením tlačidla vybranú funkciu aktivujte.
4. Tlačidlom sa vrátite do úvodnej ponuky.



' a vyberte funkciu a stlačte tlačidlo na aktiváciu vybranej funkcie.

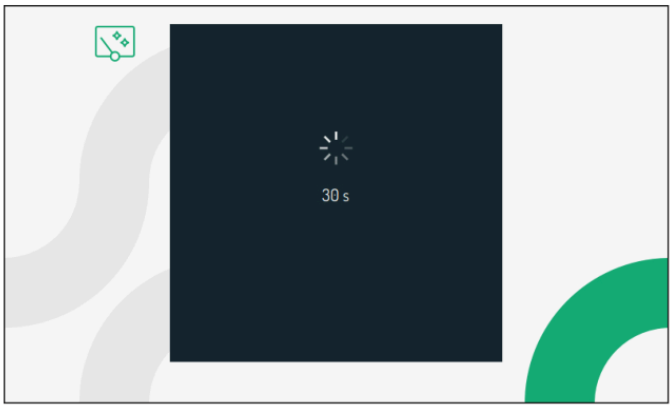
Obr. 30 Zoznam špeciálnych funkcií

16.4 Čistenie obrazovky

Funkcia „Čistenie obrazovky“ dočasne spraví tlačidlá videotelefónu necitlivými na dotyk, aby sa pri čistení obrazovky nechtiac nespustili funkcie videotelefónu.

V úvodnej ponuke vyberte ikonu a stlačením tlačidla funkciu aktivujte. Displej zobrazí nasledujúcu obrazovku:

Displej zobrazí nasledujúcu obrazovku:



Obr. 31 Čistenie obrazovky

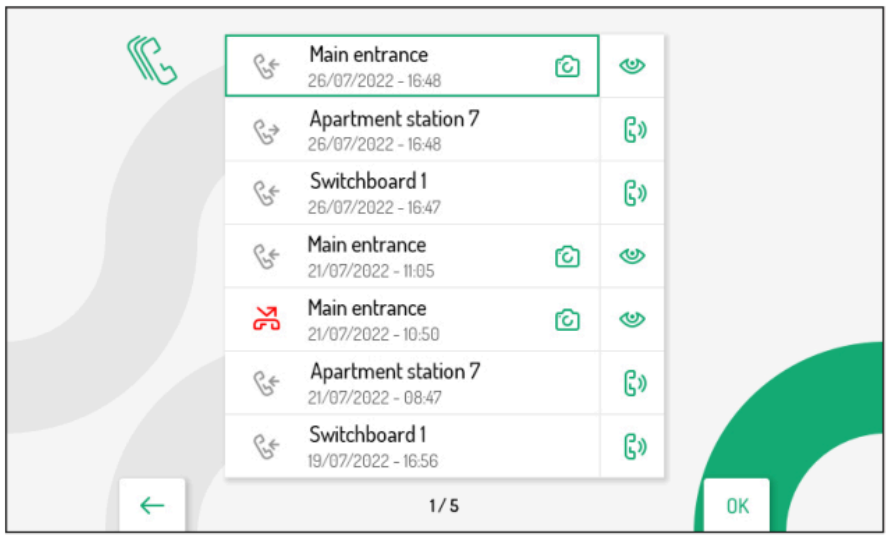
Tlačidlá sú na 30 sekúnd zablokované, potom sa videotelefón vráti do normálnej prevádzky.

Funkciu „Čistenie obrazovky“ nemožno po aktivovaní predčasne vypnúť. Pri prichádzajúcom hovore sa funkcia zruší, aby bolo možné hovor prijať tlačidlami.

16.5 Zoznam hovorov

Zoznam hovorov zobrazuje chronologicky všetky uskutočnené, prijaté a zmeškané hovory.

V úvodnej ponuke vyberte príslušnú ikonu a stlačením tlačidla zobrazte zoznam hovorov. Ak je aspoň jeden zmeškaný hovor, ktorý ešte nebol zobrazený, na ikone v úvodnej ponuke sa zobrazí červená bodka ako oznámenie a v stave Funkcie a oznámenia sa zobrazí ikona zmeškaného hovoru .



Obr. 32 Zoznam hovorov

Pri každom hovore sa zobrazuje:

- ikona, či ide o prichádzajúci , odchádzajúci alebo zmeškaný hovor,
- ID alebo meno volajúceho alebo volaného,
- dátum a čas hovoru.

Ak je kontaktom iný videotelefón alebo recepcia, zobrazí sa ikona . Jej výberom a stlačením tlačidla možno kontaktu zavolať späť.

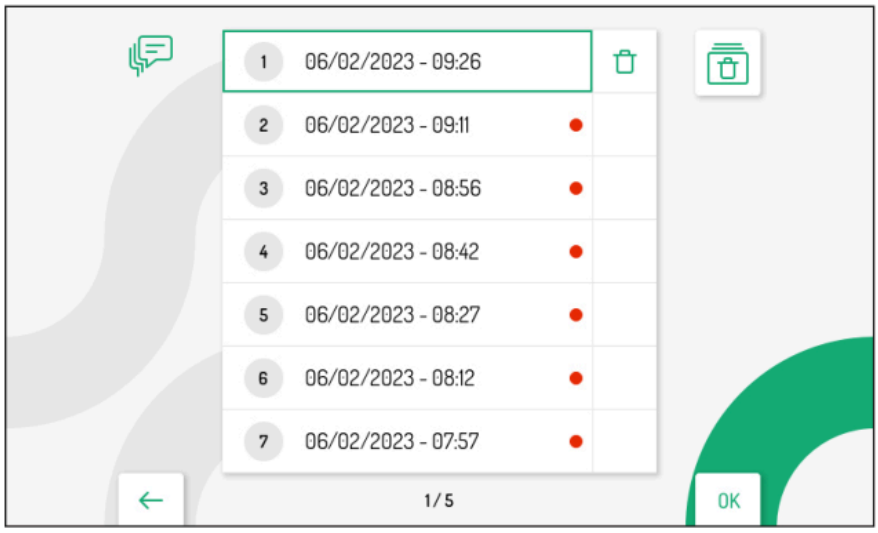
Ak je kontaktom vstupný panel, zobrazí sa ikona . Jej výberom a stlačením tlačidla zobrazíte snímku, ktorú vstupný panel urobil, keď hovor zostal bez odpovede. Výberom ikony a stlačením tlačidla aktivujete funkciu náhľadu kamery na vstupnom paneli.

Tlačidlom sa vrátite do úvodnej ponuky.

16.6 Zoznam správ

Zoznam správ zobrazuje chronologicky všetky textové správy prijaté z recepcie.

V úvodnej ponuke vyberte príslušnú ikonu a stlačením tlačidla zobrazte zoznam správ. Ak je aspoň jedna neprečítaná správa, na ikone v úvodnej ponuke sa zobrazí červená bodka ako oznámenie a v stave Funkcie a oznámenia sa zobrazí ikona neprečítanej textovej správy .



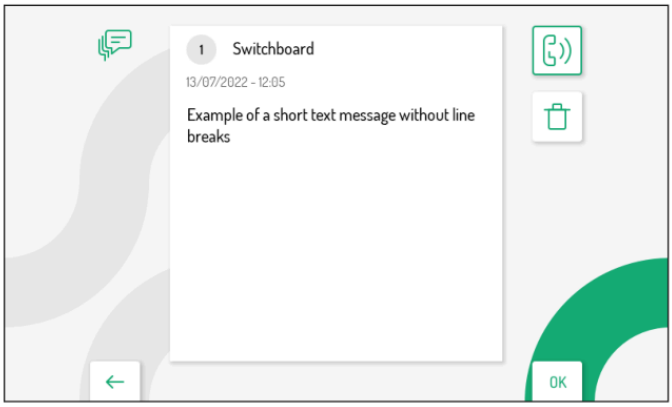
' a vyberte správu a stlačte tlačidlo na prečítanie správy.

Obr. 33 Zoznam správ

Tlačidlami vyberte správu a stlačením tlačidla ju prečítajte.

Pri každej uloženej správe je uvedený dátum a čas prijatia. Červená bodka vpravo znamená, že správa ešte nebola prečítaná.

Displej zobrazí nasledujúcu obrazovku:



Obr. 34 Detail správy

Pri každej správe sa zobrazuje:

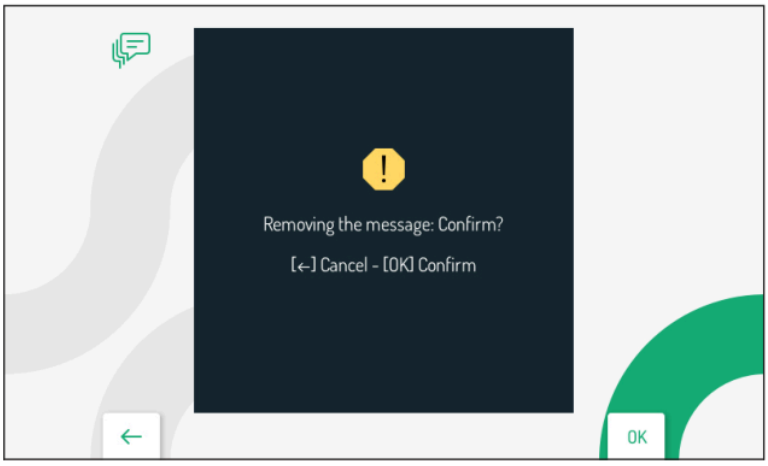
- číslo správy,
- ID alebo meno recepcie, ktorá správu odoslala,
- dátum a čas prijatia správy,
- text správy.

Tlačidlom možno vybrať ikonu , ktorá umožňuje volať priamo na recepciu, ktorá správu odoslala.

Zmazanie správy

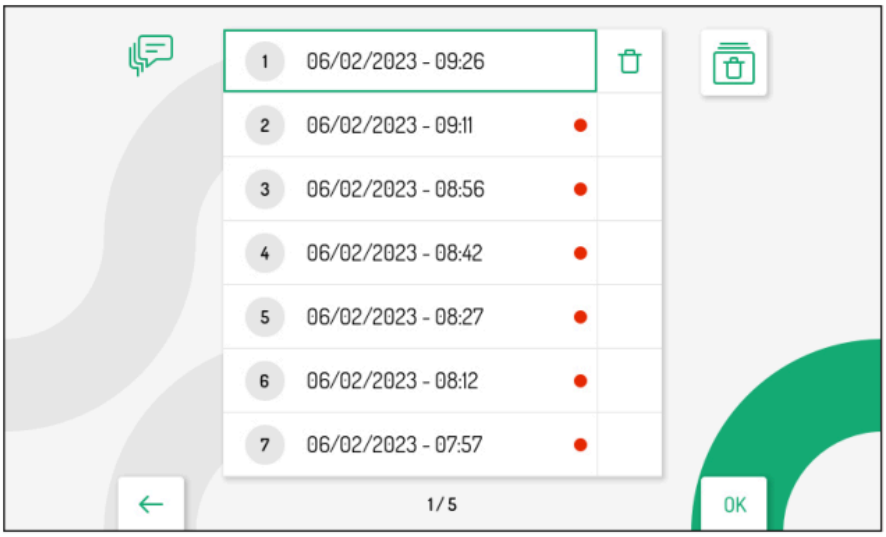
1. V detaile správy vyberte tlačidlom ▽ ikonu 🗑 na zmazanie vybranej správy a výber potvrďte tlačidlom 🔊. Zobrazí sa potvrdenie zmazania.
2. Stlačením tlačidla 🔊 zmazanie potvrdíte. Stlačením tlačidla 🔑 zmazanie zrušíte a vrátite sa k správe.

na potvrdenie výberu; na displeji sa zobrazí nasledujúca obrazovka:



Obr. 35 Potvrdenie zmazania správy

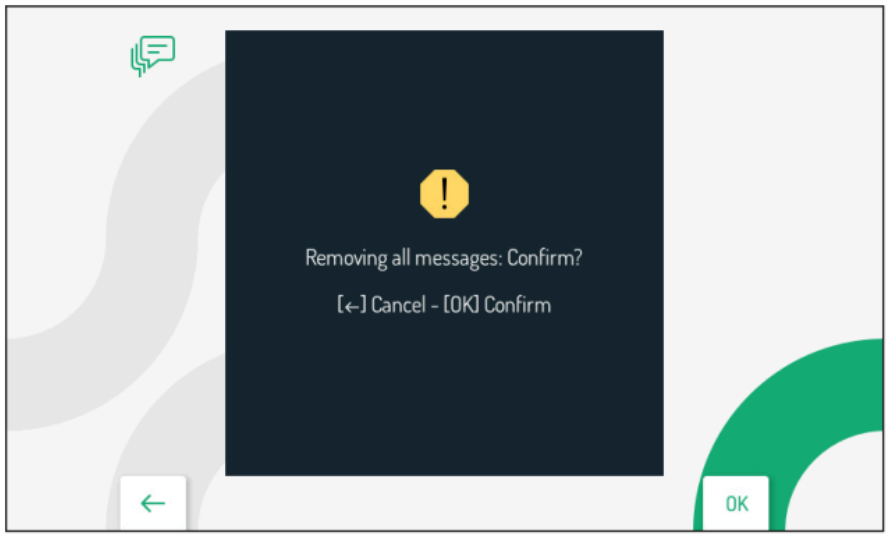
Prijaté správy možno zmazať aj z hlavnej stránky zoznamu správ:



Obr. 36 Zoznam správ

1. Tlačidlom ▷ vyberte ikonu 🗑 na zmazanie vybranej správy a výber potvrďte tlačidlom 🔊.
2. Opätovným stlačením tlačidla ▷ po výbere ikony zmazania jednej správy 🗑 vyberiete ikonu 🗑, ktorá zmaže všetky správy v zozname. Výber potvrďte tlačidlom 🔊. Zobrazí sa potvrdenie zmazania.

3 Stlačením tlačidla zmazanie všetkých správ potvrdíte. Stlačením tlačidla zmazanie zrušíte a vrátite sa do zoznamu správ.



Obr. 37 Potvrdenie zmazania všetkých správ

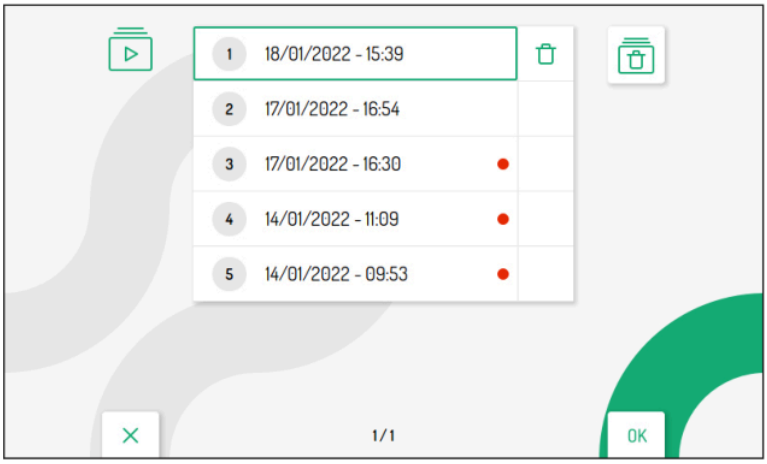
16.7 Prehliadanie videoklipov

i Platí iba pre hlavný videotelefón.

Všetky nahraté videoklipy sú dostupné v odkazovej schránke videotelefónu.

i Ak sú k dispozícii nové videoklipy, LED tlačidla bliká nazeleno, keď je videotelefón v pokoji.

V úvodnej ponuke vyberte príslušnú ikonu na vstup do odkazovej schránky. Ak sú k dispozícii nové videoklipy, na ikone v úvodnej ponuke sa zobrazí červená bodka ako oznámenie a na stránke Funkcie a oznámenia sa zobrazí ikona .



a vyberte videoklip a stlačte tlačidlo na spustenie prehrávania.

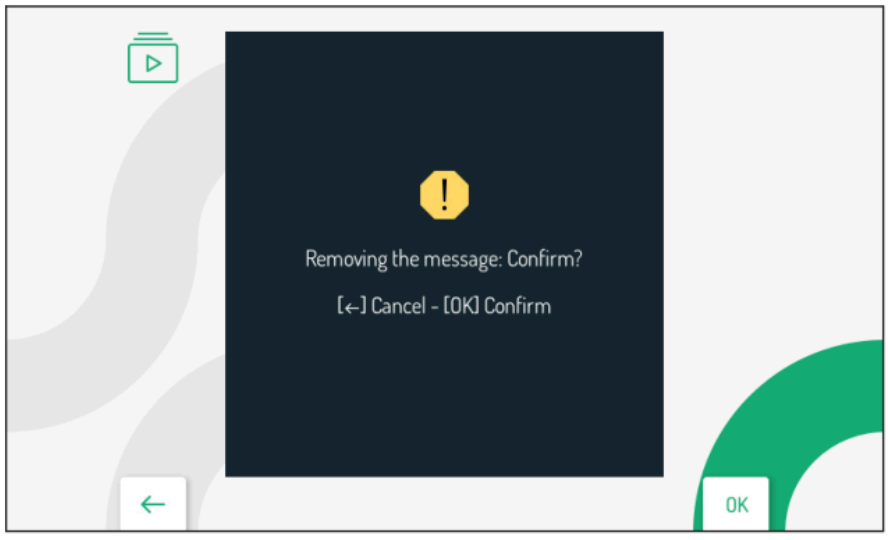
Obr. 38 Odkazová schránka videotelefónu

Tlačidlami vyberte videoklip a stlačením tlačidla spustite prehrávanie.

> Pri každom uloženom videoklipe je uvedený dátum a čas jeho nahratia. Červená bodka vpravo znamená, že videoklip ešte nebol prehraný.

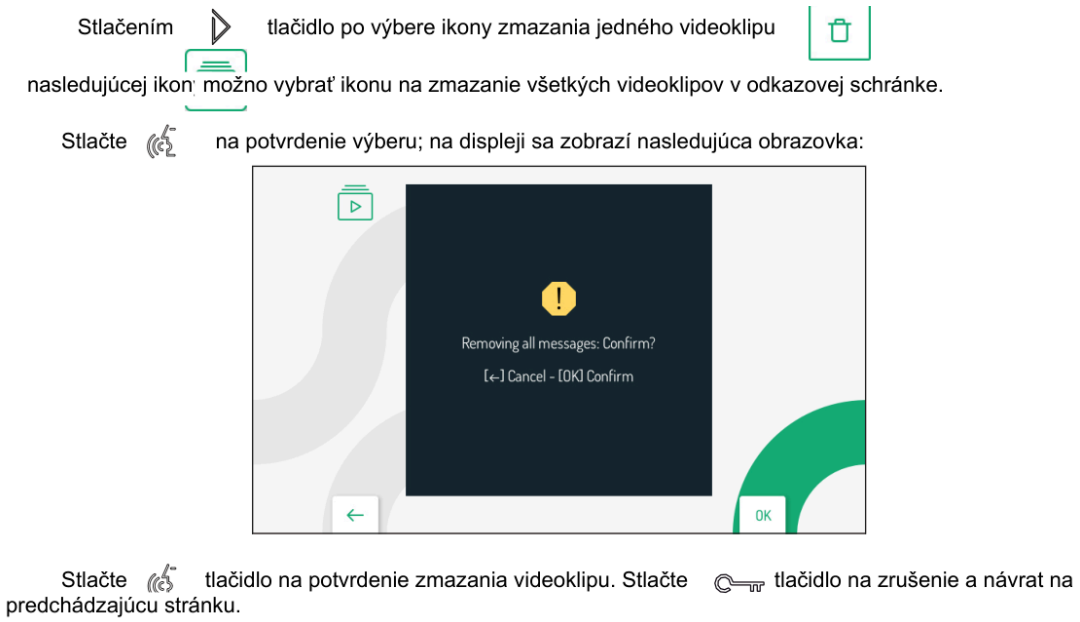
Zmazanie videoklipu

1. Tlačidlom vyberte ikonu na zmazanie jedného vybraného videoklipu a výber potvrďte tlačidlom . Zobrazí sa potvrdenie zmazania.
2. Prvým tlačidlom zmazanie videoklipu potvrdíte, druhým tlačidlom zmazanie zrušíte a vrátite sa do zoznamu videoklipov.



Obr. 39 Potvrdenie zmazania videoklipu

Zmazanie všetkých videoklipov



Obr. 40 Zmazanie všetkých videoklipov

Opätovným stlačením tlačidla po výbere ikony zmazania jedného videoklipu vyberiete ikonu na zmazanie všetkých videoklipov v odkazovej schránke. Výber potvrďte tlačidlom ; zobrazí sa potvrdenie zmazania. Prvým tlačidlom zmazanie videoklipov potvrdíte, tlačidlom zmazanie zrušíte a vrátite sa na predchádzajúcu stranu.

UŽÍVATEĽ

17 Ovládanie gestami

Videotelefón Ref. 1761/15 a /16 umožňuje aktivovať niektoré funkcie gestami. Pohybom ruky pred IR snímačom môžete napríklad zapnúť displej, prijať hovor alebo otvoriť dvere bez stlačenia akéhokoľvek tlačidla na videotelefóne.

Upozornenie! Na používanie gest je potrebné v konfiguračnom menu videotelefónu zapnúť IR snímač a vybrať parameter **Touchless command** (bezdotykové ovládanie) → **Gesture** (gestá).

Pri funkciách, ktoré vyžadujú viac ako 1 pohyb ruky, musí nasledujúci pohyb nasledovať do 1 sekundy po predchádzajúcom.

Pred vykonaním nového gesta počkajte na zvukové potvrdenie (BEEP BEEP) predchádzajúceho gesta.

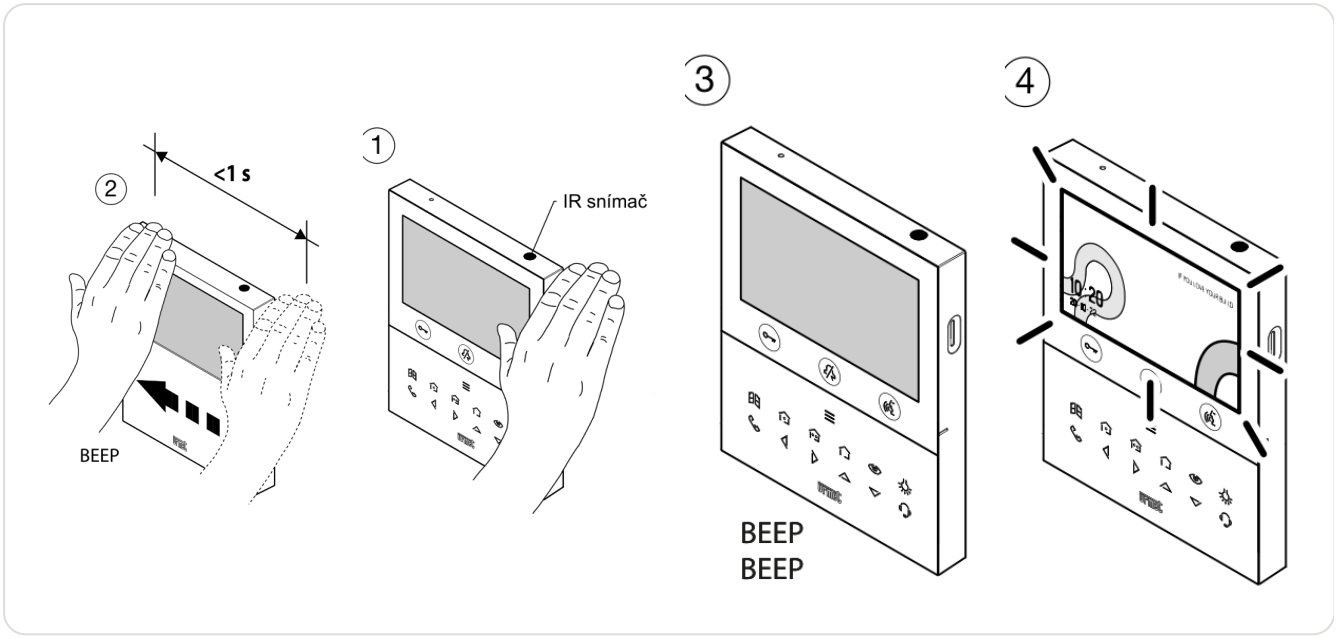
Upozornenie! Dvere a bránu nemožno otvoriť gestom v pokoji ani počas hovoru, ak sú v systéme nastavené v režime „Under secret“ (utajený režim).

17.1 Prehľad gest

Čo chcete	Postup
Zapnúť displej	displej je vypnutý: 1 pohyb ruky
Prijať hovor	pri prichádzajúcom hovore: 2 pohyby ruky
Aktivovať hovor v režime náhľadu kamery	zapnite displej, vykonajte 1 pohyb ruky; keď displej zobrazuje obraz zo vstupného panela, vykonajte 2 pohyby ruky
Ukončiť hovor	počas hovoru: 2 pohyby ruky
Otvoriť dvere v pokoji	zapnite displej; keď je zapnutý, vykonajte 2 pohyby ruky
Otvoriť dvere počas hovoru	počas hovoru so vstupným panelom: 1 pohyb ruky
Otvoriť bránu v pokoji	zapnite displej; keď je zapnutý, vykonajte 3 pohyby ruky
Otvoriť bránu počas hovoru	počas hovoru so vstupným panelom: 3 pohyby ruky
Zavolať na recepciu (viacnásobné odovzdanie)	zapnite displej; keď je zapnutý, vykonajte 4 pohyby ruky
Zavolať na recepciu (zastavenie ruky)	zapnite displej; vykonajte 1 pohyb ruky so zastavením pred snímačom dlhšie ako 1 sekundu
Zobraziť obraz zo vstupného panela (náhľad kamery)	zapnite displej; keď je zapnutý, vykonajte 1 pohyb ruky
Zobraziť obraz volajúceho na podružnom videotelefóne	pri prichádzajúcom hovore vykonajte 1 pohyb ruky na tom podružnom videotelefóne, na ktorom chcete obraz vidieť
Zobraziť kamery ďalších vstupných panelov	aktivujte náhľad kamery; keď displej zobrazuje obraz zo vstupného panela, vykonajte 1 pohyb ruky; ďalším pohybom ruky zobrazíte obraz z ďalšej kamery, ak je v systéme prítomná

17.2 Ako gestá vyzerajú

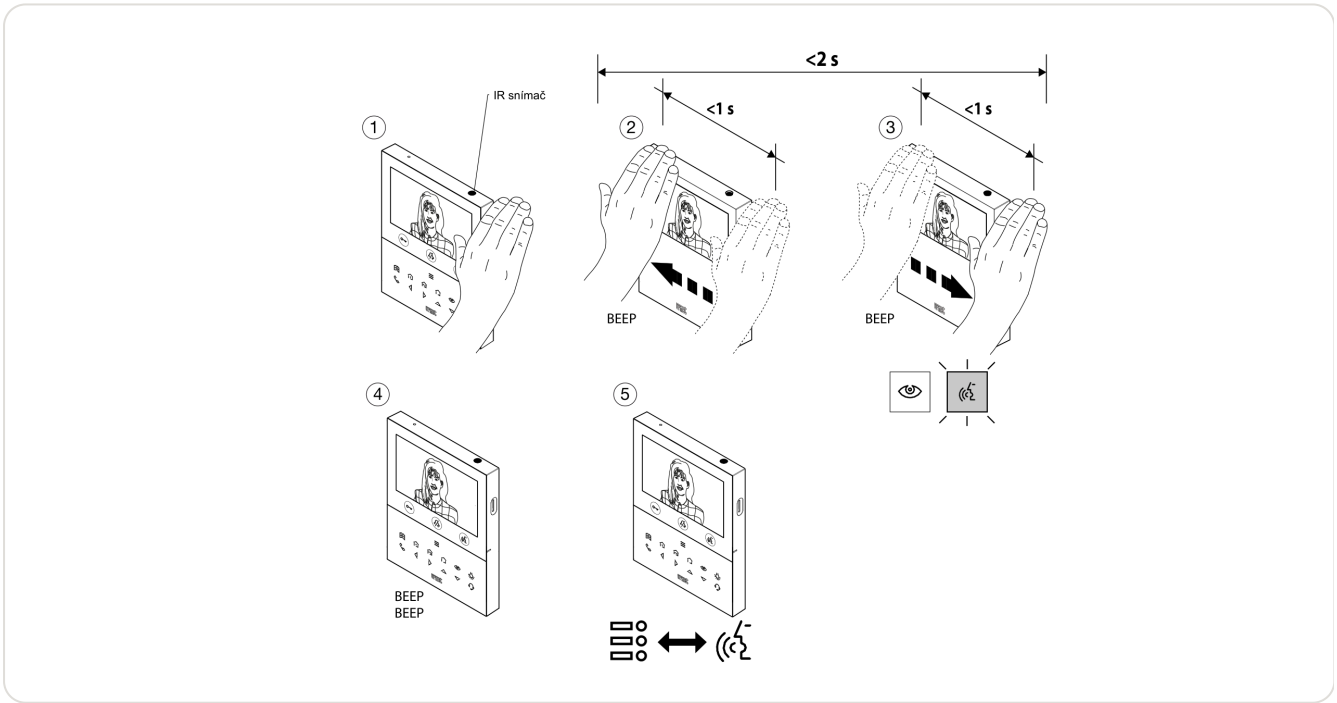
Zapnutie displeja



Obr. 41 Zapnutie displeja pohybom ruky pred IR snímačom

Symboly na displeji: ◯ ◯ ◯

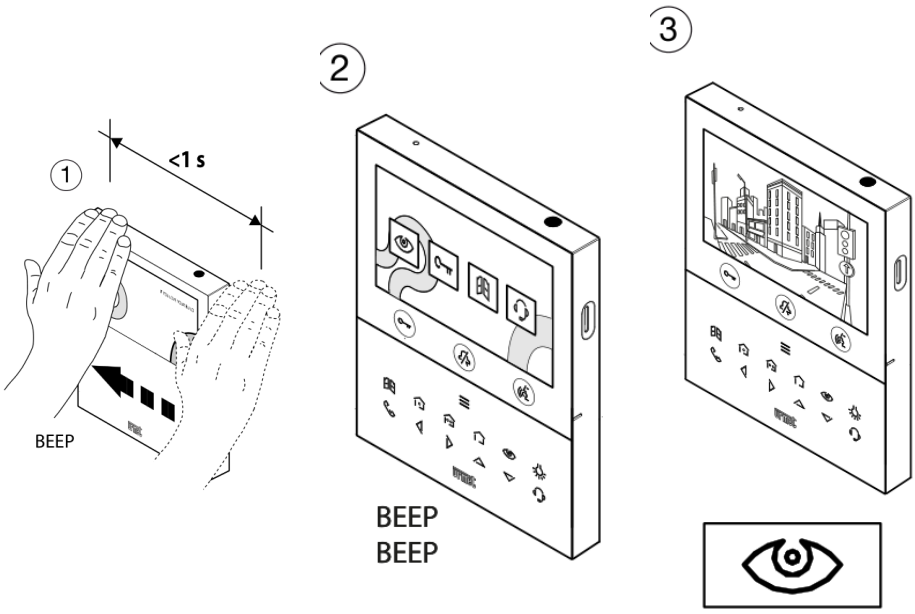
Prijatie hovoru



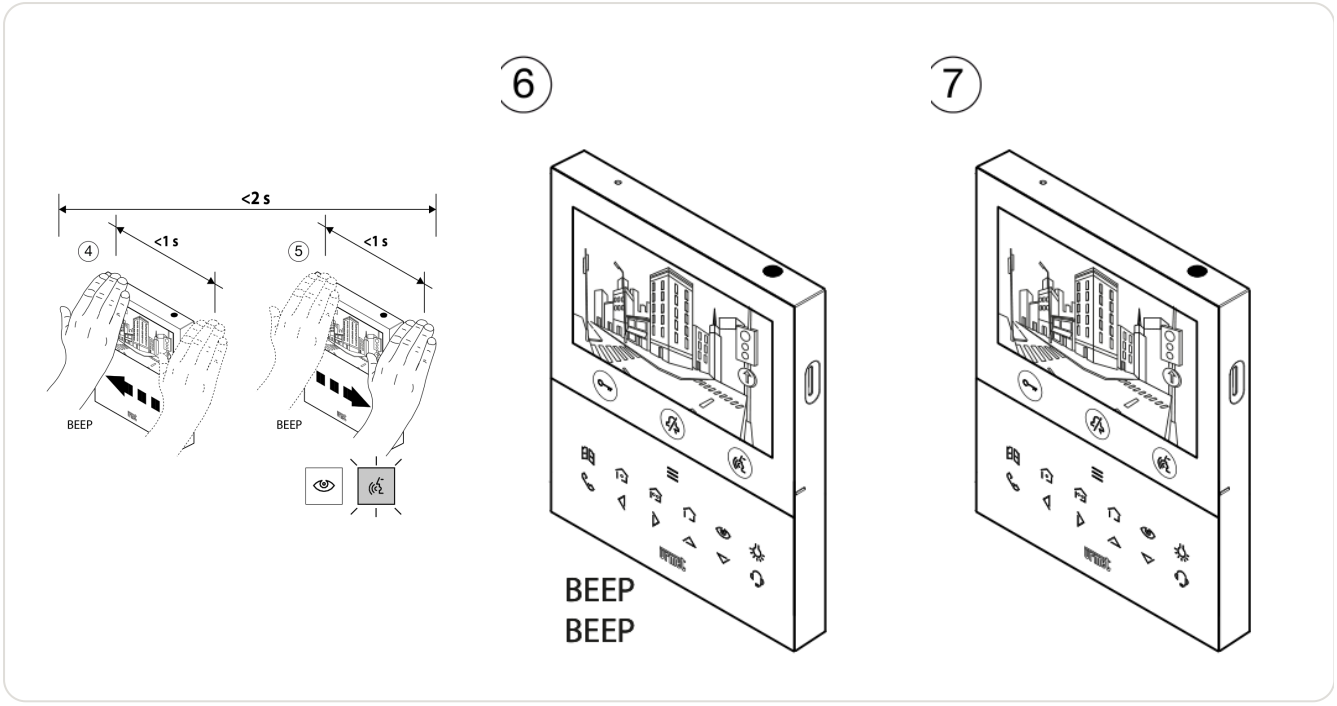
Obr. 42 Prijatie prichádzajúceho hovoru

Obr. 43 Prijatie hovoru – displej počas hovoru

Aktivácia hovoru v režime náhľadu kamery



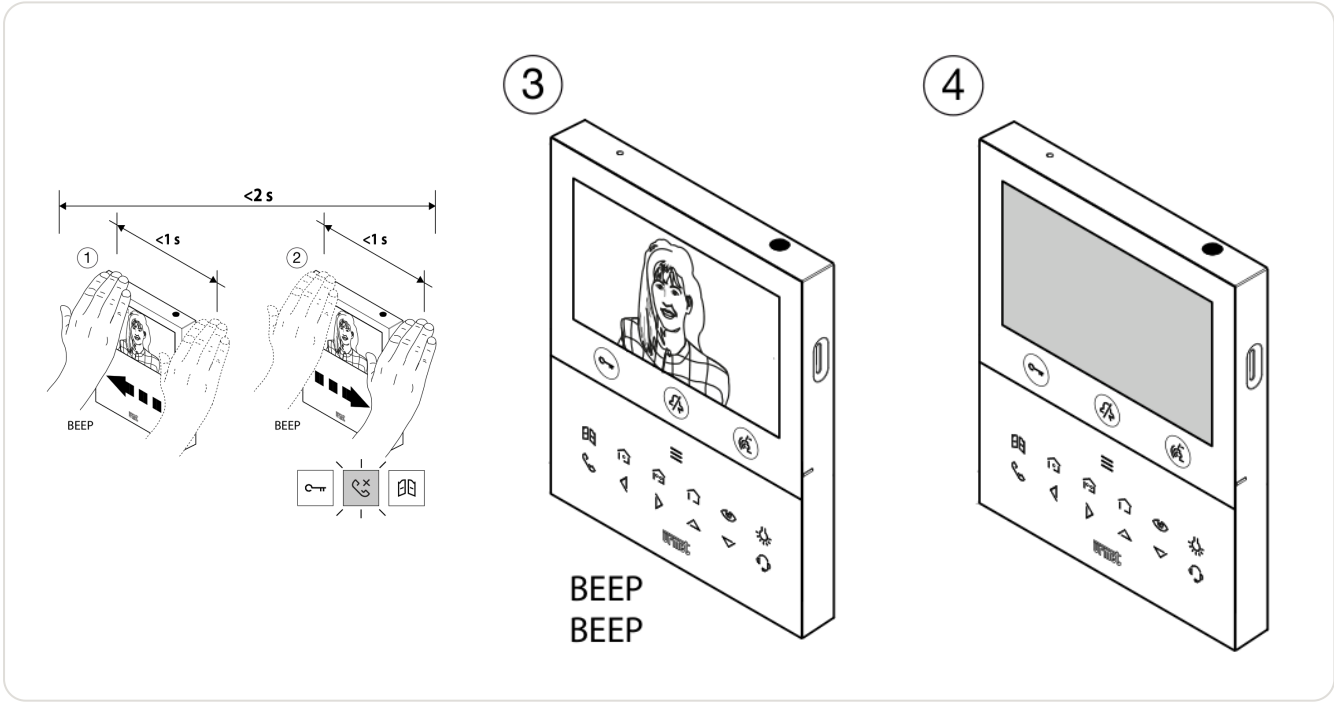
Obr. 44 Aktivácia hovoru v režime náhľadu kamery – kroky postupu



Obr. 45 Zobrazenie obrazu zo vstupného panela a nadviazanie hovoru

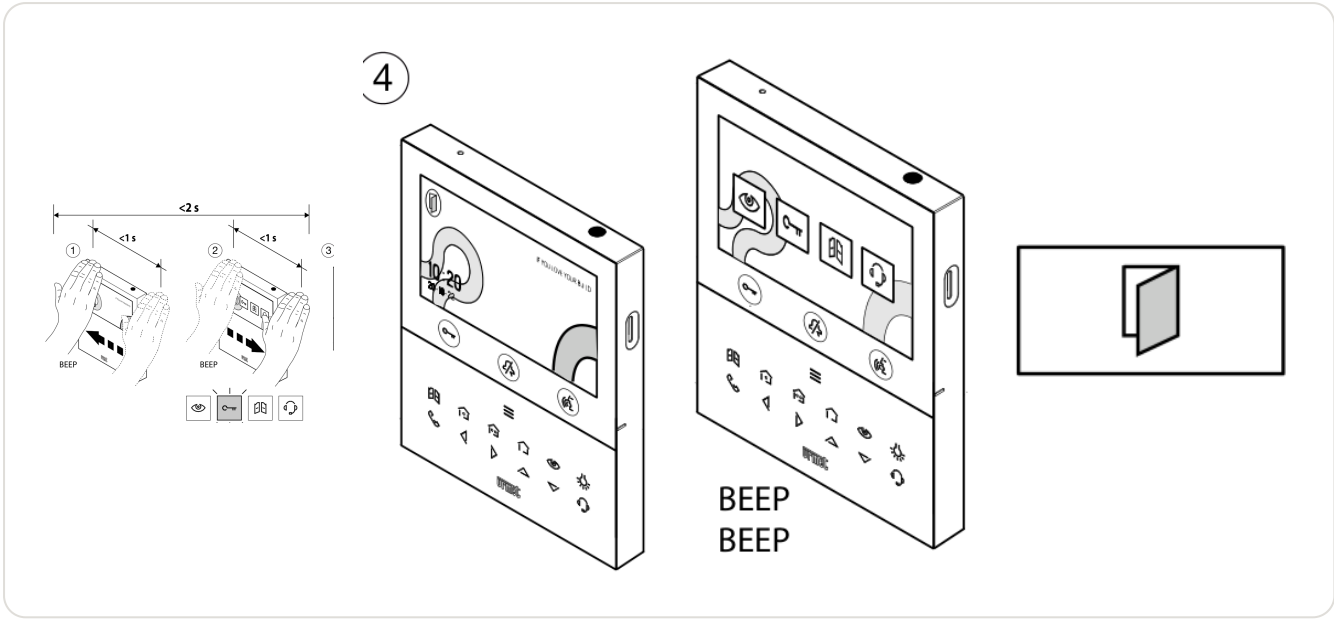
Symboly na displeji:

Ukončenie hovoru



Obr. 46 Ukončenie hovoru dvoma pohybmi ruky

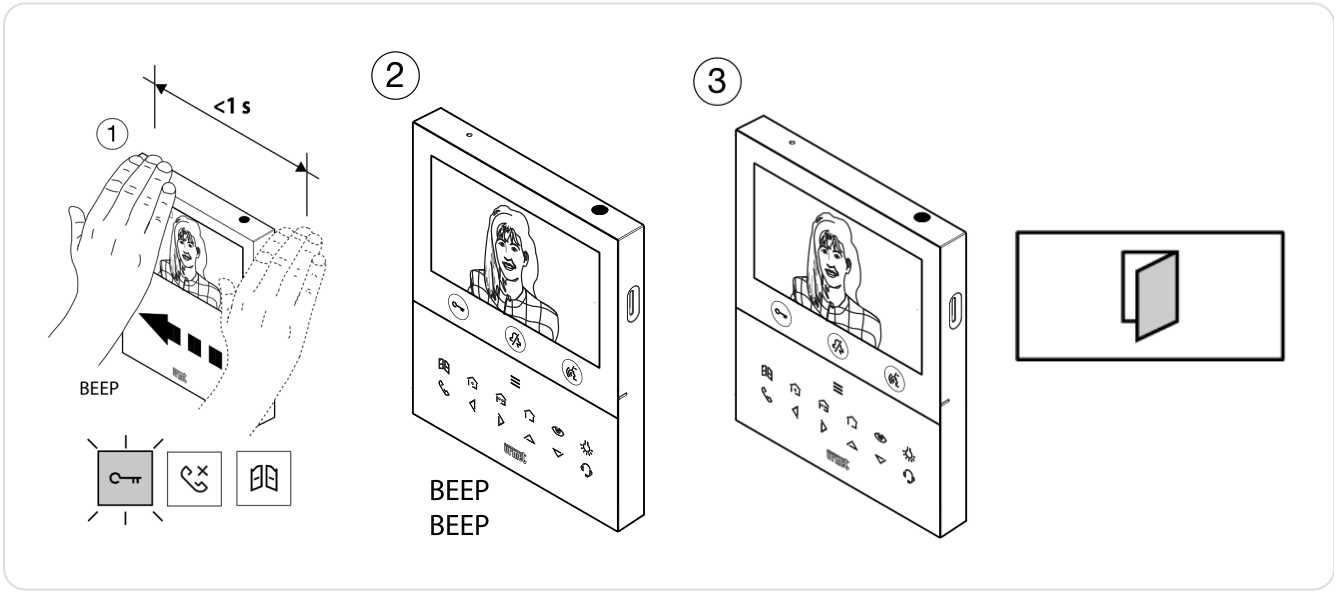
Otvorenie dverí v pokoji



Obr. 47 Otvorenie dverí v pokoji

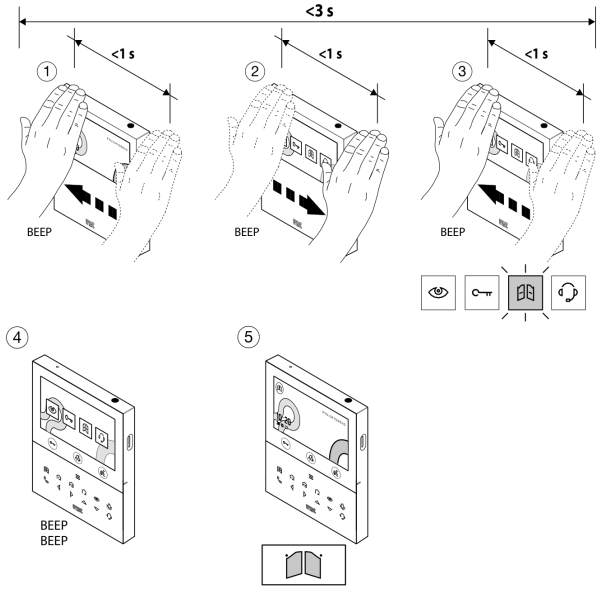
Symboly na displeji: ◯ ◯

Otvorenie dverí počas hovoru



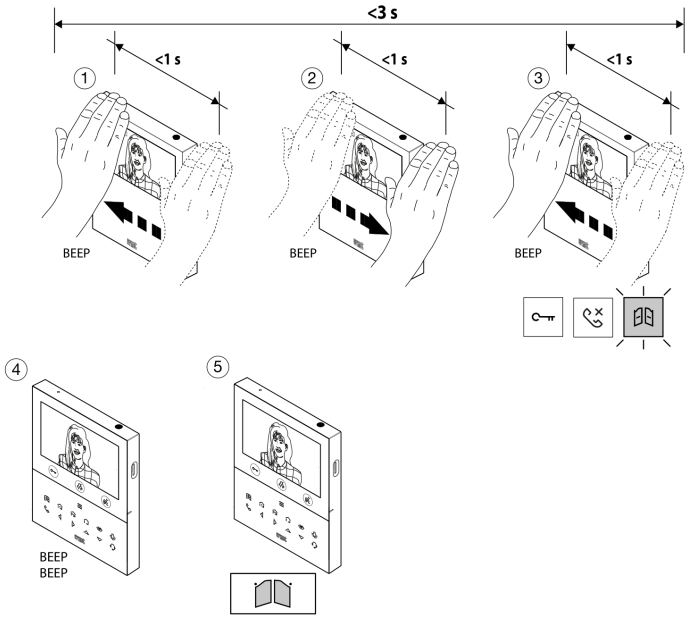
Obr. 48 Otvorenie dverí počas hovoru

Otvorenie brány



Obr. 49 Otvorenie brány v pokoji

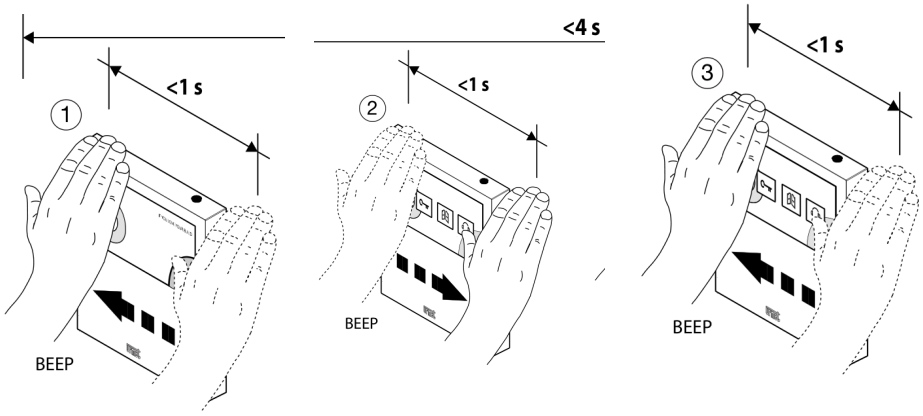
Obr. 50 Displej pri otvorení brány



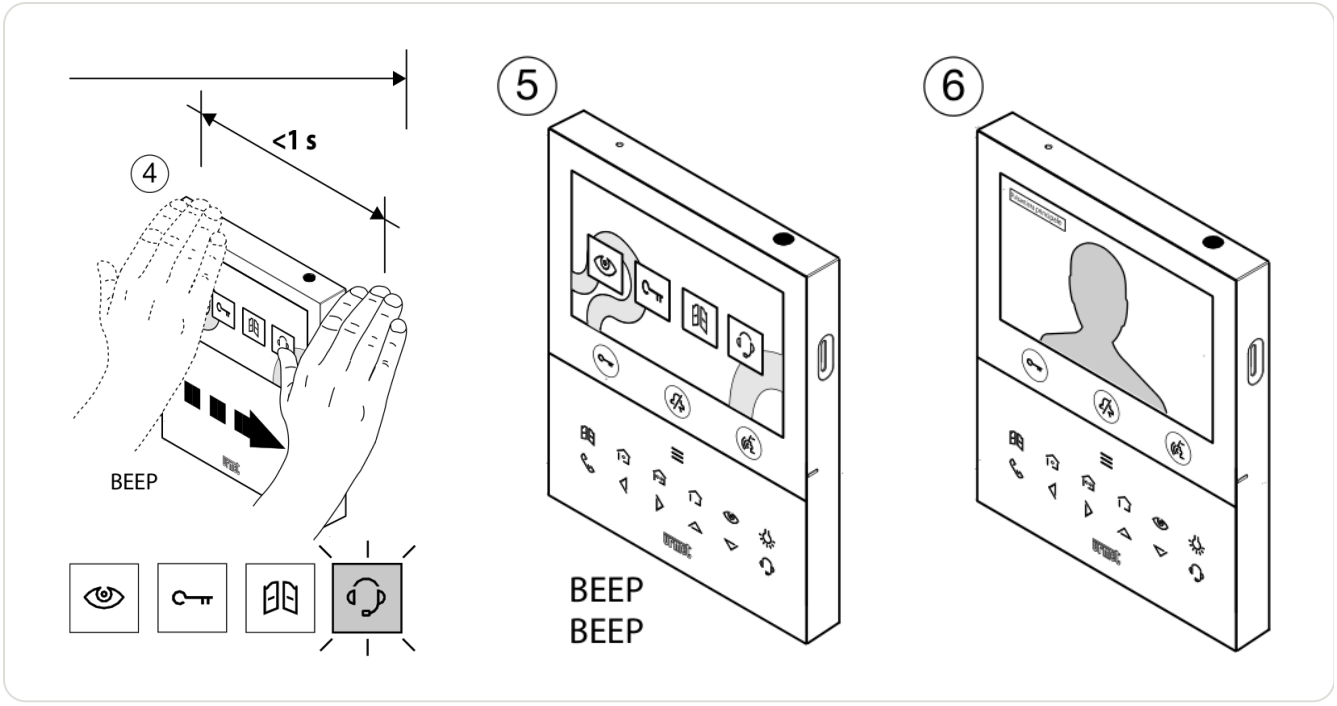
Obr. 51 Otvorenie brány počas hovoru

Symbol na displeji:

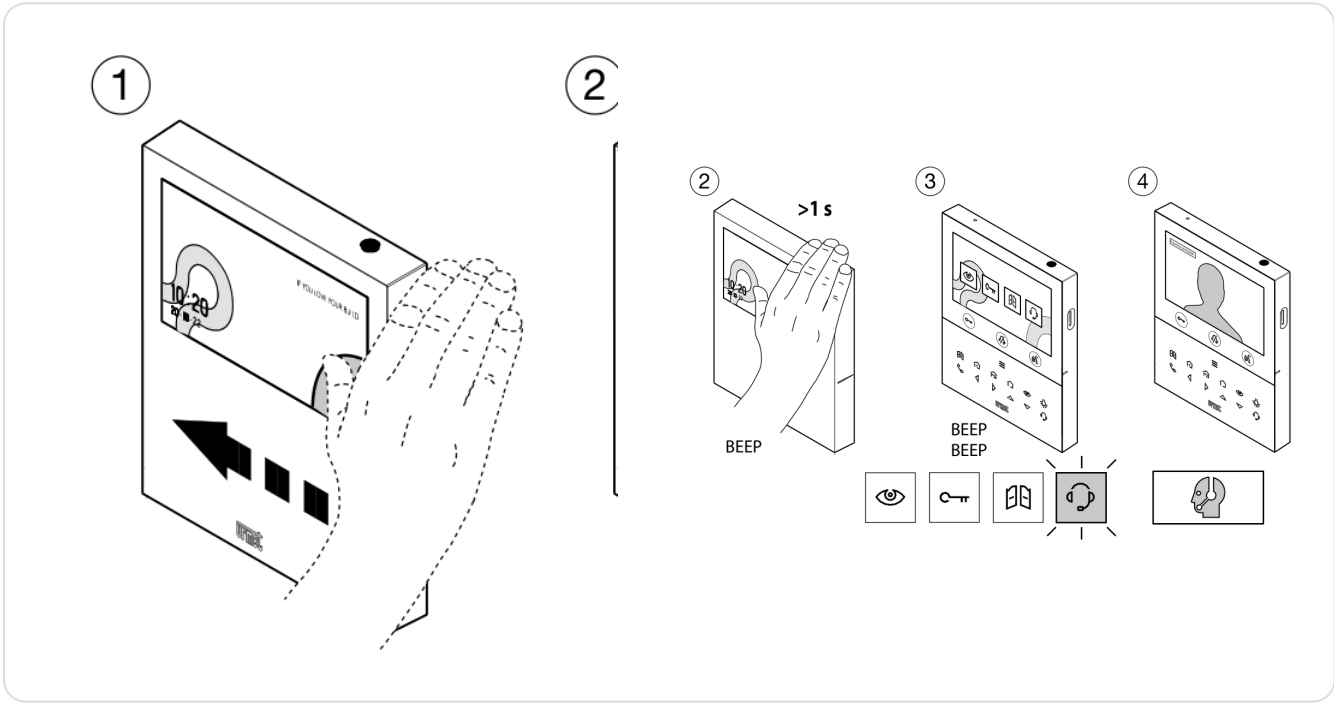
Volanie na recepciu



Obr. 52 Volanie na recepciu – postup so 4 pohybmi ruky

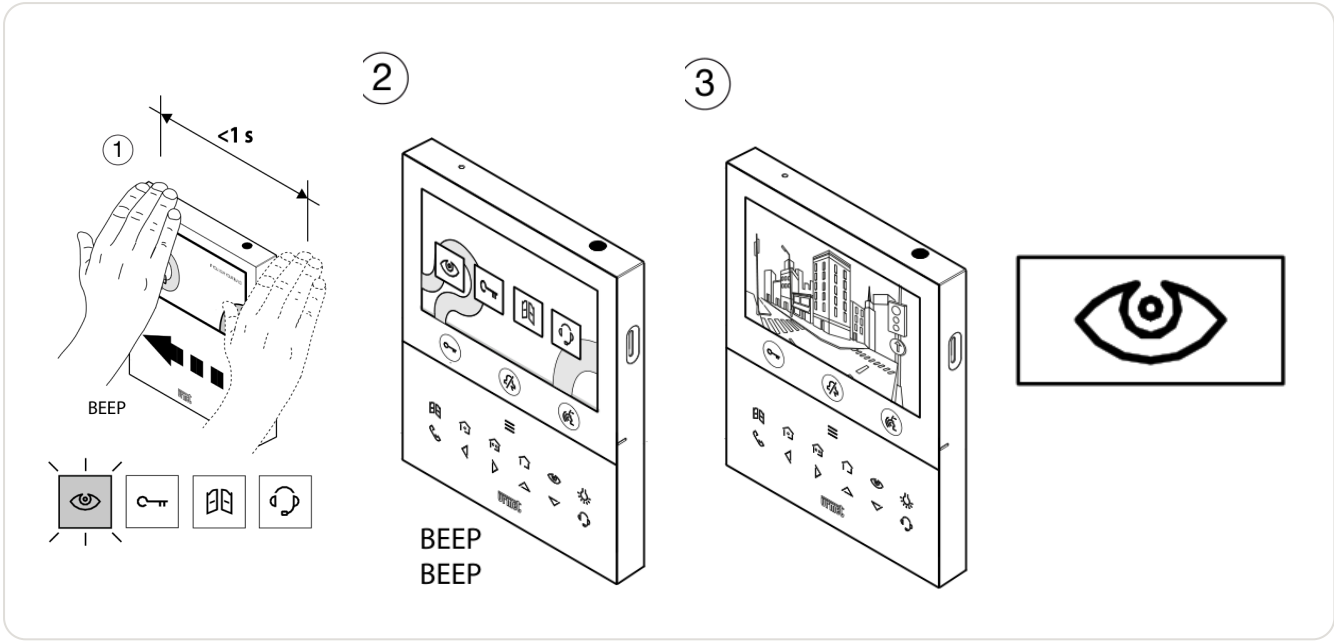


Obr. 53 Volanie na recepciu – displej počas volania



Obr. 54 Volanie na recepciu so zastavením ruky pred snímačom

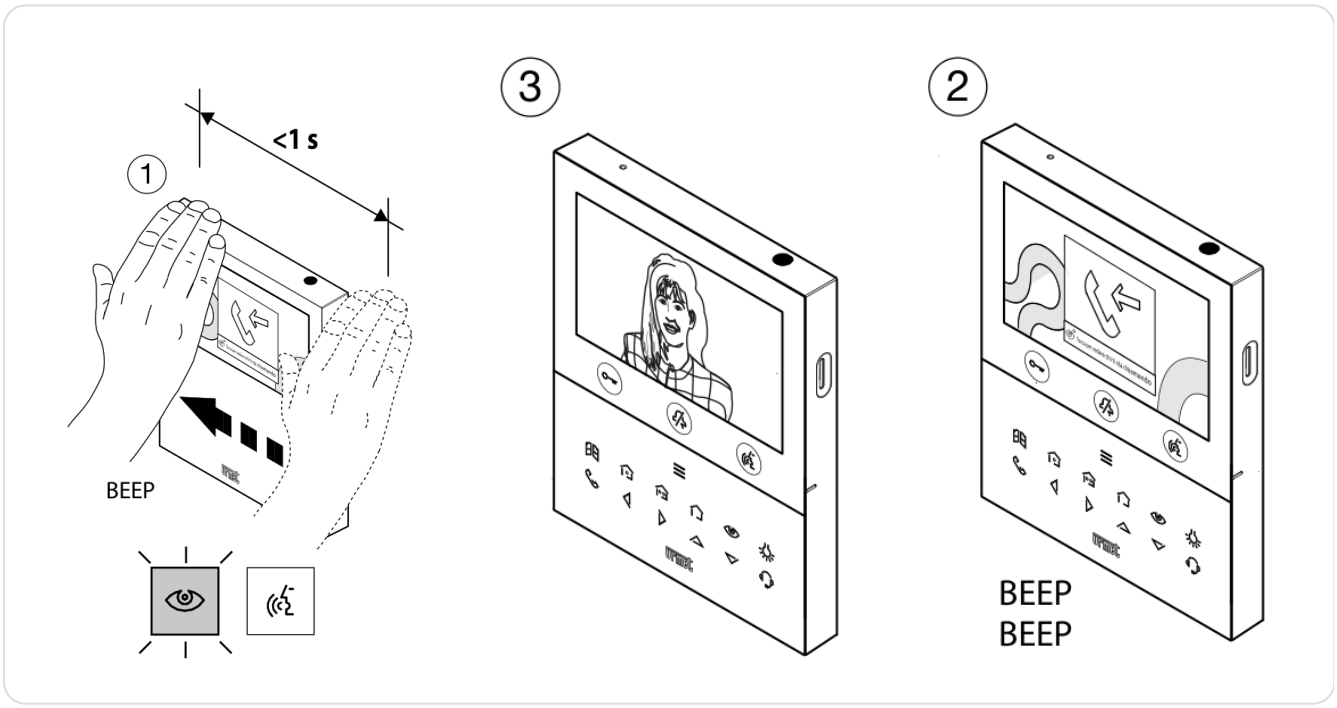
Náhľad kamery



Obr. 55 Zapnutie funkcie náhľadu kamery

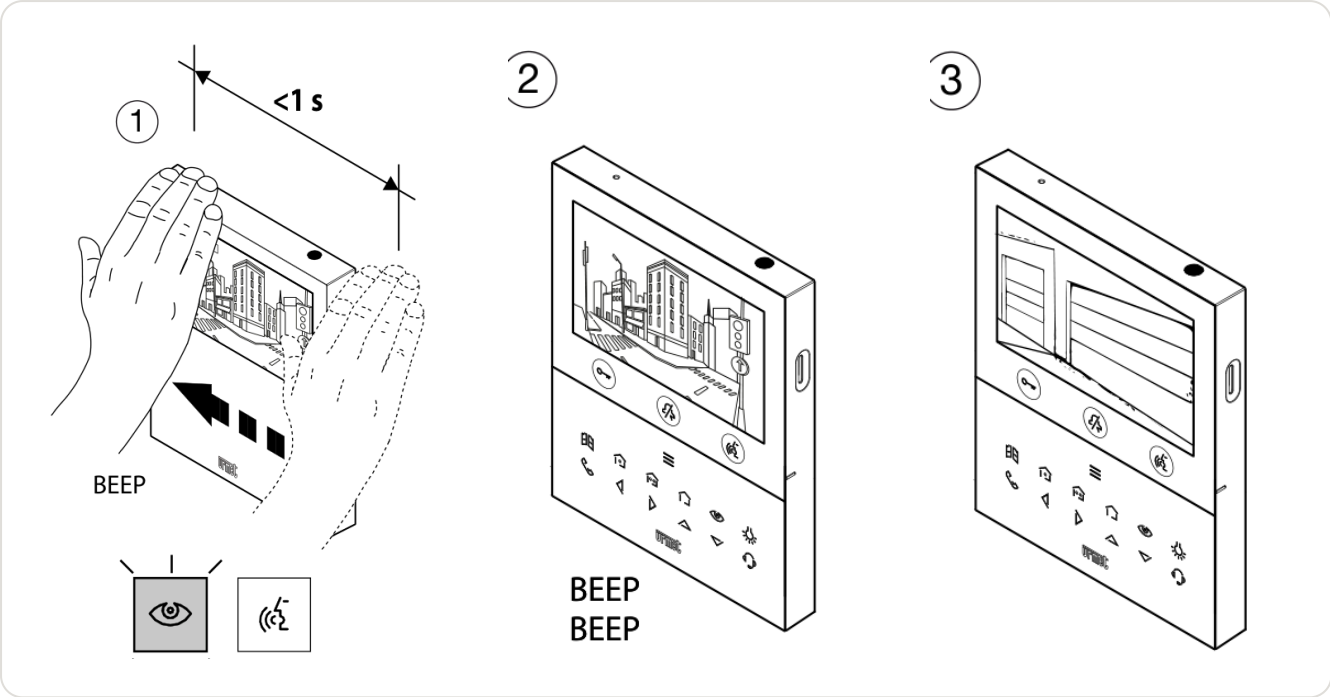
Symboly na displeji: ◯ ◯

Prepínanie videa na podružnom videotelefóne



Obr. 56 Zobrazenie obrazu volajúceho na podružnom videotelefóne

Kamery ďalších vstupných panelov



Obr. 57 Prepínanie medzi kamerami vstupných panelov

Symboly na displeji: ◯ ◯

UŽÍVATEĽ

18 Aplikácia CallMe

i Popis sa vzťahuje na aplikáciu Urmet CallMe, verzia 4.5.

Aplikácia Urmet CallMe funguje s týmito systémami:

- 2Voice s kódom produktu 1083/58 a /58A,
- 2-vodičový systém s kódom produktu 1722/58, 1722/58A a 1723/98,
- Pico s kódom produktu 1720/1,
- Koax a 4+N s kódom produktu 9854/58,
- Ipercom vers. 2.0.0 alebo nižšia (System Performance),
- iPerTAlk (System Performance).

Aplikácia umožňuje:

- prijímať audio-video hovory alebo iba audio hovory od vstupného panela,
- uskutočňovať interkomové hovory na ďalšie smartfóny pripojené k rovnakému účtu,
- vykonať funkciu náhľadu kamery (funkcia „Kamery“) a zobraziť na smartfóne obraz zo vstupného panela a pripojených kontrolných kamier,

- vytvoriť snímku obrazovky zo vstupného panela, keď hovor zostane nezodvihnutý.

Na prijímanie hovorov cez aplikáciu CallMe verzie 4.5 v systémoch 2Voice, 2-vodičových systémoch, Koax a 4+N musí byť správne nainštalované a nakonfigurované zariadenie na presmerovanie hovorov alebo zariadenie na presmerovanie hovorov pre viac používateľov s dostupným internetovým pripojením.

> ! **Upozornenie!** Pri používaní aplikácie CallMe verzie 4.5 nechajte aplikáciu otvorenú, aspoň na pozadí. Ak aplikáciu zatvoríte, nebudete môcť prijímať hovory.

Tabuľky ukazujú funkcie dostupné v jednotlivých systémoch podľa zariadení prítomných v systéme (✓ = funkcia je dostupná, ✗ = nie je dostupná).

18.1 Funkcie podľa systému

Systém 2Voice

Funkcie	1083/58	1083/58A
Zobrazenie kamery	✓	✓
Príjem hovoru	✓	✓
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	✗	✓
Zmeškané hovory	✗	✓
Protokol alarmov	✗	✗
Núdzový hovor zo smartfónu na telefón po odoslaní alarmu	✗	✗
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	✗	✗
Interkom medzi smartfónmi	✓	✓
Interkom medzi smartfónom a telefónom	✗	✗
Interkomový hovor z telefónu na smartfón	✓	✓

2-vodičový systém

Funkcie	1722/58	1722/58A	1723/98
Zobrazenie kamery	✓	✓	✓
Príjem hovoru	✓	✓	✓
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	✗	✓	✓
Zmeškané hovory	✗	✓	✓
Protokol alarmov	✗	✗	✓
Núdzový hovor zo smartfónu na telefón po odoslaní alarmu	✗	✗	✗
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	✗	✗	✗
Interkom medzi smartfónmi	✓	✓	✓
Interkom medzi smartfónom a telefónom	✗	✗	✗
Interkomový hovor z telefónu na smartfón	✓	✓	✗

Systémy Pico, Koax a 4+N, Ipercom, iPerTAlk

Funkcie	Pico 1720/1	Koax a 4+N 9854/58	Ipercom	iPerTAlk
Zobrazenie kamery	✓	✓	✓	✓
Príjem hovoru	✓	✓	✓	✓
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	✓	✗	✓	✗
Zmeškané hovory	✓	✗	✓	✗
Protokol alarmov	✗	✗	✓	✗
Núdzový hovor zo smartfónu na telefón po odoslaní alarmu	✗	✗	✓	✗
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	✗	✗	✓	✗
Interkom medzi smartfónmi	✓	✓	✓	✓
Interkom medzi smartfónom a telefónom	✗	✗	✓	✗
Interkomový hovor z telefónu na smartfón	✗	✗	✗	✓

19 UŽÍVATEĽ
Funkcie aplikácie CallMe

Tento návod popisuje činnosť aplikácie CallMe pre systémy:

- Ipercom (ver. 2.1.0 alebo vyššia)
- Ipercloud (Ipercom ver. 3.0.0 alebo vyššia)
- 2Voice s kódmi výrobkov:
- 1760/31U a 1760/33U
- 1760/31A, 1760/32A a 1760/33A
- 1760/15U a 1760/16U
- 1760/15, 1760/16, 1760/18 a 1760/19
- 1083/83



Aplikácia Urmet CallMe umožňuje:

- prijať audio-video alebo iba audio hovor od vstupného panela,
- zobraziť obraz návštevníka, ktorý zazvonil, ešte pred prijatím hovoru,
- presmerovať hovor na pevnú linku alebo mobilné číslo pri výpadku dátovej siete alebo ak hovor nie je prijatý v aplikácii CallMe (funkcia dostupná iba v systémoch s bytom s licenciou Ipercloud),
- uskutočňovať interkomové hovory na telefón v byte alebo na recepciu, ak je k dispozícii,
- vykonať náhľad kamery (funkcia „Cameras“ – kamery) a zobraziť na smartfóne obraz zo vstupného panela a prípadných pripojených kontrolných kamier (iba systémy 2Voice),
- zobraziť snímky zo vstupného panela, ak hovor skončil neprijatý,
- prijímať alarmy odoslané z telefónov v bytoch a z recepcií,
- po prijatí alarmu uskutočniť núdzové volanie zo smartfónu na telefón v byte,
- zobraziť zoznam zmeškaných hovorov.

! **Upozornenie!** Video funkcie „View image“ (zobraziť obraz) a „Cameras“ (kamery) sú na smartfóne dostupné aj vtedy, ak je v byte iba obyčajný telefón.

Zoznam funkcií dostupných v jednotlivých systémoch podľa zariadení v systéme uvádza nasledujúca tabuľka.

Funkcie	Systém				
	2Voice			Ipercom (bez licencie Ipercloud)	Ipercom (s licenciou Ipercloud)
	1083/83	1760/15 - /16 -/15U /16U	1760/31A - /33A - /31U - /33U		
Zobrazenie kamery	✔	✔	✔	✔	✔
Príjem hovoru	✔	✔	✔	✔	✔
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	✔	✔ (*)	✔	✔	✔
Otvorenie dverí a brány z úvodnej stránky (dostupné iba od Ipercom 3.0.0)	✘	✘	✘	✔	✔
Zmeškané hovory	✔	✔	✔	✔	✔
História alarmov	✘	✔ (*)	✔	✔	✔
Adresár kontaktov	✔	✔	✔	✔	✔
Núdzové volanie zo smartfónu na telefón po alarme	✘	✔	✔	✔	✔
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	✘	✔ (*)	✔	✔	✔
Presmerovanie hovoru na pevnú linku alebo mobil	✘	✘	✘	✘	✔
Interkom medzi smartfónom a telefónom	✘	✔ (**)	✔	✔	✔
Interkomový hovor z telefónu v byte na smartfón	✔	✘	✘	✘	✘

(*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

(**) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Local Power“ (miestne napájanie).

19.1 Podmienky príjmu hovorov

Aby ste mohli prijímať hovory z videotelefónu na smartfóne, je potrebné:

- mať na smartfóne nainštalovanú aplikáciu Urmet CallMe,
- mať na smartfóne povolené oznámenia pre aplikáciu CallMe,
- mať smartfón s operačným systémom iOS 13 alebo Android 8 alebo vyšším,
- mať správne nastavený používateľský účet,
- mať správne nainštalovaný a nakonfigurovaný systém Ipercom s prístupom na internet,
- mať povolenú a nakonfigurovanú funkciu systému,
- v systémoch 2Voice mať správne nainštalované a nakonfigurované zariadenie na presmerovanie hovorov pre viac používateľov alebo videotelefón umožňujúci presmerovanie hovorov, s dostupným internetovým pripojením,
- mať kvalitné internetové pripojenie,
- skontrolovať, či dátová tarifa na smartfóne neblokuje VoIP,
- vypnúť aplikácie na optimalizáciu batérie alebo úsporu energie smartfónu,
- skontrolovať, či v smartfóne nie sú antivírusové aplikácie, ktoré by mohli ovplyvniť fungovanie aplikácie Urmet CallMe.

Upozornenie! Aplikácie, ktoré optimalizujú spotrebu batérie alebo energie smartfónu, môžu ovplyvniť činnosť aplikácie Urmet CallMe pri vypnutej obrazovke (na pozadí).

UŽÍVATEĽ

20 Domovská stránka a účet

20.1 Inštalácia a prvé spustenie

Aplikáciu CallMe si stiahnite z App Store (iOS) alebo Play Store (Android).

Upozornenie! Použitý smartfón alebo tablet musí mať služby Google, aby bolo možné stiahnuť a používať aplikáciu Urmet CallMe.

Aplikácii CallMe povoľte prístup k fotografiám, multimediálnemu obsahu a súborom zariadenia, nahrávanie zvuku, fotografovanie a nahrávanie videa a uskutočňovanie a správu telefonických hovorov.

Upozornenie! Bez povolenia všetkých štyroch funkcií nebude možné aplikáciu používať.

Pri prvom spustení aplikácie sa zobrazia štyri úvodné obrazovky. Na ďalšiu obrazovku prejdete potiahnutím sprava doľava. Na poslednej stlačte „Let's get started", čím otvoríte stránku „Register or Login" na registráciu alebo prihlásenie.

20.2 Registrácia a prihlásenie

Na používanie aplikácie si vytvorte účet Urmet Cloud alebo sa prihláste existujúcim účtom.

Pri registrácii zadajte meno, priezvisko a národnosť a stlačte „Continue". Potom zadajte platnú e-mailovú adresu a zvoľte heslo spĺňajúce bezpečnostné kritériá aplikácie. Stlačte „Continue", zaškrtnite súhlas so zásadami ochrany osobných údajov a všeobecnými podmienkami používania a stlačte „Save Changes". Registráciu ukončite tlačidlom „End Registration". Účet aktivujte kliknutím na overovací odkaz v doručenom e-maile.

Ak už máte účet Urmet Cloud, zadajte e-mailovú adresu a heslo a stlačte „Login". Aplikácia vás presmeruje na domovskú stránku. Zaškrtnutím „Remind me at next login" uložíte e-mail a heslo použité pri poslednom prihlásení.

Ak ste zabudli heslo, na prihlasovacej stránke stlačte „Forgotten your password?". Zadajte e-mailovú adresu použitú pri registrácii a stlačte „Reset my password". Na túto adresu dostanete e-mail s odkazom na Urmet Cloud, kde si môžete nastaviť nové heslo.

Rovnaký účet môžu súčasne používať najviac štyri smartfóny v systémoch Ipercom bez licencie Ipercloud a v systémoch 2Voice. V systémoch Ipercom s licenciou Ipercloud ho môže naraz používať iba jeden smartfón. K jednému účtu možno priradiť najviac štyri rôzne systémy (miesta).

20.3 Priradenie systému (miesta) k účtu

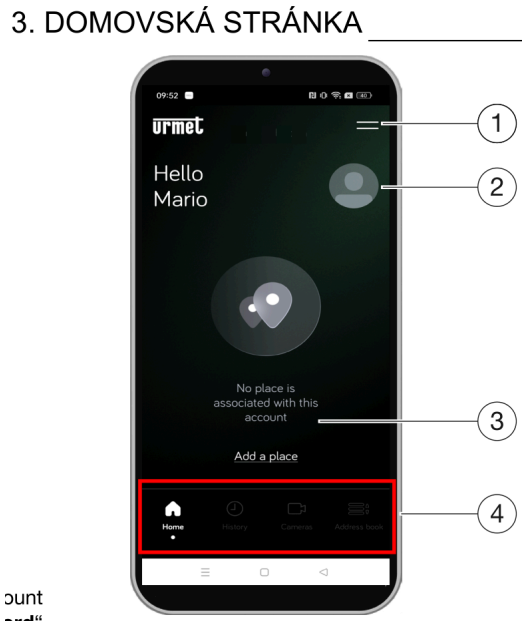
Pred používaním funkcií CallMe priraďte systém (miesto) k účtu pomocou QR kódu. Ak systém spravuje CallMe Manager, QR kód nájdete v liste od správcu. Inak ho nájdete v nastaveniach hlavného (Master) videotelefónu v byte.

Prihláste sa, stlačte „Add a Place“, vyberte „Scanning the QR Code“ a naskenujte QR kód. Navrhnutý názov bytu môžete upraviť; potom stlačte „Save Name and Proceed“. V systéme Ipercom bez licencie Ipercloud alebo v systéme 2Voice je tým priradenie dokončené a presmerovanie hovorov aktívne. Priradený systém sa zobrazí na domovskej stránke.

Ak QR kód nemáte alebo ho neviete nájsť, stlačte „Need some help?“ a postupujte podľa pokynov. Ak potrebujete nájsť QR kód v nastaveniach videotelefónu, stlačte „Where can I see the QR Code?“ a zo zoznamu vyberte svoj model.

> **Upozornenie!** QR kód v liste od správcu je jednorazový a po naskenovaní ho už nemožno použiť. Dokončite celý postup priradenia. Ak ho prerušíte, správca musí vytvoriť nový dokument s novým QR kódom.

20.4 Domovská stránka



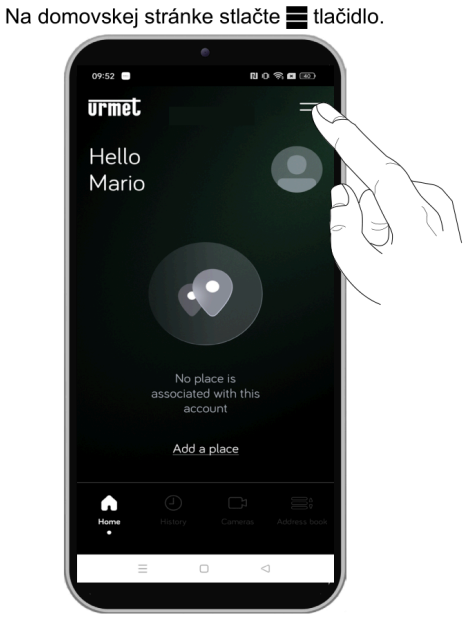
1. Tlačidlo bočného menu na prístup na stránky: My Profile (môj profil), My places (moje miesta), App settings (nastavenia aplikácie), Suggestions (návrhy), Information (informácie), Log out (odhlásiť)
2. Profilová fotografia účtu (ak bola nastavená na stránke „My Profile“)

3 Tlačidlo „Add Place“ (pridať miesto) – umožňuje pridať k účtu systém; zobrazené iba vtedy, ak k účtu nie je priradený žiadny systém

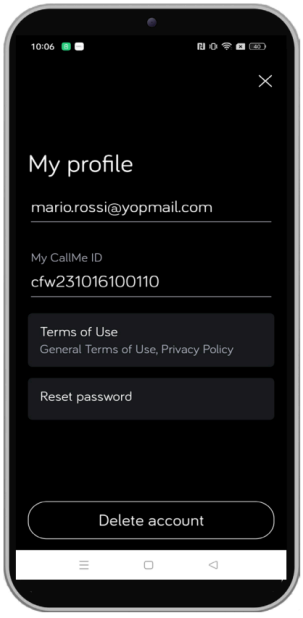
4 Menu na výber funkcií aplikácie: Homepage (domovská stránka – zobrazená obrazovka), History (história), Cameras (kamery), Address book (adresár)

20.5 Môj profil

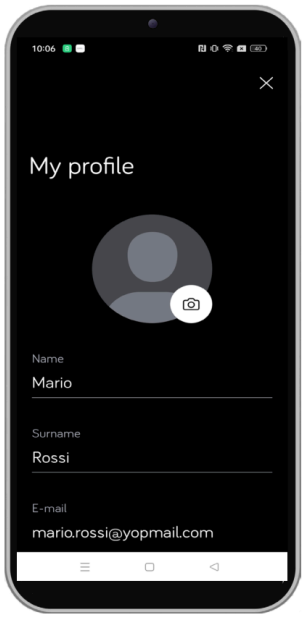
1 Na domovskej stránke stlačte tlačidlo v pravom hornom rohu.



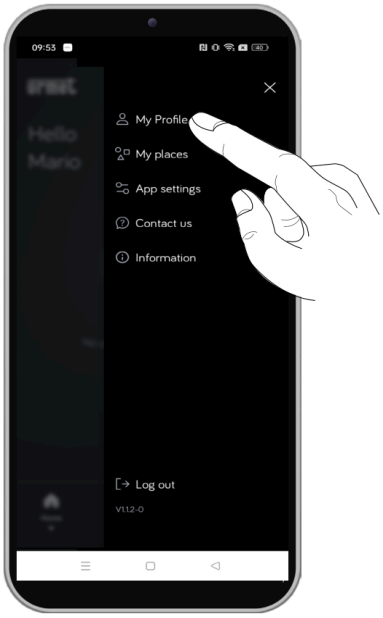
1 Zobrazí sa bočné menu. Vyberte „My Profile“.



Zobrazí sa stránka s údajmi profilu. Môžete zmeniť heslo a zobraziť parametre účtu, s ktorým je aplikácia CallMe prihlásená.

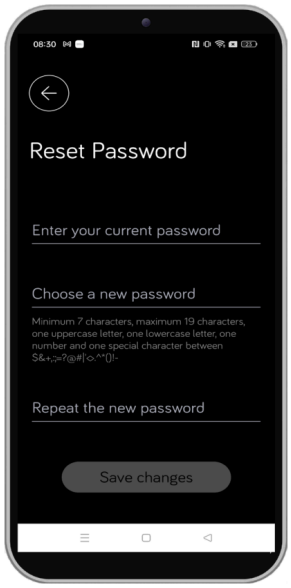


Posunutím obrazovky zdola nahor zobrazíte zvyšné položky stránky.



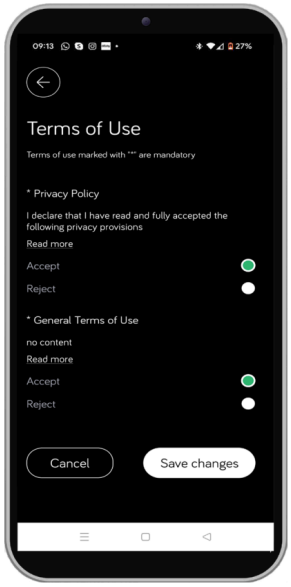
Zobraziť možno tieto parametre a funkcie:

- Stlačením ikony [ ] vložíte obrázok do profilu používateľa. Vyberte, či použijete obrázok z pamäte zariadenia, alebo urobíte snímku.
- Meno, priezvisko a e-mailová adresa zadané pri vytvorení účtu.
- Tlačidlo „Reset Password“ (obnoviť heslo) – obnovenie hesla účtu.



- „My CallMe ID“ účtu – jedinečný kód, ktorý určuje ID účtu Urmet Cloud.
- Tlačidlo „Terms and Conditions of Use“ (podmienky používania) – zobrazí všetky podmienky používania odsúhlasené pri vytvorení účtu.

„My CallMe ID“ je viditeľné iba vtedy, ak je CallMe ID povolené v nastaveniach aplikácie.

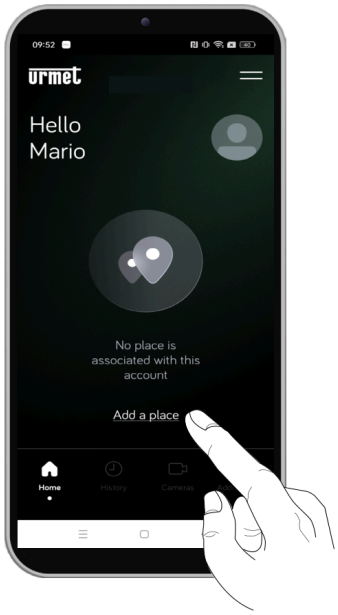


Zmena hesla

1. Zadajte aktuálne heslo používané na prihlásenie do účtu.
2. Zadajte požadované nové heslo. Nové heslo musí spĺňať bezpečnostné kritériá uvedené v aplikácii.
3. Zopakujte nové heslo na potvrdenie.
4. Stlačením tlačidla „Save Changes“ (uložiť zmeny) heslo zmeníte.

Odstránenie účtu

Tlačidlom „Delete Account“ (odstrániť účet) odstránite účet, s ktorým ste prihlásený v aplikácii.



Upozornenie! Odstránením účtu sa vymažú všetky údaje zadané pri vytvorení účtu v Urmet Cloud a všetky miesta priradené cez aplikáciu CallMe.

Na odstránenie účtu zaškrtnite políčko „Understand, confirmed“ (rozumiem, potvrdzujem) a potom stlačte odomknuté tlačidlo „Delete me“ (odstrániť ma).

20.6 Moje miesta

V ponuke „My Places“ zobrazíte všetky systémy priradené k prihlásenému účtu, pridáte nový systém alebo systém zdieľate s iným účtom. Na domovskej stránke otvorte bočné menu tlačidlom vpravo hore a vyberte „My Places“. Nový systém pridáte tlačidlom nad textom „Add Place“; ďalej postupujte podľa postupu priradenia pomocou QR kódu.

V ponuke „My Places“ môžete vypnúť oznámenia jednotlivého systému stlačením jeho ikony oznámení. Operáciu potvrďte tlačidlom „Confirm“ alebo zrušte tlačidlom „Cancel“. Pri aplikácii na pozadí potom nebudete dostávať oznámenia o prichádzajúcich ani zmeškaných hovoroch a alarmoch tohto systému.

Pri systéme sa zobrazí ikona vypnutých oznámení. Opätovným stlačením tejto ikony a potvrdením oznámenia znova zapnete.

Zdieľanie systému s vedľajšími používateľmi

Systém Ipercom s licenciou Ipercloud aj bez nej možno zdieľať najviac s deviatimi vedľajšími používateľmi. Na ich smartfónoch musí byť nainštalovaná aplikácia CallMe a používateľ musí mať vytvorený účet alebo byť prihlásený existujúcim účtom.

1. Na hlavnom smartfóne vyberte systém a stlačte tlačidlo nad textom „Add User“. Zobrazí sa QR kód.
2. Na vedľajšom smartfóne otvorte CallMe a prihláste sa. Ak účet nemá priradený systém, stlačte na domovskej stránke „Add Place“. Ak už systém má, otvorte bočné menu vpravo hore, vyberte „My Places“ a potom „Add Place“.
3. Naskenujte QR kód z hlavného smartfónu. Tým sa aktivuje presmerovanie pre vedľajší účet.
4. Navrhnutý názov môžete upraviť a potvrdiť tlačidlom „Save Name and Proceed“. Zmena názvu sa prejaví iba na smartfóne, na ktorom bola vykonaná.

Na hlavnom smartfóne sa na stránke systému zobrazujú vedľajšie účty, s ktorými je systém zdieľaný. Na zrušenie zdieľania stlačte ikonu odstránenia pri príslušnom účte, zaškrtnite „I understand, I confirm“ a stlačte „Delete“.

Správa miesta

Vyberte systém a stlačte „Manage this place“. Zobrazí sa model systému a jeho kód. Názov systému zmeníte tlačidlom „Rename“: upravte názov v textovom poli a stlačte „Save“.

- Tlačidlom „Ask for configuration“ aktualizujete konfiguračné údaje vybraného systému. Ak boli do systému pridané nové špeciálne aktivácie alebo kontakty, týmto tlačidlom ich načítate aj do aplikácie CallMe.
- V systéme s licenciou Ipercloud môžete k účtu dodatočne priradiť číslo pevnej linky alebo mobilu, ak ste ho nenastavili pri priradení systému. Môžete tu tiež obnoviť licenciu.
- Tlačidlom „Contact the administrator“ môžete kontaktovať správcu bytového domu e-mailom. Otvorí sa predvolená e-mailová aplikácia smartfónu a použije sa e-mailová adresa zadaná pri registrácii účtu Urmet Cloud.
- Tlačidlom „Delete“ odstránite priradenie systému k účtu. Odstránenie potvrďte ďalším stlačením „Delete“.

Prevod vlastníctva systému

Tlačidlom „Transfer place ownership“ prevediete vlastníctvo systému na iného používateľa.

Ak systém nemá vedľajších používateľov, zobrazí sa QR kód. Nový vlastník sa vo svojej aplikácii CallMe prihlási a otvorí „Add Place“ na domovskej stránke, prípadne cez bočné menu → „My Places“ → „Add Place“. Naskenuje QR kód z telefónu pôvodného vlastníka. Vlastníctvo sa prevedie na nový účet a systém prestane byť viditeľný na účte pôvodného vlastníka. Prevod potvrdí oznámenie push.

Ak je systém zdieľaný s vedľajšími používateľmi, po stlačení „Transfer place ownership“ máte dve možnosti:

- „Transfer Property“ – vyberte vedľajšieho používateľa, na ktorého chcete vlastníctvo previesť, a potvrďte „Continue“ a „OK“. Zobrazí sa QR kód, ktorý nový vlastník naskenuje cez „Add Place“.
- „Give up property“ – vlastníctvo môžete previesť na iného používateľa a vybrať „Keep shares“ na zachovanie vedľajších používateľov alebo „Remove shares“ na ich odstránenie. Stlačte „Continue“ a nový vlastník naskenuje zobrazený QR kód cez „Add Place“.

Po prevode systém zmizne z účtu pôvodného vlastníka a zobrazí sa potvrdzujúce oznámenie push.

Licencia Ipercloud

Tlačidlo „Additional Services“ sa zobrazuje iba v systémoch Ipercom s licenciou Ipercloud. Stránka je dostupná iba používateľovi s hlavným účtom (Master). Stlačením tlačidla zobrazíte parametre licencie.

Licenciu Ipercloud možno pred uplynutím platnosti obnoviť až počas posledných siedmich dní, keď sa na stránke správy systému zobrazí upozornenie. Stlačte „Renew Ipercloud Licence“. Na stránke správy licencií stlačte „Renew at X €“; otvorí sa Play Store alebo App Store, kde licenciu obnovíte. Po prvom uplynutí platnosti sa licencia obnovuje každoročne.

Pri 15-ročných licenciách sa licencia Ipercloud na príjem hovorov v aplikácii a funkcia presmerovania na pevnú linku alebo mobilné číslo obnovujú samostatne. Pri 5-ročných licenciách obnova zahŕňa obe funkcie.

Ak licencia už uplynula, na domovskej stránke pri príslušnom systéme sa zobrazí výzva na obnovenie a na ikone bočného menu červená bodka. Stlačte „Renew Licences“ a potom „Renew at X €“.

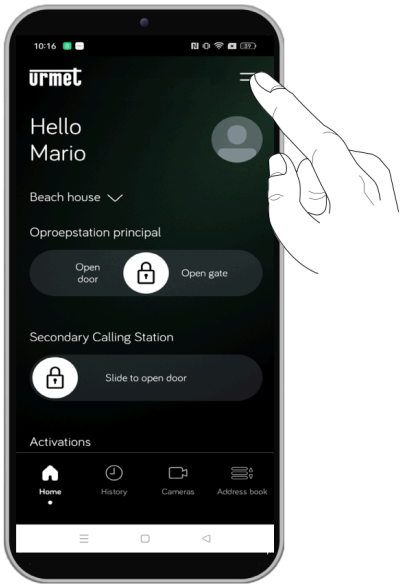
> ! **Upozornenie!** Kým licenciu neobnovíte, nebudete môcť prijímať videotelefónne hovory.

20.7 Nastavenia aplikácie (CallMe ID)

CallMe ID (SIP ID) zapnete cez tlačidlo bočného menu vpravo hore na domovskej stránke → „App settings“. Táto funkcia je potrebná iba pre niektoré systémy. Pred jej zapnutím sa poraďte s inštalatérom, či je vhodná pre váš systém.

20.8 Odhlásenie

1. Na domovskej stránke stlačte tlačidlo ☰ vpravo hore.



1 Zobrazí sa bočné menu, stlačte „Log out“ (odhlásiť).



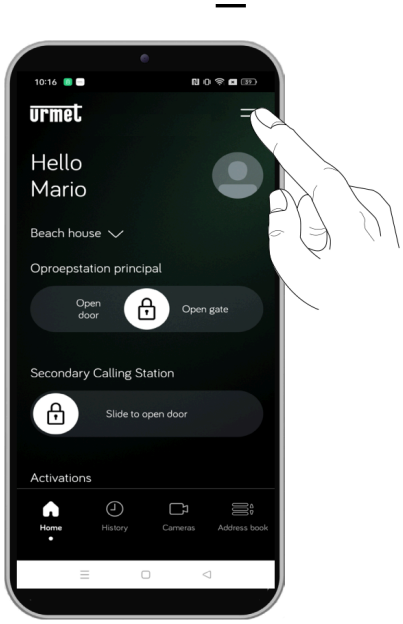
Zobrazí sa stránka „Register or Login“.



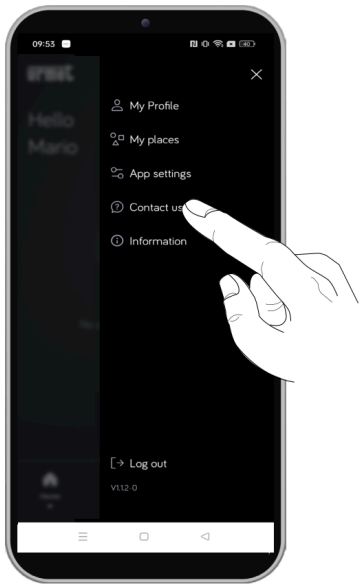
20.9 Návrhy a hlásenia

Aplikácia CallMe obsahuje sekciu na zdieľanie hlásení o fungovaní alebo návrhov na používanie s vývojovým tímom.

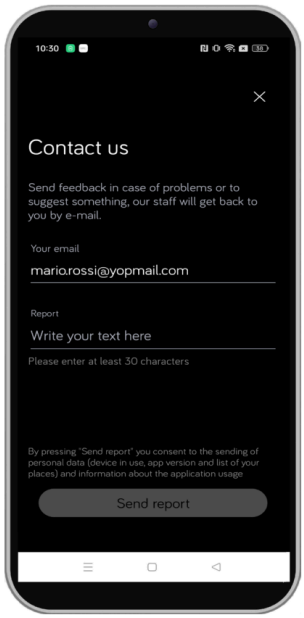
1. Na domovskej stránke stlačte tlačidlo ☰ v pravom hornom rohu.



1. Zobrazí sa bočné menu, kliknite na „Suggestions?“ (návrhy?).



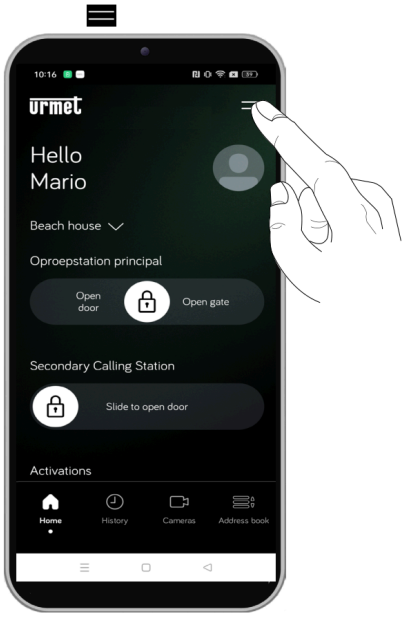
1 Zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



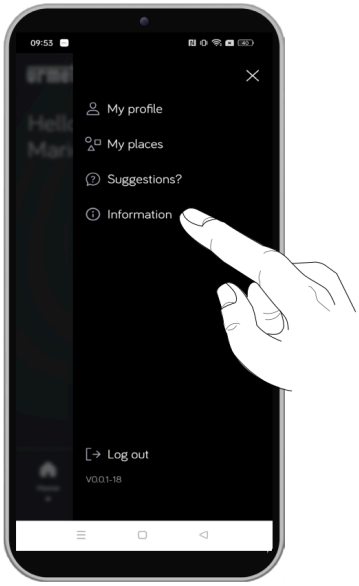
V poli „Your e-mail“ (váš e-mail) je e-mail, ktorým ste sa registrovali v Urmet Cloud. V poli „Report“ (hlásenie) môžete zadať hlásenie o fungovaní aplikácie alebo prípadný návrh na zlepšenie jej používania. Potom hlásenie odošlite tlačidlom „Send Report“ (odoslať hlásenie).

20.10 Informácie o aplikácii

1 Na prístup na stránku s informáciami o aplikácii CallMe stlačte tlačidlo v pravom hornom rohu.



1 Zobrazí sa bočné menu, stlačte „Information“ (informácie).



Zobrazí sa obrazovka s odkazom na web Urmet a verziou aplikácie CallMe.

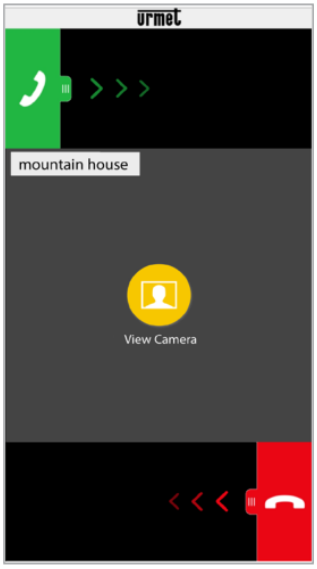


UŽÍVATEĽ

21 Hovory v aplikácii CallMe

21.1 Príjem hovoru

Pri prichádzajúcom hovore na zariadení s iOS/Android (verzia 10 alebo vyššia) smartfón zazvoní a zobrazí sa upozornenie. Otvorte oznámenie, aby sa zobrazila aplikácia Urmet CallMe.



Príjem hovoru

Pri prichádzajúcom hovore na zariadení s Androidom (verzia 9 alebo nižšia) smartfón zazvoní a ihneď sa zobrazí obrazovka „Príjem hovoru“. Zvonenie sa zastaví po 1 minúte.

K dispozícii sú 3 možnosti:

1. **Zobrazenie kamery** – po stlačení „View camera“ uvidíte obraz návštevníka ešte pred prijatím hovoru. Funkcia je užitočná, keď sa chcete „uistiť“, kto je za dverami, napríklad ak pomáhate starším alebo chorým členom rodiny overiť totožnosť návštevníkov. Zobrazenie obrazu volajúceho nebráni prijať hovor na videotelefóne nainštalovanom vo vnútri. Zariadenie Ref. 1083/83 umožňuje zobraziť obraz návštevníka súčasne na smartfóne aj na videotelefóne v byte.
2. **Odmietnutie hovoru** – potiahnite červené tlačidlo odmietnutia sprava doľava.
3. **Prijatie hovoru** – hovor môžete prijať (hneď alebo po vizuálnej kontrole návštevníka tlačidlom „View camera“) potiahnutím zeleného tlačidla prijatia zľava doprava.



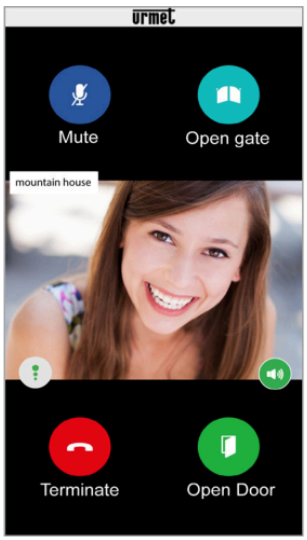
Po zvolení „View camera“

i Ak je k rovnakému účtu pripojených viac smartfónov, funkciu „View image“ môžete aktivovať na všetkých smartfónoch súčasne.

i Ak jedno z pripojených zariadení hovor odmietne, ostatné zariadenia (telefón v byte alebo iný smartfón) môžu hovor prijať alebo aktivovať funkciu „View image“.

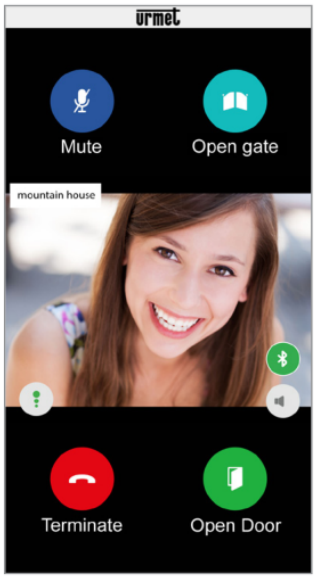
21.2 Počas hovoru

Po prijatí hovoru sa konverzácia prehráva v bezslúchadlovom režime a na obrazovke sa zobrazí:



Hovor

Ak je k smartfónu spárované zariadenie Bluetooth, konverzácia sa prenáša naň. Po nadviazaní hovoru sa zobrazí táto obrazovka:



Hovor cez zariadenie Bluetooth

Ak zapnete Bluetooth audio zariadenie (predtým spárované so smartfónom) počas prichádzajúceho hovoru, hovor sa automaticky nadviaže cez neho.

V bezslúchadlovom režime stlačením tlačidla prepnete hovor do slúchadla smartfónu. Opätovným stlačením obnovíte bezslúchadlový režim. Na obrazovke hovoru cez Bluetooth sa tlačidlo zobrazí iba vtedy, ak je so smartfónom spárované zariadenie Bluetooth. Stlačením tohto tlačidla alebo vypnutím audio zariadenia vypnete zvukový výstup Bluetooth a prepnete hovor do slúchadla smartfónu.

Ak sa počas hovoru pripojí Bluetooth audio zariadenie alebo sa zasunú slúchadlá (jack), hovor sa prenáša na naposledy spárované audio zariadenie.

- Hlas počas hovoru vypnete tlačidlom „Mute“ (stlmenie). Opätovným stlačením ho zapnete.
- Tlačidlo „Open door“ otvorí dvere, tlačidlo „Open gate“ otvorí bránu.
- Hovor ukončíte tlačidlom „Terminate“.

Ikona kvality zobrazuje kvalitu hovoru podľa internetového pripojenia smartfónu:

- vysoká
- stredná
- nízka

Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

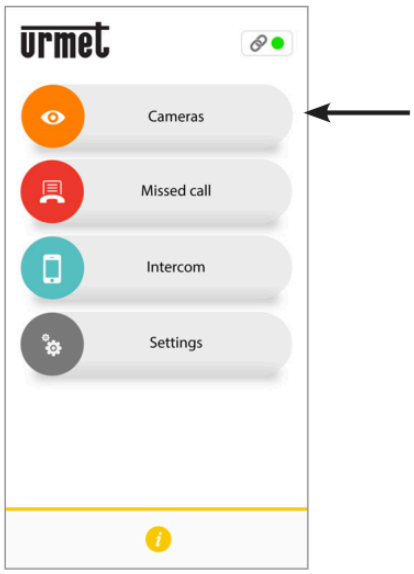
Ak sa smartfón používa na telefonický hovor, videotelefónne ani interkomové hovory nemožno úspešne spracovať a príslušné oznámenia sa v aplikácii Urmet CallMe nezobrazia. Hovor z videotelefónu v byte však prijať môžete.

Ak sa smartfón používa na videotelefónny alebo interkomový hovor, tento hovor sa preruší prichádzajúcim telefonickým hovorom.

21.3 Kamery (funkcia náhľadu kamery)

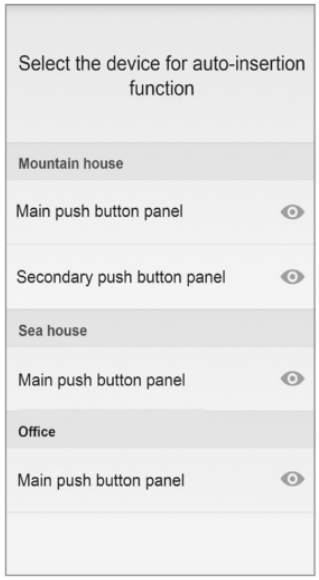
Funkcia je dostupná iba na týchto zariadeniach: 2Voice – 1083/58A; 2-vodičový systém – 1722/58A, 1723/98; Pico – 1720/1; Ipercom.

Funkciu aktivujete tlačidlom „Cameras“ na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



Tlačidlo Kamery

Zvoľte zariadenie, z ktorého chcete zobraziť obraz:



Výber zariadenia, z ktorého sa volá

Po zvolení funkcie náhľadu kamery sa zobrazí táto obrazovka:



Náhľad kamery

Funkcia zobrazí na smartfóne obraz zo vstupného panela a z pripojených kamier.

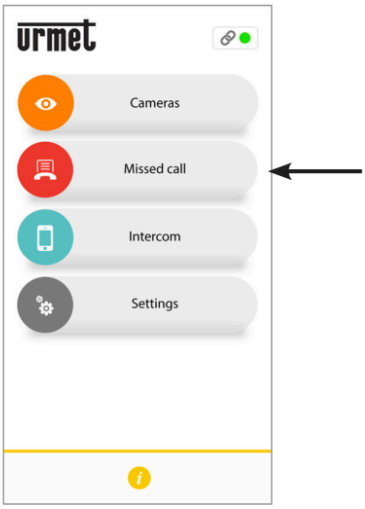
- Stlačte názov vstupného panela, na ktorom chcete vykonať náhľad kamery.
- Tlačidlom „Cameras“ prepnete na ďalšie vstupné panely alebo na pripojené kamery.
- Tlačidlo „Open door“ otvorí dvere, tlačidlo „Open gate“ otvorí bránu.
- Hovor ukončíte tlačidlom „Terminate“.
- Ikonou aktivujete zvuk a nadviažete komunikáciu so zobrazeným vstupným panelom.

Počas komunikácie so zobrazeným vstupným panelom už nie je možné prepnúť na ďalší panel alebo kameru a tlačidlo „Cameras“ sa nahradí tlačidlom „Mute“, ktorým možno vypnúť zvukový kanál.

21.4 Zmeškané hovory

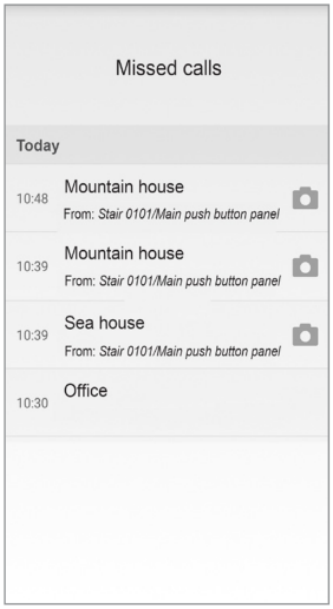
Funkcia je dostupná iba na týchto zariadeniach: 2Voice – 1083/58A; 2-vodičový systém – 1722/58A, 1723/98; Pico – 1720/1; Ipercom.

Funkciu aktivujete tlačidlom „Missed Calls“ na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



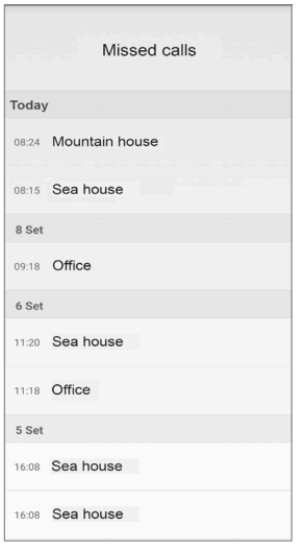
Tlačidlo na zobrazenie zoznamu zmeškaných hovorov

Toto menu je viditeľné až po zmeškanom hovore. Zoznam zobrazuje zmeškané hovory (najviac 30). Pri ďalšom zmeškanom hovore sa prepíše najstarší.



Pri každom zmeškanom hovore sa zobrazuje:

- názov systému, z ktorého sa volalo,
- dátum a čas hovoru.



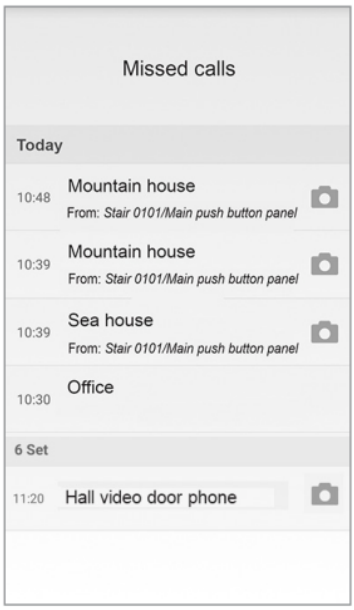
Iba v systémoch Ipercom sa zobrazuje aj topologický uzol vstupného panela, z ktorého sa volalo, a názov vstupného panela.

Synchronizácia medzi zariadením na presmerovanie hovorov alebo systémom a smartfónom trvá niekoľko sekúnd po otvorení oznámenia o zmeškanom hovore, pri každom spustení aplikácie alebo po zmene prihlasovacích údajov.

Protokol zmeškaných hovorov nemožno vymazať. Ak je k rovnakému účtu spárovaných a pripojených viac smartfónov, protokol zmeškaných hovorov je spoločný pre všetky.

Snímka zo zmeškaného hovoru

V systémoch Ipercom možno zobraziť aj ikonu , ktorá umožňuje zobraziť snímku zo vstupného panela, ktorú panel urobil, keď hovor skončil nezodvihnutý.

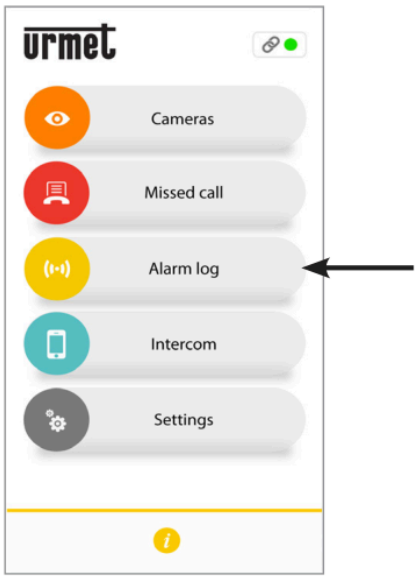


Zoznam zmeškaných hovorov neobsahuje interkomové hovory zmeškané medzi smartfónmi.

21.5 Protokol alarmov

Funkcia je dostupná iba na týchto zariadeniach: 2-vodičový systém – 1723/98; Ipercom.

Funkciu aktivujete tlačidlom „Alarm Log“ na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



Tlačidlo na zobrazenie zoznamu alarmov

Toto menu je viditeľné až po prijatí alarmu. Zoznam zobrazuje alarmy odoslané z telefónov v byte (najviac 30). Pri ďalšom alarme sa prepíše najstarší.

Pri každom prijatom alarme sa zobrazuje:

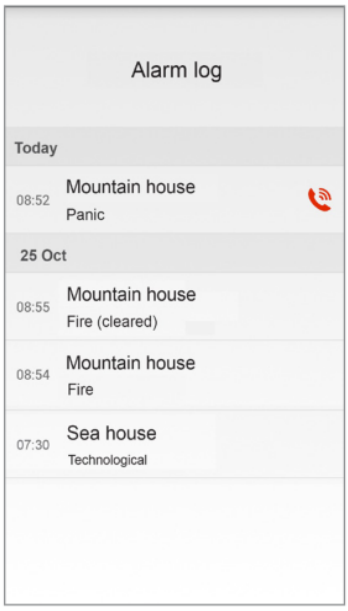
- názov systému, z ktorého sa alarm odoslal,
- dátum a čas odoslania alarmu,
- typ odoslaného alarmu (iba systémy Ipercom).

> Synchronizácia medzi systémom a smartfónom trvá niekoľko sekúnd po otvorení oznámenia o zmeškanom hovore, pri každom spustení aplikácie alebo po zmene prihlasovacích údajov.

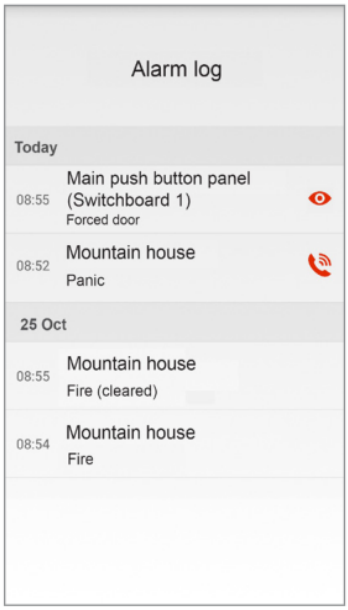
> Protokol alarmov nemožno vymazať. Ak je k rovnakému účtu spárovaných a pripojených viac smartfónov, protokol alarmov je spoločný pre všetky.

Možno využiť aj funkciu núdzového hovoru na videotelefón, ktorý alarm vyvolal:

- Ikonou uskutočníte núdzový hovor na videotelefón, ktorý alarm odoslal. Hovor možno ukončiť iba zo smartfónu a nemá časový limit.
- Ikonou aktivujete náhľad kamery na vstupnom paneli, ktorý alarm odoslal.



Iba v systémoch Ipercom, ak je funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu recepcie Ref. 1060/41, sa v aplikácii CallMe okrem alarmov odoslaných z telefónov zobrazia aj alarmy odoslané zo vstupných panelov.

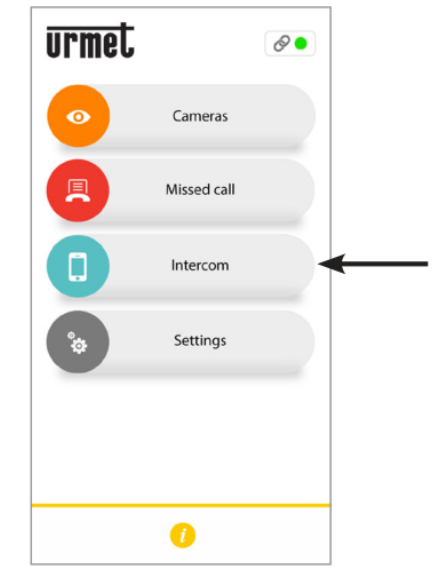


UŽÍVATEĽ

22 Interkom v aplikácii CallMe

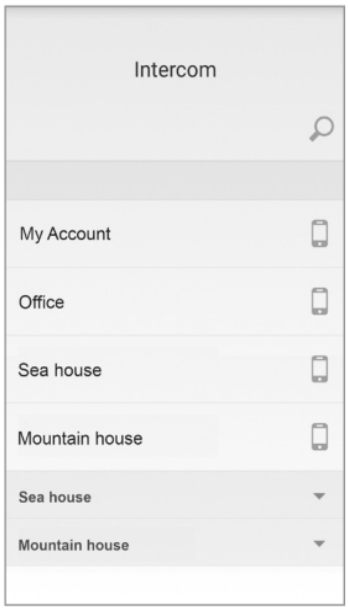
22.1 Interkom medzi smartfónmi

Funkciu aktivujete tlačidlom „Intercom“ na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



Tlačidlo interkomových hovorov

Funkcia umožňuje presmerovať hovor (iba audio) na ľubovoľný iný smartfón.

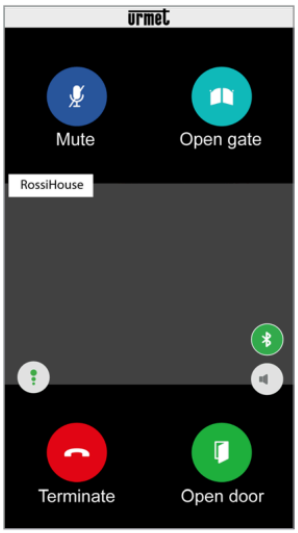


Ikonou vpravo hore môžete na klávesnici smartfónu zadať meno, ktoré hľadáte.

Cez položku My Account v časti Smartphone môžete uskutočniť interkomový hovor na ľubovoľný iný smartfón pripojený k rovnakému účtu. Nižšie sa zobrazia všetky systémy, ktoré možno priradiť k vášmu účtu.

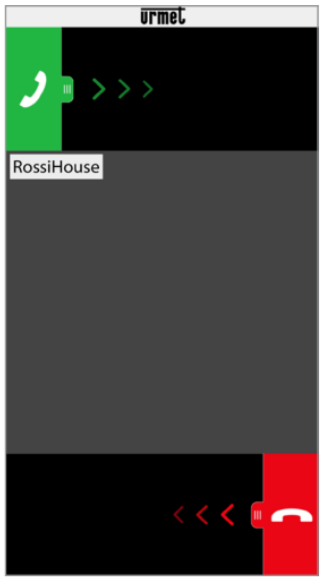
Po stlačení systému môžete uskutočniť interkomový hovor na všetky smartfóny, ktoré tento systém zdieľajú. Hovor sa presmeruje v režime broadcast na všetky smartfóny registrované s rovnakým účtom alebo zdieľajúce systém Ipercom alebo iPerTAlk. Do hovoru vstúpi smartfón, ktorý ako prvý odpovie.

Volajúci používateľ uvidí túto obrazovku:



Presmerovanie interkomového hovoru

Príjemca hovoru uvidí jednoduchú obrazovku prichádzajúceho hovoru. Interkomový hovor odlíšite od hovoru zo vstupného panela podľa mena zobrazeného vľavo hore – je to názov vášho účtu.



Príjem interkomového hovoru

Po prijatí hovoru oba smartfóny komunikujú: stredná obrazovka na smartfóne volaného používateľa je tmavá a tlačidlá „Open gate“ a „Open door“ môžu byť viditeľné, ale nie sú aktívne.

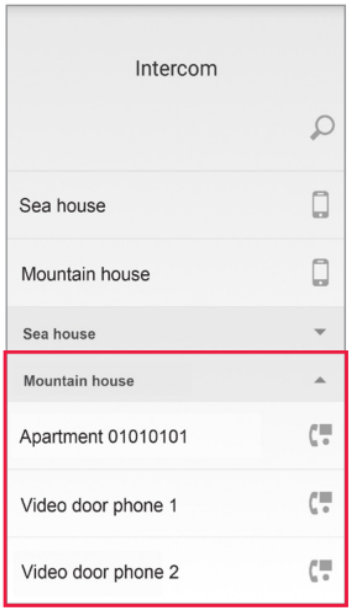
i Zvonenie sa zastaví po 1 minúte.

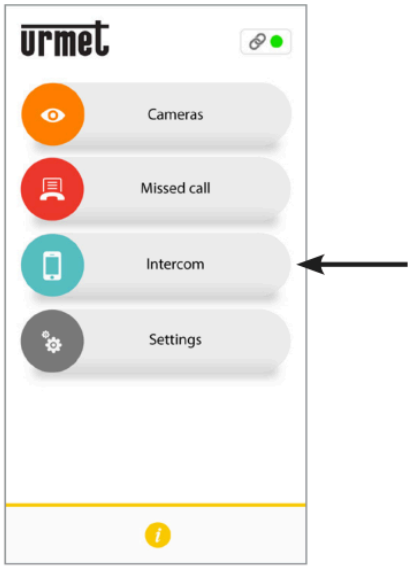
i Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

i Iba v systémoch Ipercom možno tlačidlom „Intercom“ volať okrem iných smartfónov aj telefóny nainštalované v byte (pozri nasledujúcu kapitolu).

22.2 Interkom medzi smartfónom a telefónom (iba Ipercom)

Interkomový hovor uskutočníte tlačidlom „Intercom“ na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



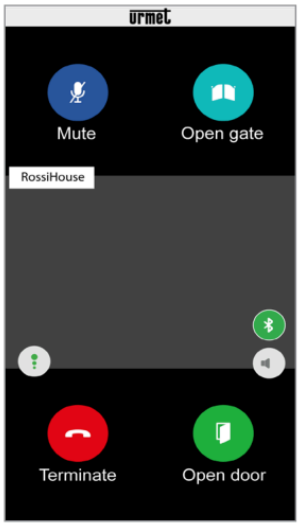


Tlačidlo interkomových hovorov

V uvedenom príklade systém Ipercom „Second house“ umožňuje uskutočniť interkomový hovor na všetky telefóny v byte zvolením položky „Apartment 01010101“ alebo na jeden telefón zvolením jeho názvu, napríklad „Video door phone 1“.

Ak je funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu recepcie Ref. 1060/41, v aplikácii CallMe budú viditeľné všetky príslušné kontakty, teda byty prítomné v topologickej skupine aplikácie recepcie (podrobnosti nájdete v „Inštalačnom a používateľskom návode aplikácie recepcie“).

Po zvolení názvu možno spustiť interkomový hovor. Zobrazí sa táto obrazovka:



Presmerovanie interkomového hovoru

Po stlačení ikony pri zvolenom systéme možno zobraziť:

- zoznam všetkých telefónov vo vašom byte, na ktoré možno uskutočniť interkomový hovor,

- zoznam všetkých kontaktov v adresári vášho videotelefónu (prípadné recepcie v systéme), na ktoré možno uskutočniť interkomový hovor.

Aby sa kontakty z adresára zobrazili v aplikácii CallMe, musia byť pri konfigurácii systému Ipercom správne nastavené ako viditeľné.

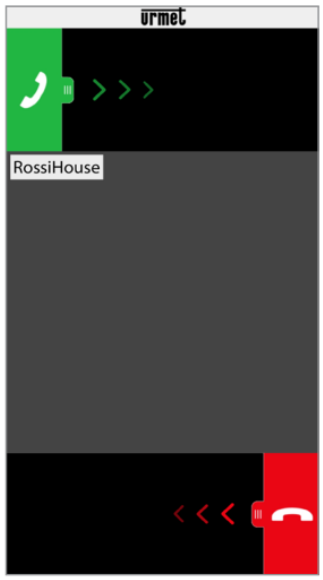
Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

22.3 Interkomový hovor z telefónu na smartfón (iba Ref. 1083/58A a /58)

Táto funkcia je dostupná iba z telefónu v byte na smartfón, nie opačne.

Príjemca hovoru uvidí jednoduchú obrazovku prichádzajúceho hovoru.





Príjem interkomového hovoru

Spôsob presmerovania interkomového hovoru nájdete v návode na obsluhu telefónu v byte.

Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

22.4 Interkomový hovor z videotelefónu na smartfón (iba Ref. 1722/58A a /58)

Funkcia je dostupná iba so súpravami Ref. 1722/85 a 1722/86.

Táto funkcia je dostupná iba z telefónu v byte na smartfón, nie opačne.

1. Ak je obrazovka videotelefónu vypnutá, zapnite ju klepnutím na ľubovoľné miesto alebo tlačidlom ON/OFF vpravo dole.
2. Klepnite na ikonu . Na videotelefóne sa zobrazí okno, ktoré signalizuje presmerovanie hovoru na všetky smartfóny registrované na rovnakom zariadení na presmerovanie hovorov (Call Forwarding Device).
3. Po prijatí hovoru obe zariadenia (videotelefón a smartfón) komunikujú. Stredná obrazovka na smartfóne je tmavá a tlačidlá „Open gate“ a „Open door“ môžu byť viditeľné, ale nie sú aktívne.
4. Pomocou ďalších ikon na videotelefóne môžete:

- nastaviť hlasitosť reproduktora videotelefónu (zmena sa uloží, iba ak po nej stlačíte tlačidlo potvrdenia),
- vypnúť alebo znovu zapnúť mikrofón videotelefónu, aby druhá strana nepočula, čo hovoríte.



- Klepnite na ikonu na otvorenie ďalšej obrazovky

SMARTPHONE

i Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

i Pri dvojbytovej súprave Ref. 1722/86 stlačenie ikony na videotelefóne bytu 1 vyšle odchádzajúci hovor do bytu 2, t. j. na všetky videotelefóny a všetky smartfóny registrované na zariadení na presmerovanie hovorov bytu. Hovor môžu prijať videotelefóny aj smartfóny. Rovnaká funkcia je dostupná aj na videotelefóne bytu 2 pre zariadenia bytu 1.

UŽÍVATEĽ

23 Príjem hovorov v aplikácii CallMe

Na prijímanie hovorov cez aplikáciu CallMe verzie 4.5 v systémoch 2Voice, 2-vodičových systémoch, Koax a 4+N musí byť správne nainštalované a nakonfigurované zariadenie na presmerovanie hovorov alebo zariadenie na presmerovanie hovorov pre viac používateľov s dostupným internetovým pripojením.

Upozornenie! Pri používaní aplikácie CallMe verzie 4.5 nechajte aplikáciu otvorenú, aspoň na pozadí. Ak aplikáciu zatvoríte, nebudete môcť prijímať hovory.

23.1 Prichádzajúci hovor

Pri prijatí hovoru na zariadeniach s iOS 13 a Android 10 alebo vyšším smartfón zazvoní a ak je aplikácia na pozadí, zobrazí sa oznámenie. Cez oznámenie otvoríte aplikáciu Urmet CallMe.

Zvonenie sa ukončí po 1 minúte.

Sú možné tri možnosti: zobraziť obraz, odmietnuť hovor alebo prijať hovor.

Zobraziť obraz (View image)

Kliknutím na ikonu uvidíte obraz návštevníka bez toho, aby ste hovor prijali. Funkcia je veľmi užitočná, ak chcete „skontrolovať“, kto zvoní, bez zásahu. Typicky ide o príbuzného, ktorý chce dohliadnuť na návštevy staršieho alebo chorého blízkeho. Zobrazenie nebráni prijatiu hovoru na videotelefóne nainštalovanom v dome.

Obraz návštevníka môžete vidieť na smartfóne alebo na videotelefóne v byte. Aktivovaním zobrazenia na videotelefóne sa hovor na smartfóne ukončí.

Ak je pripojených viac smartfónov, s ktorými je systém (miesto) zdieľaný, funkciu „View image“ je možné aktivovať na všetkých smartfónoch súčasne.

Odmietnutie hovoru

Hovor odmietnete stlačením červeného tlačidla odmietnutia .

Ak hovor odmietne jedno z pripojených zariadení, ostatné zariadenia (telefón v byte alebo ďalšie smartfóny) môžu hovor prijať alebo aktivovať funkciu „View image“.

Prijatie hovoru

Hovor môžete prijať (ihneď alebo po zobrazení návštevníka tlačidlom „View image“) stlačením zeleného tlačidla prijatia .



Po prijatí hovoru sa rozhovor prenáša v bezslúchadlovom režime a zobrazí sa obrazovka uvedená nižšie.





Tlačidlom sa vypne reproduktor a rozhovor sa prepne na slúchadlo smartfónu. Opätovným stlačením tlačidla sa handsfree znova zapne.

Ak sa počas rozhovoru pripojí zvukové zariadenie Bluetooth alebo sa zasunie headset/slúchadlá (jack), rozhovor sa prenesie na posledné pripojené zvukové zariadenie.

Ak je k smartfónu pripojené zvukové zariadenie Bluetooth, rozhovor sa prenáša na toto zariadenie.

Tlačidlo sa na smartfónoch s Androidom zobrazí iba vtedy, ak je pripojené zariadenie Bluetooth. Na smartfónoch s iOS sa zobrazí, ak je zapnuté Bluetooth smartfónu, aj keď nie je pripojené žiadne zariadenie.

Stlačením tlačidla alebo vypnutím zvukového zariadenia deaktivujete zvukový výstup Bluetooth; na zariadeniach s Androidom sa rozhovor prepne na slúchadlo, na zariadeniach s iOS na handsfree.

Ak chcete počas rozhovoru stlmiť vlastný zvukový kanál, stlačte tlačidlo (MUTE). Opätovným stlačením ho znova zapnete.

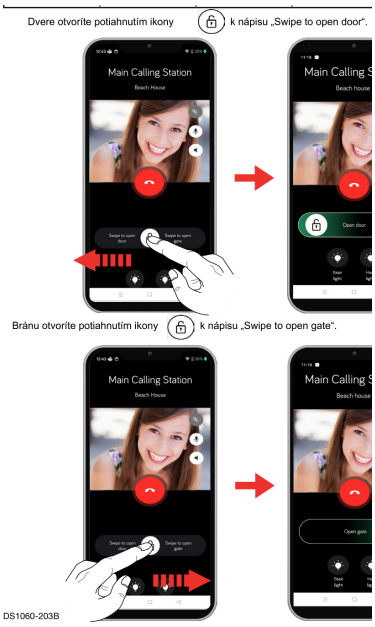
23.2 Kvalita rozhovoru

Ikona zobrazuje kvalitu rozhovoru podľa internetového pripojenia smartfónu:

Kvalita
Vysoká
Stredná
Nízka
Veľmi nízka
Veľmi zlá

23.3 Otvorenie dverí a brány počas hovoru

- **Dvere:** potiahnite ikonu smerom k nápisu „Swipe to open door“ (potiahnutím otvoríte dvere).
- **Brána:** potiahnite ikonu smerom k nápisu „Swipe to open gate“ (potiahnutím otvoríte bránu).







23.4 Špeciálne aktivácie a ukončenie hovoru



Počas rozhovoru je možné aktivovať aj špeciálne aktivácie, ktoré nastavil inštalatér pri konfigurácii systému.

Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla priradeného k funkcii. V príklade na obrázku je aktivovaná špeciálna funkcia „Stair light“ (schodiskové svetlo).

Rozhovor ukončíte stlačením tlačidla .

Ak sa rozhovor neukončí ručne, skončí sa automaticky po 2 minútach.

Ak na smartfóne prebieha telefonický hovor, videotelefónny alebo interkomový hovor z aplikácie CallMe môžete prijať až po ukončení aktuálneho telefonického hovoru, najneskôr však do 1 minúty od príchodu hovoru v aplikácii CallMe.

Ak sa smartfón používa pri hovore z videotelefónu a príde telefonický hovor, zvuk a mikrofón sa prepnú na telefonický hovor. Ak telefonický hovor skončí najneskôr do 2 minút, zvuk a mikrofón sa znova aktivujú na hovore z videotelefónu.

V oboch prípadoch je možné využívať video hovoru CallMe, príkazy na otvorenie dverí a brány aj špeciálne aktivácie.

23.5 Presmerovanie hovoru na telefónne alebo mobilné číslo (iba Ipercloud)

Ak je účet priradený k bytu, v ktorom bola povolená licencia Ipercloud a pri aktivácii licencie bolo zadané číslo pevnej linky alebo mobilu na presmerovanie hovorov (podrobnosti nájdete v návode na konfiguráciu aplikácie CallMe, kapitola „Add Place“), hovor sa v prípade, že smartfón nemá internetové pokrytie alebo je nestabilné, alebo ak hovor nie je prijatý v aplikácii CallMe do 9 sekúnd, presmeruje v režime audio na zadané číslo.

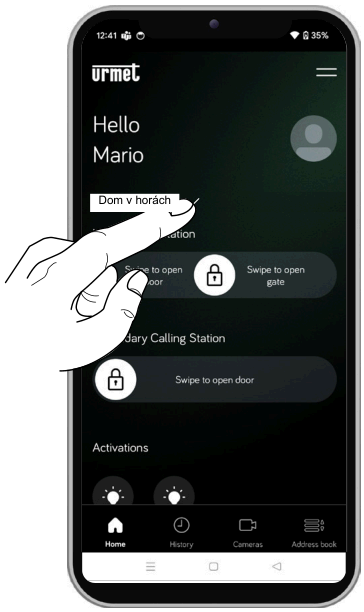
Pri príjme hovoru na tomto čísle:

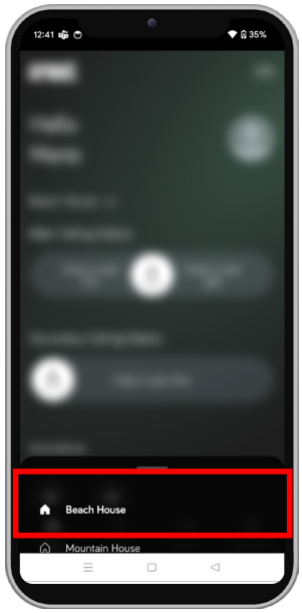
- tlačidlom „zelené slúchadlo“ vstúpite do rozhovoru so vstupným panelom (iba audio),
- klávesom 1 na číselnej klávesnici smartfónu otvoríte dvere,
- klávesom 2 na číselnej klávesnici smartfónu otvoríte bránu,
- tlačidlom „červené slúchadlo“ ukončíte rozhovor so vstupným panelom.

24 UŽÍVATEĽ Úvodná stránka aplikácie

Úvodná stránka umožňuje vybrať systémy (miesta) priradené k vášmu účtu a aktivovať jednotlivé funkcie otvorenia dverí a špeciálne aktivácie.

Ak je účet priradený k viacerým systémom, vedľa názvu systému sa zobrazí tlačidlo . Jeho stlačením sa otvorí rozbaľovacia ponuka všetkých systémov priradených k účtu; vyberte požadovaný.

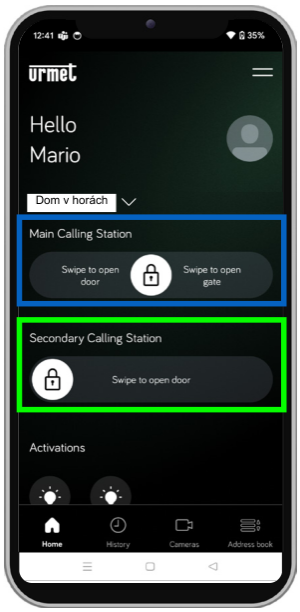




V príklade bol vybraný systém „House in the Mountains“ (dom v horách).

Upozornenie! Niektoré služby na úvodnej stránke sú dostupné iba v systémoch Ipercom s verziou 3.0.0 alebo vyššou.

24.1 Otvorenie dverí a brány z úvodnej stránky (iba inštalácie Ipercom)



Po výbere systému je možné z úvodnej stránky zobraziť všetky vstupné panely a podľa potreby otvoriť dvere a bránu bez vstupu do rozhovoru so vstupným panelom.

V príklade na snímke sú v systéme 2 vstupné panely:

- hlavný vstupný panel (modrý rámik) nastavený na otvorenie dverí aj brány,
- vedľajší vstupný panel (zelený rámik) nastavený iba na otvorenie dverí.

> Konfiguráciu tlačidlových panelov vykonáva inštalatér pri konfigurácii systému.

Dvere alebo bránu otvoríte potiahnutím ikony príslušného vstupného panelu k nápisu: „Swipe to open door“ pre dvere, „Swipe to open gate“ pre bránu.

Ak je na vstupnom paneli nastavený iba jeden spôsob otvorenia, potiahnite ikonu k jedinému dostupnému nápisu.

Hlavný vstupný panel

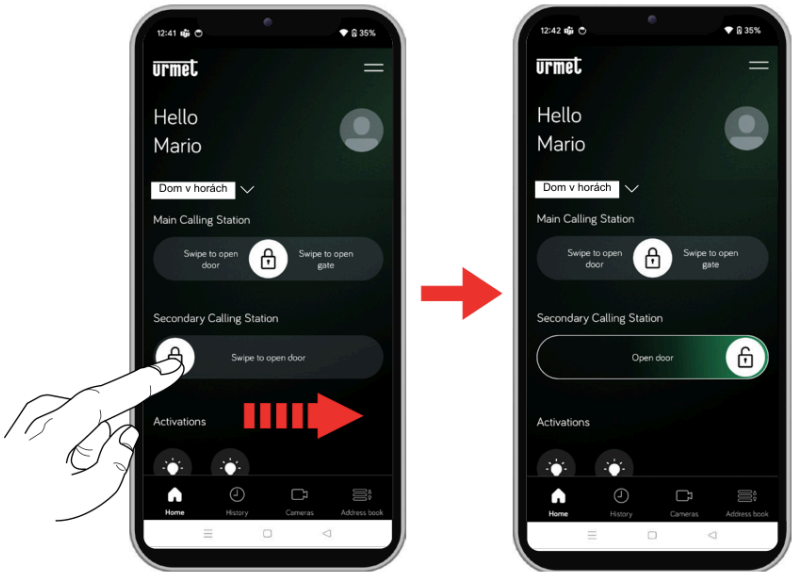
Otvorenie dverí alebo brány.



Vedľajší vstupný panel

Otvorenie dverí.

Otvorenie dverí.



Ak je v systéme viac vstupných panelov, zobrazíte ich posunutím úvodnej stránky nahor.

24.2 Špeciálne aktivácie

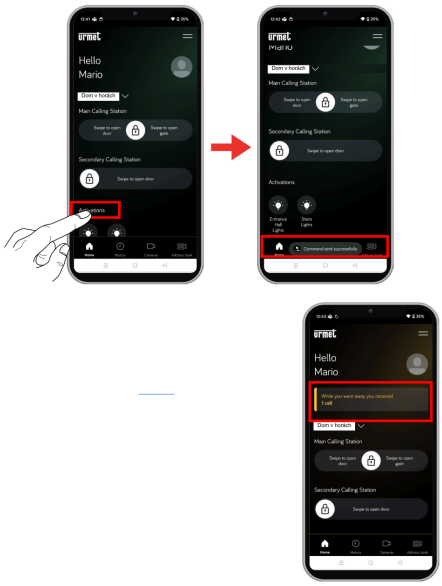
Sekcia „Activations“ (aktivácie) umožňuje spustiť špeciálne aktivácie, ktoré nastavil inštalatér pri konfigurácii systému.

Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla priradeného k funkcii. V príklade na obrázku je aktivovaná špeciálna funkcia „Entrance hall light“ (svetlo vstupnej haly). Zobrazí sa vyskakovacie okno s potvrdením, že príkaz na aktiváciu bol odoslaný.

24.3 Oznámenia o zmeškaných hovoroch a alarmoch

Na úvodnej stránke sa zobrazujú oznámenia o prípadných zmeškaných hovoroch a alarmoch.

Stlačením ikony oznámenia sa zobrazí stránka „History“ (história), na ktorej je zoznam zmeškaných hovorov a história prijatých alarmov (pozri kapitolu História).

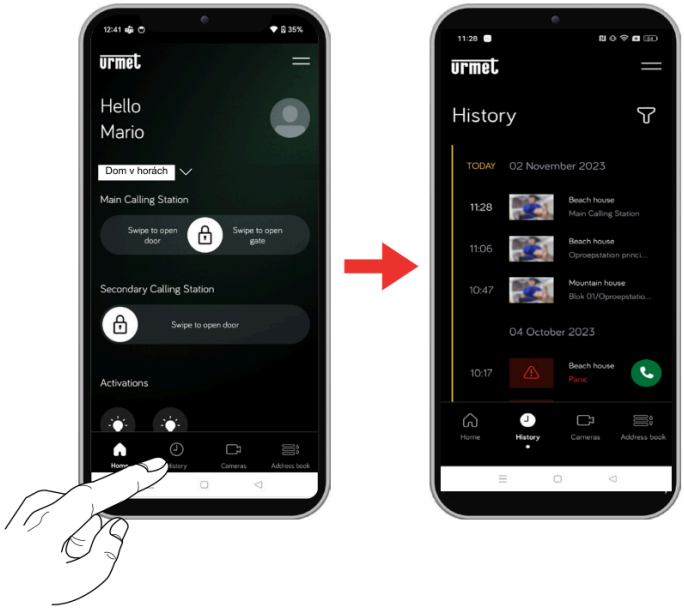


UŽÍVATEĽ

25 História

Funkcia histórie zobrazuje zoznam všetkých zmeškaných hovorov a históriu prijatých alarmov.

Na úvodnej stránke kliknite v dolnej ponuke na tlačidlo „History“ (história).



Synchronizácia medzi systémom a smartfónom prebehne v priebehu niekoľkých sekúnd po otvorení oznámenia, po každom spustení aplikácie alebo po zmene prístupových údajov.

Zoznam obsahuje neprijaté hovory aj prijaté alarmy. Tlačidlom  je možné obmedziť zobrazenie iba na prijaté alarmy.

25.1 Zmeškané hovory

Je možné zobraziť históriu zmeškaných hovorov, najviac 30 na jeden systém (miesto).

V systéme Ipercom (miesto) s licenciou Ipercloud je maximálny počet zmeškaných hovorov:

- 30, ak je v systéme server Ref. 1060/1,
- 10, ak je v systéme s licenciou Ipercloud menej ako 100 bytov a nie je server Ref. 1060/1,
- 5, ak je v systéme s licenciou Ipercloud viac ako 100 bytov a nie je server Ref. 1060/1.

Pri prijatí ďalšieho oznámenia sa najstaršie prepíše posledným.

Pri každom zmeškanom hovore sa zobrazuje:

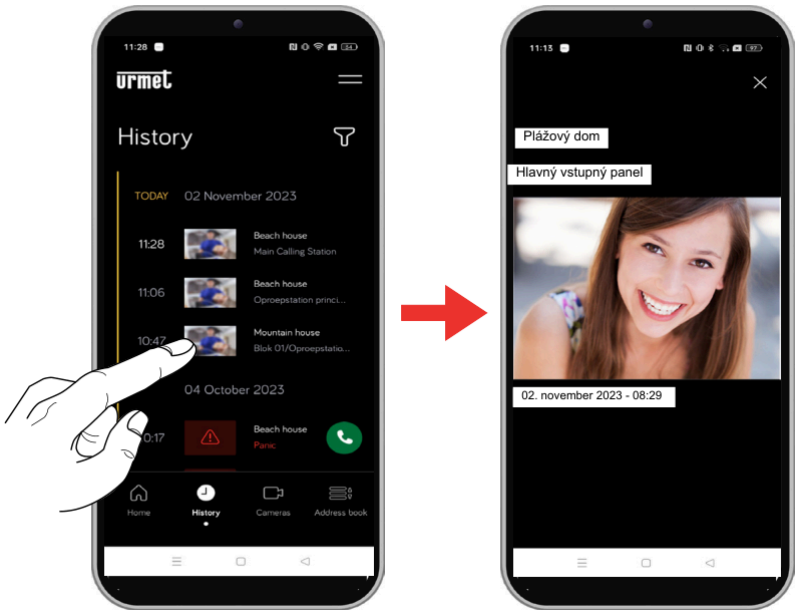
- názov systému (miesta), na ktorý sa volalo,
- názov vstupného panelu, z ktorého sa volalo,
- dátum a čas hovoru.

V závislosti od konfigurácie systému je možné zobraziť aj snímky zmeškaného hovoru. Na ich zobrazenie musia byť splnené tieto podmienky:

- V systémoch Ipercom musí byť v byte jeden z týchto modelov videotelefónu:
- VOG7 Ref. 1761/31 – /33 – /31U – 33U,
- MAX Ref. 1717/31 – /33 – 1717/41,
- MAX10 Ref. 1717/21,
- Basic Ref. 1741/1 – /3.
- V zariadení Ipercom s licenciami Ipercloud musí byť prítomný vstupný panel Alpha Ref. 1060-48 – 1060/21 – 1060/33 a 1060/34. Iné vstupné panely ako model Alpha v systéme snímky vytvárať nedokážu.
- V systémoch 2Voice musí byť prítomný jeden z týchto modelov videotelefónu:
- VOG7 Ref. 1760/31U – /33U alebo 1760/31A alebo /33A,
- VOG5W(*) Ref. 1760/15U – /16U alebo 1760/15 alebo /16.

> (*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

Stlačením zmeškaného hovoru sa zobrazí snímka, ktorú vstupný panel vytvoril pri ukončení hovoru bez prijatia.



i História zmeškaných hovorov nie je možné vymazať. Ak účet zdieľa systém s viacerými účtami, história zmeškaných hovorov je spoločná pre všetky.

25.2 História alarmov

V systémoch 2Voice je funkcia dostupná iba na týchto zariadeniach:

- VOG7 Ref. 1760/31U – /33U alebo 1760/31A – /33A,
- VOG5W(*) Ref. 1760/15U – /16U alebo 1760/15 – /16.

i (*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

Je možné zobraziť históriu alarmov, najviac 30: pri prijatí ďalšieho alarmu sa najstarší prepíše posledným. Pri každom prijatom alarme sa zobrazuje:

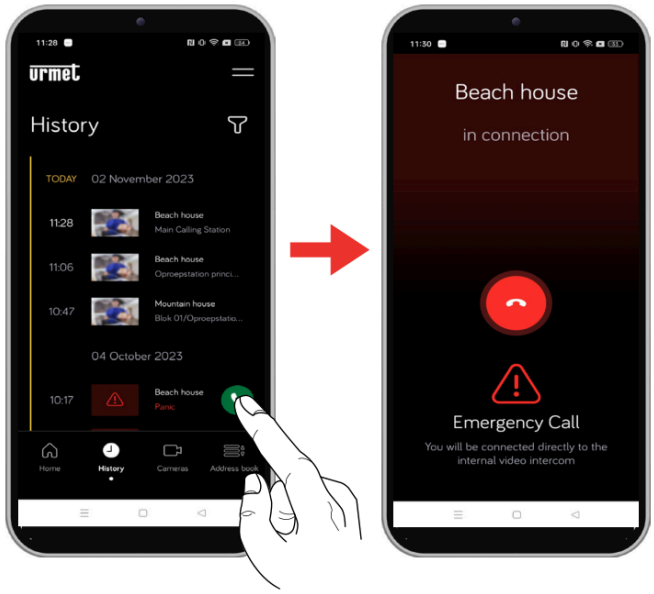
- názov systému, z ktorého bol alarm odoslaný,
- dátum a čas odoslania alarmu,
- typ odoslaného alarmu.

i História alarmov nie je možné vymazať. Ak účet zdieľa systém s viacerými účtami, história alarmov je spoločná pre všetky.

Ak je alarm stále aktívny a videotelefón ho nevynuloval, alebo ho signalizuje recepcia, je možné použiť funkciu núdzového volania a zavolať na videotelefón, ktorý alarm vyvolal.

Hovor spustíte stlačením ikony . Hovor môže ukončiť iba smartfón a nemá časové obmedzenie.

Upozornenie! V systémoch 2Voice je pri videotelefónoch VOG5W Ref. 1760/15U – /16U alebo 1760/15 alebo /16 služba dostupná iba vtedy, ak sú zariadenia nastavené v režime „Local power supply“ (miestne napájanie).



V systémoch Ipercom je možné v aplikácii CallMe zobraziť okrem alarmov odoslaných zo vstupných panelov aj alarmy odoslané z telefónov v bytoch, a to iba ak bola funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu Switchboard Ref. 1060/41 – /42.

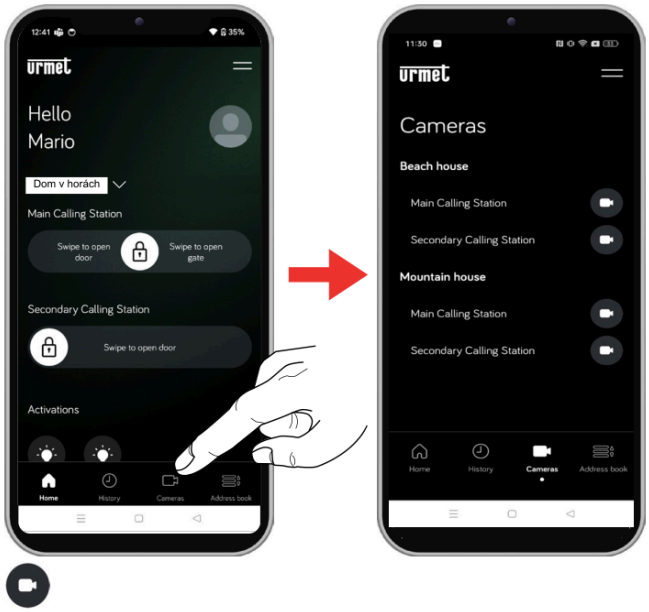
UŽÍVATEĽ

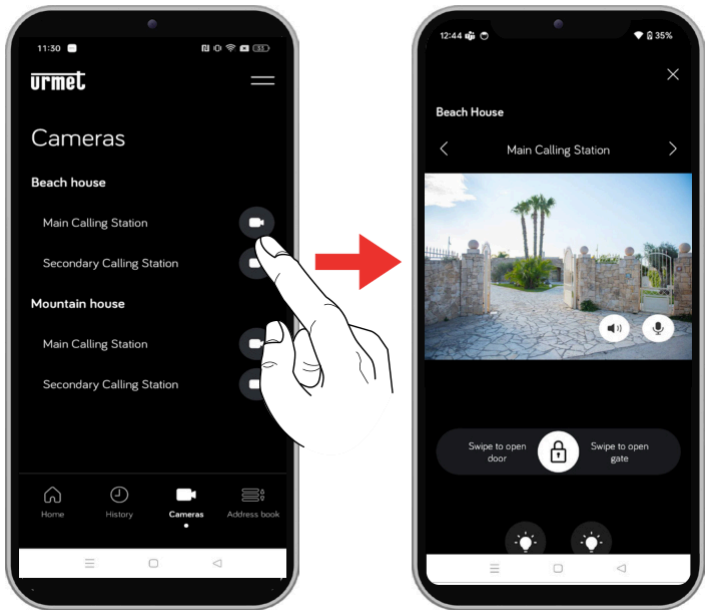
26 Kamery (náhľad kamery) v aplikácii

Upozornenie! V systémoch 2Voice je pri videotelefónoch VOG5W Ref. 1760/15U – /16U alebo 1760/15 alebo /16 služba dostupná iba vtedy, ak sú zariadenia nastavené v režime „Local power supply“ (miestne napájanie).

Funkcia náhľadu kamery umožňuje zobraziť na displeji smartfónu obraz zo vstupných panelov.

1. Na úvodnej stránke stlačte v dolnej ponuke tlačidlo „Cameras“ (kamery).
2. Stlačte ikonu pri názve vstupného panelu, na ktorom chcete aktivovať náhľad kamery.





Na obrazovke s obrazom:

- Na prepnutie na ďalší vstupný panel alebo na prípadné pripojené kontrolné kamery stlačte tlačidlo ❯ vedľa názvu zobrazeného panelu.
- Dvere otvoríte potiahnutím ikony k nápisu „Swipe to open door“.
- Bránu otvoríte potiahnutím ikony k nápisu „Swipe to open gate“.
- Do rozhovoru so vstupným panelom vstúpite tlačidlom .
- Tlačidlom vypnete reproduktor a rozhovor prepnete na slúchadlo smartfónu. Opätovným stlačením tlačidla sa handsfree znova zapne.
- Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla priradeného k funkcii.

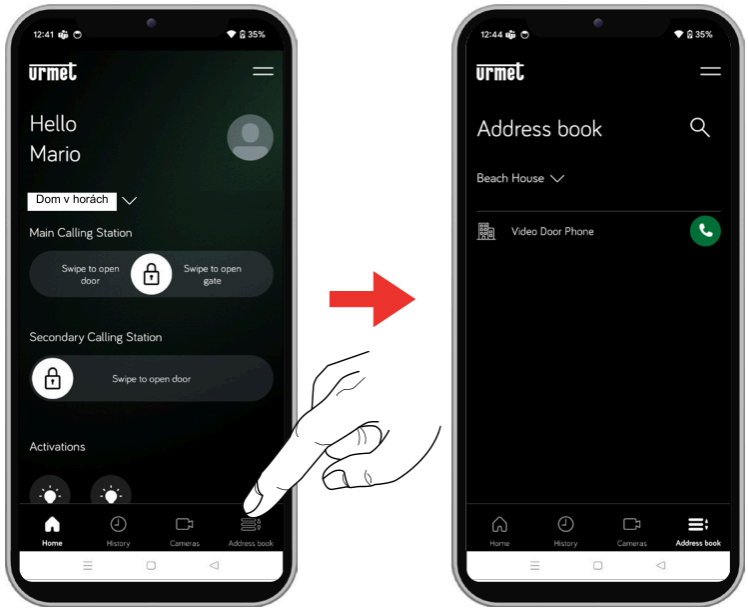
- Stlačením X ukončíte náhľad kamery a vrátite sa na úvodnú stránku.

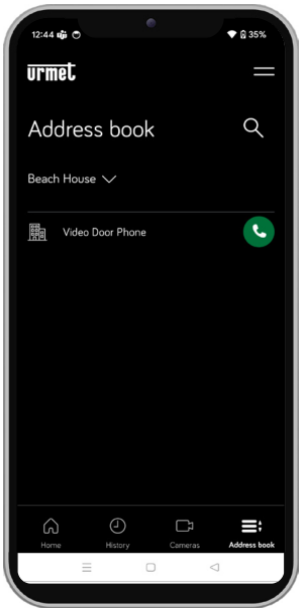
UŽÍVATEĽ

27 Adresár (interkom v aplikácii)

Adresár umožňuje uskutočniť interkomový hovor (iba audio) na kontakt, napríklad na videotelefón v byte systému priradeného k účtu alebo na recepciu.

1. Na úvodnej stránke stlačte v dolnej ponuke tlačidlo „Address Book“ (adresár).
2. Stlačením tlačidla ⌄ vedľa názvu systému otvoríte rozbaľovaciu ponuku všetkých systémov (miest) priradených k účtu a vyberiete požadovaný.





Zobrazí sa zoznam všetkých telefónov v bytoch vybraného systému, na ktoré je možné uskutočniť interkomový hovor.

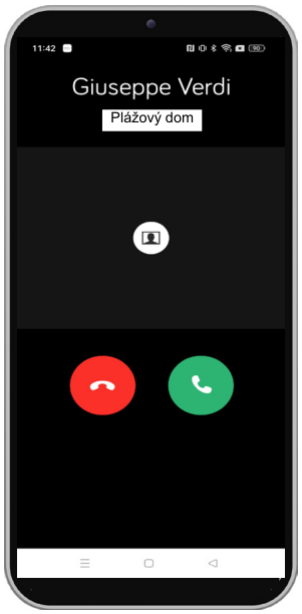
- Stlačením ikony v pravom hornom rohu môžete na klávesnici smartfónu zadať meno, ktoré hľadáte.
- Stlačením tlačidla vedľa mena kontaktu (v príklade „Room Video Door Phone“) uskutočníte interkomový hovor na videotelefón alebo na recepciu, ak existuje.

Osoba, ktorá hovor prijíma, uvidí obrazovku obyčajného prichádzajúceho hovoru. Interkomový hovor od hovoru od dverí rozozná podľa mena v hornej časti, ktoré je menom účtu.

Kontakty zadané inštalatérom do adresára systému sa musia pri konfigurácii systému Ipercom nastaviť ako viditeľné, aby sa zobrazili v aplikácii CallMe.

V systémoch Ipercom, ak bola funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu Switchboard Ref. 1060/41 – /42, aplikácia CallMe zobrazí všetky príslušné kontakty, teda byty v topologickej skupine aplikácie Switchboard (podrobnosti nájdete v návode „Switchboard Application – systém a používanie“).

Používateľ, ktorý odosiela interkomový hovor, uvidí nasledujúcu obrazovku:





Rozhovor sa ukončí približne po 2 minútach.

28 Rýchly prehľad

Chcem…	Ako
prijať hovor	pri prichádzajúcom hovore stlačiť
ukončiť hovor	počas hovoru stlačiť
zamietnuť hovor	pri prichádzajúcom hovore stlačiť
otvoriť dvere	stlačiť
otvoriť bránu	pri prichádzajúcom hovore, počas hovoru alebo na obrazovke Funkcie a oznámenia stlačiť
zapnúť displej	stlačiť (alebo 1 pohyb ruky pred IR snímačom)
zobraziť obrazovku Funkcie a oznámenia	v pokoji stlačiť
pozrieť sa von bez volania (náhľad kamery)	na obrazovke Funkcie a oznámenia stlačiť
prepnúť video alebo zobraziť kamery ďalších vstupných panelov	pri prichádzajúcom hovore stlačiť
zavolať na recepciu	v pokoji stlačiť a potom
zavolať na kontakt zo zoznamu	v pokoji stlačiť, vybrať kontakt tlačidlami a stlačiť
zavolať interkom	v zozname stlačiť programovateľné tlačidlo
stlmiť zvonenie (MUTE)	v pokoji stlačiť
upraviť obraz a zvuk	počas hovoru alebo pri prichádzajúcom hovore stlačiť , parametre vyberať , hodnotu meniť
spustiť špeciálnu funkciu	krátko stlačiť ; ponuku špeciálnych funkcií otvoríte dlhým podržaním
ovládať Yokis	stlačiť alebo ; stránku tlačidiel otvoríte tlačidlom
utrieť obrazovku	v úvodnej ponuke zvoliť Čistenie obrazovky
ovládať videotelefón bez dotyku	gestami pred IR snímačom (pozri Ovládanie gestami)

Preklad pôvodného návodu výrobcu. Tento návod je slovenským prekladom originálnych návodov URMET DS1060-126E, DS1761-038, DS1060-197B, DS1761-041, DS1060-203B, DS1083-115H, DS1761-032, DS1761-044. V prípade rozporu platí originál výrobcu.

Výrobca: URMET S.p.A., Via Bologna 188/C, 10154 Torino, Taliansko · www.urmet.com
Slovenský preklad a grafická úprava originálnych návodov URMET DS1060-126E, DS1761-038, DS1060-197B, DS1761-041, DS1060-203B, DS1083-115H, DS1761-032, DS1761-044. Obrázky pochádzajú z originálnych návodov. Pri rozpore je rozhodujúce znenie originálu.