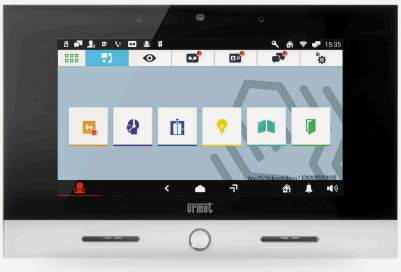
urmet

REF. 1760/31A · BIELY

Videotelefón VOG7

7″ displej pre systém 2Voice

Zoznámenie s videotelefónom, ovládanie gestami pred IR snímačom a ovládanie hlasovými príkazmi: prijatie hovoru, dvere a brána, kamery, recepcia, panikový poplach, Yokis a stlmenie zvonenia.



7″ displej
Dotykové ovládanie
Ovládanie gestami
Hlasové príkazy
Yokis

Pre koho

Pre užívateľa – každodenné ovládanie. Inštalácia je v samostatnom návode na inštaláciu.

Platí pre

Ref. 1760/31A. Rovnaký návod platí aj pre 1760/33A.

Zdroj

Preklad originálnych návodov URMET DS1760-031B, DS1083-123C, DS1760-034, DS1083-175, DS1060-197B, DS1083-160B, DS1060-203B, DS1760-042D, DS1760-037, DS1760-009A, DS1760-036. V prípade rozporu platí originál.

OBSAH

Návod na obsluhu

01	Zoznámte sa s videotelefónom	užívateľ
02	Ovládanie gestami	užívateľ
03	Hlasové príkazy	užívateľ
04	Ovládanie cez Amazon Alexa	užívateľ
05	Aplikácia CallMe – domovská stránka a profil	užívateľ
06	Aplikácia URMET CallMe Manager	užívateľ
07	Odporúčania	užívateľ
08	Informácie	užívateľ
09	Odhlásenie	užívateľ
10	Funkcie aplikácie CallMe	užívateľ
11	Príjem hovorov	užívateľ
12	Úvodná stránka aplikácie	užívateľ
13	História	užívateľ
14	Kamery (náhľad kamery)	užívateľ
15	Adresár	užívateľ
16	Všeobecný popis videotelefónu	užívateľ
17	Hovory na videotelefóne	užívateľ
18	Dvere, brána, výťah a špeciálne funkcie	užívateľ
19	Hlasové odkazy a odkazová schránka	užívateľ

20	Režimy Remote a MUTE	užívateľ
21	Adresár, interkom a zoznam hovorov	užívateľ
22	Náhľad kamery a snímky	užívateľ
23	Domáca automatizácia, prehliadač Firefox a kontrola prístupu	užívateľ
24	Rýchly prehľad	užívateľ

UŽÍVATEĽ

01 Zoznámte sa s videotelefónom

Videotelefón je zariadenie určené pre systém **2Voice**. Môže pracovať ako:

- videotelefón najnovšej generácie,
- terminál automatizácie budov Yokis,
- terminál na zobrazenie kamier videodohľadu,
- terminál na zobrazenie stavu ústredne zabezpečovacieho systému,
- systém riadenia prístupu MIFARE,
- správca aplikácií Urmet (Urmet Secure, YnO, TVCC, IUVS).

Videotelefón sa dodáva s lokálnym napájacím zdrojom.

1.1 Hlavné vlastnosti

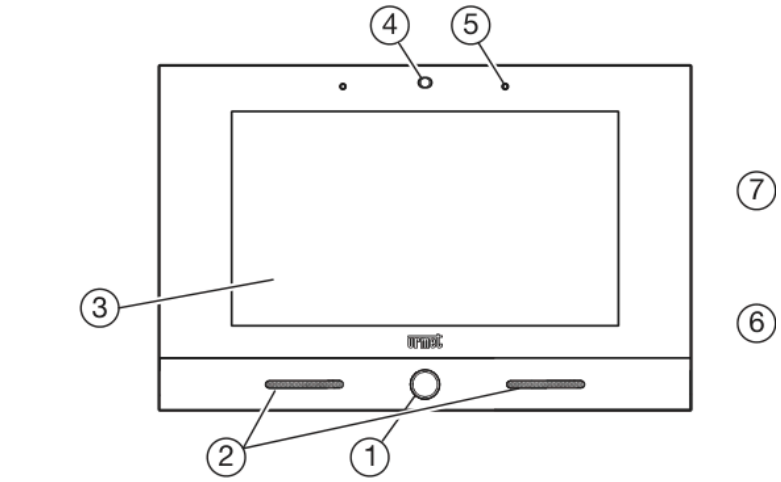
Pri použití ako terminál videotelefónu:

- farebný 7" TFT-LCD displej (Wide Angle),
- možnosť aktivovať funkcie videotelefónu gestami nad IR detektorom alebo hlasovými príkazmi,
- presmerovanie hovoru na smartfóny a tablety,
- výber melódie zvonenia z 5 typov,
- nastavenie hlasitosti zvonenia,
- nahrávanie krátkych zvukových odkazov (POST-IT, až 32 odkazov),
- funkcia odkazovača videotelefónu (až 32 odkazov),
- adresár pre interkomové hovory (až 32 používateľov; ďalších 32 používateľov možno do adresára pridať aplikáciou 2Voice Installer Tools),
- indikácia otvorených dverí,
- funkcia „Čistenie displeja",
- funkcia MUTE (stlmenie),
- integrované zariadenie pre nedoslýchavých,
- bezslúchadlový režim alebo push-to-talk.

1.2 Handsfree a push-to-talk

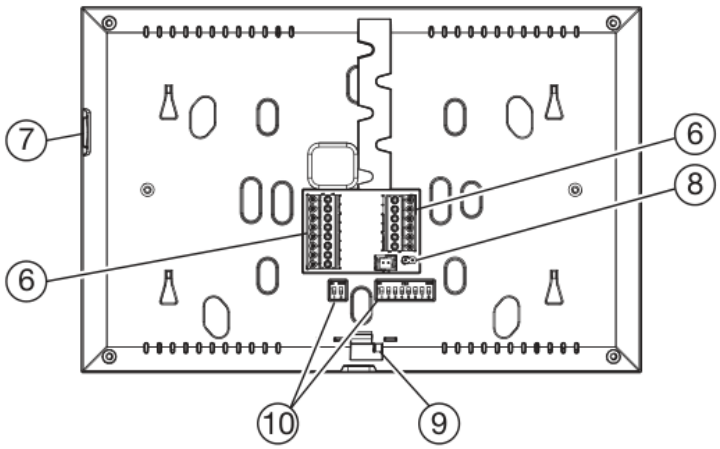
- **Handsfree:** raz stlačte tlačidlo hovoru na začatie rozhovoru a opätovným stlačením ho ukončíte.
- **Push-to-talk:** stlačte tlačidlo hovoru, aby ste hovorili so vstupným panelom, a uvoľnením tlačidla počúvate.

1.3 Popis súčastí



1. Modré podsvietené tlačidlo Home
2. Reproduktory
3. 7″ dotykový displej

Obr. 1 Popis súčastí – pohľad spredu



Obr. 2 Popis súčastí – pohľad zozadu

1	Modré podsvietené tlačidlo Home	2	Reproduktory
3	7″ dotykový displej	4	IR detektor pre ovládanie gestami
5	Mikrofón	6	Svorky na pripojenie k systému
7	Karta Micro SD	8	Prepojka na nastavenie zakončenia linky Z
9	Poistka na zaistenie videotelefónu v držiaku	10	Konfiguračný DIP prepínač (SW1 / SW2)

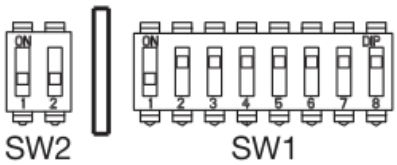
1.4 Simultánne zapnutie videotelefónov v byte

Parameter „Simultánne zapnutie“ umožňuje, aby sa videotelefóny v byte zapli súčasne pri prijatí hovoru od vstupného panelu. Zapína sa DIP prepínačom č. 1 SW1 v polohe ON.

Služba je dostupná, ak videotelefóny v byte:

- sú pripojené priamo na vstup LINE 1 ÷ 4 video distribútora Ref. 1083/55,
- majú DIP prepínač č. 1 SW1 nastavený na ON na všetkých videotelefónoch tohto typu.

Číslo bytu v stúpačke (DIP prepínače č. 2 – 8 SW1) a číslo stanice v byte (DIP prepínače č. 1 – 2 SW2) nastavuje technik (pozri návod na inštaláciu).



Obr. 3 Nastavenie DIP prepínačov SW1 a SW2

Nastavenie DIP prepínačov pre konfiguráciu kódu používateľa nájdete v návode systému 2Voice.

UŽÍVATEĽ

02 Ovládanie gestami

Niektoré funkcie videotelefónu môžete aktivovať gestami. Pohybom ruky pred IR snímačom môžete napríklad prijať hovor alebo otvoriť dvere bez stlačenia tlačidiel na displeji.

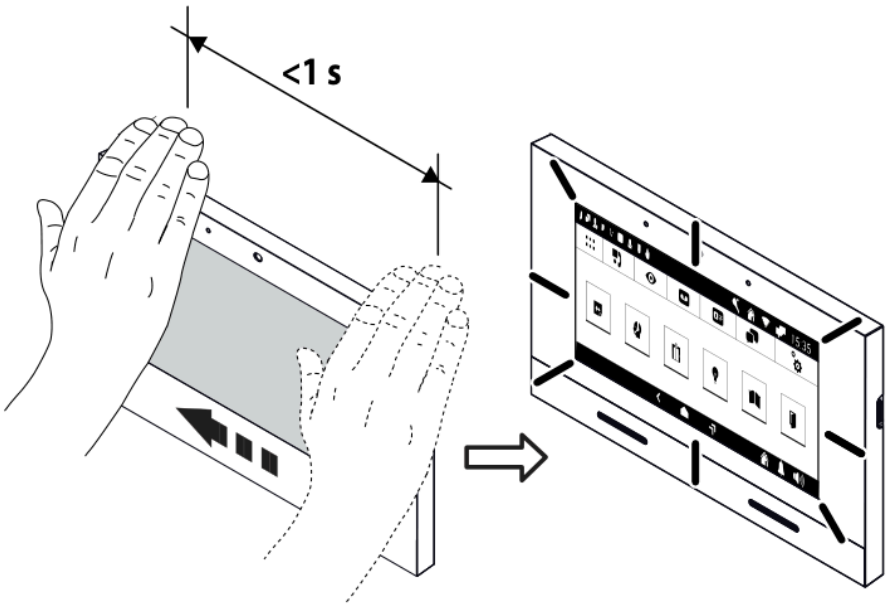
Funkciu treba zapnúť v konfiguračnom menu videotelefónu (pozri návod na inštaláciu, kapitolu Zapnutie ovládania gestami). Po zapnutí sa v hornej lište displeja zobrazí ikona .

Upozornenie! Pri funkciách, ktoré vyžadujú viac ako 1 pohyb ruky, musí byť každý ďalší pohyb vykonaný do 1 sekundy po predchádzajúcom.

Pri každom geste displej zobrazí obrazovku so zvýraznenou ikonou zvolenej funkcie a po niekoľkých sekundách sa funkcia vykoná.

2.1 Zapnutie displeja

Keď je videotelefón v pokoji, prejdite rukou pred snímačom.



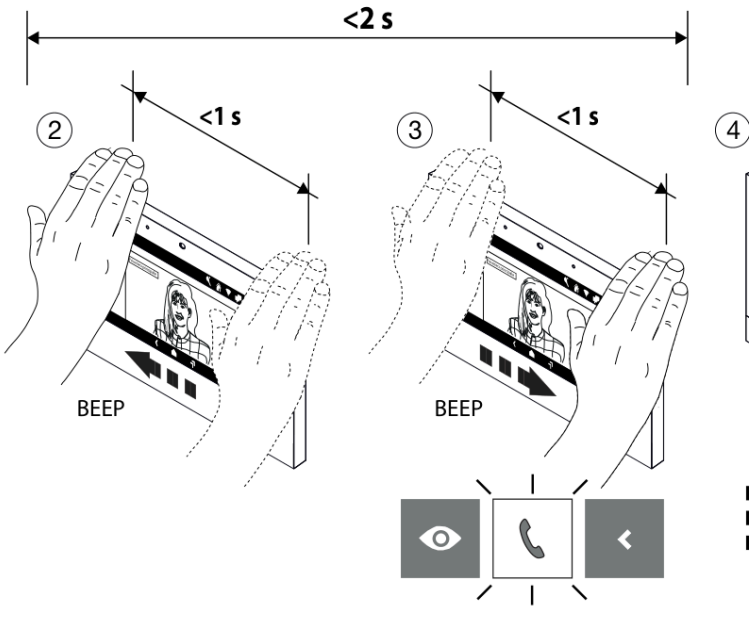
Obr. 4 Zapnutie displeja gestom

2.2 Aktivácia hovoru

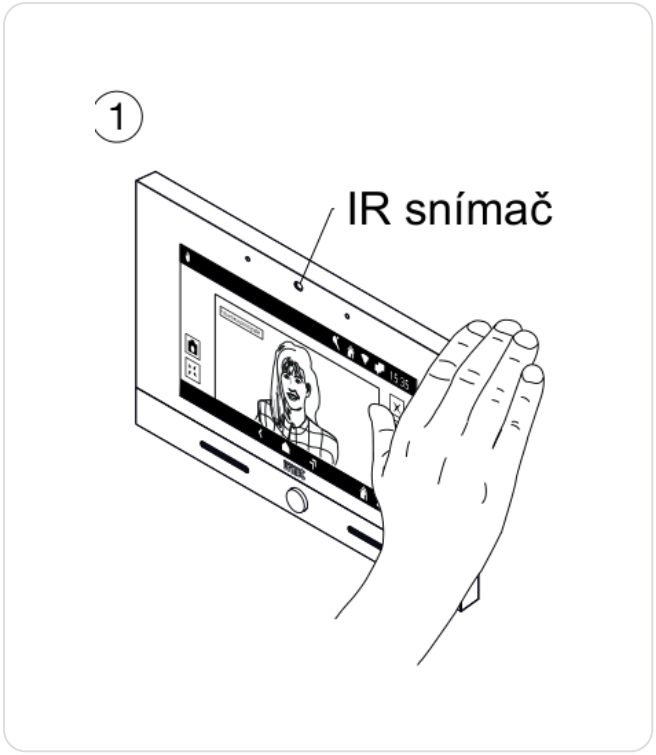
Hovor je možné aktivovať dvoma spôsobmi.

1. Prichádzajúci hovor

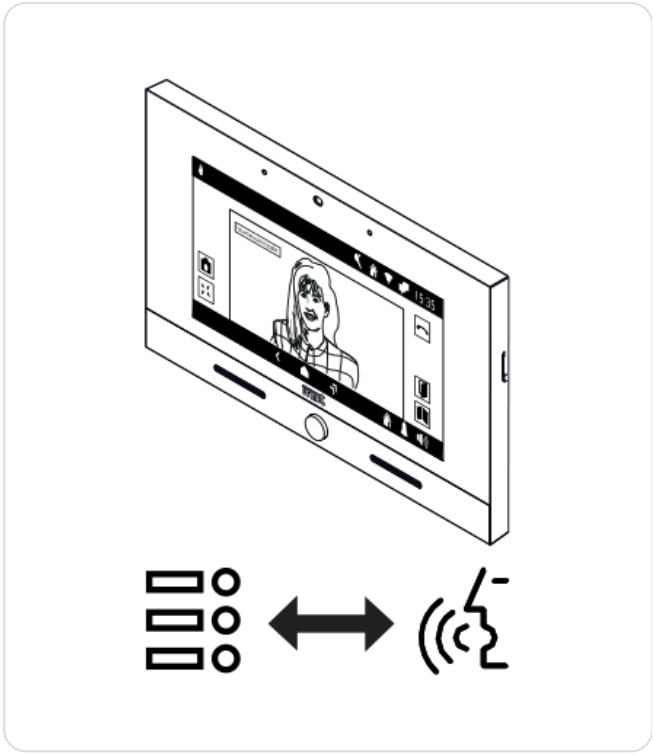
1. Prejdite rukou dvakrát, keď videotelefón prijíma hovor. Displej zobrazí obrazovku so zvýraznenou ikonou aktivácie hovoru.
2. Po niekoľkých sekundách sa nadviaže spojenie s volajúcim.



Obr. 5 Aktivácia hovoru počas prichádzajúceho hovoru



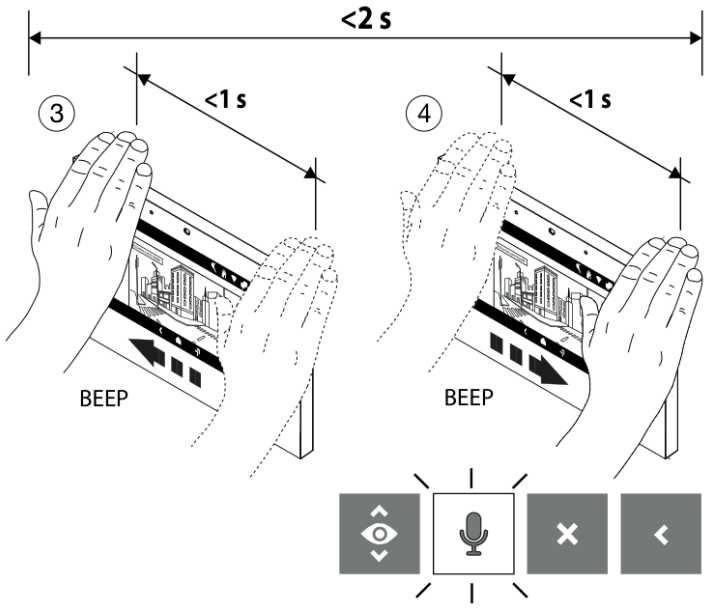
Obr. 6 Poloha IR snímača



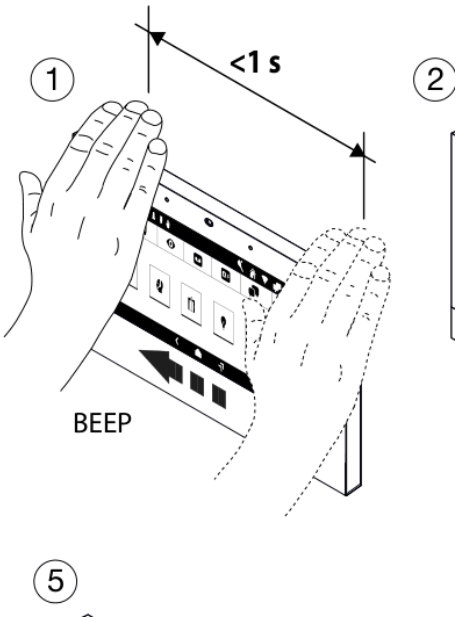
Obr. 7 Gesto – dvojité prejdenie rukou

2. Náhľad kamery

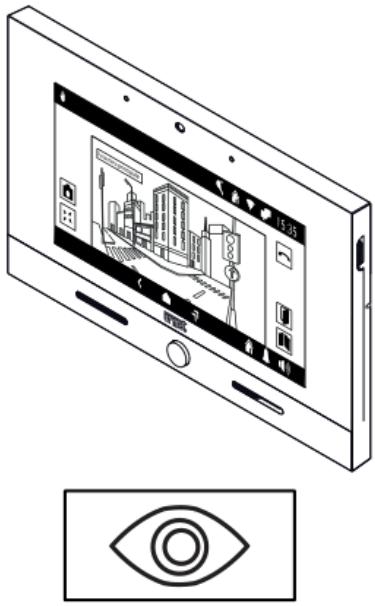
1. Zapnite displej (pozri Zapnutie displeja).
2. Keď je displej zapnutý, prejdite rukou raz. Zobrazí sa obrazovka so zvýraznenou ikonou funkcie náhľadu kamery.
3. Po niekoľkých sekundách sa funkcia náhľadu kamery aktivuje a displej zobrazí obraz z vstupného panelu.
4. Prejdite rukou dvakrát. Zobrazí sa obrazovka so zvýraznenou ikonou aktivácie hovoru.
5. Po niekoľkých sekundách sa nadviaže spojenie so vstupným panelom.



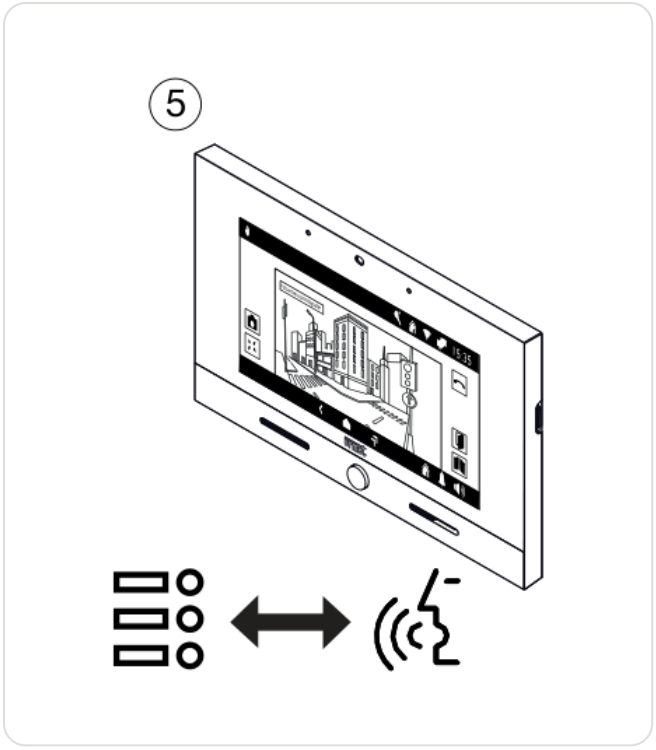
Obr. 8 Aktivácia hovoru v režime náhľadu kamery



Obr. 9 Zvýraznená ikona náhľadu kamery



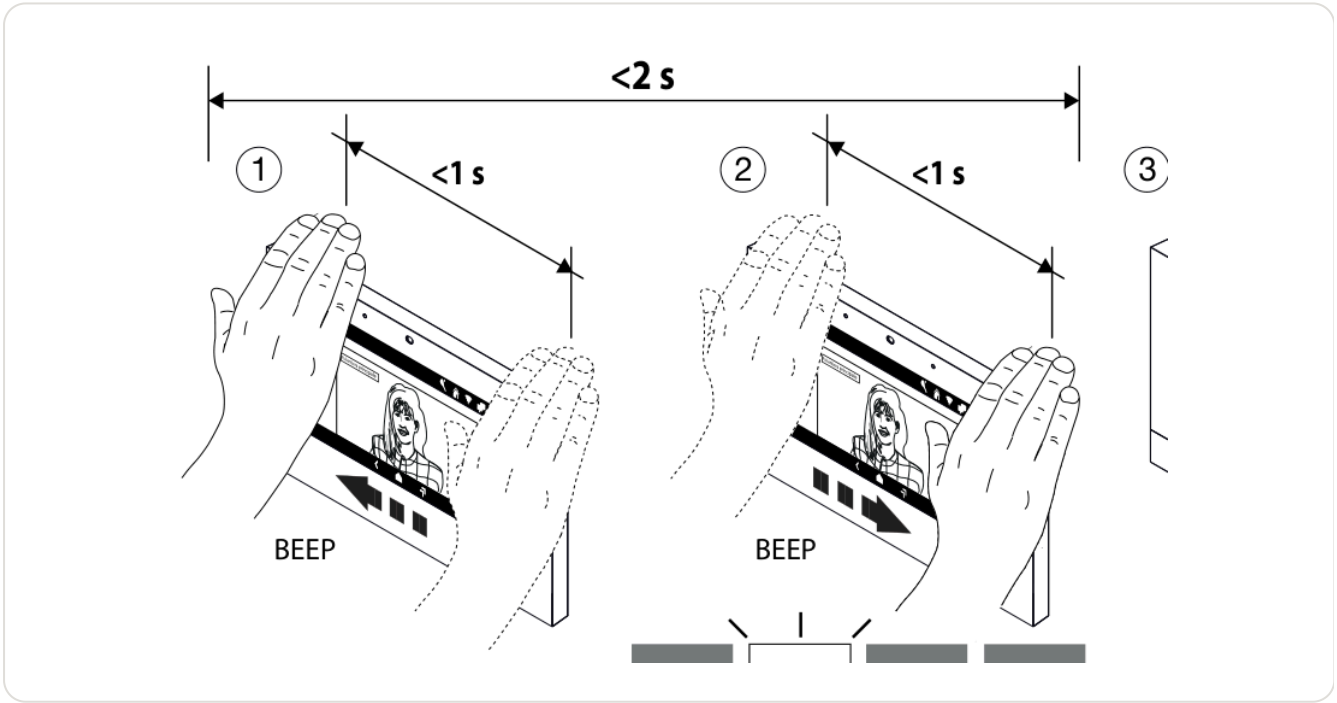
Obr. 10 Gesto – jedno prejdenie rukou



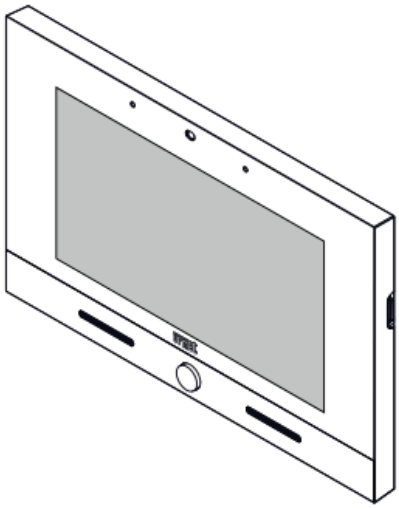
Obr. 11 Gesto – dvojité prejdenie rukou

2.3 Ukončenie hovoru

1. Počas hovoru prejdite rukou dvakrát. Displej zvýrazní ikonu ukončenia hovoru.
2. Po niekoľkých sekundách videotelefón hovor ukončí.



Obr. 12 Ukončenie hovoru



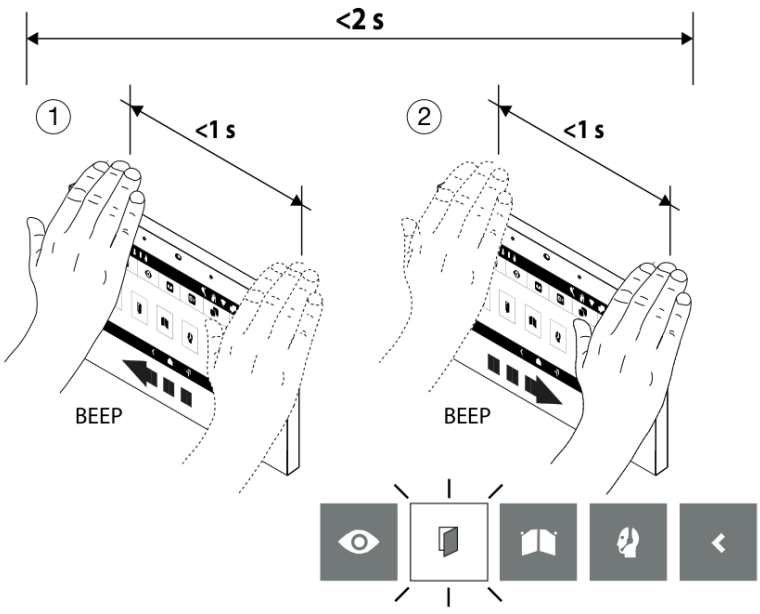
Obr. 13 Gesto – dvojité prejdenie rukou

2.4 Otvorenie dverí

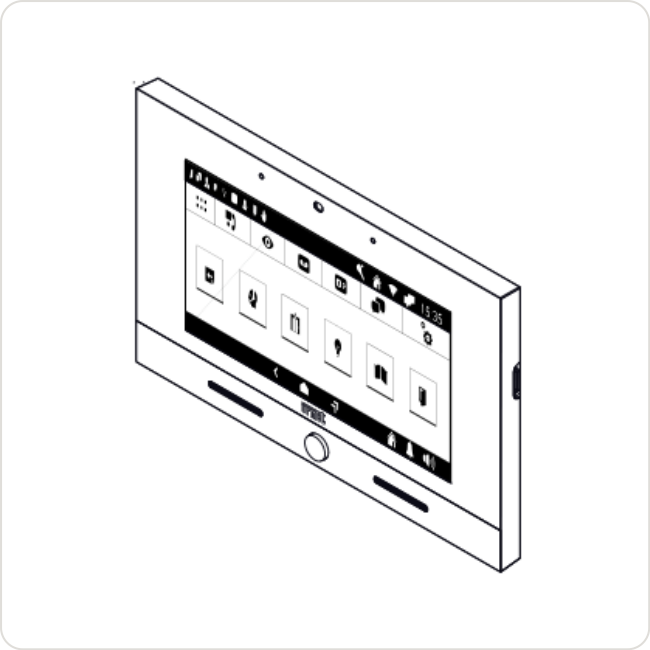
Dvere je možné otvoriť dvoma spôsobmi.

1. Pokoj (displej vypnutý)

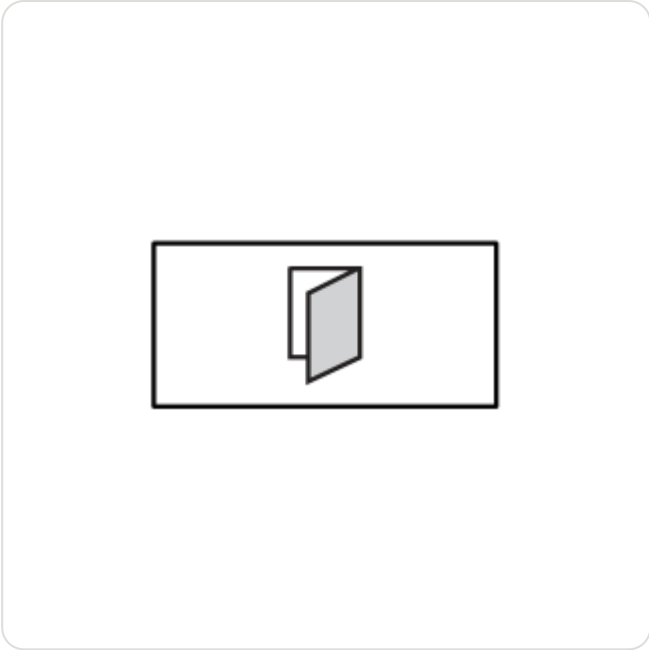
1. Zapnite displej (pozri Zapnutie displeja).
2. Keď je displej zapnutý, prejdite rukou dvakrát. Zobrazí sa obrazovka so zvýraznenou ikonou otvorenia dverí.
3. Po niekoľkých sekundách sa dvere otvoria a zobrazí sa domovská stránka.



Obr. 14 Otvorenie dverí z pokoja



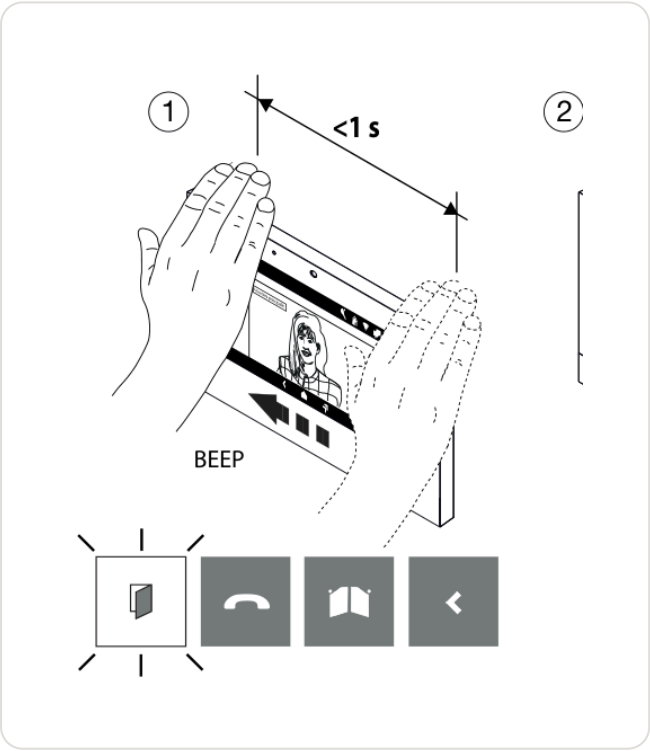
Obr. 15 Gesto – dvojité prejdenie rukou



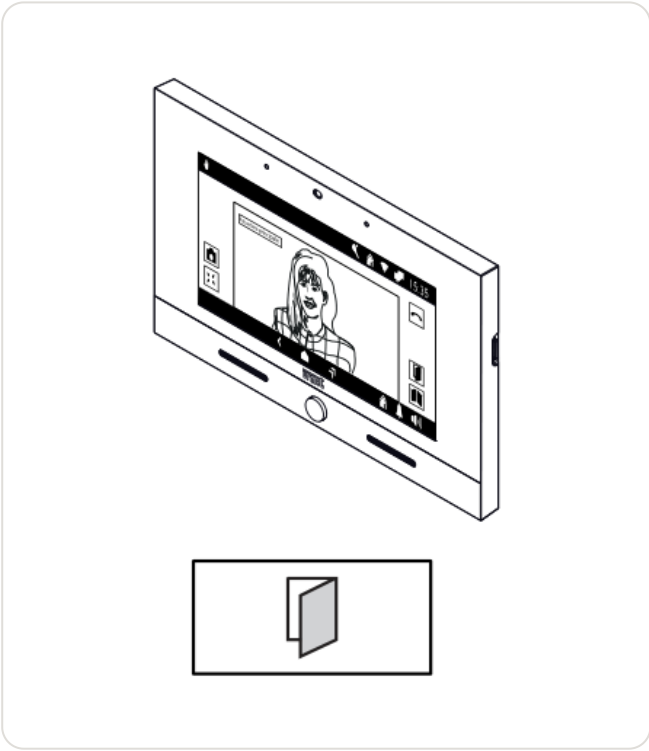
Obr. 16 Ikona otvorenia dverí

2. Počas hovoru

1. Prejdite rukou raz, keď videotelefón komunikuje so vstupným panelom. Displej zobrazí obrazovku so zvýraznenou ikonou otvorenia dverí.
2. Po niekoľkých sekundách sa dvere otvoria.



Obr. 17 Otvorenie dverí počas hovoru



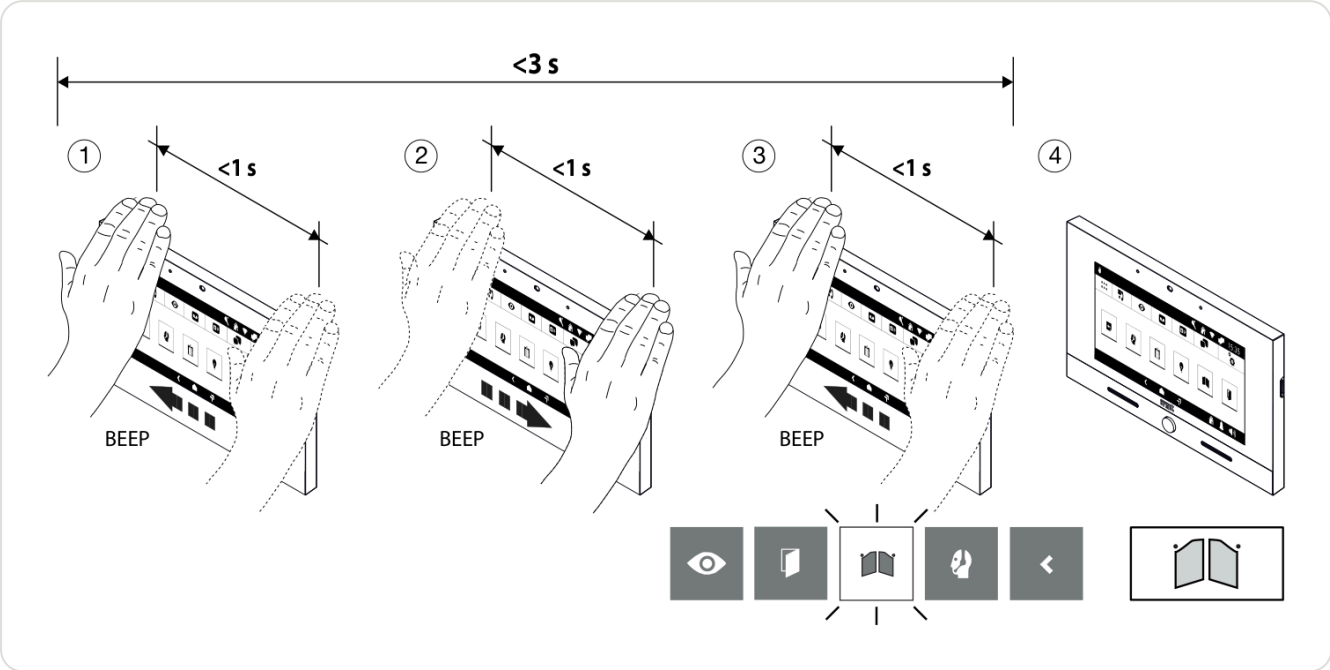
Obr. 18 Gesto – jedno prejdenie rukou

2.5 Otvorenie brány

Bránu je možné otvoriť dvoma spôsobmi.

1. Pokoj (displej vypnutý)

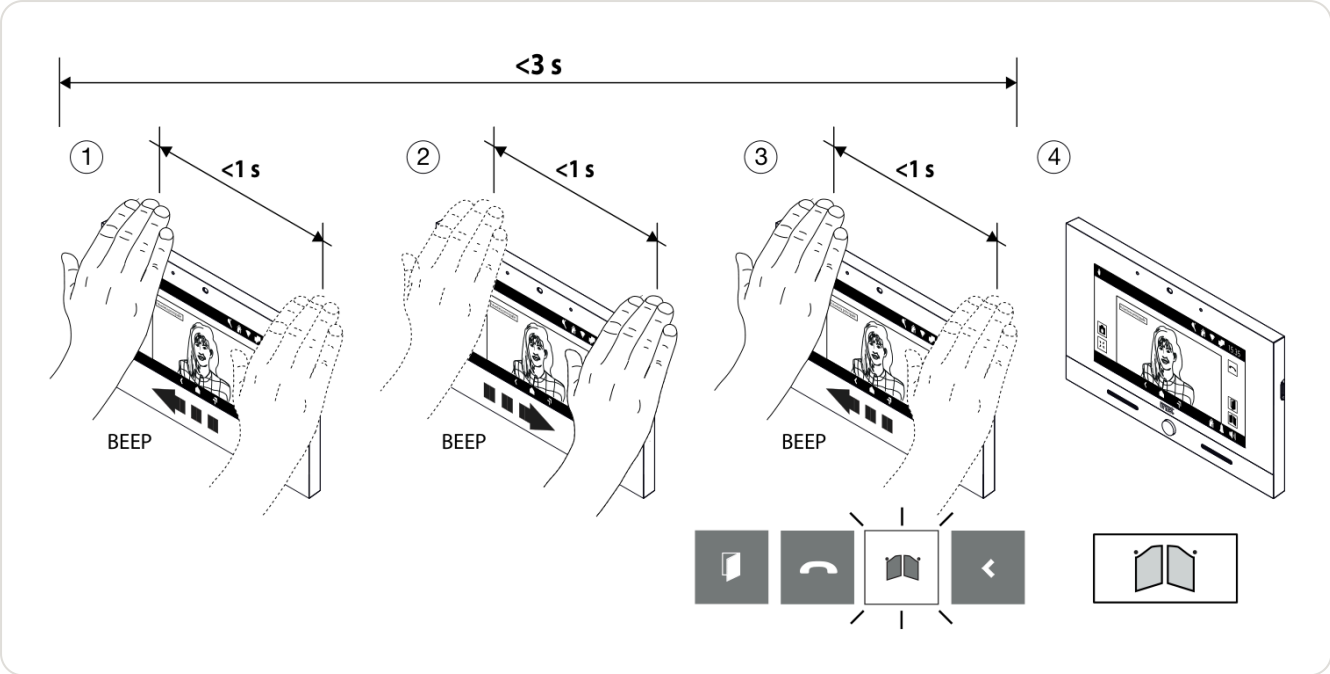
1. Zapnite displej (pozri Zapnutie displeja).
2. Keď je displej zapnutý, prejdite rukou 3-krát. Zobrazí sa obrazovka so zvýraznenou ikonou otvorenia brány.
3. Po niekoľkých sekundách sa brána otvorí a zobrazí sa domovská stránka.



Obr. 19 Otvorenie brány z pokoja

2. Počas hovoru

1. Prejdite rukou 3-krát, keď videotelefón komunikuje so vstupným panelom. Displej zobrazí obrazovku so zvýraznenou ikonou otvorenia brány.
2. Po niekoľkých sekundách sa brána otvorí.



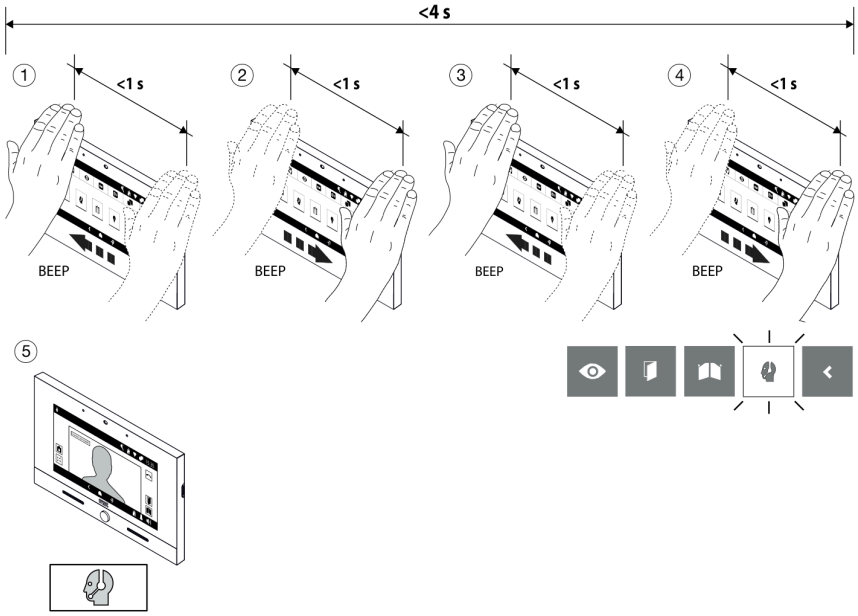
Obr. 20 Otvorenie brány počas hovoru

2.6 Volanie na recepciu

Spôsob volania závisí od nastaveného režimu.

1. Režim s viacnásobným prejdením rukou

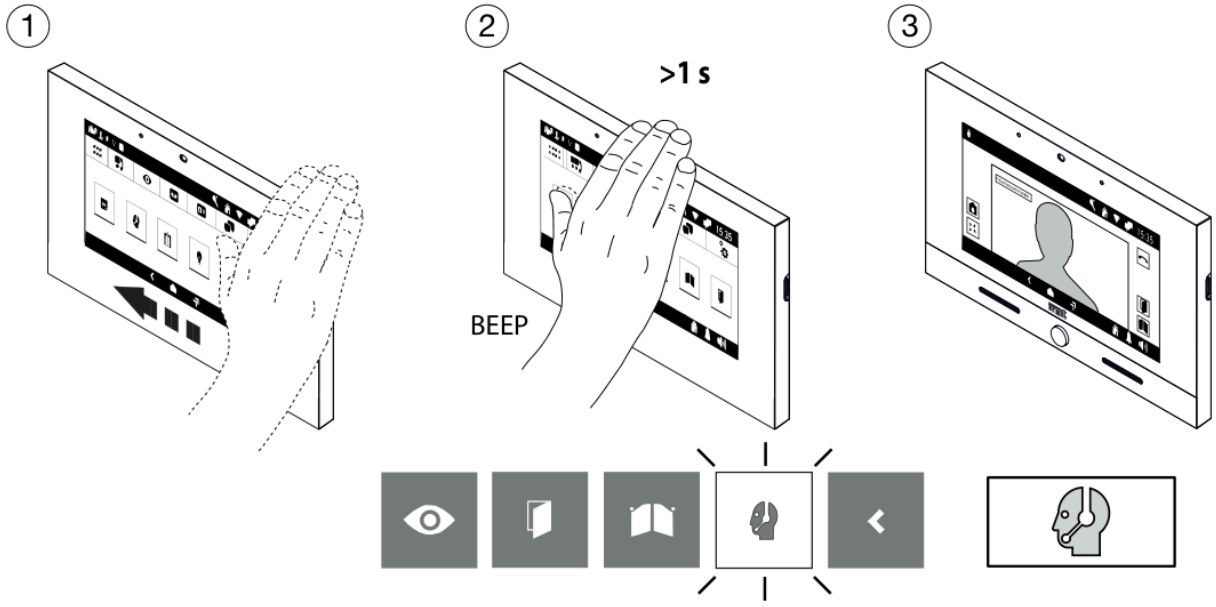
1. Zapnite displej (pozri Zapnutie displeja).
2. Keď je displej zapnutý, prejdite rukou 4-krát alebo podržte ruku pred IR snímačom dlhšie ako 1 sekundu. Zobrazí sa obrazovka so zvýraznenou ikonou volania na recepciu.
3. Po niekoľkých sekundách sa spustí volanie na recepciu.



Obr. 21 Volanie na recepciu – viacnásobné prejdenie rukou

2. Režim s prejdením a zastavením ruky

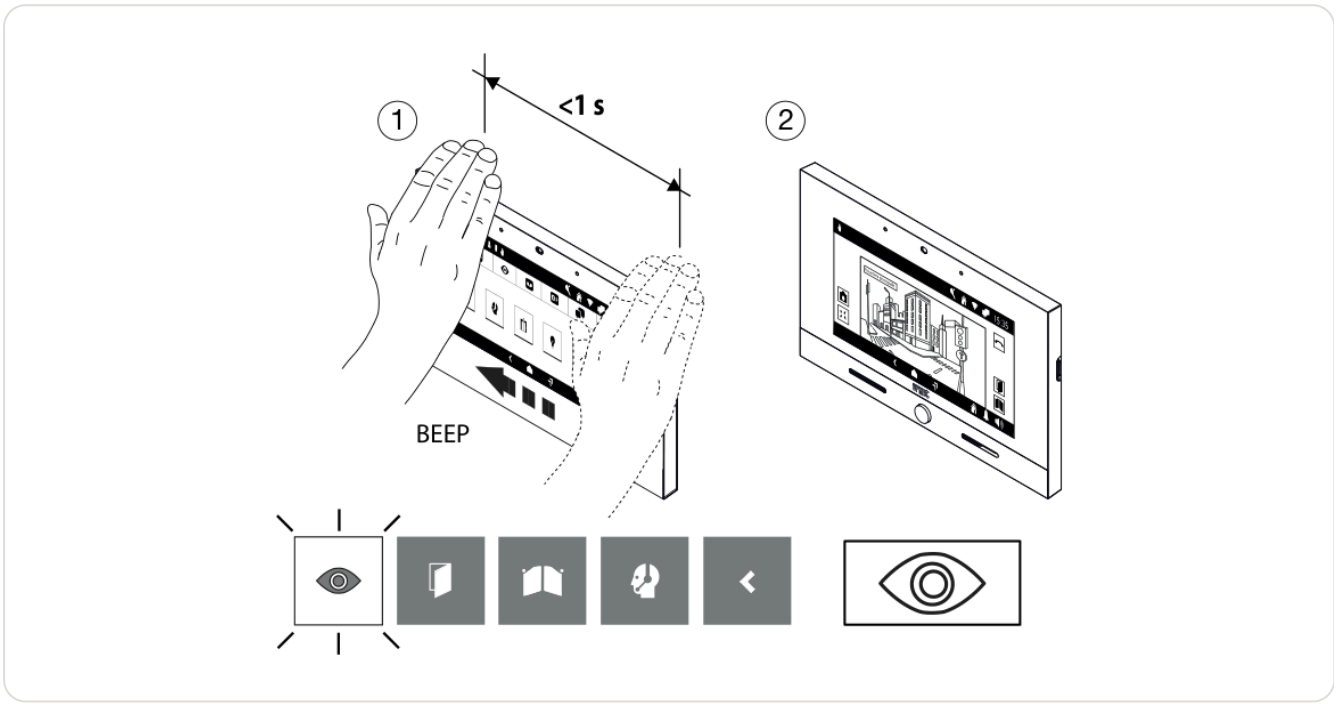
1. Zapnite displej (pozri Zapnutie displeja).
2. Keď je displej zapnutý, prejdite rukou raz alebo podržte ruku pred IR snímačom dlhšie ako 1 sekundu. Zobrazí sa obrazovka so zvýraznenou ikonou volania na recepciu.
3. Po niekoľkých sekundách sa spustí volanie na recepciu.



Obr. 22 Volanie na recepciu – prejdenie a zastavenie ruky

2.7 Funkcia náhľadu kamery

1. Zapnite displej (pozri Zapnutie displeja).
2. Keď je displej zapnutý, prejdite rukou raz. Zobrazí sa obrazovka so zvýraznenou ikonou funkcie náhľadu kamery.
3. Po niekoľkých sekundách sa funkcia náhľadu kamery aktivuje a displej zobrazí obraz z vstupného panelu.



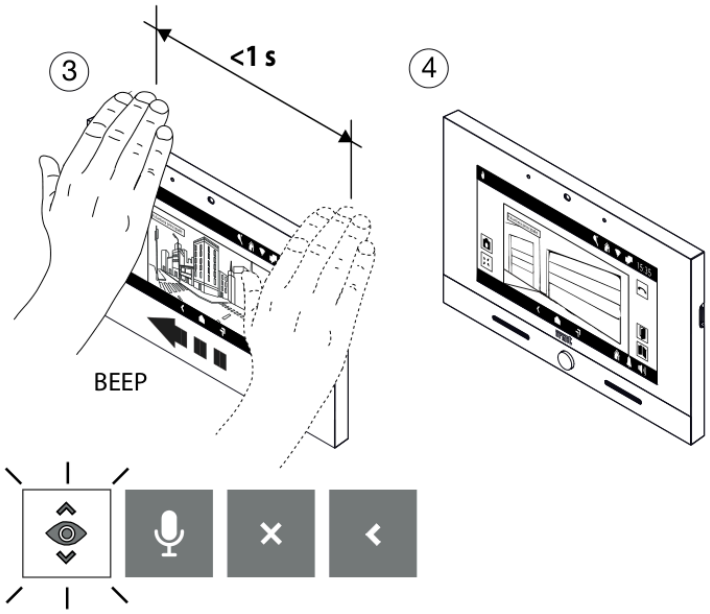
Obr. 23 Aktivácia náhľadu kamery gestom

2.8 Zobrazenie prídavných kamier vstupného panelu

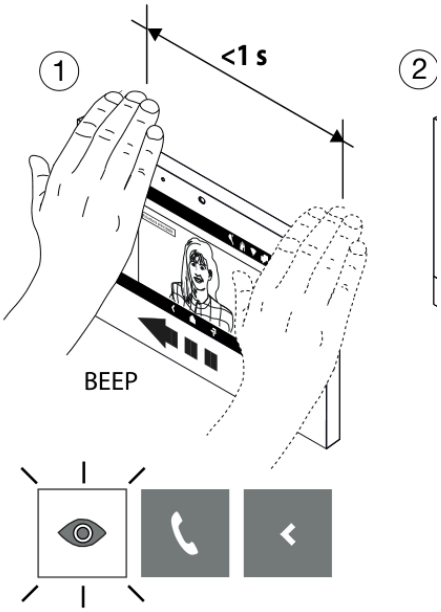
Obraz z prípadných prídavných kamier je možné zobraziť dvoma spôsobmi.

1. Prichádzajúci hovor

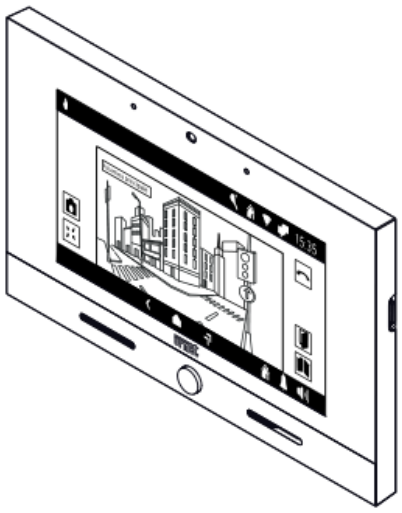
1. Prejdite rukou raz, keď videotelefón prijíma hovor. Displej zobrazí obrazovku so zvýraznenou ikonou zobrazenia obrazu z kamier.
2. Po niekoľkých sekundách displej zobrazí obraz z prvej prídavnej kamery vstupného panelu.
3. Ďalším prejdením rukou zobrazíte obraz z nasledujúcej kamery (ak existuje). Displej zobrazí obrazovku so zvýraznenou ikonou prepínania kamier.
4. Po niekoľkých sekundách displej zobrazí obraz z nasledujúcej kamery.



Obr. 24 Zobrazenie prídavnej kamery pri prichádzajúcom hovore



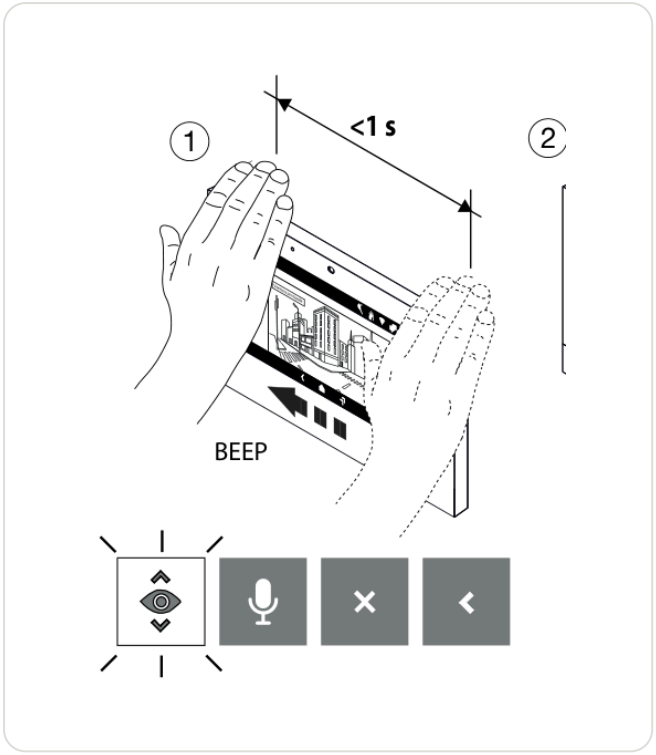
Obr. 25 Prepínanie kamier



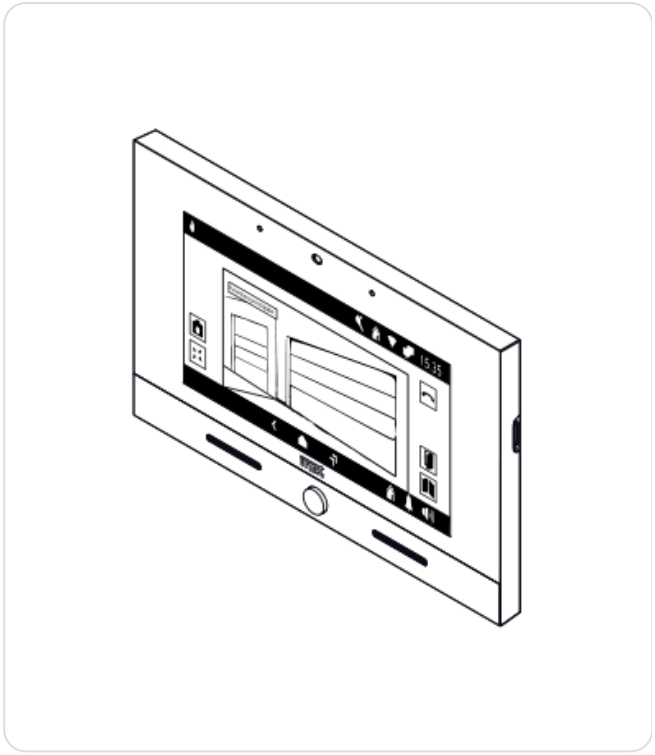
Obr. 26 Gesto – jedno prejdenie rukou

2. V režime náhľadu kamery

1. Zapnite displej (pozri Zapnutie displeja).
2. Aktivujte náhľad kamery (pozri Funkcia náhľadu kamery).
3. Prejdite rukou raz na zobrazenie obrazu z nasledujúcej kamery (ak existuje). Displej zobrazí obrazovku so zvýraznenou ikonou prepínania kamier.
4. Po niekoľkých sekundách displej zobrazí obraz z nasledujúcej kamery.



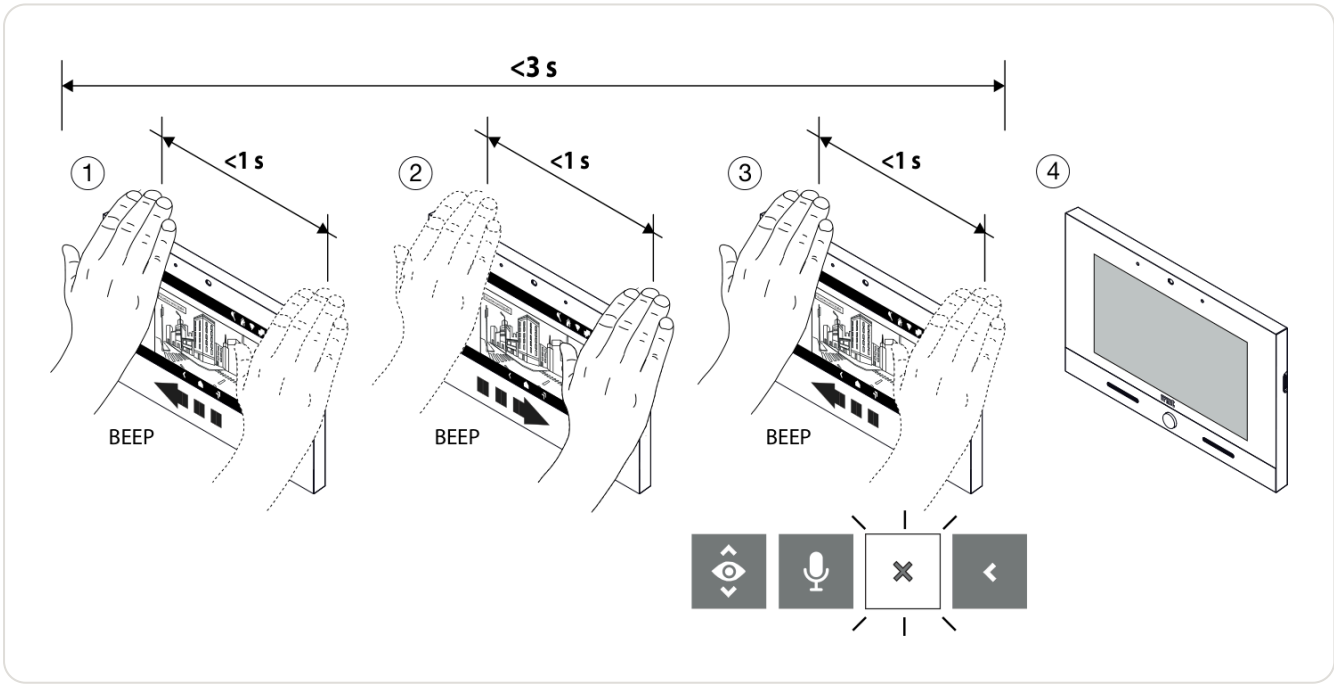
Obr. 27 Prepínanie kamier v režime náhľadu kamery



Obr. 28 Gesto – jedno prejdenie rukou

2.9 Ukončenie režimu náhľadu kamery

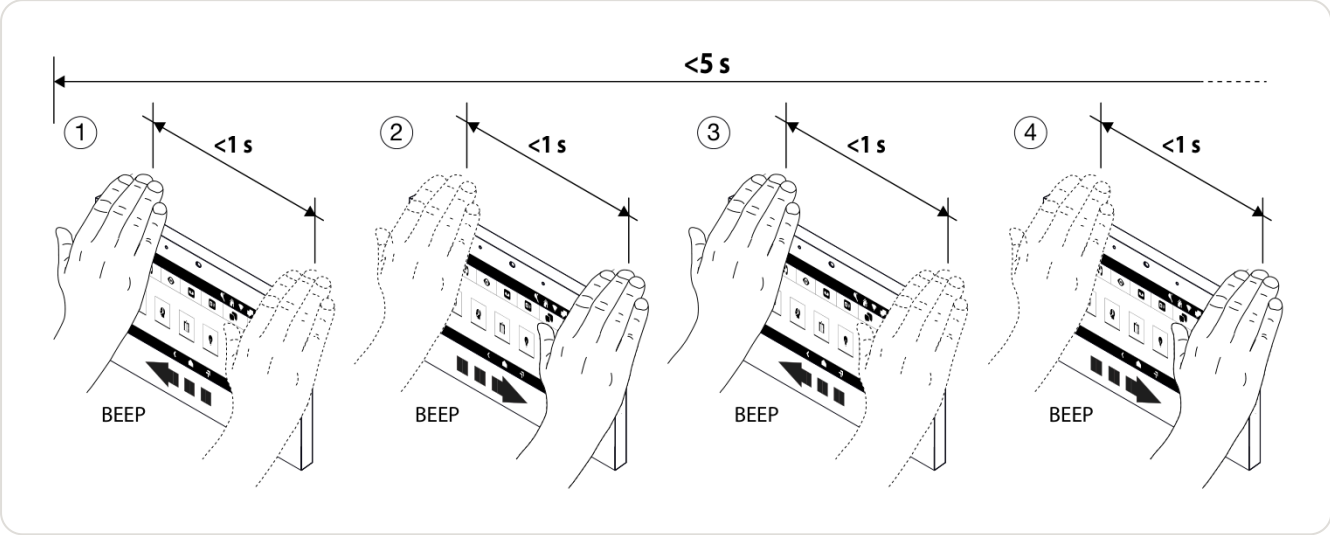
1. Keď je videotelefón v režime náhľadu kamery, prejdite rukou 3-krát. Displej zobrazí obrazovku so zvýraznenou ikonou ukončenia režimu náhľadu kamery.
2. Po niekoľkých sekundách sa režim náhľadu kamery ukončí a zobrazí sa domovská stránka.



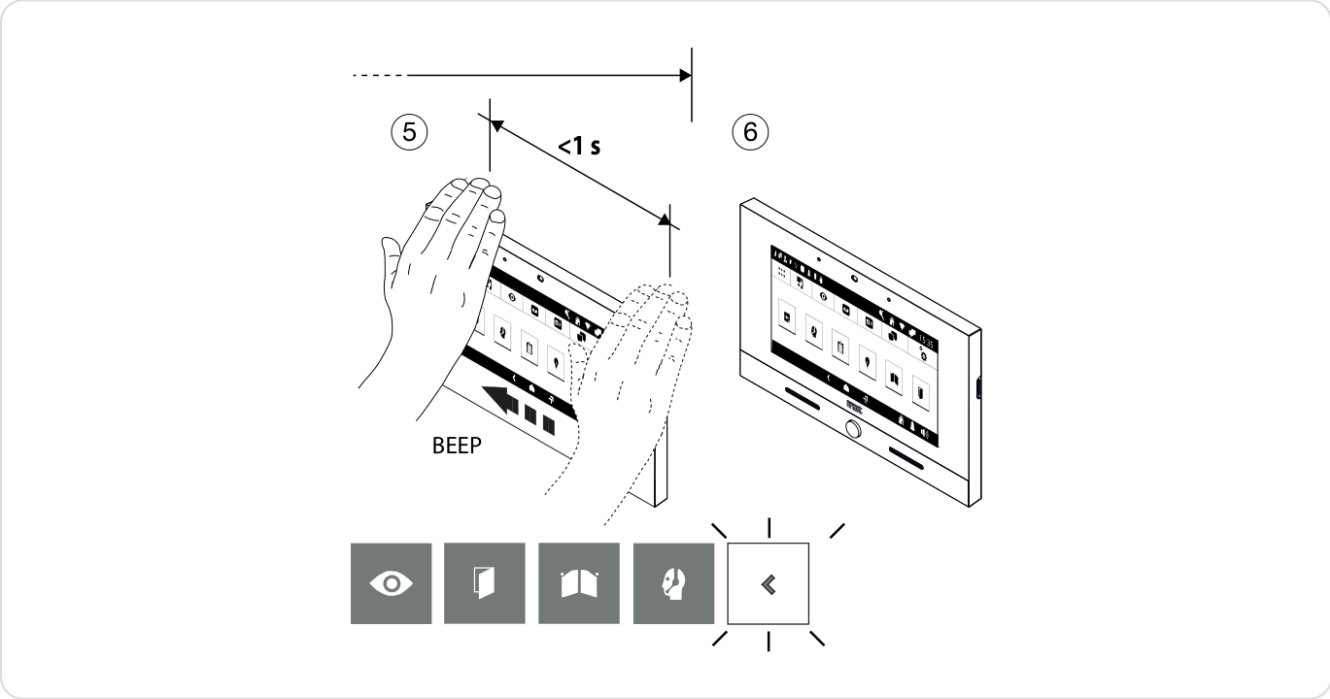
Obr. 29 Ukončenie režimu náhľadu kamery

2.10 Zatvorenie výberu gest

Na zatvorenie výberu gest prejdite rukou viackrát, kým sa nezobrazí ikona zatvorenia (v tomto príklade 5 pohybov).



Obr. 30 Zatvorenie výberu gest



Obr. 31 Ikona zatvorenia

UŽÍVATEĽ

03 Hlasové príkazy

Niektoré funkcie videotelefónu môžete aktivovať hlasovými príkazmi. Vyslovením určitých fráz môžete napríklad prijať hovor alebo otvoriť dvere bez stláčania tlačidiel na displeji.

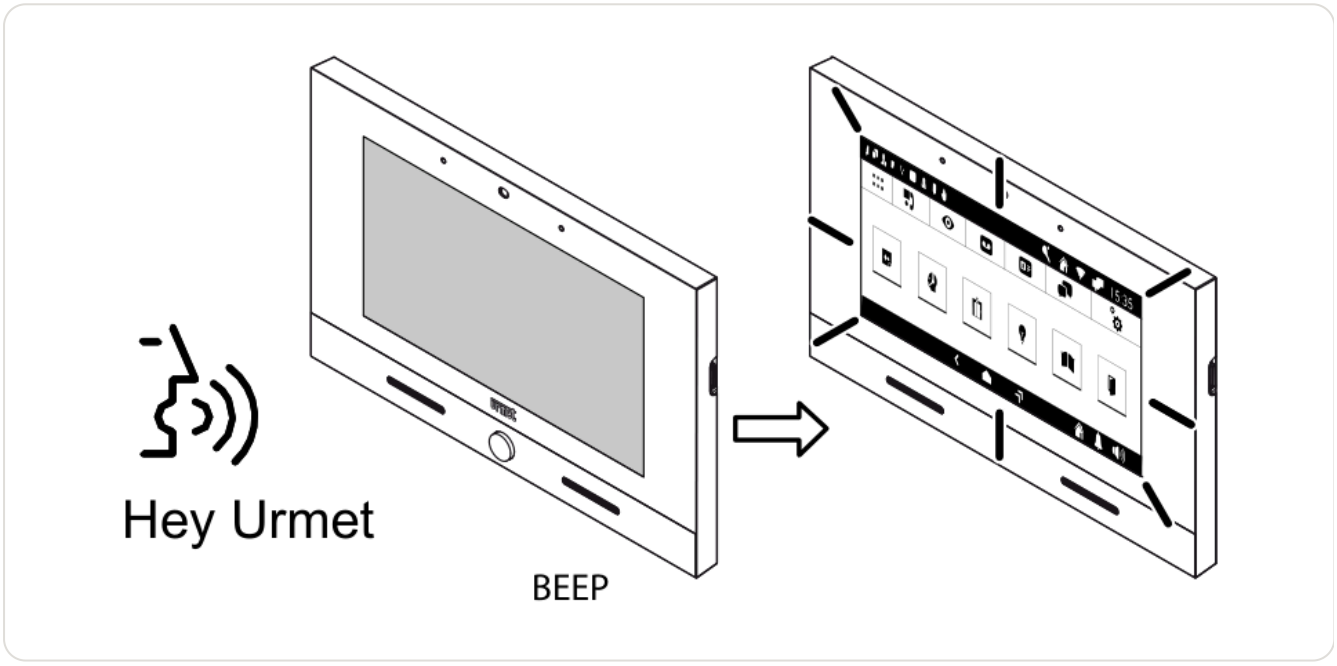
Funkciu treba zapnúť v konfiguračnom menu videotelefónu (pozri návod na inštaláciu, kapitolu Zapnutie a nastavenie hlasových príkazov).

Upozornenie! Nižšie sú uvedené iba predvolené frázy. Ak ste frázy upravili, pozrite si odsek „Nastavenie parametrov hlasových príkazov“ v návode na inštaláciu.

Príkazy sa vyslovujú po anglicky tak, ako sú uvedené v tabuľke.

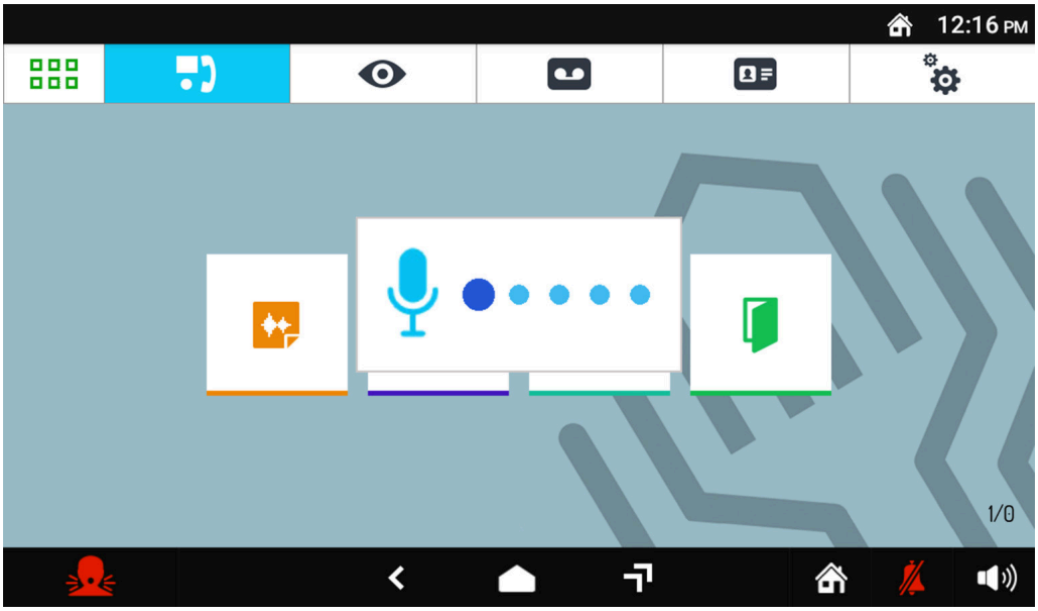
3.1 Zapnutie hlasových príkazov

Hlasové príkazy zapnete tak, že v blízkosti videotelefónu poviete „Hey Urmet“ (možno ich zapnúť aj pohybom ruky pred IR senzorom na prednej strane videotelefónu).



Obr. 32 Zapnutie hlasových príkazov

Videotelefón vydá potvrdzujúci zvukový signál „BEEP“ a na displeji sa zobrazí okno. Po zvukovom signáli môžete vysloviť hlasový príkaz.



Obr. 33 Okno hlasových príkazov

> **Upozornenie!** V hlasovom režime (počas hovoru) nie je možné zapnúť hlasové príkazy vyslovením „Hey Urmet“. Pred vyslovením požadovaného príkazu najprv prejdite rukou pred IR detektorom videotelefónu.

3.2 Ako príkaz zadať

- **V pokoji (displej vypnutý)** a pri prichádzajúcom hovore: povedzte „Hey Urmet“ a potom jeden z príkazov z tabuľky.
- **Počas hovoru (hlasový režim):** raz prejdite rukou pred IR detektorom videotelefónu a potom povedzte jeden z príkazov z tabuľky.
- Na potvrdenie prijatia príkazu videotelefón vysloví hlasovú správu uvedenú v poslednom stĺpci.

3.3 Prehľad hlasových príkazov

Funkcia	Kedy	Povedzte (jeden z príkazov)	Odpoveď videotelefónu
Prijatie hovoru	prichádzajúci hovor (čakanie na odpoveď)	„Answer the call“ / „Connect the call“ / „Pick up“	„Call connected“
Funkcia náhľadu kamery	pokoj (displej vypnutý)	„Autoinsertion“ / „Show cameras“ / „Start autoinsertion“	„Showing cameras“
Zapnutie hovoru v režime náhľadu kamery	po aktivácii náhľadu kamery; znova povedzte „Hey Urmet“	„Activate audio“ / „I want to speak“ / „Turn microphone on“	„Bidirectional audio on“
Ukončenie hovoru	počas hovoru v hlasovom režime	„Close the call“ / „Close“ / „Terminate“	„The call is over“
Ukončenie režimu náhľadu kamery	v režime náhľadu kamery	„Close the call“ / „Close“ / „Terminate“	„The call is over“
Otvorenie dverí	pokoj (displej vypnutý) alebo počas hovoru	„Open door“ / „Open“ / „Open the door“	„Opening door“
Otvorenie brány	pokoj (displej vypnutý) alebo počas hovoru	„Open the gate“ / „Open gate“ / „Please open the gate“	„Opening gate“
Aktivácia pomocnej funkcie	pokoj (displej vypnutý) alebo počas hovoru	„Activate 1“, „Activate 2“ atď. / „Activation 1“, „Activation 2“ atď.	„Activation X“ (X od 1 do 10)
Vypnutie mikrofónu	počas hovoru v hlasovom režime	„Mute“ / „Mute mic“ / „Disable microphone“	„Microphone muted“
Volanie na recepciu	pokoj (displej vypnutý)	„Call concierge“ / „Call switchboard“ / „Connect concierge“	„Calling…“
Ďalšia kamera vstupného panelu	prichádzajúci hovor (čakanie na odpoveď)	„Next camera“ / „Show next“ / „Next“	„Next camera“
Ďalšia kamera vstupného panelu	v režime náhľadu kamery: najprv povedzte „Autoinsertion“ / „Show cameras“ / „Cameras“ (odpoveď „Show cameras“), potom znova „Hey Urmet“	„Next camera“ / „Show next“ / „Next“	„Next camera“
Odoslanie panikového poplachu	po „Hey Urmet“	„Activate panic alarm“ / „Help“ / „Set panic alarm on“	„Panic alarm on“
Zrušenie panikového poplachu	po „Hey Urmet“	„End panic alarm“ / „Panic alarm off“ / „No panic“	„Panic alarm off“
Aktivácia tlačidla Yokis	po „Hey Urmet“	„Yokis 1“, „Yokis 2“ atď. / „Activate Yokis 1“, „Activate Yokis 2“ atď. / „Activate Yokis 1 button“, „Activate Yokis 2 button“ atď.	„Activating button X“ (X od 1 do 8)

Funkcia	Kedy	Povedzte (jeden z príkazov)	Odpoveď videotelefónu
Aktivácia scény Yokis	po „Hey Urmet“	„Activate Yokis Scenario 1“, „Activate Yokis Scenario 2“ atď. / „Yokis scenario 1“, „Yokis scenario 2“ atď. / „Activating scenario 1“, „Activating scenario 2“ atď.	„Activating scenario X“ (X od 1 do 4)
Zapnutie funkcie MUTE	po „Hey Urmet“	„Silent mode“ / „Disable ringing“ / „Do not disturb“	„Silent mode on“
Vypnutie funkcie MUTE	po „Hey Urmet“	„Ring mode“ / „Enable ringing“ / „Ring“	„Ring mode on“
Režim „Nie som doma“	po „Hey Urmet“	„I’m going out“ / „Going out“ / „I’m leaving“	„Goodbye“
Režim „Som doma“	po „Hey Urmet“	„I have returned“ / „I’m back“ / „I’m home“	„Welcome back!“

3.4 Upozornenia k príkazom

! **Upozornenie!** Ak je v konfiguračnom menu hlasových príkazov zapnutý parameter „Request gesture confirmation for door/gate opening“, po vyslovení príkazu na otvorenie dverí alebo brány z pokoja potvrďte jeho aktiváciu pohybom ruky pred IR detektorom.

i Pomocných funkcií je k dispozícii maximálne 10, tlačidiel Yokis maximálne 8 a scén Yokis maximálne 4.

3.5 Režimy „Nie som doma“ a „Som doma“

Tieto príkazy menia stav videotelefónu na jeden z režimov: **At Home** (doma), **Message Service** (odkazová služba, predvolené), **Remote** (na diaľku) a **Diversion** (presmerovanie). Videotelefón po príkaze zmení stav podľa vykonaného nastavenia.

- **„Nie som doma“:** môžete napríklad nastaviť stav „Remote“, aby ste mohli prijímať hovory na smartfóne cez aplikáciu CallMe, keď nie ste doma.
- **„Som doma“:** môžete napríklad nastaviť stav „At Home“, aby ste nedostávali hovory na smartfón cez aplikáciu CallMe, keď ste doma.

K obom príkazom možno priradiť aj aktiváciu tlačidla alebo scény Yokis, napríklad vypnutie alebo zapnutie svetiel (podrobnosti v odseku „Nastavenie parametrov hlasových príkazov“ v návode na inštaláciu).

UŽÍVATEĽ

04 Ovládanie cez Amazon Alexa

Po spárovaní videotelefónu so zariadením AMAZON ALEXA môžete niektoré jeho služby používať hlasom, napríklad komunikáciu s hlavným vstupným panelom alebo otvorenie dverí.

4.1 Podmienky a spárovanie

Pred spárovaním musí byť splnené:

- technik nakonfiguroval na videotelefóne funkciu presmerovania hovorov,
- máte správne nastavený účet v aplikácii CallMe,
- máte zariadenie AMAZON ALEXA (rad AMAZON ECHO) správne nastavené cez účet Amazon a aplikáciu AMAZON ALEXA,
- videotelefón aj zariadenie AMAZON ALEXA sú pripojené na internet (nemusia byť v tej istej sieti).

Spárovanie robíte vy sami v aplikácii AMAZON ALEXA na smartfóne: povolíte zručnosť „Urmet Assistant“, prihlásite sa údajmi z aplikácie CallMe a necháte vyhľadať zariadenia.

4.2 Nastavenia videotelefónu v aplikácii Alexa

V aplikácii Alexa (**Devices** → **Cameras** → vyberte zariadenie → ikona nastavení) môžete:

- **Edit name** – zmeniť názov videotelefónu,
- **Enable** – povoliť alebo zakázať spárovanie videotelefónu s Alexou,
- zrušiť priradenie videotelefónu k Alexe (tlačidlom na zrušenie priradenia).

4.3 Nastavenia dverí a brány v aplikácii Alexa

V aplikácii Alexa (**Devices** → **All Devices**) môžete pre dvere aj bránu:

- **Edit Name** – zmeniť ich názov,
- **Enable** – povoliť alebo zakázať ich otváranie cez aplikáciu Alexa.

4.4 Ohlasovanie zvonenia

Pípnutia a hlasové správy pri hovore zo vstupného panelu zapnete v nastaveniach „Campanello“ v aplikácii Alexa. Na zariadeniach rady AMAZON ECHO SHOW sa potom zobrazí aj obraz z videotelefónu. Melódiu zvonenia Alexy možno zmeniť až po zapnutí tohto parametra.

4.5 Prijatie hovoru zo vstupného panela

Pri hovore z hlavného vstupného panela zariadenie AMAZON ALEXA zazvoní a prehrá napríklad hlasovú správu „Video door phone Campanello has detected a visitor“ (Návštevník pri videotelefóne Campanello), ak je ohlasovanie zvonenia zapnuté.

Hovor so vstupným panelom spustíte príkazom vysloveným v blízkosti zariadenia AMAZON ALEXA, napríklad „Alexa show/display Video door phone Campanello“.

> i Pri hlasovom príkaze povedzte názov zariadenia, ktorý ste nastavili v aplikácii Alexa (pozri Nastavenia videotelefónu v aplikácii Alexa).

- Model **AMAZON ECHO SHOW** (s displejom) zobrazí videohovor (audio/video).
- Model **AMAZON ECHO DOT** zobrazí hovor interkomu (iba audio).

Hovor ukončíte príkazom „Alexa stop“ vysloveným v blízkosti zariadenia AMAZON ALEXA.

4.6 Spustenie komunikácie so vstupným panelom

Hovor s hlavným vstupným panelom môžete spustiť aj bez stlačenia tlačidla volania na telefóne. V blízkosti zariadenia AMAZON ALEXA povedzte napríklad „Alexa show/display Video door phone Campanello“. Zobrazenie je rovnaké ako vyššie (ECHO SHOW – videohovor, ECHO DOT – iba audio).

> i Po spustení hovoru sa rozsvietia aj LED diódy kamery vstupného panela.

4.7 Otvorenie dverí a brány

Počas hovoru so vstupným panelom môžete hlasom otvoriť dvere alebo bránu v blízkosti zariadenia AMAZON ALEXA:

- **Dvere:** napríklad „Alexa open Video door phone Porta“.
- **Brána:** napríklad „Alexa open Video door phone Carraio“.

> i Povedzte názov dverí a brány, ktorý ste nastavili v aplikácii Alexa (pozri Nastavenia dverí a brány v aplikácii Alexa).

UŽÍVATEĽ

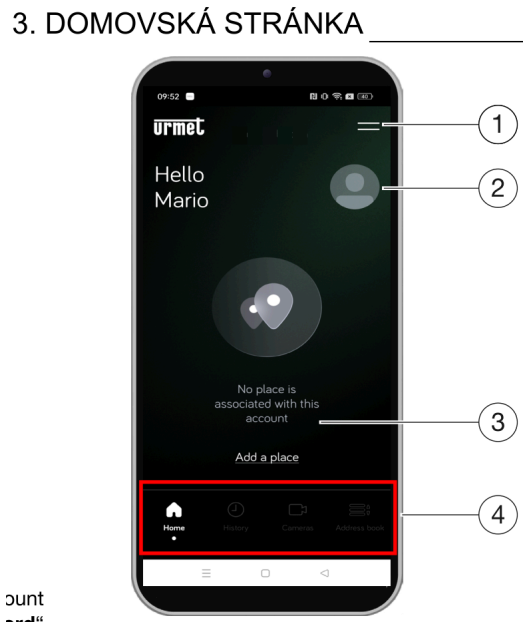
05 Aplikácia CallMe – domovská stránka a profil

Aplikáciu CallMe možno používať aj priamo vo videotelefóne. Videotelefón ňou priradíte k týmto zariadeniam na presmerovanie hovorov:

- 1720/1 (displej Pico),
- 1083/58 a 1083/58A (2Voice),
- 1722/58 a 1722/58A (súpravy 1722/81_, /83_, /85_, /86),
- 1723/58 a 1723/58A (súpravy 1723/71_, /72),
- 9854/58 (COAX a 4+N).

Pri prvom spustení povoľte aplikácii prístup k obrázkom a súborom, nahrávanie zvuku, fotografovanie a nahrávanie videa a správu telefonických hovorov. Bez povolenia všetkých štyroch funkcií aplikácia nefunguje.

5.1 Domovská stránka

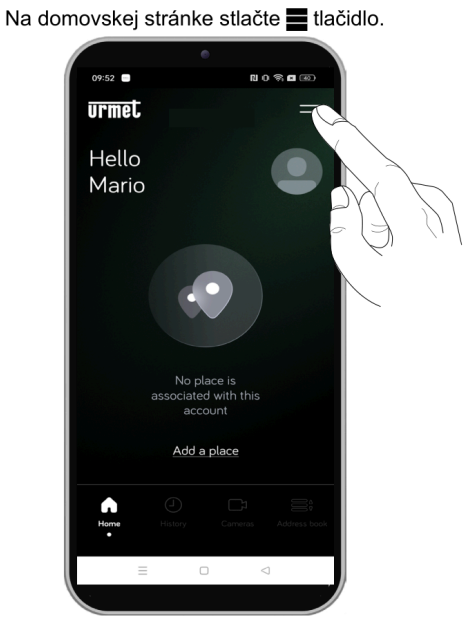


(1) Tlačidlo bočného menu – prístup na stránky: **My Profile** (môj profil), **My places** (moje miesta), **App settings** (nastavenia aplikácie), **Suggestions** (návrhy), **Information** (informácie), **Log out** (odhlásiť)	(2) Profilová fotografia účtu (ak bola nastavená na stránke „My Profile“)
(3) Tlačidlo **Add Place** (pridať miesto) – pridanie systému k účtu; zobrazené iba vtedy, ak k účtu nie je priradený žiadny systém	(4) Menu funkcií aplikácie: **Homepage** (domovská stránka – zobrazená obrazovka), **History** (história), **Cameras** (kamery), **Address book** (adresár)

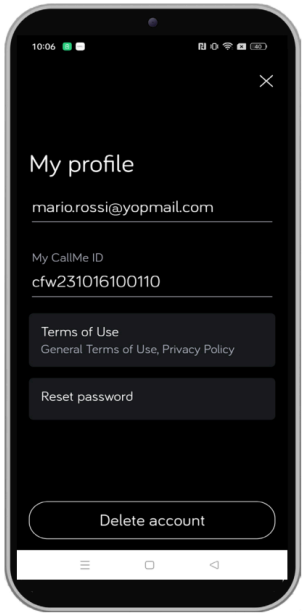
Všetky informácie o používaní funkcií nájdete v Používateľskej príručke aplikácie CallMe.

5.2 Môj profil

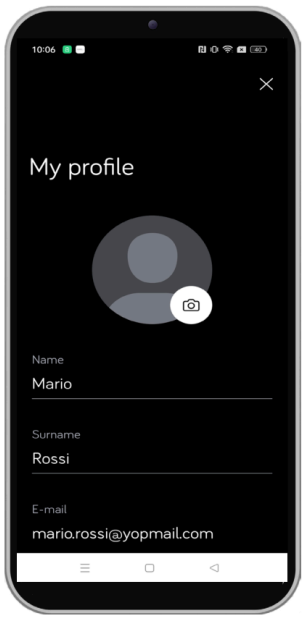
1. Na domovskej stránke stlačte tlačidlo v pravom hornom rohu.



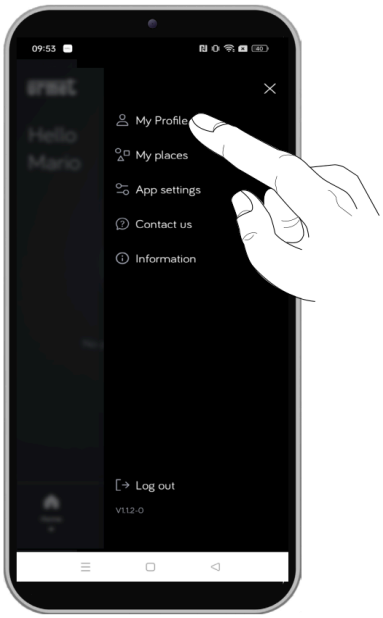
1 Zobrazí sa bočné menu. Vyberte **My Profile**.



Zobrazí sa stránka s údajmi profilu. Môžete zmeniť heslo a zobraziť parametre účtu, s ktorým je aplikácia CallMe prihlásená.

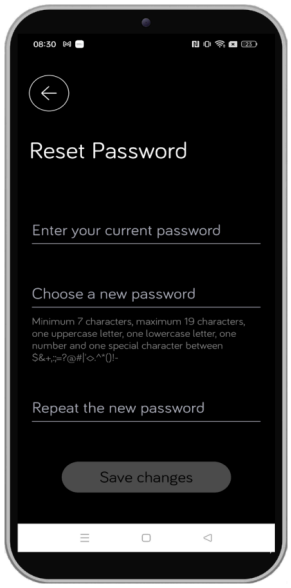


Posunutím obrazovky zdola nahor zobrazíte zvyšné položky stránky.



Zobraziť a použiť možno tieto parametre a funkcie:

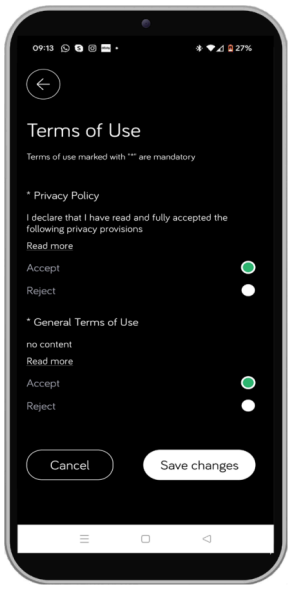
- Ikonou [ ] vložíte obrázok do profilu používateľa. Vyberte, či použijete obrázok z pamäte zariadenia, alebo urobíte snímku.
- Zobrazuje sa meno, priezvisko a e-mailová adresa zadaná pri vytvorení účtu.
- Tlačidlom **Reset Password** (obnoviť heslo) obnovíte heslo účtu.



- **My CallMe ID** – jedinečný kód, ktorý určuje ID účtu Urmet Cloud.

> „My CallMe ID“ je viditeľné iba vtedy, ak je CallMe ID povolené v nastaveniach aplikácie.

- Tlačidlom **Terms and Conditions of Use** (podmienky používania) zobrazíte všetky podmienky používania odsúhlasené pri vytvorení účtu.

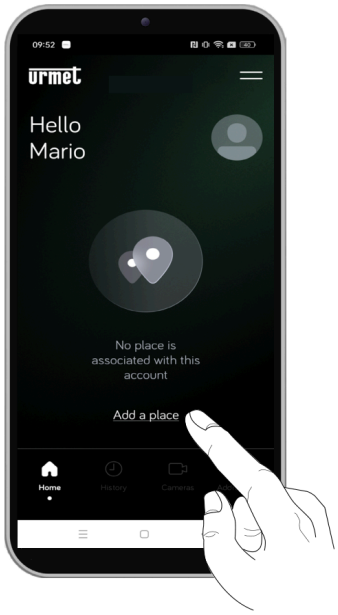


Zmena hesla

1. Zadajte aktuálne heslo používané na prihlásenie do účtu.
2. Zadajte požadované nové heslo. Musí spĺňať bezpečnostné kritériá uvedené v aplikácii.
3. Zopakujte nové heslo na potvrdenie.
4. Heslo zmeníte tlačidlom **Save Changes** (uložiť zmeny). Heslo bolo zmenené.

Odstránenie účtu

Tlačidlom **Delete Account** (odstrániť účet) odstránite účet, s ktorým ste prihlásený v aplikácii.



Upozornenie! Odstránením účtu sa vymažú všetky údaje zadané pri vytvorení účtu v Urmet Cloud a všetky miesta priradené cez aplikáciu CallMe.

Na odstránenie zaškrtnite políčko **Understand, confirmed** (rozumiem, potvrdzujem) a potom stlačte odomknuté tlačidlo **Delete me** (odstrániť ma).

5.3 Moje miesta

QR kód v liste od správcu je jednorazový: po naskenovaní sa už nedá použiť znova. Preto dokončite celý postup priradenia. Ak sa postup preruší, správca musí vygenerovať nový list s novým QR kódom.

Prevod vlastníctva miesta

Tlačidlom **Transfer place ownership** prevediete vlastníctvo vybraného miesta (zariadenia) na iného používateľa.

- **Miesto nie je zdieľané so sekundárnymi používateľmi:** zobrazí sa QR kód vygenerovaný na smartfóne.
- **Miesto je zdieľané so sekundárnymi používateľmi:** máte dve možnosti.
- **Transfer Property** – vlastníctvo prevediete na sekundárneho používateľa. Vyberte používateľa, potvrďte **Continue** a **OK**. Zobrazí sa QR kód.
- **Give up property** – vlastníctvo prevediete na iného používateľa. Aplikácia ponúkne voľbu **Keep shares** (sekundárni používatelia zostanú pripojení) alebo **Remove shares** (sekundárni používatelia sa odstránia).

Nový vlastník postupuje takto:

1. V aplikácii CallMe prejde na domovskú stránku.
2. Ak už má priradené miesta, otvorí bočné menu, vyberie **My Places** a stlačí **Add place**. Ak nemá žiadne miesto, stlačí rovno **Add Place**.
3. Naskenuje QR kód vygenerovaný na smartfóne pôvodného vlastníka.

Po naskenovaní prejde vlastníctvo na nového používateľa a miesto zmizne starému vlastníkovi. Prevod potvrdí push notifikácia.

Odstránenie miesta

Tlačidlom **Delete** zrušíte priradenie účtu k systému (miestu). Odstránenie potvrďte opätovným stlačením **Delete**.

Aktualizácia konfigurácie

Tlačidlom **Ask for configuration** aktualizujete konfiguračné údaje vybraného systému (miesta). Ak sa do systému pridali nové špeciálne aktivácie alebo nové kontakty, po stlačení tlačidla sa zobrazia aj v aplikácii CallMe.

Konfigurácia zariadenia (iba systémy 2Voice)

Tlačidlom **Configure device** zmeníte konfiguračné parametre nastavené technikom.

1. Stlačte **Configure device** a naskenujte QR kód na displeji videotelefónu. Ak ho nenájdete, použite **Where is QR Code?**.
2. Pokračujte tlačidlom **Continue**.
3. Ak konfigurácia zlyhá, zapnite Wi-Fi a pripojte sa k sieti „CALLFW“, ktorú vytvorilo zariadenie. Potom stlačte **Continue** a povoľte dočasnú Wi-Fi sieť.
4. Na obrazovke nastavení môžete zmeniť:

- **Connectivity** – spôsob pripojenia videotelefónu na internet,
- **Video quality** – kvalita videa hovorov presmerovaných do CallMe.

1. Zmeny uložte tlačidlom **Save** a potvrďte **OK**.

Stav licencie Ipercloud

Tlačidlo **Additional Services** je dostupné iba pre účet Master v systémoch Ipercom s licenciou Ipercloud.

- Licenciu možno obnoviť iba 7 dní pred skončením platnosti. Vtedy sa zobrazí upozornenie.
- Obnova prebieha tlačidlom **Renew at X €** v Play Store alebo App Store.
- Kým sa licencia neobnoví, nebude možné prijímať videohovory z videotelefónu.
- Ak licencia už vypršala, na domovskej stránke sa zobrazí výzva na obnovu a červená bodka.

> **Upozornenie!** Pri 15-ročných licenciách sa licencia Ipercloud a funkcia presmerovania hovorov obnovujú samostatne. Pri 5-ročných licenciách jedna obnova zahŕňa obe funkcie. Po prvom skončení platnosti je obnova ročná.

5.4 Nastavenia aplikácie

V bočnom menu vyberte **App settings** (nastavenia aplikácie). Na tejto stránke možno povoliť **CallMe ID** (SIP ID). Je to potrebné iba pri niektorých typoch systémov.

> **Upozornenie!** CallMe ID sa smie povoliť iba na určitých systémoch. Vhodnosť overte u inštalatéra.

UŽÍVATEĽ

06 Aplikácia URMET CallMe Manager

Aplikácia CallMe Manager (verzia 3.1.0 alebo vyššia) umožňuje správcovi:

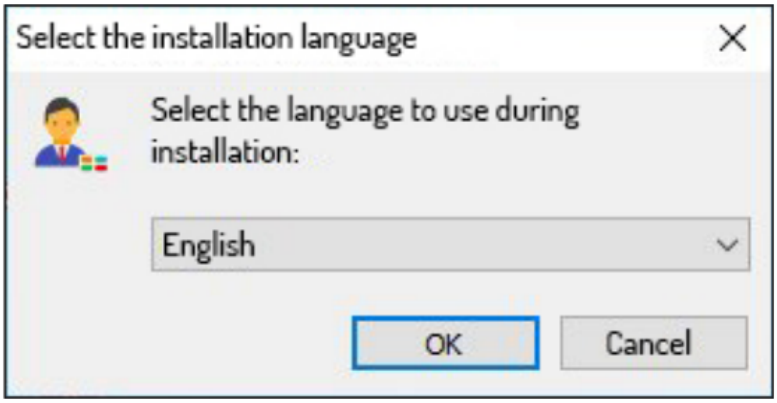
- uviesť do prevádzky a spravovať zariadenie na presmerovanie hovorov pre viacero používateľov Ref. 1083/83 v systémoch 2Voice,
- aktivovať funkciu presmerovania hovorov v systémoch Ipercom (ak je systém náležite nakonfigurovaný),
- aktivovať licenčné balíky Ipercloud a prideľovať licencie jednotlivým bytom (informácie o inštalácii aplikácie nájdete cez odkaz na stiahnutie návodu na aktiváciu licenčného balíka Ipercloud),
- generovať súbory PDF, ktoré sa používateľom pošlú e-mailom alebo klasickou poštou, aby si mohli vytvoriť alebo priradiť účty na používanie funkcie presmerovania hovorov,
- spravovať účty CallMe používateľov, ktorí využívajú funkciu presmerovania hovorov cez aplikáciu CallMe.

6.1 Inštalácia

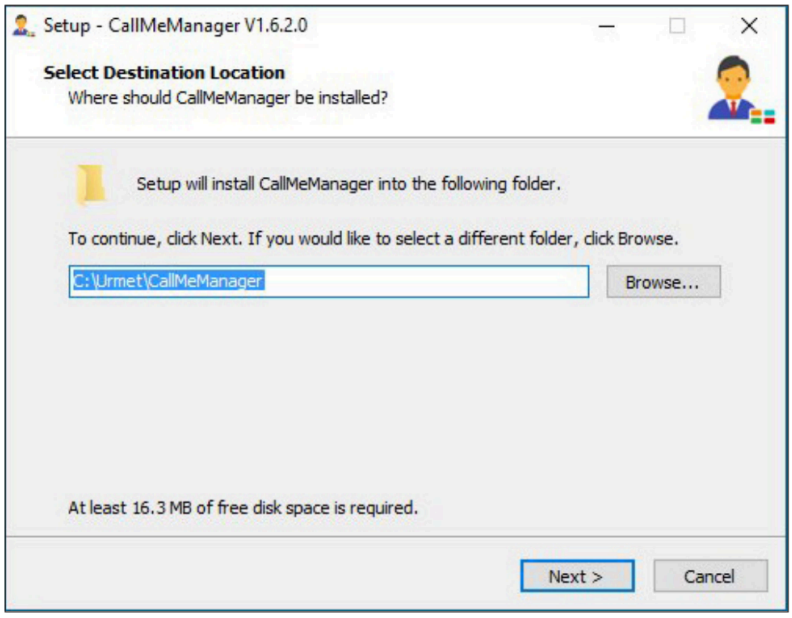
Inštalácia sa spúšťa súborom .exe stiahnutým z webovej stránky www.urmet.com. Počas inštalácie postupujte podľa pokynov v jednotlivých oknách.

Upozornenie! Do počítača sa musíte prihlásiť s oprávneniami správcu systému, inak inštaláciu nebude možné správne dokončiť.

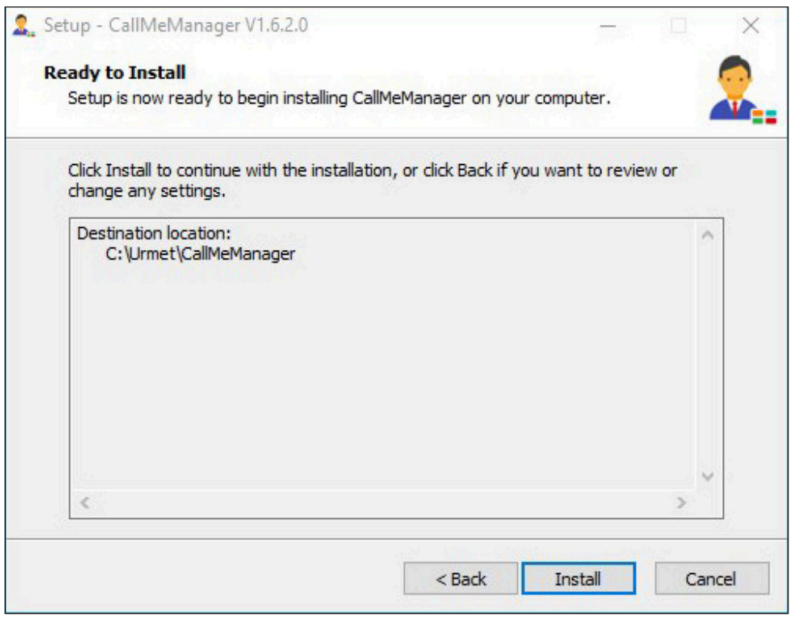
Vyberte jazyk inštalácie:



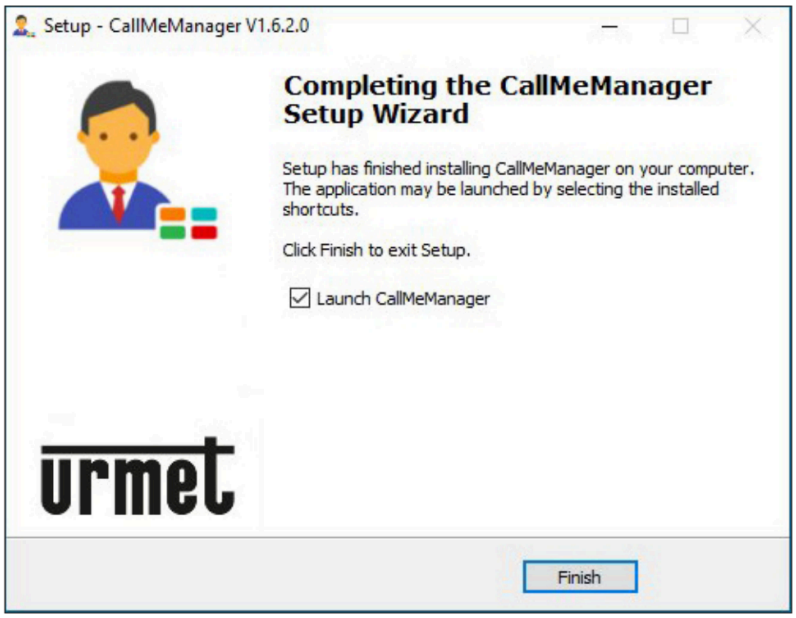
Zobrazí sa okno s priečinkom, do ktorého sa aplikácia nainštaluje (priečinok zmeníte tlačidlom „Browse“ – prehľadávať):



Tlačidlom „Next“ (ďalej) prejdete na ďalšiu obrazovku, na ktorej inštaláciu spustíte tlačidlom „Install“ (inštalovať).



Po dokončení inštalácie sa zobrazí nasledujúca obrazovka:



Ak chcete aplikáciu spustiť hneď po zatvorení inštalačného okna, zaškrtnite políčko „Launch CallMeManager“ (spustiť CallMeManager).

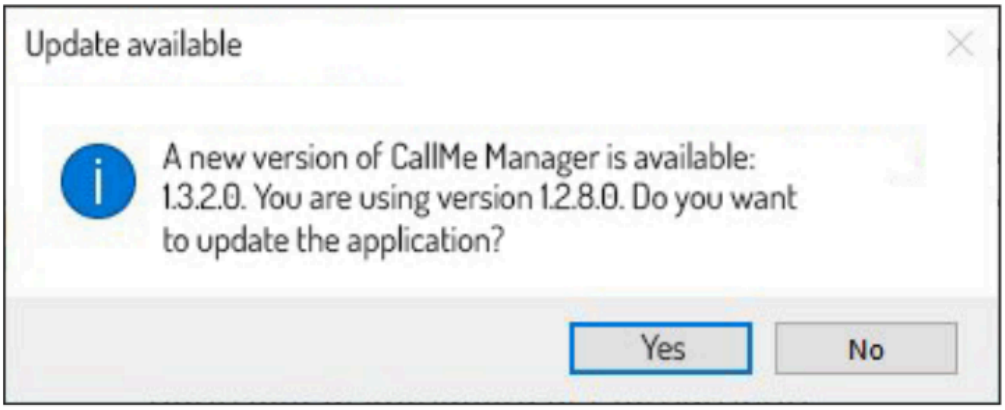
Inštaláciu ukončíte tlačidlom „Finish“ (dokončiť).

6.2 Kontrola dostupnosti aktualizácií

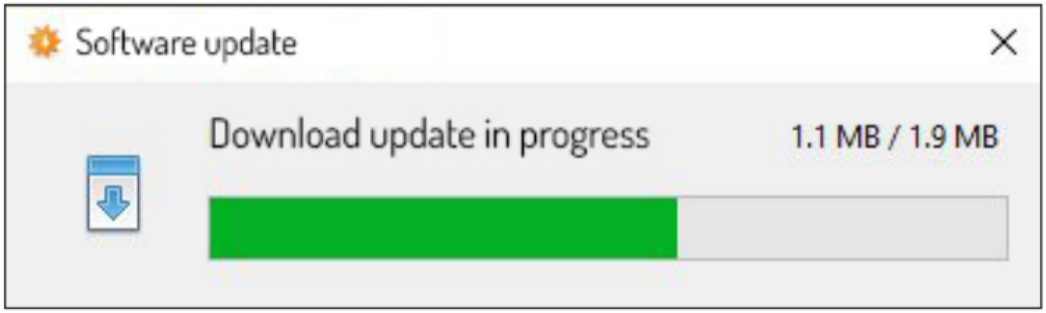
Pri spustení aplikácia skontroluje, či je dostupná novšia verzia.



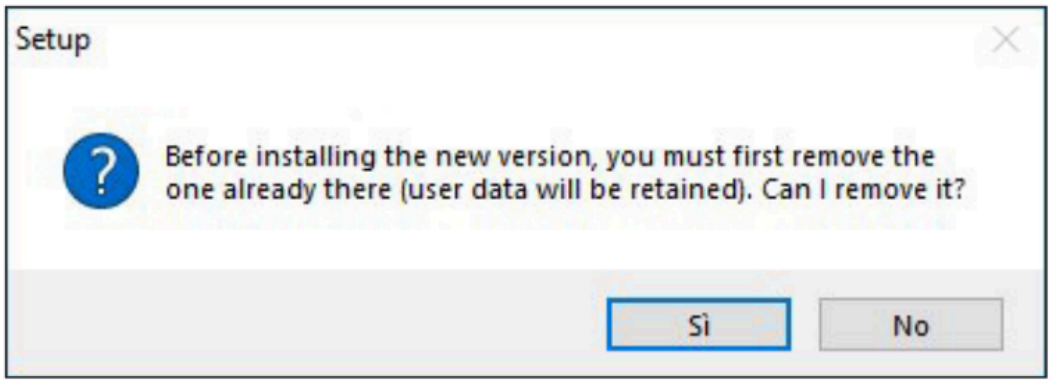
Ak je počítač pripojený na internet a aplikácia nie je najnovšia, zobrazí sa správa:



Sťahovanie novej verzie spustíte tlačidlom „Yes“ (áno):



Po dokončení sťahovania sa zobrazí nasledujúca obrazovka:

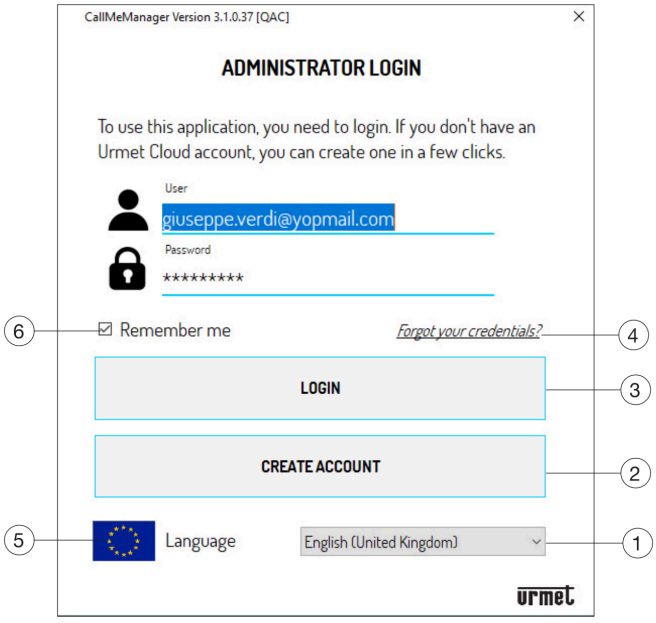


Na nainštalovanie novej verzie musíte odstrániť aktuálne nainštalovanú verziu. Tlačidlom „Yes“ odstránite predchádzajúcu verziu a spustíte inštaláciu novej.

Inštalácia novej verzie NEVYMAŽE údaje zadané v predchádzajúcej verzii.

6.3 Vytvorenie účtu alebo prihlásenie

Na používanie aplikácie musíte vytvoriť účet správcu alebo sa prihlásiť už zaregistrovaným účtom v cloude Urmet.



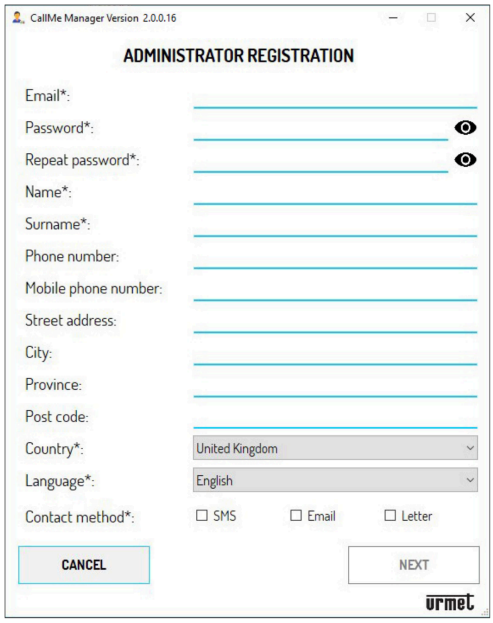
1. Zmena jazyka aplikácie
2. Vytvorenie nového účtu v cloude Urmet
3. Prihlásenie („Login“) účtom už zaregistrovaným v cloude. Pred stlačením tlačidla zadajte používateľské meno a heslo.
4. Získanie nového hesla, ak ste ho zabudli alebo ho chcete zmeniť. Zadajte e-mailovú adresu, ktorou ste účet zaregistrovali.

5 Ikona znamená, že overenie prebehne v európskom cloude Urmet; po jednom kliknutí myšou sa zobrazí ikona znamenajúca overenie v čínskom cloude Urmet. Aplikácia automaticky zobrazí jednu alebo druhú ikonu podľa geografickej polohy počítača, kde je nainštalovaná.

6 Políčko „Remember me“ (zapamätať si ma) – uloží používateľské meno a heslo použité pri poslednom prihlásení

Vytvorenie nového účtu

Na tejto obrazovke vytvoríte účet, ktorý je podmienkou používania aplikácie.



Zadajte údaje potrebné na registráciu.

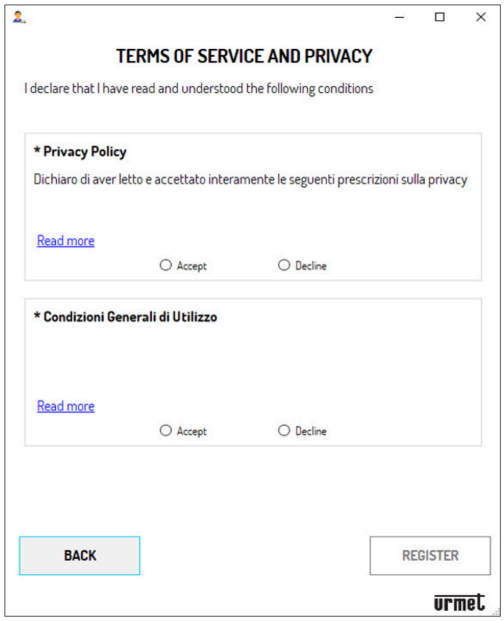
Upozornenie! Na pokračovanie musíte vyplniť polia označené symbolom (*). V poli „Contact method“ (spôsob kontaktu) vyberte aspoň jednu z troch možností. Ak vyberiete inú možnosť než „Email“, niektoré dovtedy nepovinné polia sa stanú povinnými. E-mailová adresa musí byť platná.

Heslo musí spĺňať tieto kritériá:

- aspoň šesť znakov,
- aspoň jedno veľké písmeno,
- aspoň jedno malé písmeno,
- aspoň jedno číslo,
- aspoň jeden zo špeciálnych znakov: &_?%!$@
- používateľské meno nesmie byť súčasťou hesla.

Ikonou zobrazíte zadané heslo. Ak heslo kritériá nespĺňa, zobrazí sa červenou farbou a v registrácii nebude možné pokračovať.

Stlačte „NEXT“ (ďalej):



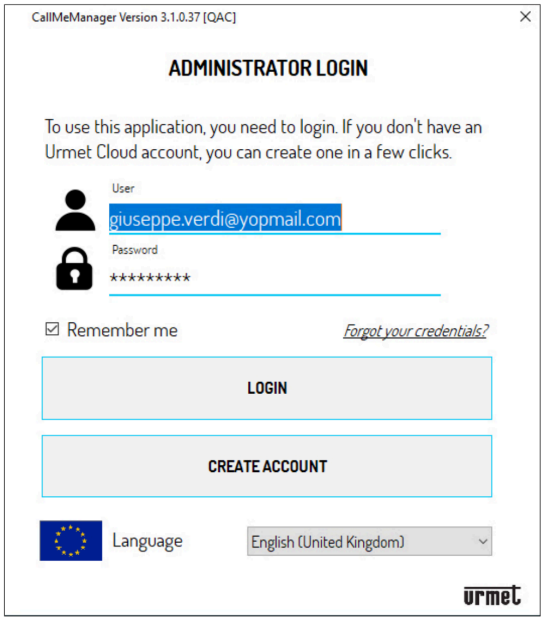
Na dokončenie registrácie zaškrtnite políčka o oboznámení sa so zásadami ochrany osobných údajov (Privacy Policy) a so všeobecnými podmienkami používania (General Conditions of Use).

Odkazom „Read more“ (zistiť viac) prejdete na www.urmet.com, kde sú úplné informácie.

Tlačidlom „REGISTER“ (registrovať) dostanete e-mail na zadanú adresu a budete presmerovaní na stránku prihlásenia. Otvorte e-mailovú schránku a kliknutím na overovací odkaz účet aktivujte.

Prihlásenie

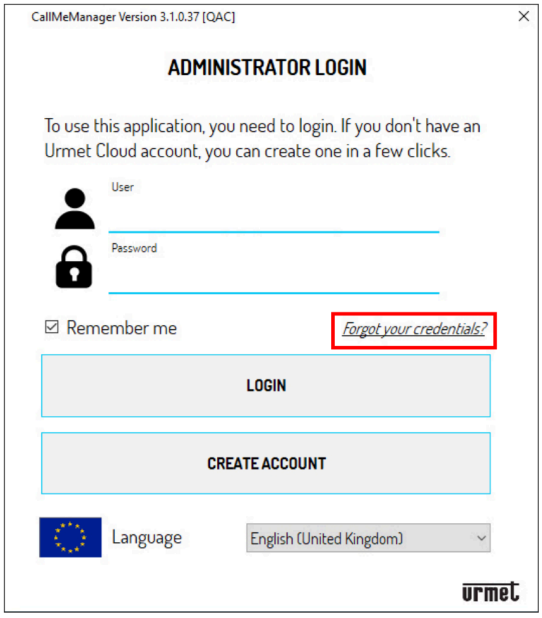
Prihlásiť sa môžete novovytvoreným účtom alebo už existujúcim účtom správcu (napríklad vytvoreným skôr cez CallMe Manager).



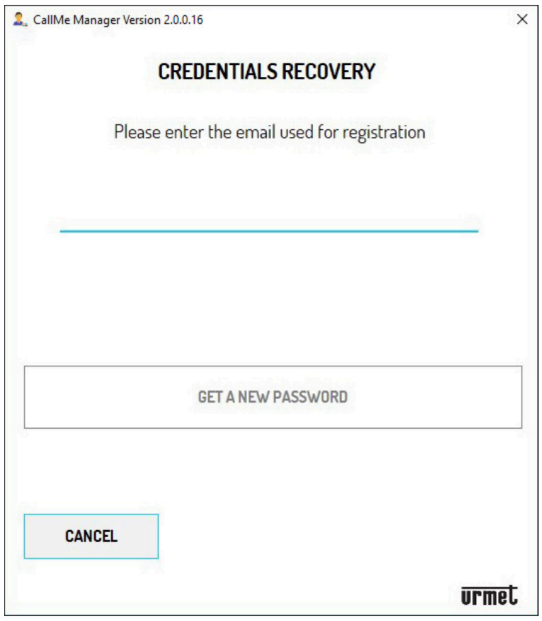
Zadajte **User** (používateľ – e-mailová adresa) a **Password** (heslo) a stlačte „LOGIN“.

Obnovenie hesla účtu správcu

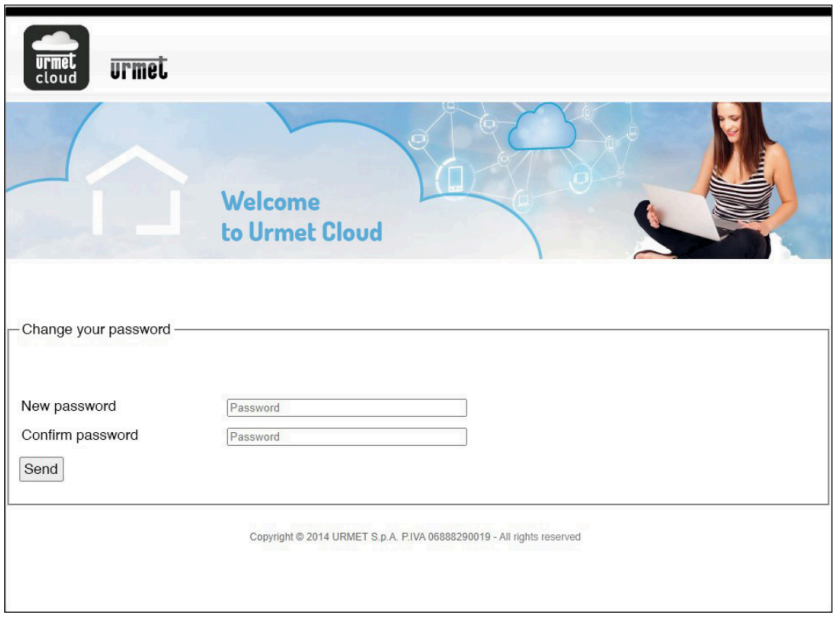
1. Na prihlasovacej stránke kliknite na „Forgot your credentials?“ (zabudli ste prihlasovacie údaje?).



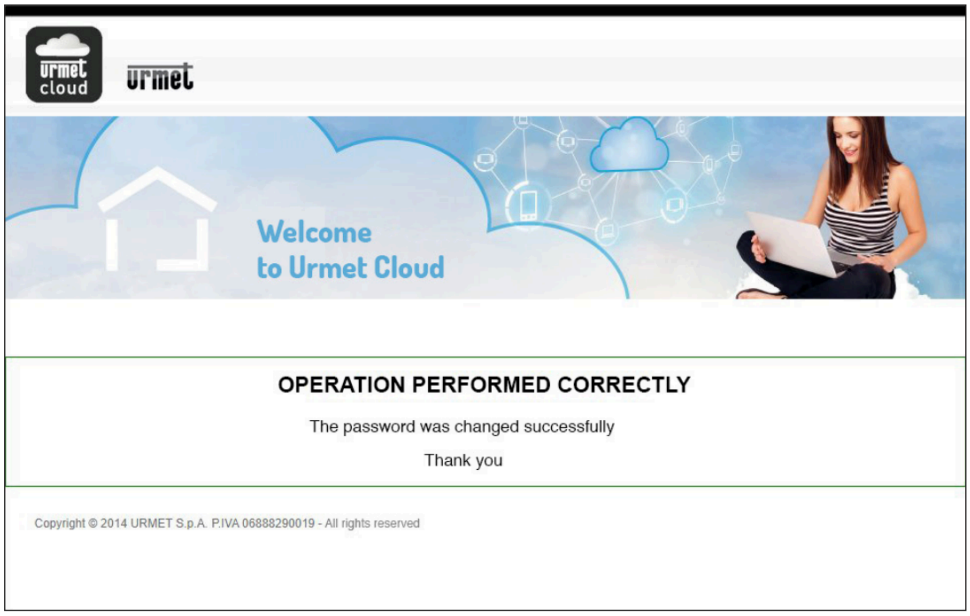
1. Zobrazí sa stránka obnovenia prihlasovacích údajov.



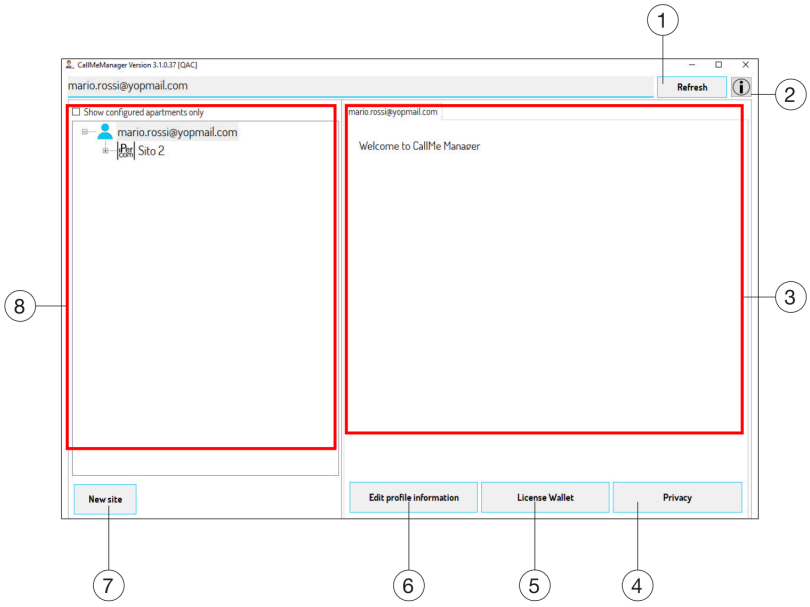
1. Zadajte e-mailovú adresu použitú pri registrácii a stlačte „Get a new password“ (získať nové heslo).
2. Na zadanú adresu sa odošle e-mail s odkazom do cloudu Urmet, kde heslo zmeníte.



1. Zadajte nové heslo, potvrďte ho a tlačidlom „Send“ (odoslať) zmeny uložte.



6.4 Domovská stránka aplikácie



Toto je príklad, ktorý sa zobrazí pri prvom prihlásení.

1. „Refresh“ (obnoviť) – stiahne informácie o účte a lokalitách
2. Tlačidlo ⓘ – zobrazí v predvolenom prehliadači webovú stránku s informáciami o aplikácii CallMe
3. Údaje vybraných topologických uzlov
4. „Privacy“ (ochrana súkromia) – všeobecné podmienky používania a zásady ochrany osobných údajov

5 „Licence Wallet“ (peňaženka licencií) – aktivácia licenčného balíka Ipercloud

6 „Edit User Profile“ (upraviť profil používateľa) – úprava údajov zadaných pri vytvorení účtu a zmena hesla na prístup do aplikácie

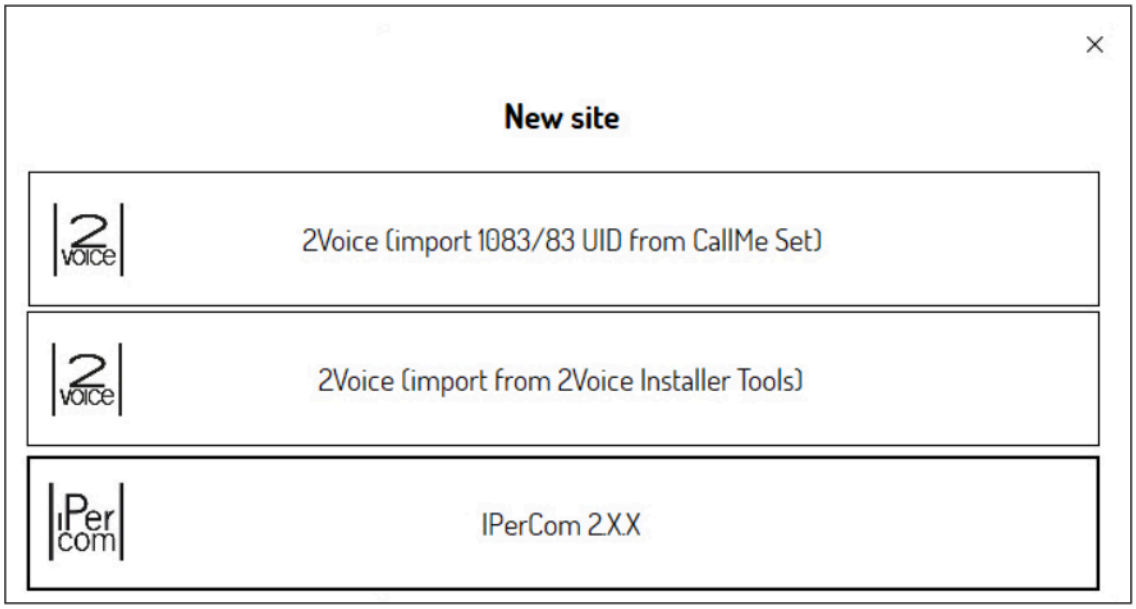
7 „New Site“ (nová lokalita) – vytvorenie novej konfigurácie systému, v ktorej uviediete do prevádzky zariadenie na presmerovanie hovorov pre viacero používateľov Ref. 1083/83

8 Navigačný formulár – pohyb medzi topologickými uzlami: 2Voice: správca, lokalita, schodisko, byty; Ipercom: správca, blok, schodisko, poschodie, byty

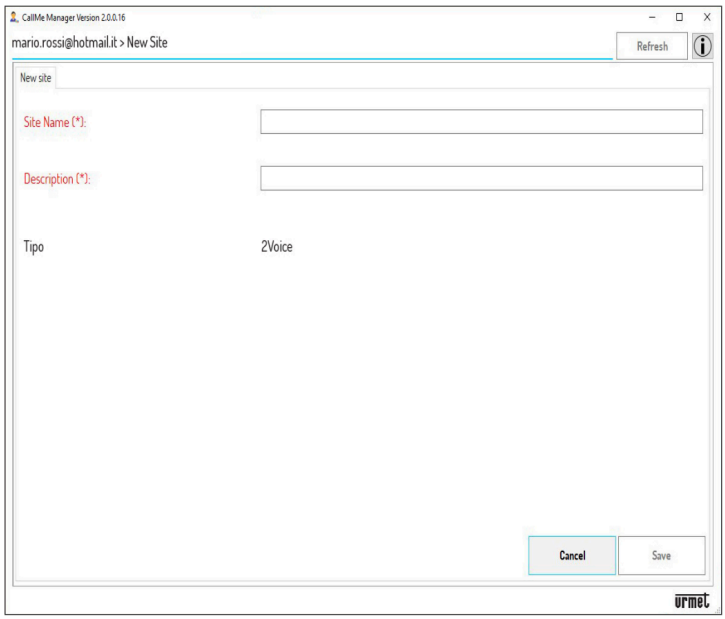
6.5 Lokalita 2VOICE

Uvedenie zariadenia na presmerovanie hovorov do prevádzky

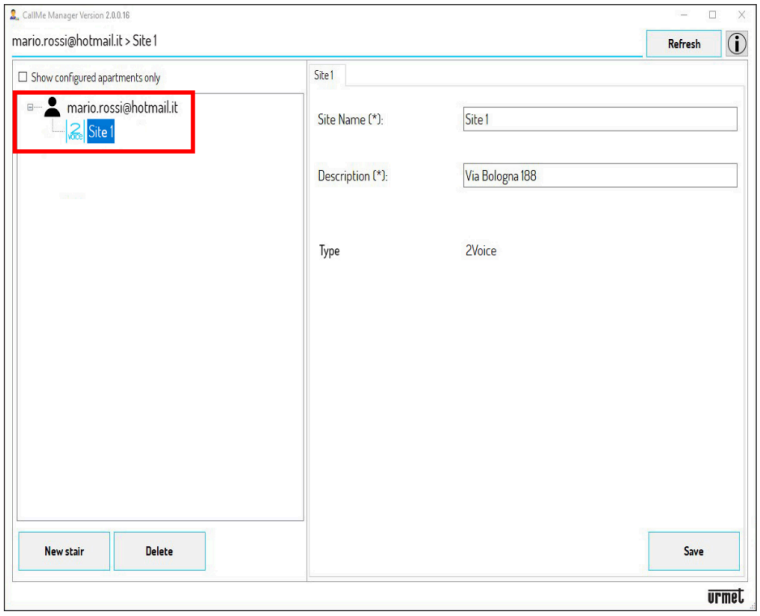
1. Na domovskej stránke stlačte „New Site“.



2. Vyberte typ systému novej lokality: stlačte tlačidlo 2Voice (import UID zariadenia 1083/83 z CallMe Set).



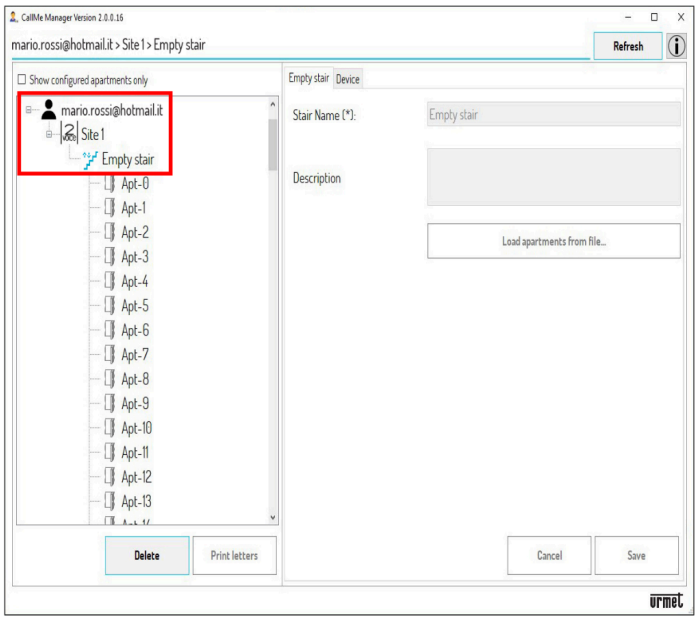
3. Zadajte „Site Name“ (názov lokality) a výstižný „Description“ (opis). Tlačidlom „Save“ (uložiť) lokalitu vytvoríte.



Lokalita sa zobrazí v navigačnom formulári s logom zvoleného systému a zadaným názvom. Po jej výbere môžete zmeniť „Site Name“ a „Description“. Lokalitu zmažete jej výberom a tlačidlom „Delete“ (zmazať).

Tlačidlom topologického uzla správcu (v príklade mario.rossi@hotmail.it) sa vrátite na domovskú stránku.

4. V každej lokalite musíte vytvoriť aspoň jedno „Stair“ (schodisko), do ktorého sa vloží zariadenie na presmerovanie hovorov. Na uzle lokality stlačte „New stair“ (nové schodisko).



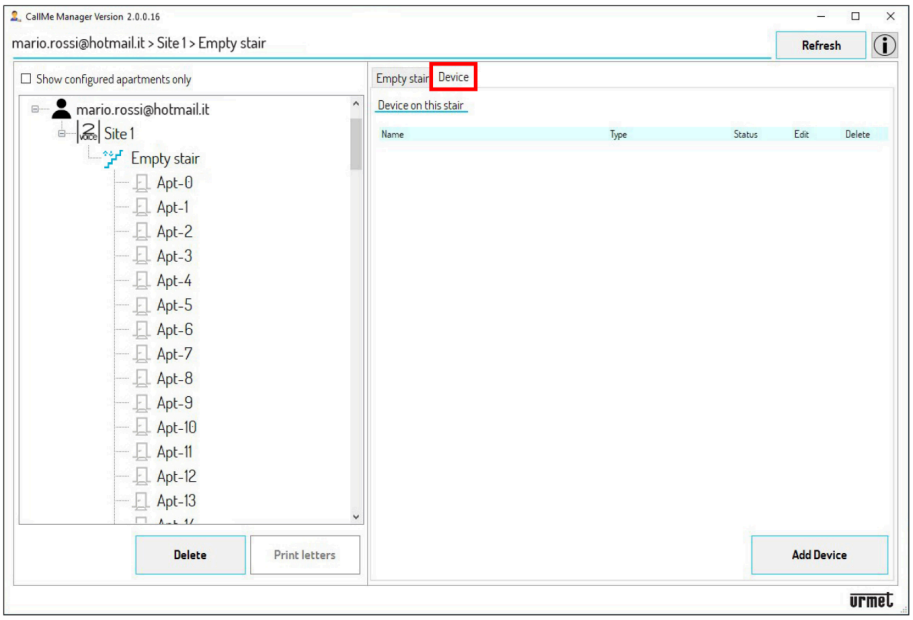
5. Schodisko sa zobrazí s názvom „Empty stair“ (prázdne schodisko) a so 127 bytmi. Schodisko odstránite jeho výberom a tlačidlom „Delete“. Do tej istej lokality možno pridať viac schodísk.

Upozornenie! „Stair Name“ (názov schodiska) možno zmeniť až po pridaní a uvedení zariadenia na presmerovanie hovorov do prevádzky na schodisku.

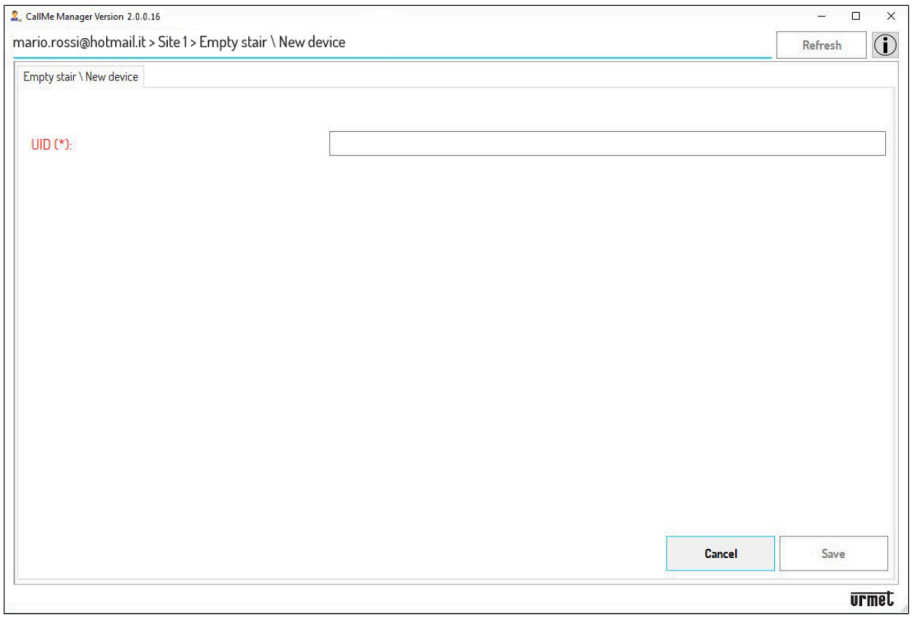
Upozornenie! Každá stúpačka v systéme musí v aplikácii zodpovedať inému schodisku.

Stlačením uzlov správcu alebo lokality v navigačnom formulári sa dostanete na ich stránky.

6. Na uzle schodiska vyberte kartu „Device“ (zariadenie).

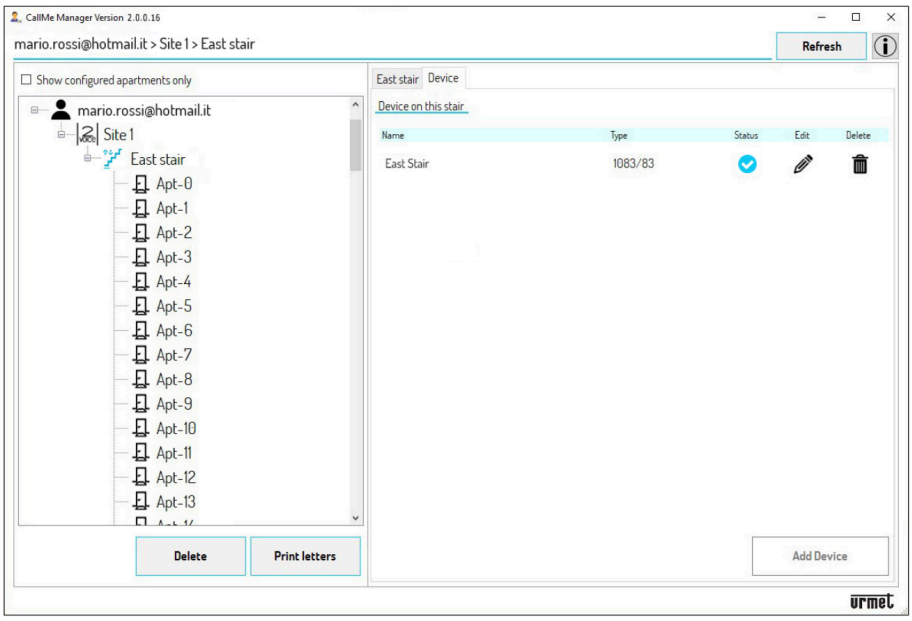


7. Stlačte „Add Device“ (pridať zariadenie).



8. Zadajte kód „UID“, ktorý vám poskytol inštalatér.

9. Tlačidlom „Save“ zariadenie uvediete do prevádzky.

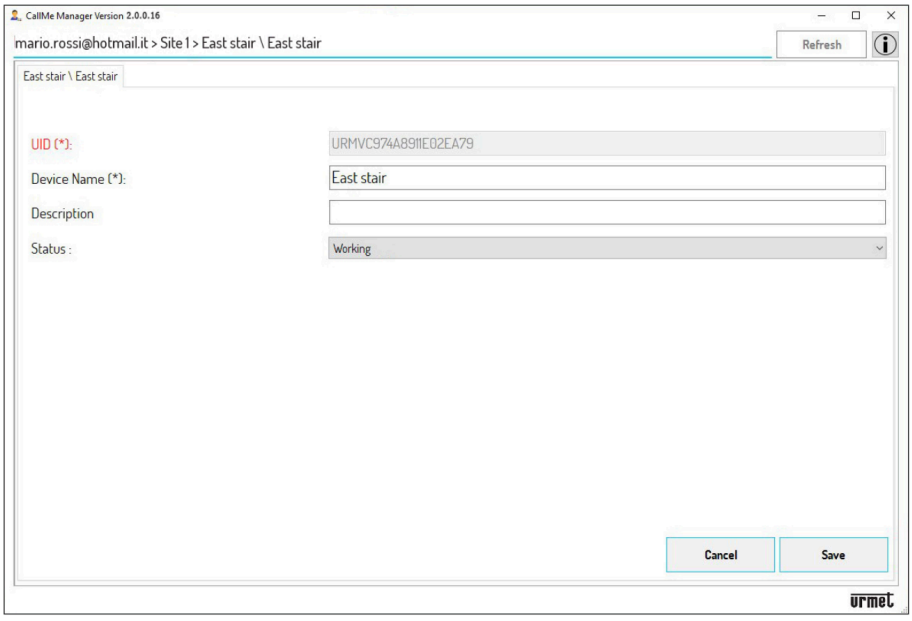


10. Zariadenie bude mať názov, ktorý mu pri konfigurácii priradil inštalatér.

Po uvedení do prevádzky sa názov „Empty stair“ nahradí názvom zariadenia. Schodisko možno premenovať výberom uzla schodiska a úpravou parametra „Stair Name“.

Upozornenie! Na jedno schodisko možno zadať iba jedno zariadenie na presmerovanie hovorov pre viacero používateľov.

Stavová ikona znamená, že zariadenie je v stave Working (v prevádzke) a pripravené na použitie. Ikonou zmazania sa zariadenie na schodisku zmaže. Ikonou úpravy sa upravujú parametre zariadenia:

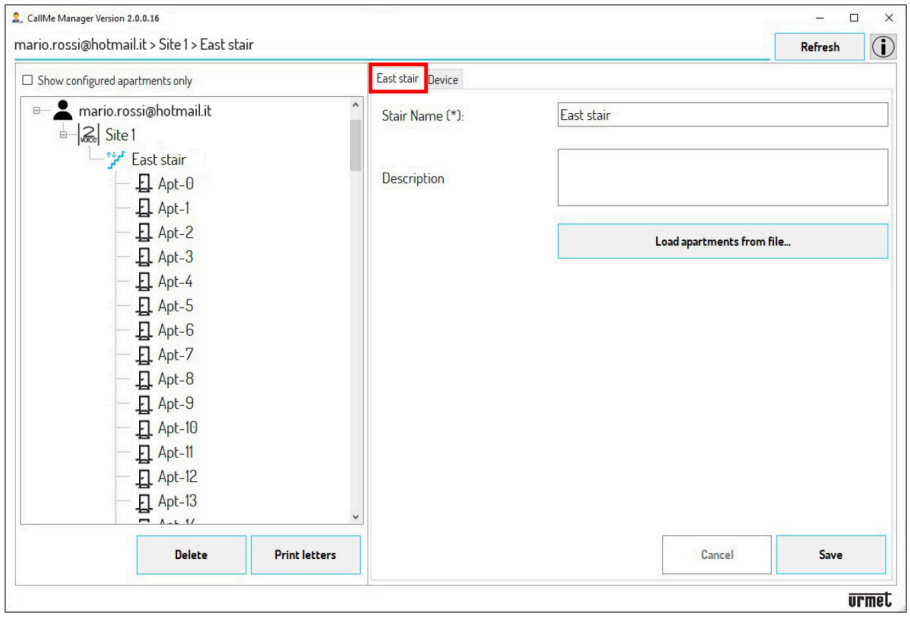


Upraviť možno:

- „Device Name“ (názov zariadenia),
- „Description“ (opis) zadaný pri nastavovaní,
- „Status“ (stav) zariadenia:
- **Working** – v prevádzke: zariadenie je pripravené na použitie (ikona na karte „Device“),
- **Maintenance** – údržba: stav nastavuje správca, aby inštalatér mohol vykonať zmeny alebo testy konfigurácie zariadenia (ikona na karte „Device“).

Základné údaje bytov a generovanie súboru PDF

1. Po uvedení zariadenia do prevádzky vyplňte základné údaje bytov na uzle „Stair“. V príklade vyberte kartu „East stair“ (východné schodisko).



2. Ak je v systéme niektorý z týchto vstupných panelov, údaje možno vyplniť automaticky:

- volací modul Alpha (audio panel Ref. 1083/38, audio panel s kamerou CCTV 1083/39 alebo audio-video panel 1083/48, modul displeja Ref. 1168/1 a modul číselnej klávesnice Ref. 1168/46),
- volací modul Sinthesi S2 Ref. 1083/13, 1083/19, 1083/19C, 1083/19D,
- volací modul Sinthesi Steel Ref. 1083/14, 1083/14C, 1083/14D,
- volací modul Elekta Ref. 1083/15, 1083/15C, 1083/25,
- volací modul Elekta Steel Ref. 1083/12, 1083/16, 1083/27,
- panel Mikra plus Ref. 1784/3,
- panel Mikra digital Ref. 1784/4,
- panel konfigurovateľný cez VisiosoftWeb (francúzsky trh).

Ak je panel v systéme, ale v zozname nie je, údaje vyplňte ručne (prejdite na krok 4).

Na automatické vyplnenie použite konfiguračný súbor vstupného panela od inštalatéra:

- súbory „.json“ pre panely Alpha, Mikra plus a Mikra digital,
- súbory „.xml“ pre panely Sinthesi a Elekta,
- pri VisiosoftWeb postupujte podľa dokumentácie k softvéru.

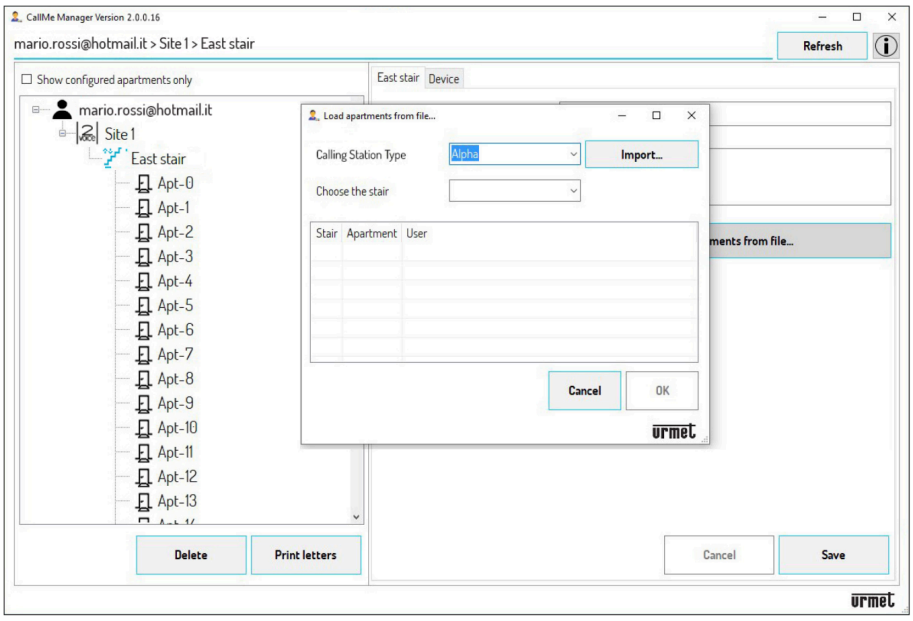
Ak ste súbor od inštalatéra nedostali, získate ho takto:

- pri paneloch Alpha, Mikra plus a Mikra digital si pozrite konfiguračné návody zariadení v produktovom liste,
- pri paneloch Sinthesi a Elekta stiahnite aplikáciu 2VOICE MOBILE ANDROID alebo 2VOICE-PC z www.urmet.com v časti Software, Firmware and Driver / technical SW / communication / 2Voice two-wire system (vyžaduje sa registrácia). Z tej istej sekcie si môžete stiahnuť aj používateľský návod k aplikácii. Pozrite aj konfiguračný návod zariadenia v produktovom liste.

Iba pre panel Alpha s tlačidlami (bez displeja) prejdite na krok 3.

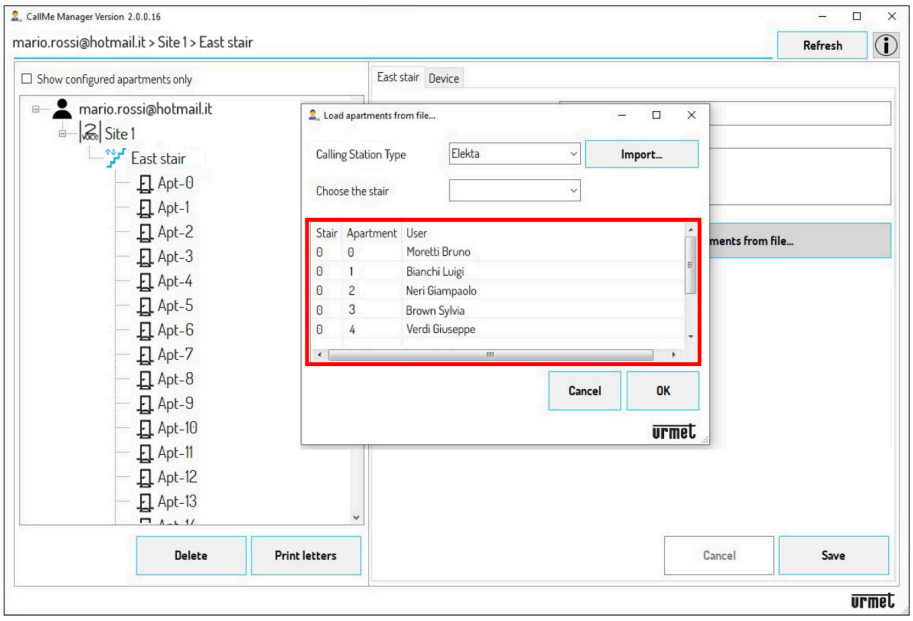
Volacie moduly a panely Mikra plus a digital **2.1.** Stiahnite konfiguračný súbor panela do počítača s aplikáciou CallMe Manager.

2.2. Stlačte „Load apartments from file...“ (načítať byty zo súboru).



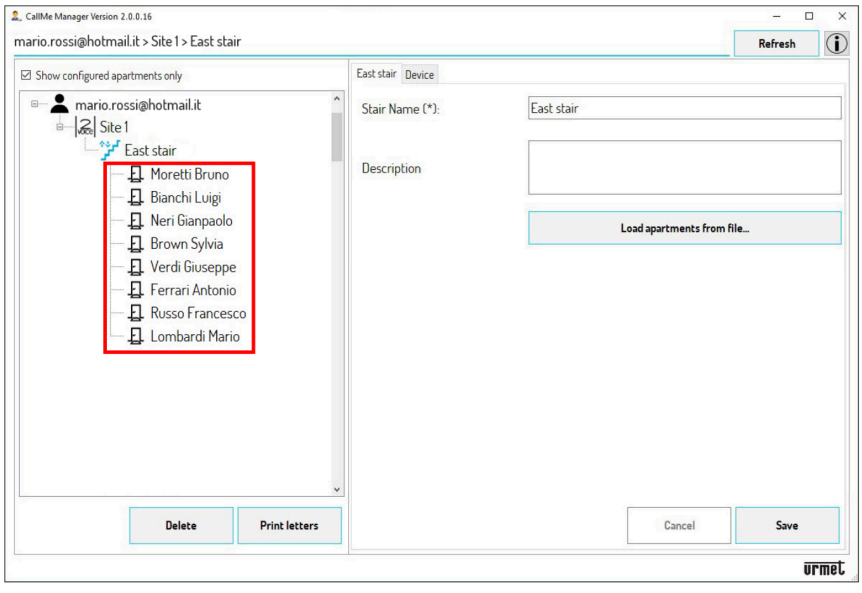
2.3. V poli „Calling Station Type“ (typ vstupného panela) vyberte panel, ktorý je v systéme. V poli „Choose the stair“ (vyberte schodisko) vyberte schodisko so zariadením na presmerovanie hovorov.

2.4. Stlačte „Import...“ a vyberte stiahnutý konfiguračný súbor.



2.5. Tabuľka zobrazuje číslo schodiska, číslo bytu a meno každého používateľa.

2.6. Tlačidlom „OK“ importujete konfiguráciu do bytov v uzle schodiska. Ikonou „Show configured apartments only“ (zobraziť iba nakonfigurované byty) uvidíte v navigačnom formulári iba byty so zadanými používateľmi.

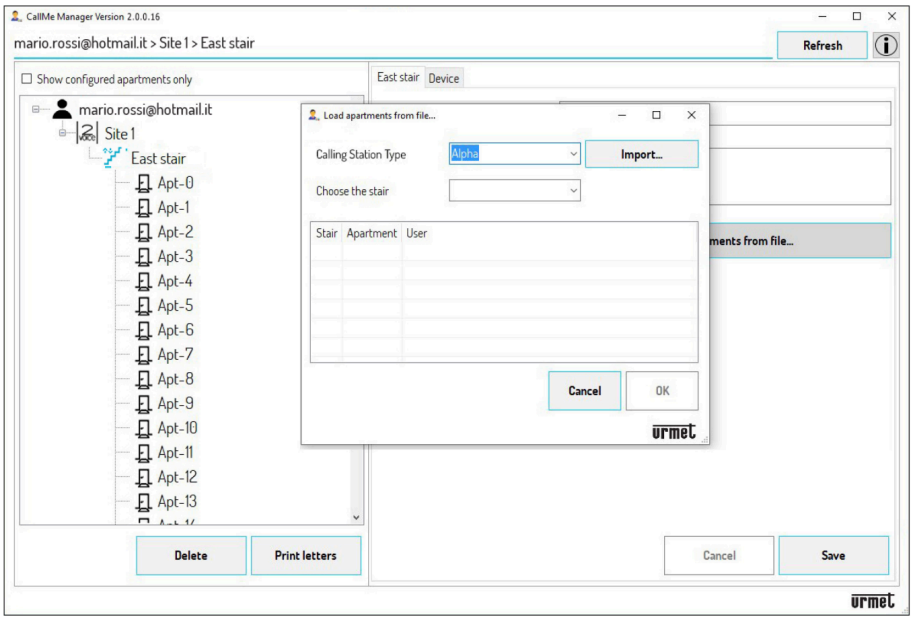


2.7. Generovanie súborov PDF – pozri krok 6.

Panel Alpha s tlačidlami (bez displeja) **3.** Pri paneli Alpha (audio panel Ref. 1083/38, audio panel s kamerou CCTV Ref. 1083/39 alebo audio-video panel Ref. 1083/48 a tlačidlové moduly so 4 alebo 8 tlačidlami Ref. 1168/4 alebo /8, bez displeja) možno automaticky importovať iba byty prítomné v inštalácii.

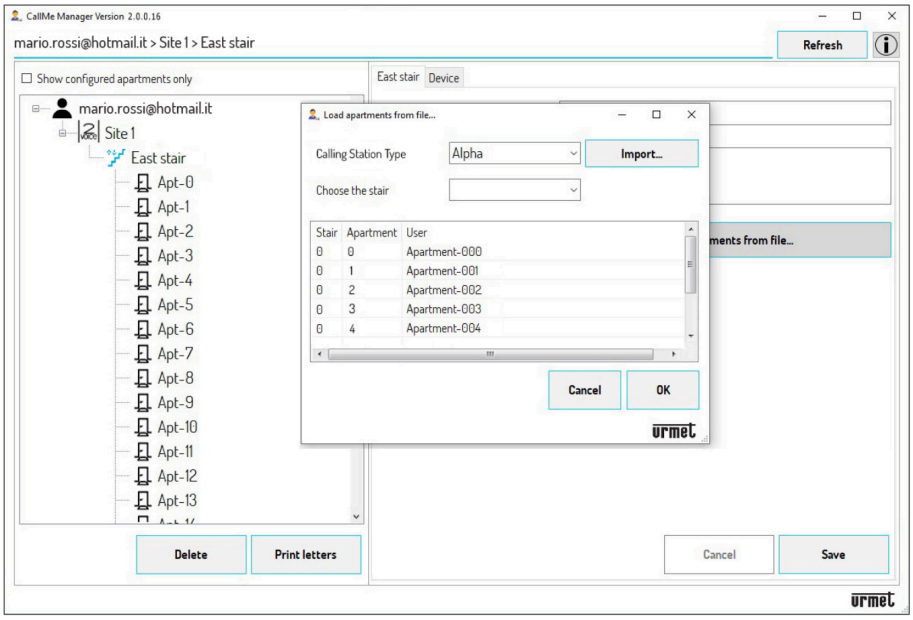
3.1. Stiahnite konfiguračný súbor panela do počítača s CallMe Manager.

3.2. Stlačte „Load apartments from file...“.



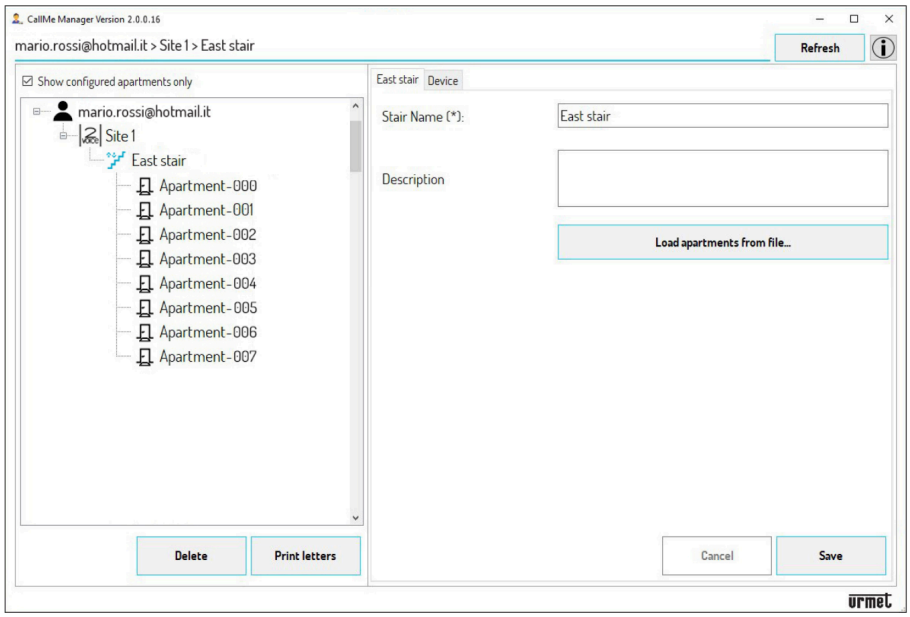
3.3. V poli „Choose system“ (vyberte systém) zvoľte „Alpha“. V poli „Choose the stair“ vyberte schodisko so zariadením na presmerovanie hovorov.

3.4. Stlačte „Import...“ a vyberte stiahnutý súbor.



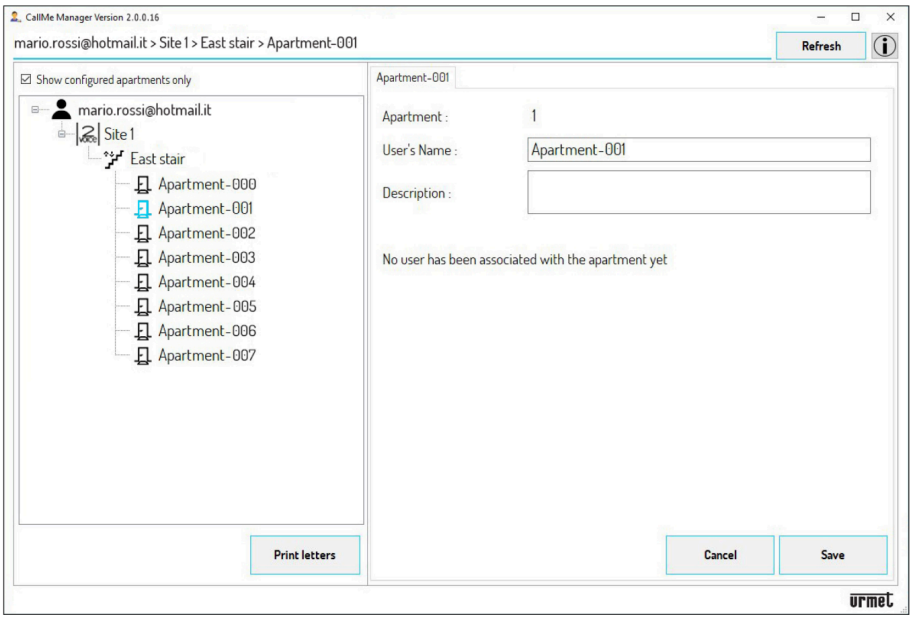
3.5. Tabuľka zobrazí číslo schodiska, číslo bytu a v stĺpci User (používateľ) údaj Apartment-(N)*, ktorý označuje iba byty prítomné v inštalácii. (*) N je číslo bytu od 000 do 126.

3.6. Tlačidlom „OK“ importujete konfiguráciu. Ikonou „Show configured apartments only“ uvidíte iba existujúce byty.



3.7. Po importe doplňte základné údaje bytov ručne.

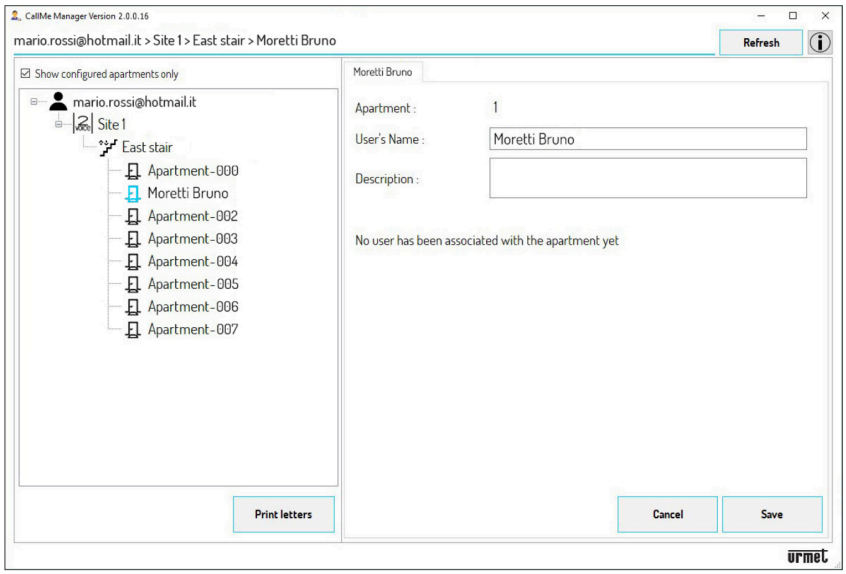
3.8. V navigačnom formulári vyberte jeden z existujúcich bytov.



Upozornenie! Základné údaje vyplňte podľa formulára DS1083-130, ktorý odovzdal inštalatér. Okrem kódu UID zariadenia na presmerovanie hovorov a adresy stúpačky (schodiska) uvádza zhodu medzi adresami bytov a menami používateľov.

3.9. Pole „Apartment“ (byt) uvádza adresu bytu. V poli „User's Name“ (meno používateľa) vymažte pôvodný text a zadajte meno používateľa priradeného k adrese bytu. Do poľa „Description“ môžete zadať výstižný opis bytu.

3.10. Tlačidlom „Save“ meno uložíte a zobrazíte v topológii.

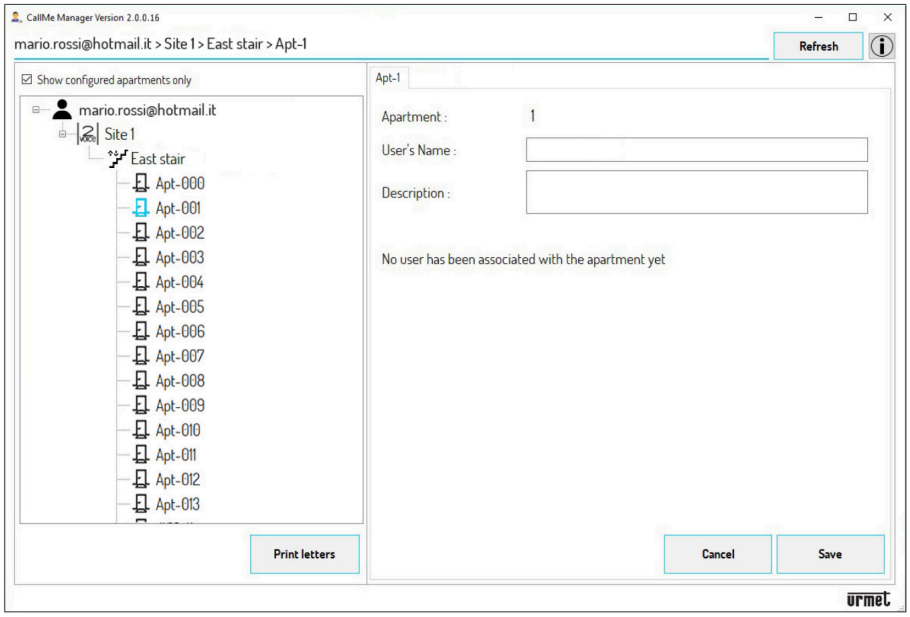


3.11. Kroky 3.8 až 3.10 zopakujte pre všetky byty, ktorých používatelia chcú využívať presmerovanie hovorov.

3.12. Generovanie súborov PDF – pozri krok 6.

Panely, ktoré nie sú v zozname (napr. Sinthesi Steel, Sinthesi S2) **4.** Ak v systéme nie je žiadny z uvedených panelov alebo chýba konfiguračný súbor, údaje bytov vyplňte ručne.

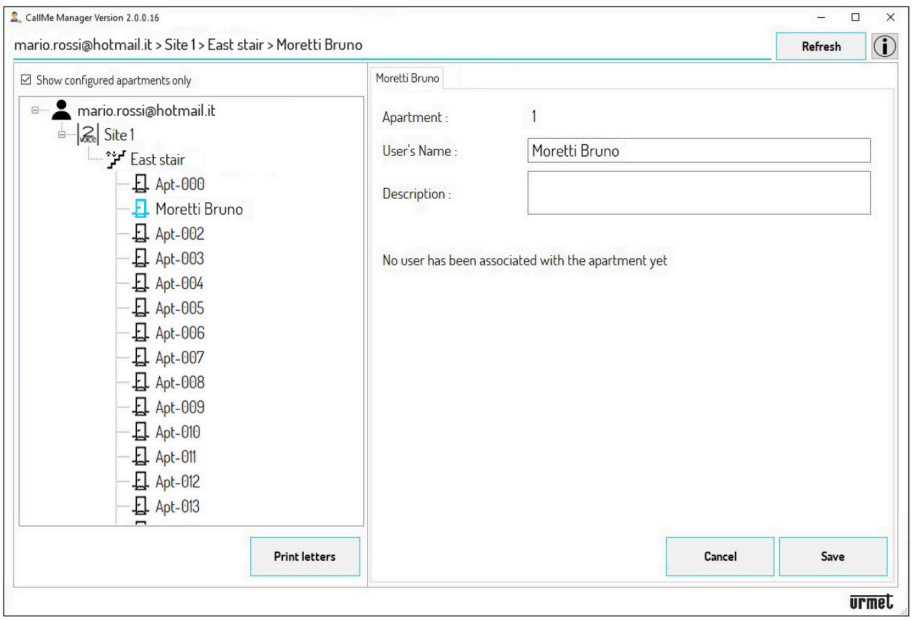
4.1. V navigačnom formulári vyberte jeden z bytov.



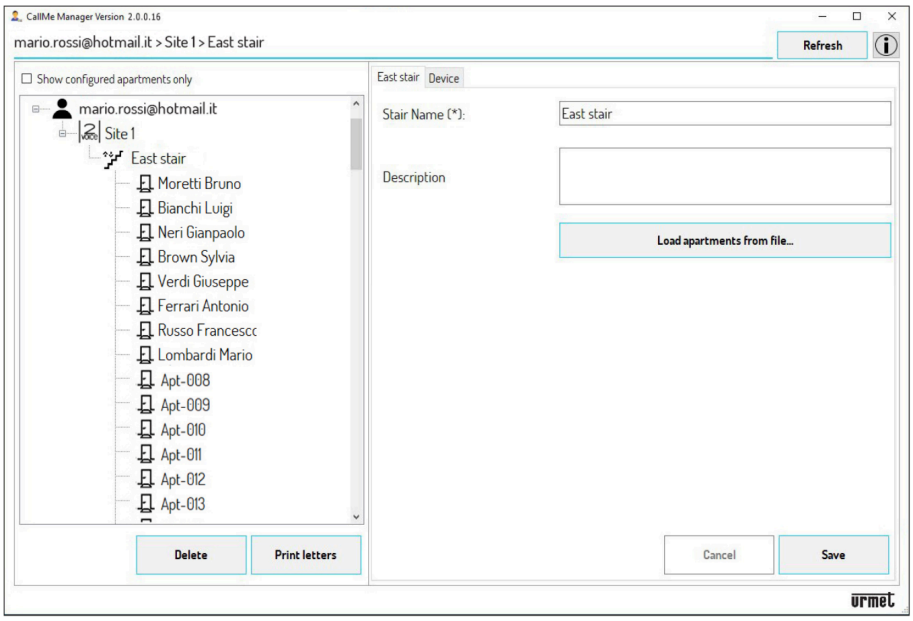
Okrem kódu UID zariadenia a adresy stúpačky (schodiska) dokument uvádza zhodu medzi adresami bytov a menami používateľov.

4.2. Pole „Apartment“ uvádza adresu bytu. Do „User's Name“ zadajte meno používateľa priradeného k adrese bytu. Do „Description“ môžete zadať opis bytu.

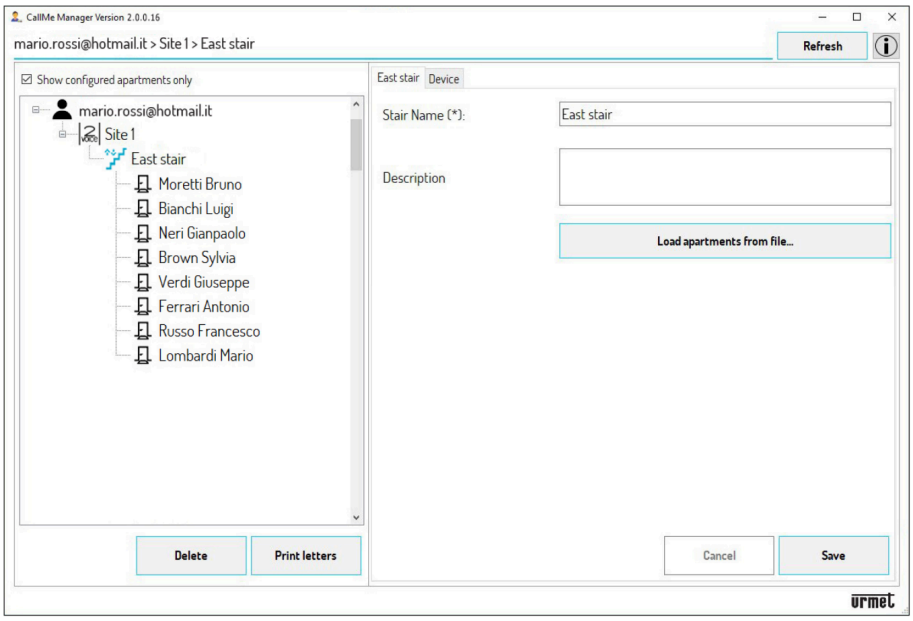
4.3. Tlačidlom „Save“ meno uložíte a zobrazíte v topológii.



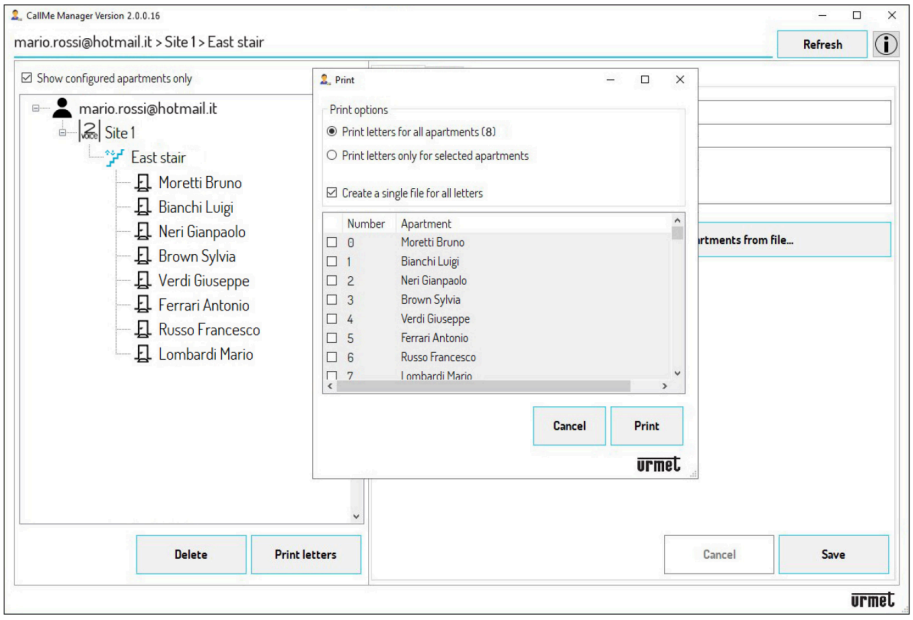
4.4. Kroky zopakujte pre všetky byty, ktorých používatelia chcú využívať presmerovanie hovorov.



5. Ikonou „Show configured apartments only“ uvidíte v navigačnom formulári iba byty so zadanými používateľmi.



6. Po vyplnení údajov (automaticky alebo ručne) vygenerujte súbory PDF, ktoré sa používateľom pošlú e-mailom alebo klasickou poštou, aby si vytvorili účty na používanie zariadenia. Stlačte „Print letters“ (tlač listov).

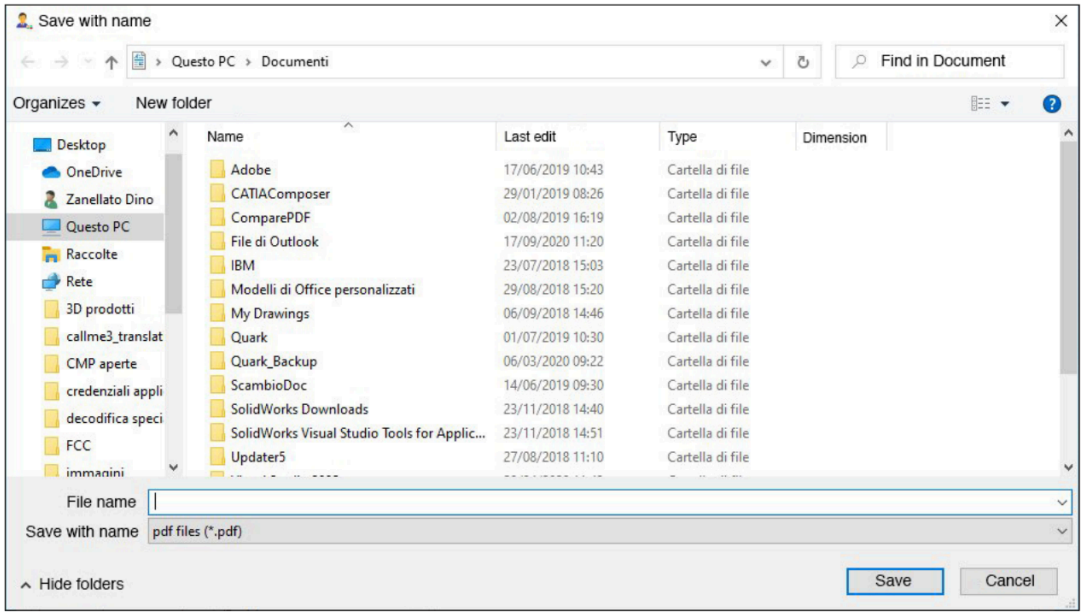


7. „Print letters for all apartments (N)*“ vygeneruje súbory PDF pre všetky byty vo výbere (N je celkový počet bytov vo výbere). „Print letters only for the selected apartments“ vygeneruje súbory iba pre vybrané byty; byt vyberiete zaškrtnutím políčka vedľa stĺpca „Number“ (číslo).

8. Zaškrtnutím „Create a single file for all letters“ (vytvoriť jeden súbor pre všetky listy) sa vygeneruje jeden súbor PDF so všetkými listami všetkých bytov – vhodné na tlač. Bez zaškrtnutia sa pre každý byt vygeneruje samostatný súbor PDF – vhodné na odosielanie e-mailom.

9. Tlačidlom „Print letters“ vygenerujete súbor PDF na odoslanie používateľom.

10. Zobrazí sa okno s priečinkom, do ktorého sa súbor uloží.



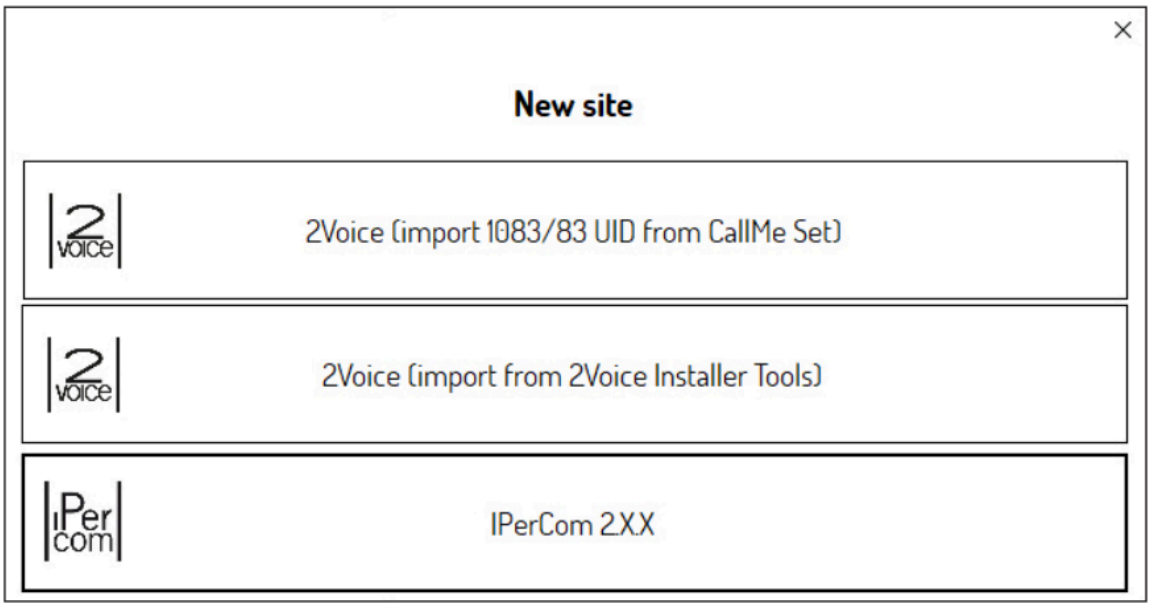
11. Tlačidlom „Save“ súbor PDF uložíte.

6.6 Lokalita 2VOICE (import z 2Voice Installer Tools)

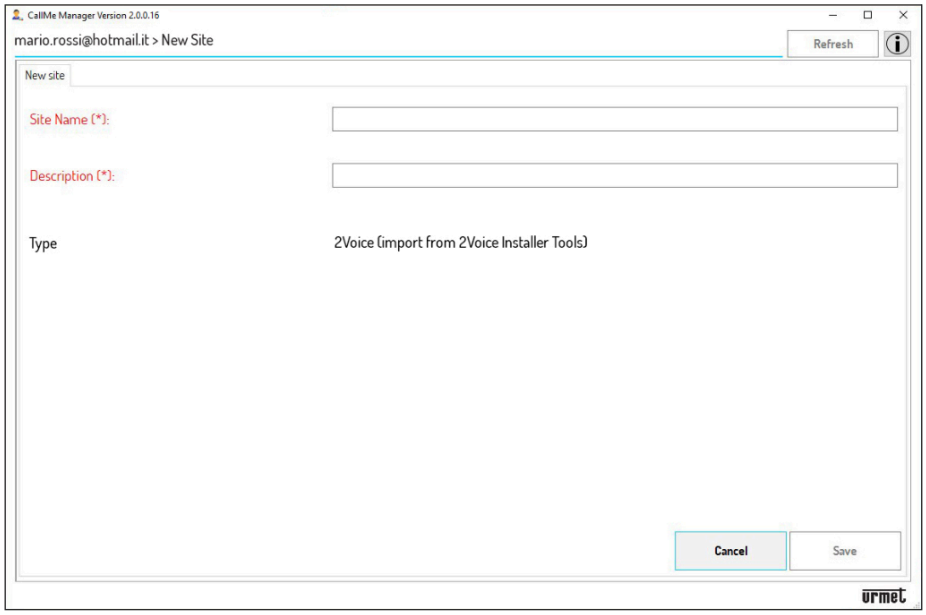
Import údajov lokality a generovanie súborov PDF pre používateľov

Upozornenie! Na pokračovanie musí inštalatér odovzdať súbor (.kxml) s topologickou štruktúrou inštalácie (pozri používateľský návod 2Voice Installer Tools, kapitola „Export“).

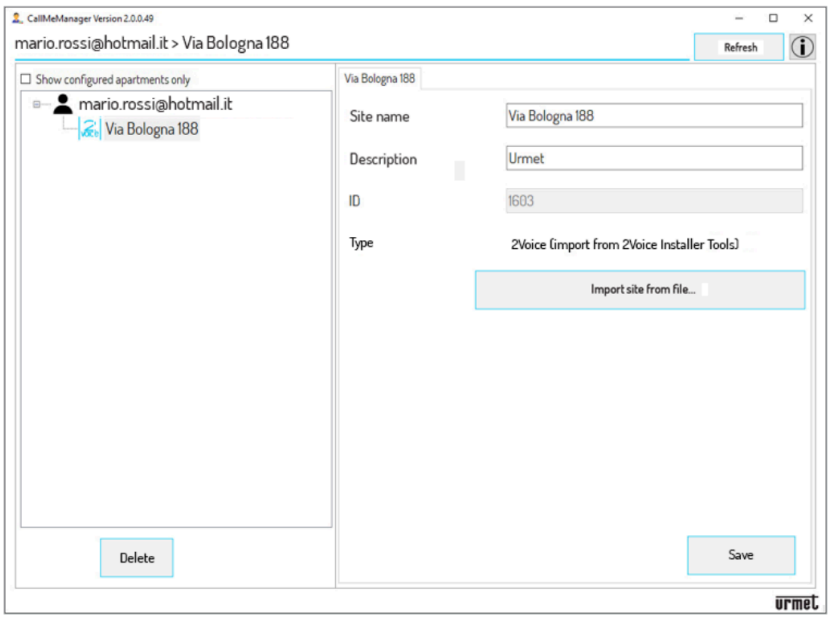
1. Na domovskej stránke stlačte „New Site“.



2. Vyberte typ systému: stlačte tlačidlo 2Voice (import z 2Voice Installer Tools).



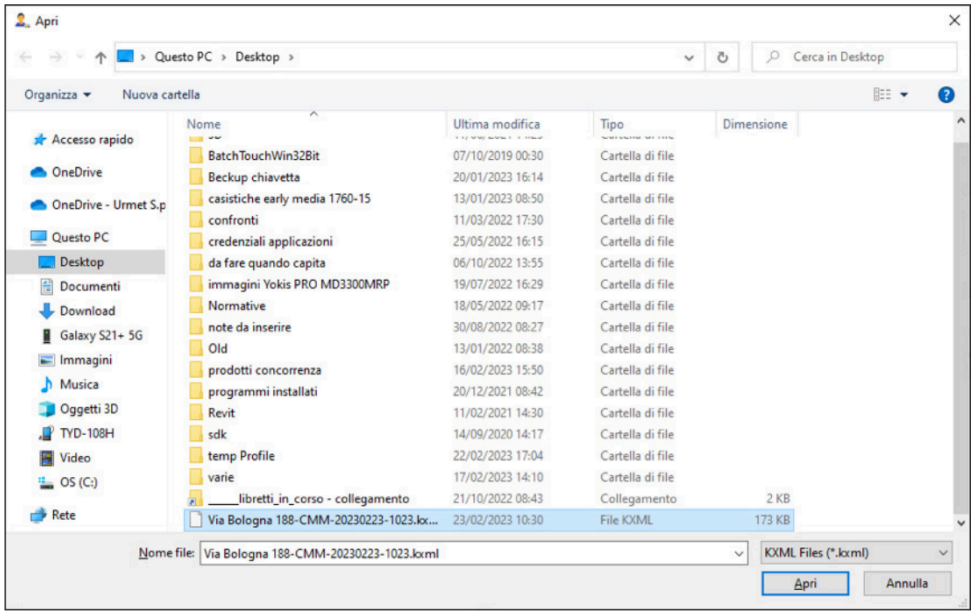
3. Zadajte „Site Name“ a výstižný „Description“ a stlačte „Save“.



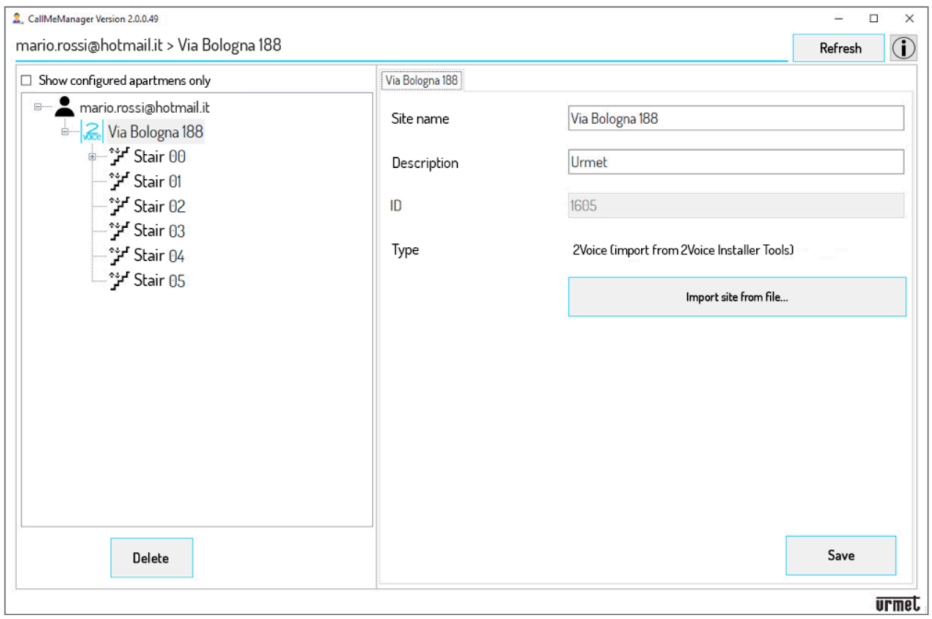
Lokalita sa zobrazí v navigačnom module s názvom zadaným na predchádzajúcej obrazovke. Lokalitu zmažete jej výberom a tlačidlom „Delete“.

Stlačením uzla správcu (v príklade mario.rossi@hotmail.it) sa vrátite na domovskú stránku.

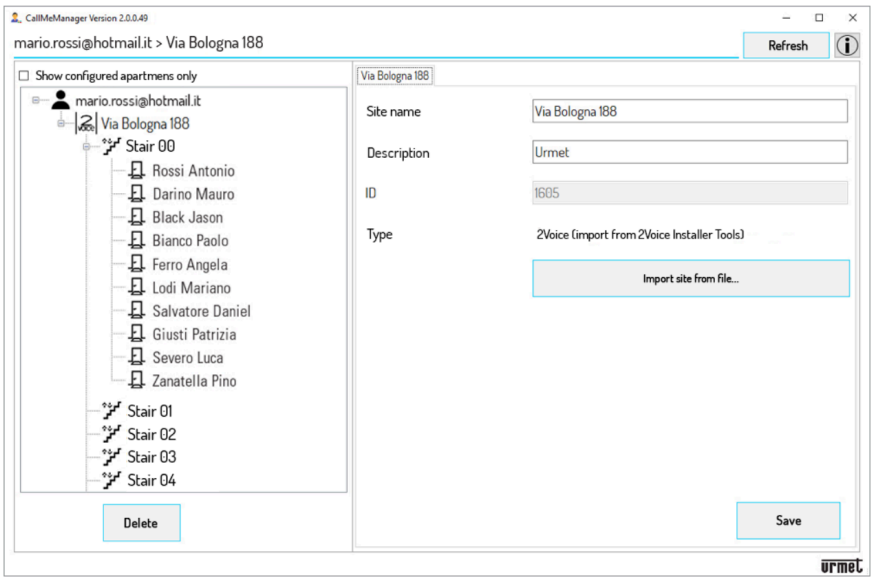
4. Stlačte „Import site from file...“ (importovať lokalitu zo súboru) a vyberte súbor .kxml, ktorý odovzdal inštalatér.



5. Tlačidlom „Open“ (otvoriť) konfiguráciu importujete.



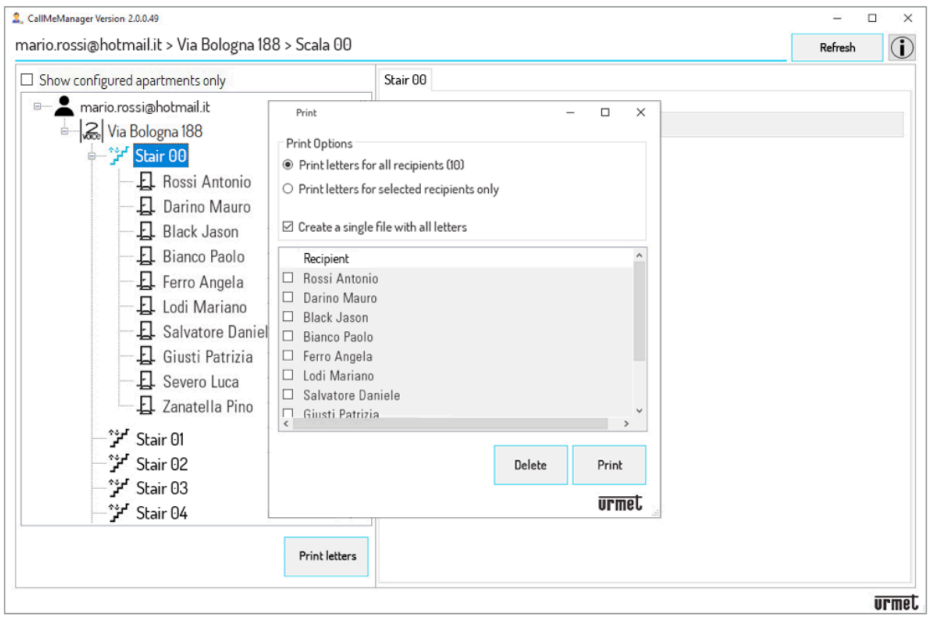
6. Rozbalením topologickej štruktúry zobrazíte uzly systému 2Voice: lokalita, schodisko a byt.



7. Po importe vygenerujte súbory PDF, ktoré sa používateľom pošlú e-mailom alebo poštou, aby si vytvorili účty na používanie funkcie presmerovania hovorov.

8. Podľa vybraného uzla sa vygenerujú listy používateľov v tomto uzle.

9. Po výbere uzla stlačte „Print letters“.



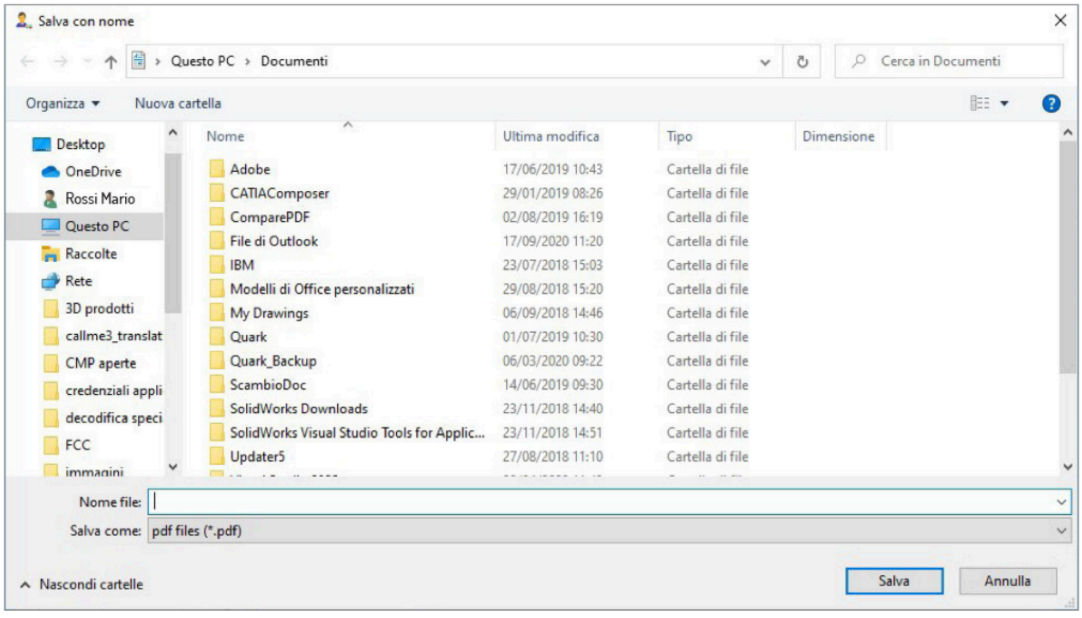
10. „Print letters for all recipients (N)*“ vygeneruje súbory PDF pre všetkých adresátov vo výbere (N je celkový počet bytov vo výbere).

11. „Print letters only for the selected apartments“ vygeneruje súbory iba pre vybrané byty; byt vyberiete zaškrtnutím políčka vedľa stĺpca „Number“.

12. „Create a single file for all letters“ – jeden súbor PDF so všetkými listami (vhodné na tlač). Bez zaškrtnutia sa pre každý byt vygeneruje samostatný súbor (vhodné na e-mail).

13. Tlačidlom „Print letters“ vygenerujete súbor PDF na odoslanie používateľom.

14. Zobrazí sa okno s priečinkom, do ktorého sa súbor uloží.



15. Tlačidlom „Save“ súbor PDF uložíte.

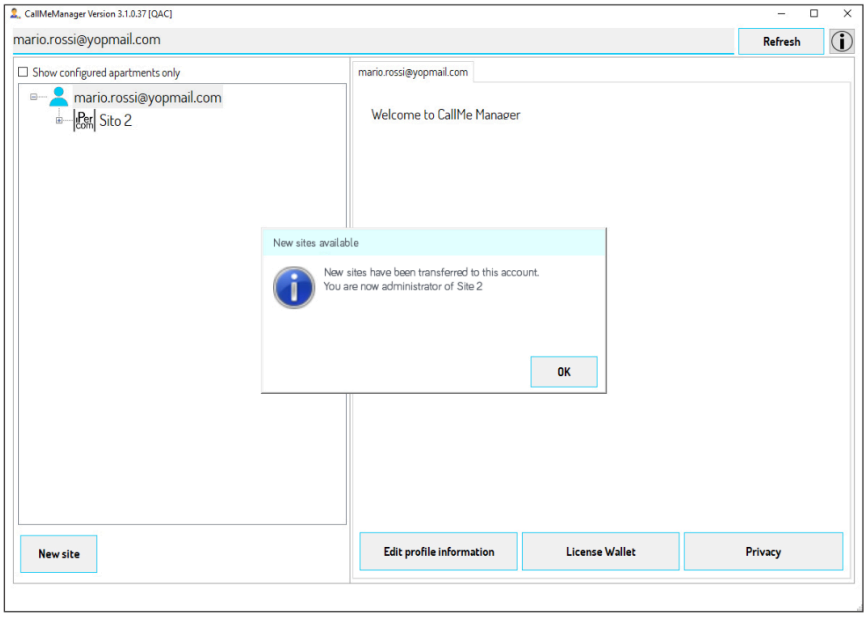
6.7 Lokalita IPERCOM

Import údajov z Ipercom ver. 3.0.0 alebo vyššej

> **Upozornenie!** Na pokračovanie musí inštalatér cez Ipercom Installer Tools previesť vlastníctvo lokality na správcu budovy (informácie nájdete cez odkaz na stiahnutie „technického návodu systému Ipercom ver. 3.0.0 alebo vyššej“).

Vlastníctvo lokality získate takto:

1. Otvorte e-mail, na ktorý inštalatér previedol konfiguráciu lokality.
2. Kliknutím na odkaz v e-maile prijmete prevod lokality na účet CallMe Manager priradený k tomuto e-mailu.
3. Spustite CallMe Manager v počítači a prihláste sa svojím účtom.
4. Po prihlásení sa zobrazí domovská stránka s informačným oknom.



1. Okno zatvorte tlačidlom „OK“.

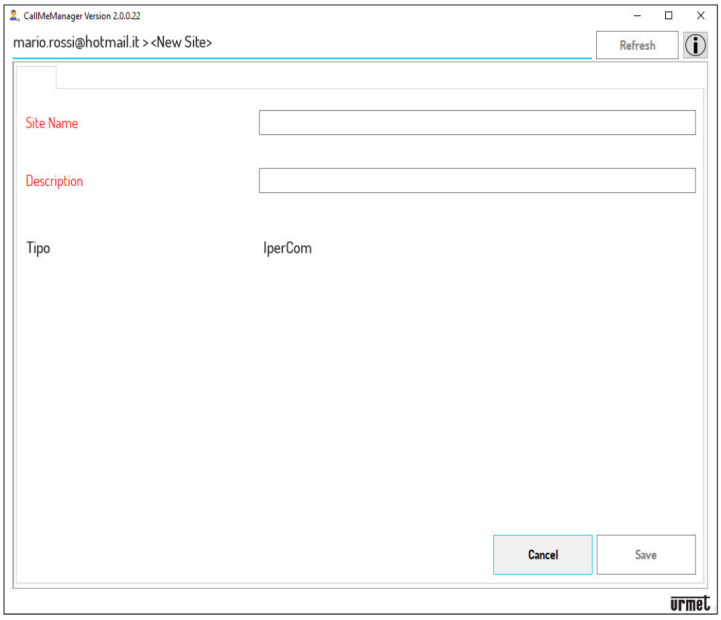
Import údajov z Ipercom ver. 2.2.0 alebo nižšej

> **Upozornenie!** Na pokračovanie musí inštalatér odovzdať súbor (.kxml) s topologickou štruktúrou systému (informácie nájdete cez odkaz na stiahnutie „technického návodu systému Ipercom ver. 2.2.0 alebo nižšej“).

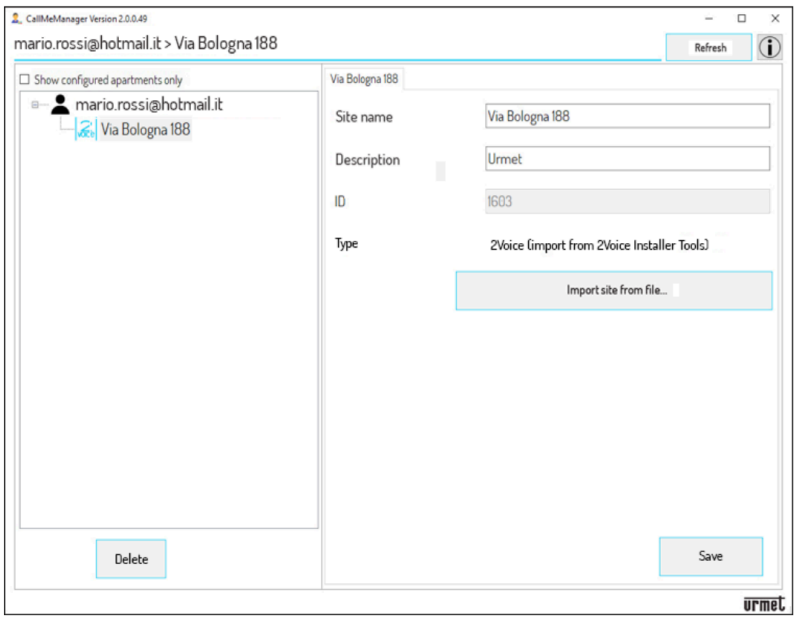
1. Na domovskej stránke stlačte „New Site“.



2. Vyberte typ systému: stlačte tlačidlo Ipercom.



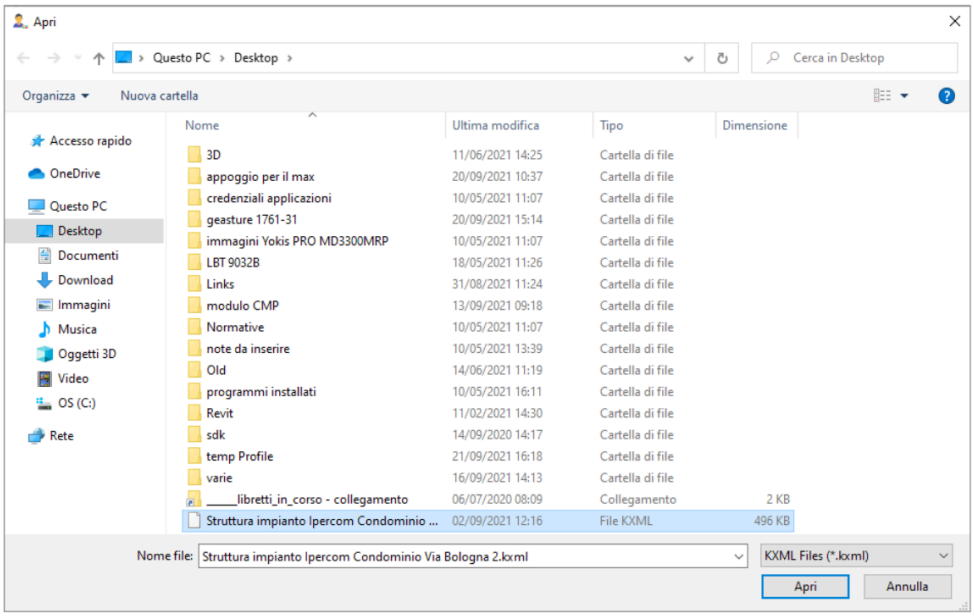
3. Zadajte „Site Name“ a výstižný „Description“ a stlačte „Save“.



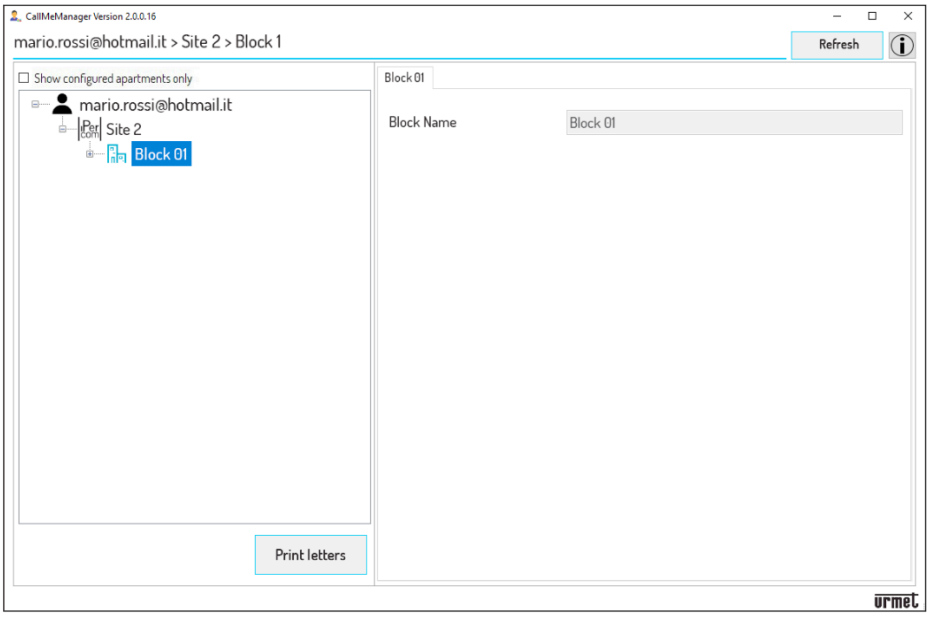
Lokalita sa zobrazí v navigačnom module s názvom zadaným na predchádzajúcej obrazovke. Po výbere lokality možno zmeniť „Site Name“ a „Description“. Lokalitu zmažete jej výberom a tlačidlom „Delete“.

Stlačením uzla správcu (v príklade mario.rossi@hotmail.it) sa vrátite na domovskú stránku.

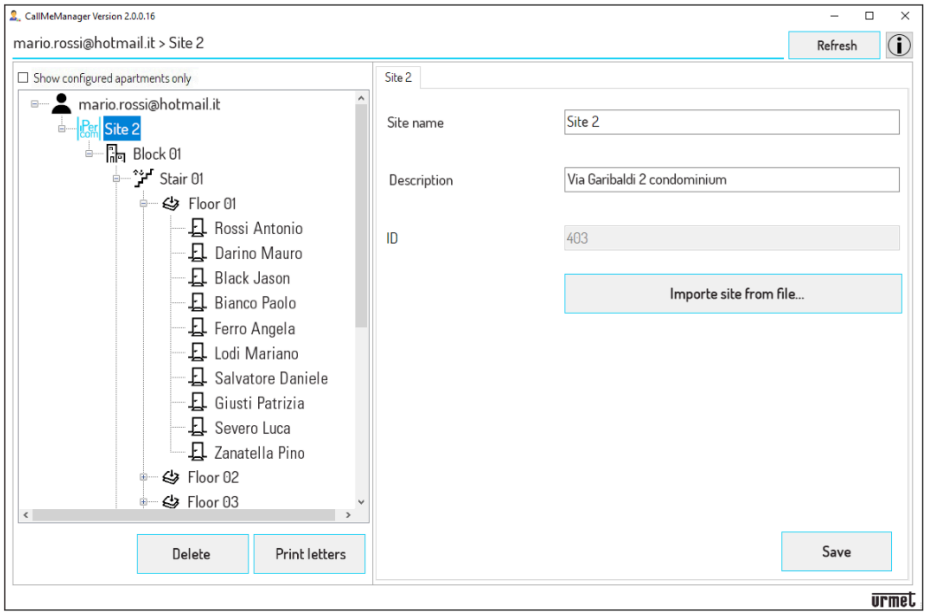
4. Stlačte „Import site from file...“ a vyberte súbor .kxml, ktorý odovzdal inštalatér.



5. Tlačidlom „Open“ konfiguráciu importujete.



6. Rozbalením topologickej štruktúry zobrazíte uzly systému Ipercom: blok, schodisko, poschodie a byt.

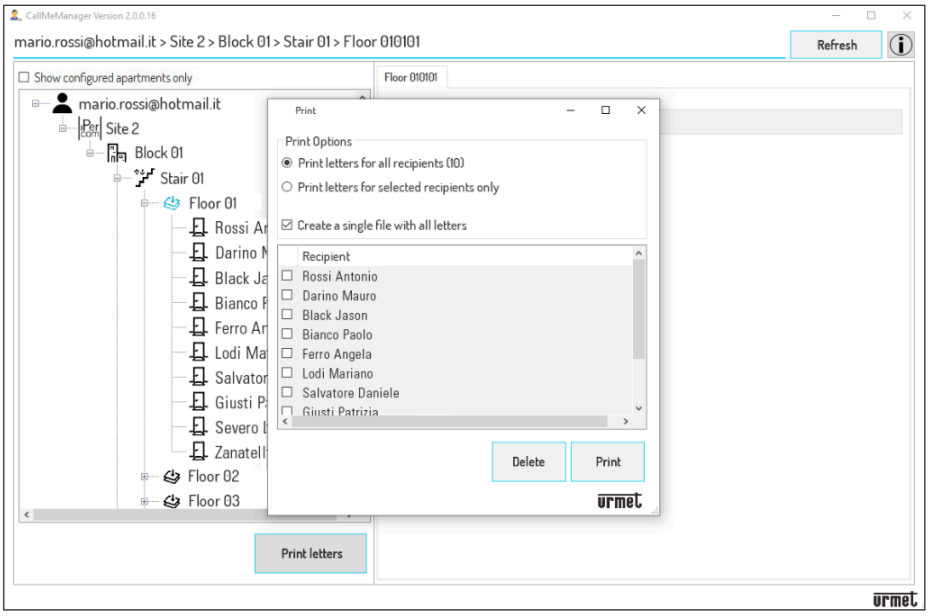


Generovanie listov PDF pre používateľov

Po importe topológie vygenerujte súbory PDF, ktoré sa používateľom pošlú e-mailom alebo poštou, aby si vytvorili účty.

1. Podľa vybraného uzla sa vygenerujú listy používateľov a/alebo operátora recepcie (ak je v systéme recepcia) nachádzajúcich sa v danom uzle (vrátane samotného uzla).

2. Po výbere uzla stlačte „Print letters“.



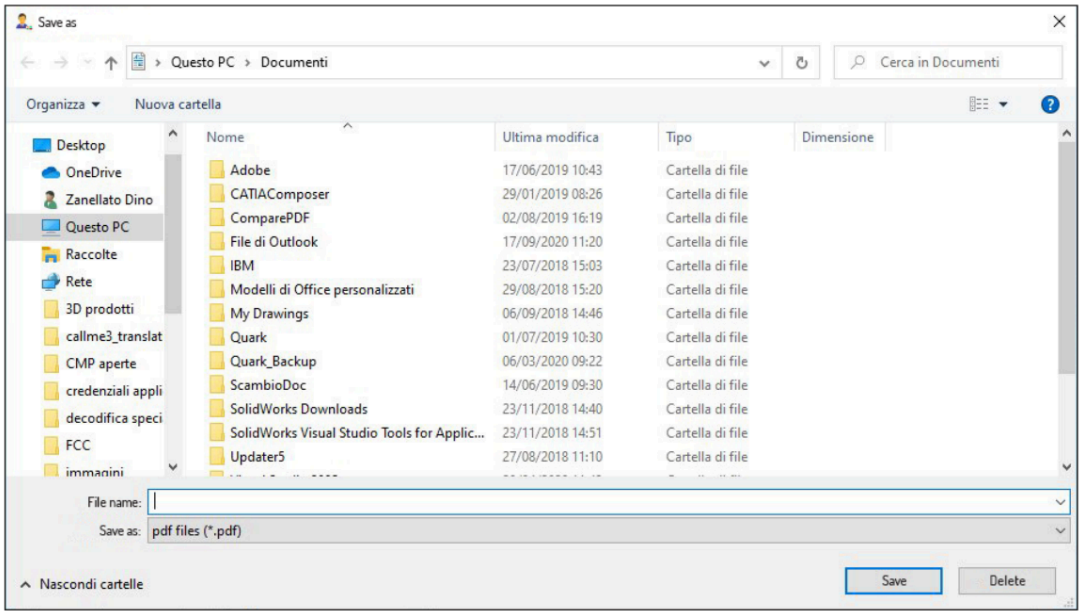
3. „Print letters for all recipients (N)*“ vygeneruje súbory PDF pre všetkých adresátov vo výbere (N je celkový počet adresátov).

4. „Print letters for selected recipients only“ vygeneruje súbory iba pre vybraných adresátov; vyberiete ich zaškrtnutím políčka vedľa stĺpca „Recipient“ (adresát).

5. „Create a single file with all letters“ – jeden súbor PDF so všetkými listami všetkých adresátov (vhodné na tlač). Bez zaškrtnutia sa pre každého adresáta vygeneruje samostatný súbor (vhodné na e-mail).

6. Tlačidlom „Print“ (tlačiť) vygenerujete súbory PDF na odoslanie používateľom.

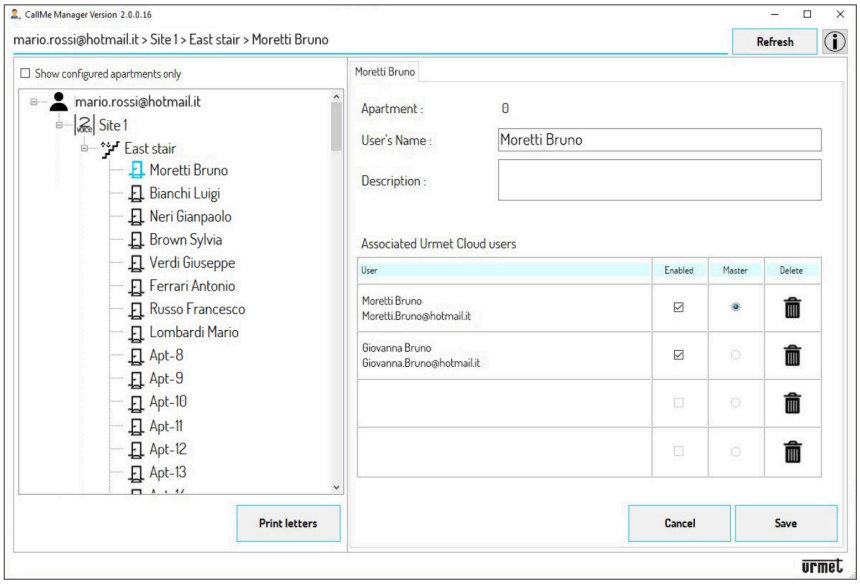
7. Zobrazí sa okno s priečinkom, do ktorého sa súbory uložia.



8. Tlačidlom „Save“ súbory PDF uložíte.

6.8 Správa účtov používateľov

1. Po prijatí súborov PDF alebo listov si používatelia vytvoria jednotlivé účty (hlavný a vedľajšie) cez aplikáciu CallMe.
2. V navigačnom formulári po výbere bytov zobrazíte a spravujete účty vytvorené používateľmi.



1. Tabuľka správy používateľov umožňuje:

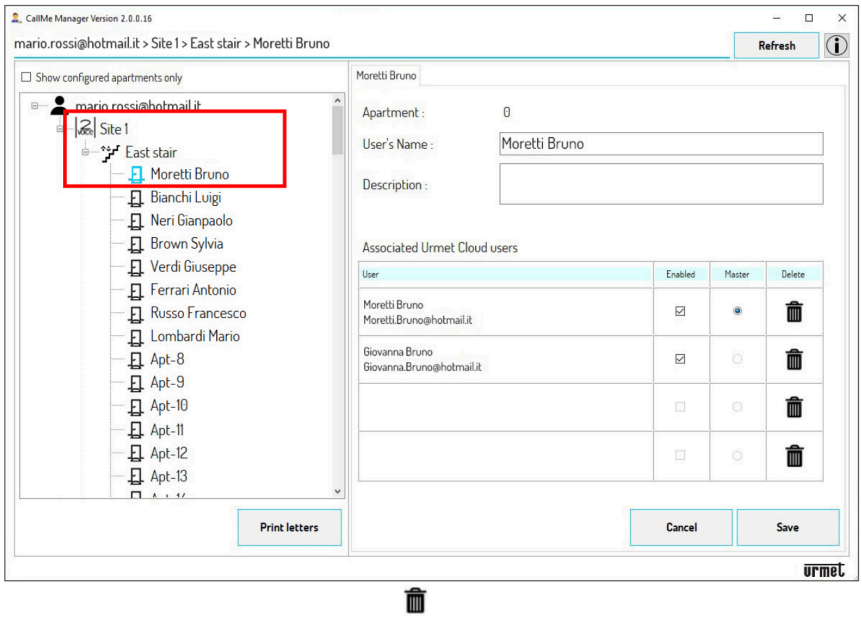
- určiť nového hlavného používateľa spomedzi registrovaných používateľov toho istého bytu,
- zmazať jedného alebo viacerých registrovaných používateľov vrátane hlavného,
- zakázať (alebo povoliť) používateľov.

1. Zmeny potvrďte tlačidlom „Save“.

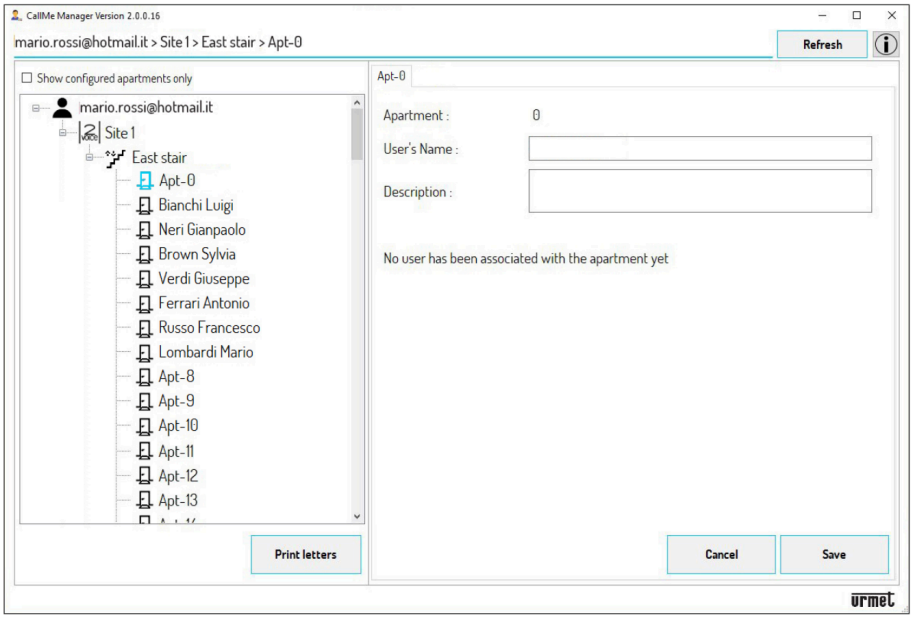
Odstránenie a výmena používateľa v lokalite 2VOICE

Ak sa používateľ presťahuje, zmeňte priradenie medzi používateľom a zariadením na presmerovanie hovorov, aby na smartfóne neprijímal hovory z videotelefónu.

1. V navigačnom formulári vyberte lokalitu, schodisko a byt používateľa, ktorého chcete odstrániť.

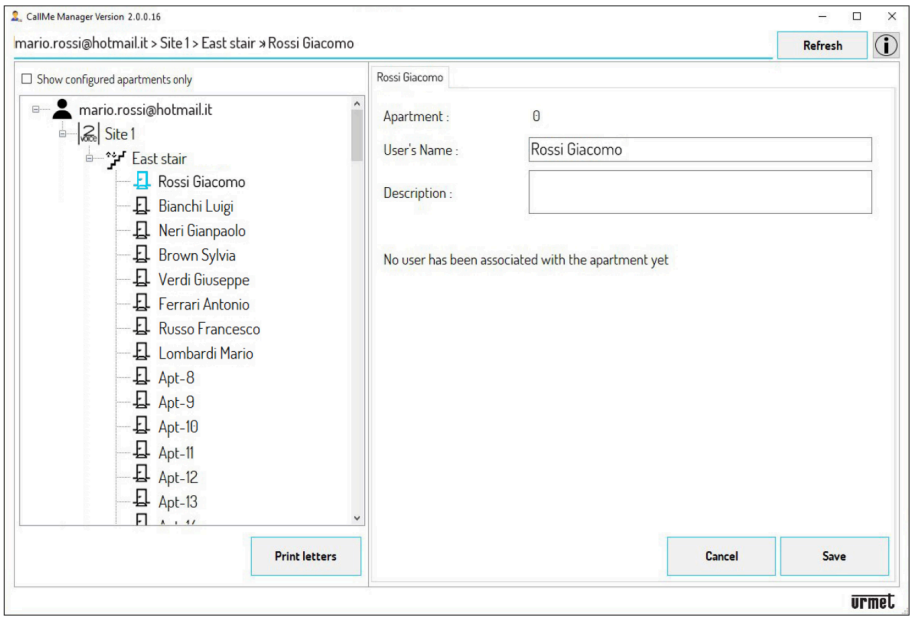


2. V tabuľke správy používateľov stlačte tlačidlo na zmazanie priradenia používateľa a zariadenia (v príklade treba zmazať vedľajší aj hlavný účet). Zmazanie potvrďte tlačidlom „Save“. Po zmazaní všetkých používateľov bytu sa „User's Name“ automaticky zmaže a v navigačnom formulári sa nastaví predvolený názov.

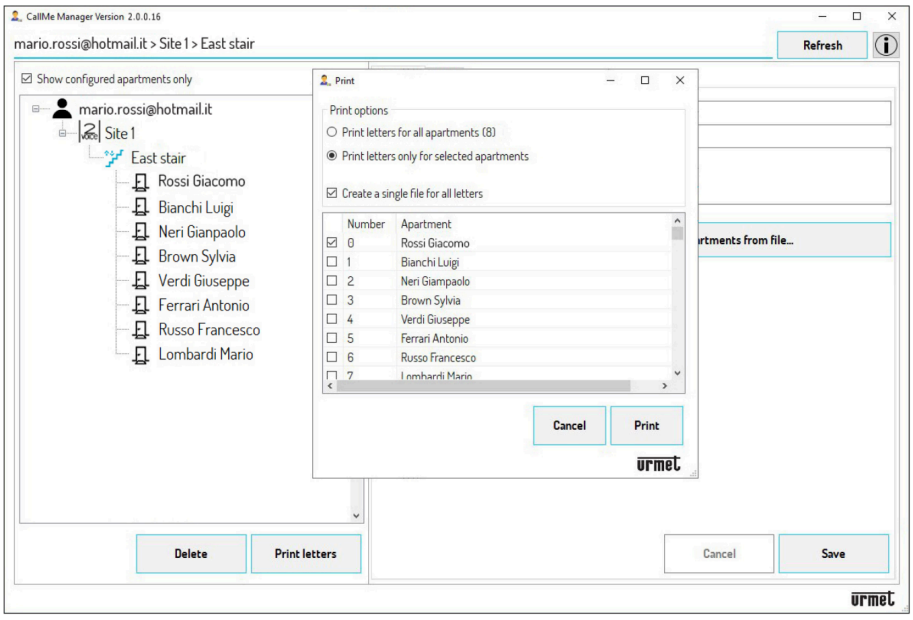


3. Vytvorte nové priradenie k zariadeniu, aby mohol hovory prijímať nový používateľ.

4. Na uzle bytu vyberte pole „User's Name“ a nahraďte meno starého používateľa novým. Potvrďte tlačidlom „Save“.



5. Po zadaní nových údajov (automaticky alebo ručne) vygenerujte súbory PDF pre nového používateľa. Stlačte „Print letters“.

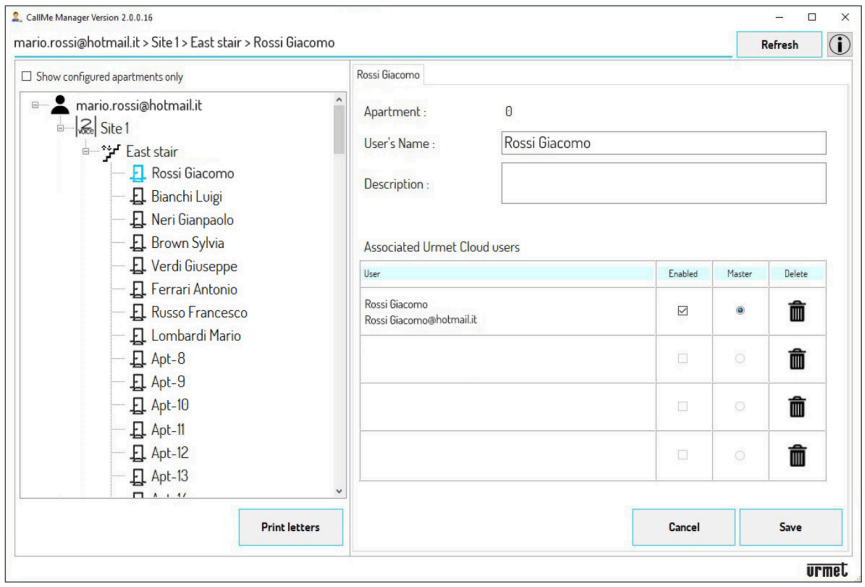


6. Voľbou „Print letters only for the selected apartments“ vygenerujete súbory iba pre vybraný byt; byt vyberiete zaškrtnutím políčka vedľa stĺpca „Number“.

7. Tlačidlom „Print letters“ vygenerujete súbor PDF na odoslanie novému používateľovi.

8. Po prijatí listu si používatelia vytvoria účty (hlavný a vedľajšie) cez aplikáciu CallMe.

9. V navigačnom formulári po výbere bytu zobrazíte a spravujete novovytvorený účet.

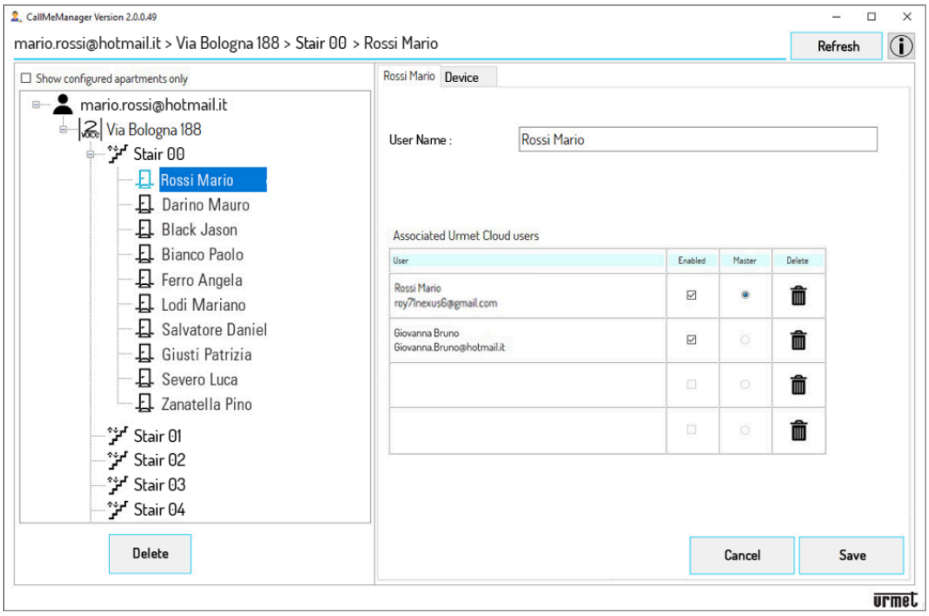


Pri výmene veľkého počtu používateľov možno základné údaje upraviť automaticky (v kapitole „Lokalita 2VOICE“ pozri „Základné údaje bytov a generovanie súboru PDF“).

Odstránenie a výmena používateľa v lokalite 2VOICE (import z 2Voice Installer Tools)

Ak sa používateľ presťahuje, odstráňte jeho účet, aby na smartfóne naďalej neprijímal videohovory.

1. V navigačnom formulári vyberte lokalitu, schodisko a byt, v ktorom sa má používateľ odstrániť.

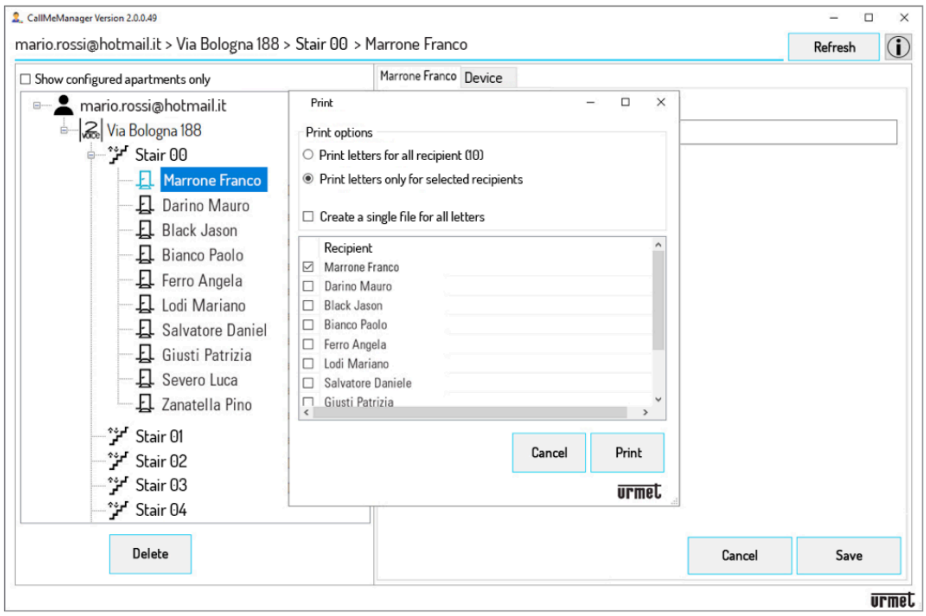


2. V tabuľke správy používateľov stlačte tlačidlo 🗑 na zmazanie používateľa (niekedy treba zmazať vedľajší aj hlavný účet). Zmazanie potvrďte tlačidlom „Save“.

3. Aby mohol hovory prijímať nový používateľ preberajúci byt, importujte novú topológiu systému (pozri „Import údajov lokality 2VOICE z nástroja 2Voice Installer Tools a generovanie súborov PDF pre používateľov“).

4. Po importe vygenerujte súbor PDF, aby si nový používateľ vytvoril účet.

5. Vyberte topologický uzol s novým používateľom a stlačte „Print letters“.

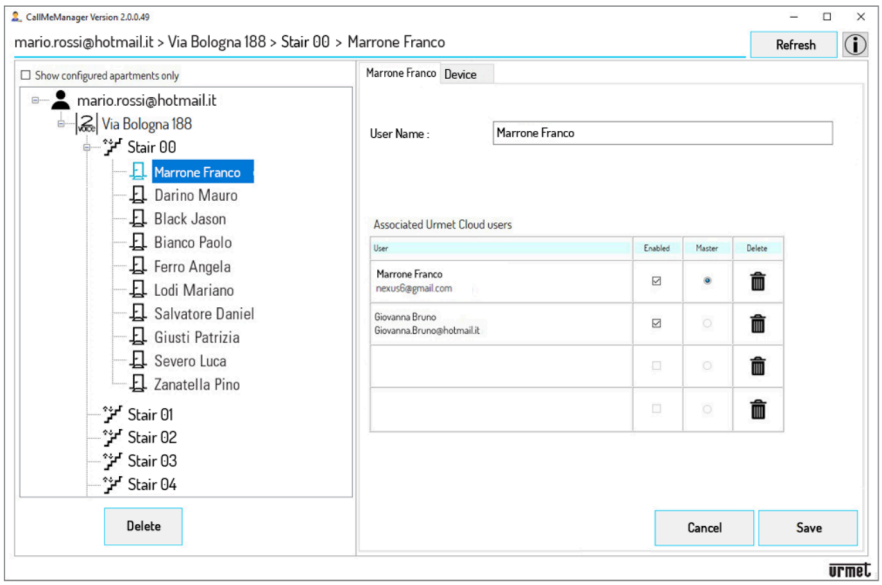


6. Voľbou „Print letters only for selected recipients“ vygenerujete súbor pre príslušného adresáta; adresáta vyberiete zaškrtnutím políčka vedľa stĺpca „Recipient“.

7. Tlačidlom „Print“ vygenerujete súbor PDF na odoslanie novému používateľovi.

8. Po prijatí listu si používateľ vytvorí účty (hlavný a vedľajšie) cez aplikáciu CallMe a naskenuje prijatý QR kód.

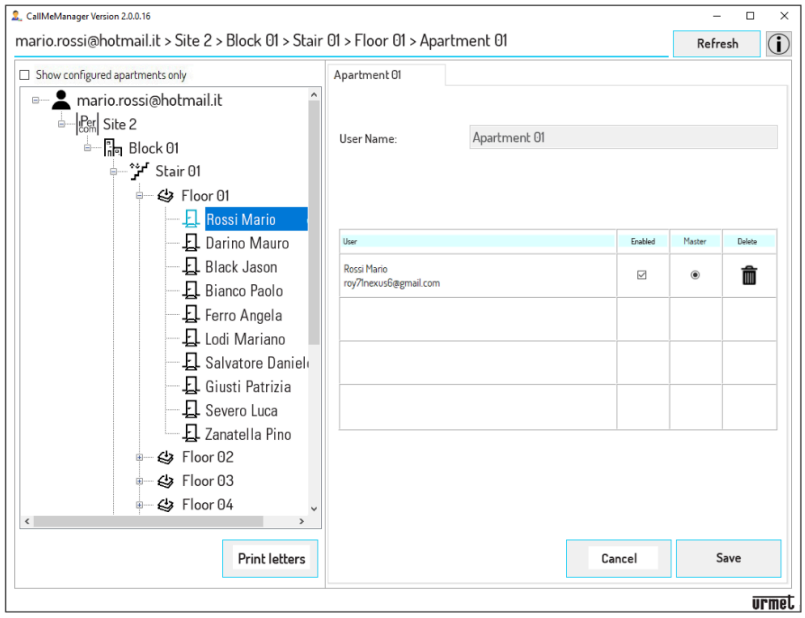
9. V navigačnom module po výbere bytu zobrazíte a spravujete novovytvorený účet.



Odstránenie a výmena používateľa v lokalite Ipercom ver. 2.2.0 alebo nižšej

Ak sa používateľ presťahuje, odstráňte jeho účet, aby na smartfóne naďalej neprijímal hovory z videotelefónu.

1. V navigačnom module vyberte lokalitu, schodisko, poschodie a byt, v ktorom sa má používateľ odstrániť.

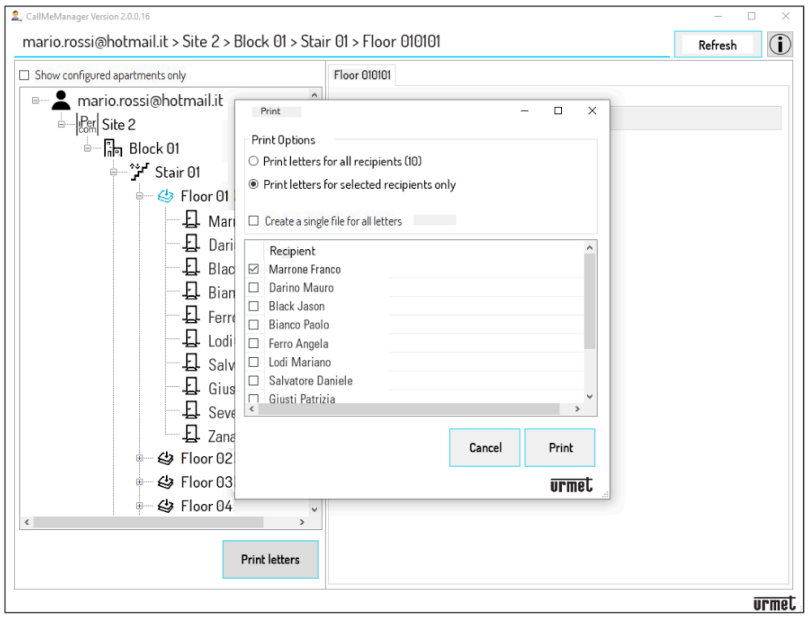


2. V tabuľke správy používateľov stlačte tlačidlo 🗑 na zmazanie používateľa (podľa prípadu zmažte vedľajší aj hlavný účet). Potvrďte tlačidlom „Save“.

3. Aby mohol hovory prijímať nový používateľ, importujte novú topológiu systému (pozri „Import údajov z Ipercom ver. 2.2.0 alebo nižšej“).

4. Po importe vygenerujte súbor PDF pre nového používateľa.

5. Vyberte topologický uzol s novým používateľom a stlačte „Print letters“.

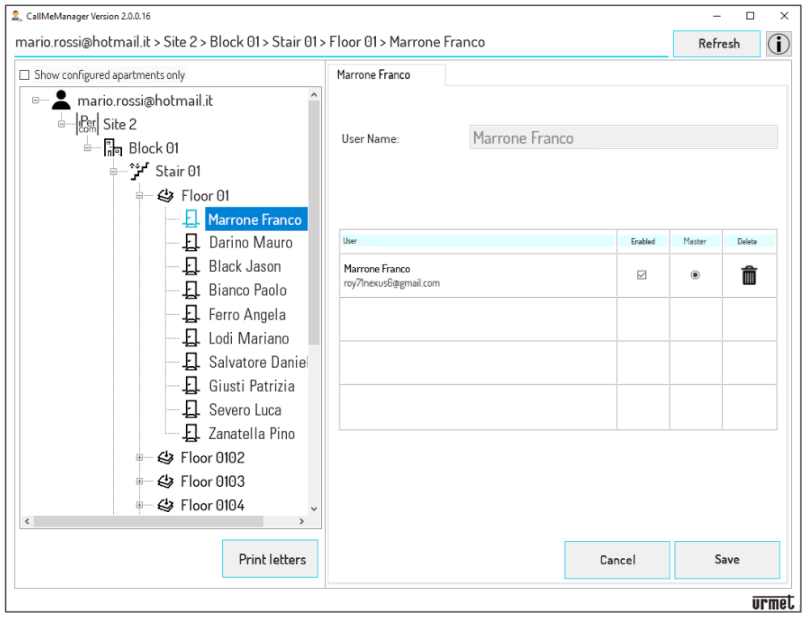


6. Voľbou „Print letters for selected recipients only“ vygenerujete súbor pre príslušného adresáta; adresáta vyberiete zaškrtnutím políčka vedľa stĺpca „Recipient“.

7. Tlačidlom „Print“ súbor PDF vygenerujete.

8. Po prijatí listu si používateľ vytvorí účty (hlavný a vedľajšie) cez aplikáciu CallMe a naskenuje prijatý QR kód.

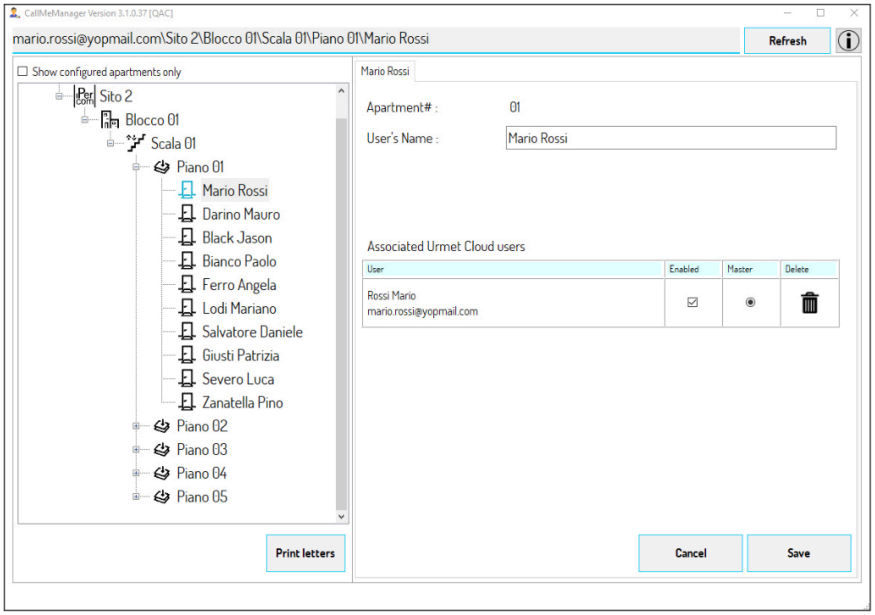
9. V navigačnom module vyberte byt, aby ste zobrazili a spravovali novovytvorený účet.



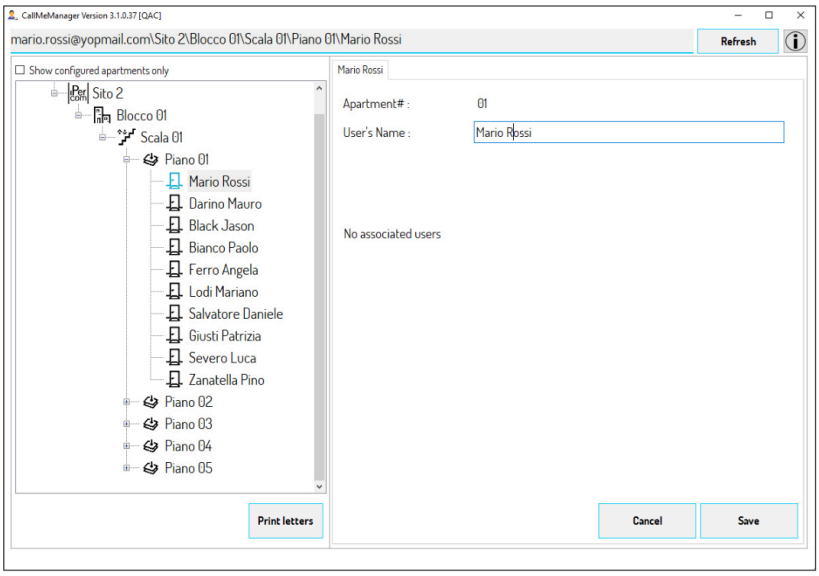
Odstránenie a výmena používateľa v lokalite Ipercom ver. 3.0.0 alebo vyššej

Ak sa používateľ presťahuje, odstráňte jeho účet, aby na smartfóne naďalej neprijímal videohovory.

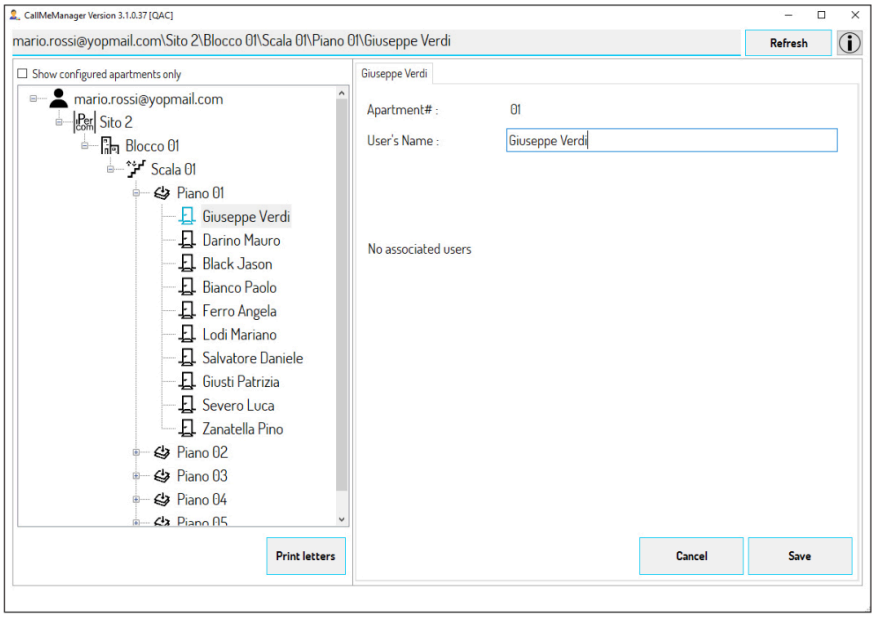
1. V navigačnom formulári vyberte lokalitu, blok, schodisko, poschodie a byt, v ktorom sa má používateľ odstrániť.



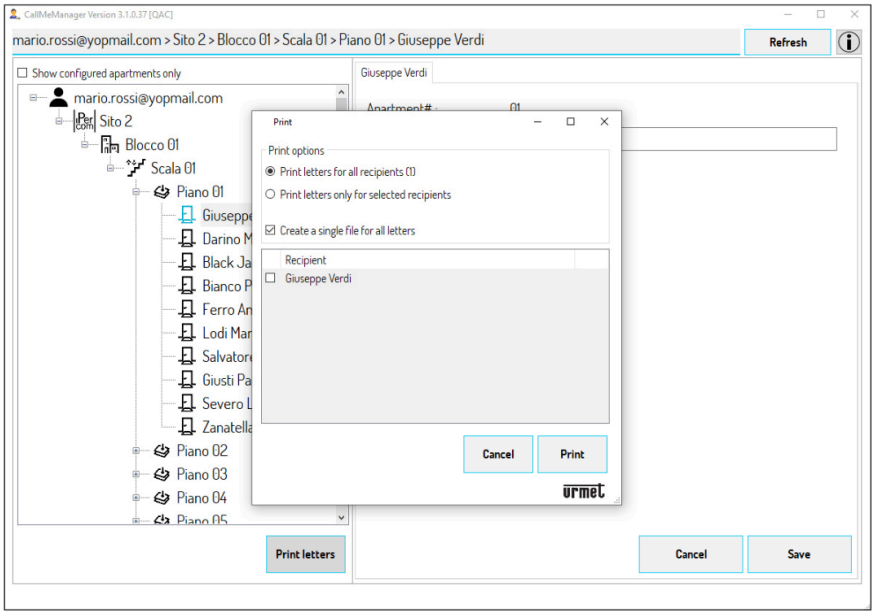
2. V tabuľke správy používateľov stlačte tlačidlo 🗑 na zmazanie používateľa (niekedy treba zmazať vedľajší aj hlavný účet). Potvrďte tlačidlom „Save“.



3. Vyberte pole „Username“ (meno používateľa) a nahraďte meno starého používateľa novým. Potvrďte tlačidlom „Save“.



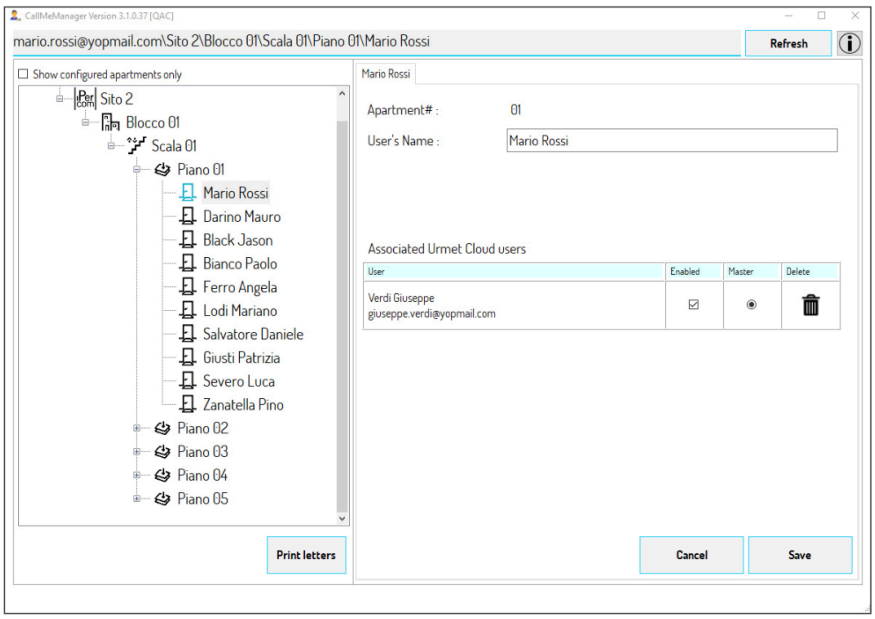
4. Tlačidlom „Print letters“ vygenerujte súbor PDF, ktorý sa pošle používateľovi na priradenie účtu CallMe k bytu.



5. Tlačidlom „Print“ súbor PDF vygenerujete.

6. Po prijatí listu si používateľ vytvorí účty (hlavný a vedľajšie) cez aplikáciu CallMe a naskenuje prijatý QR kód.

7. V navigačnom module po výbere bytu zobrazíte a spravujete novovytvorený účet.

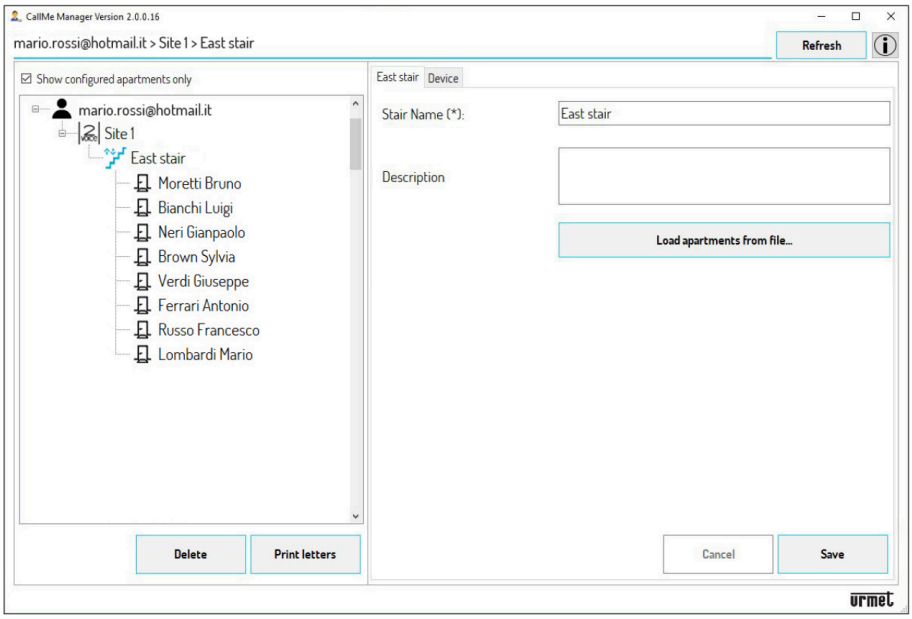


6.9 Zmena správcu

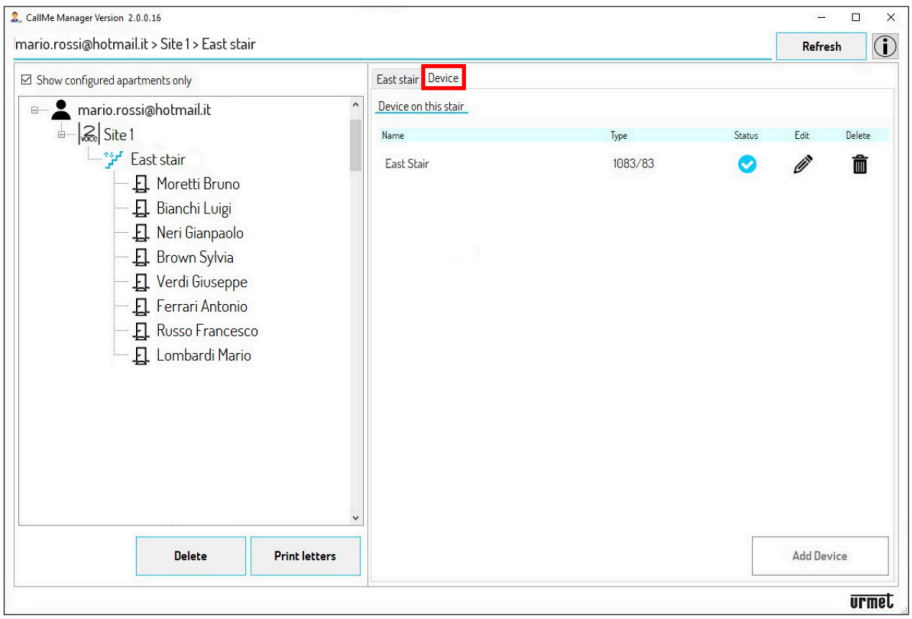
Lokalita 2VOICE

Ak sa správca zmení, správu zariadenia na presmerovanie hovorov a všetky údaje o priradených používateľoch možno previesť na nového správcu.

1. Pôvodný správca musí odstrániť zariadenie z uzla schodiska v lokalite. V navigačnom formulári vyberte lokalitu a potom schodisko.



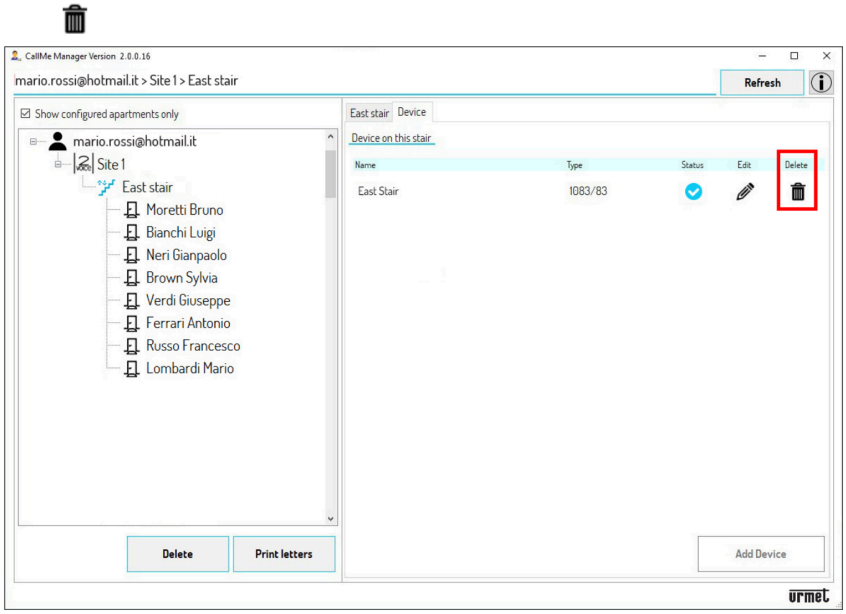
2. Vyberte kartu „Device“.



3. Kód UID zariadenia poskytnite novému správcovi.

Kód UID zobrazíte ikonou na karte „Device“ na uzle „Stair“. Je stále uvedený aj na prednej strane zariadenia.

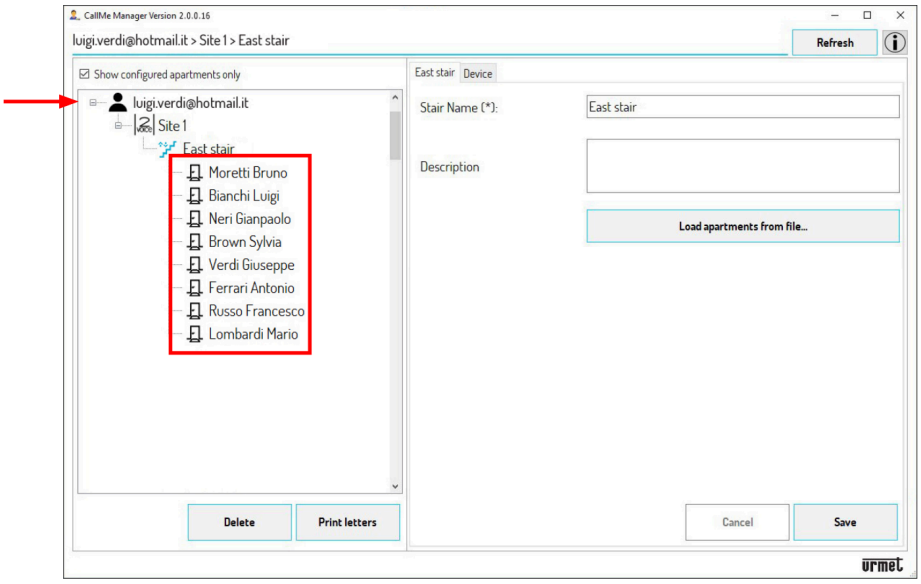
4. Stlačte ikonu na zmazanie zariadenia na schodisku.



5. Nový správca musí cez CallMe Manager vytvoriť nový účet správcu (pozri „Vytvorenie účtu alebo prihlásenie“).

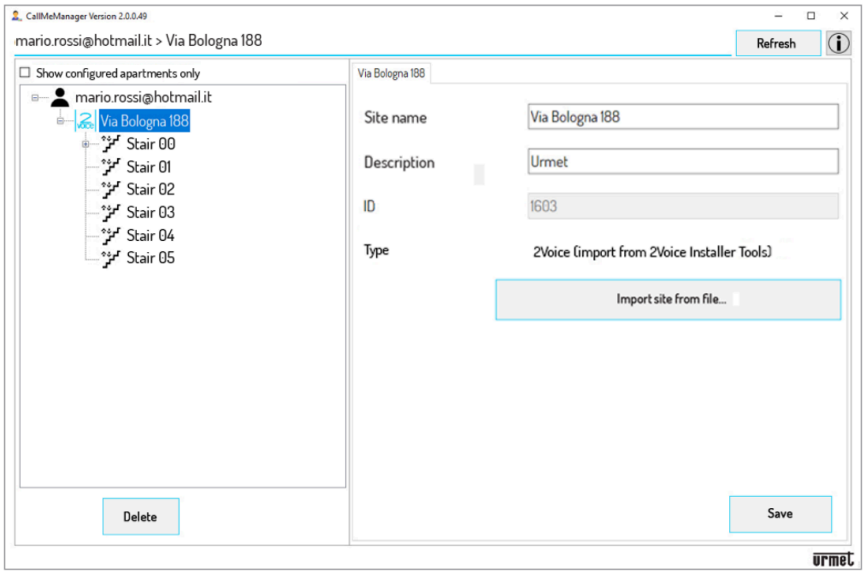
6. Nový správca vytvorí lokalitu 2Voice a schodisko a zadá zariadenie pomocou kódu UID od predchádzajúceho správcu (pozri „Uvedenie zariadenia na presmerovanie hovorov do prevádzky“).

7. Po zadaní zariadenia na schodisko uvidí nový správca základné údaje všetkých bytov, ktoré zadal pôvodný správca, spolu s účtami priradenými k bytom.



Lokalita 2VOICE (import z 2Voice Installer Tools)

1. Pôvodný správca musí odstrániť lokalitu z uzla správcu. V navigačnom formulári vyberte lokalitu, ktorá sa má zmazať.



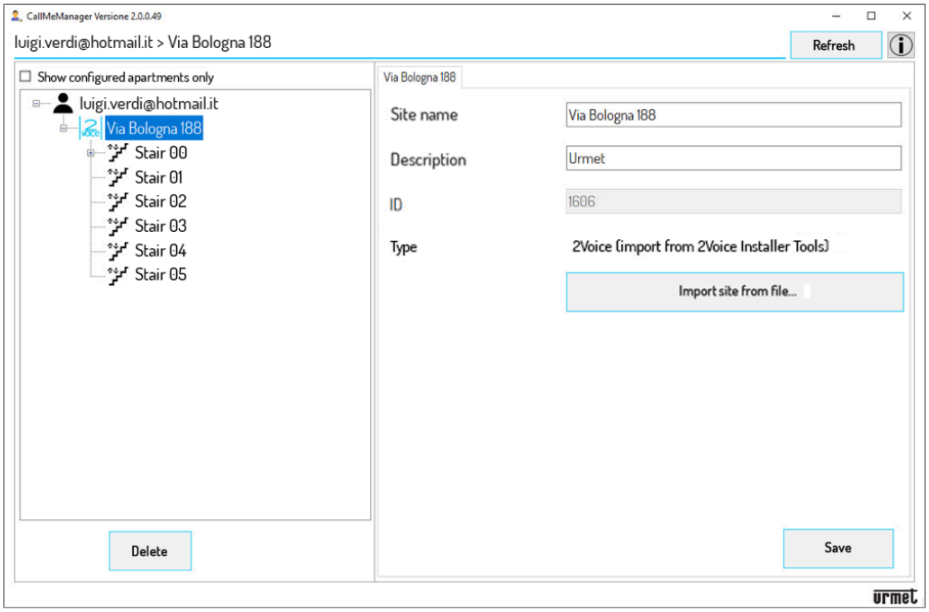
2. Tlačidlom „Delete“ lokalitu zmažte.

3. Nový správca vytvorí nový účet správcu (pozri „Vytvorenie účtu alebo prihlásenie“).

4. Nový správca vytvorí lokalitu 2Voice (import z 2Voice Installer Tools) a importuje topologickú štruktúru systému (súbor .kxml) od predchádzajúceho správcu (pozri „Import údajov lokality 2VOICE z nástroja 2Voice Installer Tools a generovanie súborov PDF pre používateľov“).

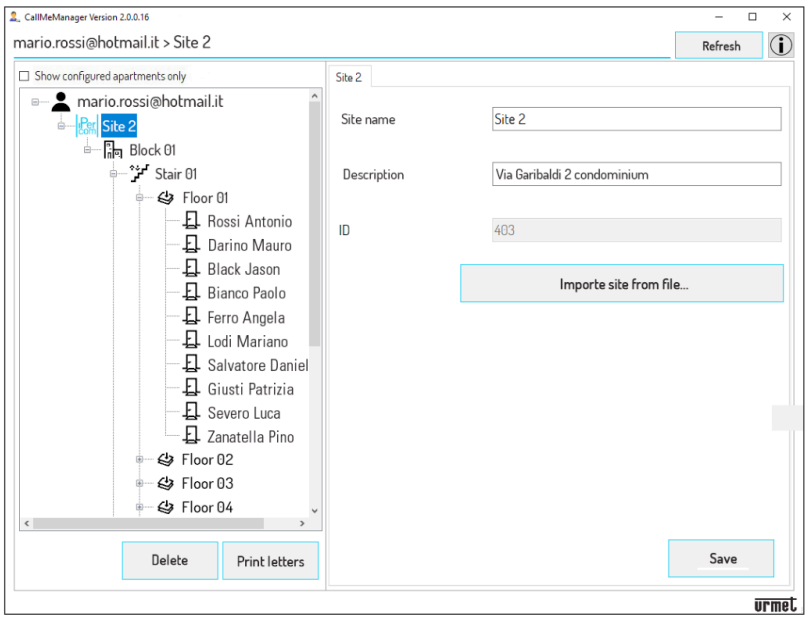
Upozornenie! Predchádzajúci správca musí bezpodmienečne zmazať lokalitu na svojom účte správcu, inak nebude možné lokalitu importovať na účet nového správcu.

5. Po importe uvidí nový správca základné údaje všetkých obyvateľov s účtami, ktoré predtým vytvorili používatelia.



Lokalita Ipercom ver. 2.2.0 alebo nižšej

1. Odchádzajúci správca musí odstrániť lokalitu z uzla správcu. V navigačnom module vyberte lokalitu, ktorá sa má zmazať.



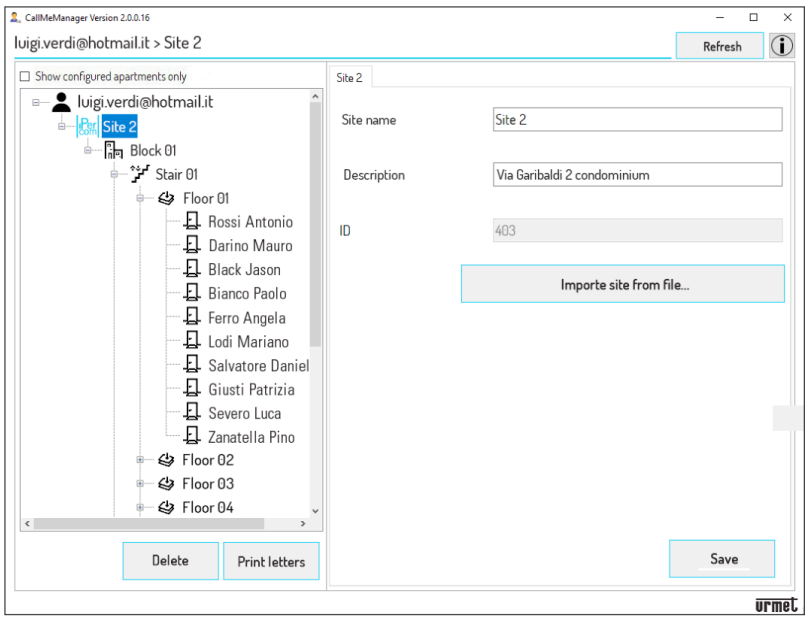
2. Tlačidlom „Delete“ lokalitu zmažte.

3. Nový správca vytvorí nový účet správcu (pozri „Vytvorenie účtu alebo prihlásenie“).

4. Nový správca vytvorí lokalitu Ipercom a importuje topologickú štruktúru systému (súbor .kxml) od predchádzajúceho správcu (pozri „Import údajov z Ipercom ver. 2.2.0 alebo nižšej“ a generovanie súborov PDF pre používateľov).

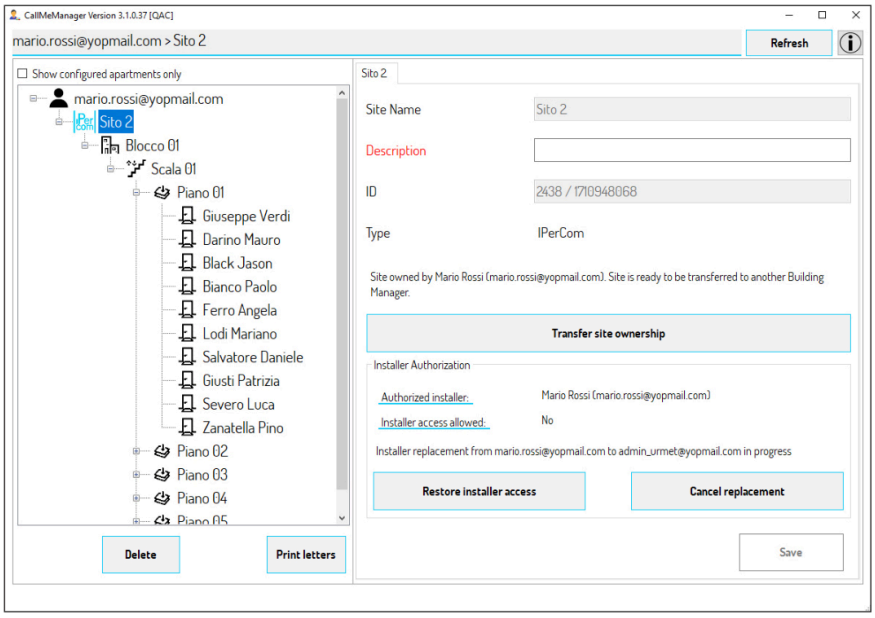
> ! **Upozornenie!** Predchádzajúci správca musí bezpodmienečne zmazať lokalitu na svojom účte správcu, inak nebude možné lokalitu importovať na účet nového správcu.

5. Po importe uvidí nový správca základné údaje všetkých obyvateľov s účtami, ktoré predtým vytvorili používatelia.

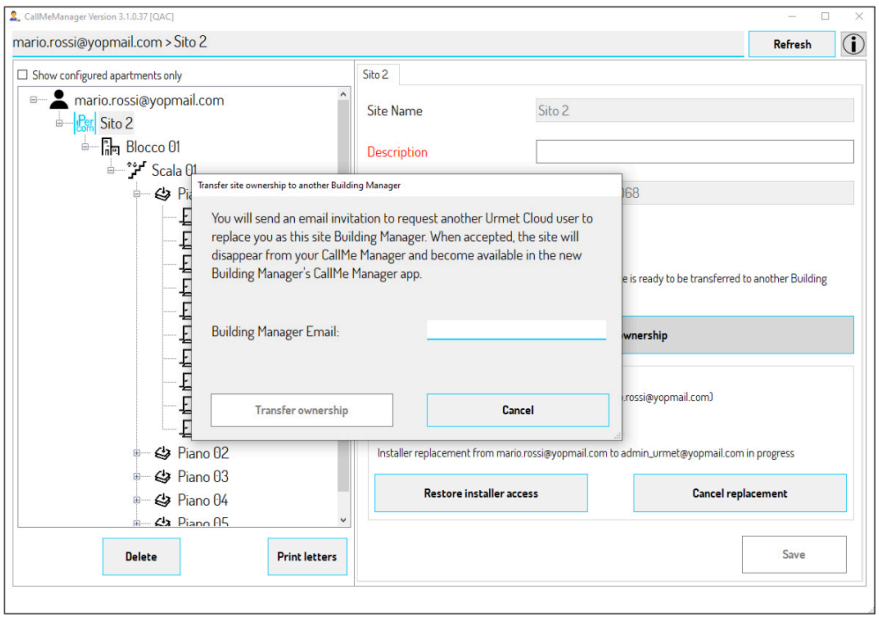


Lokalita Ipercom ver. 3.0.0 alebo vyššej

1. V navigačnom module vyberte lokalitu, ktorá sa má previesť na nového správcu (v príklade Site 2).

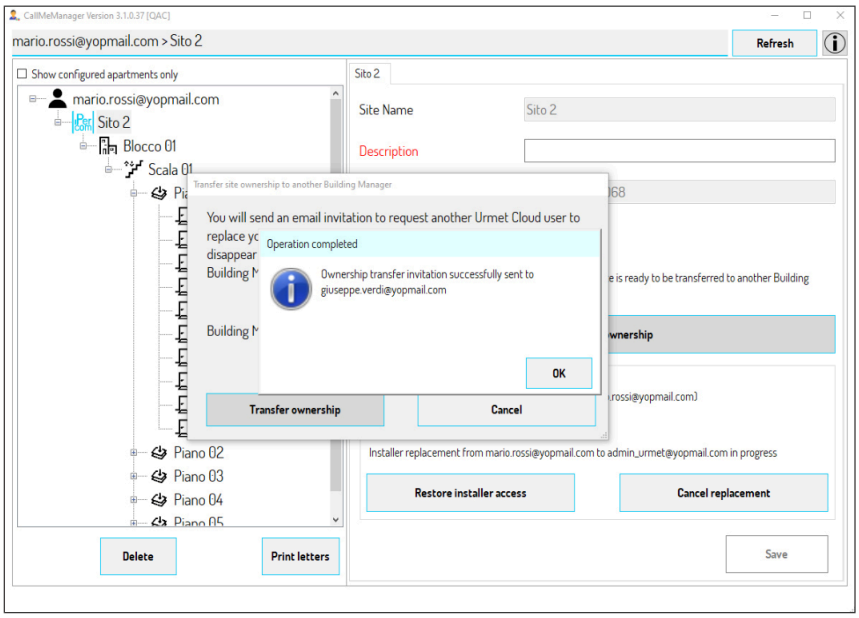


2. Stlačte „Transfer Site Ownership“ (previesť vlastníctvo lokality). Zobrazí sa vyskakovacie okno.



3. Zadajte e-mail správcu budovy a stlačte „Transfer Ownership“ (previesť vlastníctvo).

Upozornenie! Po prijatí prevodu vlastníctva správcom už lokalita nebude dostupná na účte súčasného vlastníka v aplikácii CallMe Manager.



4. Tlačidlom „OK“ zatvorte okno. Vlastníctvo lokality bolo správne prevedené na zadaný e-mail správcu.

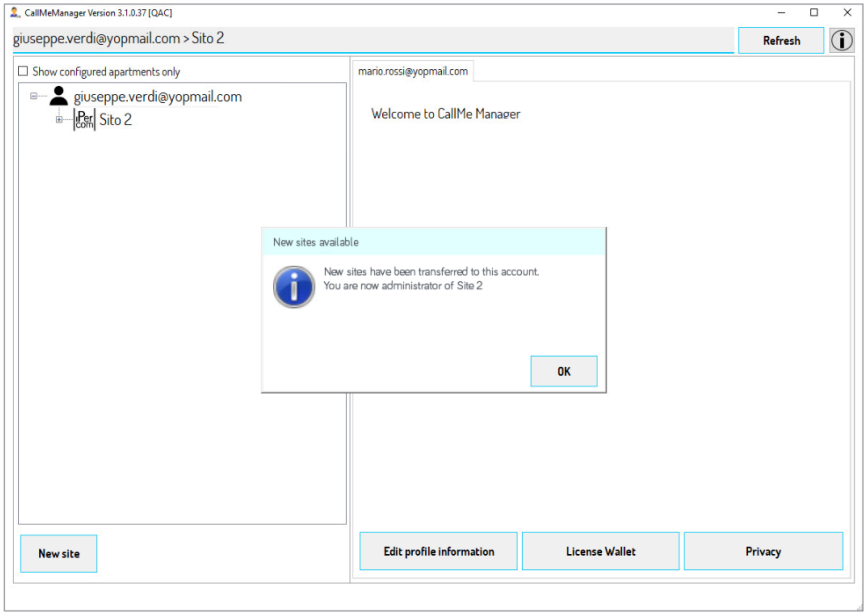
Prevod zrušíte tlačidlom „Cancel Site Transfer“ (zrušiť prevod lokality). Je to možné iba vtedy, ak nový správca ešte neklikol na odkaz v e-maile na prijatie prevodu.

5. Nový správca otvorí e-mail, na ktorý predchádzajúci správca previedol konfiguráciu inštalácie.

6. Kliknutím na odkaz v e-maile prijme prevod lokality na účet CallMe Manager priradený k tomuto e-mailu.

7. Nový správca spustí v počítači CallMe Manager a prihlási sa svojím účtom.

8. Po prihlásení sa zobrazí domovská stránka s informačným oknom.



9. Okno zatvorte tlačidlom **OK**.

6.10 Správa oprávnení inštalatéra

Správca lokality môže inštalatérovi povoliť, zakázať alebo zmeniť oprávnenia k lokalite. V navigačnom formulári vyberte lokalitu, pre ktorú chcete oprávnenia inštalatéra zmeniť.

Pozastavenie prístupu inštalatéra

Tlačidlom „Suspend installer access“ (pozastaviť prístup inštalatéra) správca inštalatérov prístup dočasne pozastaví, aby po správnej konfigurácii nemohol meniť systém.

Prístup inštalatérovi znova povolíte tlačidlom „Restore installer access“ (obnoviť prístup inštalatéra).

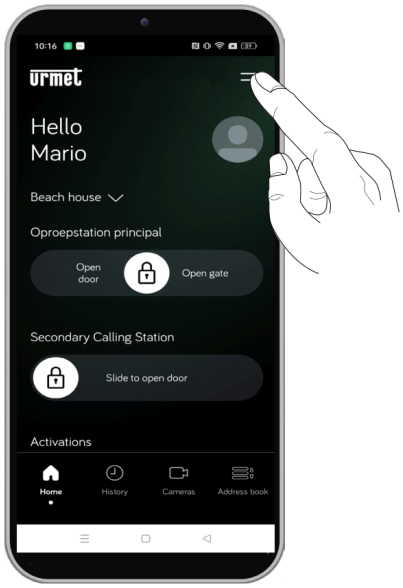
Výmena inštalatéra

1. Stlačte tlačidlo „Replace Installer“ (vymeniť inštalatéra).
2. Do textového poľa zadajte e-mail nového inštalatéra a stlačte „Send Request“ (odoslať žiadosť).
3. Nový inštalatér žiadosť prijme odkazom v e-maile a správca dostane e-mailové potvrdenie.

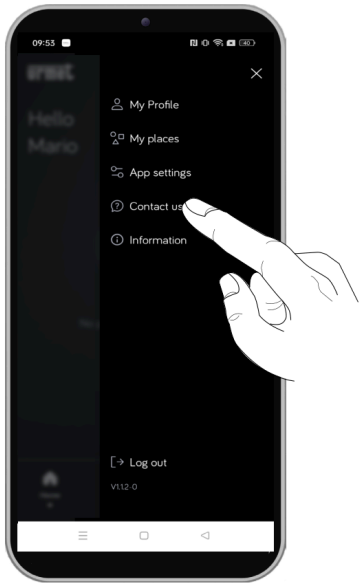
i Ak sa pôvodný inštalatér prihlási do Urmet Cloud, zobrazí sa mu informácia, že už nemá oprávnenie meniť systém.

Aplikácia CallMe obsahuje sekciu na zdieľanie hlásení o fungovaní alebo návrhov na používanie s vývojovým tímom.

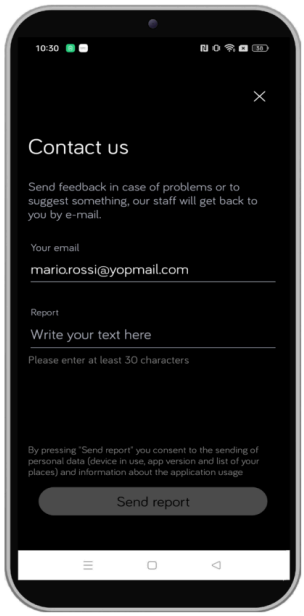
1 Na domovskej stránke stlačte tlačidlo ☰ v pravom hornom rohu.



1 Zobrazí sa bočné menu. Kliknite na „Suggestions?“ (návrhy?).



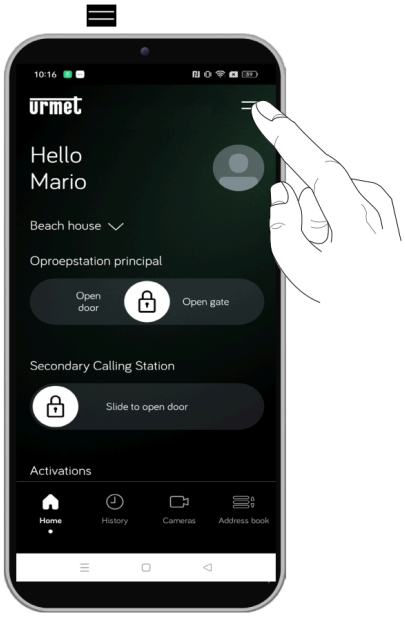
1 Na displeji smartfónu sa zobrazí nasledujúca obrazovka.



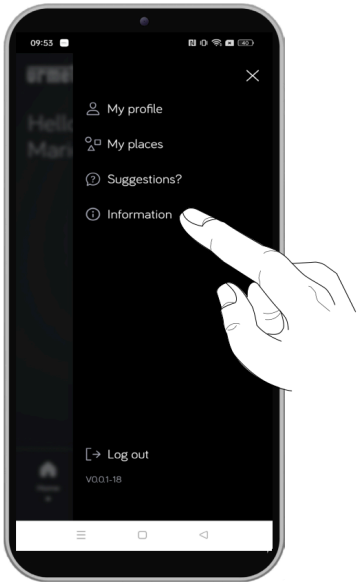
V poli „Your e-mail“ (váš e-mail) je e-mail, ktorým ste sa registrovali v Urmet Cloud. V poli „Report“ (hlásenie) môžete zadať hlásenie o fungovaní aplikácie alebo návrh na zlepšenie jej používania. Hlásenie odošlete tlačidlom „Send Report“ (odoslať hlásenie).

08 UŽÍVATEĽ
Informácie

1 Na stránku s informáciami o aplikácii CallMe sa dostanete tlačidlom v pravom hornom rohu.



1 Zobrazí sa bočné menu. Stlačte „Information“ (informácie).

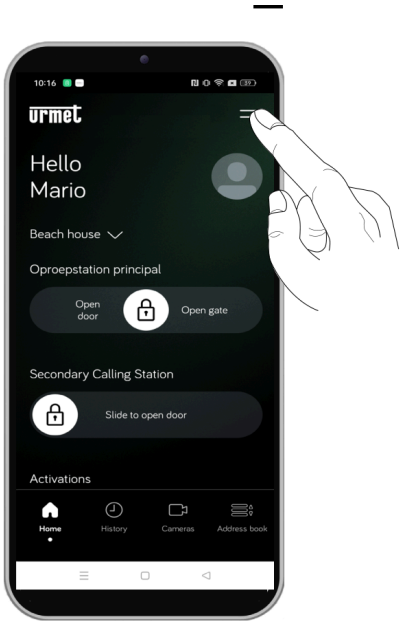


1 Na displeji smartfónu sa zobrazí obrazovka s odkazom na web Urmet a verziou aplikácie CallMe.



09 UŽÍVATEĽ Odhlásenie

1 Na odhlásenie z účtu, s ktorým ste v aplikácii CallMe prihlásený, stlačte tlačidlo ☰ vpravo hore na domovskej stránke.



1 Zobrazí sa bočné menu. Stlačte „Log out“ (odhlásiť).



1 Zobrazí sa stránka „Register or Login“ (registrácia alebo prihlásenie).



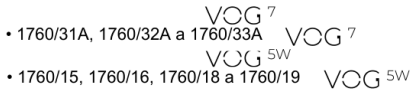
UŽÍVATEĽ

10 Funkcie aplikácie CallMe

Táto kapitola popisuje činnosť aplikácie CallMe pre systémy:

- Ipercom (ver. 2.1.0 alebo vyššia),
- Ipercloud (Ipercom ver. 3.0.0 alebo vyššia),

- 2Voice s kódmi výrobkov:
- 1760/31U a 1760/33U,
- 1760/31A, 1760/32A a 1760/33A,
- 1760/15U a 1760/16U,
- 1760/15, 1760/16, 1760/18 a 1760/19,
- 1083/83.



Aplikácia Urmet CallMe umožňuje:

- prijať audio-video alebo iba audio hovor od vstupného panela,
- zobraziť obraz návštevníka, ktorý zazvonil, ešte pred prijatím hovoru,
- presmerovať hovor na pevnú linku alebo mobilné číslo pri výpadku dátovej siete alebo ak hovor nie je prijatý v aplikácii CallMe (funkcia dostupná iba v systémoch s bytom s licenciou Ipercloud),
- uskutočňovať interkomové hovory na telefón v byte alebo na recepciu, ak je k dispozícii,
- vykonať náhľad kamery (funkcia „Cameras“ – kamery) a zobraziť na smartfóne obraz zo vstupného panela a prípadných pripojených kontrolných kamier (iba systémy 2Voice),
- zobraziť snímky zo vstupného panela, ak hovor skončil neprijatý,
- prijímať alarmy odoslané z telefónov v bytoch a z recepcií,
- po prijatí alarmu uskutočniť núdzové volanie zo smartfónu na telefón v byte,
- zobraziť zoznam zmeškaných hovorov.

! **Upozornenie!** Video funkcie „View image“ (zobraziť obraz) a „Cameras“ (kamery) sú na smartfóne dostupné aj vtedy, ak je v byte iba obyčajný telefón.

Tabuľka uvádza funkcie dostupné v jednotlivých systémoch podľa zariadení v systéme.

Funkcie	Systém				
	2Voice			Ipercom (bez licencie Ipercloud)	Ipercom (s licenciou Ipercloud)
	1083/83	1760/15 - /16 -/15U /16U	1760/31A - /33A - /31U - /33U		
Zobrazenie kamery	✔	✔	✔	✔	✔
Príjem hovoru	✔	✔	✔	✔	✔
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	✔	✔ (*)	✔	✔	✔
Otvorenie dverí a brány z úvodnej stránky (dostupné iba od Ipercom 3.0.0)	✘	✘	✘	✔	✔
Zmeškané hovory	✔	✔	✔	✔	✔
História alarmov	✘	✔ (*)	✔	✔	✔
Adresár kontaktov	✔	✔	✔	✔	✔
Núdzové volanie zo smartfónu na telefón po alarme	✘	✔	✔	✔	✔
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	✘	✔ (*)	✔	✔	✔
Presmerovanie hovoru na pevnú linku alebo mobil	✘	✘	✘	✘	✔
Interkom medzi smartfónom a telefónom	✘	✔ (**)	✔	✔	✔
Interkomový hovor z telefónu v byte na smartfón	✔	✘	✘	✘	✘

(*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

(**) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Local Power“ (miestne napájanie).

10.1 Podmienky príjmu hovorov

Aby ste mohli prijímať hovory z videotelefónu na smartfóne, je potrebné:

- mať na smartfóne nainštalovanú aplikáciu Urmet CallMe,
- mať na smartfóne povolené oznámenia pre aplikáciu CallMe,
- mať smartfón s operačným systémom iOS 13 alebo Android 8 alebo vyšším,
- mať správne nastavený používateľský účet,
- mať správne nainštalovaný a nakonfigurovaný systém Ipercom s prístupom na internet,
- mať povolenú a nakonfigurovanú funkciu systému,
- v systémoch 2Voice mať správne nainštalované a nakonfigurované zariadenie na presmerovanie hovorov pre viac používateľov alebo videotelefón umožňujúci presmerovanie hovorov, s dostupným internetovým pripojením,
- mať kvalitné internetové pripojenie,
- skontrolovať, či dátový tarif na smartfóne neblokuje VoIP.

Upozornenie! Aplikácie, ktoré optimalizujú spotrebu batérie alebo energie smartfónu, môžu ovplyvniť činnosť aplikácie Urmet CallMe pri vypnutej obrazovke (na pozadí).

11 Príjem hovorov

11.1 Prichádzajúci hovor

Pri prijatí hovoru na zariadeniach s iOS 13 a Android 10 alebo vyšším smartfón zazvoní a ak je aplikácia na pozadí, zobrazí sa oznámenie. Cez oznámenie otvoríte aplikáciu Urmet CallMe, ktorá sa zobrazí tak, ako na snímke obrazovky.

Zvonenie sa ukončí po 1 minúte.

Máte tri možnosti:

1) Zobraziť obraz (View image)

Kliknutím na ikonu uvidíte obraz návštevníka bez toho, aby ste hovor prijali. Funkcia je užitočná, ak chcete „skontrolovať“, kto zvoní, bez zásahu. Typicky ide o príbuzného, ktorý chce dohliadnuť na návštevy staršieho alebo chorého blízkeho. Zobrazenie nebráni prijatiu hovoru na videotelefóne nainštalovanom v dome.

Obraz návštevníka môžete vidieť na smartfóne alebo na videotelefóne v byte. Aktivovaním zobrazenia na videotelefóne sa hovor na smartfóne ukončí.

> i Ak je pripojených viac smartfónov, s ktorými je systém (miesto) zdieľaný, funkciu „View image“ je možné aktivovať na všetkých smartfónoch súčasne.

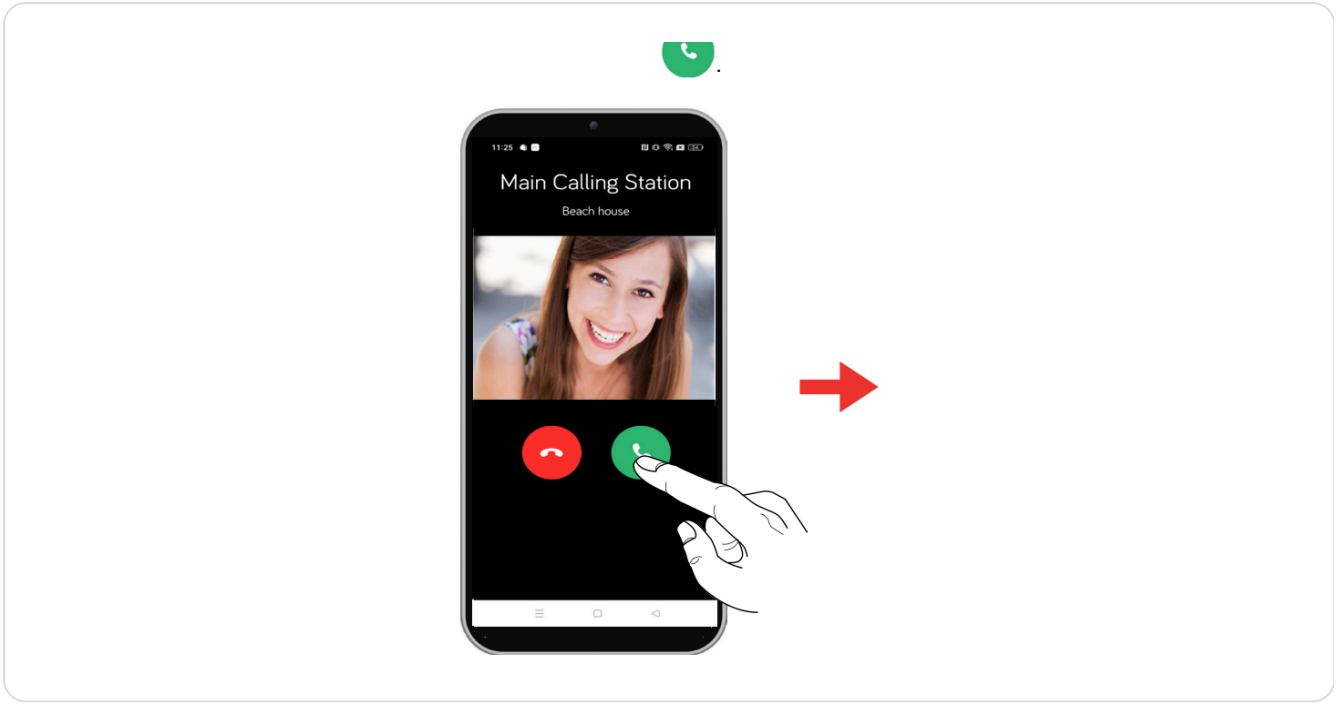
2) Odmietnuť hovor

Hovor odmietnete stlačením červeného tlačidla odmietnutia .

Ak hovor odmietne jedno z pripojených zariadení, ostatné zariadenia (telefón v byte alebo ďalšie smartfóny) môžu hovor prijať alebo aktivovať funkciu „View image“.

3) Prijať hovor

Hovor môžete prijať (ihneď alebo po zobrazení návštevníka tlačidlom „View image“) stlačením zeleného tlačidla prijatia .



Po prijatí hovoru sa rozhovor prenáša v bezslúchadlovom režime a zobrazí sa obrazovka uvedená nižšie.





- Tlačidlom vypnete reproduktor a rozhovor prepnete na slúchadlo smartfónu. Opätovným stlačením tlačidla sa handsfree znova zapne.
- Ak chcete počas rozhovoru stlmiť vlastný zvukový kanál, stlačte tlačidlo (MUTE). Opätovným stlačením ho znova zapnete.

Ak sa počas rozhovoru pripojí zvukové zariadenie Bluetooth alebo sa zasunie headset/slúchadlá (jack), rozhovor sa prenesie na posledné pripojené zvukové zariadenie.

Ak je k smartfónu pripojené zvukové zariadenie Bluetooth, rozhovor sa prenáša na toto zariadenie. Počas rozhovoru sa zobrazí nasledujúca obrazovka.

Tlačidlo sa na smartfónoch s Androidom zobrazí iba vtedy, ak je pripojené zariadenie Bluetooth. Na smartfónoch s iOS sa zobrazí, ak je zapnuté Bluetooth smartfónu, aj keď nie je pripojené žiadne zariadenie.

Stlačením tlačidla alebo vypnutím zvukového zariadenia deaktivujete zvukový výstup Bluetooth. Na zariadeniach s Androidom sa rozhovor prepne na slúchadlo, na zariadeniach s iOS na handsfree.

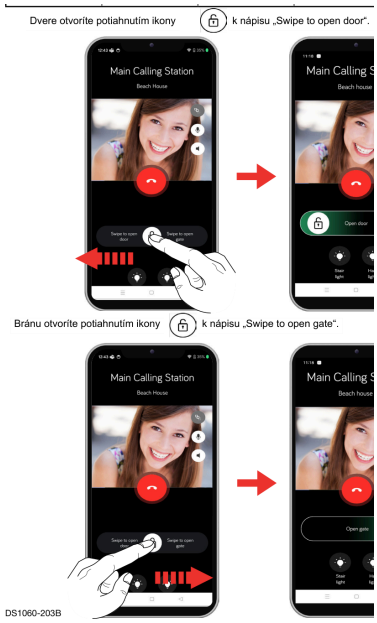
11.2 Kvalita rozhovoru

Ikona zobrazuje kvalitu rozhovoru podľa internetového pripojenia smartfónu:

Vysoká	Stredná	Nízka	Veľmi nízka	Veľmi zlá

11.3 Otvorenie dverí a brány počas hovoru

- Dvere otvoríte potiahnutím ikony smerom k nápisu „Swipe to open door“ (potiahnutím otvoríte dvere).
- Bránu otvoríte potiahnutím ikony smerom k nápisu „Swipe to open gate“ (potiahnutím otvoríte bránu).







11.4 Špeciálne aktivácie a ukončenie hovoru



Počas rozhovoru je možné spustiť aj špeciálne aktivácie, ktoré nastavil inštalatér pri konfigurácii systému. Spustíte ich stlačením príslušného tlačidla priradeného k funkcii. V príklade na obrázku je aktivovaná špeciálna funkcia „Stair light“ (schodiskové svetlo).

Rozhovor ukončíte stlačením tlačidla .

Ak sa rozhovor neukončí ručne, skončí sa automaticky po 2 minútach.

Ak na smartfóne prebieha telefonický hovor, videotelefónne alebo interkomové hovory z aplikácie CallMe nie je možné prijať, kým sa aktuálny telefonický hovor neukončí a do 1 minúty od prijatia hovoru.

Ak sa smartfón používa pri hovore z videotelefónu a príde telefonický hovor, zvuk a mikrofón sa prepnú na telefonický hovor. Ak telefonický hovor skončí najneskôr do 2 minút, zvuk a mikrofón sa znova aktivujú na hovore z videotelefónu.

V oboch prípadoch je možné využívať video hovoru CallMe, príkazy na otvorenie dverí a brány aj špeciálne aktivácie.

11.5 Presmerovanie hovoru na telefónne alebo mobilné číslo (iba Ipercloud)

Ak je účet priradený k bytu, v ktorom bola povolená licencia Ipercloud, a pri aktivácii licencie bolo zadané číslo pevnej linky alebo mobilu na presmerovanie hovorov (podrobnosti nájdete v návode na konfiguráciu aplikácie CallMe, kapitola „Add Place“), hovor sa presmeruje v režime audio na zadané číslo, ak:

- smartfón nemá internetové pokrytie alebo je nestabilné,
- hovor nie je prijatý v aplikácii CallMe do 9 sekúnd.

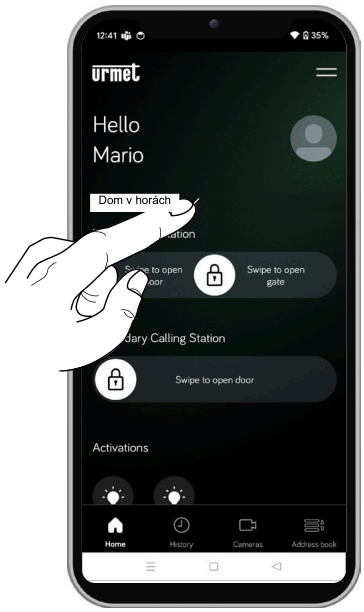
Pri príjme hovoru na zadanom čísle:

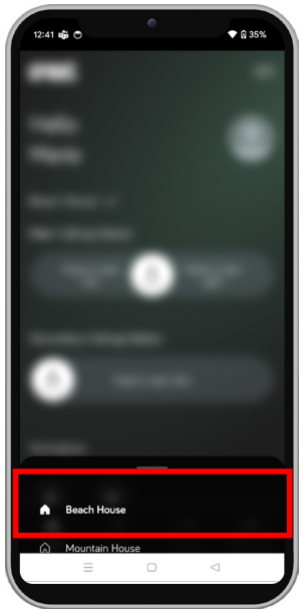
- tlačidlom „zelená slúchadlo“ vstúpite do rozhovoru so vstupným panelom (iba audio),
- klávesom 1 na číselnej klávesnici smartfónu otvoríte dvere,
- klávesom 2 na číselnej klávesnici smartfónu otvoríte bránu,
- tlačidlom „červené slúchadlo“ ukončíte rozhovor so vstupným panelom.

12 UŽÍVATEĽ Úvodná stránka aplikácie

Úvodná stránka umožňuje vybrať systémy (miesta) priradené k vášmu účtu a spúšťať otvorenie dverí a brány a špeciálne aktivácie.

Ak je účet priradený k viacerým systémom, vedľa názvu systému sa zobrazí tlačidlo . Jeho stlačením sa otvorí rozbaľovacia ponuka všetkých systémov priradených k účtu. Vyberte požadovaný.

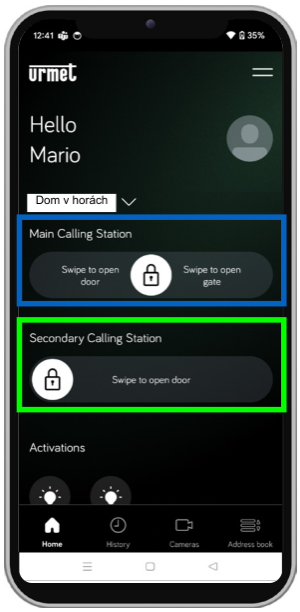




V príklade bol vybraný systém „House in the Mountains“ (dom v horách).

Upozornenie! Niektoré služby na úvodnej stránke sú dostupné iba v systémoch Ipercom s verziou 3.0.0 alebo vyššou.

12.1 Otvorenie dverí a brány z úvodnej stránky (iba inštalácie Ipercom)



Po výbere systému môžete z úvodnej stránky zobraziť všetky vstupné panely a podľa potreby otvoriť dvere a bránu bez vstupu do rozhovoru so vstupným panelom.

V príklade na snímke sú v systéme 2 vstupné panely:

- hlavný vstupný panel (modrý rámik) nastavený na otvorenie dverí aj brány,
- vedľajší vstupný panel (zelený rámik) nastavený iba na otvorenie dverí.

> Konfiguráciu vstupných panelov vykonáva inštalatér pri konfigurácii systému.

Dvere alebo bránu otvoríte potiahnutím ikony príslušného vstupného panela k nápisu „Swipe to open door“ pre dvere, resp. „Swipe to open gate“ pre bránu. Ak je na vstupnom paneli nastavený iba jeden spôsob otvorenia, potiahnite ikonu k jedinému dostupnému nápisu.

Hlavný vstupný panel

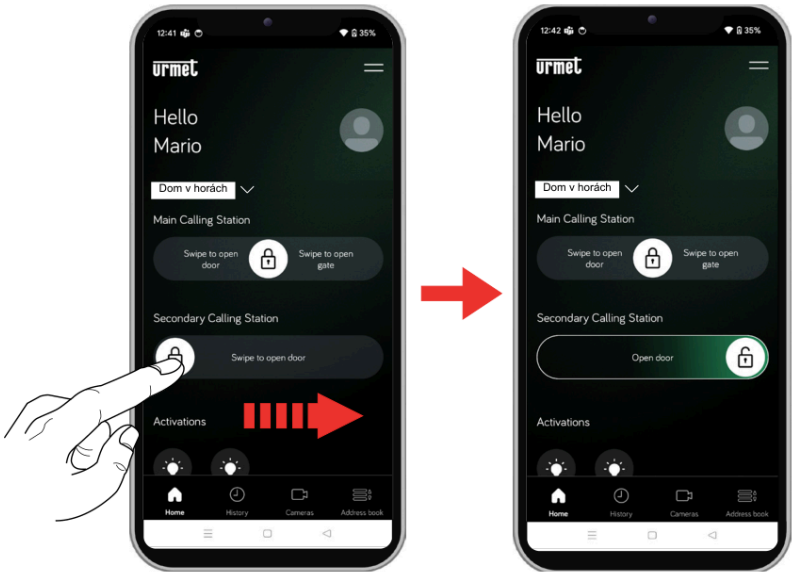
Otvorenie dverí alebo brány.



Vedľajší vstupný panel

Otvorenie dverí.

Otvorenie dverí.



Ak je v systéme viac vstupných panelov, zobrazíte ich posunutím úvodnej stránky nahor.

12.2 Špeciálne aktivácie

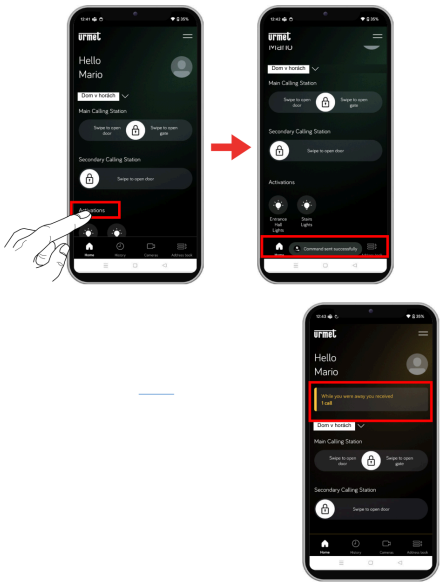
Sekcia „Activations“ (aktivácie) umožňuje spustiť špeciálne aktivácie, ktoré nastavil inštalatér pri konfigurácii systému.

Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla priradeného k funkcii. V príklade na obrázku je aktivovaná špeciálna funkcia „Entrance hall light“ (svetlo vstupnej haly). Zobrazí sa vyskakovacie okno s potvrdením, že príkaz na aktiváciu bol odoslaný.

12.3 Oznámenia o zmeškaných hovoroch a alarmoch

Na úvodnej stránke sa zobrazujú oznámenia o prípadných zmeškaných hovoroch a alarmoch.

Stlačením ikony oznámenia sa zobrazí stránka „History“ (história) so zoznamom zmeškaných hovorov a históriou prijatých alarmov (podrobnosti v kapitole História).

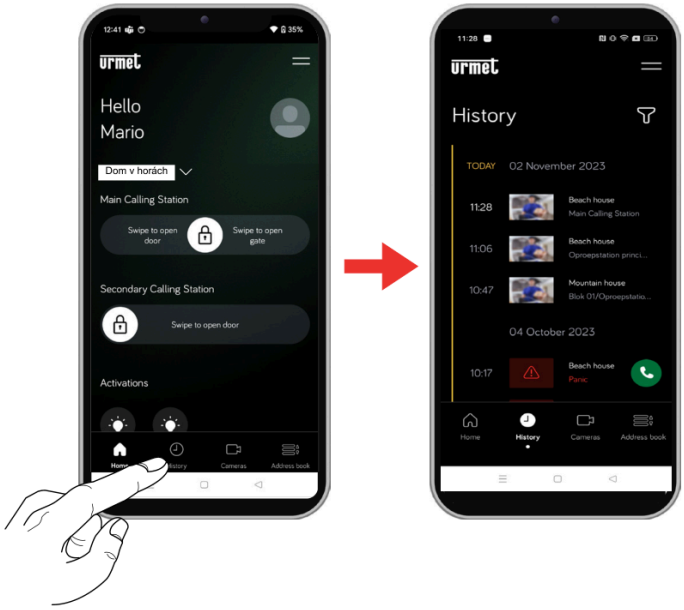


UŽÍVATEĽ

13 História

Funkcia histórie zobrazuje zoznam všetkých zmeškaných hovorov a históriu prijatých alarmov.

Na úvodnej stránke kliknite v dolnej ponuke na tlačidlo „History“.



Synchronizácia medzi systémom a smartfónom prebehne v priebehu niekoľkých sekúnd po otvorení oznámenia, po každom spustení aplikácie alebo po zmene prístupových údajov.

Zoznam obsahuje neprijaté hovory aj prijaté alarmy. Tlačidlom môžete zobrazenie obmedziť iba na prijaté alarmy.

13.1 Zmeškané hovory

Môžete zobraziť históriu zmeškaných hovorov, najviac 30 na jeden systém (miesto).

V systéme Ipercom (miesto) s licenciou Ipercloud je maximálny počet zmeškaných hovorov:

- 30, ak je v systéme server Ref. 1060/1,
- 10, ak je v systéme s licenciou Ipercloud menej ako 100 bytov a nie je server Ref. 1060/1,
- 5, ak je v systéme s licenciou Ipercloud viac ako 100 bytov a nie je server Ref. 1060/1.

Pri prijatí ďalšieho oznámenia sa najstaršie prepíše posledným.

Pri každom zmeškanom hovore sa zobrazuje:

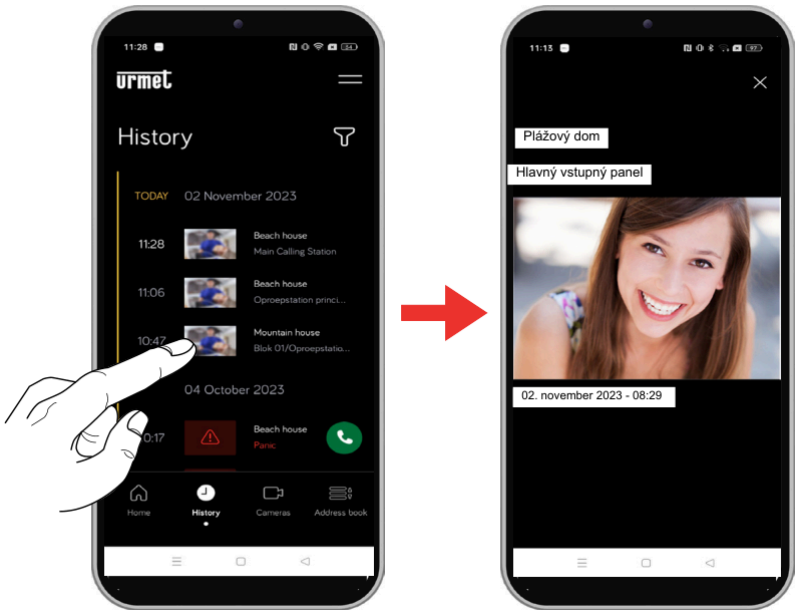
- názov systému (miesta), na ktorý sa volalo,
- názov vstupného panela, z ktorého sa volalo,
- dátum a čas hovoru.

V závislosti od konfigurácie systému je možné zobraziť aj snímky zmeškaného hovoru. Na ich zobrazenie musia byť splnené tieto podmienky:

- V systémoch Ipercom musí byť v byte jeden z týchto modelov videotelefónu:
- VOG7 Ref. 1761/31 - /33 - /31U - 33U,
- MAX Ref. 1717/31 - /33 - 1717/41,
- MAX10 Ref. 1717/21,
- Basic Ref. 1741/1 - /3.
- V zariadení Ipercom s licenciami Ipercloud musí byť prítomný vstupný panel Alpha Ref. 1060-48 - 1060/21 - 1060/33 a 1060/34. Iné vstupné panely ako model Alpha v systéme snímky vytvárať nedokážu.
- V systémoch 2Voice musí byť prítomný jeden z týchto modelov videotelefónu:
- VOG7 Ref. 1760/31U - /33U alebo 1760/31A alebo /33A,
- VOG5W(*) Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 alebo /16.

(*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

Stlačením zmeškaného hovoru sa zobrazí snímka, ktorú vstupný panel vytvoril pri ukončení hovoru bez prijatia.



i História zmeškaných hovorov nie je možné vymazať. Ak účet zdieľa systém s viacerými účtami, história zmeškaných hovorov je spoločná pre všetky.

13.2 História alarmov

V systémoch 2Voice je funkcia dostupná iba na týchto zariadeniach:

- VOG7 Ref. 1760/31U - /33U alebo 1760/31A - /33A,
- VOG5W(*) Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 - /16.

i (*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

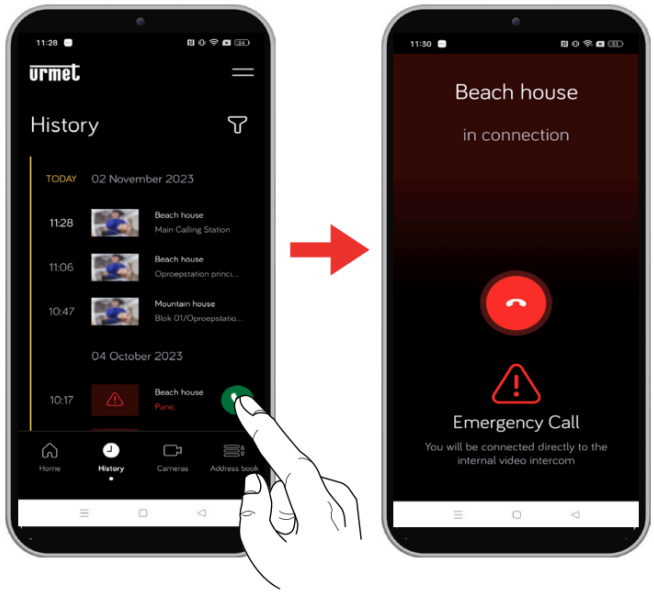
Môžete zobraziť históriu alarmov, najviac 30. Pri prijatí ďalšieho alarmu sa najstarší prepíše posledným. Pri každom prijatom alarme sa zobrazuje:

- názov systému, z ktorého bol alarm odoslaný,
- dátum a čas odoslania alarmu,
- typ odoslaného alarmu.

i História alarmov nie je možné vymazať. Ak účet zdieľa systém s viacerými účtami, história alarmov je spoločná pre všetky.

Ak je alarm stále aktívny a videotelefón ho nevynuloval, alebo ho signalizuje recepcia, môžete použiť núdzové volanie a zavolať na videotelefón, ktorý alarm vyvolal. Hovor spustíte stlačením ikony . Hovor môže ukončiť iba smartfón a nemá časové obmedzenie.

Upozornenie! V systémoch 2Voice je pri videotelefónoch VOG5W Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 alebo /16 služba dostupná iba vtedy, ak sú zariadenia nastavené v režime „Local power supply“ (miestne napájanie).



V systémoch Ipercom je možné v aplikácii CallMe zobraziť okrem alarmov odoslaných zo vstupných panelov aj alarmy odoslané z telefónov v bytoch, a to iba ak bola funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu Switchboard Ref. 1060/41 - /42.

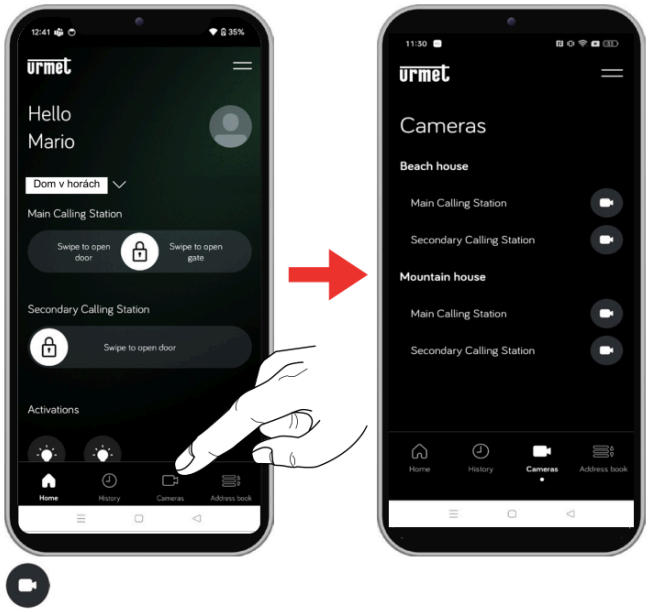
UŽÍVATEĽ

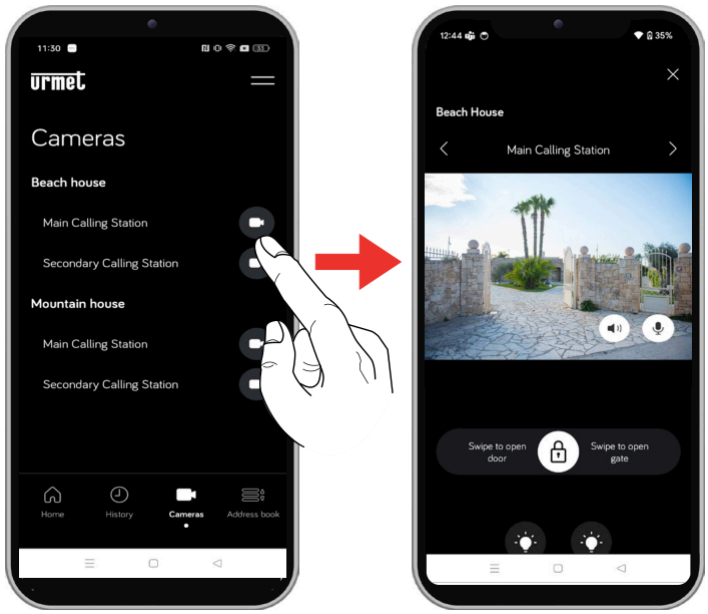
14 Kamery (náhľad kamery)

Upozornenie! V systémoch 2Voice je pri videotelefónoch VOG5W Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 alebo /16 služba dostupná iba vtedy, ak sú zariadenia nastavené v režime „Local power supply“ (miestne napájanie).

Funkcia náhľadu kamery umožňuje zobraziť na displeji smartfónu obraz zo vstupných panelov.

1. Na úvodnej stránke stlačte v dolnej ponuke tlačidlo „Cameras“ (kamery).
2. Stlačte ikonu pri názve vstupného panela, na ktorom chcete aktivovať náhľad kamery. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



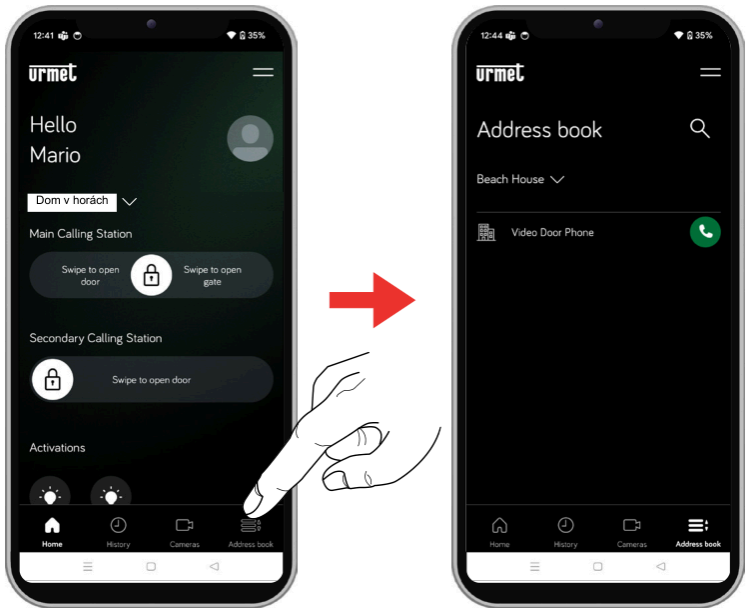


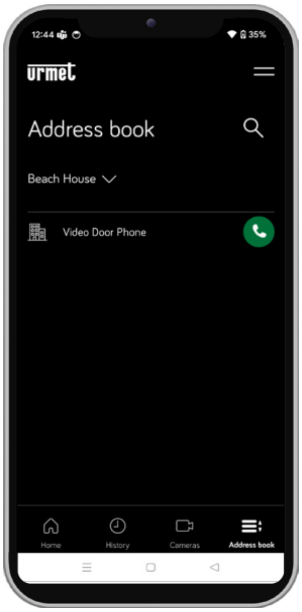
- Na prepnutie na ďalší vstupný panel alebo na prípadné pripojené kontrolné kamery stlačte tlačidlo ▶ vedľa názvu zobrazeného panela.
- Dvere otvoríte potiahnutím ikony 🔓 k nápisu „Swipe to open door“.
- Bránu otvoríte potiahnutím ikony 🔓 k nápisu „Swipe to open gate“.
- Do rozhovoru so vstupným panelom vstúpite tlačidlom 🎤.
- Tlačidlom 🔊 vypnete reproduktor a rozhovor prepnete na slúchadlo smartfónu. Opätovným stlačením tlačidla sa handsfree znova zapne.
- Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla priradeného k funkcii.
- Stlačením X ukončíte náhľad kamery a vrátite sa na úvodnú stránku.

15 Adresár

Adresár umožňuje uskutočniť interkomový hovor (iba audio) na kontakt, napríklad na videotelefón v byte systému priradeného k účtu alebo na recepciu.

1. Na úvodnej stránke stlačte v dolnej ponuke tlačidlo „Address Book“ (adresár).





1. Stlačením tlačidla ⌄ vedľa názvu systému sa otvorí rozbaľovacia ponuka všetkých systémov (miest) priradených k účtu. Vyberte požadovaný.

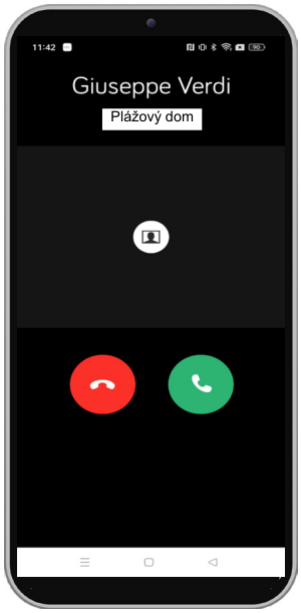
2. Zobrazí sa zoznam všetkých telefónov v bytoch vybraného systému, na ktoré je možné uskutočniť interkomový hovor.
3. Stlačením ikony v pravom hornom rohu môžete na klávesnici smartfónu zadať meno, ktoré hľadáte.
4. Stlačením tlačidla vedľa mena kontaktu (v príklade „Room Video Door Phone“) uskutočníte interkomový hovor na videotelefón alebo na recepciu, ak existuje.

Osoba, ktorá hovor prijíma, uvidí obrazovku obyčajného prichádzajúceho hovoru. Interkomový hovor od hovoru od dverí rozozná podľa mena v hornej časti, ktoré je menom účtu.

Kontakty zadané inštalatérom do adresára systému sa musia pri konfigurácii systému Ipercom nastaviť ako viditeľné, aby sa zobrazili v aplikácii CallMe.

V systémoch Ipercom, ak bola funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu Switchboard Ref. 1060/41 - /42, aplikácia CallMe zobrazí všetky príslušné kontakty, teda byty v topologickej skupine aplikácie Switchboard (podrobnosti nájdete v návode „Switchboard Application – systém a používanie“).

Používateľ, ktorý odosiela interkomový hovor, uvidí nasledujúcu obrazovku:





Rozhovor sa ukončí približne po 2 minútach.

UŽÍVATEĽ

16 Všeobecný popis videotelefónu

16.1 Stručne

Videotelefón je dotykové zariadenie systému 2Voice, ktoré môže pracovať ako:

- pokročilý videotelefón,
- terminál domácej automatizácie Yokis,
- terminál na zobrazenie kamier videodohľadu,
- terminál na zobrazenie stavu ústredne zabezpečovacieho systému,
- kontrola prístupu MIFARE,
- správca aplikácií Urmet (Urmet Secure, iUVS, YnO).

Videotelefón používa operačný systém Android a dokáže vykonávať špecifické funkcie systémov Urmet aj všeobecné funkcie iných aplikácií. Pre pohodlné používanie sú vo videotelefóne predinštalované niektoré aplikácie.

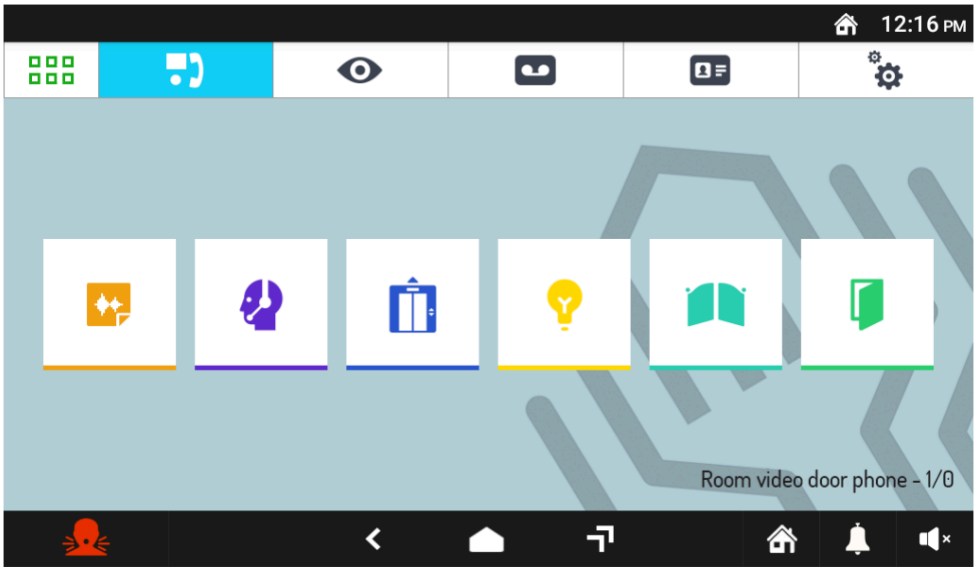
16.2 Zapnutie displeja a prístup k funkciám

Displej videotelefónu je zvyčajne vypnutý a automaticky sa rozsvieti pri prijatí hovoru z videotelefónu (pozri časť Prijatie hovoru od dverí). Zobrazí sa obrazovka, z ktorej môžete hovor prijať a otvoriť vchodové dvere.

Displej môžete zapnúť aj sami, aby ste mohli používať niektorú z mnohých aplikácií. Stačí:

- ťuknúť kamkoľvek na displej,
- stlačiť tlačidlo Home (v strede dolnej časti videotelefónu), čím sa zobrazí domovská stránka.

Predvolenou domovskou stránkou je aplikácia Videotelefón , z ktorej sa dostanete k jednotlivým funkciám videotelefónu. Nastavenie môžete zmeniť a ako domovskú stránku zvoliť inú aplikáciu, napr. jednu z aplikácií domácej automatizácie.



Domovská stránka videotelefónu (predvolená možnosť)

Obr. 34 Domovská stránka videotelefónu (predvolená voľba)

V pravej dolnej časti sa môže zobraziť kód používateľa a ID kód (1/0) nastavený na zariadení:

- **Room video door phone** – názov izby: názov videotelefónu priradený pri konfigurácii funkcie presmerovania hovorov cez aplikáciu CallMe Set.
- **1** – kód používateľa (číslo bytu), v ktorom je videotelefón nainštalovaný.
- **0** – ID kód videotelefónu.

Ak funkcia presmerovania hovorov nebola nakonfigurovaná, názov videotelefónu sa nezobrazí.

Funkcie videotelefónu sú tieto:

- nahrávanie krátkych hlasových odkazov (Post-it),
- volanie na recepciu (ak je v systéme 2Voice recepcia),
- ovládanie výťahu (ak je v systéme Ref. 1083/80 a funkcia je správne nakonfigurovaná),
- aktivácia pomocnej funkcie, napr. zapnutie schodiskového osvetlenia (ak je v systéme Ref. 1083/80 a funkcia je správne nakonfigurovaná),
- otvorenie brány alebo garážovej brány,
- otvorenie dverí.

Upozornenie! Dostupnosť funkcií závisí od návrhu a realizácie systému videotelefónov. Niektoré z funkcií opísaných ďalej nemusia byť vo vašom systéme dostupné. Ak si nie ste istí, overte u montážnika, či je daná funkcia dostupná alebo či sa dá doplniť.

Ďalšie navigačné ikony v hornej lište slúžia na:

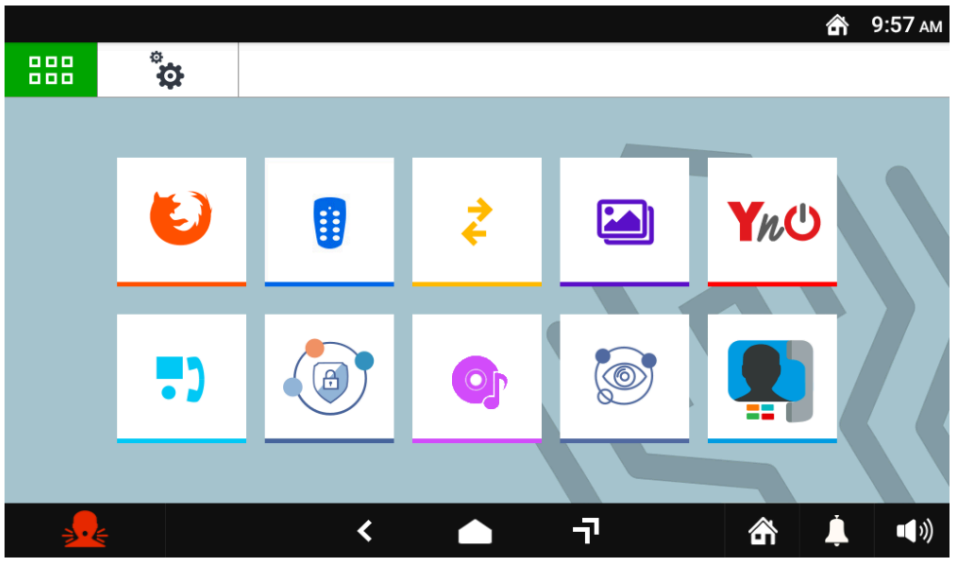
- zobrazenie záberov z kamier v systéme,

- prehrávanie nahraných audio-video správ (odkazová schránka videotelefónu),
- zobrazenie adresára a zoznamu hovorov,
- zmenu nastavení videotelefónu a/alebo jazyka ovládania.

Predvolenú aplikáciu zmeníte takto: ťuknite na ikonu v ľavom hornom rohu (otvorí sa Top Page – ponuka aplikácií), potom na ikonu nastavení a nakoniec na ponuku Home Page.

16.3 Navigácia medzi aplikáciami

K jednotlivým aplikáciám sa dostanete z ponuky aplikácií (Top Page) ťuknutím na príslušnú ikonu.

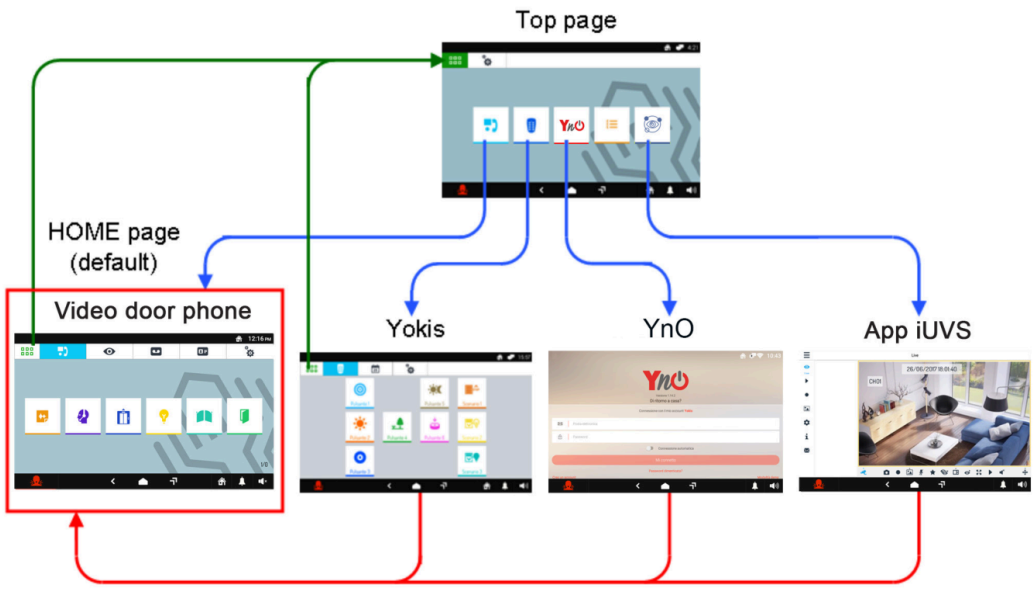


Príklad hlavnej stránky

Obr. 35 Príklad ponuky aplikácií (Top Page)

Podrobnosti o aplikáciách vo videotelefóne nájdete v príslušných kapitolách tohto návodu.

Na návrat na domovskú stránku z ktorejkoľvek obrazovky ťuknite na ikonu v strede dolnej lišty.



Obr. 36 Navigačné lišty

Predvolenou domovskou stránkou je aplikácia Videotelefón, dá sa však nahradiť niektorou z ostatných aplikácií v ponuke konfigurácie Top Page .

Ďalšie navigačné ikony slúžia na:

- návrat na predchádzajúcu stránku,
- prechod na stránku so zoznamom naposledy otvorených aplikácií,
- odoslanie tiesňového signálu (panic alarm; funkcia je možná, ak je v systéme 2Voice recepcia s konciéržom),
- stlmenie hovoru (MUTE) na videotelefóne na nastaviteľný čas,
- zmenu hlasitosti hovoru,
- nahrávanie odkazovej schránky (aktívna môže byť vždy len jedna voľba).

16.4 Význam hlásení

Lišta vpravo hore zobrazuje stavové informácie:

- automatické otváranie dverí (ak je funkcia zapnutá),
- nahrávanie,
- aktívne pripojenie WiFi,
- čas.

Nové oznámenie signalizuje modrá LED na tlačidle Home videotelefónu, ktorá bliká, príslušná ikona v ľavom hornom rohu a zodpovedajúca položka v rolovacej ponuke.

Možné oznámenia:

- vložená karta Micro SD,

- nová žiadosť o kontakt,
- nový Post-it, ktorý ste si ešte nevypočuli,
- zmeškaný hovor,
- nezobrazená videospráva,
- odoslaný/zrušený tiesňový signál (panic alarm),
- zapnuté ovládanie gestami alebo hlasom,
- detekcia otvorených dverí.

16.5 Vypnutie displeja (pokoj)

Displej vypnete ručne stlačením tlačidla Home na videotelefóne.

Displej sa vypne automaticky:

- po uplynutí času nastaviteľného používateľom (pozri odsek Konfigurácie v návode na konfiguráciu parametrov),
- po skončení prichádzajúceho hovoru, ak bol displej predtým vypnutý.

16.6 Odoslanie tiesňového signálu

Tiesňový signál (panic alarm) sa odosiela z videotelefónu na recepciu s konciéržom v systéme. Okrem toho sa odošle aj na všetky smartfóny, na ktorých je cez aplikáciu CallMe aktivovaná funkcia presmerovania hovorov.

Tiesňový signál (panic alarm)

1. Ak je displej vypnutý, zapnite ho ťuknutím kamkoľvek alebo stlačením tlačidla Home na videotelefóne.
2. Ťuknite na ikonu v ľavom dolnom rohu displeja (ak nie je vypnutá v konfiguračných parametroch a ak je v systéme recepcia; viac v odseku Konfigurácie v návode na konfiguráciu parametrov).
3. V okne, ktoré sa otvorí, stlačením tlačidla CONFIRM (potvrdiť) odošlite signál.

Upozornenie! V každom prípade, aj bez potvrdenia, sa tiesňová správa odošle po uplynutí časového limitu (5 sekúnd), pokiaľ odoslanie nezrušíte tlačidlom CANCEL (zrušiť).

Tiesňový signál možno spustiť aj externým zariadením, napr. tlačidlom pripojeným k svorkovnici na zadnej strane videotelefónu. V takom prípade sa správa Panic Alarm odošle priamo, bez žiadosti o potvrdenie.

Odoslanie na recepciu

Upozornenie! Funkcia tiesňového signálu vyžaduje, aby:

Upozornenie! - systém videotelefónov mal recepciu,

Upozornenie! - bola na recepcii prítomná obsluha,

Upozornenie! - bola obsluha recepcie riadne zaškolená, ako postupovať pri prijatí tiesňového signálu.

Po stlačení tlačidla sa tiesňový signál odošle na recepciu s konciéržom. Po jeho prijatí obsluha recepcie zodvihne slúchadlo a nadviaže hovor s videotelefónom. Hovor môže ukončiť iba obsluha recepcie a nie je časovo obmedzený.

Ak obsluha recepcie do 30 sekúnd od odoslania tiesňového signálu nereaguje, na recepcii sa zobrazí oznámenie o poplachu. Ak obsluha zavolá do 180 sekúnd od prijatia tiesňového signálu, automaticky sa spojí s videotelefónom.

Odoslanie do aplikácie CallMe

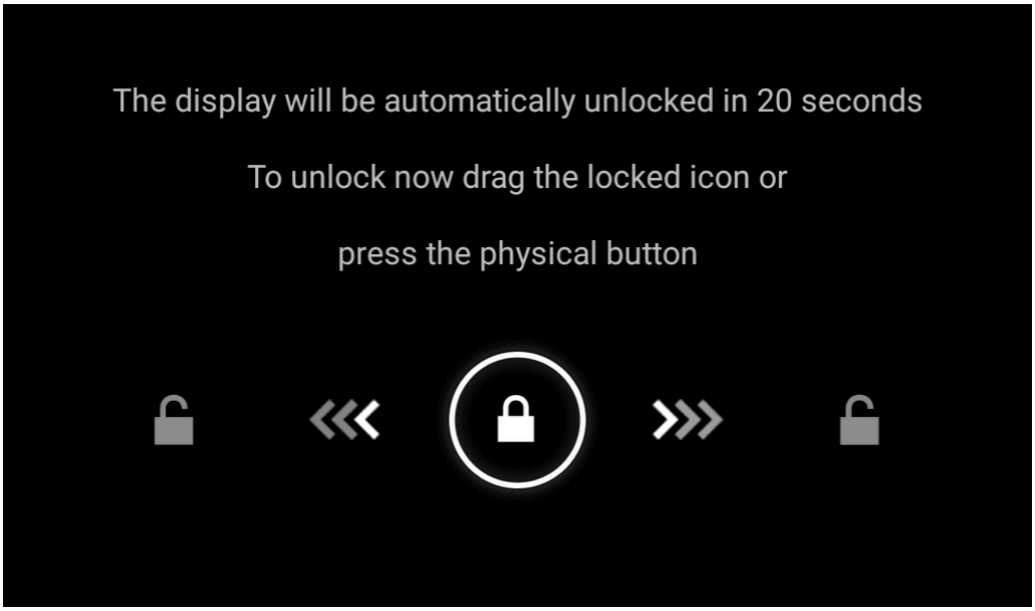
Ak je vo videotelefóne nakonfigurovaná funkcia presmerovania hovorov, správa „Panic Alarm“ sa odošle aj na všetky smartfóny s nainštalovanou aplikáciou CallMe (podrobnosti o konfigurácii presmerovania hovorov nájdete v kapitole Konfigurácia funkcie presmerovania hovorov v návode na konfiguráciu parametrov). Pomocou aplikácie CallMe možno zo smartfónu uskutočniť tiesňový hovor do bytu, ktorý tiesňový signál odoslal.

Technologický a pokojový poplach (narušenie)

Technologický poplach a poplach pri narušení spúšťa externé zariadenie, napr. tlačidlo pripojené na svorkovnicu na zadnej strane videotelefónu. Po stlačení tlačidla videotelefón potvrdí zvukovým signálom a príslušný poplach sa odošle na recepciu s konciéržom.

16.7 Uzamknutie displeja

Displej videotelefónu uzamknete podržaním tlačidla Home na videotelefóne alebo podržaním prsta kdekoľvek na displeji, kým sa nezobrazí nasledujúca obrazovka.



Obr. 37 Obrazovka uzamknutia displeja

Displej je blokovaný na 20 sekúnd, potom sa obnoví jeho činnosť. Uzamknutie môžete zrušiť skôr opätovným stlačením tlačidla Home alebo podľa pokynov na displeji.

Funkcia uzamknutia je užitočná pri čistení displeja, aby ste nechtiac neaktivovali funkcie videotelefónu.

16.8 Reštart videotelefónu

Na reštart videotelefónu podržte stredové tlačidlo videotelefónu, kým sa nereštartuje.

UŽÍVATEĽ

17 Hovory na videotelefóne

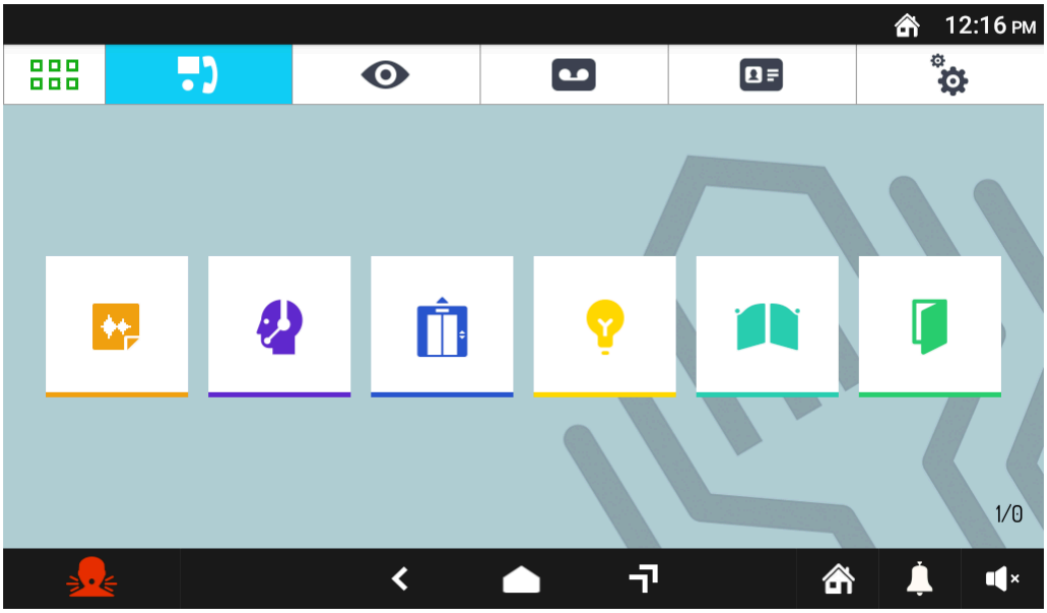
Aplikácia **Videotelefón** je hlavná aplikácia videotelefónu a zároveň predvolená domovská stránka. Mení zariadenie na pokročilý terminál videotelefónu.

> Niektoré z nasledujúcich úkonov možno vykonať aj gestami alebo hlasovými príkazmi. Ďalšie informácie nájdete v dokumentoch „Kompletný návod na používanie ovládania gestami“ alebo „Kompletný návod na používanie hlasového ovládania“ po kliknutí na príslušný odkaz alebo po stiahnutí z www.urmet.com v karte príslušného produktu.

17.1 Prístup k funkciám videotelefónu

Ak je displej vypnutý, zapnite ho ťuknutím kamkoľvek alebo stlačením tlačidla Home na videotelefóne. Ak sa zachovala predvolená konfigurácia, zobrazí sa domovská stránka, teda hlavná stránka videotelefónu.

Ak bola zvolená iná domovská stránka, prejdite do ponuky aplikácií (Top Page) a vyberte aplikáciu Videotelefón .



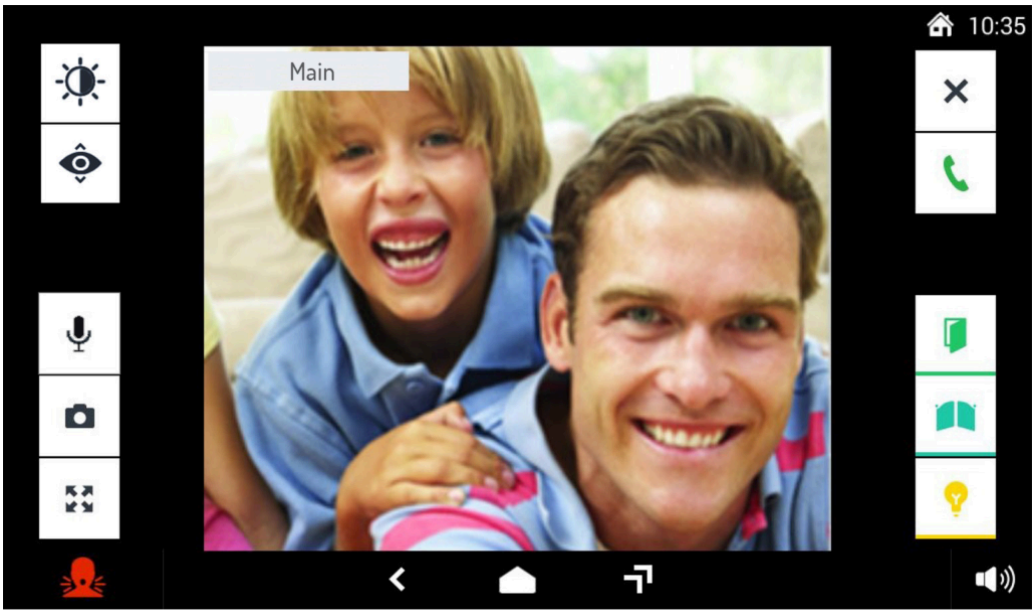
Obr. 38 Hlavná stránka aplikácie Videotelefón

Stránka Videotelefón zobrazuje funkcie, ktoré možno používať. Požadovanú funkciu vyberiete ťuknutím na príslušnú ikonu.

17.2 Prijatie hovoru od dverí

Keď videotelefón prijme hovor z vonkajšieho vstupného panela, zazvoní a displej sa rozsvieti z pokojového (vypnutého) stavu. Na displeji uvidíte obraz volajúceho.

Ak je v byte jeden alebo viac Slave videotelefónov napájaných z lokálneho zdroja a na všetkých videotelefónoch je zapnutý video parameter „Simultaneous ignition“ (súčasné zapnutie), pri prichádzajúcom hovore zobrazia obraz volajúceho všetky videotelefóny (podrobnosti nájdete v „Inštalačnom návode“ priloženom k výrobku). Ak sú Slave videotelefóny napájané zo systémovej zbernice (Bus), obraz volajúceho zobrazí iba Master videotelefón. Na zobrazenie obrazu na Slave videotelefóne stlačte príslušné tlačidlo.



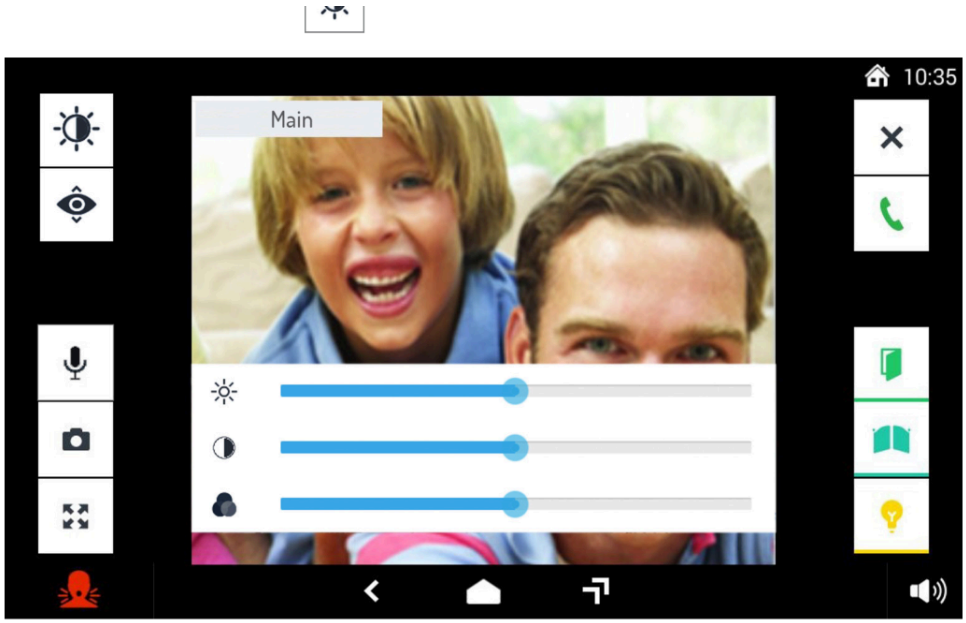
Obr. 39 Prichádzajúci hovor od dverí

Ťuknutím na jednotlivé ikony môžete:

- odmietnuť hovor. Ak je vonkajším panelom volací modul, zobrazí sa správa, že hovor bol odmietnutý,
- prijať hovor a začať bezslúchadlový hovor,
- otvoriť dvere,
- otvoriť bránu alebo garážovú bránu,
- vstúpiť do ponuky OSD na nastavenie parametrov obrazu (jas, kontrast a farba); ikona sa zobrazí iba pri hovore z videopanela,
- zobraziť obraz z ďalšej kamery v systéme, ak existuje; ikona sa zobrazí iba pri hovore z videopanela,
- uložiť snímku obrazu zobrazeného na displeji; ikona sa zobrazí iba pri hovore z videopanela,
- obraz zväčšiť alebo zmenšiť a zmeniť jeho formát zo 4:3 na 16:9; ikona sa zobrazí iba pri hovore z videopanela,
- vypnúť a opäť zapnúť mikrofón videotelefónu, aby volajúci nepočul, čo hovoríte; pri vypnutom mikrofóne je príslušná ikona prečiarknutá; ikona sa zobrazí až po prijatí hovoru,
- aktivovať pomocnú funkciu, napr. zapnúť schodiskové osvetlenie; ťuknutím na ikonu sa otvorí okno so zoznamom možných ovládaní; ikona sa zobrazí iba vtedy, ak je v systéme 2Voice zariadenie Ref. 1083/80 a funkcia je správne nakonfigurovaná,
- ukončiť hovor; ikona je aktívna až po prijatí hovoru,
- zmeniť hlasitosť zvuku v smere vstupný panel – videotelefón (reproduktor videotelefónu).

Nastavenie obrazu v ponuke OSD

Do ponuky OSD (On Screen Display) vstúpite stlačením ikony počas videohovoru alebo náhľadu kamery. Na displeji sa zobrazí nasledujúca obrazovka:



Obr. 40 Ponuka OSD

V ponuke OSD možno nastaviť tieto parametre:

- **Brightness** – jas
- **Contrast** – kontrast
- **Colour** – farba

Parameter nastavíte tak, že vyberiete posuvník príslušného parametra a nastavíte ho na požadovanú hodnotu.

Prijatie hovoru s aktivovanou voľbou „Remote“

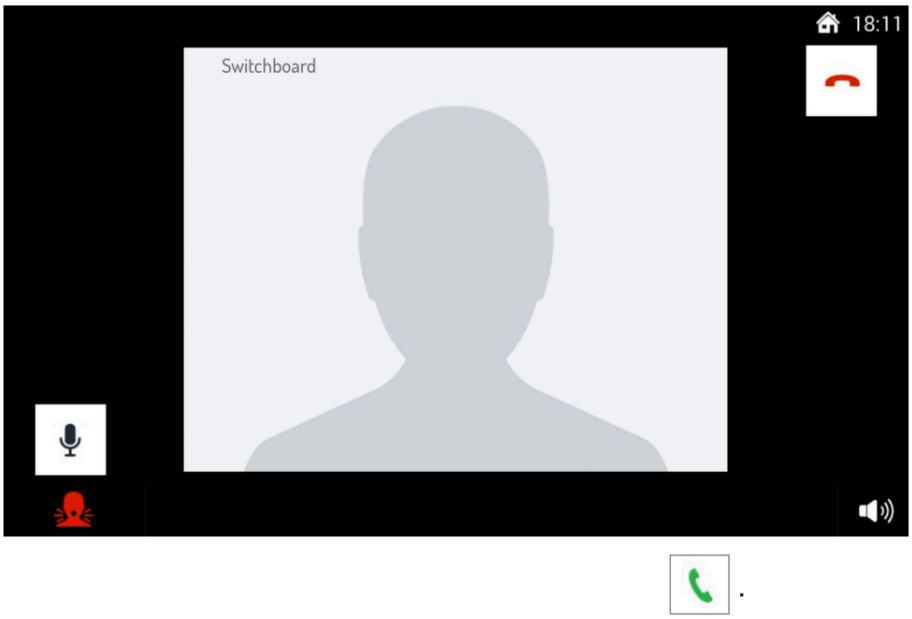
Ak je v byte aktivovaná voľba „Remote“ a je nakonfigurovaná a aktivovaná funkcia presmerovania hovorov, pri prichádzajúcom hovore zazvonia okrem videotelefónov aj smartfóny s nainštalovanou aplikáciou CallMe.

Ak je v byte viac videotelefónov, všetky s aktivovaným parametrom „Simultaneous ignition“ (pozri Inštalačný návod), obraz volajúceho sa zobrazí na Slave videotelefónoch.

Ďalšie informácie o konfigurácii funkcie presmerovania hovorov nájdete v kapitole „Nastavenie presmerovania hovorov“ v návode na konfiguráciu parametrov.

17.3 Prijatie hovoru z recepcie

Keď videotelefón prijme hovor z recepcie, zazvoní a displej sa rozsvieti z pokojového (vypnutého) stavu.



Obr. 41 Prichádzajúci hovor z recepcie

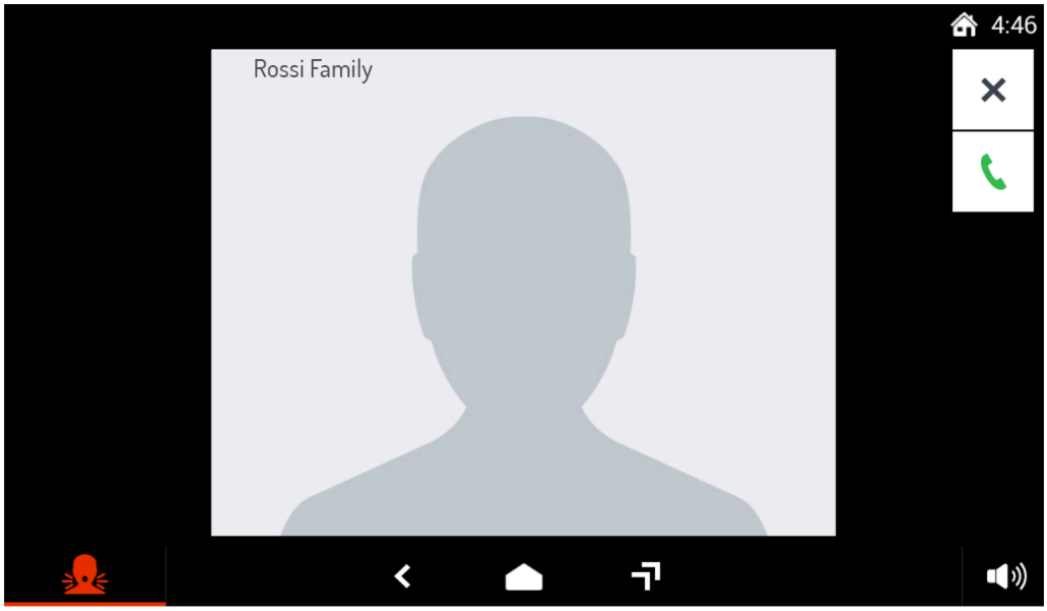
Hovor prijmete a začnete bezslúchadlový hovor ťuknutím na ikonu .

Po prijatí hovoru môžete ťuknutím na jednotlivé ikony:

- vypnúť a opäť zapnúť mikrofón videotelefónu, aby obsluha recepcie nepočula, čo hovoríte; pri vypnutom mikrofóne je príslušná ikona prečiarknutá; ikona sa zobrazí až po prijatí hovoru,
- ukončiť hovor,
- zmeniť hlasitosť zvuku v smere recepcia – videotelefón (reproduktor videotelefónu).

17.4 Prijatie interkomového hovoru

Keď videotelefón prijme interkomový hovor, zazvoní a zapne displej, ktorý je zvyčajne vypnutý.



Obr. 42 Prichádzajúci interkomový hovor

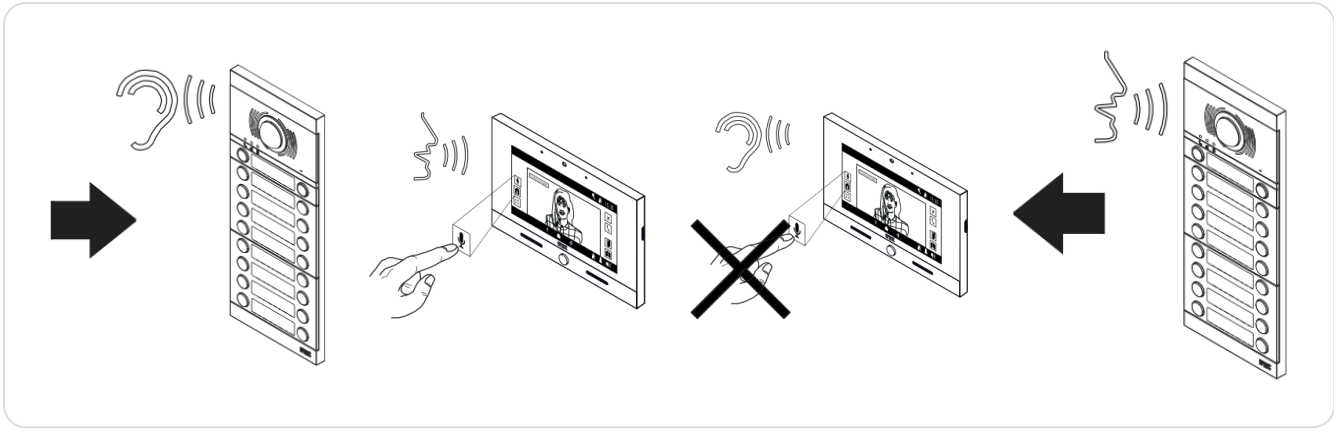
Ťuknutím na jednotlivé ikony môžete:

- odmietnuť hovor; na volajúcom zariadení sa zobrazí správa „Call rejected“ (hovor odmietnutý),
- prijať hovor a začať interkomový bezslúchadlový hovor,
- vypnúť a opäť zapnúť mikrofón videotelefónu, aby volajúci nepočul, čo hovoríte; pri vypnutom mikrofóne je príslušná ikona prečiarknutá; ikona sa zobrazí až po prijatí hovoru,
- ukončiť hovor,
- zmeniť hlasitosť prijímaného zvuku (RX).

17.5 Aktivácia reči stlačením tlačidla (režim push-to-talk)

Ak je komunikácia medzi telefónom a videotelefónom rušená alebo chýba, uistite sa, že ste odstránili priehľadnú fóliu zakrývajúcu displej videotelefónu. Ak je fólia odstránená a zvuk je stále rušený, možno oba hlasové kanály (vstupný aj výstupný) aktivovať samostatne.

1. Po prijatí hovoru krátko stlačte tlačidlo – aktivuje sa reč s panelom.
2. Keď hovoríte, držte stlačené tlačidlo – aktivuje sa hlasový kanál smerom von a môžete hovoriť s volajúcim.
3. Na počúvanie tlačidlo uvoľnite.



Obr. 43 Režim push-to-talk

> **Upozornenie!** Keď je aktívny režim „Push to Talk“, nie je možné zapnúť ani vypnúť mikrofón videotelefónu.

Režim Push to Talk možno aktivovať v konfiguračnej ponuke videotelefónu (pozri návod na konfiguráciu parametrov, kapitola „Audio“).

17.6 Volanie na recepciu

Ak má systém videotelefónov recepciu, zavoláte na ňu takto:

1. Otvorte hlavnú stránku aplikácie Videotelefón.
2. Ťuknite na ikonu volania na recepciu.



Obr. 44 Ikona volania na recepciu

Hovor sa presmeruje iba na príslušnú recepciu. Ak obsluha recepcie hovor nemôže prijať, napríklad pretože tam nie je, hovor sa uloží ako zmeškaný.

18 Dvere, brána, výťah a špeciálne funkcie

18.1 Otvorenie vchodových dverí bez predchádzajúceho hovoru

Pri správnej konfigurácii možno vchodové dvere otvoriť aj vtedy, keď vám z vstupného panela nikto nezavolal.

1. Otvorte hlavnú stránku aplikácie Videotelefón.
2. Ťuknite na ikonu otvorenia dverí.



Obr. 45 Ikona otvorenia dverí

Odoslanie príkazu (nie jeho vykonanie) potvrdí vyskakovacia správa.

18.2 Automatické otváranie dverí

Funkcia Automatické otváranie dverí otvorí dvere automaticky pri prichádzajúcom hovore, bez toho, aby ste hovor museli prijať. Po automatickom otvorení sa hovor ukončí.

Funkciu možno zapnúť, vypnúť alebo naprogramovať („Use Programming“): definujete sviatky (Define Public Holidays) a naprogramujete automatické otváranie (deň v týždni, čas začiatku a konca).

Zapnutú funkciu signalizuje ikona automatického otvárania dverí v lište vpravo hore (pozri časť Význam hlásení).

18.3 Otvorenie garážovej brány alebo brány bez predchádzajúceho hovoru

Pri správnej konfigurácii možno garážovú bránu alebo bránu otvoriť aj vtedy, keď vám z vstupného panela nikto nezavolal.

1. Otvorte hlavnú stránku aplikácie Videotelefón.
2. Ťuknite na ikonu otvorenia brány.



Obr. 46 Ikona otvorenia brány

Odoslanie príkazu (nie jeho vykonanie) potvrdí vyskakovacia správa.

18.4 Aktivácia špeciálnej funkcie

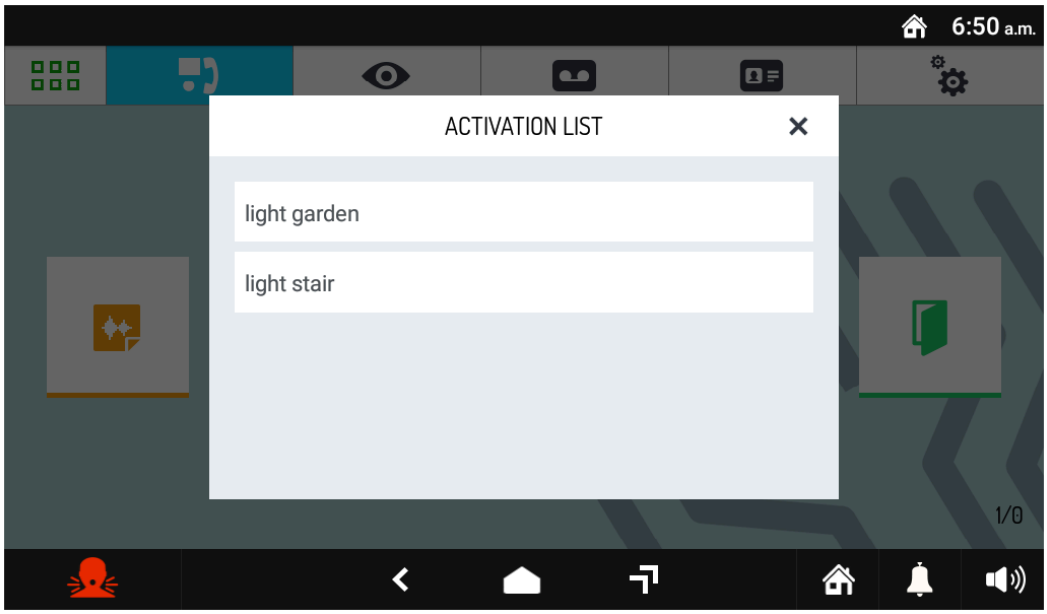
Ak je systém videotelefónov vybavený správne nakonfigurovaným špeciálnym dekodérom Ref. 1083/80, môžete aktivovať špeciálnu funkciu (schodiskové osvetlenie, osvetlenie záhrady a pod.).

1. Otvorte hlavnú stránku aplikácie Videotelefón.
2. Ťuknite na ikonu špeciálnych funkcií.



Obr. 47 Ikona špeciálnych funkcií

1. Ťuknutím na ikonu sa otvorí okno so zoznamom možných funkcií. Požadovanú funkciu aktivujete ťuknutím na ňu.
2. Okno zatvoríte ťuknutím na ikonu X vpravo hore.



Obr. 48 Zoznam špeciálnych funkcií

Tie isté špeciálne funkcie možno aktivovať aj ťuknutím na príslušnú ikonu na obrazovke, ktorá sa zobrazí pri prijatí prichádzajúceho hovoru od dverí (pozri časť „Prijatie hovoru od dverí“).

18.5 Privolanie výťahu

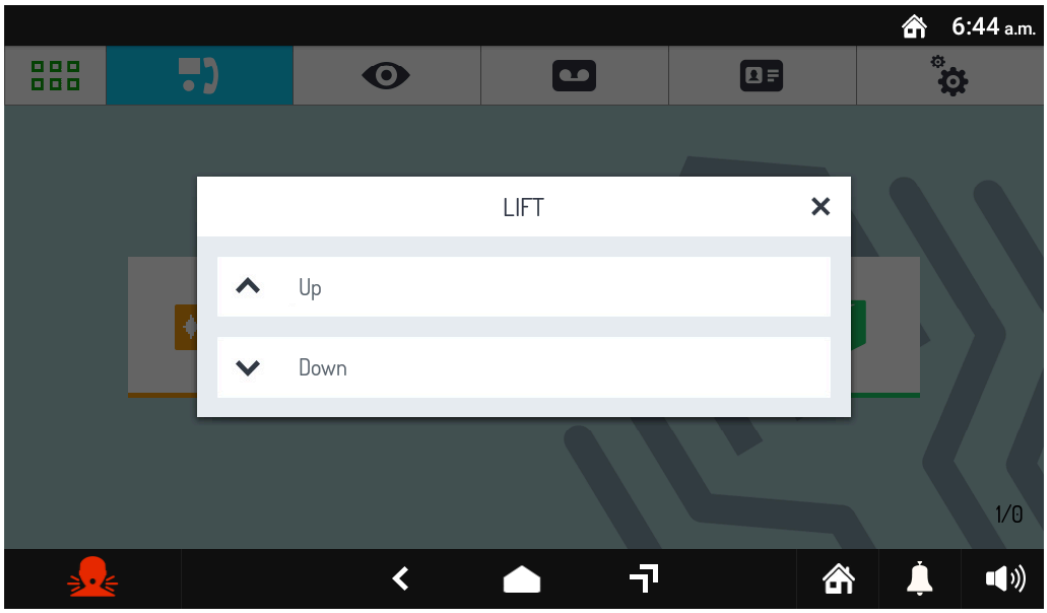
Ak je systém videotelefónov správne nakonfigurovaný (viac informácií nájdete v návode na konfiguráciu parametrov), môžete výťah ovládať stlačením príslušného tlačidla.

1. Otvorte hlavnú stránku aplikácie Videotelefón.
2. Stlačte ikonu ovládania výťahu.



Obr. 49 Ikona ovládania výťahu

Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



Obr. 50 Ovládanie výťahu

Tlačidlá „Up“ (hore) a „Down“ (dole) umožňujú ovládať výťah podľa programovania, ktoré montážnik vykonal v konfigurácii videotelefónu a v špeciálnom dekodéri Ref. 1083/80.

18.6 Signalizácia otvorených dverí

Videotelefón zobrazuje v hornej lište displeja ikonu , ktorá signalizuje, že dvere na jednom alebo viacerých vstupoch zostali otvorené. Stav otvorených dverí signalizujú vstupné panely len vtedy, ak tento stav trvá aspoň 30 sekúnd.

Funkciu musí zapnúť montážnik pri konfigurácii videotelefónu.

Funkcia súvisí so stavom svorky SP vstupných panelov a vyžaduje snímač otvorenia dverí.

Upozornenie! Signalizácia otvorených dverí sa zobrazuje iba na videotelefónoch, na ktorých sa po poslednom prijatom hovore uskutočnilo otvorenie dverí.

Okrem ikony na displeji bliká na videotelefóne aj LED tlačidla Home.

Keď sa dvere alebo všetky dvere ponechané otvorené zatvoria, ikona sa na displeji prestane zobrazovať a LED tlačidla Home prestane blikať.

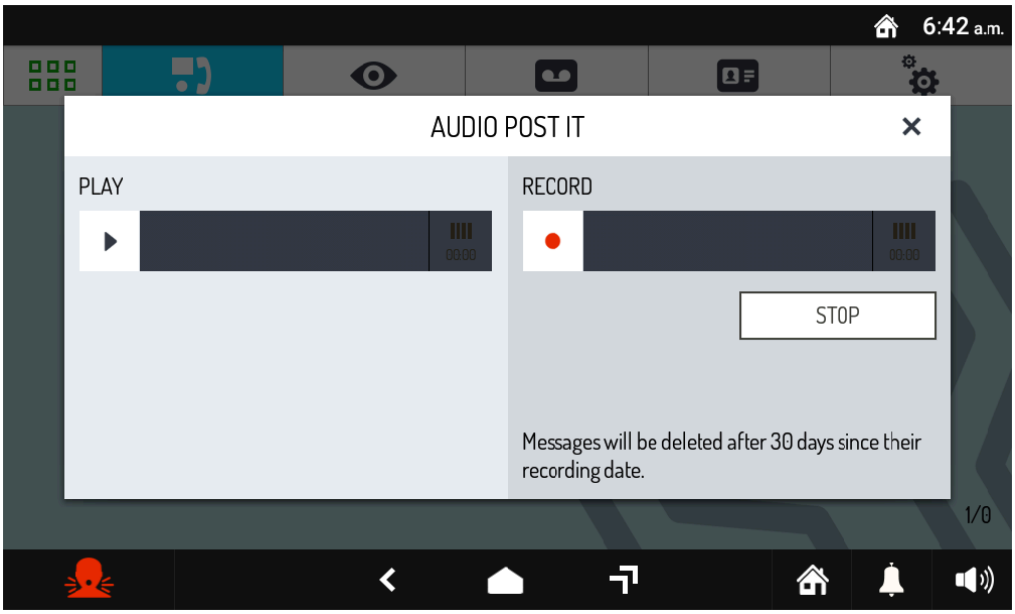
19 Hlasové odkazy a odkazová schránka

19.1 Hlasové odkazy (hlasové „Post-it“)

Videotelefón umožňuje nahrávať krátke hlasové odkazy, ktoré si ich adresáti môžu vypočuť neskôr, po návrate domov alebo do kancelárie.

Nahrávanie alebo počúvanie odkazov: otvorte hlavnú stránku aplikácie Videotelefón a stlačte ikonu Hlasové odkazy . Otvorí sa okno, v ktorom možno odkazy nahrávať a počúvať. Okno zatvoríte ťuknutím na ikonu X vpravo hore.

Nahratie hlasového odkazu



Obr. 51 Nahrávanie hlasového odkazu

Novú nahrávku spustíte ikonou RECORD – nahrávať . Maximálna dĺžka odkazu je 10 sekúnd. Zostávajúci čas nahrávania sa zobrazuje na posuvnej lište.

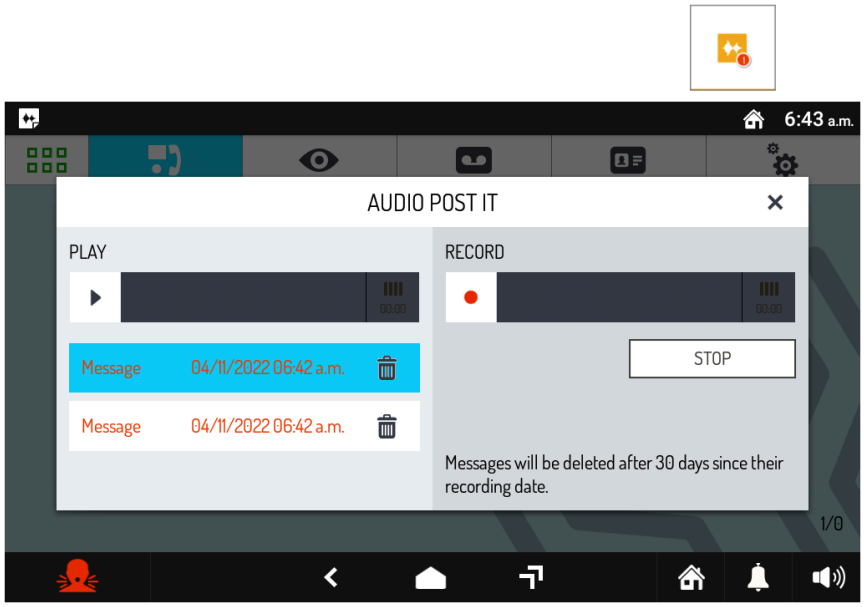
Nahrávanie môžete pred uplynutím času ukončiť tlačidlom STOP.

Po skončení nahrávania sa odkaz automaticky uloží s dátumom a časom nahrávky, LED na tlačidle Home začne blikať a na príslušnej ikone sa zobrazí oznámenie. Nahraný odkaz sa po 30 dňoch automaticky zmaže.

Vypočutie hlasového odkazu

Prítomnosť nových hlasových odkazov signalizuje:

- blikanie LED na tlačidle Home,
- číslo v pravom dolnom rohu ikony Hlasové odkazy (číslo udáva počet nových odkazov).



Obr. 52 Signalizácia nových hlasových odkazov



Obr. 53 Ikona Hlasové odkazy

1. Stlačte ikonu Hlasové odkazy. Odkazy sú zoradené podľa dátumu a času.
2. Vyberte požadovaný odkaz a stlačením ikony PLAY ▶ spustite prehrávanie. Prehrávanie odkazu nemožno zastaviť pred jeho koncom.
3. Ťuknutím na ikonu 🗑 odkaz zmažete.

Keď už nie sú žiadne nové odkazy na vypočutie, LED na tlačidle Home zhasne a ikona funkcie Hlasové odkazy sa vráti do predvoleného stavu.



Obr. 54 Ikona Hlasové odkazy v predvolenom stave

19.2 Aktivácia odkazovej schránky videotelefónu

1. Ťuknite na ikonu v pravom dolnom rohu.
2. Vyberte tlačidlo RECORDING – nahrávanie .
3. Zobrazená ikona sa zmení z na .

Odteraz bude každý hovor zo vstupného panela zvoniť na videotelefóne a bude sa nahrávať. Hovor môžete prijať aj počas nahrávania správy do odkazovej schránky. V takom prípade sa nahraná správa neuloží.

Odkazovú schránku videotelefónu možno nastaviť v 3 rôznych režimoch činnosti:

- počas volania sa na videotelefóne ihneď spustí nahrávanie,
- počas volania sa na vstupnom paneli prehrá vlastný zvukový odkaz,
- počas volania sa na vstupnom paneli prehrá vlastný zvukový odkaz a ozve sa pípnutie, po ktorom možno zanechať odkaz.

Viac podrobností nájdete v kapitole „Konfigurácie“ v návode na konfiguráciu parametrov.

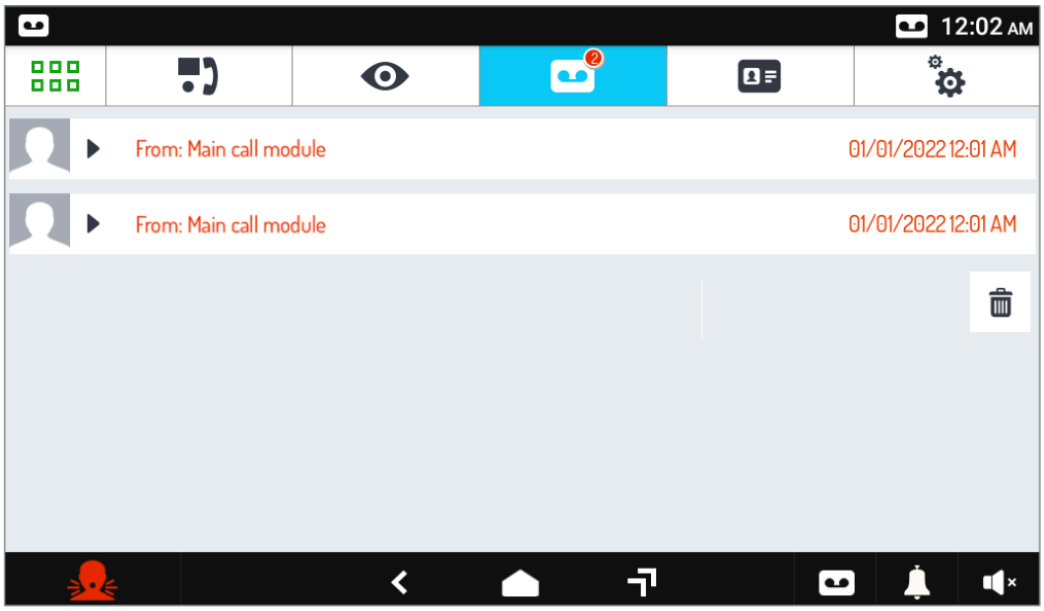
19.3 Vypnutie odkazovej schránky videotelefónu

1. Stlačte ikonu v pravom dolnom rohu.
2. Vyberte ikonu AT HOME – doma .
3. Zobrazená ikona sa zmení z na .

Odteraz sa hovory zo vstupného panela nebudú nahrávať.

19.4 Zobrazenie hovorov v odkazovej schránke

1. Otvorte hlavnú stránku aplikácie Videotelefón .
2. Stlačte ikonu . Ak sú v odkazovej schránke nové hovory, ich počet sa zobrazí v červenom kruhu vedľa ikony.



Obr. 55 Zoznam hovorov v odkazovej schránke

Otvorí sa zoznam hovorov v odkazovej schránke; každý hovor je označený názvom vstupného panela a dátumom a časom hovoru.

Vyberte hovor, ktorého podrobnosti chcete zobraziť. Otvorí sa okno. Tlačidlom ▸ si vypočujete nahranú správu, tlačidlom ✕ okno zatvoríte.

Zmazanie jednej alebo viacerých nahrávok z odkazovej schránky

1. Otvorte zoznam hovorov v odkazovej schránke (pozri predchádzajúcu časť).
2. Ťuknite na tlačidlo 🗑.
3. Vyberte nahrané správy, ktoré chcete zmazať (tlačidlo SELECT ALL – vybrať všetko vyberie všetky nahrané správy).
4. Tlačidlom DELETE – zmazať nahrávky zmažete, tlačidlom CANCEL – zrušiť operáciu zrušíte bez zmazania.

20 UŽÍVATEĽ Režimy Remote a MUTE

20.1 Aktivácia režimu „Remote“

Režim „Remote“ umožňuje presmerovať audio/video alebo iba audio hovor na smartfón s operačným systémom Android alebo iOS.

Upozornenie! Na aktiváciu tohto režimu musí byť vo videotelefóne nakonfigurovaná a aktivovaná funkcia presmerovania hovorov (viac informácií nájdete v kapitole „Nastavenie presmerovania hovorov“ v návode na konfiguráciu parametrov).

1. Stlačte ikonu v pravom dolnom rohu.
2. Vyberte ikonu REMOTE.
3. Zobrazená ikona sa zmení z na .

Odteraz zazvonia okrem videotelefónov aj smartfóny s nainštalovanou a nakonfigurovanou aplikáciou CallMe.

20.2 Deaktivácia režimu „Remote“

1. Stlačte ikonu v pravom dolnom rohu.
2. Vyberte ikonu AT HOME – doma .
3. Zobrazená ikona sa zmení z na .

Odteraz sa hovory už nebudú presmerovať na smartfóny s nainštalovanou a nakonfigurovanou aplikáciou CallMe; presmerujú sa iba oznámenia o tiesňovom signáli odoslané videotelefónom v byte.

20.3 Funkcia MUTE (stlmenie)

Táto funkcia umožňuje vypnúť zvonenie hovoru na videotelefóne a na všetkých pripojených prídavných zvončekoch.

1. Stlačte ikonu v pravom dolnom rohu.
2. Otvorí sa okno s dostupnými časmi trvania funkcie MUTE:

- 15 minút,
- 30 minút,
- 1 hodina,
- 2 hodiny,
- 4 hodiny,
- 8 hodín,
- 24 hodín,
- Permanent – trvalo.

1. Ťuknite na ikonu zodpovedajúcu času, ktorý chcete nastaviť.
2. Okno sa zatvorí a ikona sa zmení z na , čo znamená, že režim MUTE je aktívny.

Odteraz budú všetky hovory prijímané, ale videotelefón nebude zvoniť. Po uplynutí času MUTE začne videotelefón opäť normálne zvoniť, bez potreby akéhokoľvek zásahu.

Predčasné ukončenie funkcie MUTE

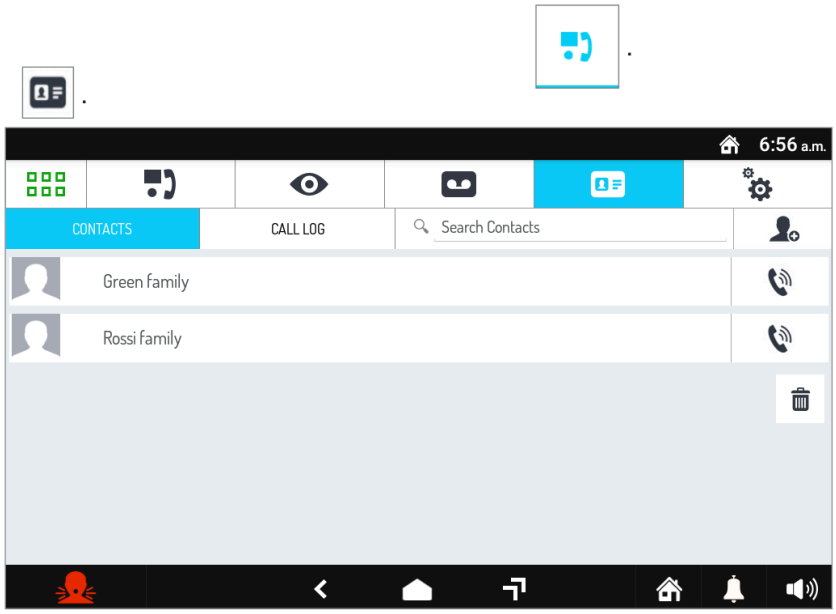
1. Stlačte ikonu v pravom dolnom rohu.
2. Otvorí sa okno so zostávajúcim časom funkcie MUTE.
3. Funkciu MUTE ukončíte a zvonenie opäť zapnete tlačidlom YES – áno.

UŽÍVATEĽ

21 Adresár, interkom a zoznam hovorov

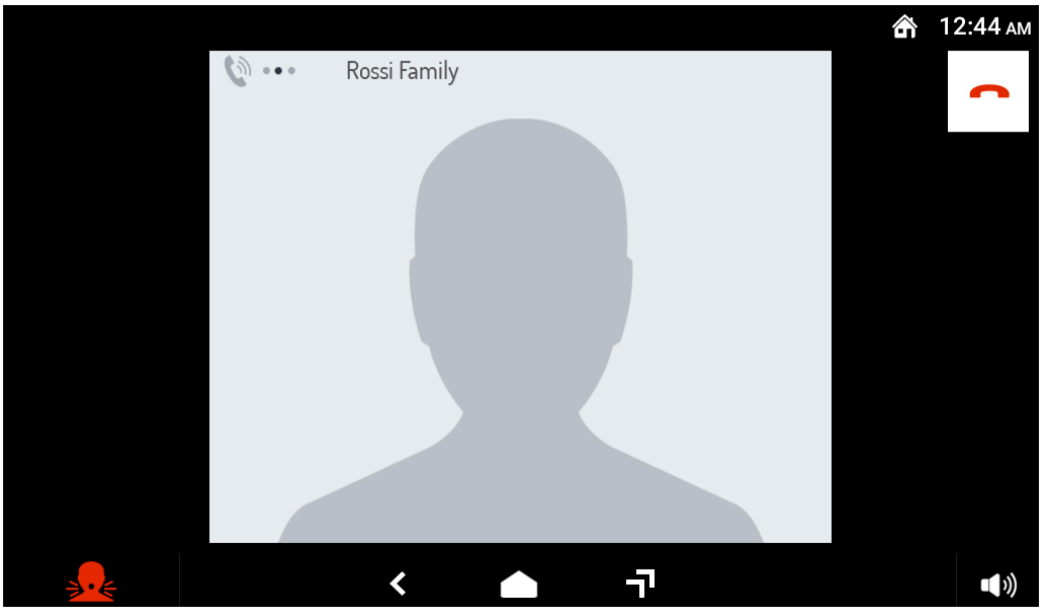
21.1 Interkomový hovor (vnútorný hovor)

Interkomový hovor s iným videotelefónom uskutočníte takto:



Obr. 56 Postup interkomového hovoru

1. Otvorte hlavnú stránku aplikácie Videotelefón.
2. Ťuknite na ikonu adresára.
3. Zobrazí sa adresár kontaktov s kontaktmi, ktoré pridal používateľ. Nový kontakt pridáte podľa postupu v časti „Pridanie nových kontaktov do adresára“.
4. Kontakt zavoláte ťuknutím na ikonu vedľa neho.
5. Zobrazí sa nasledujúce okno a kontakt sa volá.



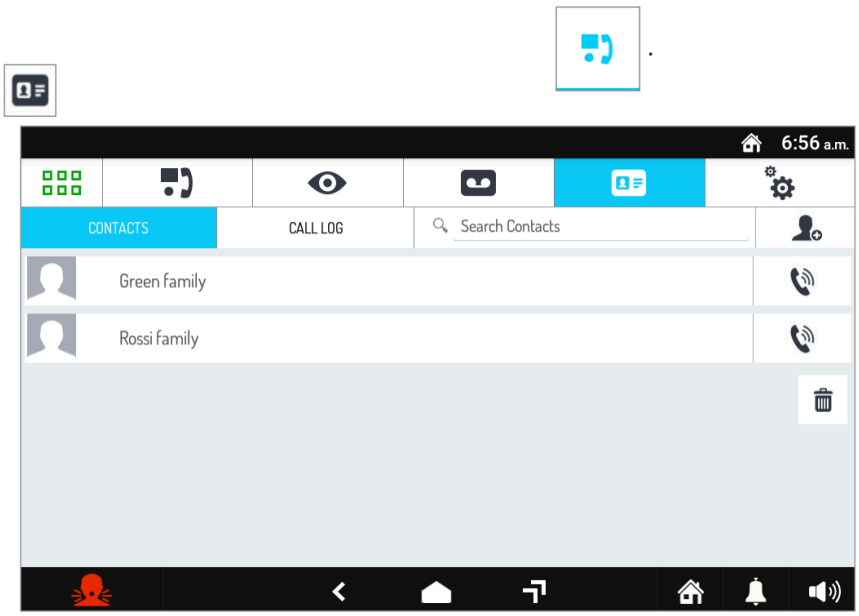
Obr. 57 Okno odchádzajúceho hovoru

Opis ikón v okne nájdete v časti „Prijatie interkomového hovoru“.

- Ak volaný kontakt hovor prijme, aktivuje sa základná hlasová komunikácia.
- Ak volaný kontakt hovor neprijme, hovor sa automaticky ukončí. Hovor môžete ukončiť ťuknutím na ikonu .
- Ak volaný používateľ práve hovorí s iným používateľom (obsadené), hovor sa ukončí, videotelefón 4-krát pípne a na displeji sa zobrazí správa „BUSY“ – obsadené.

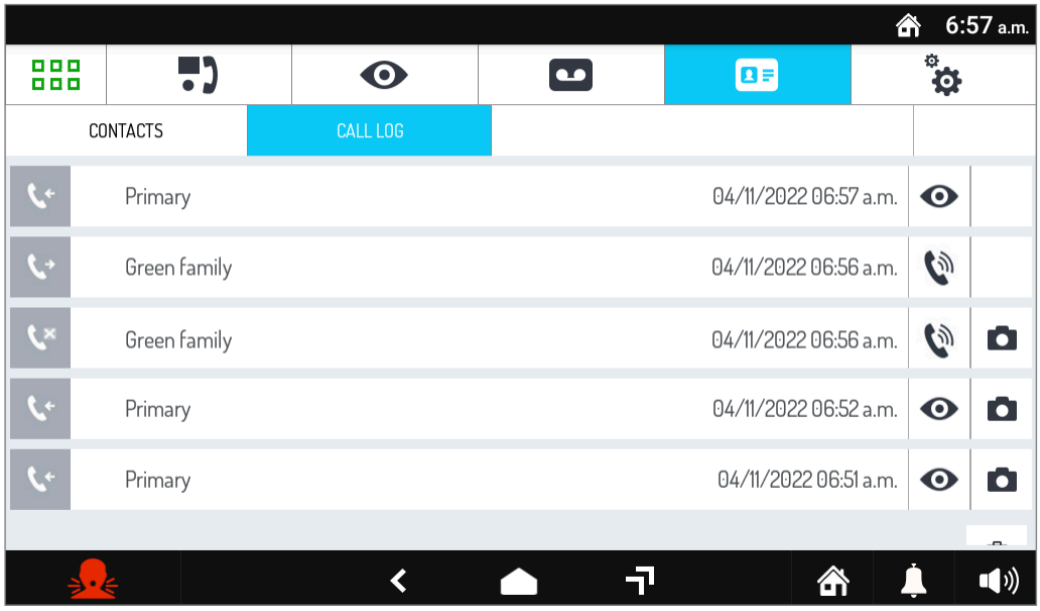
21.2 Zoznam hovorov

Prehľad prichádzajúcich a odchádzajúcich hovorov:



Obr. 58 Postup zobrazenia zoznamu hovorov

1. Otvorte hlavnú stránku aplikácie Videotelefón.
2. Stlačte ikonu adresára.
3. Otvorí sa adresár. Ťuknite na ikonu CALL LOG – zoznam hovorov.
4. Otvorí sa stránka s chronologickým zoznamom prichádzajúcich, odchádzajúcich a zmeškaných hovorov.



Obr. 59 Zoznam hovorov

Pri každom hovore sa zobrazujú tieto informácie:

- ikona, ktorá udáva, či išlo o hovor prichádzajúci , odchádzajúci alebo zmeškaný ,
- identifikátor alebo meno volajúceho či volaného kontaktu,
- dátum a čas hovoru.

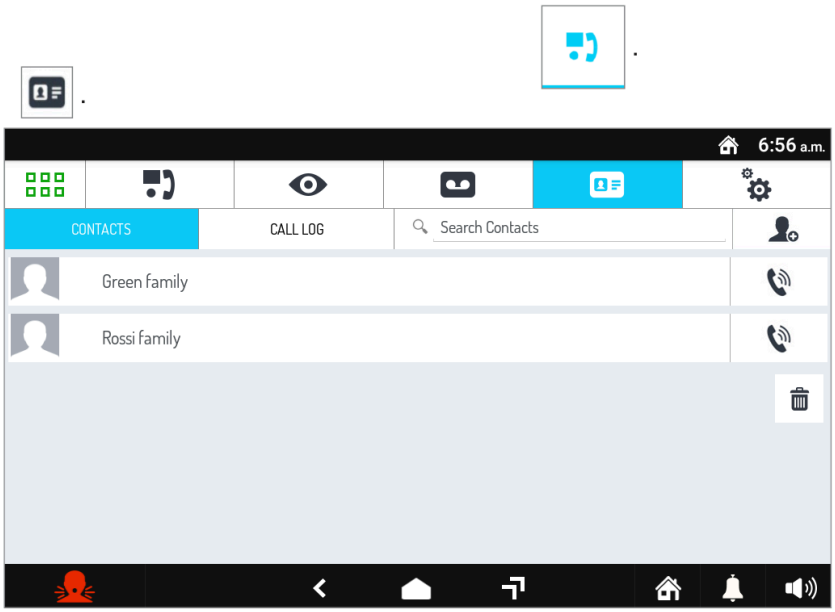
Ak je kontaktom iný videotelefón alebo recepcia, zobrazí sa ikona na priamy spätný hovor. Postup volania nájdete v časti „Interkomový hovor“ alebo „Volanie na recepciu“.

Ak je kontaktom videopanel, zobrazia sa tieto ikony:

- umožňuje náhľad kamery (bez volania) na paneli,
- zobrazí snímku, ktorú panel zhotovil pri stlačení tlačidla na spustenie hovoru.

21.3 Vyhľadanie mena v adresári

V adresári sú mená zoradené podľa abecedy. Aby ste nemuseli prechádzať celý zoznam, môžete na nájdenie mena použiť priame vyhľadávanie.

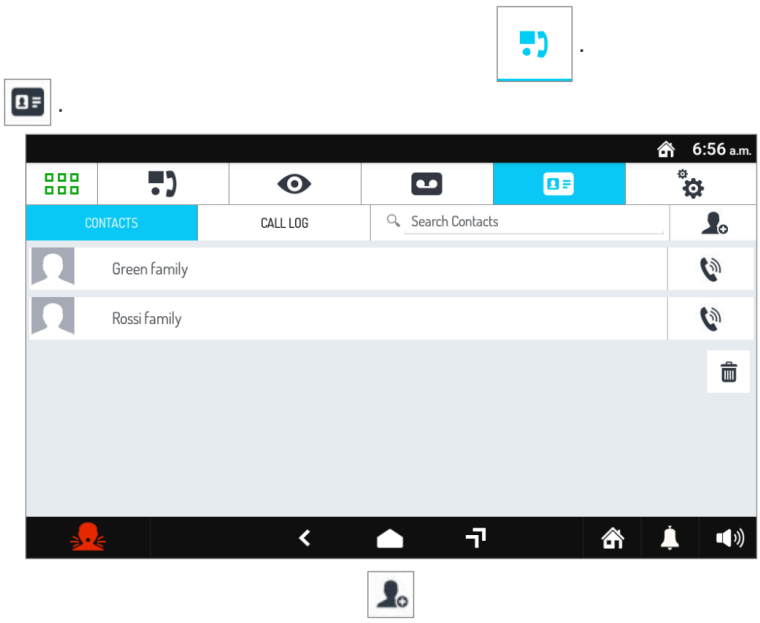


Obr. 60 Prístup k adresáru

1. Otvorte hlavnú stránku aplikácie Videotelefón.
2. Ťuknite na ikonu adresára.
3. Otvorí sa adresár. Ťuknite na pole Search Contacts – hľadať kontakty vpravo hore.
4. Na displeji sa zobrazí virtuálna klávesnica, ktorou zadáte hľadané meno. S pribúdajúcimi znakmi sa zobrazujú iba mená zodpovedajúce zadanej postupnosti znakov. Hneď ako sa hľadané meno zobrazí, vyberiete ho ťuknutím. Meno nemusíte zadávať celé.
5. Ťuknutím na ikonu X v poli vyhľadávania zmažete všetky zadané znaky a ukončíte vyhľadávanie.

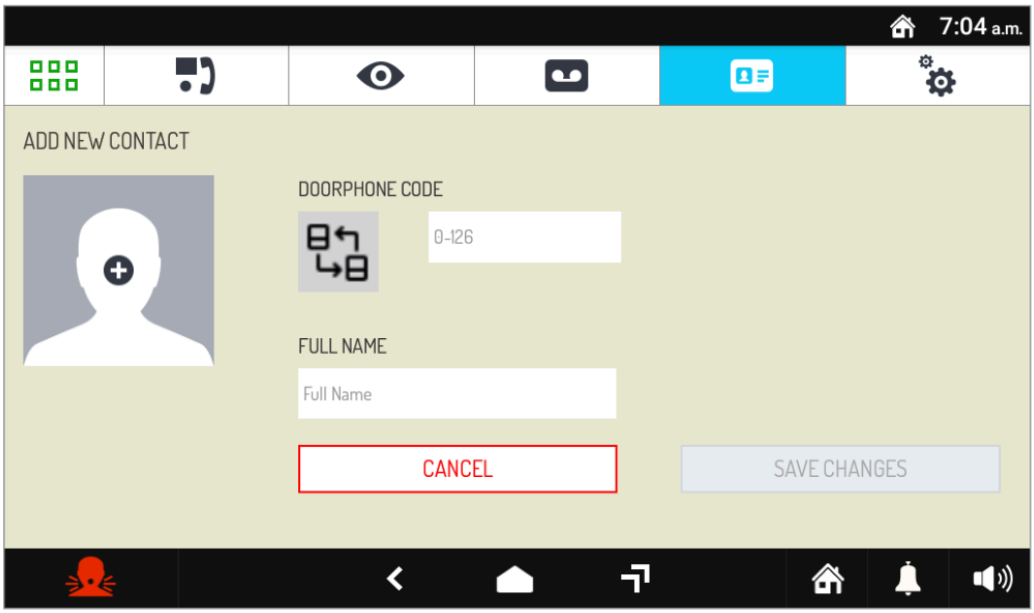
21.4 Pridanie nových kontaktov do adresára

Nové kontakty môžete do adresára pridať takto:



Obr. 61 Postup pridania kontaktu

1. Otvorte hlavnú stránku aplikácie Videotelefón.
2. Ťuknite na ikonu adresára.
3. Zobrazí sa adresár kontaktov. Stlačte .
4. Otvorí sa obrazovka na zadanie nového kontaktu.



Obr. 62 Obrazovka zadania nového kontaktu

1. Typ kontaktu

Ikonou zmeníte typ kontaktu.

- Externý kontakt: volanie na videotelefón v inom byte, ale v rovnakej stúpačke videotelefónov.
- Interný kontakt: volanie na videotelefón v tom istom byte.

2. ID kód videotelefónu

Vyberte textové pole na zadanie ID kódu videotelefónu a virtuálnou klávesnicou zadajte ID kód.

- Pre externé kontakty sú povolené kódy od 0 do 126.
- Pre interné kontakty sú povolené kódy od 0 do 3.

3. Meno kontaktu

Vyberte textové pole na zadanie mena kontaktu a virtuálnou klávesnicou zadajte meno kontaktu.

- V okne zadávania údajov sa zobrazí ikona NEXT – ďalej, ktorou potvrdíte zadané údaje a prejdete na ďalšie pole.
- K žiadosti môžete pripojiť aj obrázok ťuknutím na ikonu . Otvorí sa okno, v ktorom môžete použiť obrázok zachytený kamerou alebo uložený vo vnútornej pamäti.
- Tlačidlom (SAVE) uložíte kontakt do adresára.
- Tlačidlom (CANCEL) zrušíte zadávanie a vrátite sa na stránku kontaktov.



Obr. 63 Tlačidlá uloženia a zrušenia

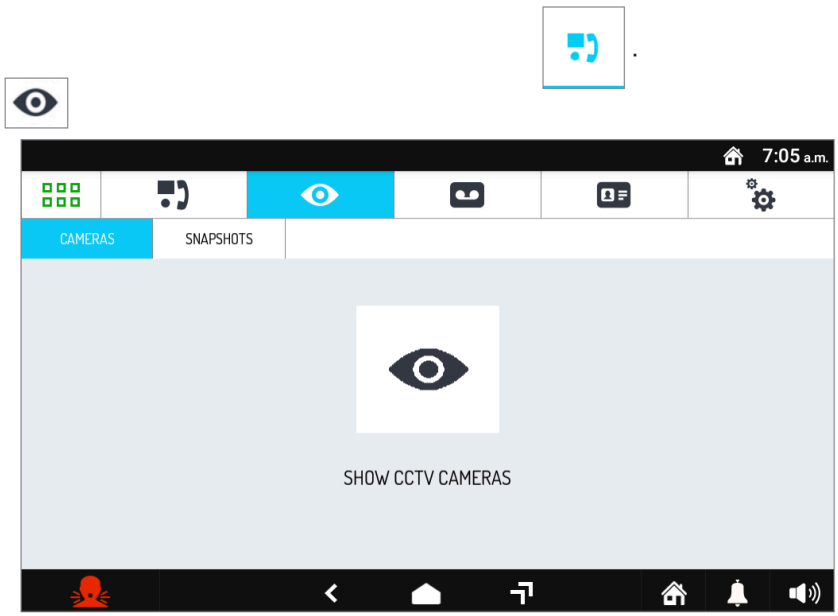
Ťuknutím na ikonu v ľavom dolnom rohu sa vrátite do adresára.

UŽÍVATEĽ

22 Náhľad kamery a snímky

22.1 Funkcia náhľadu kamery

Ak chcete použiť funkciu náhľadu kamery, teda zobraziť obraz z kamier vstupných panelov alebo iných kamier systému, postupujte takto:



Obr. 64 Postup zapnutia náhľadu kamery

1. Otvorte hlavnú stránku aplikácie Videotelefón.
2. Stlačte ikonu kamier v hornej ponuke.
3. Stlačením ikony nad nápisom „Show CCTV cameras“ – zobraziť kamery CCTV spustíte náhľad kamery.
4. Na displeji sa zobrazí obraz z panela. Ako prvý sa zobrazí obraz z hlavného panela s ID 0; tlačidlom možno prejsť na ďalšie panely alebo prípadné kontrolné kamery.
5. Ikonou náhľad kamery ukončíte. Zobrazenie sa automaticky ukončí aj po 10 minútach.

Počas zobrazenia obrazu sú aktívne všetky funkcie hovoru (otvorenie dverí a brány, uloženie snímky a pod.).

22.2 Zobrazenie snímok

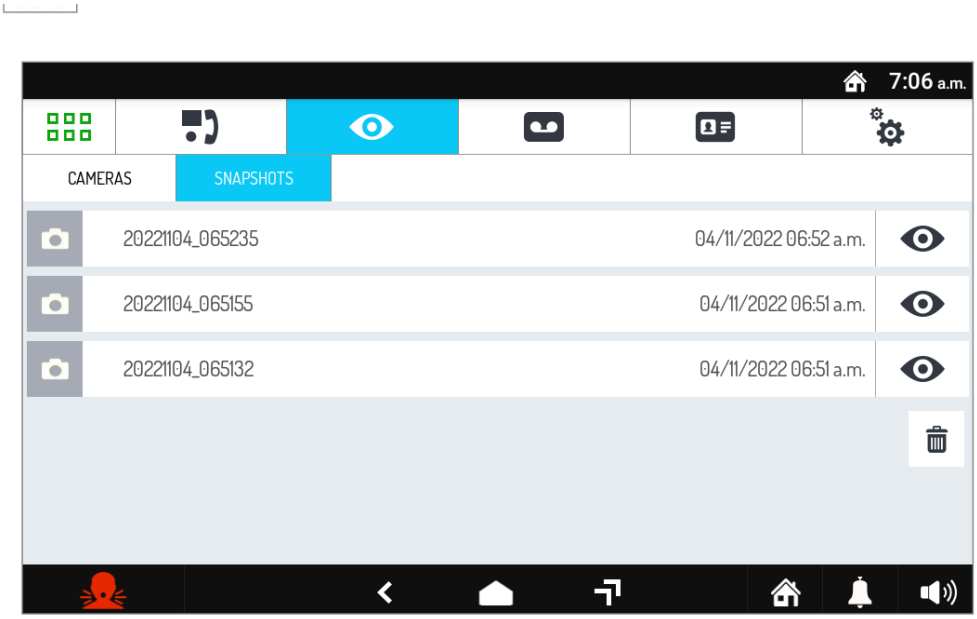
Snímky zachytené videotelefónom zobrazíte takto:



Obr. 65 Ikona snímok

1. Otvorte hlavnú stránku aplikácie Videotelefón.

2. Stlačte ikonu .
3. Stlačte ikonu SNAPSHOTS – snímky.



Obr. 66 Ikona snímok v ponuke

1. Otvorí sa zoznam dostupných snímok. Ťuknutím na názov snímky ju zobrazíte zväčšenú v okne. Pri každej snímke sa zobrazuje dátum a čas uloženia. Okno zatvoríte ťuknutím na ikonu X.

Zmazanie jednej alebo viacerých snímok

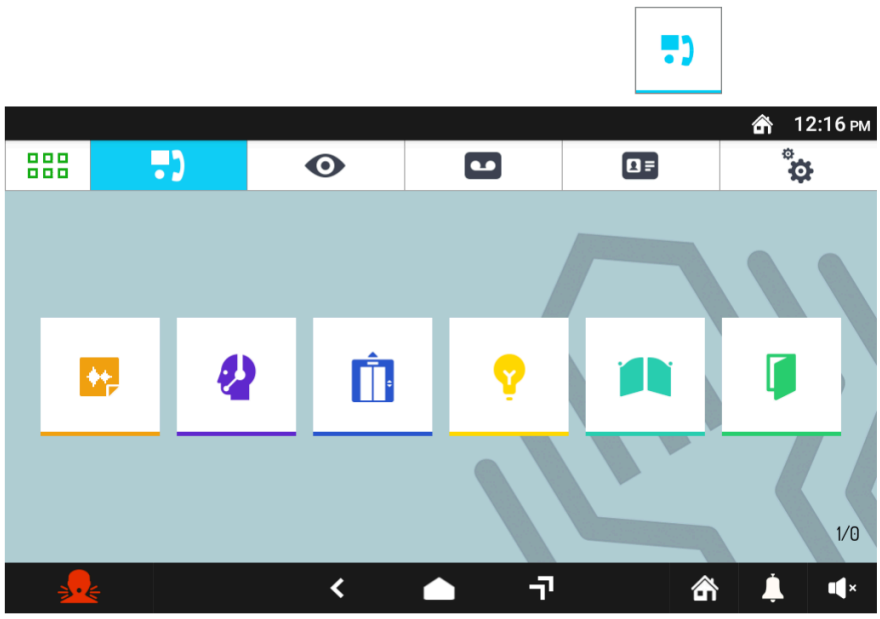
1. Otvorte zoznam dostupných snímok (pozri predchádzajúcu časť).
2. Stlačte .
3. Vyberte snímky, ktoré chcete zmazať, označením príslušného štvorčeka. Na výber všetkých stlačte tlačidlo SELECT ALL – vybrať všetko.
4. Zmazanie potvrďte tlačidlom DELETE – zmazať alebo operáciu zrušte tlačidlom CANCEL – zrušiť.

UŽÍVATEĽ

23 Domáca automatizácia, prehliadač Firefox a kontrola prístupu

Videotelefón možno používať aj ako terminál domácej automatizácie, kontroly prístupu, ústredne EZS a multimédií.

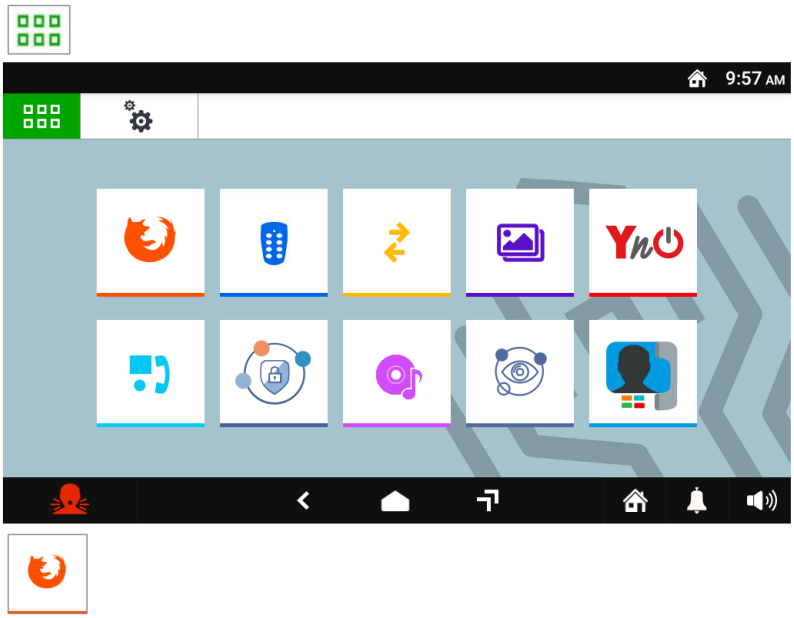
Ak je displej vypnutý, zapnite ho ťuknutím kamkoľvek alebo stlačením tlačidla Home. Ak sa zachovala predvolená konfigurácia, zobrazí sa domovská stránka, ktorá zodpovedá hlavnej stránke videotelefónu.



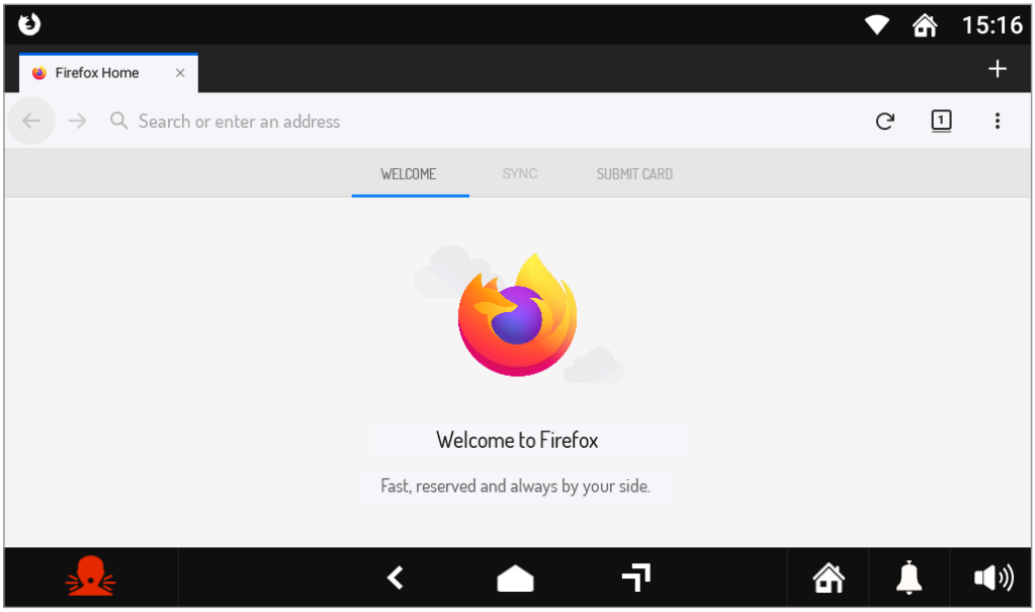
Obr. 67 Domovská stránka

23.1 Aplikácia Firefox

Ikonou na domovskej stránke sa dostanete priamo do ponuky aplikácií (Top Page); v nej stlačte ikonu Firefox, otvorí sa hlavná stránka aplikácie Firefox.



Obr. 68 Prístup k aplikácii Firefox



Obr. 69 Hlavná stránka aplikácie Firefox

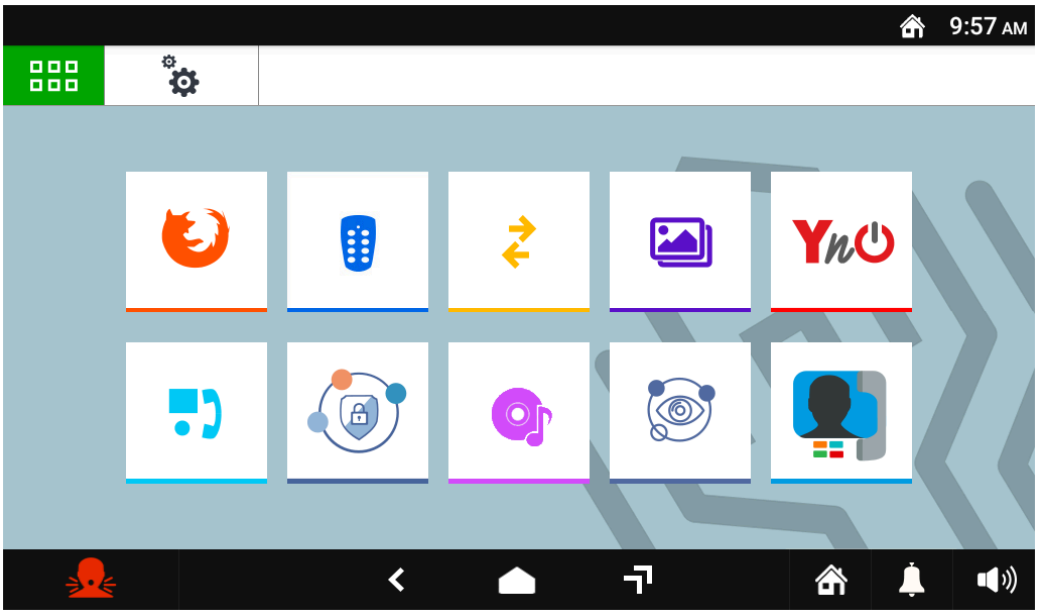
Aplikácia umožňuje používať internetový prehliadač Firefox na prehliadanie internetu.

> **Upozornenie!** Aby bolo možné prehliadať internet cez aplikáciu Firefox, musí byť vo videotelefóne zapnutá sieť WiFi a musí byť vybraná sieť, ku ktorej sa má pripojiť (pozri časť Aktivácia WiFi vo videotelefóne v návode na konfiguráciu parametrov).

23.2 Domáca automatizácia Yokis

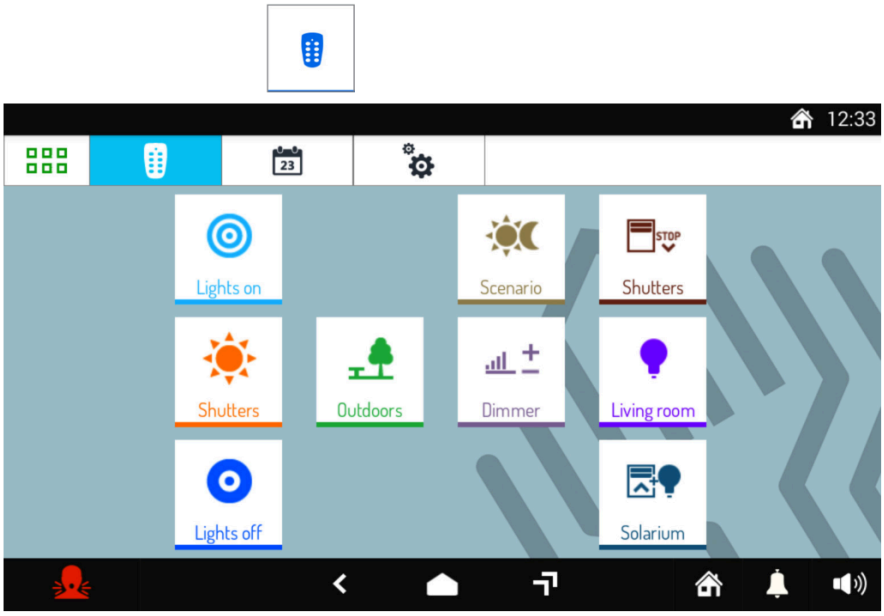
Zapnite videotelefón ťuknutím kamkoľvek na displej alebo stlačením tlačidla Home. Na displeji sa zobrazí domovská stránka (predvolenou domovskou stránkou je stránka videotelefónu, môžete ju však zmeniť v ponuke nastavení).

Ak domovskou stránkou nie je stránka domácej automatizácie Yokis, stlačte ikonu v ľavom hornom rohu domovskej stránky, čím sa dostanete do ponuky aplikácií (Top Page):



Obr. 70 Prechod do ponuky aplikácií

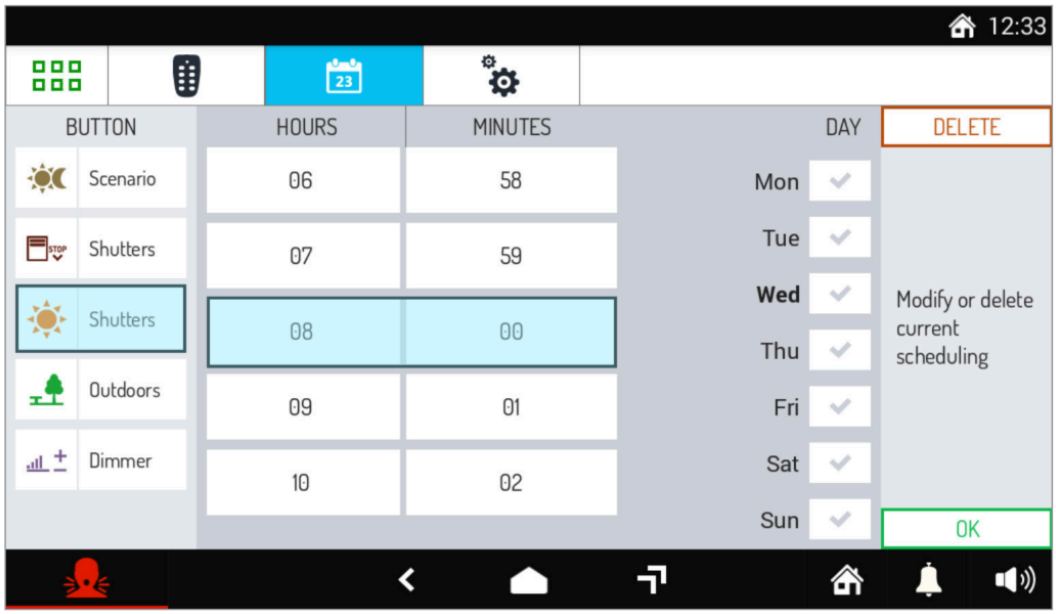
Z ponuky aplikácií stlačte tlačidlo Yokis, čím sa dostanete do domácej automatizácie Yokis.



Obr. 71 Ponuka aplikácií – tlačidlo Yokis

Odtiaľ vyberte požadované ovládanie alebo ovládania, prípadne otvorte stránku plánovania.

Na naplánovanie ovládania na jedno alebo viac týždenných opakovaní stlačte 23. Na novej obrazovke možno tlačidlom NEW – nové ⊕ vytvoriť nový plán. Otvorí sa ďalšia obrazovka, kde nastavíte časy a dni aktivácie (plánovanie):



Obr. 72 Nastavenie plánovania

Tlačidlom sa vrátite na domovskú stránku.

23.3 Aplikácia Yokis YnO

Aplikáciou YnO môžete spravovať moduly Yokis nainštalované v systéme. Ikonou sa dostanete priamo do ponuky aplikácií (Top Page).

Ak nie je zapnuté automatické pripojenie účtu, musíte sa prihlásiť zadaním prihlasovacích údajov. Po overení môžete zvoliť systém a ovládať prvky domácej automatizácie.

Podrobnosti nájdete na www.yokis.com.

23.4 MIFARE (aplikácia kontroly prístupu)

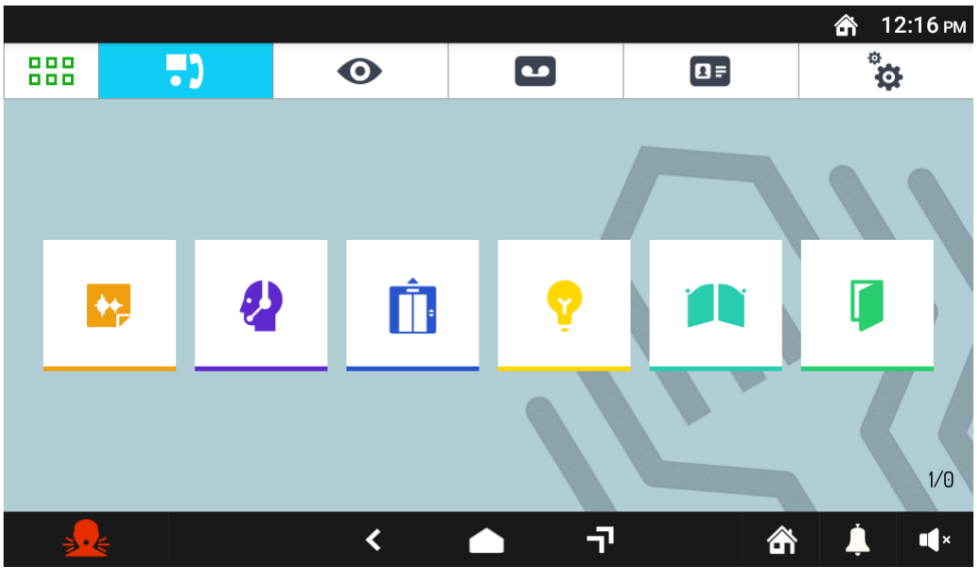
MIFARE je aplikácia, ktorou možno zaznamenávať každý príchod a odchod osôb z bytu alebo externých pracovníkov z kancelárie. Pohyb sa zaznamenáva priložením bezkontaktných čipov k ľavej strane videotelefónu.

Správca aplikácie môže kľúče zaznamenať a priradiť ich externým pracovníkom, mazať zapísané kľúče alebo ich nahrádzať inými. Každý používateľ po priložení kľúča k videotelefónu zaznamená príchod alebo odchod a môže si zobraziť aj svoj záznam pohybov. Správca má prístup k záznamom všetkých používateľov a v prípade potreby ich môže zmazať.

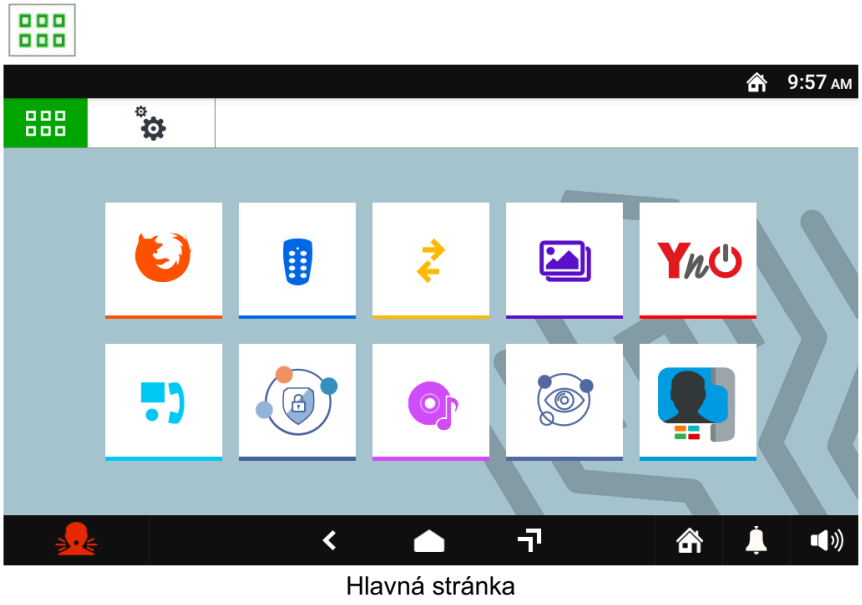
Ak je displej vypnutý, zapnite ho ťuknutím kamkoľvek alebo stlačením tlačidla Home. Ak sa zachovala predvolená konfigurácia, zobrazí sa stránka, ktorá zodpovedá hlavnej stránke systému videotelefónu.



Obr. 73 Ikona



Obr. 74 Domovská stránka videotelefónu (predvolená voľba)



Obr. 75 Stlačením ikony sa dostanete priamo do ponuky aplikácií (Top Page)



Obr. 76 Stlačte ikonu MIFARE, otvorí sa domovská stránka aplikácie MIFARE

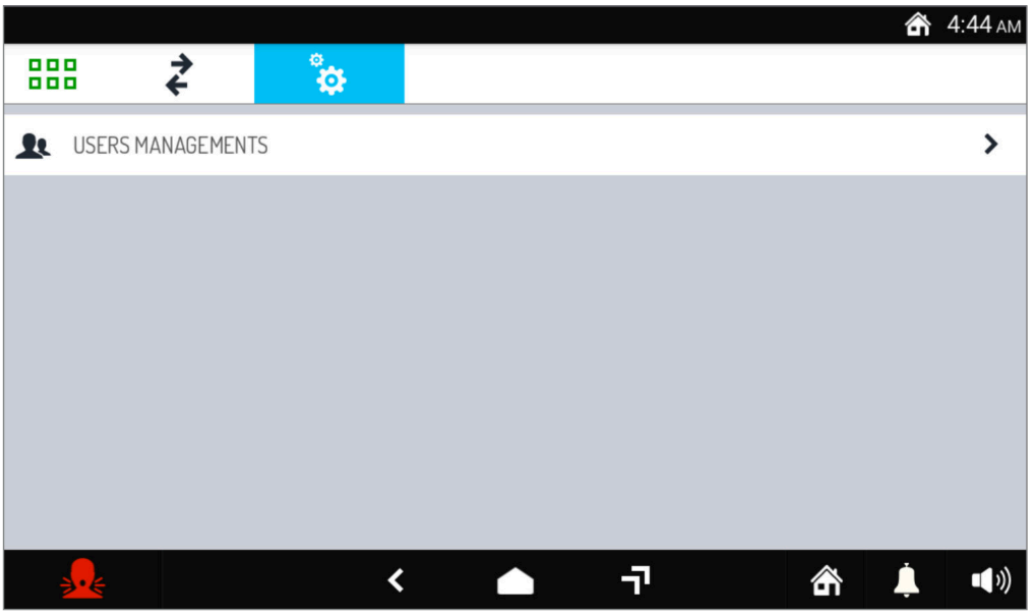
Pridanie používateľa

Nového používateľa vytvoríte takto:



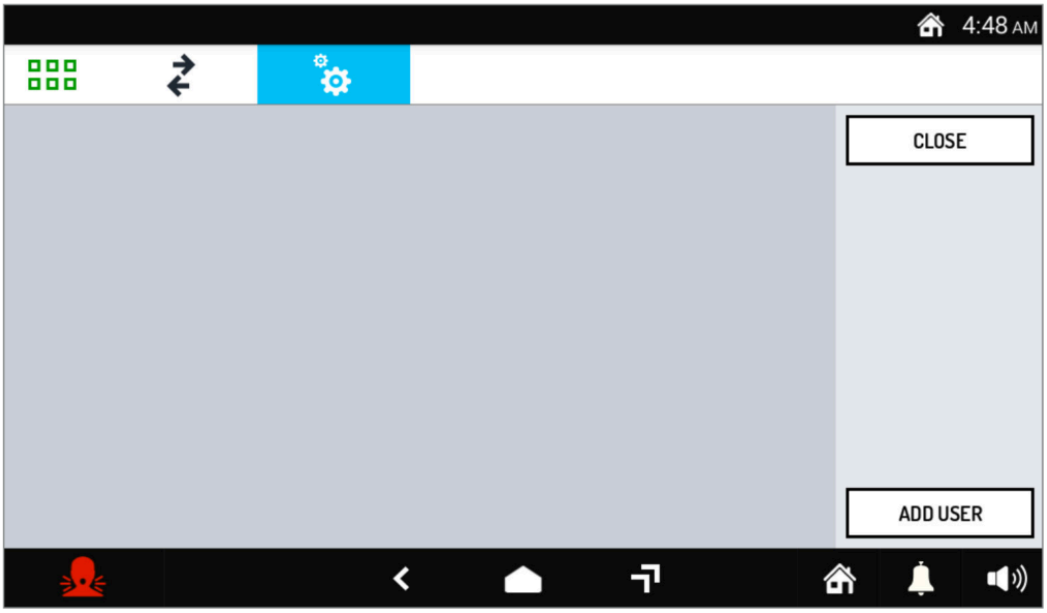
Obr. 77 Ikona hlavnej ponuky

1. Stlačte ikonu. Zobrazí sa stránka hlavnej ponuky.



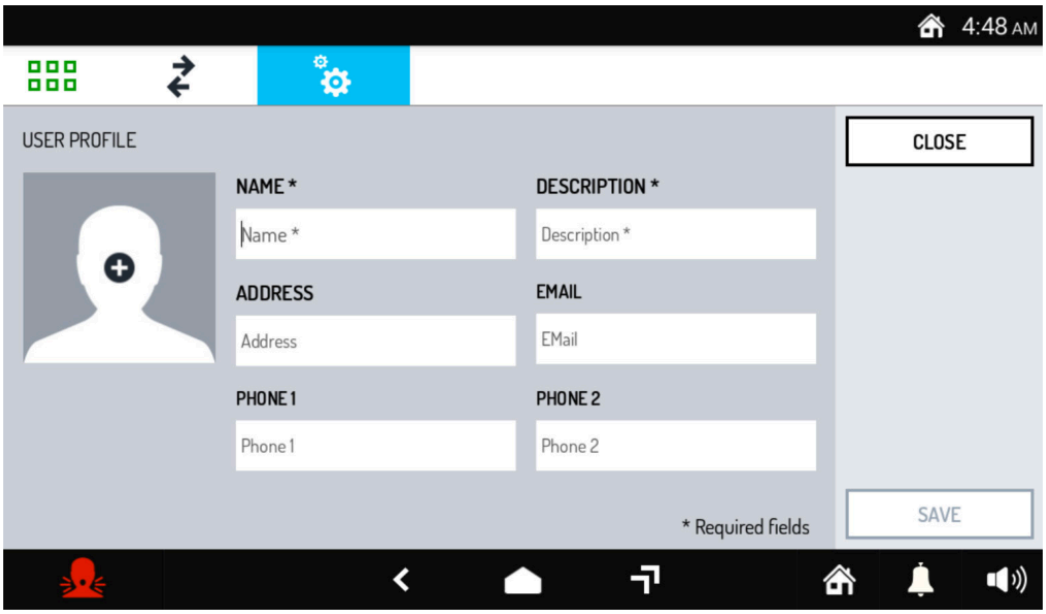
Obr. 78 Hlavná ponuka

1. Stlačte USERS MANAGEMENTS – správa používateľov. Zobrazí sa okno so zoznamom uložených používateľov (spočiatku prázdne).



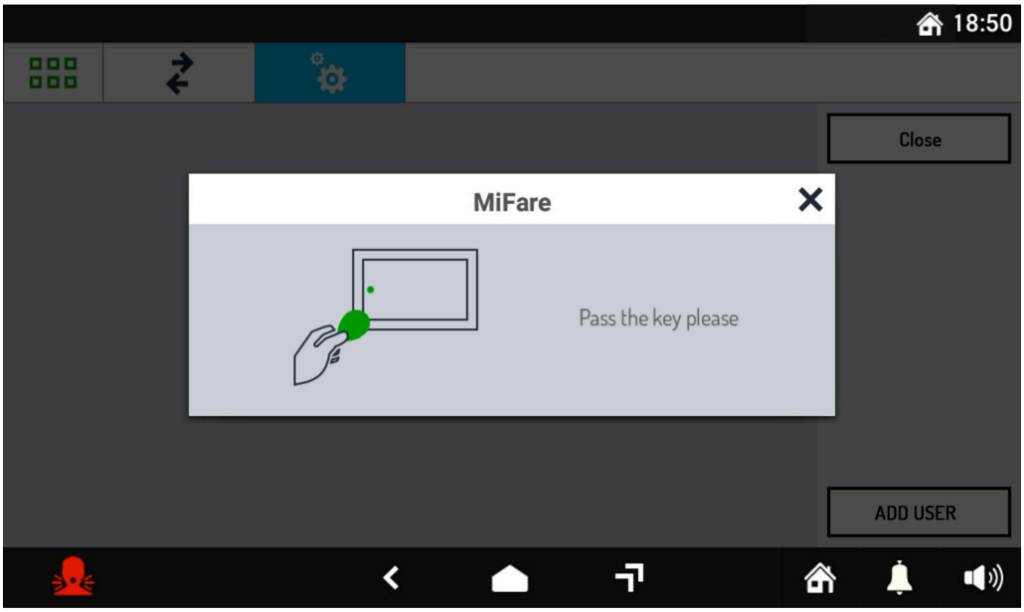
Obr. 79 Zoznam používateľov

1. Stlačte tlačidlo ADD USER – pridať používateľa. Otvorí sa nové okno:



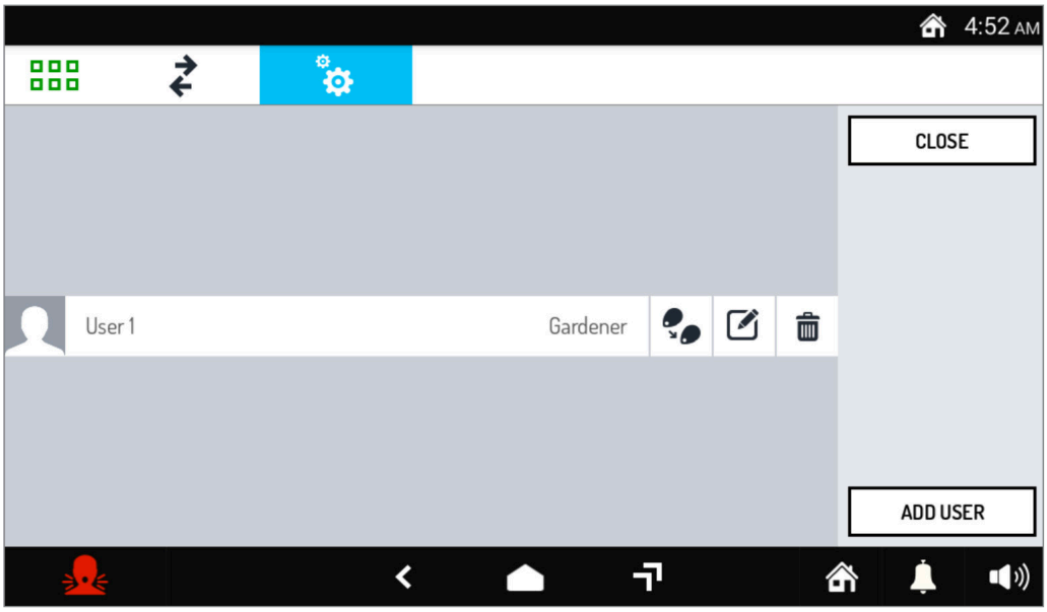
Obr. 80 Okno pridania používateľa

1. Vyplňte povinné polia NAME – meno a DESCRIPTION – popis. Ostatné polia sú nepovinné. K zadávanému používateľovi možno priradiť aj obrázok: ikonou sa otvorí okno, v ktorom môžete použiť obrázok zachytený kamerou alebo uložený vo vnútornej pamäti.
2. Zadané údaje uložíte tlačidlom SAVE – uložiť, postup bez zadania údajov ukončíte tlačidlom CLOSE – zavrieť.
3. Stlačením SAVE sa otvorí okno, ktoré vás vyzve, aby ste k videotelefónu priložili kľúč, ktorý sa má načítať.



Obr. 81 Výzva na priloženie kľúča

1. Priložte kľúč k ľavej strane videotelefónu a potom stlačením CONFIRM – potvrdiť dokončite načítanie.
2. Ak postup prebehol správne, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



Obr. 82 Úspešné načítanie kľúča

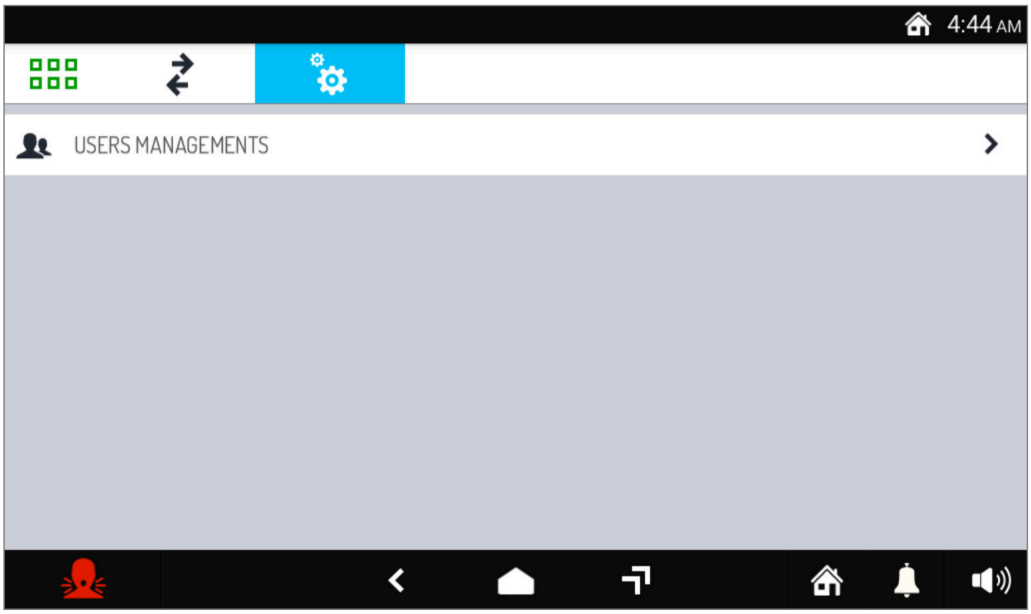
Zmazanie používateľa alebo kľúča, zmena údajov používateľa

Zmazanie používateľa alebo kľúča alebo zmenu údajov používateľa vykonáte takto:



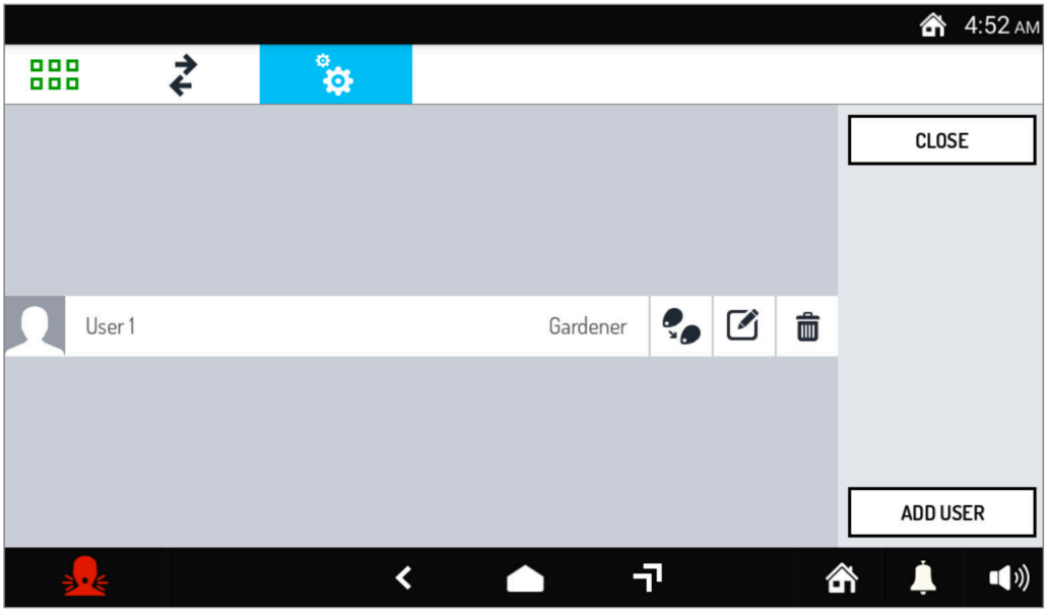
Obr. 83 Ikona hlavnej ponuky

1. Stlačte ikonu. Zobrazí sa stránka s hlavnou ponukou.



Obr. 84 Hlavná ponuka

1 Stlačte USERS MANAGEMENT – správa používateľov. Otvorí sa okno so zoznamom uložených používateľov (ak nejaki sú).



Obr. 85 Zoznam používateľov

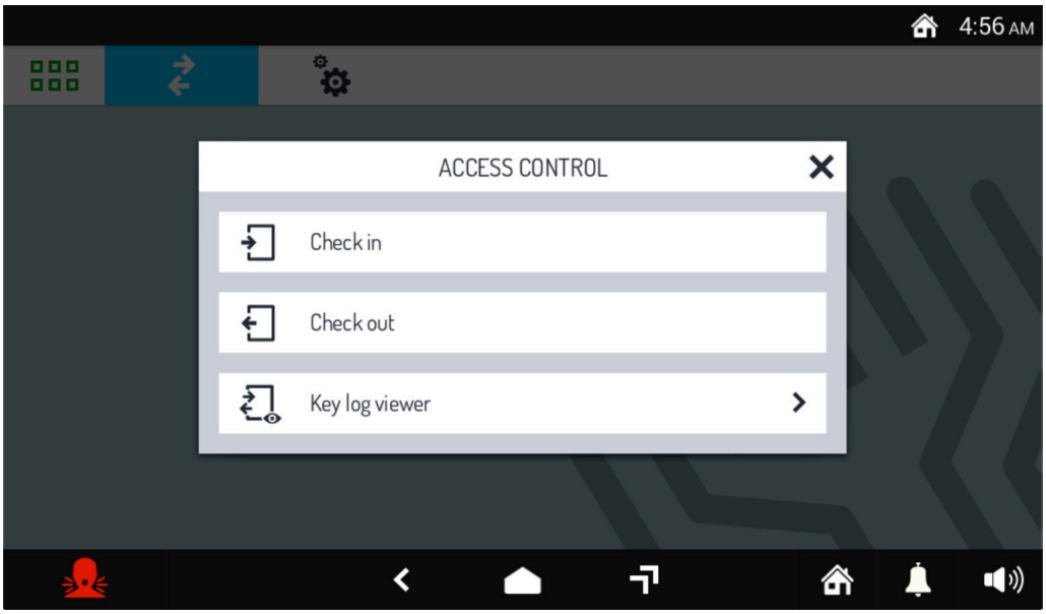
1 V riadku s menom používateľa:

- ikonou vymeníte kľúč používateľa; postup je podobný ako pri výmene kľúča správcu,
- ikonou zmeníte uložené údaje; zobrazí sa okno, ktoré sa používa pri vytváraní používateľa, údaje upravte a uložte tlačidlom SAVE,

- ikonou 🗑 používateľa zmažete.

Zaznamenanie príchodov a odchodov

Na zaznamenanie príchodu alebo odchodu musí registrovaný používateľ priložiť svoj bezkontaktný čip k ľavej strane videotelefónu. Aj keď je videotelefón vypnutý, zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



Obr. 86 Zaznamenanie príchodu alebo odchodu

Príchod zaznamenáte stlačením položky Access – príchod, odchod stlačením položky Exit – odchod. Tlačidlo X zatvára okno.

Zobrazenie záznamu používateľa

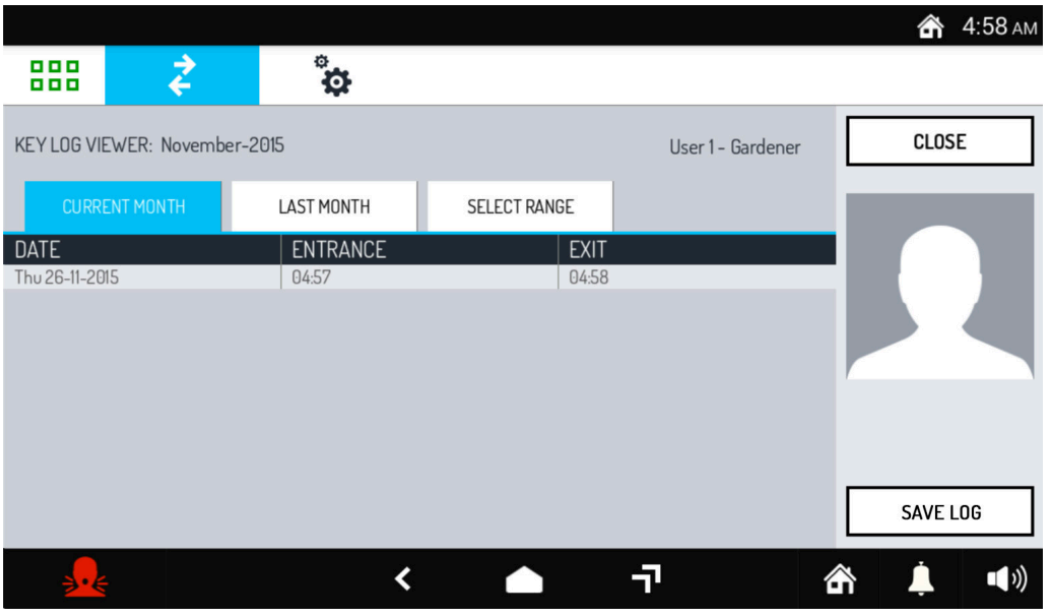
Svoj záznam zobrazíte tak, že priložíte bezkontaktný čip k ľavej strane videotelefónu a potom v okne, ktoré sa otvorí, ťuknete na Key log viewer – prehliadač záznamov kľúča.



Obr. 87 Ikona prehliadača záznamov

Alternatívne stlačte na hlavnej stránke aplikácie MIFARE ikonu a priložte bezkontaktný čip k ľavej strane videotelefónu.

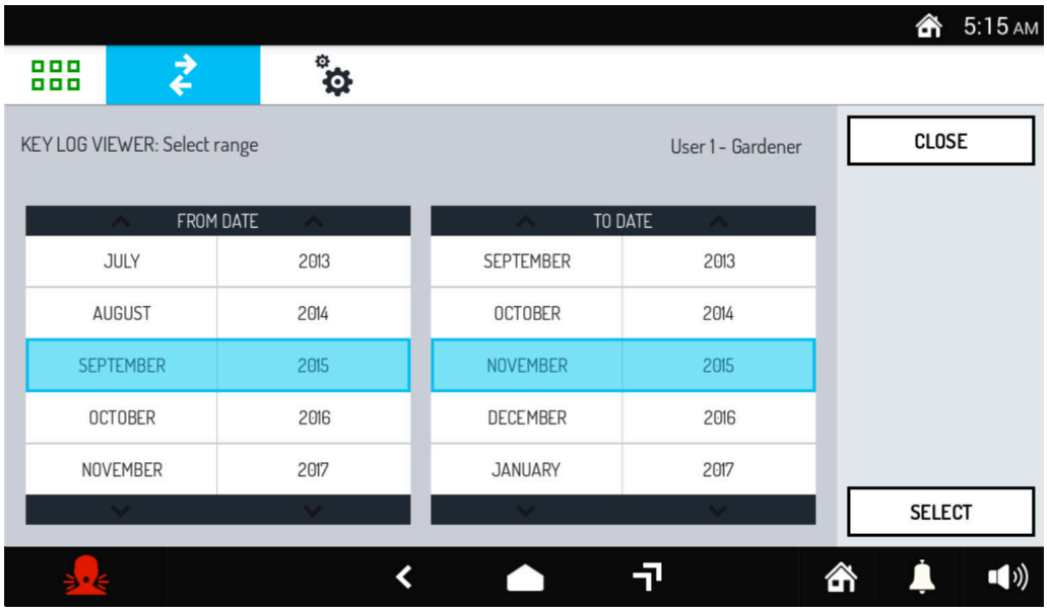
V oboch prípadoch sa zobrazí nasledujúca obrazovka so zoznamom všetkých zaznamenaných príchodov a odchodov:



Obr. 88 Záznam príchodov a odchodov

Môžete si zobraziť záznam za aktuálny mesiac, predchádzajúci mesiac alebo ľubovoľné časové obdobie ťuknutím na karty CURRENT MONTH – aktuálny mesiac, LAST MONTH – minulý mesiac alebo SELECT RANGE – vybrať obdobie (obdobie znamená skupinu niekoľkých mesiacov).

Ak ste zvolili SELECT RANGE, zobrazí sa okno, v ktorom sa dá zvoliť začiatočný a koncový mesiac. Po výbere stlačte tlačidlo **SELECT** – zobrazí sa záznam.



Obr. 89 Okno výberu rozsahu mesiacov

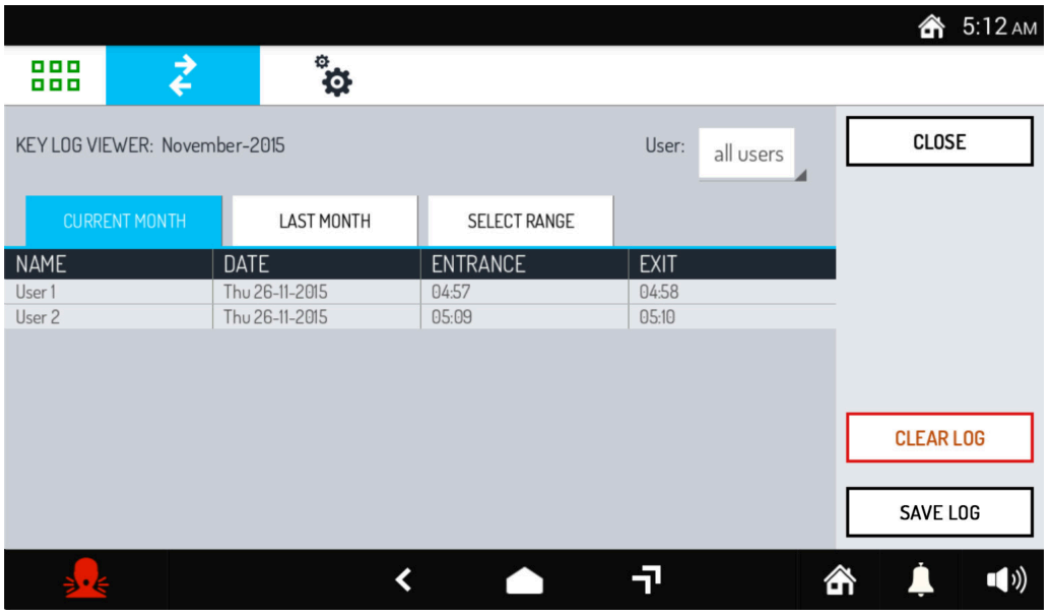
Tlačidlom **SAVE LOG** možno záznam uložiť (v textovom formáte) na SD kartu vo videotelefóne, ak je vložená.

Zobrazenie všetkých záznamov

Možno zobraziť záznamy všetkých používateľov. Túto funkciu môže použiť iba administrátor.

1. Na hlavnej stránke aplikácie MIFARE stlačte ikonu a zadajte prístupový kód administrátora alebo priložte kľúč administrátora.

1. Otvorí sa nasledujúce okno výberu:



Obr. 90 Okno výberu záznamov

1. V rozbaľovacej ponuke **User** vpravo hore zvoľte, či sa majú zobraziť záznamy všetkých používateľov alebo jedného používateľa.
2. Zvoľte záložku záznamu, ktorú chcete zobraziť: **CURRENT MONTH** – aktuálny mesiac, **PREVIOUS MONTH** – predchádzajúci mesiac alebo **SELECT INTERVAL** – výber intervalu (interval je súbor mesiacov). Režim SELECT INTERVAL je rovnaký ako v odseku „Zobrazenie záznamu používateľa“.

Tlačidlom **SAVE LOG** možno záznam uložiť na SD kartu vo videotelefóne, ak je vložená. Tlačidlom **CLEAR LOG** možno vymazať všetky záznamy.

23.5 Galéria

Galéria umožňuje prehrávať videá alebo zobrazovať obrázky. Môžete si napríklad pozrieť snímky z vonkajšieho panela urobené počas hovoru so vstupným panelom alebo prehrať obrázky z SD karty.

Na návrat na domovskú stránku slúži tlačidlo Home (ikona domov).

23.6 Prehrávač médií

Prehrávač médií umožňuje prehrávať audio stopy vo videotelefóne alebo skladby nahrané na SD karte. Audio stopy môžete rozdeliť do rôznych kategórií alebo si vytvoriť vlastný zoznam skladieb.

23.7 Aplikácia Urmet Secure

Aplikácia umožňuje ovládať zabezpečovací systém (EZS) cez videotelefón. Môžete si zobraziť stav systému a zapnúť alebo vypnúť strážení buď úplne, alebo čiastočne.

Ak inštalatér do existujúceho systému nezadal žiadne údaje, musíte najprv zaregistrovať účet a potom vykonať sprievodcu nastavením v aplikácii Urmet Secure.

23.8 Aplikácia iUVS

Aplikáciou iUVS môžete spravovať videodohľad domu priamo z videotelefónu. Umožňuje zobraziť obraz z kamier v systéme v reálnom čase, aj s prenosom zvuku.

Po stlačení ikony aplikácie sa otvorí stránka ovládania; príručka je dostupná cez ikonu pomocníka.

24 Rýchly prehľad

Chcem…	Ako
zobraziť displej	stlačiť modré tlačidlo **Home** alebo prejsť rukou pred IR detektorom (pozri Ovládanie gestami)
prijať hovor od dverí	pri zvonení ťuknúť na displeji na prijatie hovoru alebo použiť gesto či hlasový príkaz „Answer the call“ po „Hey Urmet“
ukončiť hovor	ťuknúť na displeji na ukončenie hovoru, gestom alebo príkazom „Close the call“ po „Hey Urmet“
otvoriť dvere	v pokoji aj počas hovoru z ponuky videotelefónu, gestom alebo príkazom „Open door“ po „Hey Urmet“
otvoriť bránu	v pokoji aj počas hovoru z ponuky videotelefónu, gestom alebo príkazom „Open the gate“ po „Hey Urmet“
pozrieť sa von bez volania	použiť funkciu náhľadu kamery (kamery), gestom alebo príkazom „Autoinsertion“ po „Hey Urmet“
zobraziť ďalšiu kameru vstupného panela	pri zvonení alebo v režime náhľadu kamery gestom alebo príkazom „Next camera“
zavolať na recepciu	v pokoji z ponuky videotelefónu, gestom alebo príkazom „Call concierge“ po „Hey Urmet“
zavolať na iný videotelefón v dome	interkomový hovor z adresára
stlmiť zvonenie	funkcia MUTE, alebo príkaz „Silent mode“ po „Hey Urmet“
zapnúť zvonenie späť	vypnúť MUTE, alebo príkaz „Ring mode“ po „Hey Urmet“
hovoriť stláčaním tlačidla	aktivovať režim push-to-talk (pozri Hovory na videotelefóne)
nahrať odkaz alebo zapnúť odkazovú schránku	kapitola Hlasové odkazy a odkazová schránka
odoslať panikový poplach	príkaz „Activate panic alarm“ po „Hey Urmet“, alebo tiesňový signál z videotelefónu
ovládať svetlá a rolety Yokis	príkaz „Yokis 1“ až „Yokis 8“ po „Hey Urmet“, alebo aplikácia Yokis na videotelefóne
ovládať videotelefón z mobilu	aplikácia CallMe
ovládať videotelefón hlasom cez Alexu	kapitola Ovládanie cez Amazon Alexa
nastaviť režim „Nie som doma“ / „Som doma“	príkaz „I’m going out“ / „I’m back“ po „Hey Urmet“

Preklad pôvodného návodu výrobcu. Tento návod je slovenským prekladom originálnych návodov URMET DS1760-031B, DS1083-123C, DS1760-034, DS1083-175, DS1060-197B, DS1083-160B, DS1060-203B, DS1760-042D, DS1760-037, DS1760-009A, DS1760-036. V prípade rozporu platí originál výrobcu.

Výrobca: URMET S.p.A., Via Bologna 188/C, 10154 Torino, Taliansko · www.urmet.com
Slovenský preklad a grafická úprava originálnych návodov URMET DS1760-031B, DS1083-123C, DS1760-034, DS1083-175, DS1060-197B, DS1083-160B, DS1060-203B, DS1760-042D, DS1760-037, DS1760-009A, DS1760-036. Obrázky pochádzajú z originálnych návodov. Pri rozpore je rozhodujúce znenie originálu.