REF. 1158/45

Modul SINTHESI STEEL s bezkontaktnou čítačkou kľúčov

Návod na inštaláciu, konfiguráciu a programovanie modulu Sinthesi S2 s bezkontaktnou čítačkou kľúčov vrátane správy používateľských a MASTER kľúčov, chybových hlásení a schém zapojenia elektrického zámku.



Sinthesi S2 | Bezkontaktná čítačka | Kľúče | Elektrický zámok

Pre koho
Kapitoly 1–8 sú pre inštalačného technika.

Platí pre
Ref. 1158/45. Rovnaký návod platí aj pre 1148/45.

Zdroj
Preklad originálnych návodov URMET DS1148-001B. V prípade rozporu platí originál.

OBSAH

Návod na inštaláciu a obsluhu

01	Popis a funkcie	technik
02	Inštalácia	technik
03	Konfigurácia	technik
04	Technické parametre	technik
05	Uvedenie do prevádzky a programovanie	technik
06	Rozšírené funkcie programovania	technik
07	Chybové kódy	technik
08	Schémy zapojenia	technik

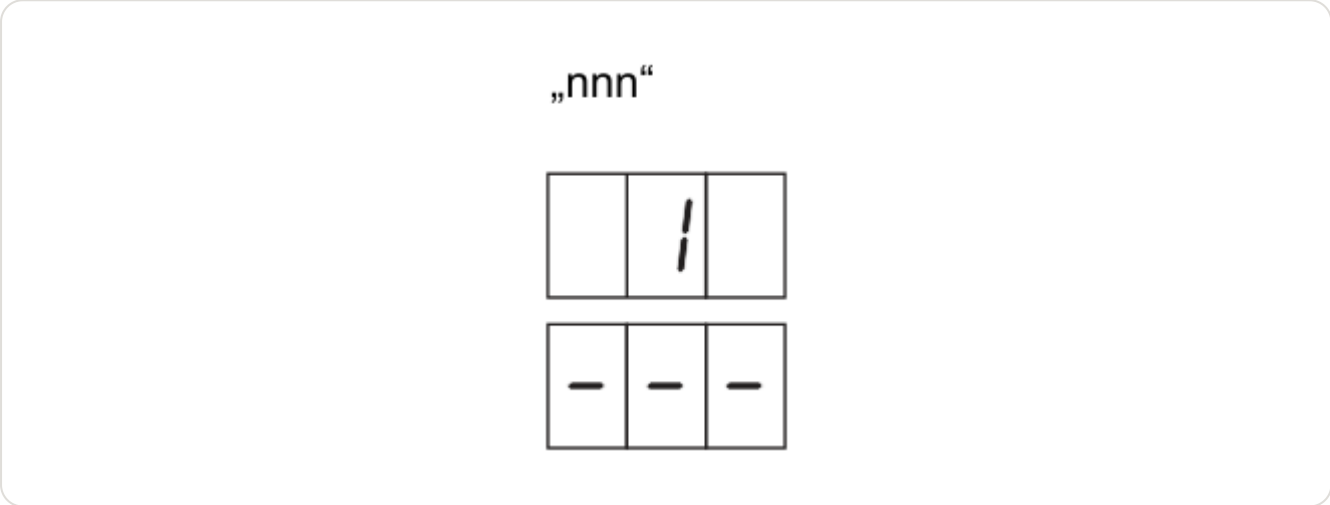
TECHNIK

01 Popis a funkcie

Modul umožňuje časované otvorenie dverí (od 0 do 99 sekúnd), ak:

- sa používateľský bezkontaktný čip priblíži k čelnému panelu,
- sa stlačí tlačidlo otvorenia dverí vo vchode do budovy.

Pri každom otvorení dverí 3-miestny displej (ak je aktivovaný) zobrazí typ aktivácie a číslo kľúča, ktorý ju spôsobil, podľa nasledujúcich pravidiel:



Obr. 1 Zobrazenie typu aktivácie na displeji

- „nnn“ – číslo používateľského kľúča,
- interné tlačidlo vo vchode,
- kľúč nebol rozpoznaný.

Ak je funkcia aktivovaná, dvojfarebná LED zmení farbu (z červenej na zelenú), čím signalizuje rozpoznanie bezkontaktného čipu priblíženého k čelnému panelu.

TECHNIK

02 Inštalácia

Zariadenie nainštalujte podľa priložených schém zapojenia napájacieho zdroja, tlačidla otvorenia dverí vo vchode a elektrického zámku.

Pred dokončením inštalácie tlačidlového panelu vykonajte konfiguráciu.

Počas inštalácie vždy dodržiavajte nasledujúce pokyny:

- na všetky prípojky používajte káble vhodného prierezu podľa údajov v schémach systému,

- na napájanie modulu otvárania dverí používajte SAMOSTATNÉ káble, odlišné od tých, ktoré slúžia na ovládanie elektrického zámku, podľa schém systému. Odporúča sa použiť SAMOSTATNÚ chráničku vo vzdialenosti aspoň 10 cm od ostatných chráničiek,
- po zapnutí napájania skontrolujte, či je napätie na dvoch napájacích svorkách modulov Ref. 1158/45 v predpísaných medziach.

03 TECHNIK Konfigurácia

Zariadenie je z výroby nastavené tak, že pri otváraní dverí zobrazuje číslo používateľského kľúča na displeji a dvojfarebnou LED signalizuje rozpoznanie kľúča.

- Vypnutie signalizácie dvojfarebnou LED: prepojku JP2 (vonkajšiu) presuňte z polohy „L“ (LED) do polohy „NO“.
- Vypnutie zobrazenia čísla používateľského kľúča pri otváraní dverí: druhú prepojku JP1 presuňte z polohy „D“ (Display) do polohy „NO“.

04 TECHNIK Technické parametre

Napájacie napätie	**12 V AC ±20 % alebo 10,5 – 15 V DC**	Odber	**310 mA**
Prevádzková teplota	**-10 ÷ +50 °C**	Typ kontaktu otvárania dverí	**C, NC, NO**
Max. spínané napätie	**30 V**	Max. spínaný prúd	**3,5 A**
Max. záťaž	**40 VA / 25 W**	Časovanie	**0 ÷ 99 s**
Štandardný počet ukladaných používateľských kľúčov	**500**	Max. počet používateľských kľúčov po výmene pamäte kľúčov	**2000**
Frekvenčné pásmo	**126,2 kHz**	Výstupný výkon (max.)	**7,7 dBµA/m @ 3 m**

05 TECHNIK Uvedenie do prevádzky a programovanie

5.1 Prvé zapnutie

1. Zapnite napájanie zariadenia a skontrolujte, či sa postupne zobrazí:

- indikácia testu displeja,
- nápis inicializácie,
- dvojfarebná LED sa postupne zmení z červenej na zelenú a späť na červenú,
- blikajúca bodka, ktorá signalizuje správnu činnosť zariadenia (len ak je displej aktivovaný prepojkou JP1 v polohe „D“).

1. Krátko stlačte zadné červené tlačidlo, na displeji sa postupne zobrazí:

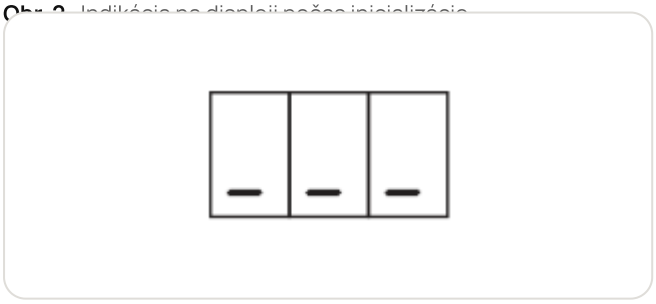
- verzia SW zariadenia,
- nasledujúca indikácia.

1. Opäť krátko stlačte zadné červené tlačidlo, čím vstúpite do postupu ukladania kľúčov MASTER; na displeji sa zobrazí:
2. Dokončite inštaláciu tlačidlového panelu: všetky ďalšie operácie už možno vykonávať iba z čelného panelu.
3. Možno definovať minimálne 1 a maximálne 3 kľúče MASTER. Kľúče MASTER sa následne používajú na programovanie zariadenia, jeho parametrov a používateľských kľúčov. Po očíslovaní ich starostlivo uschovajte, najlepšie u inštalačného technika alebo správcu budovy: slúžia na neskoršie úpravy (pridanie nových používateľských kľúčov, vymazanie stratených kľúčov a pod.).





Obr. 3 Indikácia na displeji po stlačení červeného tlačidla



Obr. 4 Zobrazenie pri ukladaní kľúčov MASTER

Priblížte k čelnému panelu ľubovoľný kľúč, ktorý sa má stať kľúčom MASTER: jedna z troch líšt sa posunie nahor ako znak uloženia kľúča ako MASTER a bzučiak vydá súvislý tón.

Pre maximálnu účinnosť čítania priložte kľúč k čítačke stranou s logom Urmet alebo číselným kódom rovnobežne s čelným panelom.

Ak chcete skontrolovať, či je určitý kľúč uložený ako MASTER, priblížte ho k čelnému panelu: príslušná lišta (už v hornej polohe) zabliká a bzučiak trikrát zapípa.

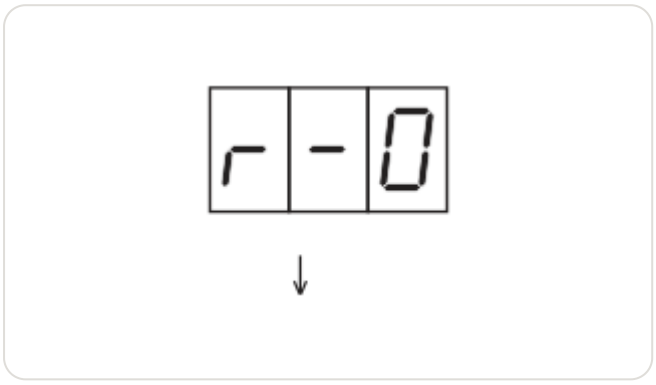
Na návrat do normálnej činnosti priložte kľúč MASTER k čelnému panelu približne na 7 sekúnd. Po tomto čase sa na displeji na niekoľko sekúnd zobrazí indikácia, že všetky kľúče MASTER boli uložené; potom sa

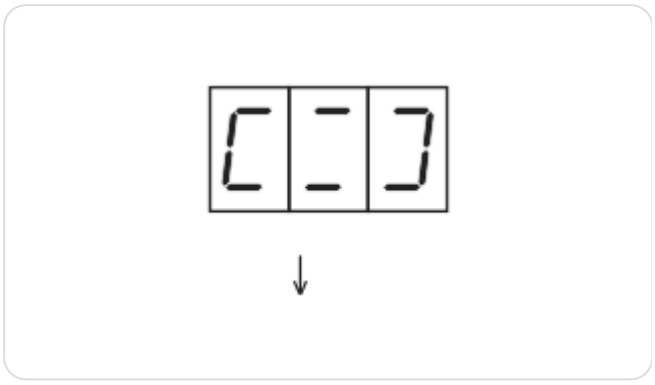
zobrazí blikajúca bodka (len ak je displej aktivovaný prepojkou JP1 v polohe „D“).

5.2 Prístup do programovania

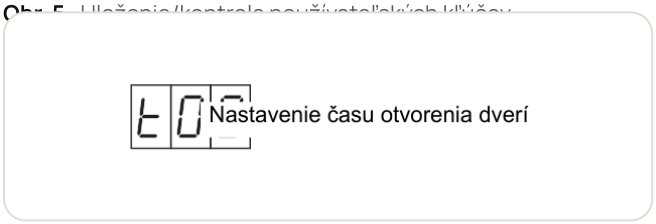
Do programovania vstúpite priblížením kľúča MASTER k čelnému panelu. Displej postupne zobrazuje viacero stránok. Kľúč od čelného panelu odtiahnite vtedy, keď sa zobrazí stránka, do ktorej chcete vstúpiť:

Aktuálna verzia softvéru (iba zobrazenie)





Obr. 6 Vymazanie/výmena používateľských kľúčov

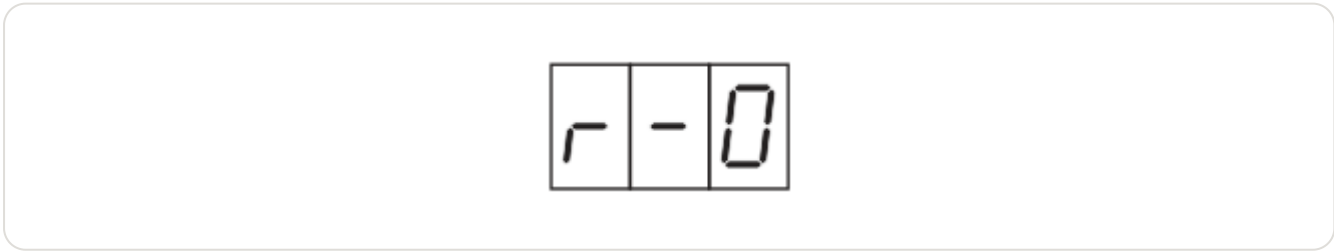


Obr. 7 Nastavenie času otvorenia dverí

Ak ste kľúč MASTER odtiahli v nesprávnom okamihu a vstúpili ste do iného podmenu, než ste chceli, stačí krátko priložiť kľúč MASTER k čelnému panelu a obnoví sa normálna činnosť. V každom prípade sa zariadenie po 3 minútach bez akejkoľvek operácie po vstupe do programovania automaticky vráti do normálnej činnosti.

Pri návrate z programovania do normálnej činnosti sa na niekoľko sekúnd môže zobraziť nápis (skratka slova „Store“). Je to normálne a znamená, že zariadenie trvale ukladá prijaté údaje. Počkajte niekoľko sekúnd: nápis zmizne a zariadenie sa vráti do normálnej činnosti.

5.3 Uloženie používateľských kľúčov



Priblížte ukladaný kľúč k čelnému panelu. Bzučiak vydá súvislý tón a na displeji sa zobrazí „číslo kľúča“ (t. j. poloha kľúča v pamäti). Na uľahčenie správy odporúčame nalepiť na kľúč lepiacu etiketu a napísať na ňu „číslo kľúča“.

Na overenie, či bol kľúč skutočne uložený, ho priblížte k čelnému panelu: bzučiak trikrát zapípa (namiesto jedného pípnutia) a displej zobrazí „číslo kľúča“.

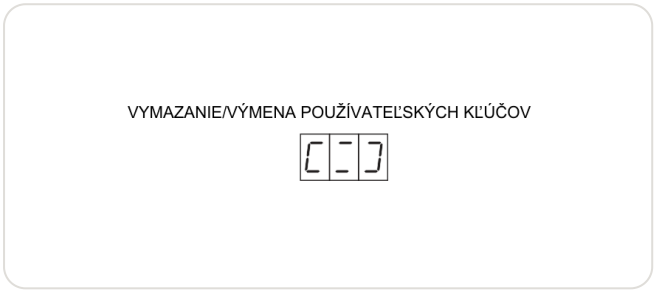
Postup zopakujte pre všetky ukladané používateľské kľúče.

Na návrat do normálnej činnosti priložte k čelnému panelu kľúč MASTER.

5.4 Vymazanie/výmena používateľských kľúčov

Na vymazanie strateného kľúča MUSÍTE poznať jeho „číslo kľúča“.

Priložte kľúč MASTER a podržte ho aspoň 2 sekundy. Na displeji sa zobrazí:



Obr. 8 Vstup do menu vymazania/výmeny kľúčov

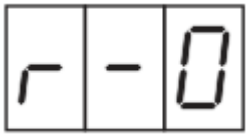


Obr. 9 Zobrazenie po priložení kľúča MASTER

Číslica „0“ sa cyklicky zvyšuje o jednotku približne raz za sekundu (t. j. po 9 nasleduje 0). Kľúč MASTER odtiahnite, keď sa zobrazí číslica, ktorú chcete nastaviť (prvá číslica čísla strateného kľúča).

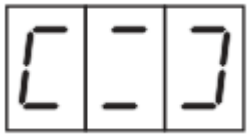
Operáciu s kľúčom MASTER zopakujte ešte dvakrát, aby ste nastavili aj ďalšie dve číslice. Na displeji sa potom zobrazí číslo strateného kľúča, ktorý sa má vymazať alebo vymeniť.

- Ak je zadané číslo nesprávne (nezodpovedá číslu vymazávaného kľúča), nevykonávajte žiadne ďalšie operácie: po 7 sekundách sa zariadenie vráti do normálnej činnosti BEZ vymazania.
- Ak je zadané číslo správne, do 7 sekúnd priblížte kľúč MASTER: bzučiak pípne a kľúč sa vymaže z pamäte. Na displeji sa na 7 sekúnd zobrazí blikajúci symbol kľúča:



Obr. 10 Blikajúci symbol kľúča po vymazaní

Ak chcete uložiť nový kľúč a priradiť mu ROVNAKÉ „číslo kľúča“, aké mal práve vymazaný kľúč, priblížte nový kľúč k čelnému panelu. Potom (alebo po 7 sekundách) zariadenie opäť zobrazí symbol výzvy na vymazanie/výmenu kľúča:



Obr. 11 Symbol výzvy na vymazanie/výmenu kľúča

Operácie zopakujte pre všetky kľúče, ktoré sa majú vymazať alebo vymeniť. Na návrat do normálnej činnosti priložte k čelnému panelu kľúč MASTER.

5.5 Nastavenie času otvorenia dverí

Po vstupe do tohto menu displej zobrazuje aktuálne nastavený čas otvorenia dverí (výrobné nastavenie: „t00“). Čas možno nastaviť od 0 do 99 sekúnd.



Obr. 12 Nastavenie času otvorenia dverí

Priblížte kľúč MASTER k panelu a podržte ho aspoň 2 sekundy. Na displeji sa zobrazí:



Obr. 13 Zobrazenie pri nastavovaní prvej číslice času po podržaní kľúča MASTER aspoň 2 sekundy.

Číslica „0“ sa cyklicky zvyšuje o jednotku približne raz za sekundu (t. j. po 9 nasleduje 0). Kľúč MASTER odtiahnite, keď sa zobrazí číslica, ktorú chcete nastaviť.

Priblížte a odtiahnite kľúč MASTER, aby ste nastavili aj druhú číslicu. Na displeji sa potom zobrazí „tXY“, kde „XY“ je nastavený nový čas otvorenia dverí. Po 3 sekundách sa displej vráti do normálnej činnosti.

06 TECHNIK Rozšírené funkcie programovania

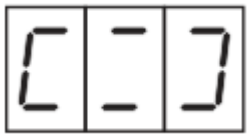
Nižšie sú opísané niektoré zvláštne funkcie, ktoré sa bežne nepoužívajú.

6.1 Vymazanie dostupných kľúčov

Na vymazanie dostupného používateľského kľúča z pamäte možno použiť jednoduchší postup ako pri stratených kľúčoch:

1. Pomocou kľúča MASTER vstúpte do menu vymazania; na displeji sa zobrazí:
2. Priložte vymazávaný kľúč.
3. Ak je predložený kľúč naozaj v pamäti, bzučiak trikrát zapípa a displej asi na 7 sekúnd zobrazí „číslo kľúča“.
4. Kým je číslo kľúča na displeji, na potvrdenie vymazania priložte kľúč MASTER.

Na obnovenie normálnej činnosti priložte k čelnému panelu kľúč MASTER.



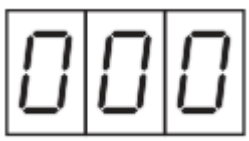
Obr. 14 Menu vymazania kľúčov

6.2 Prístup pri strate kľúča MASTER / uloženie nových kľúčov MASTER

K zariadeniu sa dá vždy dostať, aj bez kľúčov MASTER, ak máte prázdny kľúč, t. j. kľúč, ktorý na tomto zariadení nikdy nebol uložený ako používateľský.

Postup:

1. Otvorte rám, aby ste sa dostali k zadnému červenému tlačidlu.
2. Krátko stlačte zadné červené tlačidlo.
3. Počkajte, kým sa zobrazí nasledujúca indikácia.
4. Opäť krátko stlačte zadné červené tlačidlo.
5. Priložte prázdny kľúč, ktorý sa uloží ako kľúč MASTER navyše alebo (ak už boli uložené 3) ako náhrada za jeden z existujúcich kľúčov MASTER.
6. Tento nový kľúč MASTER priložte aspoň na 7 sekúnd, aby sa obnovila normálna činnosť.
7. Pomocou tohto nového kľúča MASTER vstúpte do zariadenia.



Obr. 15 Indikácie na displeji pri postupe

6.3 Prístupové heslo

Prístup cez zadné červené tlačidlo možno chrániť 3-miestnym heslom. Ak je v zariadení zadané heslo, k zadnému červenému tlačidlu sa potom dá dostať len opätovným zadaním hesla.

> ! **Upozornenie!** Ak stratíte všetky kľúče MASTER zariadenia s heslom a heslo ste zabudli, PRÍSTUP DO PROGRAMOVANIA ZARIADENIA JE NEMOŽNÝ. V takom prípade sa obráťte priamo na technickú podporu URMET, ktorá heslo odstráni bez vymazania používateľských kľúčov.

Heslo možno nastaviť na ktoromkoľvek zariadení bez hesla (teda na každom zariadení, ktoré opúšťa výrobu). Po zadaní už heslo nemožno zmeniť. Dá sa odstrániť iba postupom úplného vymazania pamäte (pozri nižšie): ODPORÚČAME PRETO ZADAŤ HESLO PRED ZAČIATKOM UKLADANIA POUŽÍVATEĽSKÝCH KĽÚČOV, ABY SA DALO V PRÍPADE CHÝB PRI ZADÁVANÍ VYMAZAŤ.

Postup:

1. Krátko stlačte zadné červené tlačidlo.
2. Počkajte, kým sa zobrazí nasledujúca indikácia.
3. Stlačte zadné červené tlačidlo a podržte ho. Zobrazí sa nasledujúca indikácia a číslica „0“ sa cyklicky zvyšuje o jednotku približne raz za sekundu (t. j. po 9 nasleduje 0).
4. Keď sa zobrazí číslica, ktorú chcete nastaviť, tlačidlo uvoľnite.
5. Zadné červené tlačidlo ešte dvakrát stlačte a uvoľnite, aby ste nastavili ďalšie dve číslice. Displej teraz zobrazí nastavené heslo.
6. Krátkym stlačením zadného červeného tlačidla heslo potvrďte.

Tak získate prístup do programovacieho menu kľúčov MASTER, z ktorého vyjdete pomocou kľúča MASTER podľa opisu v odseku „Inštalácia a konfigurácia“.



Obr. 16 Indikácia na displeji pri zadávaní hesla



Obr. 17 Zobrazenie pri nastavovaní číslic hesla

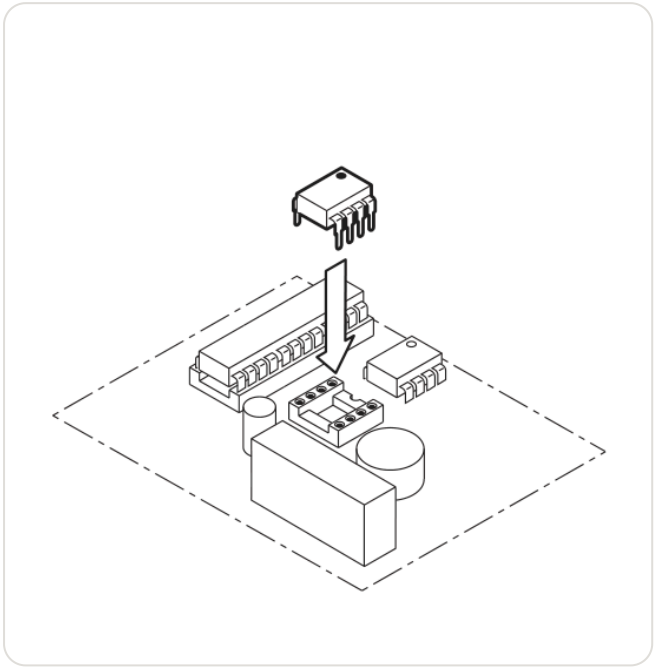
6.4 Úplné vymazanie pamäte

Možno vymazať celý obsah pamäte, napríklad pri opätovnom použití zariadenia v novej inštalácii. Pri úplnom vymazaní pamäte sa zmaže heslo aj všetky používateľské kľúče uložené v pamäti.

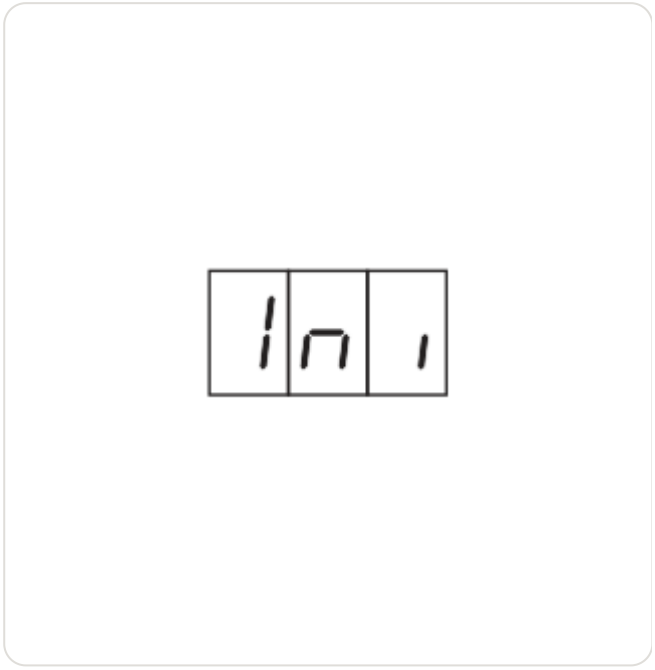
Postup:

1. Vypnite zariadenie.
2. Stlačte zadné červené tlačidlo a so stlačeným tlačidlom zariadenie opäť zapnite.

3. Držte tlačidlo stlačené, kým nezmizne nasledujúci nápis.
4. Displej začne odpočítavanie a vymaže pamäť používateľských kľúčov.
5. Uvoľnite tlačidlo.
6. Počkajte na koniec odpočítavania a návrat do normálnej činnosti.



Obr. 18 Zadné tlačidlo a pamäť kľúčov v module



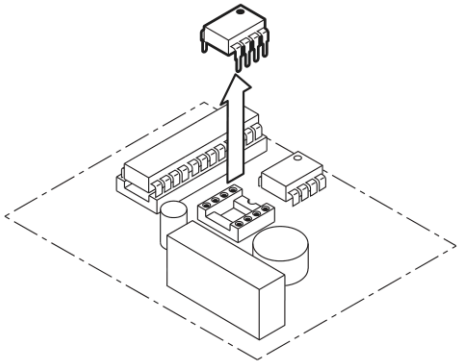
Obr. 19 Indikácia na displeji počas vymazávania pamäte

6.5 Výmena chybného zariadenia

Pri výmene chybného zariadenia treba pamäť kľúčov preložiť z jedného modulu do druhého, aby sa nemuseli kľúče znovu programovať.

Postup:

1. Vypnite chybný modul.
2. Otvorte zadný kryt a opatrne vytiahnite pamäťové zariadenie, pričom ho z oboch strán nadvihnite malým skrutkovačom.
3. Pamäťové zariadenie vložte do nového, vypnutého modulu; dávajte pozor na smer vloženia podľa obrázka.



Obr. 20 Smer vloženia pamäte kľúčov

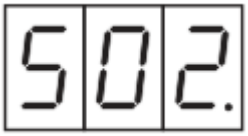
6.6 Uloženie viac ako 500 používateľských kľúčov

V osobitných aplikáciách môže byť potrebné uložiť viac ako 500 používateľských kľúčov. V takom prípade použite pamäť 1102/52 (2000 kľúčov). Štandardnú pamäť kľúčov vymeňte za novú takto:

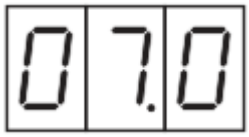
1. Vypnite modul otvárania dverí.
2. Otvorte zadný kryt a opatrne vytiahnite štandardné pamäťové zariadenie, pričom ho z oboch strán nadvihnite malým skrutkovačom.
3. Vložte nové pamäťové zariadenie; dávajte pozor na smer vloženia podľa obrázka.
4. Modul opäť zapnite.

Po zapnutí modul automaticky rozpozná pamäť s väčšou kapacitou, bez ďalších operácií.

V tomto prípade sa desatinné bodky používajú na rozlíšenie kľúčov s číslom nad 999: pravá desatinná bodka označuje kľúče 1000 – 1999, stredná desatinná bodka kľúče 2000 – 2999. Napríklad:



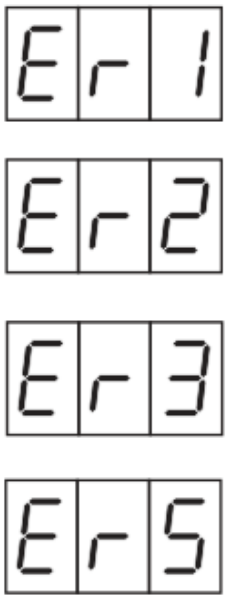
Obr. 21 Kľúč č. 560, kľúč č. 1502



Obr. 22 Kľúč č. 2070

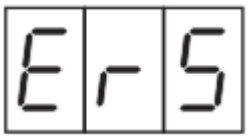
Chybové kódy

Nižšie je význam chybových kódov, ktoré sa môžu zobraziť počas programovania:

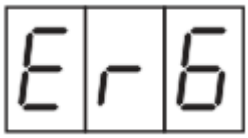


Obr. 23 Chybové kódy na displeji

- Na čelný panel bol priložený kľúč, ktorý nevyrobila firma Urmet.
- Pamäť kľúčov je plná.
- Pokus o vymazanie kľúča, ktorý nie je v pamäti.
- Pamäť kľúčov chýba alebo je chybná.
- Chyba konzistencie údajov v pamäti kľúčov.
- Chyba zápisu do pamäte.



Obr. 24 Chybový kód – chyba konzistencie údajov



Obr. 25 Chybový kód – chyba zápisu do pamäte

TECHNIK

08 Schémy zapojenia

8.1 Poznámky ku schémam

Tabuľka minimálnych prierezov vodičov podľa vzdialenosti:

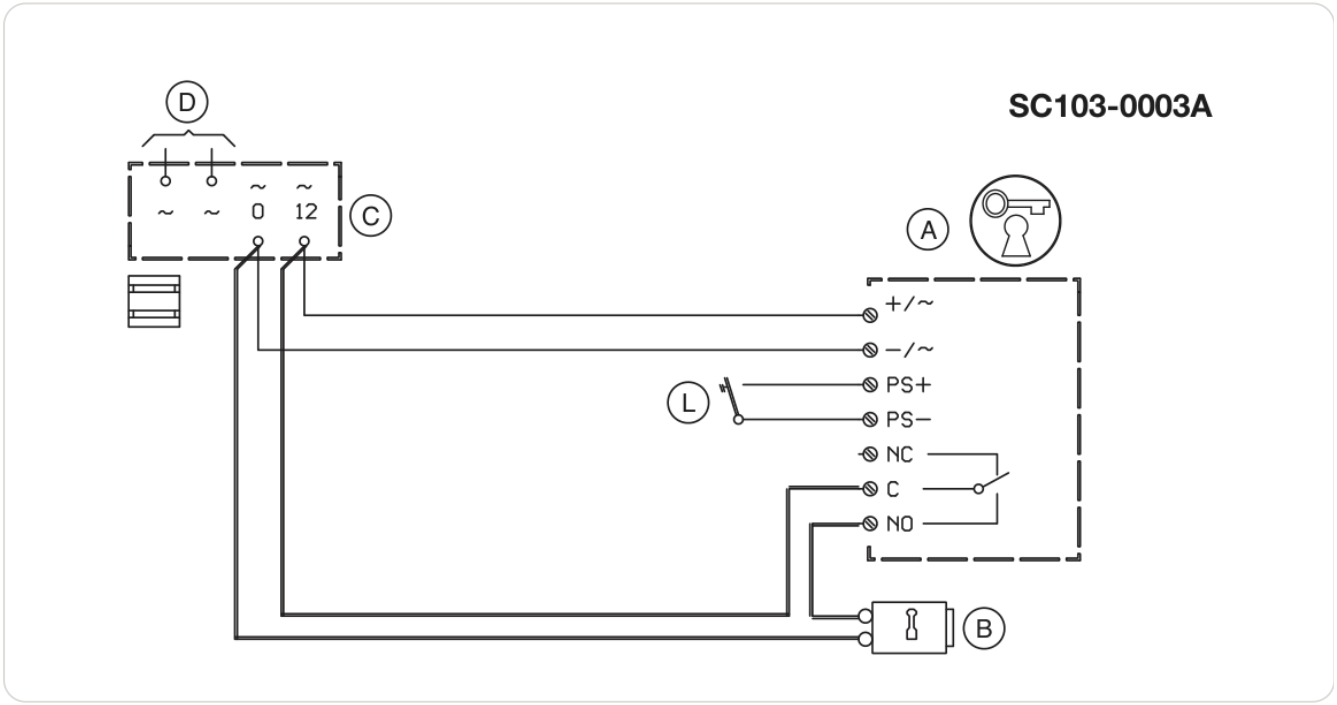
Vzdialenosť	m	25	50
Napájanie	S mm²	0,75	1,5
Zámok	S mm²	0,75	1,5
Tlačidlo PS	S mm²	0,5	—

Pri napájaní striedavým prúdom sa musí použiť transformátor Ref. 9000/230 (samostatne schválený a chránený proti skratu). Pri napájaní jednosmerným prúdom sa výrobok musí napájať z externého napájacieho zdroja, ktorého výstup spĺňa požiadavky na zdroje nízkeho napätia podľa EN 60950-1 a je chránený proti skratu.

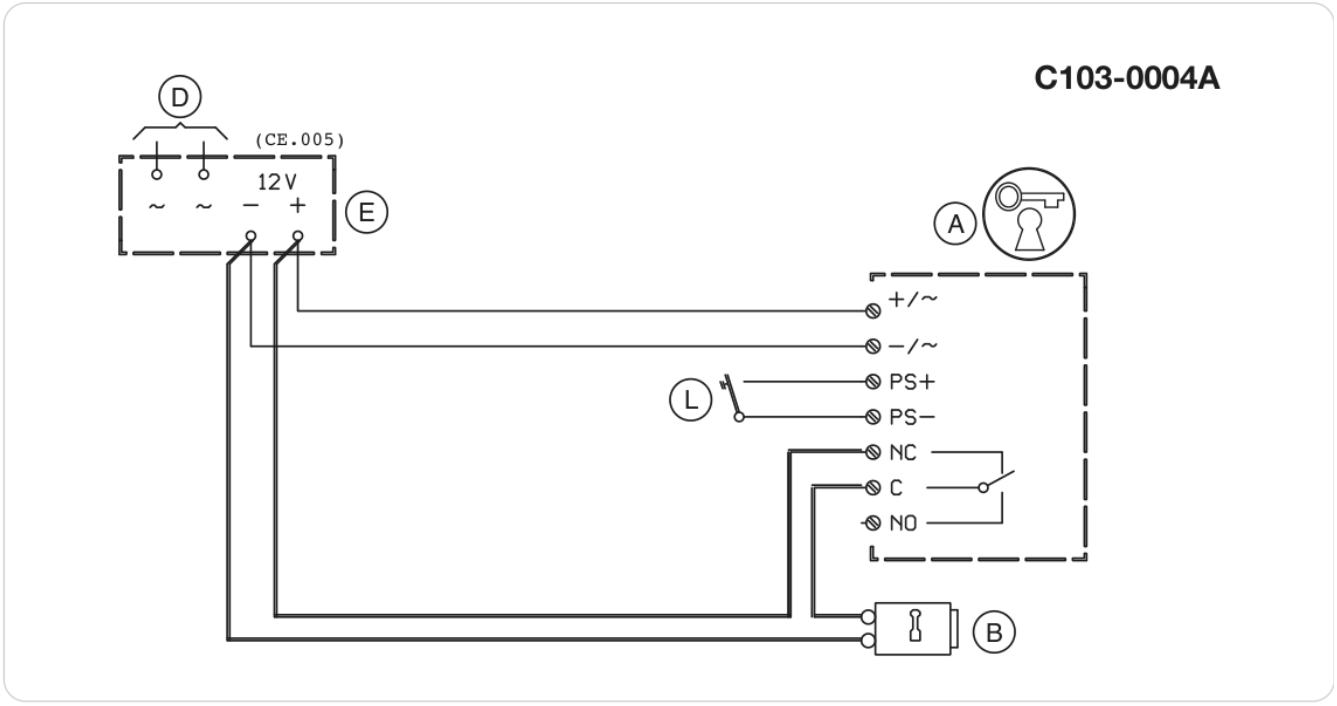
Výstupný prúd napájacieho zdroja musí byť: prúd aktívneho zámku + prúd modulu otvárania dverí (200 mA).

8.2 Rôzne riešenia ovládania elektrického zámku

Riešenie s napájaním striedavým prúdom.



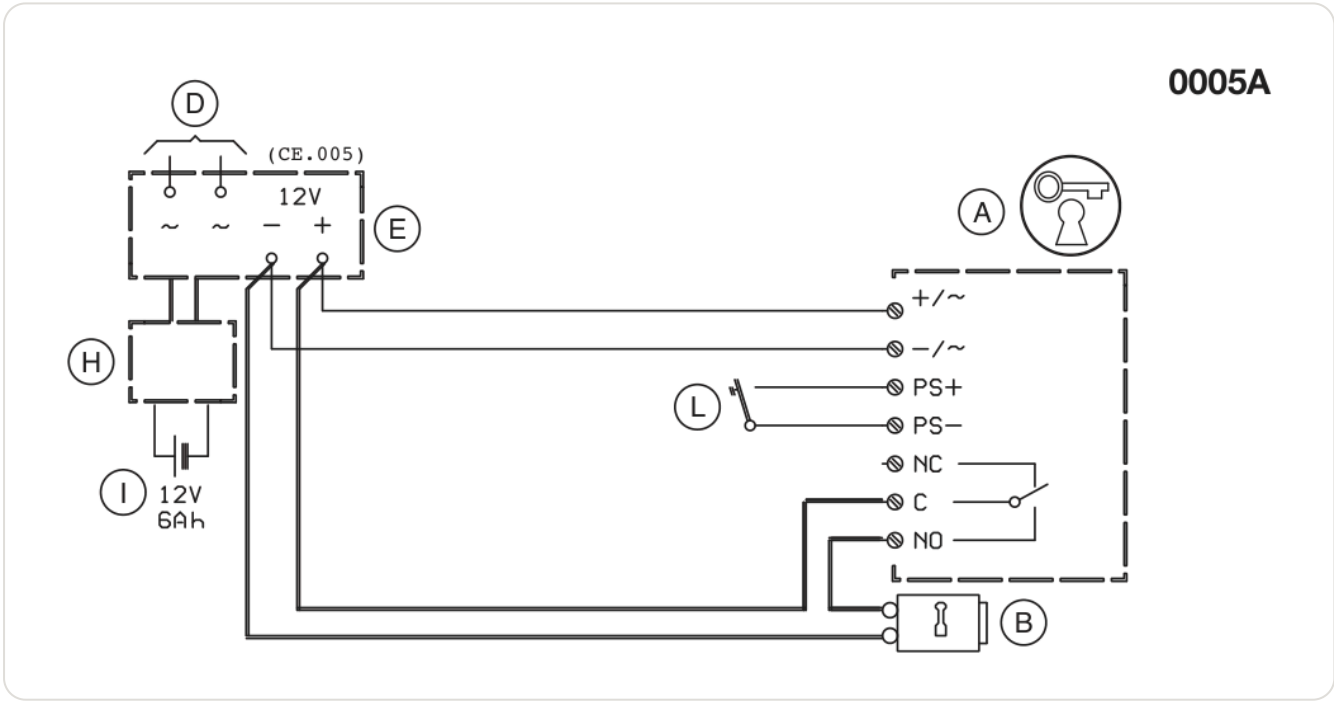
Obr. 26 Riešenie s napájaním striedavým prúdom



Obr. 27 Riešenie s jednosmerným napájaním s ovládaním bezpečnostného zámku

8.3 Napájanie s núdzovou batériou

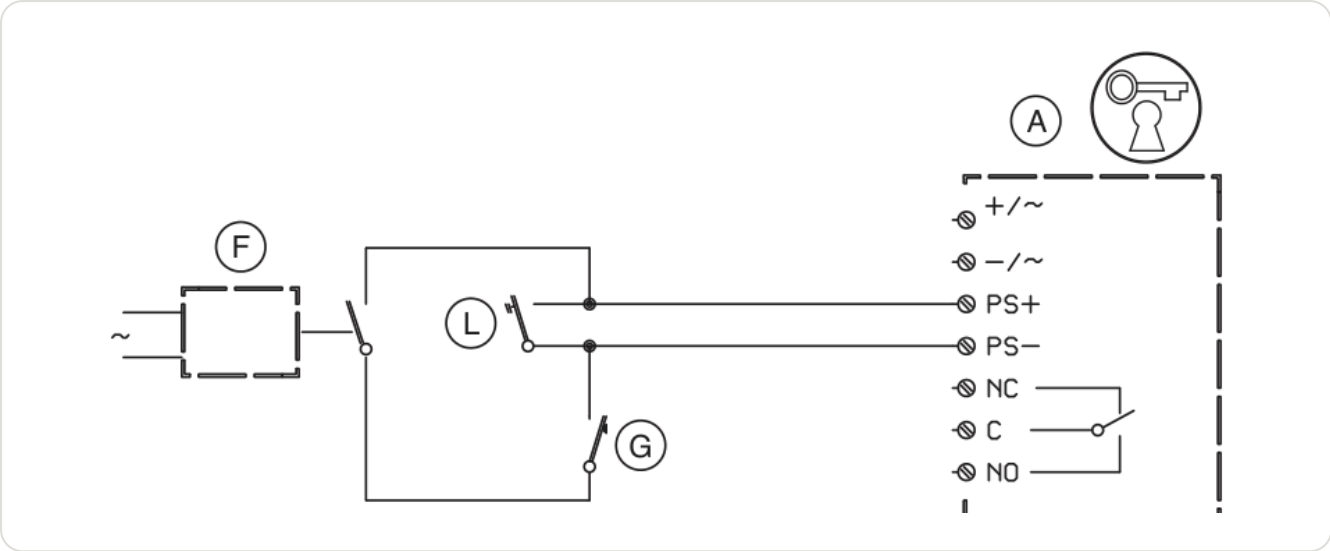
Riešenie s jednosmerným napájaním a zálohovaním batériou a nabíjačkou.



Obr. 28 Riešenie s jednosmerným napájaním a zálohovaním batériou a nabíjačkou

8.4 Otvorenie zámku externým tlačidlom

Variant otvorenia elektrického zámku aj pomocou externého tlačidla alebo kontaktu mechanického kľúča pre poštárov (aktivovaného časovačom pásma) paralelne s tlačidlom otvorenia dverí. Pri zapojení napájacieho zdroja a elektrického zámku dodržte jednotlivé schémy zapojenia.



Obr. 29 Schéma SC103-0006A – externé tlačidlo alebo kontakt kľúča paralelne s tlačidlom otvorenia dverí

Preklad pôvodného návodu výrobcu. Tento návod je slovenským prekladom originálnych návodov URMET DS1148-001B. V prípade rozporu platí originál výrobcu.

Výrobca: URMET S.p.A., Via Bologna 188/C, 10154 Torino, Taliansko · www.urmet.com
Slovenský preklad a grafická úprava originálnych návodov URMET DS1148-001B. Obrázky pochádzajú z originálnych návodov. Pri rozpore je rozhodujúce znenie originálu.