REF. 1083/58A

Modul CallMe 2Voice na presmerovanie hovorov na smartfón (1 účastník)



Návod na aplikáciu IPerUpgrade, ktorou sa aktualizuje firmvér zariadení systému IPerCom (vrátane servera 1083/58A). Obsahuje inštaláciu, nastavenie, režimy aktualizácie a postup krok za krokom.

IPerCom · Server 1060/1 · IPerUpgrade · Aktualizácia firmvéru

Pre koho

Pre užívateľa – každodenné ovládanie. Inštalácia je v samostatnom návode na inštaláciu.

Platí pre

Ref. 1083/58A.

Zdroj

Preklad originálnych návodov URMET DS1060-126E, DS1083-123C, DS1083-175, DS1060-197B, DS1083-162, DS1060-203B, DS1083-106C, DS1083-115H, DS1083-121B, DS1083-105A, DS1083-130. V prípade rozporu platí originál.

OBSAH

Návod na obsluhu

01	Zoznámte sa s modulom	užívateľ
02	Stiahnutie a prvé spustenie aplikácie	užívateľ
03	Účet	užívateľ
04	Domovská stránka	užívateľ
05	Nastavenia aplikácie	užívateľ
06	Programovanie hovoru z telefónu na smartfón	užívateľ
07	Technické parametre a ďalšie informácie	užívateľ
08	Aplikácia CallMe Manager	užívateľ
09	Lokalita 2VOICE	užívateľ
10	Lokalita 2VOICE – import z nástroja 2Voice Installer Tools	užívateľ
11	Lokalita IPERCOM	užívateľ
12	Správa účtov používateľov	užívateľ
13	Zmena správcu	užívateľ
14	Činnosť aplikácie CallMe	užívateľ
15	Spoločné funkcie	užívateľ
16	Služby dostupné iba v systémoch Ipercom	užívateľ
17	Služby dostupné iba na zariadeniach Ref. 1083/58A a /58	užívateľ
18	Služby dostupné iba na zariadeniach Ref. 1722/58A a /58	užívateľ
19	Profil, návrhy a odhlásenie	užívateľ

20	Funkcie aplikácie CallMe v systémoch Ipercom a 2Voice	užívateľ
21	Príjem hovorov	užívateľ
22	Úvodná stránka	užívateľ
23	História	užívateľ
24	Kamery (náhľad kamery)	užívateľ
25	Adresár	užívateľ
26	Rýchly prehľad	užívateľ

-- titul: Modul CallMe 2Voice podtitul: presmerovanie hovorov na smartfón lead: Ako používať modul na presmerovanie hovorov a aplikáciu Urmet CallMe: účet, domovská stránka, nastavenia aplikácie, SIP ID, kontrolka stavu a programovanie tlačidla slúchadlového telefónu. tagy: Presmerovanie hovorov | Aplikácia CallMe | Android a iOS | 2Voice kratky: Modul CallMe 2Voice

UŽÍVATEĽ

01 Zoznámte sa s modulom

Modul na presmerovanie hovorov umožňuje odoslať audio-video alebo iba audio hovor na smartfón so systémom Android alebo iOS. Internetové pripojenie sa zabezpečuje cez ADSL alebo 3G/4G router/modem pomocou kábla Cat5 alebo cez Wi-Fi.

Zariadenie na presmerovanie hovorov pre viac používateľov dokáže obsluhovať až štyri smartfóny na byt (jeden hlavný a tri vedľajšie) a až 126 bytov. Dodáva sa s lokálnym napájacím zdrojom Ref. 1083/24.

Na prijímanie hovorov musí byť v smartfóne nainštalovaná aplikácia **Urmet CallMe** a smartfón musí byť pripojený na internet cez mobilné dáta alebo Wi-Fi. Aplikácia ponúka:

1. interkomové hovory s ďalšími smartfónmi pripojenými k tomu istému účtu,
2. funkciu náhľadu kamery (funkcia „Camera“ v aplikácii CallMe) – zobrazenie obrazu zo vstupného panela (hlavného aj vedľajšieho) alebo z pripojených kamier na smartfóne,
3. zoznam zmeškaných hovorov.

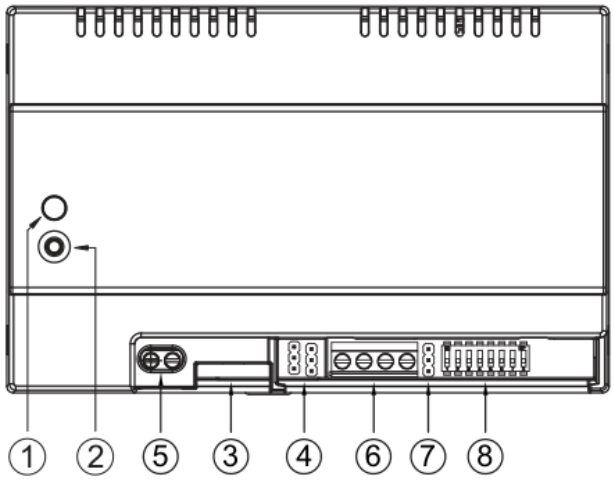
Aplikácia Urmet CallMe je nevyhnutná aj na konfiguráciu používateľského účtu.

i Modul funguje iba ako doplnok k telefónom v byte a vždy sa konfiguruje ako telefón s ID/kódom 3.

i Zariadenie je určené pre obytné a komerčné prostredie a umožňuje nastaviť iba niektoré sieťové parametre. Preto nemusí fungovať v niektorých firemných IP sieťach.

Inštaláciu modulu (do rozvádzača alebo na stenu), pripojenie, napájanie a nastavenie prepojok a DIP prepínačov robí technik (pozri návod na inštaláciu).

1.1 Súčasti modulu



Obr. 1 Súčasti zariadenia

1	STATUS LED – kontrolka stavu internetového pripojenia	2	Tlačidlo PROGR/RESET
3	Konektor LAN – ethernetový port na káblové pripojenie do domácej siete	4	Prepojky na určenie typu napájania zariadenia: napájanie z externého lokálneho napájacieho zdroja (predvolené). Prepojky nepresúvajte.
5	Svorky +/- 24 V – externý lokálny napájací zdroj	6	Svorky LINE IN, LINE OUT – pripojenie k zbernici systému
7	Prepojka Z – nastavenie ukončenia linky	8	DIP prepínače CODE – nastavenie čísla stúpačky.

1.2 Kontrolka STATUS LED

Kontrolka	Význam
Svieti nazeleno	Zariadenie je správne zaregistrované na SIP serveri Urmet a je pripravené presmerovať hovory na smartfón.
Svieti načerveno	Nie je internetové pripojenie.
Bliká načerveno	Zariadenie je zapnuté v režime konfigurácie.
Svieti naoranžovo	Zariadenie nie je povolené (Wi-Fi nie je aktívna).

! **Upozornenie!** Po zapnutí napájania alebo po stlačení tlačidla PROGR/RESET sa zariadenie spúšťa 50 s; počas tejto doby LED nesvieti.

1.3 Tlačidlo PROGR/RESET

Stlačenie	Čo sa stane
2 až 4 s	Zariadenie sa reštartuje v režime konfigurácie (už nastavené parametre ostanú zachované).
Menej ako 2 s alebo viac ako 4 s	Zariadenie sa reštartuje.
5 krátkych stlačení za sebou (v intervale kratšom ako 1 s)	Zariadenie obnoví výrobné nastavenia, oznámi to blikaním LED načerveno / naoranžovo / nazeleno a následne prejde do režimu konfigurácie.

UŽÍVATEĽ

02 Stiahnutie a prvé spustenie aplikácie

Tento návod popisuje konfiguráciu aplikácie CallMe verzie 4.0 alebo vyššej a zariadení na presmerovanie hovorov:

- 1083/58 a 1083/58A
- 1722/58 a 1722/58A
- 1723/58 a 1723/58A
- 1723/98 (súprava 1723/95 a /96)
- 9854/58

Aplikáciu stiahnite z Apple Store (iOS) alebo Play Store (Android).

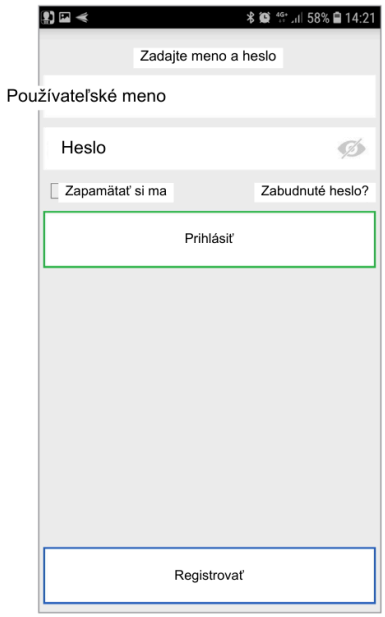
! **Upozornenie!** Na stiahnutie a používanie aplikácie Urmet CallMe Set musí mať smartfón alebo tablet služby Google.

Aplikáciu spustite a dbajte na tieto body:

- povoľte príjem oznámení (nevyhnutné na príjem hovorov),
- vypnite aplikácie na optimalizáciu batérie a funkcie úspory energie smartfónu, pretože môžu narušiť fungovanie aplikácie Urmet CallMe pri vypnutej obrazovke (beh na pozadí),
- povoľte aplikácii CallMe:
- prístup k fotografiám, médiám a súborom v zariadení,
- nahrávanie zvuku,
- fotografovanie a nahrávanie videa,
- uskutočňovanie a správu telefónnych hovorov,
- uistite sa, že v smartfóne nie je antivírusová aplikácia, ktorá by mohla narušiť fungovanie aplikácie Urmet CallMe,
- uistite sa, že dátový program, ktorý používate v smartfóne, neblokuje prenosy VoIP,
- aplikáciu nechajte otvorenú, aj keď beží na pozadí. Ak ju zatvoríte, nebudete môcť prijímať hovory.

Upozornenie! Ak nepovolíte všetky štyri vyššie uvedené oprávnenia, nebude možné aplikáciu CallMe používať.

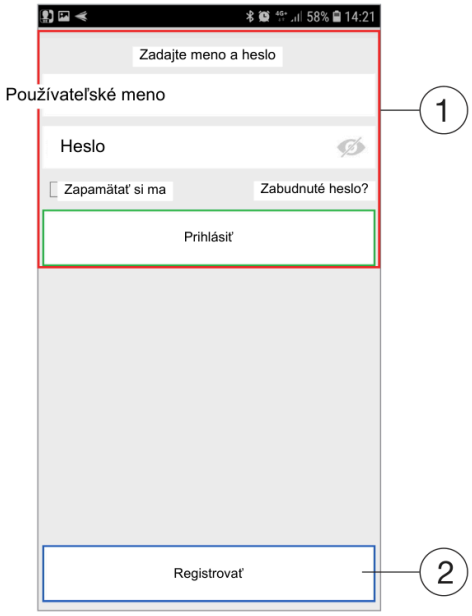
Takto vyzerá obrazovka pri prvom spustení aplikácie. Hneď potom sa v ponuke „Nastavenia“ zobrazí stránka „Vytvoriť alebo nastaviť účet“.



Obr. 2 Prvé spustenie aplikácie – vytvorenie alebo použitie uloženého účtu

03 UŽÍVATEĽ
Účet

Na používanie aplikácie je potrebné vytvoriť cloudový účet alebo sa prihlásiť účtom, ktorý už je zaregistrovaný. Počkajte, kým sa otvorí táto obrazovka:



Obr. 3 Vytvorenie nového účtu alebo prihlásenie uloženým účtom



Domovská stránka

Obr. 4 Domovská stránka

Význam jednotlivých prvkov:

1 Slúži na použitie zariadenia po prihlásení účtom, ktorý je už zaregistrovaný v cloude.

- Zaškrtnite „Remember me“ (zapamätať si ma) a aplikácia sa bude automaticky prihlasovať účtom, ktorým ste sa prihlásili naposledy.
- Stlačením „Forgot Password?“ (zabudnuté heslo) získate nové heslo, ak ste zabudli aktuálne.
- Stlačením ikony zobrazíte zadané heslo.

1 Toto je správna voľba, ak ešte nemáte účet v cloude Urmet (prvý prístup).

! **Upozornenie!** Ak je v smartfóne verzia aplikácie CallMe nižšia ako 3.0 s účtom už nastaveným pre zariadenia /58 alebo /58A, musíte v novej verzii aplikácie zadať meno a priezvisko a vytvoriť nový účet. Po jeho vytvorení aplikácia automaticky priradí starý účet k novému, aby ste mohli ďalej prijímať hovory zo zariadení /58 a /58A.

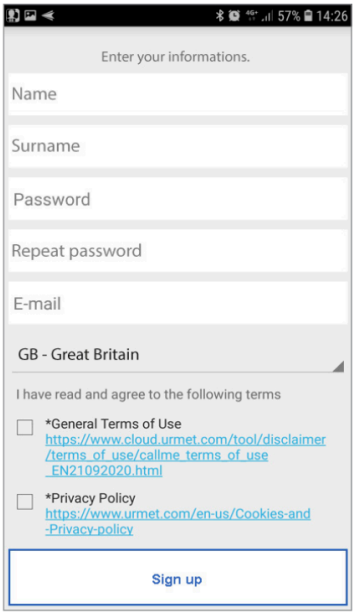
3.1 Vytvorenie nového účtu

Používateľ zvyčajne nemá vlastný účet v cloude Urmet. Na tejto obrazovke ho možno vytvoriť – je to nevyhnutná podmienka na používanie služby.

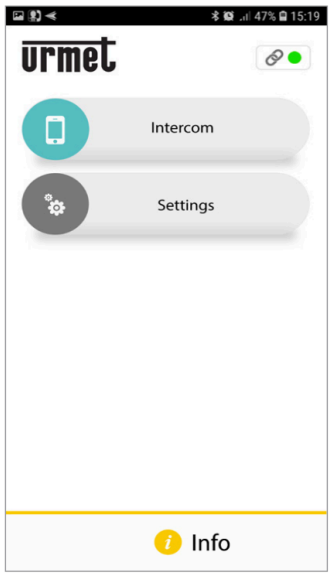
Zadajte meno a priezvisko (napr. George Williams), heslo, zopakujte heslo na potvrdenie a uveďte platnú e-mailovú adresu. Heslo musí spĺňať tieto bezpečnostné požiadavky:

- musí mať aspoň šesť znakov,
- musí obsahovať aspoň jedno veľké písmeno,
- musí obsahovať aspoň jedno malé písmeno,
- musí obsahovať aspoň jednu číslicu,
- musí obsahovať aspoň jeden špeciálny znak,
- nesmie obsahovať používateľské meno.

Stlačením „Register“ (registrovať) dostanete e-mail na zadanú adresu. Aby sa účet aktivoval, otvorte svoju e-mailovú schránku, nájdite práve prijatú správu a kliknite na overovací odkaz. Kliknite na „Finish“ (dokončiť) a aplikácia sa prihlási vaším účtom. Budete presmerovaní na domovskú stránku.



Obr. 5 Konfiguračný sprievodca: vytvorenie účtu



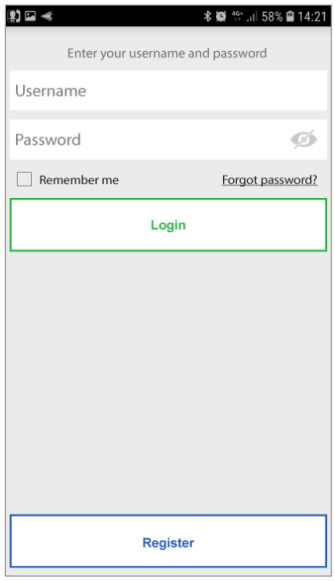
Domovská stránka

Obr. 6 Overenie účtu a návrat na domovskú stránku

3.2 Prihlásenie uloženým účtom

Ak už používateľ má cloudový účet (napr. vytvorený predtým na inom smartfóne), môže sa priamo prihlásiť a zadať prihlasovacie údaje účtu:

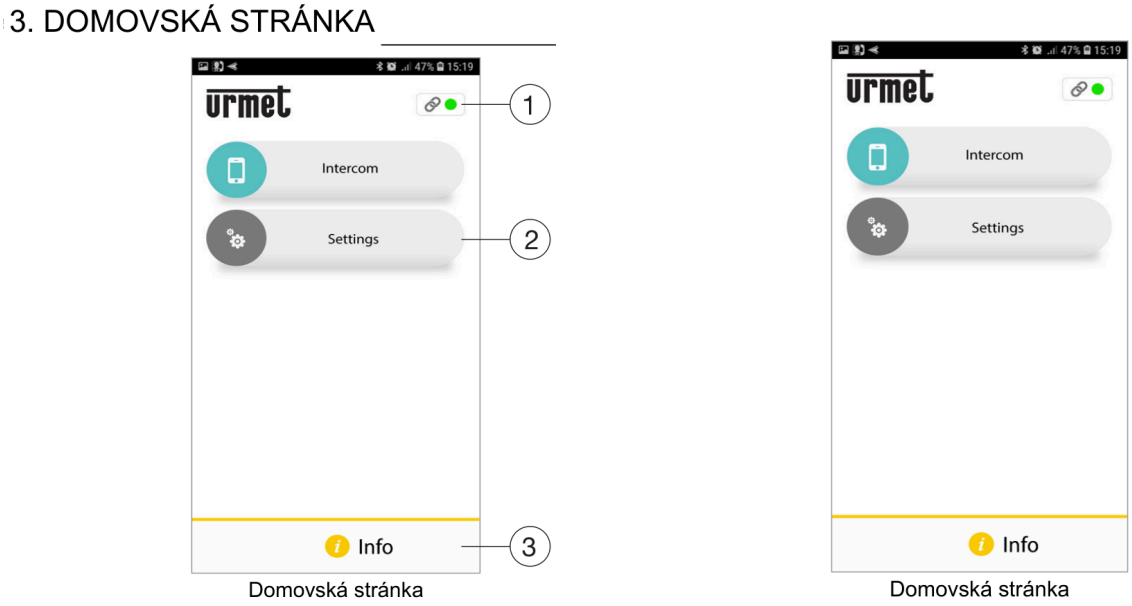
- používateľské meno,
- heslo.



Zadanie údajov existujúceho účtu

Obr. 7 Zadanie údajov existujúceho účtu

Aj v tomto prípade bude používateľ automaticky presmerovaný na domovskú stránku.



Obr. 8 Domovská stránka aplikácie

Význam ikon a tlačidiel na domovskej stránke:

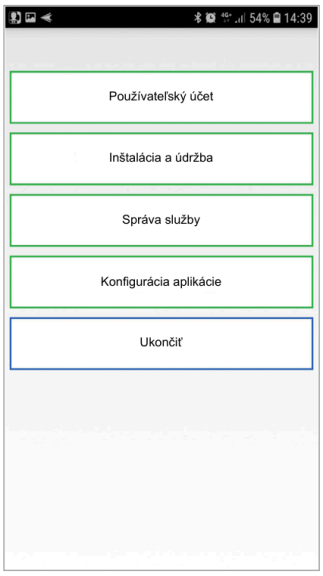
1 **Stavová ikona:**

- Ak je bodka červená a reťaz otvorená , používateľ nie je prihlásený vlastným účtom.
- Ak je bodka zelená a reťaz zatvorená , spojenie sa úspešne nadviazalo.
- Ak je bodka žltá/oranžová a bliká a reťaz je zatvorená , spojenie sa úspešne nadviazalo, ale príjem hovorov je v používanom zariadení vypnutý.

1 Stlačením tlačidla „Settings“ (nastavenia) sa zobrazí ponuka nastavení.

i Zelená bodka je bežný stav po každom spustení aplikácie po prvom prihlásení. Pripojenie k účtu možno urýchliť ťuknutím na bodku (kým je ešte červená).

i V systémoch Ipercom bez licencií Ipercloud a v systémoch 2Voice môžu rovnaký účet súčasne používať najviac štyri smartfóny. V systémoch Ipercom s licenciami Ipercloud môže rovnaký účet používať iba jeden smartfón naraz. K jednému účtu možno priradiť najviac štyri rôzne systémy (miesta).



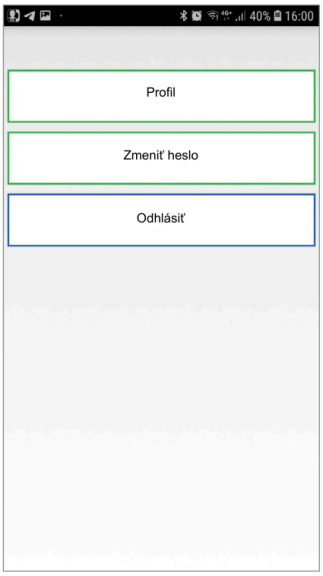
Ponuka nastavení

Obr. 9 Ponuka nastavení

Jednotlivé funkcie stránky „Settings“ sú popísané v nasledujúcich častiach.

5.1 Používateľský účet (User Account)

Stlačením tlačidla „User Account“ (používateľský účet) na stránke „Settings“ sa zobrazí táto obrazovka:



Nastavenia účtu

Obr. 10 Nastavenia účtu

- Tlačidlom „Profile“ zobrazíte svoje používateľské meno, údaje zadané pri vytvorení účtu (meno a priezvisko) a e-mailovú adresu priradenú k účtu.
- Tlačidlom „Change password“ zmeníte heslo.
- Tlačidlom „Logout“ sa odhlásite z účtu pripojeného k aplikácii Urmet CallMe.

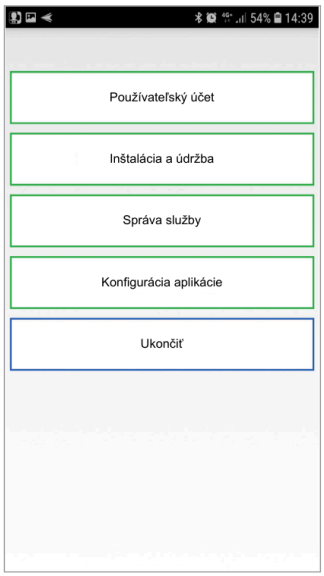
Tlačidlom „Info“ zobrazíte verziu softvéru aplikácie a otvoríte web Urmet.



Obr. 11 Informácie o aplikácii

5.2 Konfigurácia aplikácie (Configure app)

Na stránke „Settings“ zvoľte „Configure app“ (konfigurácia aplikácie).



Ponuka nastavení

Obr. 12 Ponuka nastavení



Ponuka konfigurácie aplikácie

Obr. 13 Ponuka konfigurácie aplikácie

Aplikácia Urmet CallMe vám voliteľne umožňuje:

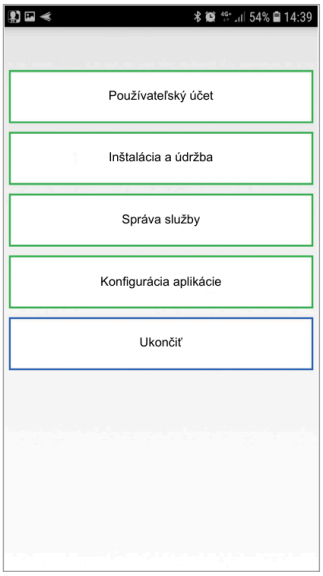
- obmedziť príjem hovorov a upozornení na obdobia, keď ste pripojení k sieti Wi-Fi, aby sa nespotrebúvali dáta SIM karty (dostupné iba pre Android),
- vypnúť príjem hovorov a upozornení; v tom prípade hovory ani upozornenia nedostanete, kým prepínač nevrátite do polohy „Enable“ (povoliť).

> **i** Aby bol používateľ upozornený, že príjem hovorov a upozornení je na stránke konfigurácie aplikácie vypnutý, bliká žltá/oranžová stavová ikona na domovskej stránke.

5.3 Správa služby (Service Management)

Na konfiguráciu zariadenia najprv vytvorte účet (alebo sa prihláste existujúcim účtom), ako je popísané v kapitole Účet.

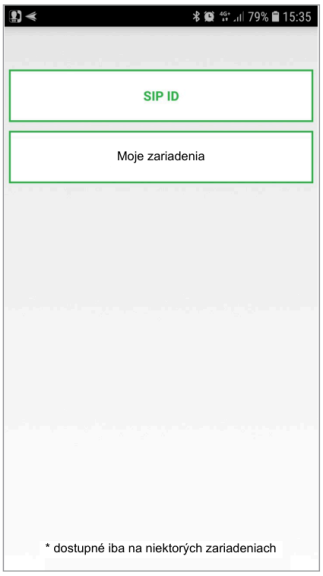
Na domovskej stránke (so zelenou bodkou a zatvorenou reťazou) stlačte tlačidlo „Settings“. Zobrazí sa:



Ponuka nastavení

Obr. 14 Ponuka nastavení

Stlačte tlačidlo „Service Management“ (správa služby). Zobrazí sa táto stránka:



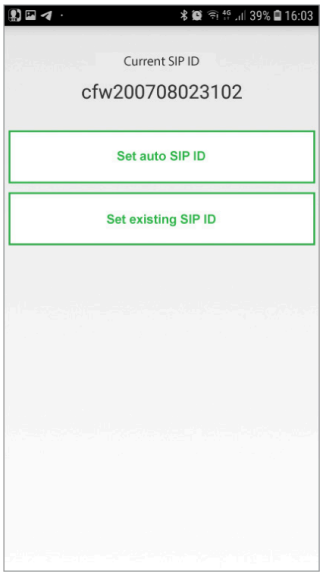
Správa služby

Obr. 15 Správa služby

Upozornenie! Tlačidlo „My Devices“ (moje zariadenia) sa nepoužíva pre zariadenia /58, /58A a 1723/98.

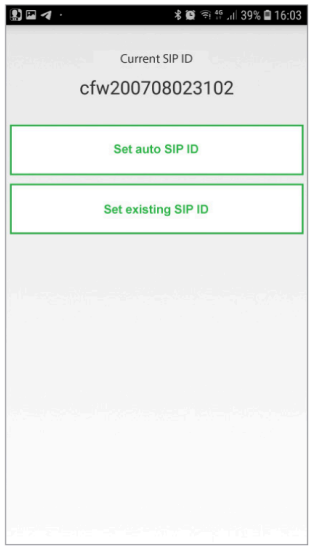
SIP ID

Stlačením tlačidla „SIP ID“ zobrazíte SIP ID používané zariadeniami /58, /58A alebo 1723/98. Zobrazí sa táto obrazovka:



SIP ID

Obr. 16 SIP ID



SIP ID (aplikácia verzie 3.0 alebo vyššej)

Obr. 17 SIP ID (aplikácia verzie 3.0 alebo vyššej)

Ak bola v smartfóne priamo nainštalovaná verzia vyššia ako 2.0, aplikácia automaticky nastaví automatické SIP ID.

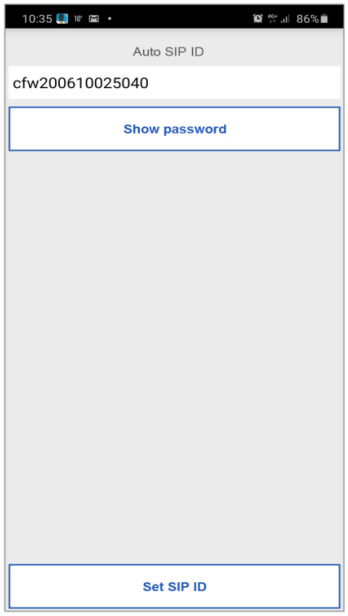
- Tlačidlom „Set Automatic SIP ID“ (nastaviť automatické SIP ID) povolíte príjem hovorov zo zariadení /58 a /58A nakonfigurovaných vo verzii 3.0 aplikácie CallMe.
- Tlačidlom „Set Existing SIP ID“ (nastaviť existujúce SIP ID) povolíte príjem hovorov zo zariadení /58 a /58A nakonfigurovaných vo verzii 2.0 alebo nižšej aplikácie CallMe. Zadajte „Username“ (používateľské meno) a „Password“ (heslo) starého účtu a stlačte „Set SIP ID“.

Pole „Current SIP ID“ (aktuálne SIP ID) zobrazuje používateľské meno použité na zariadení /58 alebo /58A, z ktorého budete prijímať hovory.

Použitie účtu z verzie 3.0 v aplikácii verzie 2.0

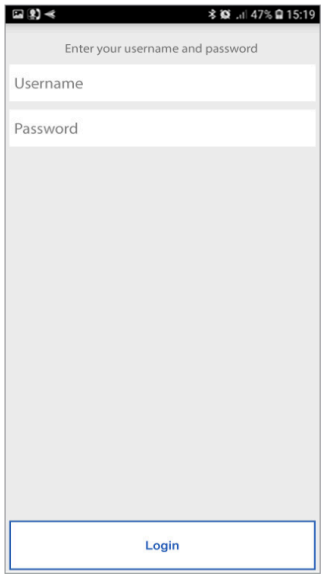
Ak chcete použiť účet vytvorený vo verzii 3.0 aplikácie CallMe v smartfóne alebo tablete s verziou 2.0, postupujte takto:

1. V smartfóne s aplikáciou CallMe verzie 3.0 stlačte na domovskej stránke Settings → Service management → SIP ID.
2. Kliknite na tlačidlo „Set auto SIP ID“.



Obr. 18 Nastavenie automatického SIP ID

1. Poznačte si používateľské meno zariadenia „Auto SIP ID“ (napr. cfw201002040020).
2. Kliknutím na „Show password“ (zobraziť heslo) zobrazíte heslo priradené k používateľskému menu zariadenia.
3. Tlačidlom „Copy“ (kopírovať) skopírujte heslo do pamäte smartfónu.
4. Heslo zdieľajte so smartfónom alebo tabletom s aplikáciou CallMe verzie 2.0.
5. V smartfóne alebo tablete s aplikáciou CallMe verzie 2.0 stlačte Settings → Create or Set Account.



Obr. 19 Zadanie údajov existujúceho účtu (aplikácia verzie 2.0)

1. Do poľa „Username“ zadajte predtým poznačené používateľské meno „Auto SIP ID“ (napr. cfw201002040020).
2. Do poľa hesla zadajte heslo zdieľané zo smartfónu s aplikáciou CallMe verzie 3.0.
3. Stlačte tlačidlo „Login“ (prihlásiť).
4. Teraz možno účet používať aj v smartfóne s aplikáciou CallMe verzie 2.0.

! **Upozornenie!** Na zariadeniach so systémom iOS je po aktualizácii aplikácie na verziu vyššiu ako 2.0 na ďalšie používanie rovnakého účtu potrebné zadať e-mail a heslo použité pri konfigurácii zariadenia.

5.4 Ukončenie aplikácie (iba Android)

Stlačením tlačidla „Exit“ (ukončiť) v ponuke nastavení ukončíte aplikáciu Urmet CallMe.

! **Upozornenie!** Po ukončení aplikácie nebude možné prijímať hovory.

i Ostatné smartfóny pripojené k zariadeniu na presmerovanie hovorov rovnakým účtom budú prichádzajúce hovory naďalej prijímať.

5.5 Aplikácia CallMe Set pre zariadenie Ref. 1083/83

Aplikácia CallMe Set umožňuje:

- tlačidlom „Device setup“ (nastavenie zariadenia) konfigurovať presmerovanie hovorov zariadenia Ref. 1083/83,

- tlačidlom „Device replacement“ (výmena zariadenia) spustiť postup výmeny poškodeného zariadenia,
- tlačidlom „Firmware upgrade“ (aktualizácia firmvéru) spustiť aktualizáciu firmvéru,
- tlačidlom „User Account“ (používateľský účet) zobraziť údaje prihláseného účtu a upravovať ich,
- tlačidlom „Exit“ (ukončiť) ukončiť aplikáciu,
- tlačidlom „Info“ (informácie) zobraziť verziu aplikácie a otvoriť web Urmet.

Konfigurácia zariadenia

1. Prihláste sa do aplikácie CallMe Set a na domovskej stránke vyberte „Device configuration“ (konfigurácia zariadenia).
2. Zapnite zariadenie. Pri prvom zapnutí je už v režime konfigurácie; približne po 50 sekundách začne LED blikať načerveno. Pri ďalšej konfigurácii podržte tlačidlo zariadenia 2 až 4 sekundy.
3. V aplikácii vyberte „1083/83“, stlačte „Scan“ (skenovať) a naskenujte QR kód zariadenia, čím ho zaregistrujete na serveri.
4. Zadajte názov zariadenia, ktorý sa bude zobrazovať správcovi v aplikácii CallMe Manager. Odporúča sa názov príslušného schodiska.
5. Stlačte „Continue“ (pokračovať), zapnite Wi-Fi smartfónu a pripojte sa k sieti „CALLFW“, ktorú vytvorilo zariadenie.

Zariadenie musí byť pripojené do lokálnej siete LAN, ktorá má cez modem/router prístup na internet.

1. Vyberte káblové pripojenie „Wire“ (káblové) alebo Wi-Fi pripojenie „Wireless“ (bezdrôtové). Pri káblovom pripojení pokračujte priamo nastavením IP adresy.
2. Pri Wi-Fi vyberte požadovanú sieť z rozbaľovacej ponuky, zadajte jej heslo a stlačte „Continue“. Možnosť „Advanced“ (pokročilé) slúži na osobitné nastavenia, napríklad pripojenie k skrytej sieti.
3. Pri Wi-Fi pripojení môžete voliteľne nastaviť najviac dva časové intervaly, počas ktorých sa Wi-Fi každý deň automaticky vypne, napríklad od 23:00 do 7:00. Počas týchto intervalov LED zariadenia svieti naoranžovo. Po nastavení intervalov alebo po vynechaní tejto možnosti stlačte „Continue“ a prejdite na stránku „IP routing options“ (možnosti smerovania IP).
4. Odporúča sa ponechať predvolené nastavenia IP adresy. Ak sieť vyžaduje pevnú IP adresu, vyberte „Advanced“, vyplňte „IP Address“ (IP adresa), „Subnet Mask“ (maska podsiete), „Default Gateway“ (predvolená brána) a „DNS“ (napríklad 8.8.8.8) a stlačte „Continue“.
5. Vyberte kvalitu videa; predvolená hodnota je „HIGH“ (vysoká). Stlačte „Continue“.
6. Tlačidlom „Save“ (uložiť) uložte konfiguráciu a ďalším stlačením „Save“ spustite test zariadenia.

Testovanie zariadenia

Po dokončení prvej konfigurácie aplikácia CallMe Set automaticky aktivuje režim testovania. Tento režim označuje zelený pás v hornej časti obrazovky a nápis „TEST MODE“ (režim testovania) v dolnej časti spolu s názvom zariadenia a číslom testovaného bytu.

1. Vyberte byt z rozbaľovacej ponuky a stlačte „Set“ (nastaviť).

2. Tlačidlom „Cameras“ (kamery) vyberte zariadenie a otestujte náhľad kamery, prepínanie panelov alebo kamier, otvorenie dverí a brány a hlasovú komunikáciu. Náhľad ukončite tlačidlom „Terminate“ (ukončiť).
3. Uskutočnite hovor zo vstupného panela do testovaného bytu a overte zobrazenie obrazu, prijatie hovoru, zvuk, stlmenie a otvorenie dverí a brány. Hovor ukončite tlačidlom „Terminate“.
4. Na domovskej stránke vyberte ďalší byt tlačidlom „Choose apartment“ (vybrať byt), potvrďte ho tlačidlom „Set“ a test zopakujte.
5. Režim testovania ukončite tlačidlom „Complete the test“ (dokončiť test). Pred ukončením sa odporúča otestovať aspoň jeden byt, na ktorý možno volať zo vstupného panela, s ktorým sa bude zariadenie používať.

! **Upozornenie!** Potvrdením ukončenia testovania sa zariadenie prepne do stavu „Working“ (v prevádzke) a bude pripravené na používanie. Ďalšia konfigurácia a testovanie budú možné až po tom, ako správca v aplikácii CallMe Manager zmení stav zariadenia na „Maintenance“ (údržba).

Výmena poškodeného zariadenia

Pred výmenou poškodeného zariadenia Ref. 1083/83 musí správca nastaviť jeho stav na „Maintenance“ v aplikácii CallMe Manager. Montáž nového zariadenia robí technik (pozri návod na inštaláciu).

1. Po namontovaní, konfigurácii a otestovaní nového zariadenia otvorte v aplikácii CallMe Set na domovskej stránke „Device replacement“ a vyberte „1083/83“. Odporúča sa novému zariadeniu prideliť názov poškodeného zariadenia.
2. Stlačte „Scan“ a najprv naskenujte QR kód poškodeného zariadenia.
3. Znova stlačte „Scan“ a naskenujte QR kód nového zariadenia.

Konfigurácia, ktorú správca vytvoril pre poškodené zariadenie, sa prenesie do nového zariadenia. Nové zariadenie je následne pripravené na používanie.

Aktualizácia firmvéru

Firmvér zariadenia Ref. 1083/83 možno aktualizovať cez aplikáciu CallMe Set.

1. Na domovskej stránke stlačte „Firmware Upgrade“ (aktualizácia firmvéru) a vyberte „1083/83“.
2. Správca musí v aplikácii CallMe Manager nastaviť zariadenie do režimu „Maintenance“.
3. Stlačte „Scan“, naskenujte QR kód zariadenia a potvrďte tlačidlom „OK“.
4. Tlačidlom „Yes“ (áno) zobrazte súhrn aktualizácie, stlačte „Start“ (spustiť) a ďalším tlačidlom „Yes“ spustite aktualizáciu. Ak je už nainštalovaný najnovší firmvér, aplikácia oznámi, že ďalšia aktualizácia nie je dostupná.

Počas sťahovania firmvéru aplikácia zobrazuje priebeh v percentách. Tlačidlom „Stop“ (zastaviť) sťahovanie dočasne zastavíte, tlačidlom „Cancel“ (zrušiť) ho definitívne zrušíte. Po dokončení sťahovania sa spustí aktualizácia firmvéru, ktorú označuje oranžový pás v hornej časti obrazovky. Po

dokončení inštalácie sa zobrazí potvrdenie; zatvorte ho tlačidlom „OK“. Zariadenie má následne najnovšiu verziu firmvéru dostupnú v cloude.

UŽÍVATEĽ

06 Programovanie hovoru z telefónu na smartfón

Po overení správnej konfigurácie modulu prejdite k telefónu v byte, ktorý sa má naprogramovať ako volajúci. Existujú dva spôsoby programovania (ktorý z nich sa používa, zistíte v návode dodanom s produktom).

! **Upozornenie!** Pred programovaním interkomového hovoru na smartfón musí mať príslušný používateľ svoju aplikáciu CallMe spárovanú so zariadením na presmerovanie hovorov pre viac používateľov.

6.1 A) Programovanie bez zdvihnutia slúchadla (Vmodo a Miro)

Pre Vmodo:

1. Podržte tlačidlo ● dlhšie ako 5 sekúnd. Tlačidlo pomaly bliká načerveno, čo signalizuje zvolený režim programovania.
2. Na smartfóne zvoľte náhľad kamery na vstupný panel. Pokračujte krokom 3b.

Pre Miro:

1. Vytvorte hovor zo vstupného panela na telefón.
2. Na smartfóne hovor prijmite a nechajte spojenie otvorené.
3. Na telefóne: a. podržte tlačidlo dlhšie ako 5 sekúnd; žltá LED pomaly bliká, čo signalizuje zvolený režim programovania, b. potom podržte tlačidlo, ktoré sa má naprogramovať (napr. / 2 voice pre Mod. Vmodo, / pre Mod. Miro), aspoň tri sekundy, až kým nezaznie potvrdzovací tón.
4. Na smartfóne otvorte dvere.
5. Na telefóne: a. zaznie potvrdzujúci tón, b. režim programovania ukončíte podržaním tlačidla ● dlhšie ako 5 sekúnd.
6. Ukončite hovor alebo náhľad kamery na smartfóne.
7. Kontrola naprogramovanej funkcie:

- pri modeloch handsfree: najprv stlačte tlačidlo ⚠ a potom naprogramované tlačidlo (napr.),
- pri modeloch so slúchadlom: zdvihnite slúchadlo telefónu a stlačte naprogramované tlačidlo (napr. alebo).

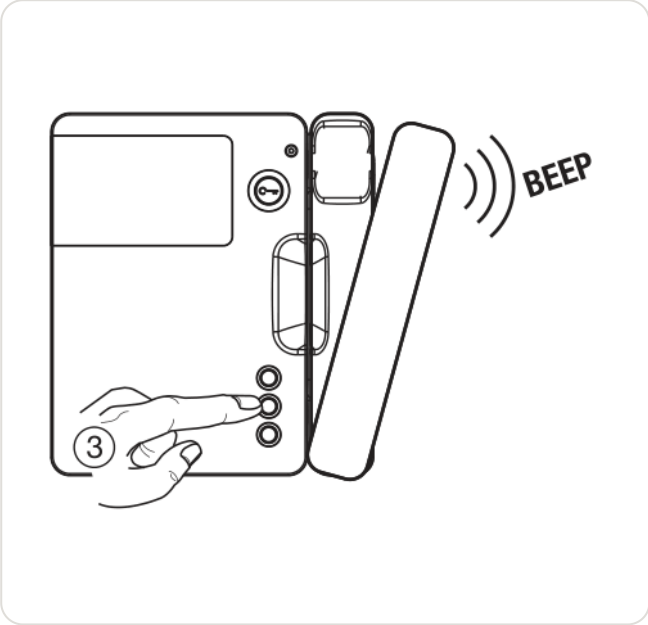
Pri oboch typoch modelov skontrolujte, či hovor prichádza na smartfón a či po prijatí funguje zvuk.

6.2 B) Programovanie so zdvihnutým slúchadlom (Mod. Signo)

1. Uskutočnite hovor zo vstupného panela na telefón.
2. Na smartfóne hovor prijmite a nechajte spojenie otvorené.
3. Na telefóne: a. podržte stlačené tlačidlo otvárania dverí 1 a zdvihnite slúchadlo 2. Tón z telefónu signalizuje, že prebieha programovanie, b. teraz stlačte naprogramované tlačidlo ◯ a počkajte na potvrdzovací tón z telefónu.



Obr. 20 Programovanie – zdvihnuté slúchadlo, tlačidlo otvárania dverí



Obr. 21 Programovanie – stlačenie tlačidla, ktoré sa má naprogramovať

4. Na smartfóne otvorte dvere.
5. Na telefóne: a. pípnutie potvrdí úspešné dokončenie programovania, b. teraz zaveste slúchadlo telefónu – pípnutím potvrdí ukončenie režimu programovania.
6. Na smartfóne ukončite prebiehajúci hovor.
7. Kontrola naprogramovanej funkcie: a. zdvihnite slúchadlo telefónu a stlačte naprogramované tlačidlo, b. skontrolujte, či hovor prichádza na smartfón a či po prijatí funguje zvuk.

6.3 Iné modely videotelefónov

Pri programovaní interkomového hovoru v týchto modeloch videotelefónov:

- Mod. Aiko Ref. 1716/1 a 1716/2
- Mod. Modo Ref. 1717/12 a 1717/12H
- Mod. Folio Ref. 1706/5 a 1706/6
- Mod. Signo Ref. 1740/40 s držiakom Ref. 1740/83

pozrite kapitolu „(Audio/Video) Settings \ Video door phone directory \ Adding a record to the directory“ v návode dodanom s produktom.

Technické parametre a ďalšie informácie

Vstupné napätie zo zbernice	**48 V**	Externé vstupné napätie	**24 V**
Maximálny odber	**200 mA**	Príkon v prevádzke	**max. 6 W**
Prevádzková teplota	**-5 ÷ +45 °C (23 ÷ +113 °F)**	Max. vlhkosť	**95 % RH**
Rozhranie Ethernet	**10/100 Mbps**	Wi-Fi	**2,4 GHz (v súlade s IEEE 802.11 b/g/n), s vnútornou anténou**
Rozmery (Š x V x H)	**140 (~8 DIN modulov) x 90 x 60 mm (5,51 x 3,54 x 2,36")**	Frekvenčné pásmo	**2400 ÷ 2483,5 MHz**
Výstupný výkon (max.)	**20 dBm**		

7.1 Napájanie modulu

Zariadenie musí inštalovať odborne spôsobilá osoba. Zariadenie Ref. 1083/83 je určené na napájanie z dodaného externého napájacieho zdroja Ref. 1083/24 cez svorky 24 V (6 W, 24 V). Zdroj musí spĺňať požiadavky na obmedzený zdroj energie (LPS) a byť chránený proti skratu a nadprúdu podľa EN 60950-1:2006+A11+A1+A12+A2.

Upozornenie! Vodiče s prierezom 0,5 mm² a väčším musia spĺňať IEC 60332-1-2; vodiče s prierezom menším ako 0,5 mm² musia spĺňať IEC 60332-2-2.

Niektoré konfigurácie systému 2Voice umožňujú napájať modul priamo zo zbernice systému bez lokálneho zdroja Ref. 1083/24. Maximálny počet modulov napájateľných zo zbernice podľa typu kábla uvádza tabuľka v návode na inštaláciu. Prípadné nadbytočné moduly musia byť napájané z lokálnych zdrojov Ref. 1083/24.

Presný počet modulov (bez napájacieho zdroja), ktoré možno v systéme použiť, vypočítate podľa typu a počtu telefónov:

1. Pri systéme s káblom 2Voice alebo káblom HVV05-F 1 mm² (AWG17) alebo jedným vodičom 1 mm² (AWG17):

CFSAmax = [127 – PI1 – (2*PI2) – CF] / 8

1. Pri systéme s káblom Cat5 alebo telefónnym párom vodičov Ø 0,6 mm (AWG22):

CFSAmax = [127 – PI1 – (2*PI2) – CF] / 30

Kde:

CFSAmax	**maximálny počet (zaokrúhlený nadol) modulov bez napájacieho zdroja, ktoré možno napájať zo zbernice systému**
PI2	**počet telefónov (videotelefónov Mod. Modo alebo rozhraní PABX) v systéme**
PI1	**počet telefónov (videotelefónov/telefónov) Mod. Miro alebo videotelefónov Mod. Aiko/Folio v systéme**
CF	**počet modulov na presmerovanie hovorov v systéme**

7.2 Montáž

Modul možno nainštalovať do rozvádzača na DIN lištu, alebo na stenu so sadou Ref. 1083/88 na inštalačnú krabicu Mod. 503 alebo Ø 60 mm. Postup montáže vykonáva technik (pozri návod na inštaláciu).

7.3 Vysvetlenie symbolov

Symbol	Popis
—	Jednosmerné vstupné napätie
2 voice	Ochranná známka videotelefónneho systému
⚠	NEBEZPEČENSTVO – prítomnosť súčastí kritických pre bezpečnosť
📖	Pozrite návod na inštaláciu zariadenia

7.4 Zjednodušené EÚ vyhlásenie o zhode

Spoločnosť URMET S.p.A. týmto vyhlasuje, že zariadenie na presmerovanie hovorov pre viac používateľov pre systém 2Voice Ref. 1083/83 je v súlade so smernicou 2014/53/EU. Úplné znenie EÚ vyhlásenia o zhode je dostupné na internetovej adrese uvedenej v návode.

7.5 Ďalšie informácie

Na konfiguráciu a používanie zariadenia naskenujte fotoaparátom smartfónu alebo tabletu tento QR kód a stiahnite si návod na konfiguráciu aplikácie CallMe Set.



Obr. 22 QR kód na stiahnutie návodu na konfiguráciu aplikácie CallMe Set

Odkaz: http://qrcode.urmet.com

Návod na konfiguráciu aplikácie Urmet CallMe Set je dostupný aj na stránke www.urmet.com.

UŽÍVATEĽ

08 Aplikácia CallMe Manager

Aplikácia CallMe Manager je určená správcovi. Umožňuje:

- uviesť do prevádzky a spravovať zariadenie na presmerovanie hovorov pre viacero používateľov Ref. 1083/83 v systémoch 2Voice,
- aktivovať funkciu presmerovania hovorov v systémoch Ipercom (ak je systém náležite nakonfigurovaný),
- aktivovať licenčné balíky Ipercloud a prideľovať licencie jednotlivým bytom (všetky informácie o inštalácii aplikácie nájdete cez odkaz na stiahnutie návodu na aktiváciu licenčného balíka Ipercloud),
- generovať súbory PDF, ktoré sa používateľom pošlú e-mailom alebo klasickou poštou, aby si mohli vytvoriť alebo priradiť účty na používanie funkcie presmerovania hovorov,
- spravovať účty CallMe používateľov, ktorí využívajú funkciu presmerovania hovorov cez aplikáciu CallMe.

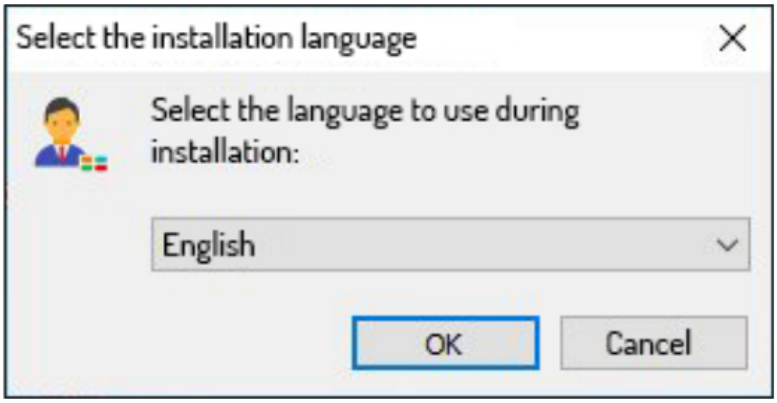
Dokument obsahuje interaktívne odkazy pre rýchlejšie a efektívnejšie vyhľadávanie. Platí pre verziu aplikácie CallMe Manager 3.1.0 alebo vyššiu.

8.1 Inštalácia

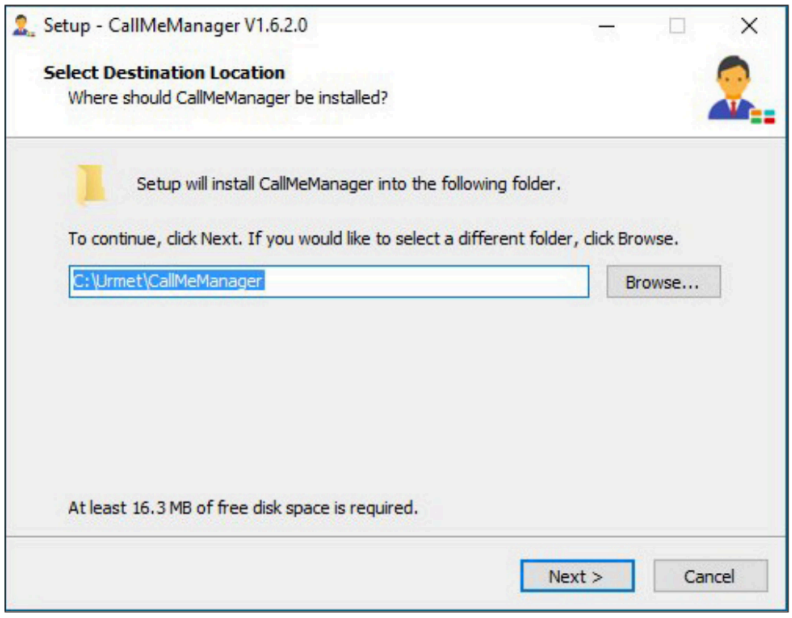
Inštalácia sa spúšťa súborom .exe stiahnutým z webovej stránky www.urmet.com. Počas inštalácie postupujte podľa pokynov zobrazených v jednotlivých oknách.

Upozornenie! Do počítača sa musíte prihlásiť s oprávneniami správcu systému, inak inštaláciu aplikácie nebude možné správne dokončiť.

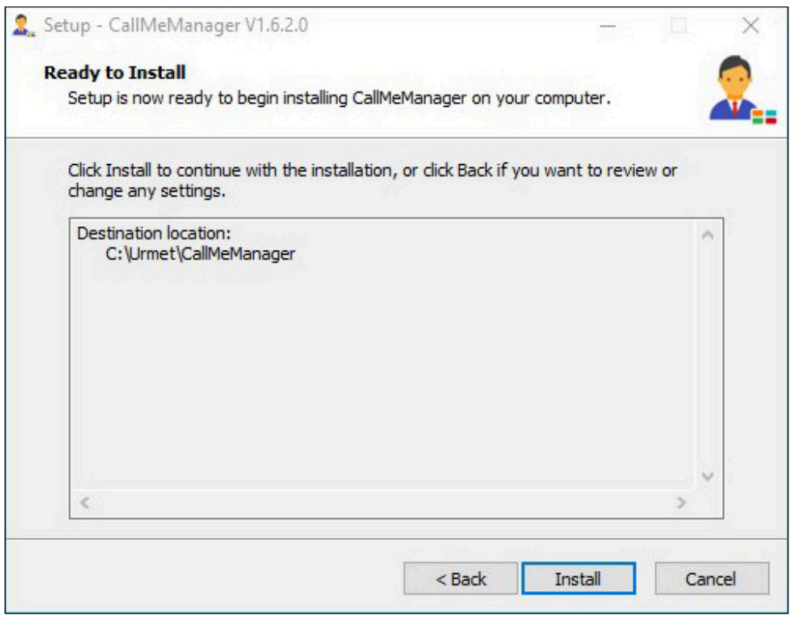
Vyberte jazyk inštalácie.



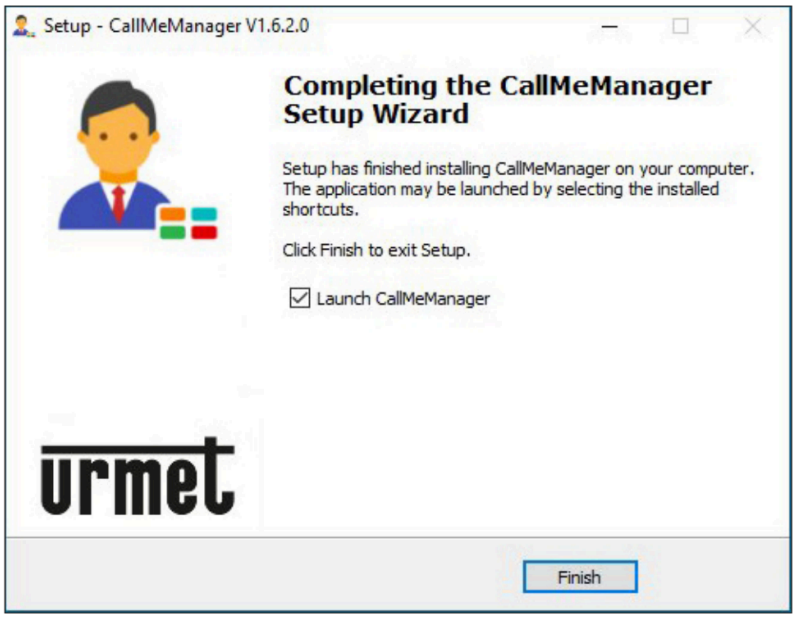
Po výbere jazyka sa zobrazí okno s priečinkom, do ktorého sa aplikácia nainštaluje. Priečinok môžete zmeniť tlačidlom „Browse“ (prehľadávať).



Stlačením „Next“ (ďalej) sa zobrazí nasledujúca obrazovka, na ktorej inštaláciu spustíte tlačidlom „Install“ (inštalovať).



Po dokončení inštalácie sa zobrazí nasledujúca obrazovka.



Ak chcete aplikáciu spustiť ihneď po zatvorení inštalačného okna, zaškrtnite políčko „Launch CallMeManager“ (spustiť CallMeManager).

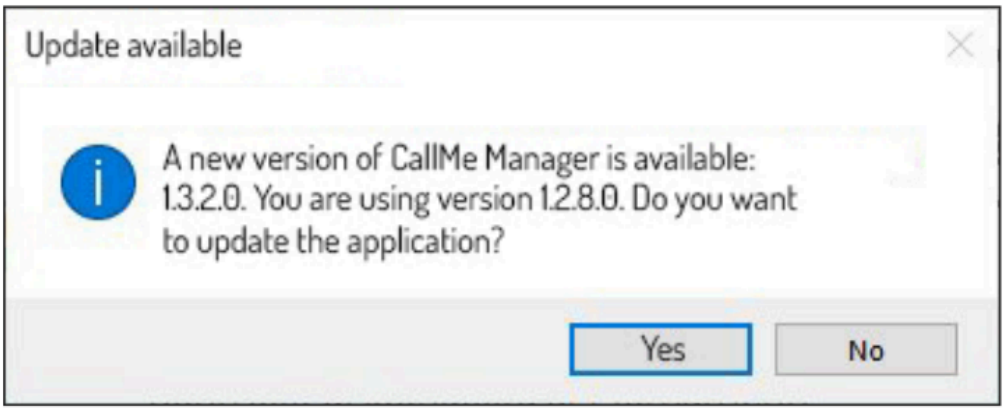
Inštaláciu ukončíte tlačidlom „Finish“ (dokončiť).

8.2 Kontrola dostupnosti aktualizácií

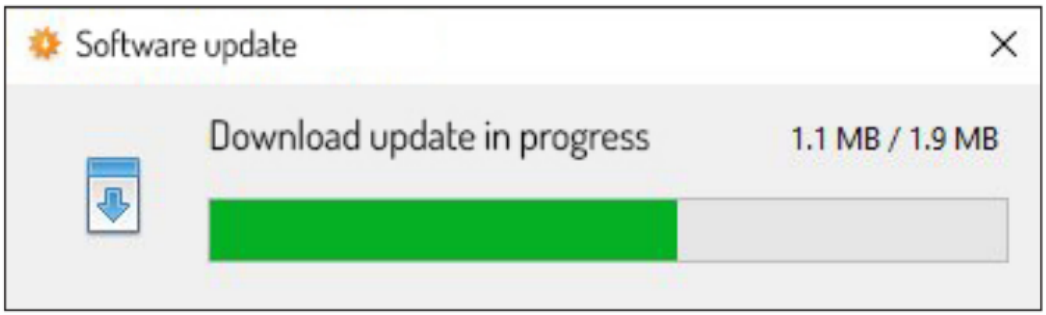
Pri spustení aplikácia skontroluje, či je dostupná novšia verzia, než je nainštalovaná.



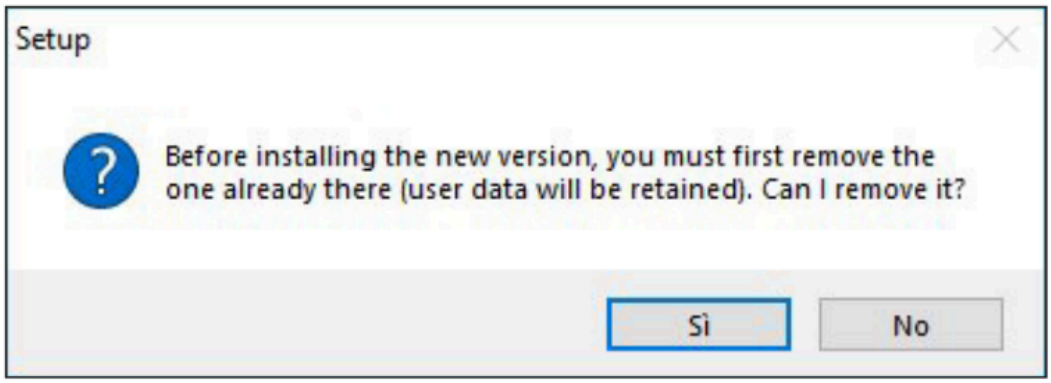
Ak je počítač pripojený na internet a aplikácia nie je aktualizovaná na najnovšiu dostupnú verziu, zobrazí sa nasledujúca správa.



Sťahovanie novej verzie spustíte tlačidlom „Yes“ (áno).



Po dokončení sťahovania sa zobrazí nasledujúca obrazovka.

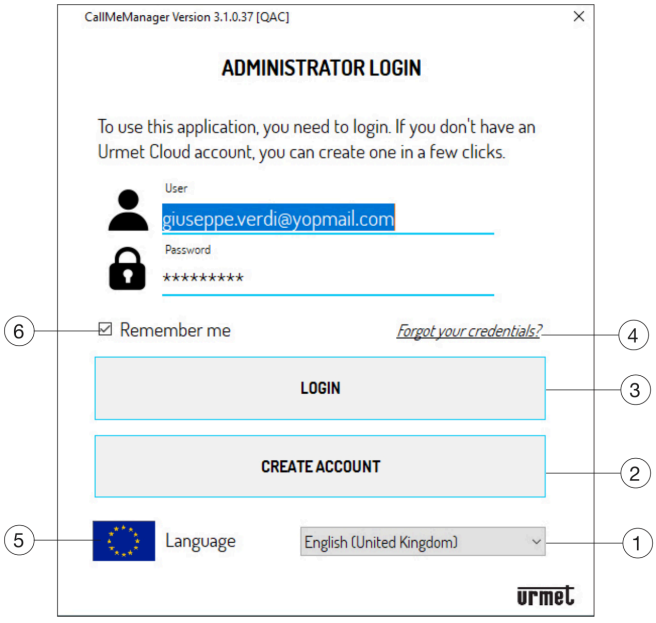


Na nainštalovanie novej verzie musíte odstrániť aktuálne nainštalovanú verziu. Tlačidlom „Yes“ odstránite predchádzajúcu verziu a spustíte inštaláciu novej verzie.

Inštalácia novej verzie aplikácie nevymaže údaje zadané v predchádzajúcej verzii.

8.3 Vytvorenie účtu alebo prihlásenie

Na používanie aplikácie CallMe Manager musíte vytvoriť účet správcu alebo sa prihlásiť už zaregistrovaným účtom v cloude Urmet.



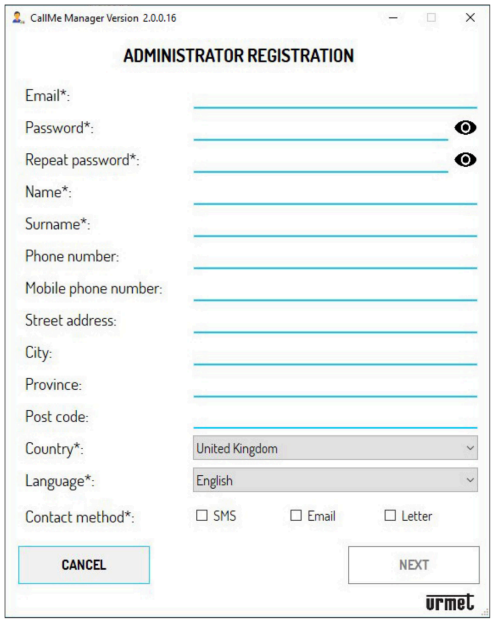
1. Zmena jazyka aplikácie
2. Vytvorenie nového účtu v cloude Urmet
3. Prihlásenie („Login“) účtom už zaregistrovaným v cloude. Pred stlačením tlačidla „Login“ zadajte do príslušných polí používateľské meno a heslo.
4. Získanie nového hesla, ak ste svoje heslo zabudli alebo ho chcete zmeniť. Zadajte e-mailovú adresu, ktorou ste účet zaregistrovali.

5 Ikona znamená, že overenie prebehne v európskom cloude Urmet. Po jednom kliknutí myšou na ikonu sa zobrazí ikona znamenajúca, že overenie prebehne v čínskom cloude Urmet. Aplikácia CallMe Manager automaticky zobrazí jednu alebo druhú ikonu podľa geografickej polohy zistenej na počítači, kde je nainštalovaná.

6 Zaškrtnutím políčka „Remember me“ (zapamätať si ma) sa uloží používateľské meno a heslo použité pri poslednom prihlásení do aplikácie.

Vytvorenie nového účtu

Na tejto obrazovke vytvoríte účet, ktorý je podmienkou používania aplikácie.



Zadajte údaje potrebné na registráciu účtu.

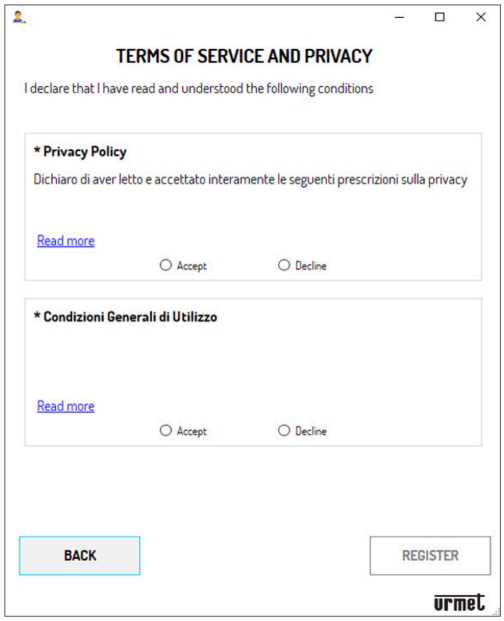
! **Upozornenie!** Na pokračovanie v registrácii je povinné vyplniť polia označené symbolom (*). V poli „Contact method“ (spôsob kontaktu) vyberte aspoň jednu z troch možností. Ak vyberiete inú možnosť než „Email“, niektoré dovtedy nepovinné polia sa stanú povinnými. E-mailová adresa musí byť platná.

Heslo musí spĺňať tieto bezpečnostné kritériá:

- musí mať aspoň šesť znakov,
- musí obsahovať aspoň jedno veľké písmeno,
- musí obsahovať aspoň jedno malé písmeno,
- musí obsahovať aspoň jedno číslo,
- musí obsahovať aspoň jeden z týchto špeciálnych znakov: &_?%!$@
- používateľské meno nesmie byť súčasťou hesla.

Stlačením ikony zobrazíte zadané heslo. Ak heslo nespĺňa uvedené kritériá, zobrazí sa červenou farbou a v registrácii nebude možné pokračovať.

Stlačte tlačidlo „NEXT“ (ďalej). Zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



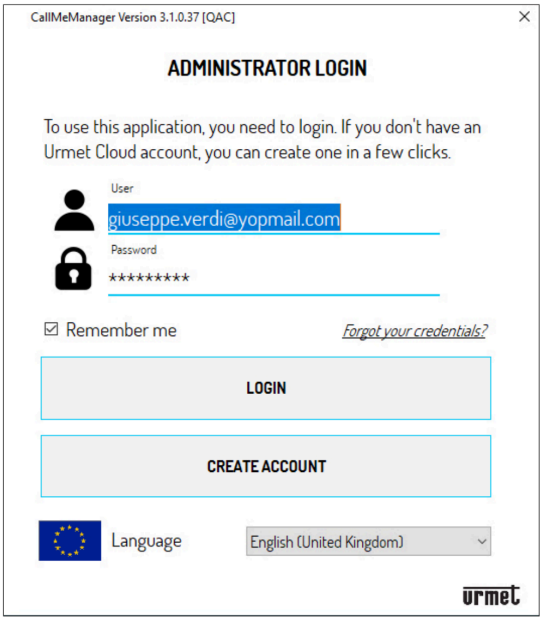
Na dokončenie registrácie zaškrtnite políčka o oboznámení sa so zásadami ochrany osobných údajov (Privacy Policy) a so všeobecnými podmienkami používania (General Conditions of Use).

i Stlačením jedného z dvoch odkazov „Read more“ (zistiť viac) prejdete na www.urmet.com, kde sa zobrazia úplné informácie.

Stlačením „REGISTER“ (registrovať) dostanete e-mail na zadanú adresu a budete presmerovaní na stránku prihlásenia. Otvorte svoju e-mailovú schránku, nájdite prijatú správu a kliknutím na overovací odkaz účet aktivujte.

Prihlásenie

Prihlásiť sa môžete účtom vytvoreným podľa vyššie uvedeného postupu alebo už existujúcim účtom správcu (napríklad vytvoreným skôr cez aplikáciu CallMe Manager).

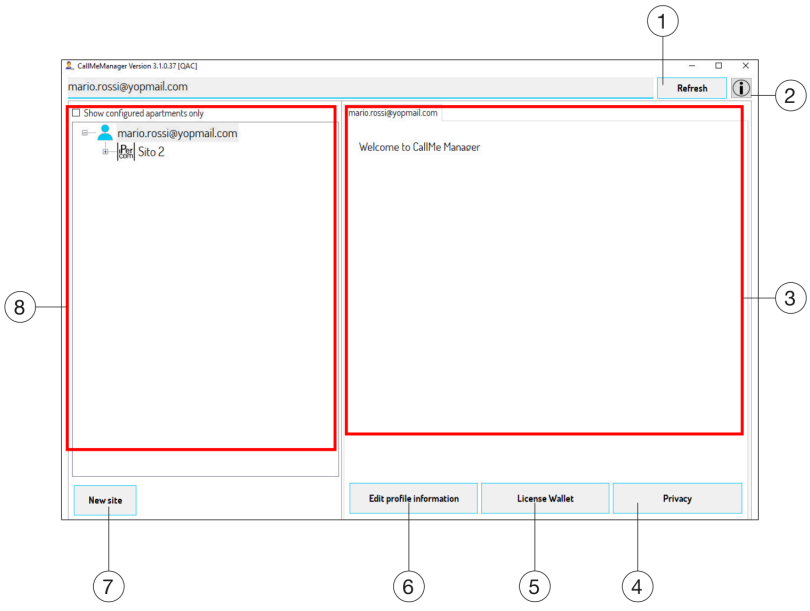


Zadajte prihlasovacie údaje:

- User (používateľ – e-mailová adresa),
- Password (heslo).

Prihlásite sa tlačidlom „LOGIN“.

8.4 Domovská stránka

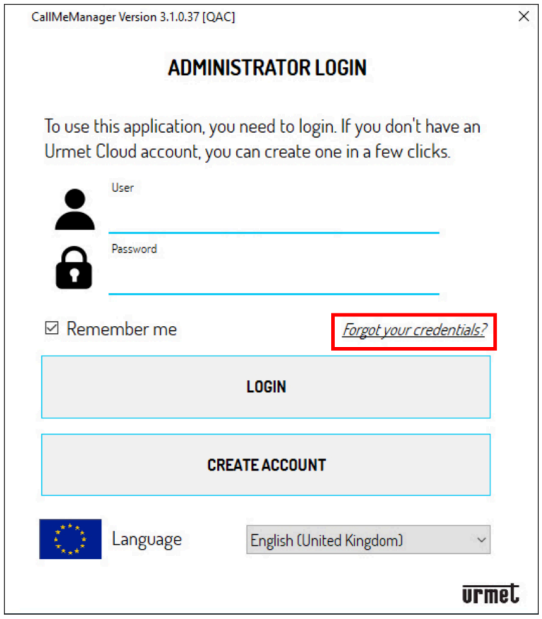


Toto je príklad, ktorý sa zobrazí pri prvom prihlásení.

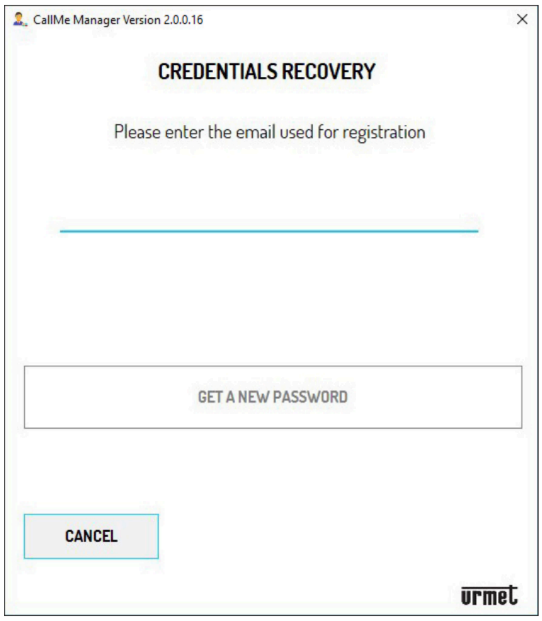
1. „Refresh“ (obnoviť) – stiahnutie informácií o účte a lokalitách
2. Tlačidlo ⓘ – zobrazenie webovej stránky s informáciami o aplikácii CallMe vo vašom predvolenom prehliadači
3. Údaje vybraných topologických uzlov
4. „Privacy“ (ochrana súkromia) – zobrazenie všeobecných podmienok používania a zásad ochrany osobných údajov
5. „Licence Wallet“ (peňaženka licencií) – aktivácia licenčného balíka Ipercloud
6. „Edit User Profile“ (upraviť profil používateľa) – obrazovka na úpravu údajov zadaných pri vytvorení účtu; možno tu zmeniť aj heslo na prístup do aplikácie
7. „New Site“ (nová lokalita) – vytvorenie novej konfigurácie systému, v ktorej môžete uviesť do prevádzky zariadenie na presmerovanie hovorov pre viacero používateľov Ref. 1083/83
8. Navigačný formulár – pohyb medzi topologickými uzlami: 2Voice (správca, lokalita, schodisko, byty); Ipercom (správca, blok, schodisko, poschodie, byty)

Obnovenie hesla účtu správcu

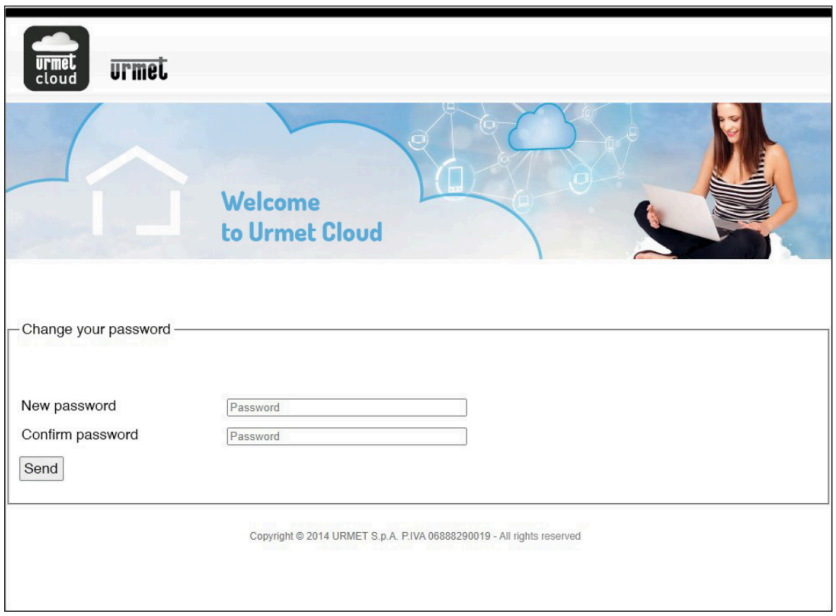
1. Na prihlasovacej stránke kliknite na „Forgot your credentials?“ (zabudli ste prihlasovacie údaje?).



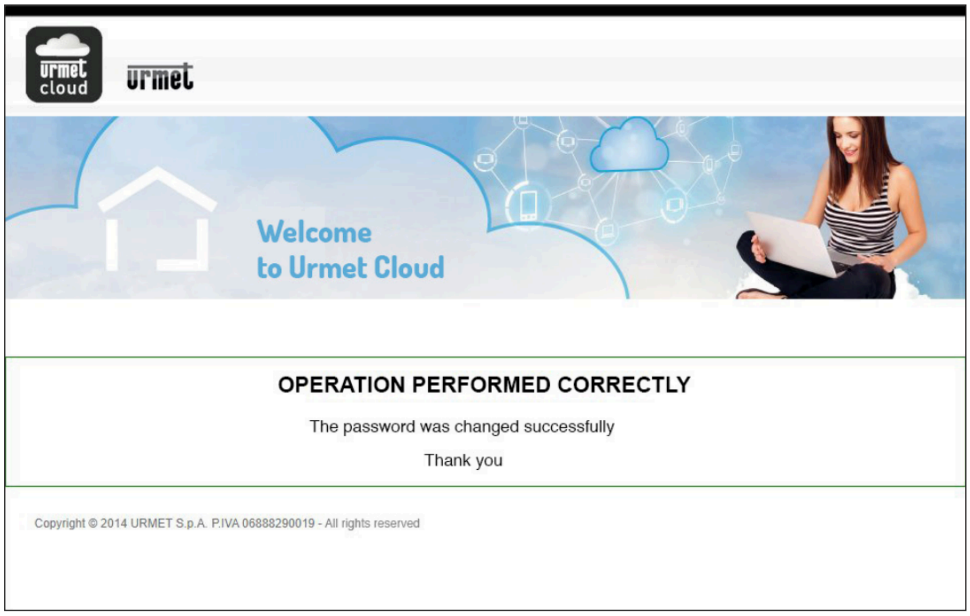
1. Zobrazí sa stránka obnovenia prihlasovacích údajov.



1. Zadajte e-mailovú adresu použitú pri registrácii účtu a stlačte „Get a new password“ (získať nové heslo).
2. Na zadanú adresu sa odošle e-mail s odkazom, cez ktorý sa dostanete do cloudu Urmet a zmeníte heslo.



1. Zadajte nové heslo, potvrďte ho a stlačením „Send“ (odoslať) zmeny uložte.

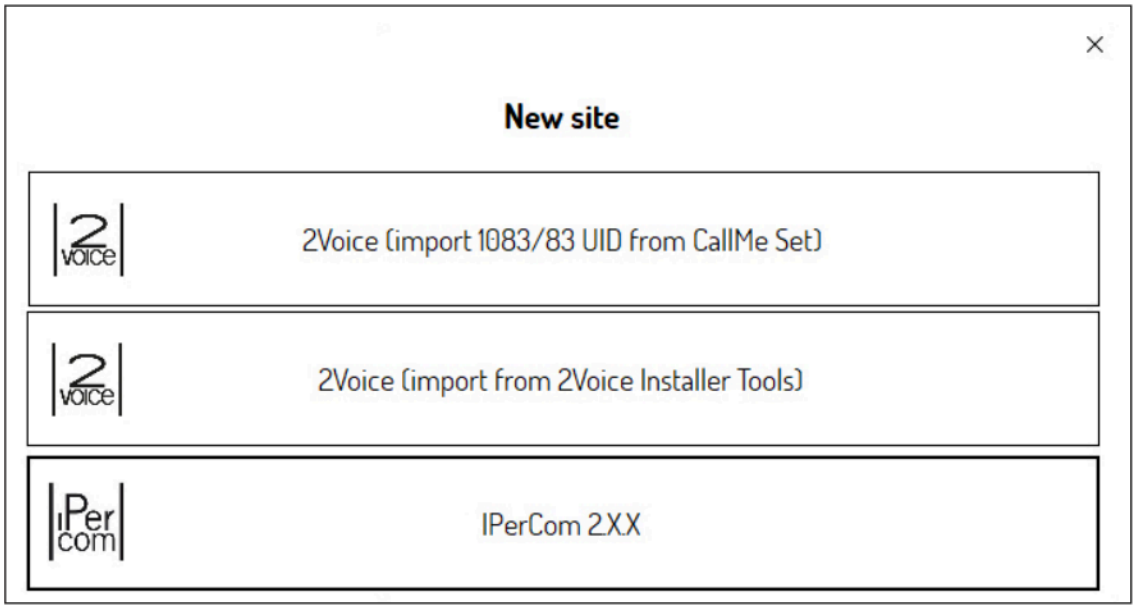


09 UŽÍVATEĽ Lokalita 2VOICE

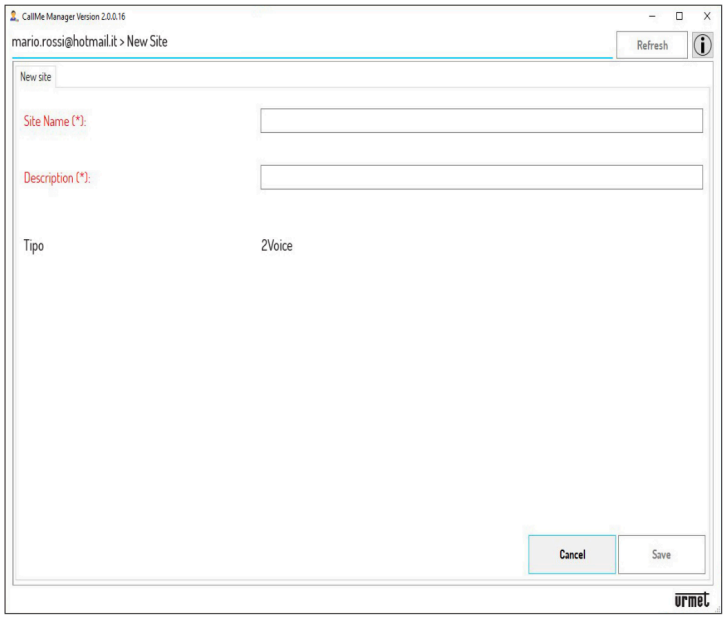
9.1 Uvedenie zariadenia na presmerovanie hovorov do prevádzky

Zariadenie na presmerovanie hovorov pre viacero používateľov Ref. 1083/83 uvediete do prevádzky takto:

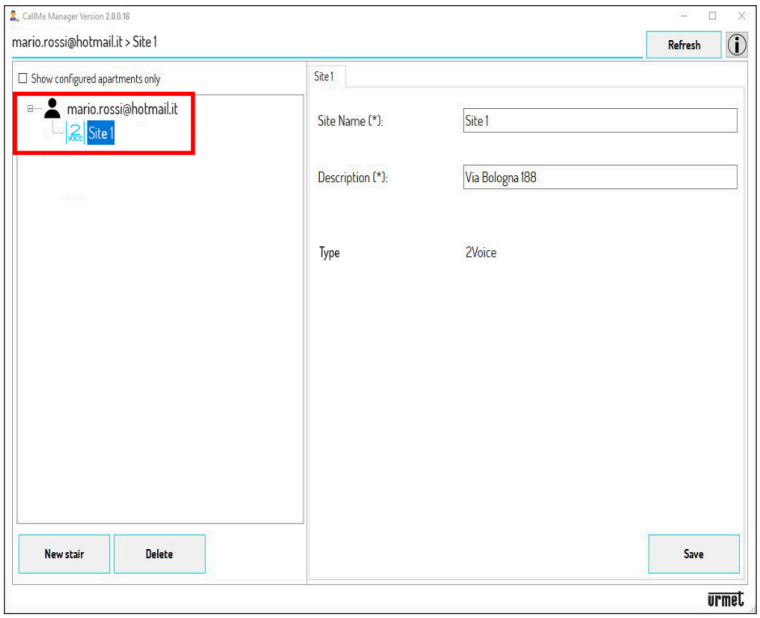
1. Na domovskej stránke stlačte „New Site“.



1 Vyberte typ systému novej lokality: stlačte tlačidlo 2Voice (import UID zariadenia 1083/83 z CallMe Set).



1 Zadajte „Site Name“ (názov lokality) a výstižný „Description“ (opis). Tlačidlom „Save“ (uložiť) vytvoríte novú lokalitu.

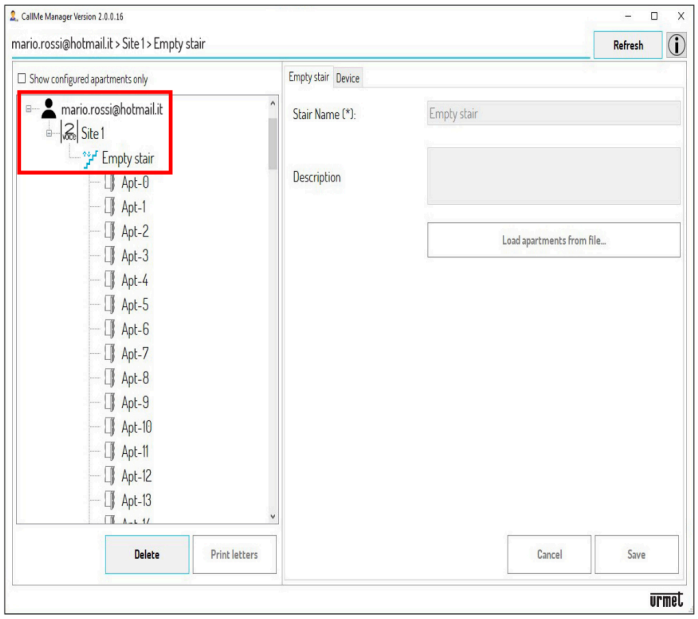


Vytvorená lokalita sa zobrazí v navigačnom formulári s logom zvoleného systému a zadaným názvom. Po výbere lokality môžete zmeniť jej parametre „Site Name“ a „Description“.

Tlačidlom topologického uzla správcu (v príklade mario.rossi@hotmail.it) sa vrátite na domovskú stránku.

Lokalitu zmažete jej výberom v navigačnom formulári a tlačidlom „Delete“ (zmazať).

1 V každej lokalite musíte vytvoriť aspoň jedno „Stair“ (schodisko), do ktorého sa vloží zariadenie na presmerovanie hovorov. Na uzle lokality stlačte „New stair“ (nové schodisko).



1 Vytvorené schodisko sa v navigačnom formulári zobrazí s predvoleným názvom „Empty stair“ (prázdne schodisko) a so 127 bytmi.

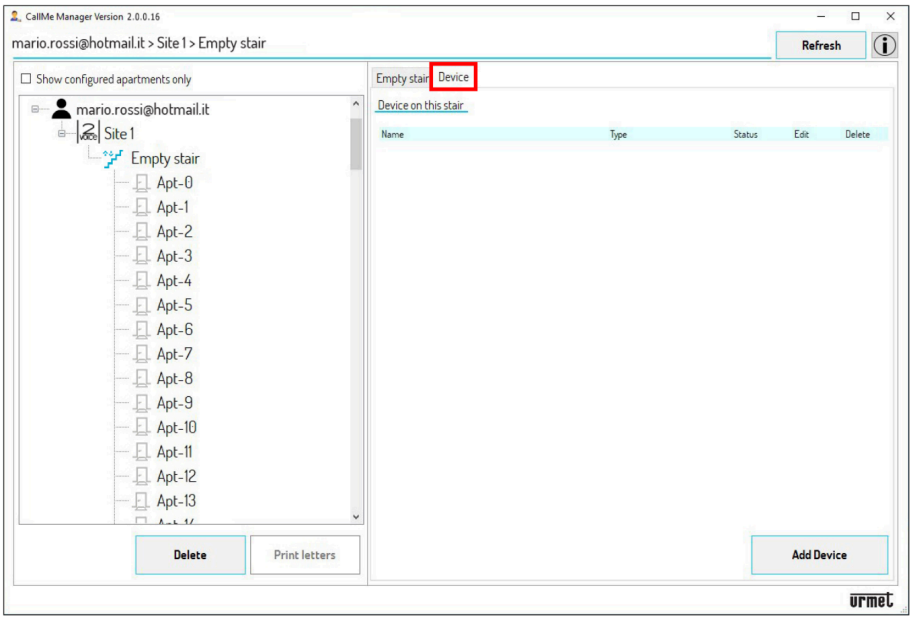
Upozornenie! Parameter „Stair Name“ (názov schodiska) možno zmeniť až po pridaní a uvedení zariadenia do prevádzky na schodisku.

Stlačením uzlov správcu alebo lokality sa v navigačnom formulári dostanete na príslušné stránky vybraného uzla.

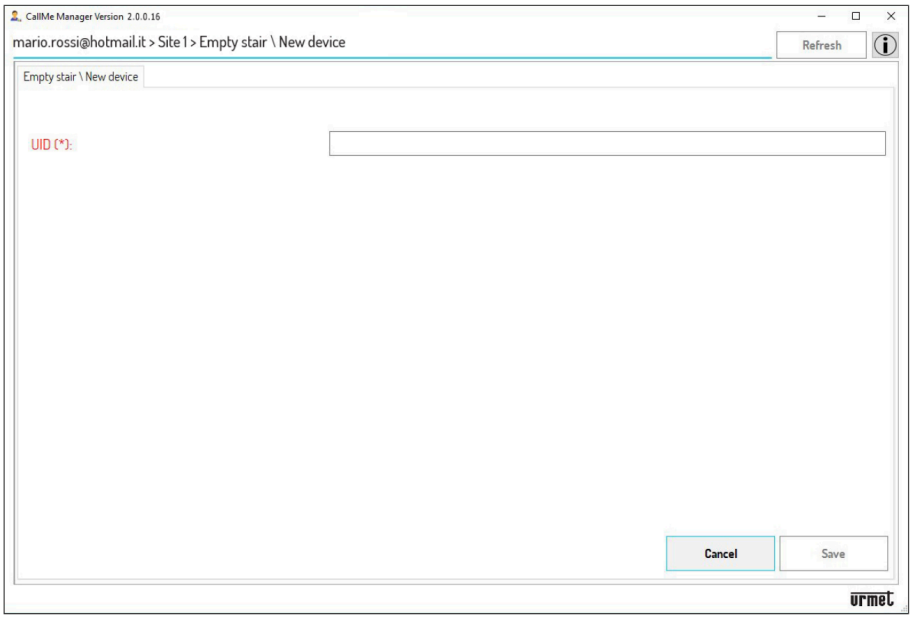
Schodisko odstránite jeho výberom v navigačnom formulári a tlačidlom „Delete“. Do tej istej lokality možno pridať viac schodísk.

Upozornenie! Každá stúpačka v systéme musí v aplikácii CallMe Manager zodpovedať inému schodisku.

1 Na uzle schodiska vyberte kartu „Device“ (zariadenie).

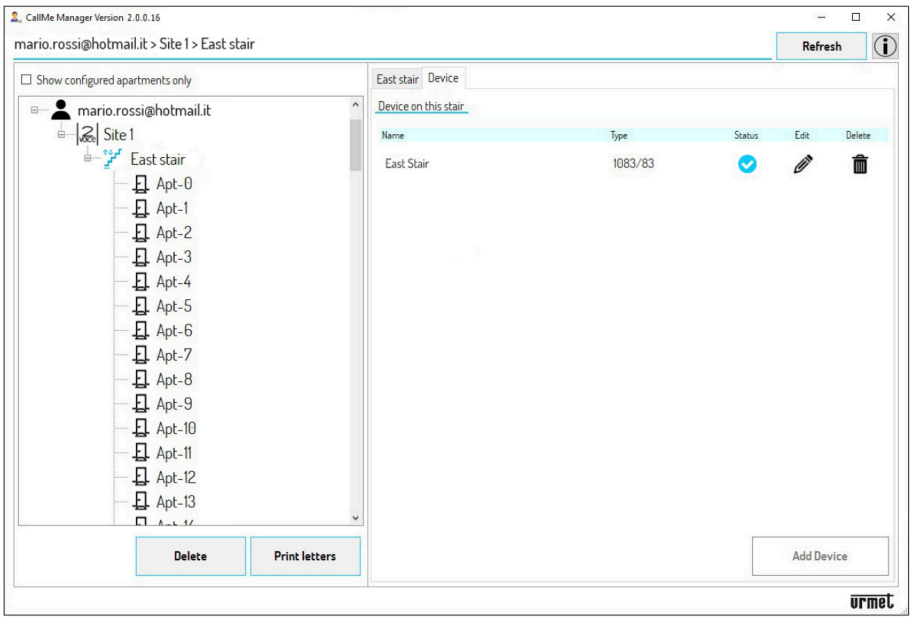


1 Stlačte „Add Device“ (pridať zariadenie).



1 Zadajte kód „UID“, ktorý vám poskytol inštalatér.

2 Stlačením „Save“ uvediete zariadenie do prevádzky.



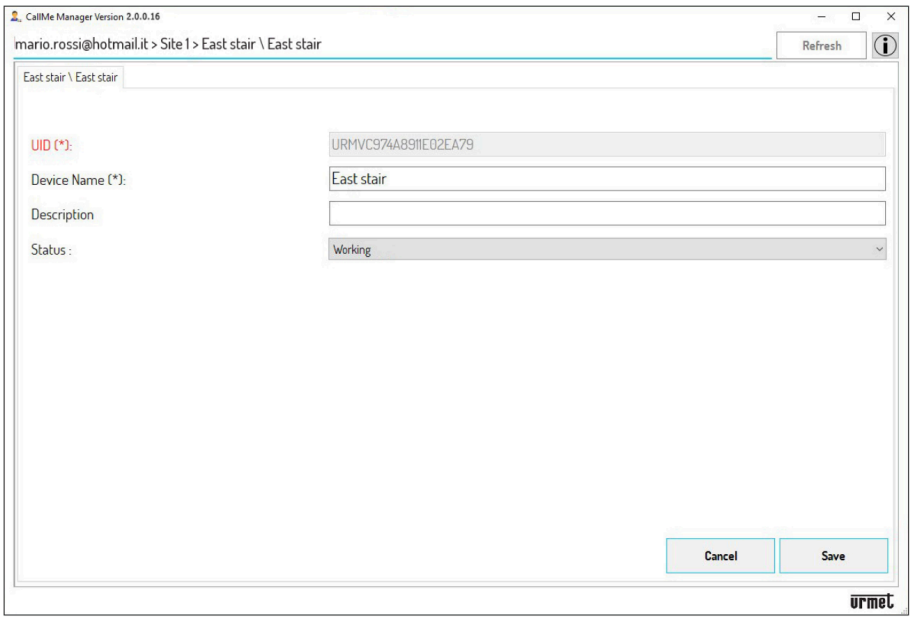
1 Zariadenie bude mať názov, ktorý mu pri konfigurácii priradil inštalatér.

i Po uvedení zariadenia do prevádzky sa predvolený názov „Empty stair“ nahradí názvom zariadenia. Schodisko možno premenovať výberom uzla schodiska a úpravou parametra „Stair Name“.

! **Upozornenie!** Na jedno schodisko možno zadať iba jedno zariadenie na presmerovanie hovorov pre viacero používateľov.

Stavová ikona znamená, že zariadenie je v stave Working (v prevádzke) a pripravené na použitie.

Na karte „Device“ môžete ikonou zariadenie na schodisku zmazať a inou ikonou upraviť jeho parametre. Po stlačení ikony úprav sa zobrazí nasledujúca stránka.



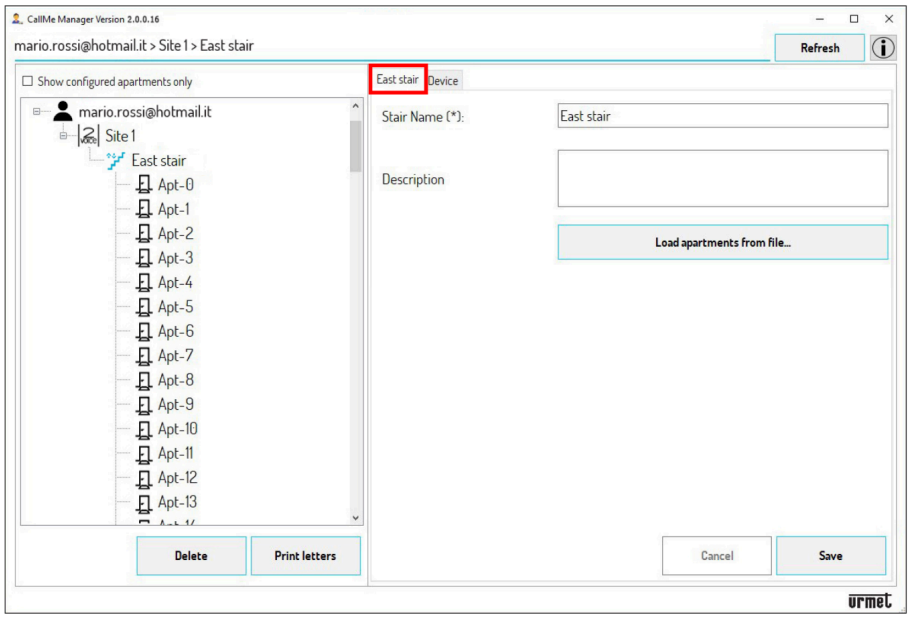
Možno upraviť:

- „Device Name“ (názov zariadenia),
- „Description“ (opis) zadaný pri nastavovaní,
- „Status“ (stav) zariadenia:
- **Working** – v prevádzke: zariadenie je pripravené na použitie. Označuje ho ikona na karte „Device“.
- **Maintenance** – údržba: tento stav môže nastaviť správca, aby inštalatér mohol vykonať zmeny alebo testy konfigurácie zariadenia. Označuje ho ikona na karte „Device“.

9.2 Základné údaje bytov a generovanie súboru PDF

Kroky sú číslované tak ako v origináli (1 až 11); podkroky 2.1 – 2.7, 3.1 – 3.12 a 4.1 – 4.4 patria vždy k nadradenému kroku.

- **1.** Po uvedení zariadenia do prevádzky vyplňte základné údaje bytov na uzle „Stair“. V príklade vyberte kartu „East stair“ (východné schodisko).



- **2.** Ak je v systéme niektorý z nižšie uvedených vstupných panelov, základné údaje bytov možno vyplniť automaticky:
- volací modul Alpha (audio vstupný panel Ref. 1083/38 alebo audio vstupný panel s kamerou CCTV 1083/39 alebo audio-video panel 1083/48, modul displeja Ref. 1168/1 a modul číselnej klávesnice Ref. 1168/46),
- volací modul Sinthesi S2 Ref. 1083/13, 1083/19, 1083/19C, 1083/19D,
- volací modul Sinthesi Steel Ref. 1083/14, 1083/14C, 1083/14D,
- volací modul Elekta Ref. 1083/15, 1083/15C, 1083/25,
- volací modul Elekta Steel Ref. 1083/12, 1083/16, 1083/27,
- panel Mikra plus Ref. 1784/3,
- panel Mikra digital Ref. 1784/4,
- panel konfigurovateľný cez VisiosoftWeb (francúzsky trh).

Ak je vstupný panel v systéme, ale v zozname nie je, základné údaje bytov vyplňte ručne – prejdite priamo na krok 4.

Na automatické vyplnenie musíte použiť konfiguračný súbor vstupného panelu, ktorý poskytol inštalatér:

- súbory s príponou „.json“ pre vstupné panely Alpha, Mikra plus a Mikra digital,
- súbory s príponou „.xml“ pre vstupné panely Sinthesi a Elekta,
- v prípade VisiosoftWeb postupujte podľa dokumentácie k softvéru.

Ak inštalatér konfiguračný súbor neposkytol, možno ho získať takto:

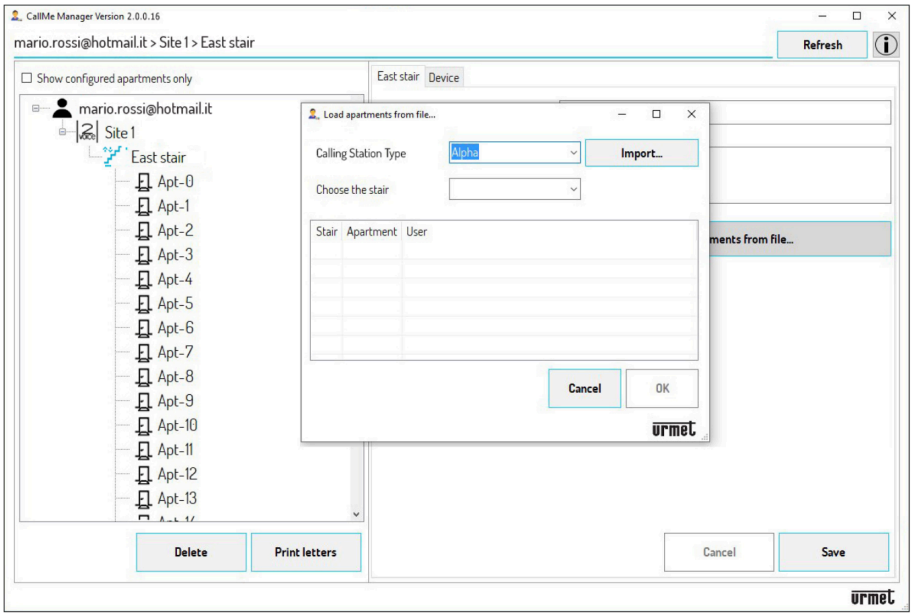
- pri vstupných paneloch Alpha, Mikra plus a Mikra digital si pozrite konfiguračné návody zariadení v produktovom liste,
- pri vstupných paneloch Sinthesi a Elekta stiahnite aplikáciu 2VOICE MOBILE ANDROID alebo 2VOICE-PC z webovej stránky www.urmet.com v časti Software, Firmware and Driver / technical SW /

communication / 2Voice two-wire system (vyžaduje sa registrácia). Z tej istej sekcie si môžete stiahnuť aj používateľský návod k aplikácii. Okrem neho si pozrite aj konfiguračný návod zariadenia v produktovom liste.

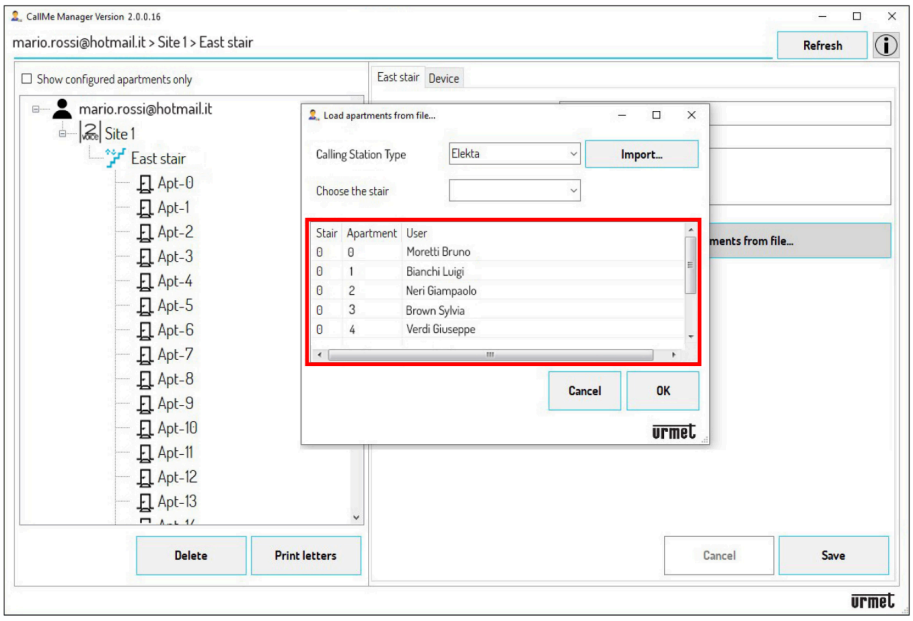
Iba v prípade panelu Alpha s tlačidlami (bez displeja) prejdite na krok 3.

Volacie moduly a panely Mikra plus a digital (krok 2)

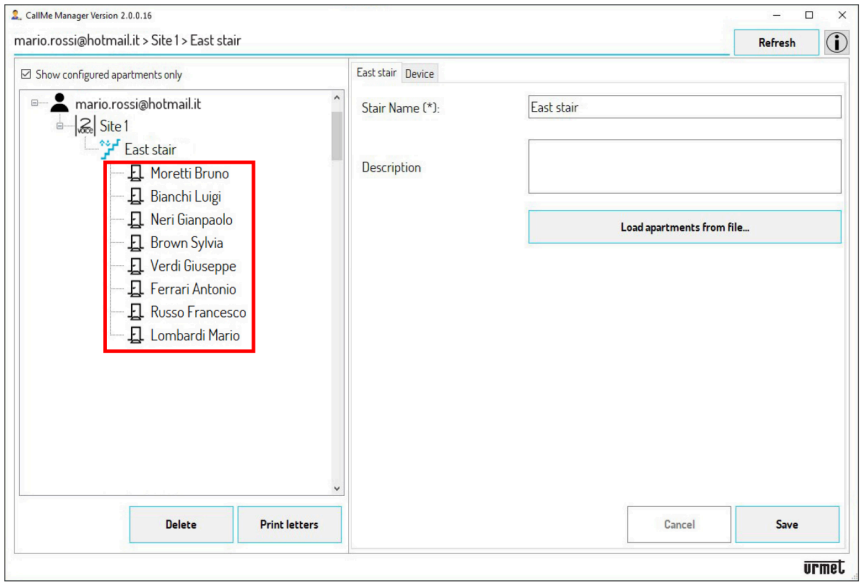
- **2.1.** Stiahnite konfiguračný súbor vstupného panelu do počítača, na ktorom používate aplikáciu CallMe Manager.
- **2.2.** Stlačte „Load apartments from file...“ (načítať byty zo súboru).



- **2.3.** V poli „Calling Station Type“ (typ vstupného panelu) vyberte z rozbaľovacej ponuky vstupný panel, ktorý je v systéme. V poli „Choose the stair“ (vyberte schodisko) vyberte schodisko, na ktorom je zariadenie na presmerovanie hovorov.
- **2.4.** Stlačte „Import...“ a vyberte konfiguračný súbor, ktorý ste stiahli do počítača. Po jeho načítaní sa zobrazí nasledujúca obrazovka.



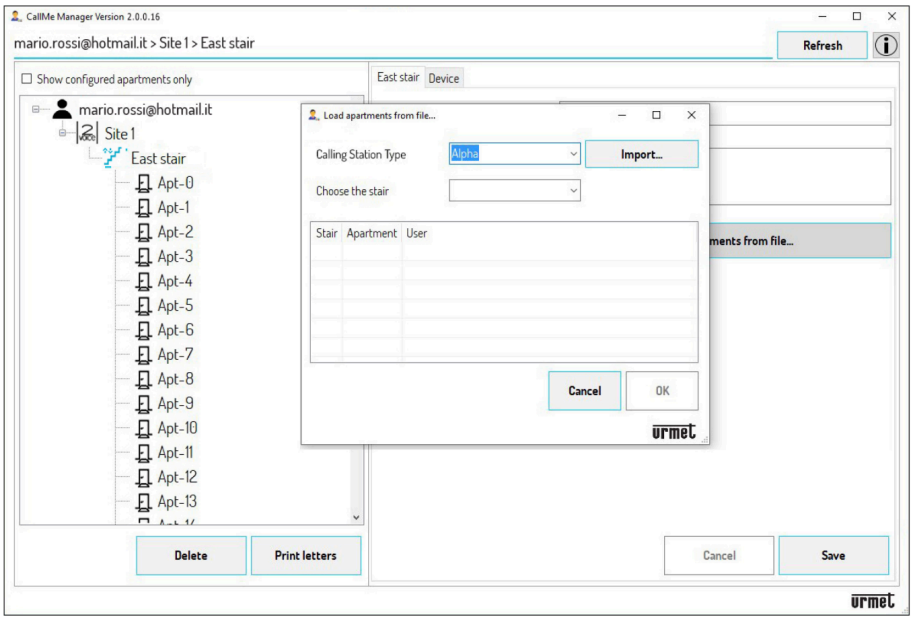
- **2.5.** Tabuľka zobrazuje číslo schodiska, číslo bytu a meno každého používateľa na schodisku.
- **2.6.** Tlačidlom „OK“ importujete konfiguráciu do bytov v uzle schodiska. Zapnutím ikony „Show configured apartments only“ (zobraziť iba nakonfigurované byty) uvidíte v navigačnom formulári iba byty, v ktorých sú zadaní používatelia.



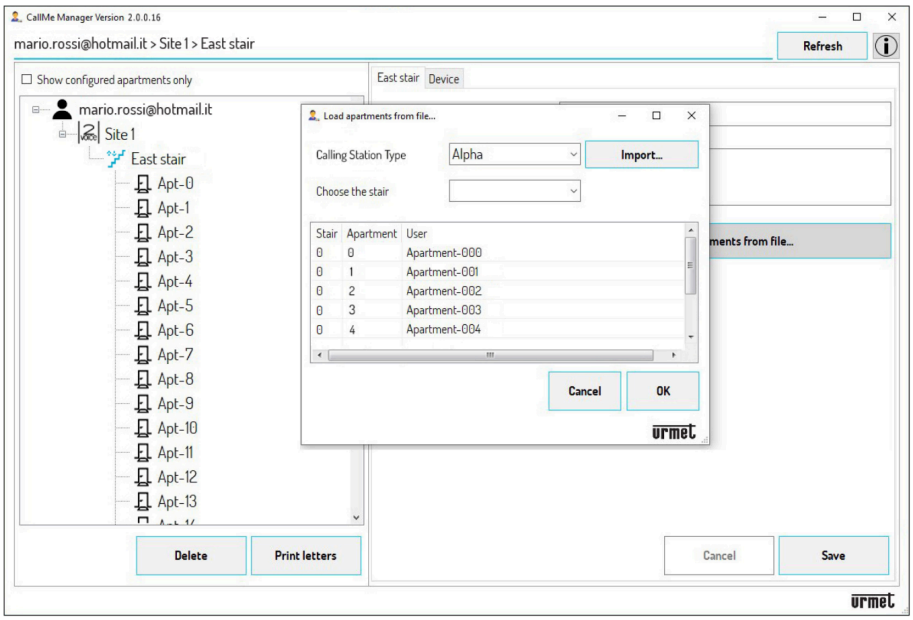
- **2.7.** Generovanie súborov PDF nájdete v kroku 6 (odsek „Generovanie súborov PDF“ nižšie).

Panel Alpha s tlačidlami, bez displeja (krok 3)

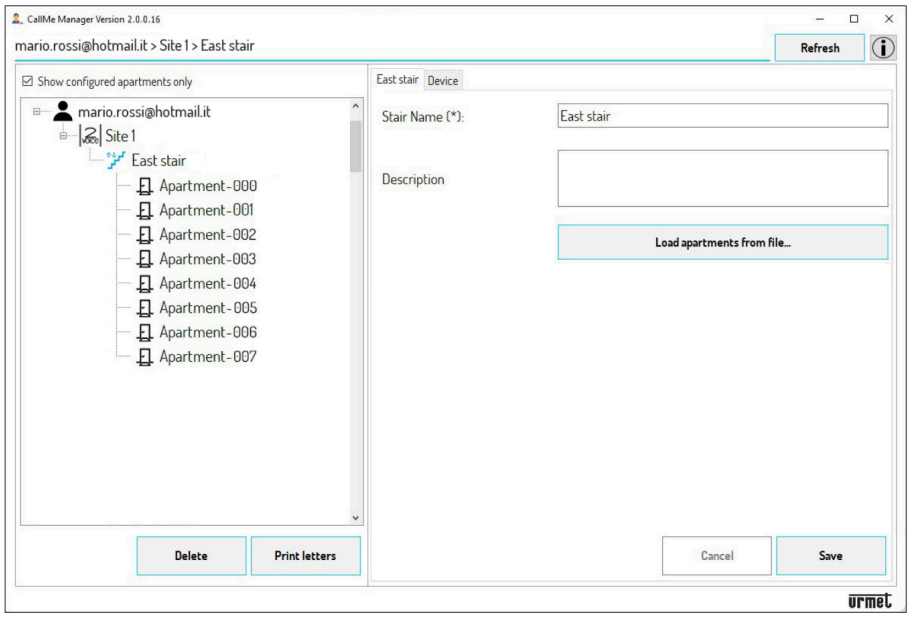
- **3.** Ak je v systéme vstupný panel typu Alpha (audio panel Ref. 1083/38 alebo audio panel s kamerou CCTV Ref. 1083/39 alebo audio-video panel Ref. 1083/48 a tlačidlové moduly so 4 alebo 8 tlačidlami Ref. 1168/4 alebo /8, bez displeja), možno automaticky importovať iba byty prítomné v inštalácii.
- **3.1.** Stiahnite konfiguračný súbor panelu do počítača, na ktorom používate aplikáciu CallMe Manager.
- **3.2.** Stlačte „Load apartments from file...“.



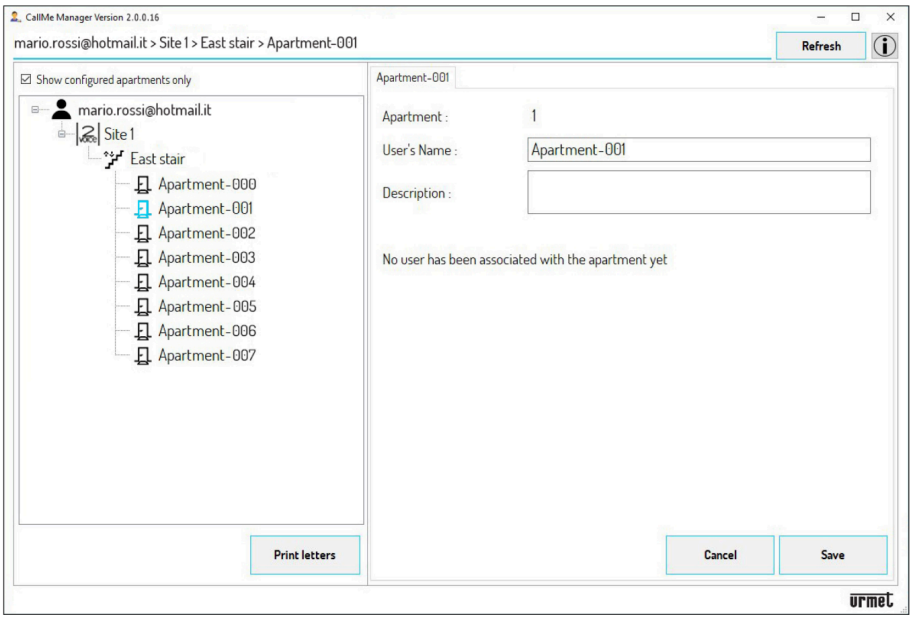
- **3.3.** V poli „Choose system“ (vyberte systém) vyberte „Alpha“. V poli „Choose the stair“ vyberte schodisko, na ktorom je zariadenie na presmerovanie hovorov.
- **3.4.** Stlačte „Import...“ a vyberte stiahnutý konfiguračný súbor. Po jeho načítaní sa zobrazí nasledujúca obrazovka.



- **3.5.** Tabuľka zobrazí číslo schodiska, číslo bytu a v stĺpci User (používateľ) údaj Apartment-(N)*, ktorý označuje iba byty prítomné v inštalácii. (*) N je číslo bytu od 000 do 126.
- **3.6.** Tlačidlom „OK“ importujete konfiguráciu do bytov v uzle schodiska. Zapnutím ikony „Show configured apartments only“ uvidíte iba existujúce byty.



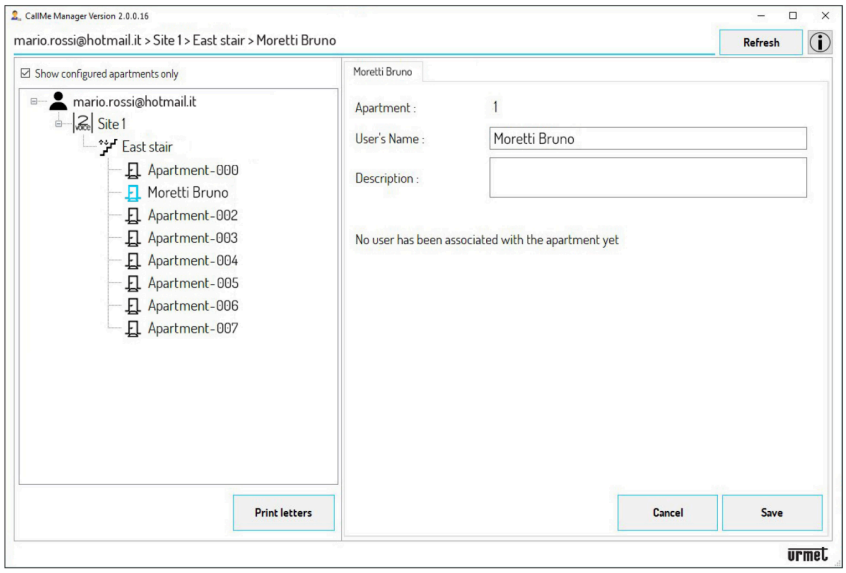
- **3.7.** Po importe doplňte základné údaje bytov ručne.
- **3.8.** V navigačnom formulári vyberte jeden z existujúcich bytov.



Upozornenie! Základné údaje vyplňte podľa formulára základných údajov DS1083-130, ktorý odovzdal inštalatér. Okrem kódu UID zariadenia na presmerovanie hovorov a adresy stúpačky (schodiska) dokument uvádza zhodu medzi adresami bytov a menami používateľov.

Formulár základných údajov DS1083-130 sa dodáva s výrobkom Ref. 1083/83 a je dostupný aj na adrese http://qrcode.urmet.com/default.aspx?prodUrmet=150309&lingua=en.

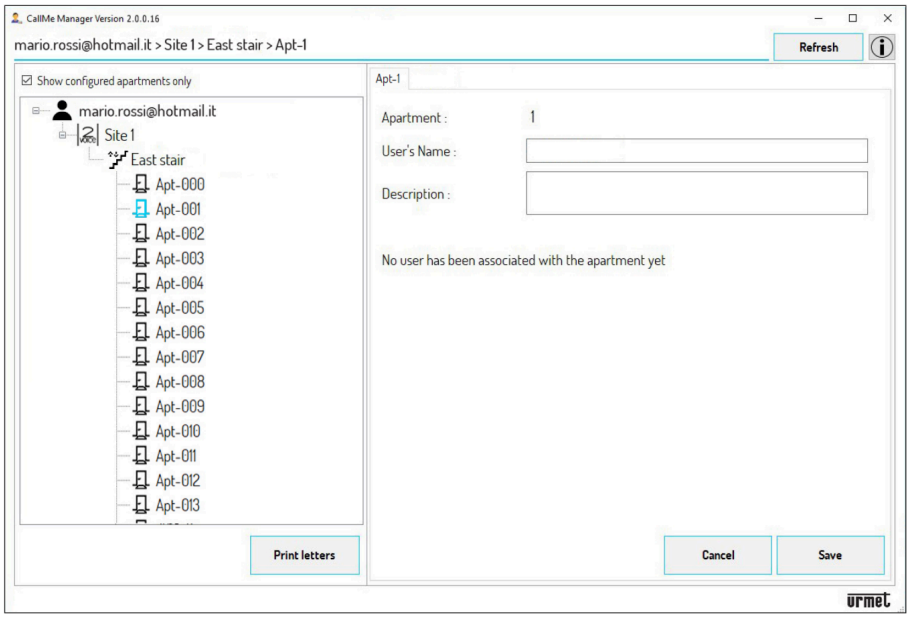
- **3.9.** Pole „Apartment“ (byt) uvádza adresu bytu. V poli „User's Name“ (meno používateľa) vymažte pôvodný text a zadajte meno používateľa priradeného k adrese bytu. Do poľa „Description“ môžete zadať výstižný opis bytu.
- **3.10.** Tlačidlom „Save“ zadané meno uložíte a zobrazíte v topológii.



- **3.11.** Kroky 3.8 až 3.10 zopakujte pre všetky byty, ktorých používatelia chcú využívať službu presmerovania hovorov.
- **3.12.** Generovanie súborov PDF nájdete v kroku 6 (odsek „Generovanie súborov PDF“ nižšie).

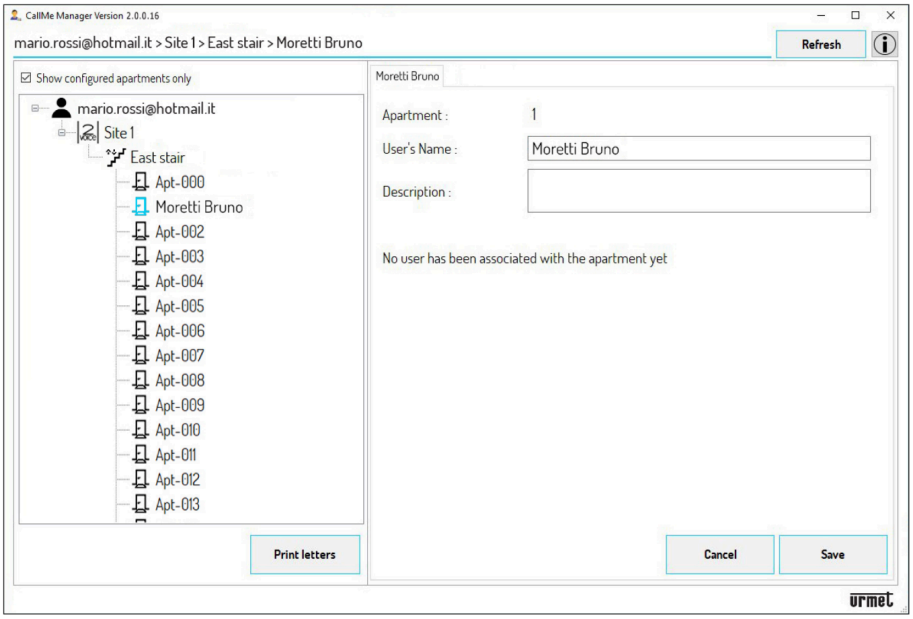
Panely, ktoré nie sú v zozname, napr. Sinthesi Steel, Sinthesi S2 a pod. (krok 4)

- **4.** Ak v systéme nie je žiadny z vyššie uvedených vstupných panelov alebo chýba konfiguračný súbor, základné údaje bytov na uzle schodiska vyplňte ručne.
- **4.1.** V navigačnom formulári vyberte jeden z bytov.

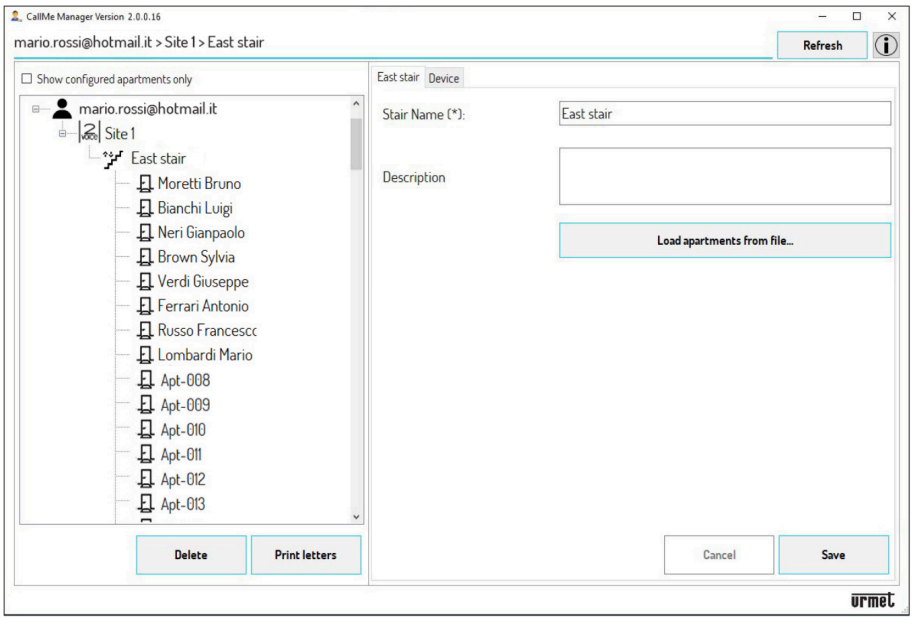


Okrem kódu UID zariadenia na presmerovanie hovorov a adresy stúpačky (schodiska) dokument od inštalatéra uvádza zhodu medzi adresami bytov a menami používateľov.

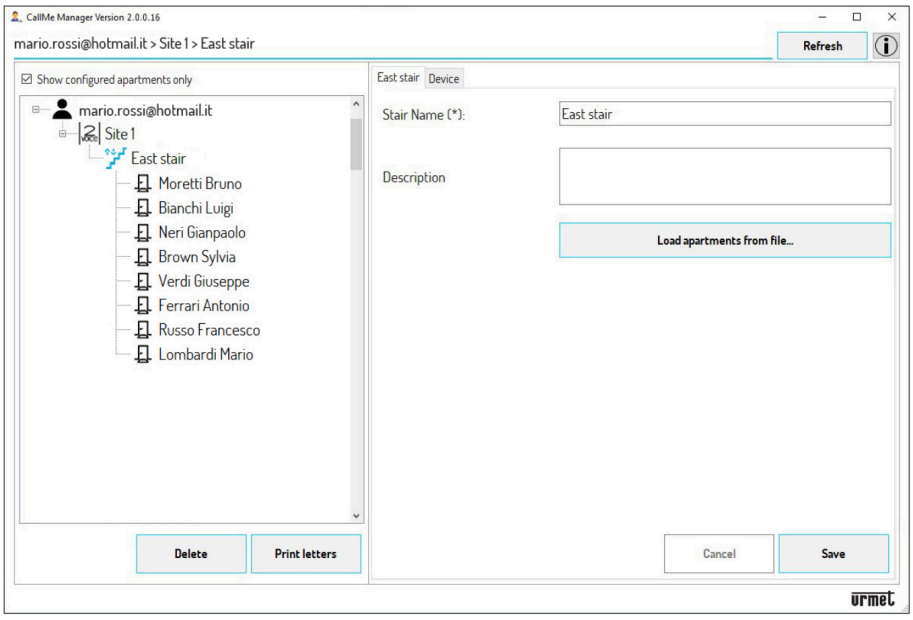
- **4.2.** Pole „Apartment“ uvádza adresu bytu. Do poľa „User's Name“ zadajte meno používateľa priradeného k adrese bytu. Do poľa „Description“ môžete zadať výstižný opis bytu.
- **4.3.** Tlačidlom „Save“ zadané meno uložíte a zobrazíte v topológii.



- **4.4.** Všetky kroky od kroku 4 zopakujte pre všetky byty, ktorých používatelia chcú využívať službu presmerovania hovorov.

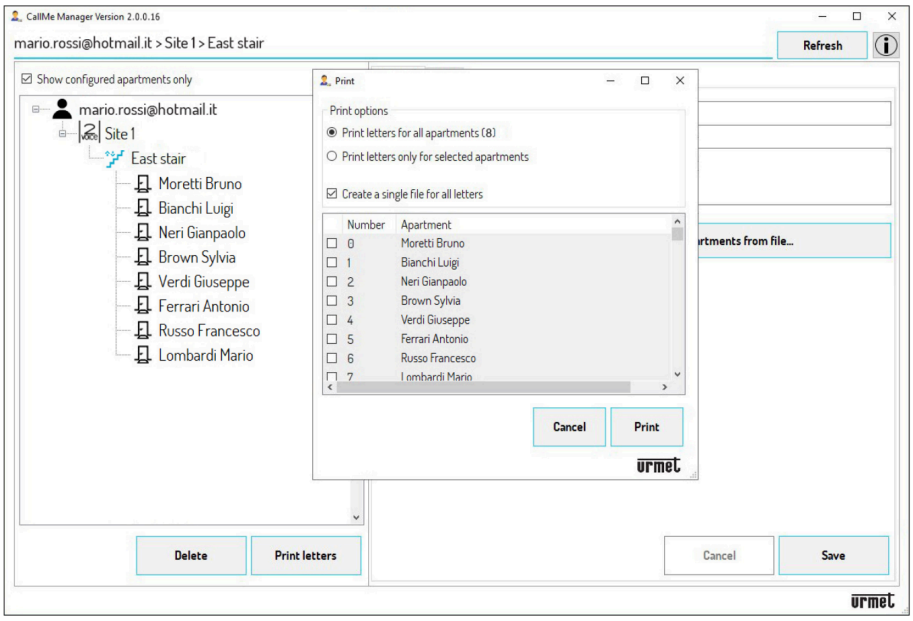


- **5.** Zapnutím ikony „Show configured apartments only“ uvidíte v navigačnom formulári iba byty, v ktorých sú zadaní používatelia.

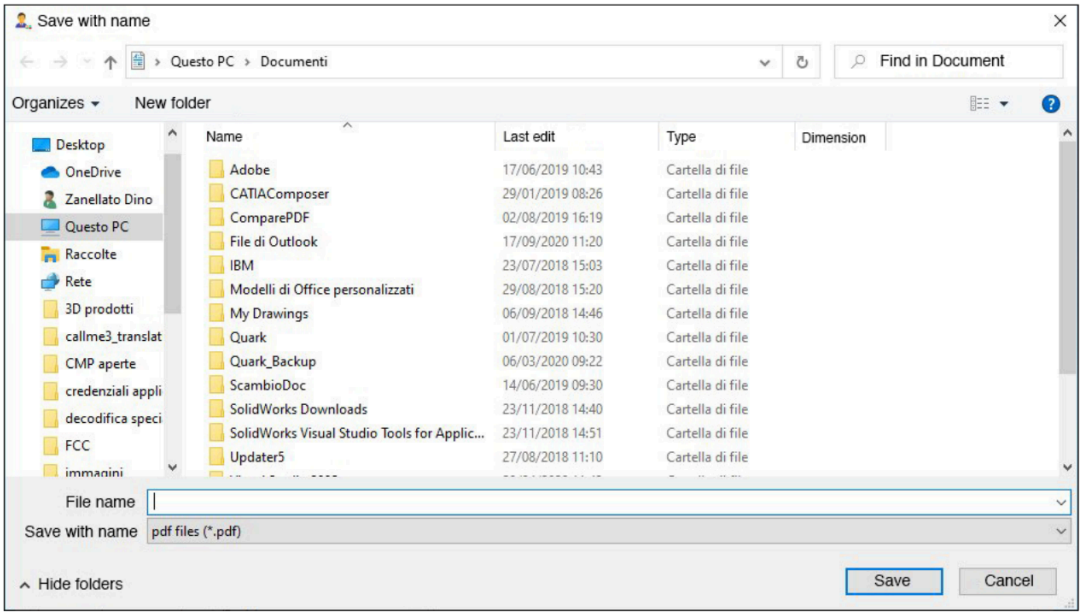


Generovanie súborov PDF (kroky 6 – 11)

- **6.** Po vyplnení základných údajov, automaticky alebo ručne, vygenerujte súbory PDF, ktoré sa používateľom pošlú e-mailom alebo klasickou poštou, aby si mohli vytvoriť účty na používanie zariadenia. Stlačte „Print letters“ (tlač listov).



- **7.** Voľbou „Print letters for all apartments (N)*“ vygenerujete súbory PDF pre všetky byty vo výbere. (*) N je celkový počet bytov vo výbere. Voľbou „Print letters only for the selected apartments“ vygenerujete súbory PDF iba pre vybrané byty. Byt vyberiete zaškrtnutím políčka vedľa stĺpca „Number“ (číslo).
- **8.** Zaškrtnutím „Create a single file for all letters“ (vytvoriť jeden súbor pre všetky listy) sa vygeneruje jeden súbor PDF so všetkými listami všetkých bytov – vhodné na tlač. Ak políčko nie je zaškrtnuté, pre každý byt sa vygeneruje samostatný súbor PDF – vhodné na posielanie e-mailom.
- **9.** Tlačidlom „Print letters“ vygenerujete súbor PDF na odoslanie používateľom.
- **10.** Zobrazí sa okno s priečinkom, do ktorého aplikácia súbor PDF uloží.



- **11.** Tlačidlom „Save“ súbor PDF uložíte.

10 Lokalita 2VOICE – import z nástroja 2Voice Installer Tools

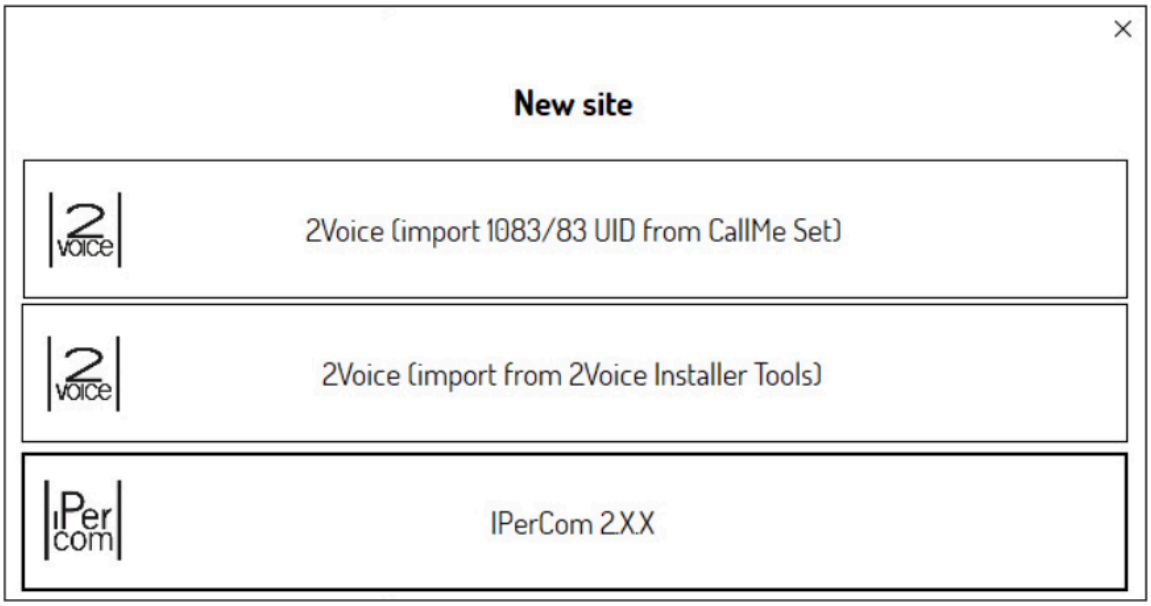
10.1 Import údajov lokality a generovanie súborov PDF pre používateľov

Aplikácia 2Voice Installer Tools umožňuje vytvoriť projekt systému 2Voice, jeho topológiu, kontakty a špeciálne aktivácie videotelefónov, nastaviť vybrané parametre modelov Ref. 1760/31 a /33 a nakonfigurovať presmerovanie hovorov. Exportovaný súbor .KXML umožní správcovi automaticky importovať topológiu, základné údaje bytov, zariadenia Ref. 1083/83 a videotelefóny Ref. 1760/15, /16, /31 a /33 do aplikácie CallMe Manager. Pri tomto postupe správca nemusí osobitne prevziať kód UID zariadenia Ref. 1083/83 ani importovať základné údaje bytov zo súborov vstupných panelov alebo ich vytvárať ručne.

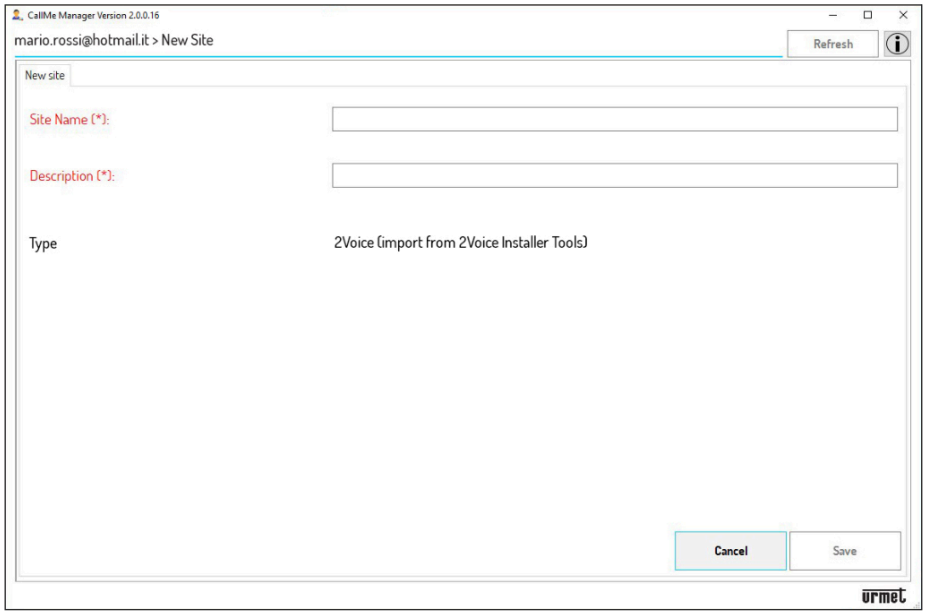
! **Upozornenie!** Na pokračovanie musí inštalatér odovzdať súbor (.kxml) s topologickou štruktúrou inštalácie (viac informácií nájdete v používateľskom návode 2Voice Installer Tools, kapitola „Export“).

Takto umožníte používateľom využívať funkciu presmerovania hovorov:

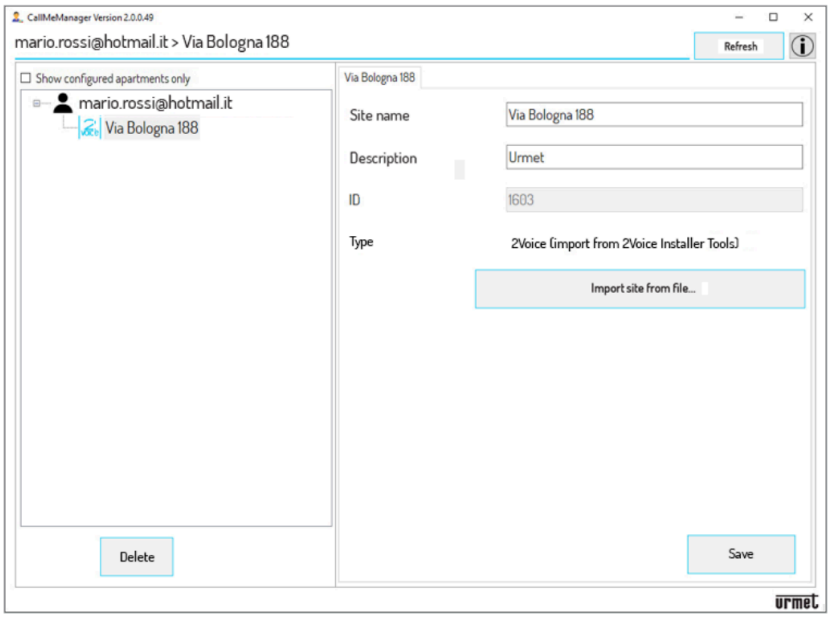
- **1.** Na domovskej stránke stlačte „New Site“.



- **2.** Vyberte typ systému novej lokality: stlačte tlačidlo 2Voice (import z 2Voice Installer Tools).



- **3.** Zadajte „Site Name“ a výstižný „Description“. Stlačením „Save“ vytvoríte novú lokalitu.

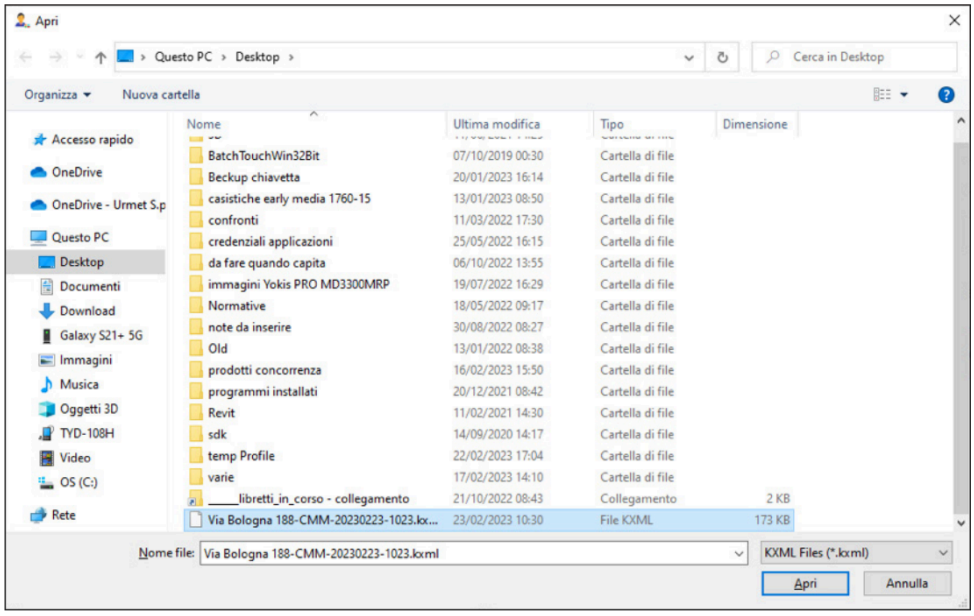


Vytvorená lokalita sa zobrazí v navigačnom module s názvom zadaným na predchádzajúcej obrazovke.

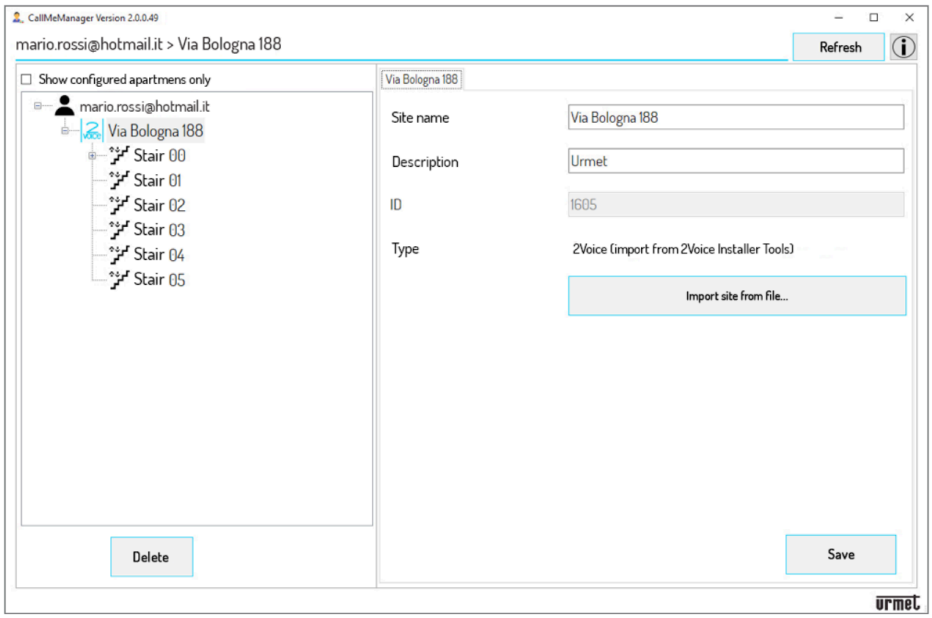
Stlačením topologického uzla správcu (v príklade mario.rossi@hotmail.it) sa vrátite na domovskú stránku.

Lokalitu zmažete jej výberom v navigačnom formulári a tlačidlom „Delete“.

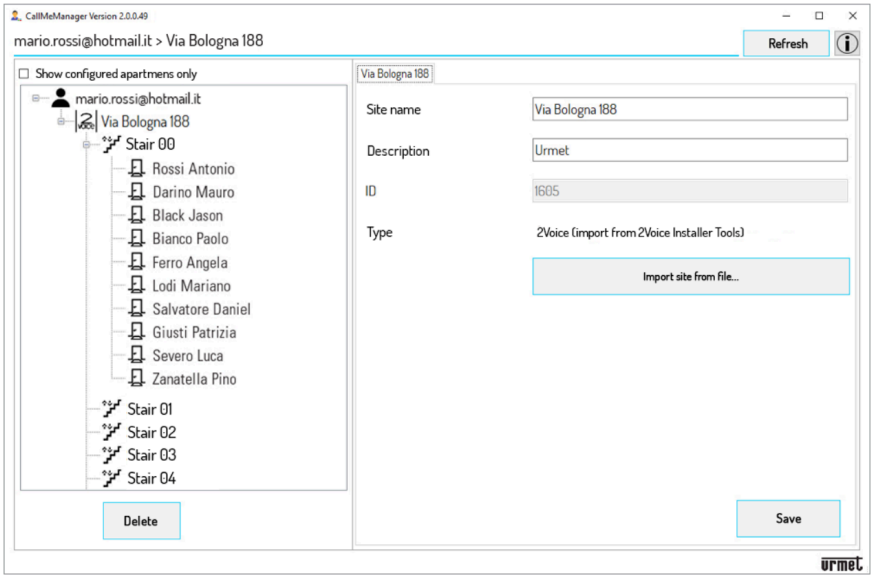
- **4.** Stlačte „Import site from file...“ (importovať lokalitu zo súboru) a vyberte súbor s údajmi lokality (topologická štruktúra systému) s príponou .kxml, ktorý odovzdal inštalatér.



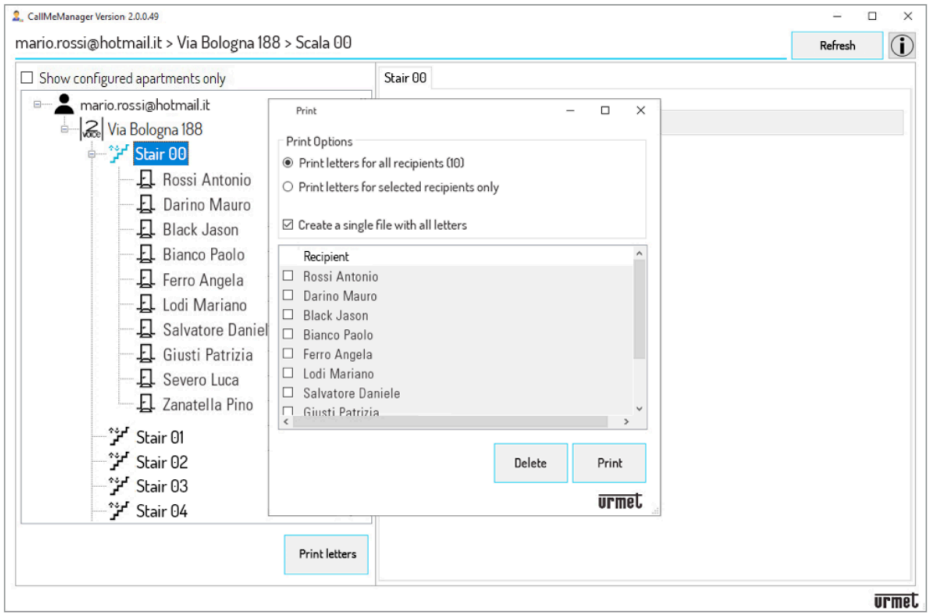
- **5.** Stlačením „Open“ (otvoriť) importujte konfiguráciu.



- **6.** Rozbalením topologickej štruktúry zobrazíte všetky topologické uzly systému 2Voice: lokalita, schodisko a byt.

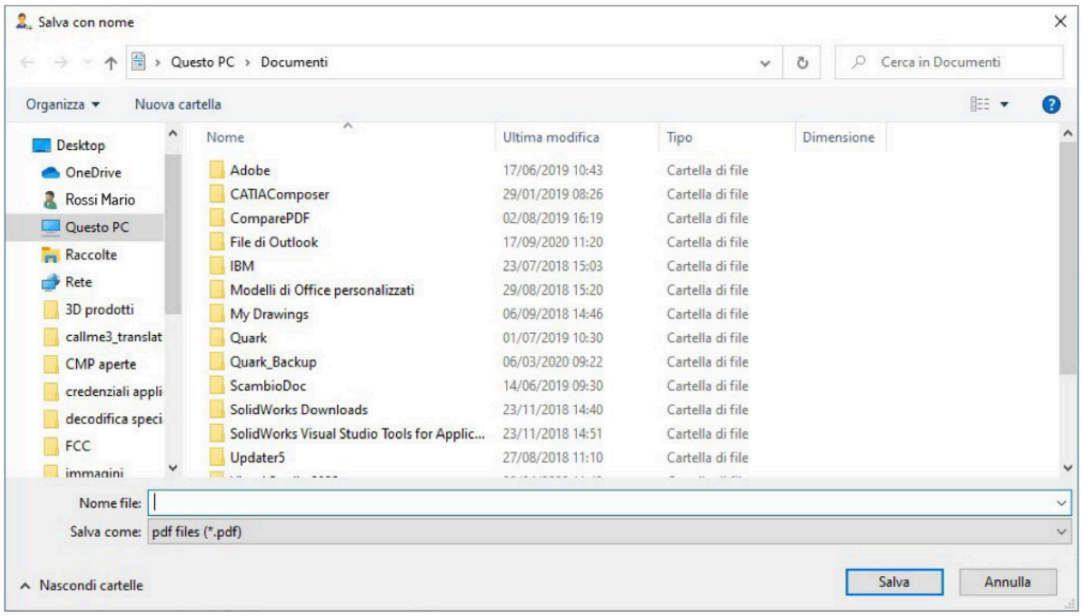


- **7.** Po importe topológie lokality vygenerujte súbory PDF, ktoré sa používateľom pošlú e-mailom alebo poštou, aby sa mohli vytvoriť účty na používanie funkcie presmerovania hovorov.
- **8.** Podľa vybraného uzla sa vygenerujú listy používateľov nachádzajúcich sa v tomto uzle.
- **9.** Po výbere uzla stlačte „Print letters“.



- **10.** Voľbou „Print letters for all recipients (N)*“ vygenerujete súbory PDF pre všetkých adresátov vo výbere. (*) N je celkový počet bytov vo výbere.
- **11.** Voľbou „Print letters only for the selected apartments“ vygenerujete súbory PDF iba pre vybrané byty. Byt vyberiete zaškrtnutím políčka vedľa stĺpca „Number“.

- **12.** Zaškrtnutím „Create a single file for all letters“ sa vygeneruje jeden súbor PDF so všetkými listami všetkých bytov – vhodné na tlač. Ak políčko nie je zaškrtnuté, pre každý byt sa vygeneruje samostatný súbor PDF – vhodné na posielanie e-mailom.
- **13.** Tlačidlom „Print letters“ vygenerujete súbor PDF na odoslanie používateľom.
- **14.** Zobrazí sa okno s priečinkom, do ktorého aplikácia súbor PDF uloží.



- **15.** Tlačidlom „Save“ súbor PDF uložíte.

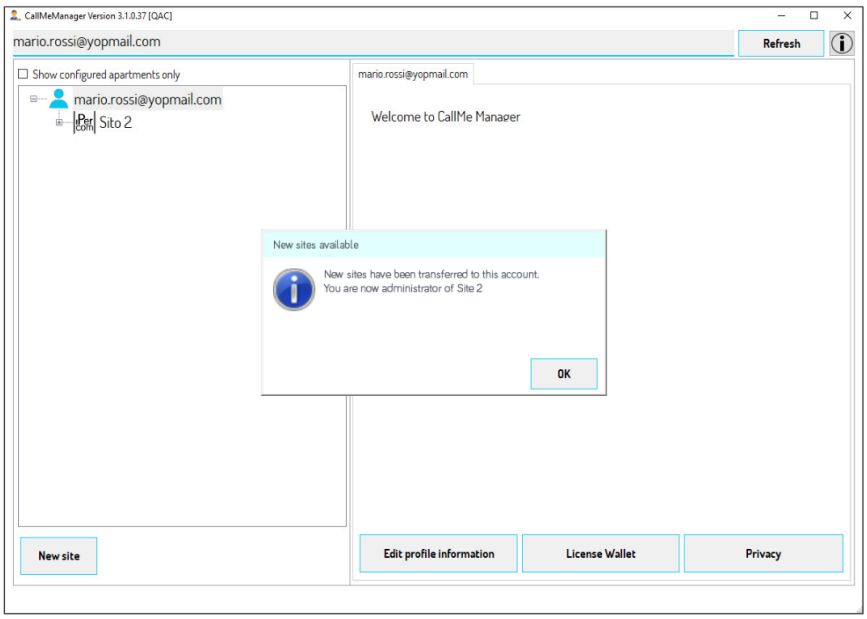
11 UŽÍVATEĽ Lokalita IPERCOM

11.1 Import údajov z Ipercom ver. 3.0.0 alebo vyššej

! **Upozornenie!** Na pokračovanie musí inštalatér cez Ipercom Installer Tools previesť vlastníctvo lokality na správcu budovy (všetky informácie nájdete cez odkaz na stiahnutie „technického návodu systému Ipercom ver. 3.0.0 alebo vyššej“).

Vlastníctvo lokality získate takto:

1. Otvorte e-mail, na ktorý inštalatér previedol konfiguráciu lokality inštalácie.
2. Stlačte príslušný odkaz v e-maile, ktorým prijmete prevod lokality systému na účet CallMe Manager priradený k tomuto e-mailu.
3. Spustite aplikáciu CallMe Manager v počítači a prihláste sa svojím účtom.
4. Po prihlásení sa zobrazí domovská stránka s nasledujúcim informačným oknom.



1. Tlačidlom „OK“ okno zatvorte.

11.2 Oprávnenia inštalatéra k lokalite

Správca lokality môže povoliť, zakázať alebo zmeniť oprávnenia inštalatéra k lokalite. V navigačnom formulári vyberte lokalitu, v ktorej chcete upraviť oprávnenia inštalatéra.

Ak chcete inštalatérovi po správnom nakonfigurovaní systému dočasne zabrániť vykonávať zmeny, stlačte „Suspend installer access“ (pozastaviť prístup inštalatéra). Úspešné vykonanie sa potvrdí na obrazovke. Prístup obnovíte tlačidlom „Restore installer access“ (obnoviť prístup inštalatéra).

Inštalatéra systému môžete vymeniť prostredníctvom e-mailovej pozvánky:

1. Stlačte „Replace Installer“ (vymeniť inštalatéra).
2. Zadajte e-mailovú adresu nového inštalatéra a stlačte „Send Request“ (odoslať žiadosť).
3. Nový inštalatér prijme pozvánku kliknutím na príslušný odkaz v e-maile.
4. Správca dostane e-mailové potvrdenie o prijatí pozvánky.

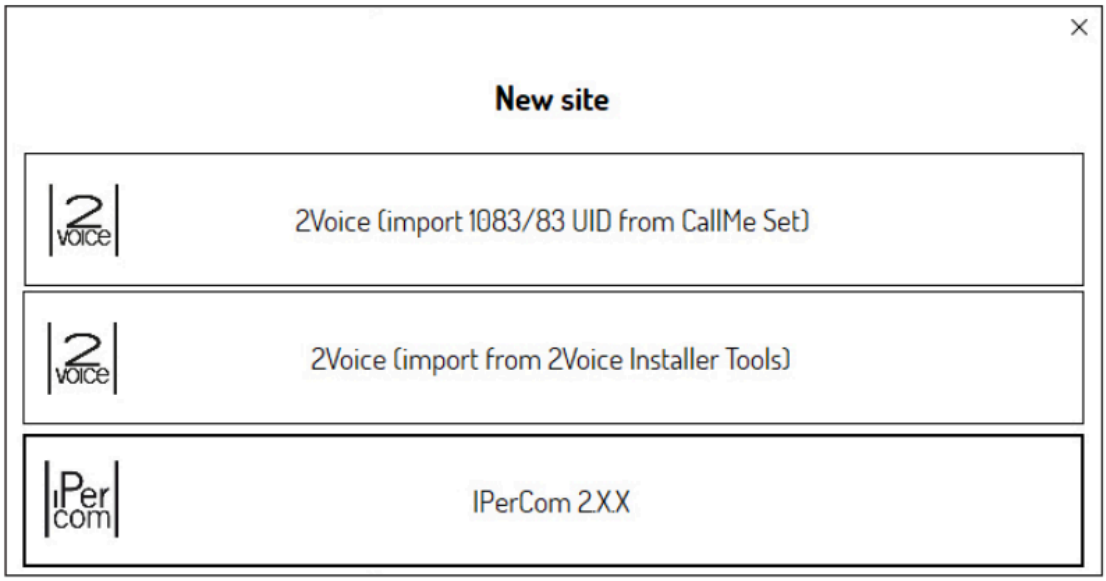
Pôvodnému inštalatérovi sa po prihlásení do Urmet Cloud zobrazí informácia, že už nemá oprávnenie vykonávať zmeny v systéme.

11.3 Import údajov z Ipercom ver. 2.2.0 alebo nižšej

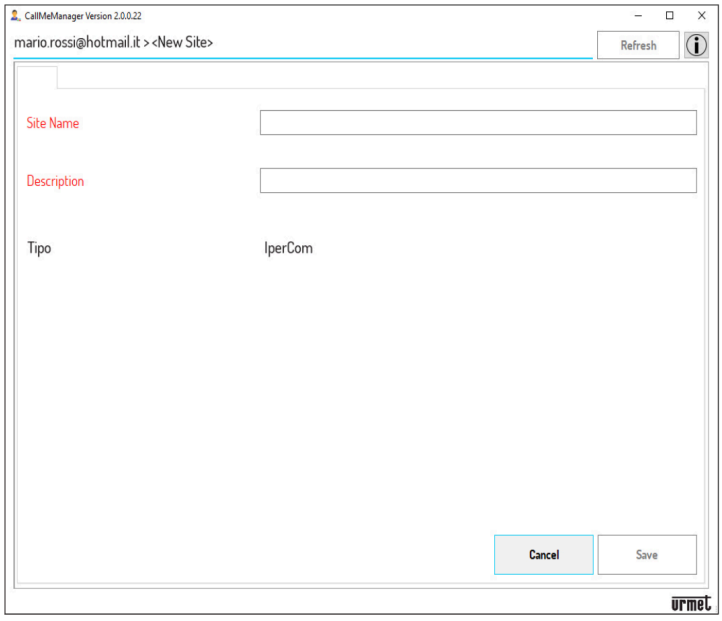
! **Upozornenie!** Na pokračovanie musí inštalatér odovzdať súbor (.kxml) s topologickou štruktúrou systému (všetky informácie nájdete cez odkaz na stiahnutie „technického návodu systému Ipercom ver. 2.2.0 alebo nižšej“).

Takto umožníte používateľom využívať funkciu presmerovania hovorov:

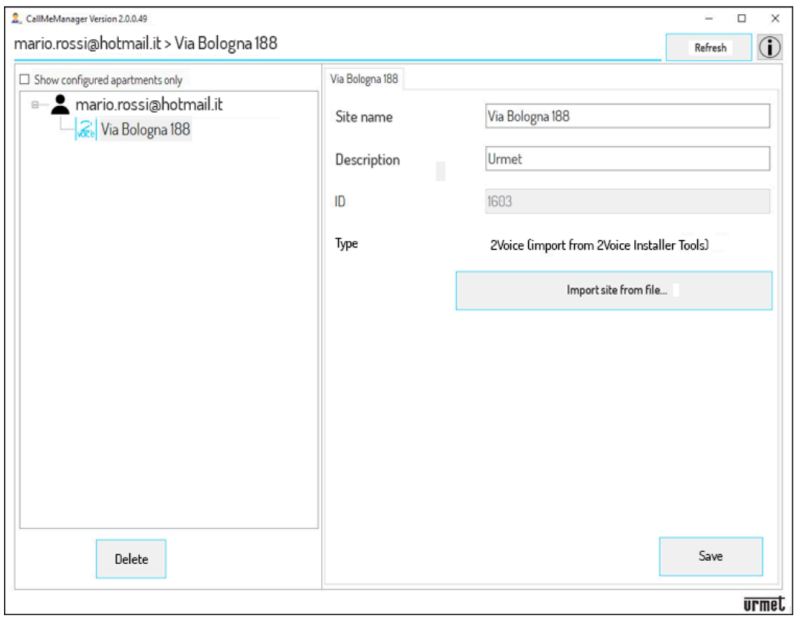
1. Na domovskej stránke stlačte „New Site“.



1. Vyberte typ systému novej lokality: stlačte tlačidlo Ipercom.



1. Zadajte „Site Name“ a výstižný „Description“. Stlačením „Save“ vytvoríte novú lokalitu.

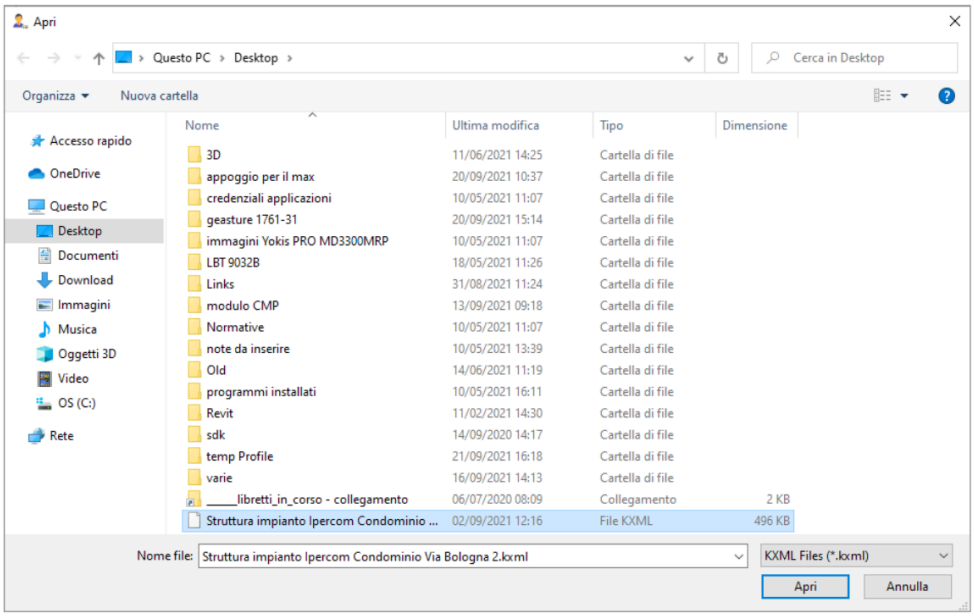


Vytvorená lokalita sa zobrazí v navigačnom module s názvom zadaným na predchádzajúcej obrazovke. Výberom lokality môžete zmeniť parametre „Site Name“ a „Description“.

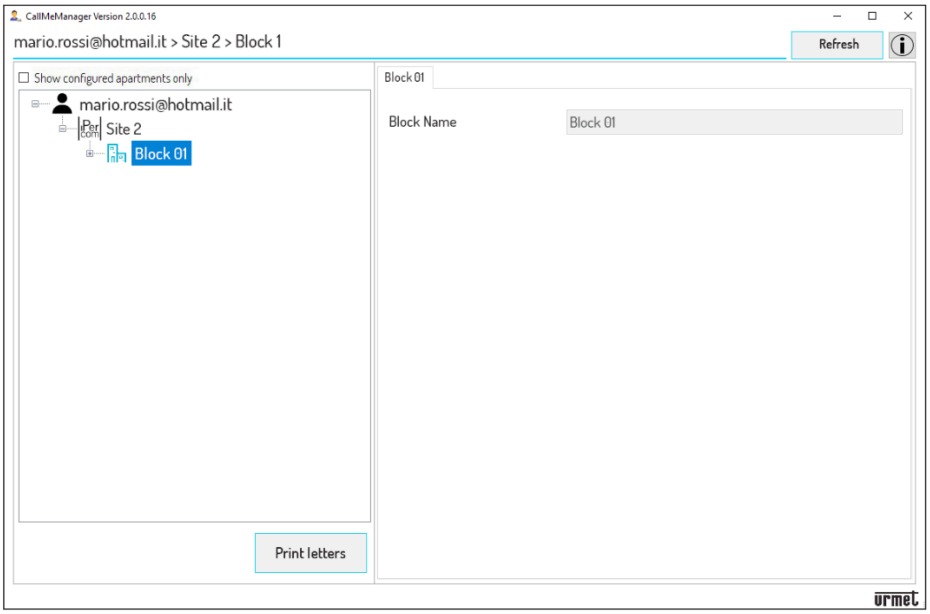
Stlačením topologického uzla správcu (v príklade mario.rossi@hotmail.it) sa vrátite na domovskú stránku.

Lokalitu zmažete jej výberom v navigačnom module a tlačidlom „Delete“.

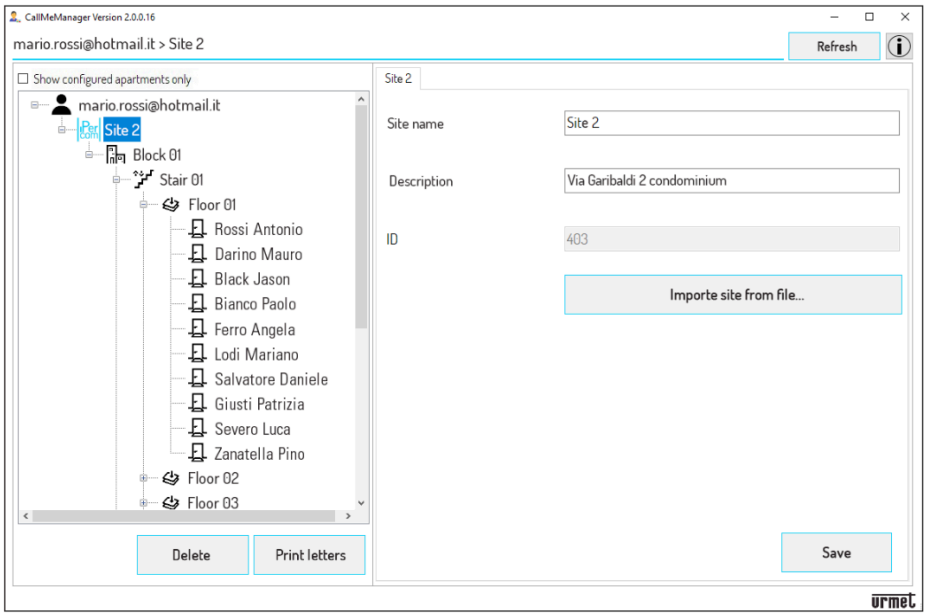
1. Stlačte „Import site from file...“ a vyberte súbor s údajmi lokality (topologická štruktúra systému) s príponou .kxml, ktorý odovzdal inštalatér.



1 Stlačením „Open“ importujte konfiguráciu.



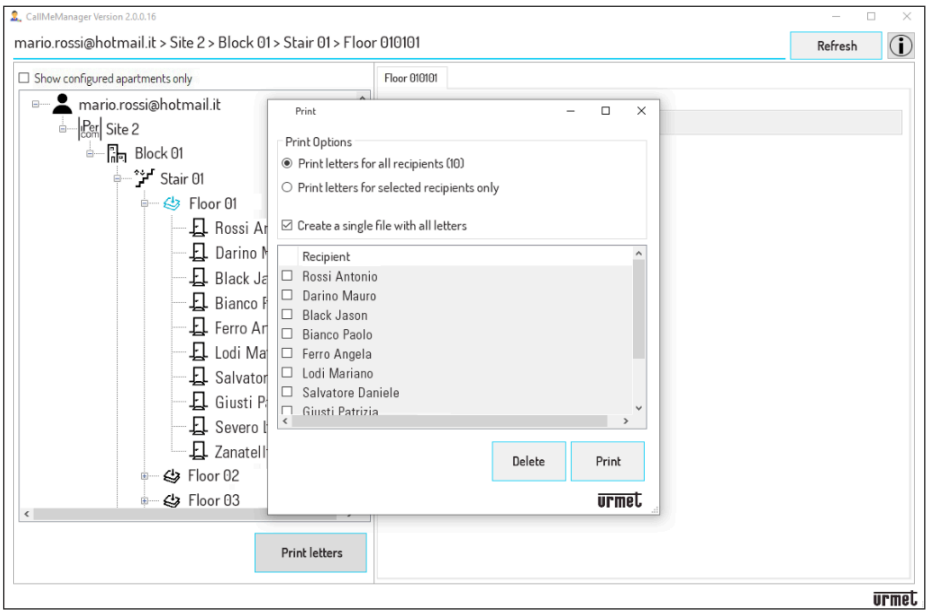
1 Rozbalením topologickej štruktúry zobrazíte všetky topologické uzly systému Ipercom: blok, schodisko, poschodie a byt.



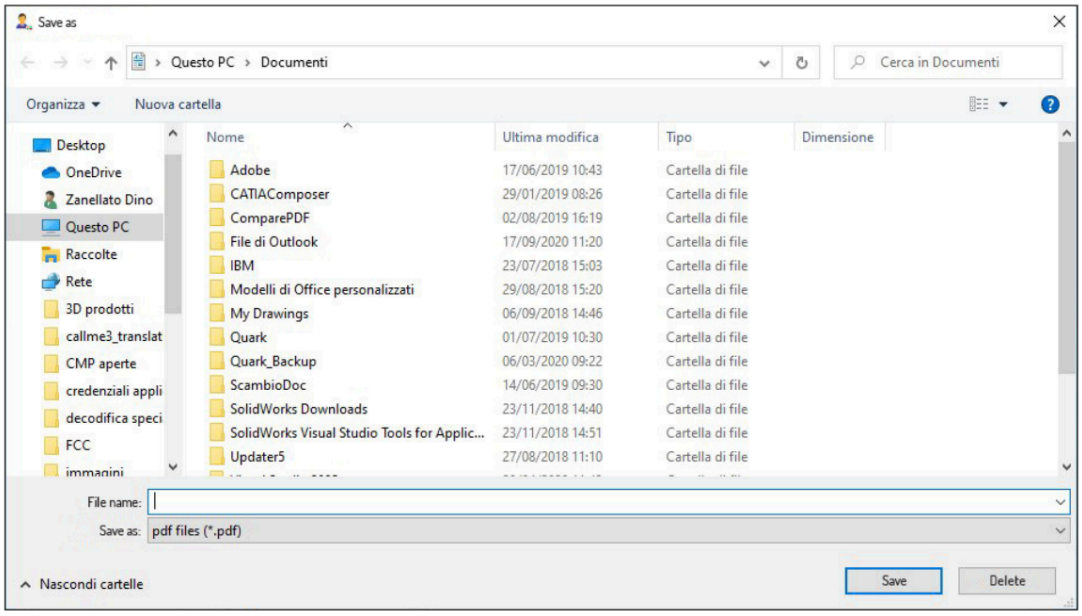
11.4 Generovanie listov PDF pre používateľov

Po importe topológie vygenerujte súbory PDF, ktoré sa používateľom pošlú e-mailom alebo poštou, aby sa mohli vytvoriť účty na používanie zariadenia.

1. Podľa vybraného uzla sa vygenerujú listy používateľov a/alebo operátora recepcie (ak je v systéme recepcia) nachádzajúcich sa v danom uzle (vrátane samotného uzla).
2. Po výbere uzla stlačte „Print letters“.



1. Voľbou „Print letters for all recipients (N)*“ vygenerujete súbory PDF pre všetkých adresátov vo výbere. (*) N je celkový počet adresátov vo výbere.
2. Voľbou „Print letters for selected recipients only“ vygenerujete súbory PDF iba pre vybraných adresátov. Byt vyberiete zaškrtnutím políčka vedľa stĺpca „Recipient“ (adresát).
3. Zaškrtnutím „Create a single file with all letters“ sa vygeneruje jeden súbor PDF so všetkými listami všetkých adresátov – vhodné na tlač. Ak políčko nie je zaškrtnuté, pre každého adresáta sa vygeneruje samostatný súbor PDF – vhodné na posielanie e-mailom.
4. Tlačidlom „Print“ (tlačiť) vygenerujete súbory PDF na odoslanie používateľom.
5. Zobrazí sa okno s priečinkom, do ktorého aplikácia súbory PDF uloží.



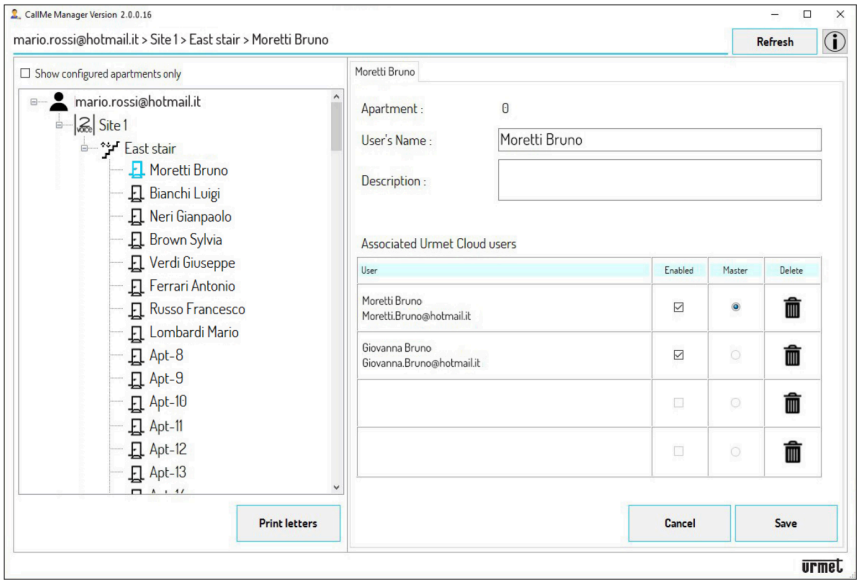
1 Tlačidlom „Save“ súbory PDF uložíte.

UŽÍVATEĽ

12 Správa účtov používateľov

1 Po prijatí súborov PDF alebo listov si používatelia vytvoria jednotlivé účty (hlavný a vedľajšie) cez aplikáciu CallMe.

2 V navigačnom formulári možno po výbere bytov zobraziť a spravovať účty vytvorené používateľmi.



1 Tabuľka správy používateľov umožňuje:

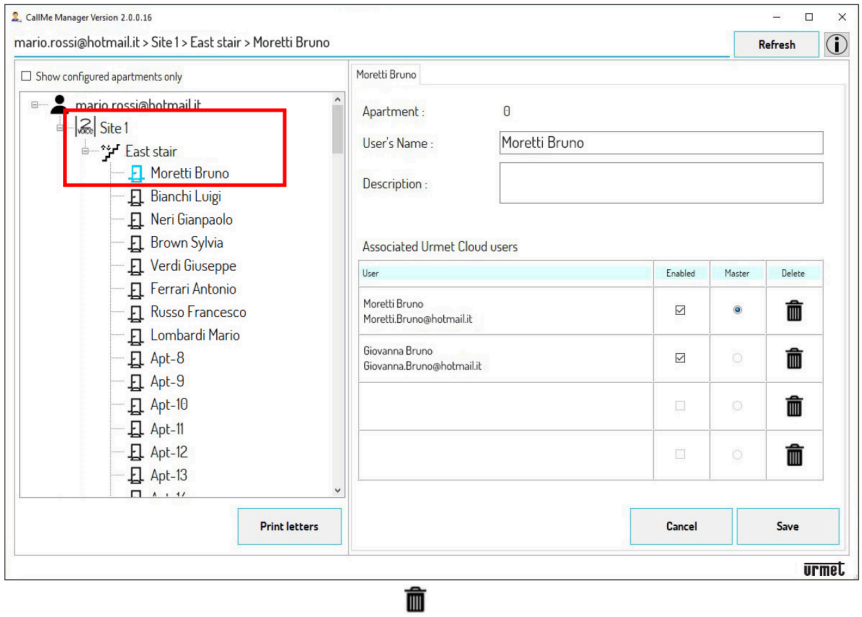
- určiť nového hlavného používateľa spomedzi registrovaných používateľov toho istého bytu,
- zmazať jedného alebo viacerých registrovaných používateľov vrátane hlavného používateľa,
- zakázať (alebo povoliť) používateľov.

1 Po vykonaní akýchkoľvek zmien ich potvrďte tlačidlom „Save“.

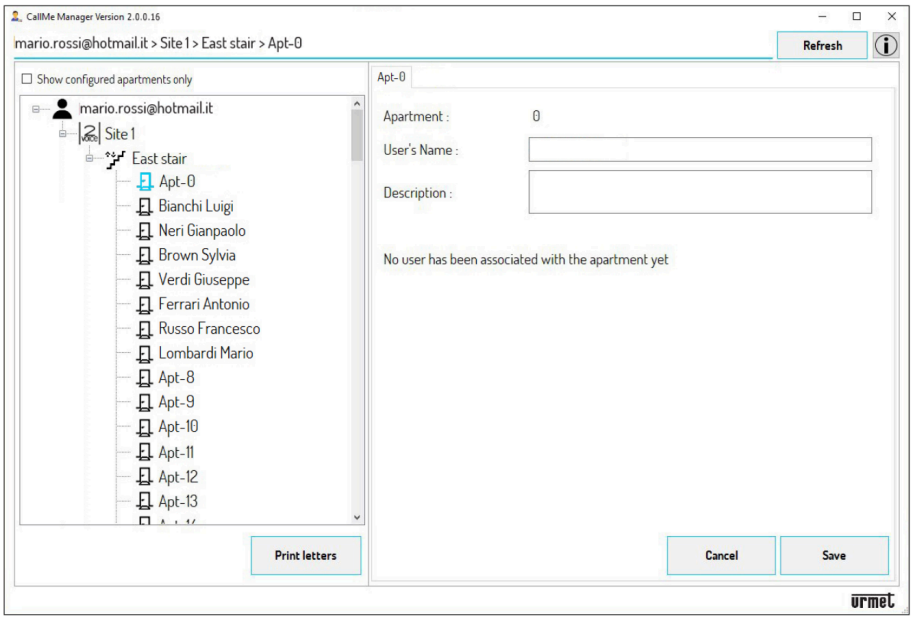
12.1 Odstránenie a výmena používateľa – lokalita 2VOICE

Ak sa používateľ presťahuje, zmeňte priradenie medzi používateľom a zariadením na presmerovanie hovorov, aby používateľ na smartfóne neprijímal hovory z videotelefónu.

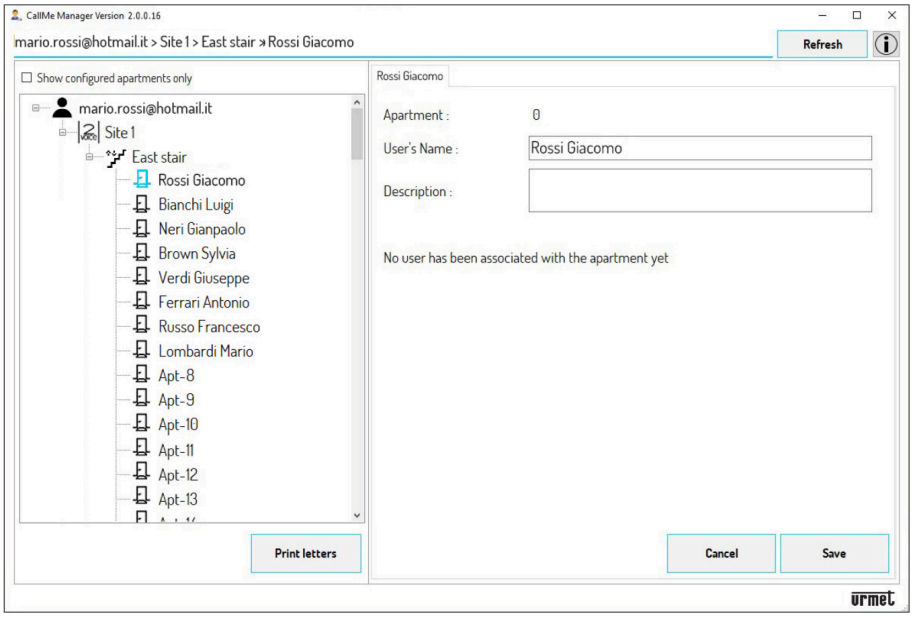
1 V navigačnom formulári vyberte lokalitu, schodisko a byt používateľa, ktorého chcete odstrániť.



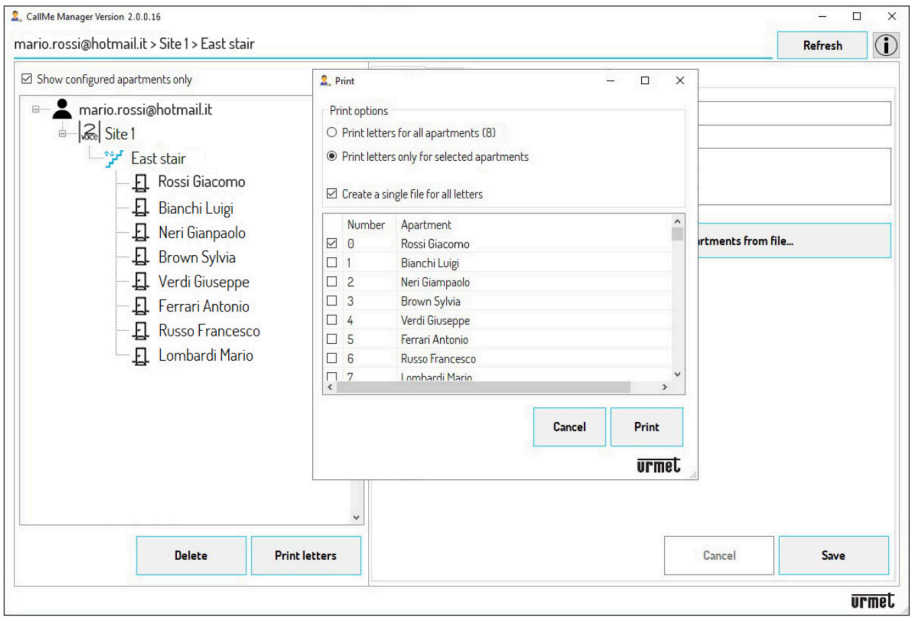
1 V tabuľke správy používateľov stlačte tlačidlo na zmazanie priradenia medzi používateľom a zariadením (v príklade je potrebné zmazať vedľajší aj hlavný účet). Tlačidlom „Save“ potvrďte zmazanie účtov. Po zmazaní všetkých používateľov bytu sa parameter „User's Name“ automaticky zmaže a v navigačnom formulári sa nastaví predvolený názov.



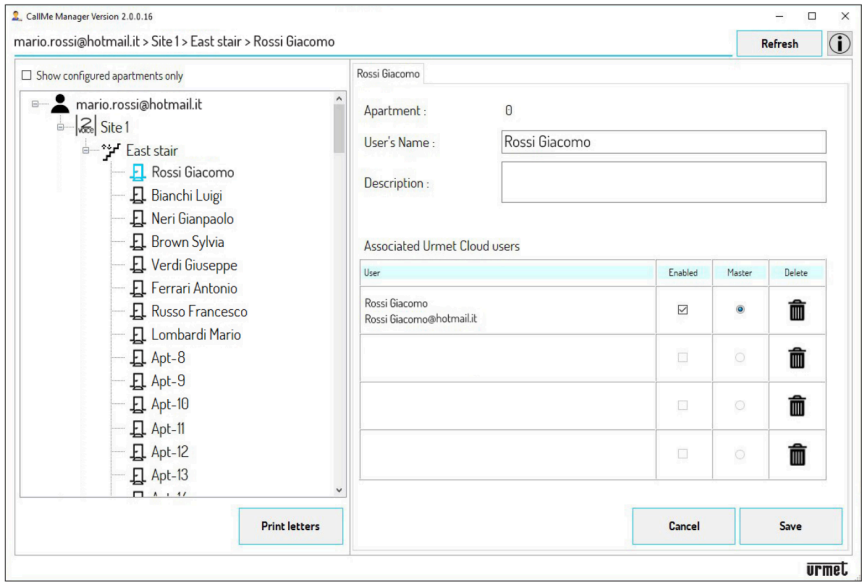
1. Teraz vytvorte nové priradenie k zariadeniu na presmerovanie hovorov, aby mohol hovory prijímať nový používateľ, ktorý byt preberá.
2. Na uzle bytu vyberte pole „User's Name“ a nahraďte meno starého používateľa novým. Zmenu potvrďte tlačidlom „Save“.



1. Po zadaní nových základných údajov, automaticky alebo ručne, vygenerujte súbory PDF, ktoré sa novému používateľovi pošlú e-mailom alebo klasickou poštou, aby si mohol vytvoriť účty. Stlačte „Print letters“.



1. Voľbou „Print letters only for the selected apartments“ vygenerujete súbory PDF iba pre vybraný byt. Byt vyberiete zaškrtnutím políčka vedľa stĺpca „Number“.
2. Tlačidlom „Print letters“ vygenerujete súbor PDF na odoslanie novému používateľovi.
3. Po prijatí listu si používatelia vytvoria jednotlivé účty (hlavný a vedľajšie) cez aplikáciu CallMe.
4. V navigačnom formulári možno po výbere bytu zobraziť a spravovať novovytvorený účet.

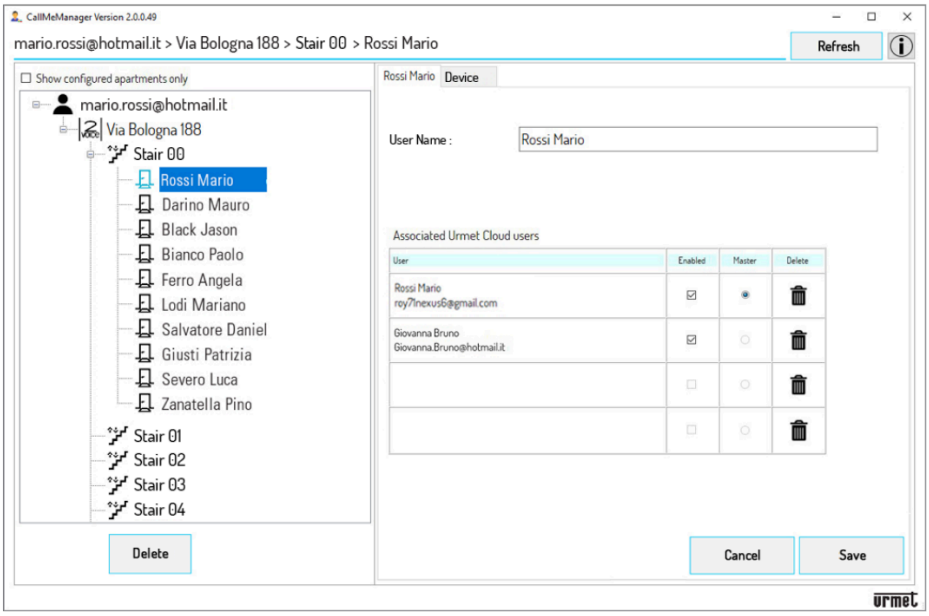


i Základné údaje možno upraviť automaticky, ak sa má vymeniť veľký počet používateľov (pozri kapitolu „Lokalita 2VOICE“, odsek „Základné údaje bytov a generovanie súboru PDF“).

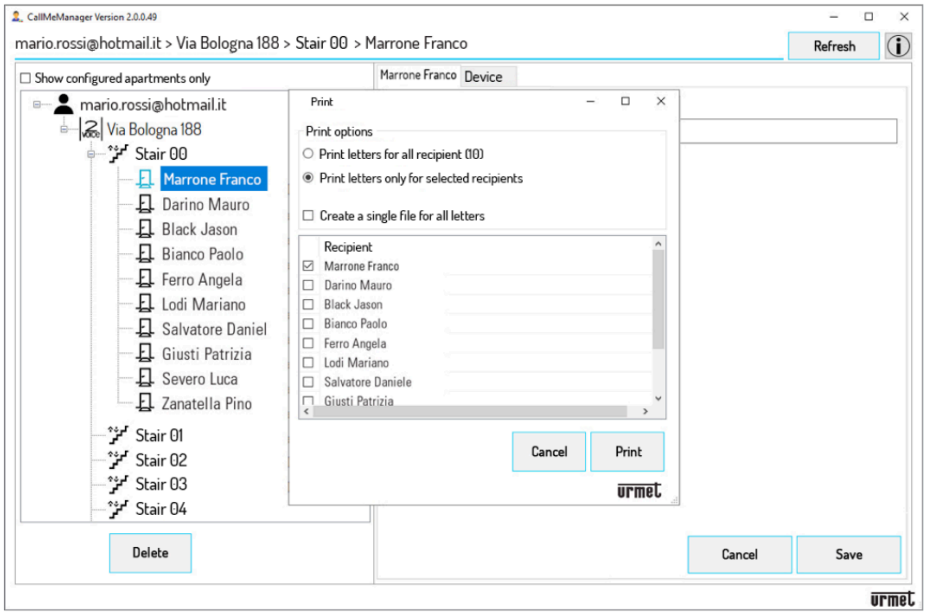
12.2 Odstránenie a výmena používateľa – lokalita 2VOICE (import z 2Voice Installer Tools)

Ak sa používateľ presťahuje, odstráňte jeho účet, aby na smartfóne naďalej neprijímal videohovory.

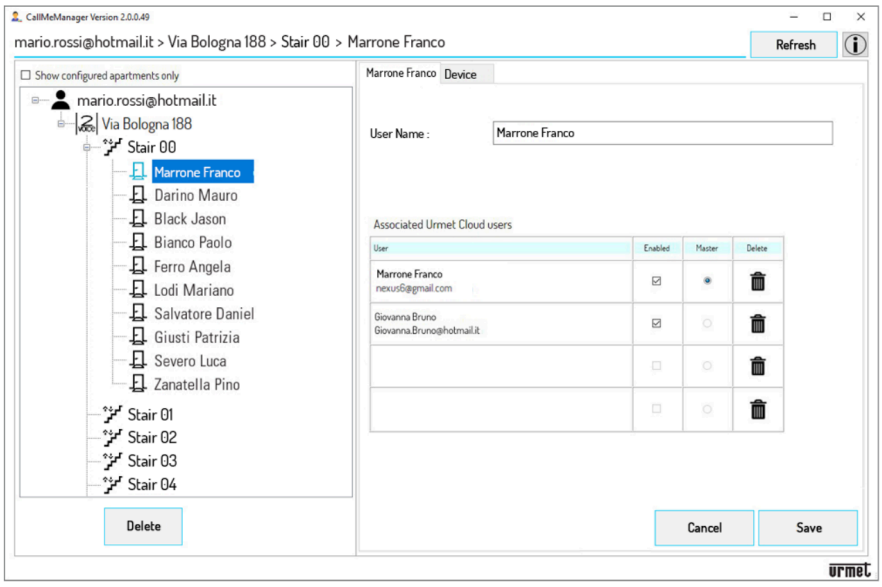
1. V navigačnom formulári vyberte lokalitu, schodisko a byt, v ktorom sa má používateľ odstrániť.



1. V tabuľke správy používateľov stlačte tlačidlo 🗑 na zmazanie používateľa (podľa prípadu je niekedy potrebné zmazať vedľajší aj hlavný účet). Tlačidlom „Save“ potvrďte zmazanie účtov.
2. Aby mohol hovory prijímať nový používateľ preberajúci byt, importujte novú topológiu systému (pozri kapitolu „Lokalita 2VOICE – import z nástroja 2Voice Installer Tools“).
3. Po importe novej topológie vygenerujte súbor PDF, aby si nový používateľ mohol vytvoriť účet na používanie funkcie presmerovania hovorov.
4. Vyberte topologický uzol, v ktorom sa nachádza nový používateľ, a stlačte „Print letters“.



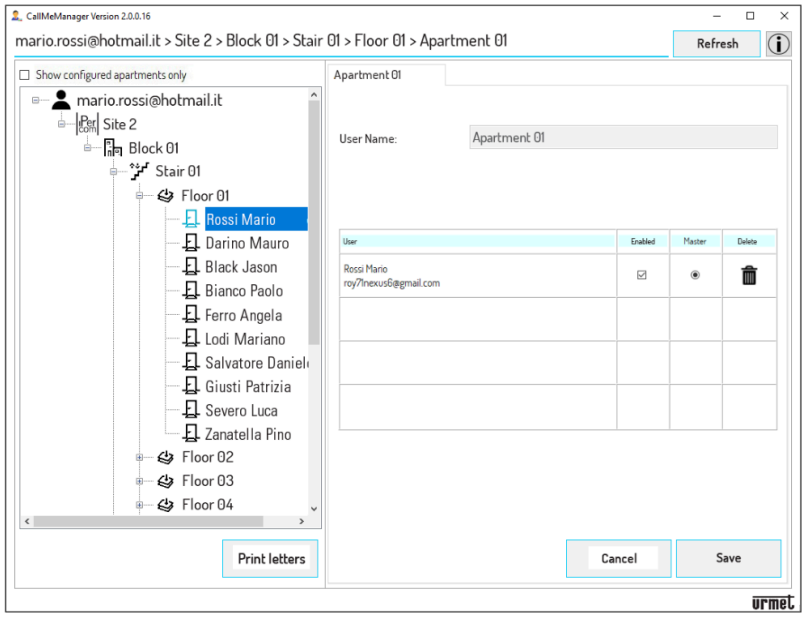
1. Voľbou „Print letters only for selected recipients“ vygenerujete súbor PDF pre príslušného adresáta. Adresáta vyberiete zaškrtnutím políčka vedľa stĺpca „Recipient“.
2. Tlačidlom „Print“ vygenerujete súbor PDF na odoslanie novému používateľovi.
3. Po prijatí listu si používateľ vytvorí jednotlivé účty (hlavný a vedľajšie) cez aplikáciu CallMe a naskenuje prijatý QR kód.
4. V navigačnom module možno po výbere bytu zobraziť a spravovať novovytvorený účet.



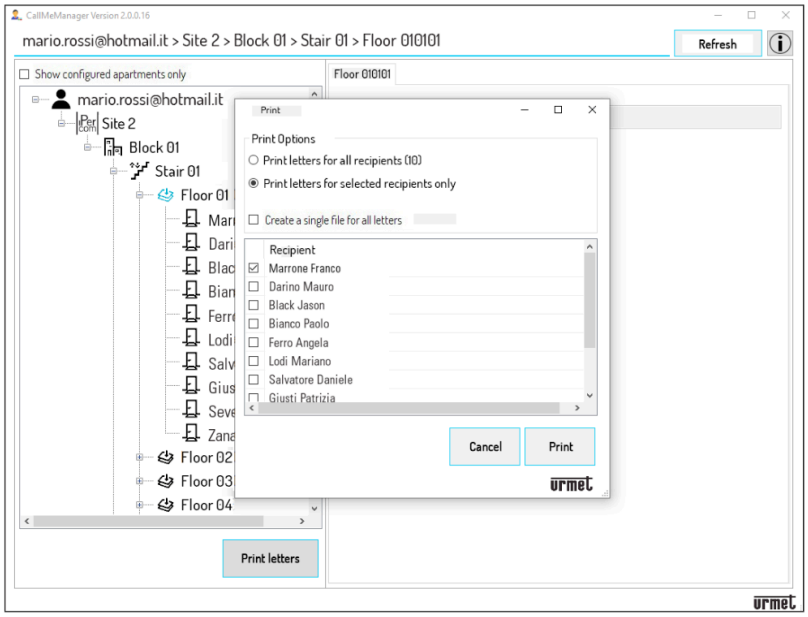
12.3 Odstránenie a výmena používateľa – lokalita Ipercom ver. 2.2.0 alebo nižšej

Ak sa používateľ presťahuje, odstráňte jeho účet, aby na smartfóne naďalej neprijímal hovory z videotelefónu.

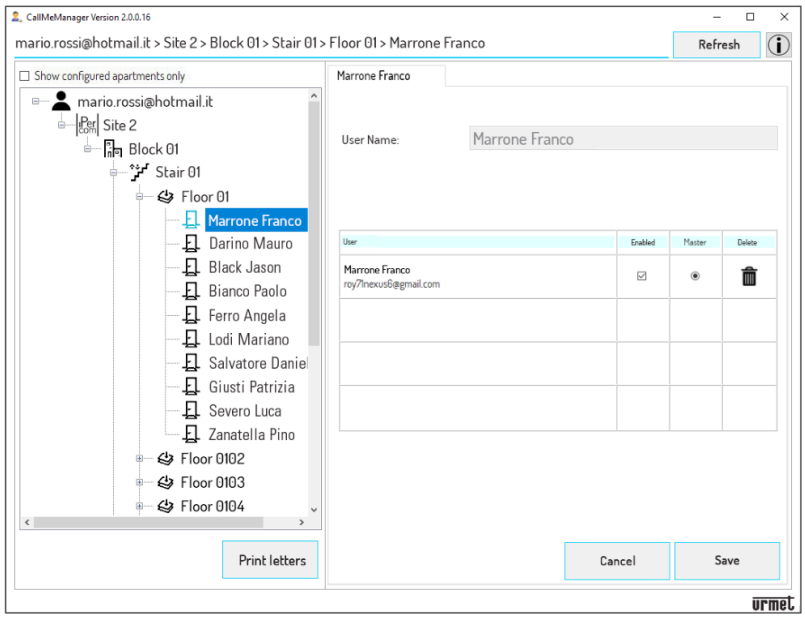
1. V navigačnom module vyberte lokalitu, schodisko, poschodie a byt, v ktorom sa má používateľ odstrániť.



1. V tabuľke správy používateľov stlačte tlačidlo 🗑 na zmazanie používateľa (podľa prípadu je potrebné zmazať vedľajší aj hlavný účet). Tlačidlom „Save“ potvrďte zmazanie účtov.
2. Aby mohol hovory prijímať nový používateľ preberajúci byt, importujte novú topológiu systému (pozri kapitolu „Lokalita Ipercom“, odsek „Import údajov z Ipercom ver. 2.2.0 alebo nižšej“).
3. Po importe novej topológie vygenerujte súbor PDF, aby si nový používateľ mohol vytvoriť účet na používanie funkcie presmerovania hovorov.
4. Vyberte topologický uzol, v ktorom sa nachádza nový používateľ, a stlačte „Print letters“.



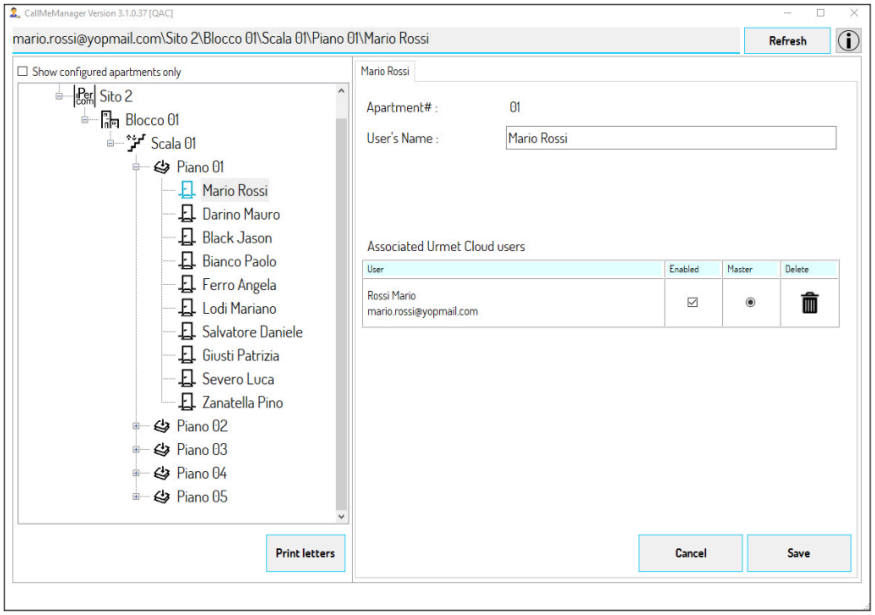
1. Voľbou „Print letters for selected recipients only“ vygenerujete súbor PDF pre príslušného adresáta. Adresáta vyberiete zaškrtnutím políčka vedľa stĺpca „Recipient“.
2. Tlačidlom „Print“ vygenerujete súbor PDF na odoslanie novému používateľovi.
3. Po prijatí listu si používateľ vytvorí jednotlivé účty (hlavný a vedľajšie) cez aplikáciu CallMe a naskenuje prijatý QR kód.
4. V navigačnom module vyberte byt, aby ste mohli zobraziť a spravovať novovytvorený účet.



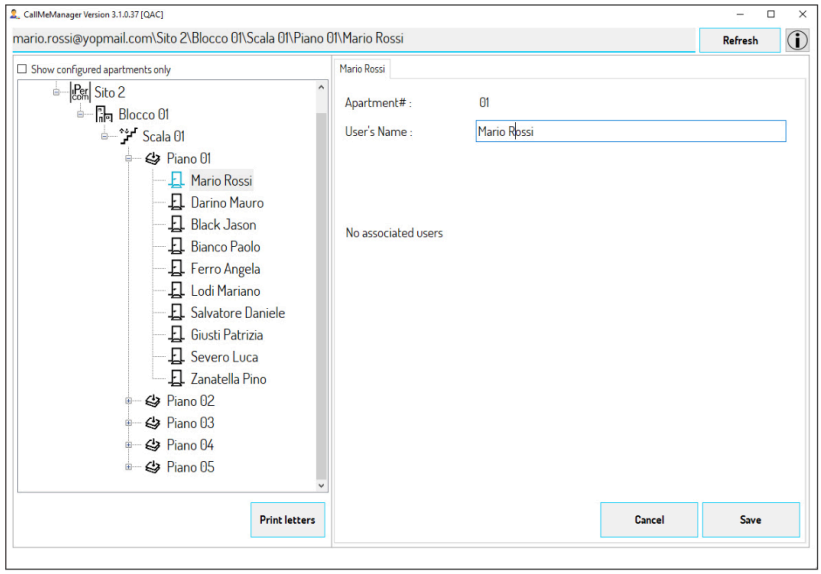
12.4 Odstránenie a výmena používateľa – lokalita Ipercom ver. 3.0.0 alebo vyššej

Ak sa používateľ presťahuje, odstráňte jeho účet, aby na smartfóne naďalej neprijímal videohovory.

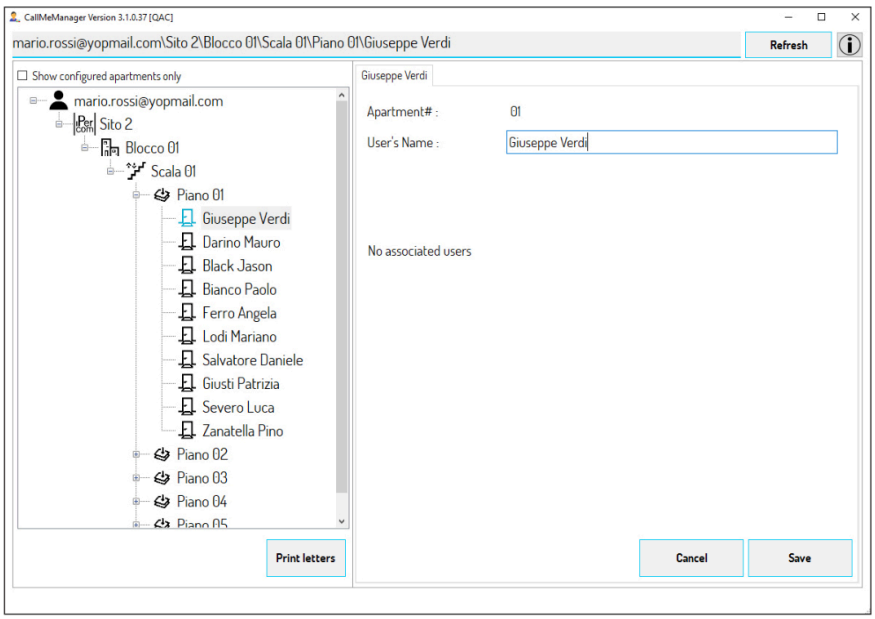
1 V navigačnom formulári vyberte lokalitu, blok, schodisko, poschodie a byt, v ktorom sa má používateľ odstrániť.



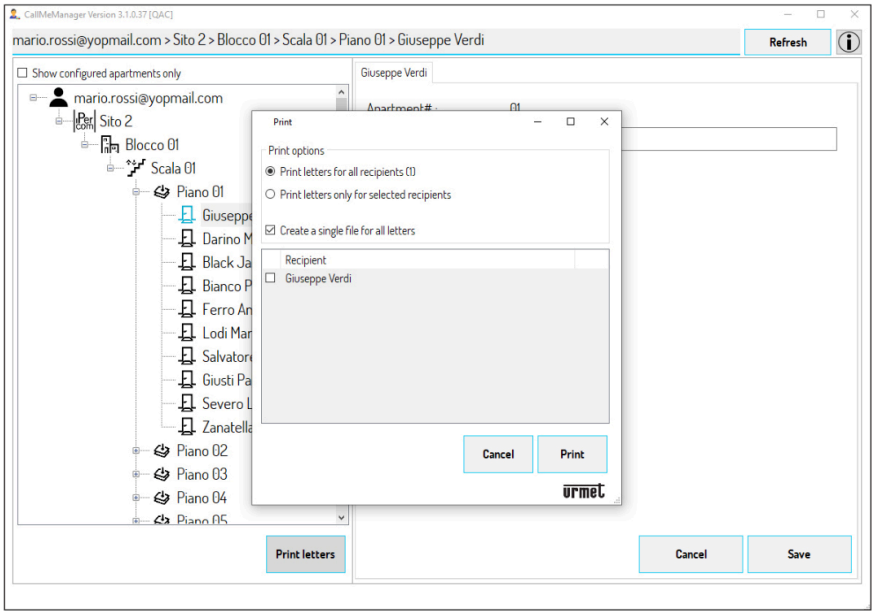
1 V tabuľke správy používateľov stlačte tlačidlo 🗑 na zmazanie používateľa (podľa prípadu je niekedy potrebné zmazať vedľajší aj hlavný účet). Tlačidlom „Save“ potvrďte zmazanie účtov.



1 Vyberte pole „Username“ (meno používateľa) a nahraďte meno starého používateľa novým. Zmenu potvrďte tlačidlom „Save“.



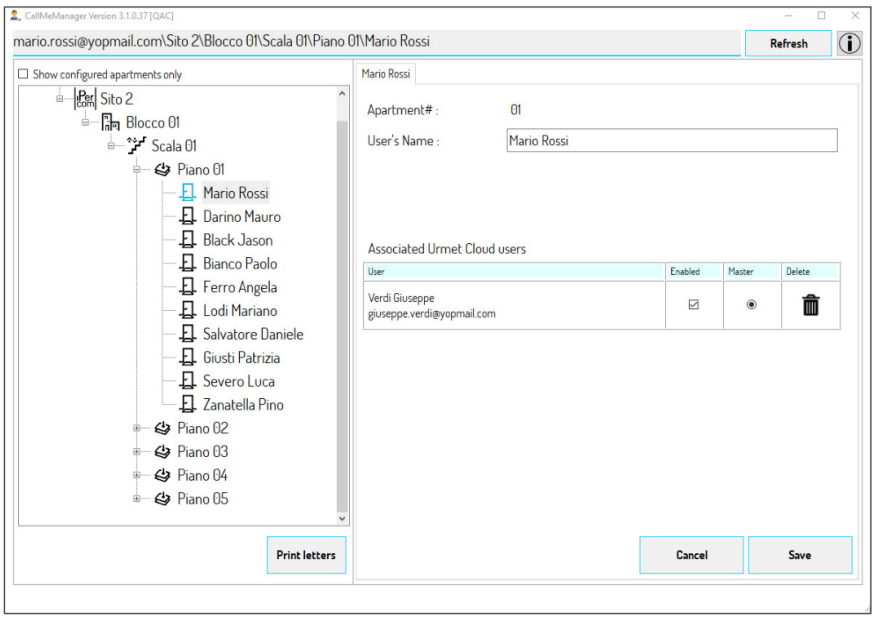
1 Tlačidlom „Print letters“ vygenerujte súbor PDF, ktorý sa pošle používateľovi na priradenie účtu CallMe k bytu.



1 Tlačidlom „Print“ vygenerujete súbor PDF.

2 Po prijatí listu si používateľ vytvorí jednotlivé účty (hlavný a vedľajšie) cez aplikáciu CallMe a naskenuje prijatý QR kód.

3 V navigačnom module možno po výbere bytu zobraziť a spravovať novovytvorený účet.

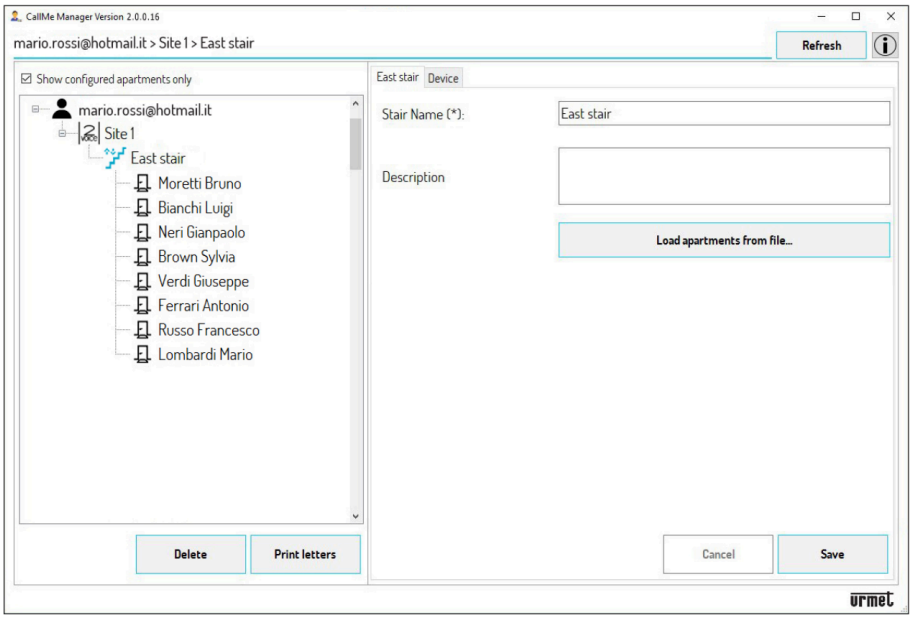


13 UŽÍVATEĽ Zmena správcu

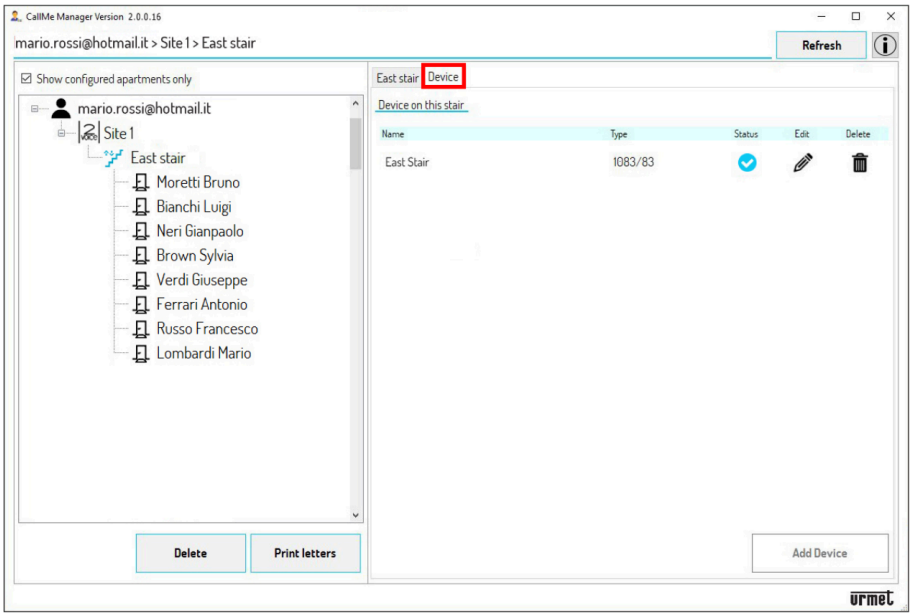
13.1 Lokalita 2VOICE

Ak sa správca zmení, správu zariadenia na presmerovanie hovorov pre viacero používateľov a všetky údaje o priradených používateľoch možno previesť na nového správcu.

1. Pôvodný správca musí odstrániť zariadenie na presmerovanie hovorov z uzla schodiska v lokalite. V navigačnom formulári vyberte lokalitu a potom schodisko.



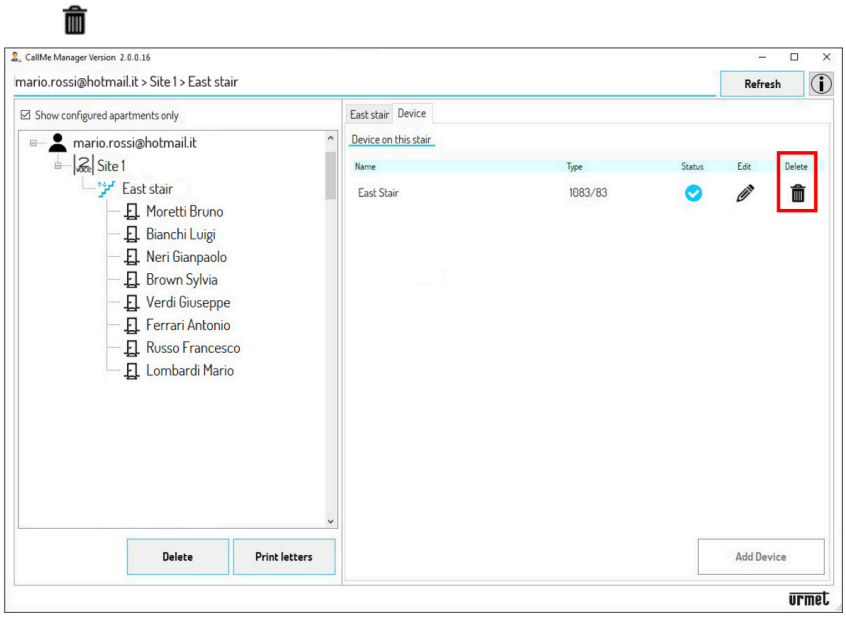
1 Vyberte kartu „Device“.



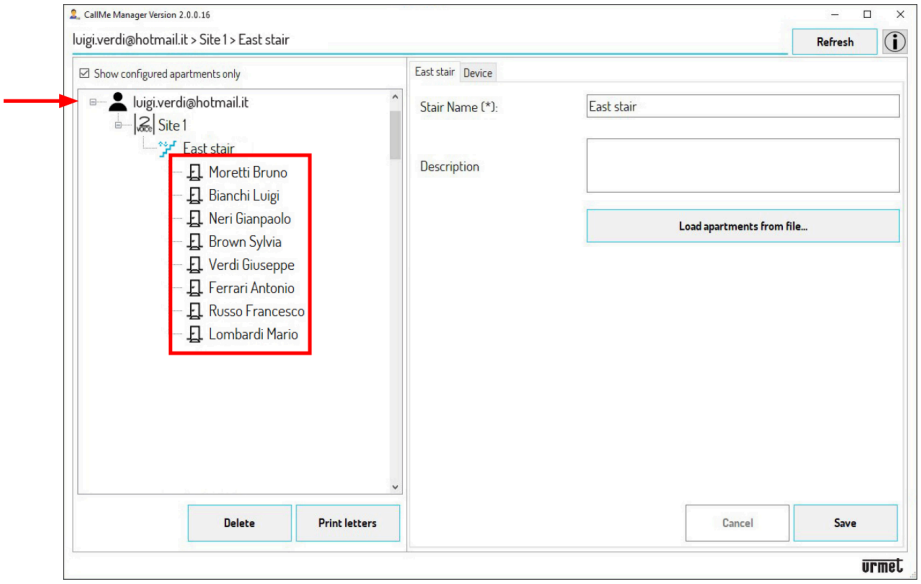
1 Kód UID zariadenia poskytnite novému správcovi.

i Kód UID zariadenia zobrazíte stlačením ikony na karte „Device“ na uzle „Stair“. Kód UID je stále uvedený aj na prednej strane zariadenia.

1 Stlačte ikonu na zmazanie zariadenia na presmerovanie hovorov na schodisku.

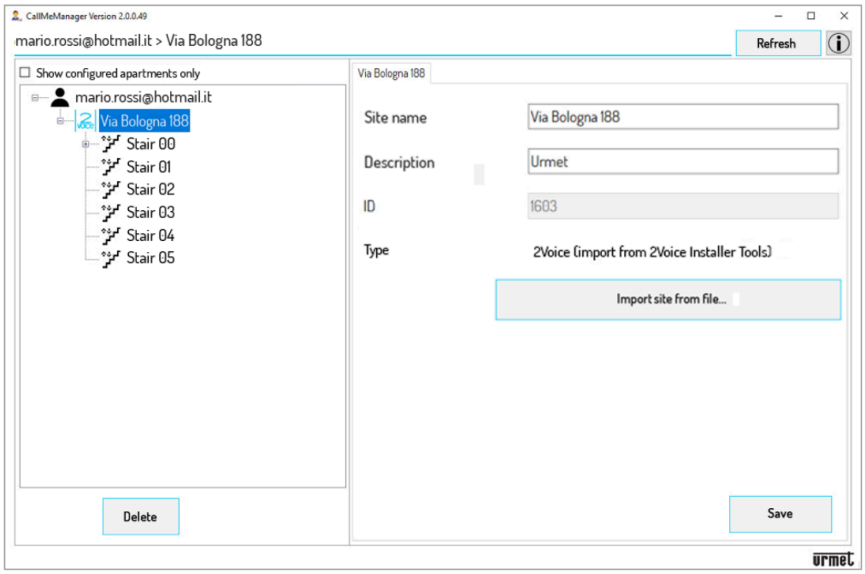


1. Nový správca musí cez aplikáciu CallMe Manager vytvoriť nový účet správcu (pozri kapitolu „Vytvorenie účtu alebo prihlásenie“).
2. Po vytvorení účtu správcu musí vytvoriť lokalitu 2Voice, schodisko a zadať zariadenie na presmerovanie hovorov pomocou kódu UID od predchádzajúceho správcu (pozri kapitolu „Lokalita 2VOICE“, odsek „Uvedenie zariadenia na presmerovanie hovorov do prevádzky“).
3. Po zadaní zariadenia na schodisko bude môcť nový správca zobraziť základné údaje všetkých bytov, ktoré predtým zadal pôvodný správca, spolu s príslušnými účtami priradenými k bytom.



13.2 Lokalita 2VOICE (import z 2Voice Installer Tools)

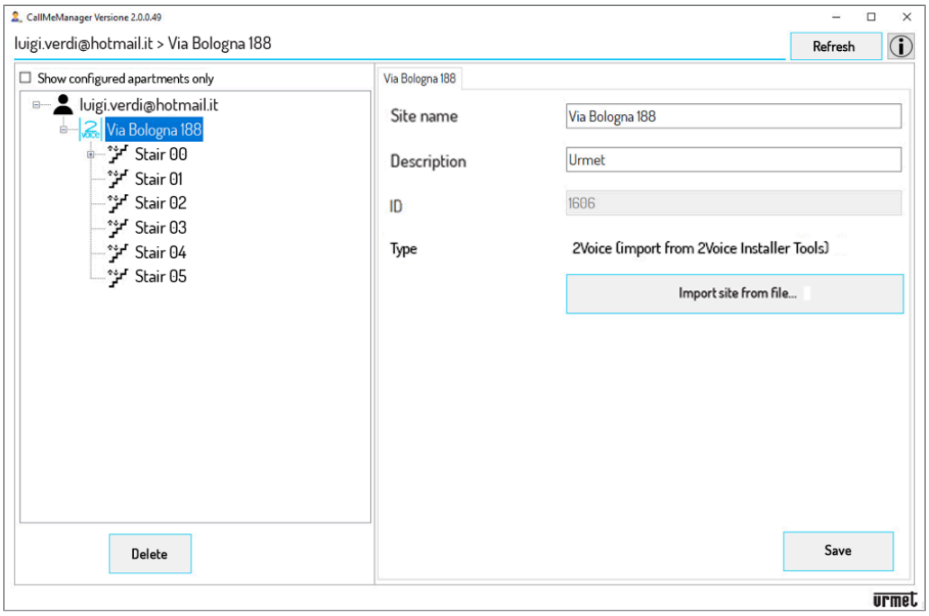
1. Pôvodný správca musí odstrániť lokalitu z uzla správcu. V navigačnom formulári vyberte lokalitu, ktorá sa má zmazať.



1. Tlačidlom „Delete“ lokalitu zmažte.
2. Nový správca musí cez aplikáciu CallMe Manager vytvoriť nový účet správcu (pozri kapitolu „Vytvorenie účtu alebo prihlásenie“).
3. Po vytvorení účtu správcu musí vytvoriť lokalitu 2Voice (import z 2Voice Installer Tools) a importovať topologickú štruktúru systému (súbor .kxml), ktorú poskytol predchádzajúci správca (pozri odsek „Import údajov lokality a generovanie súborov PDF pre používateľov“).

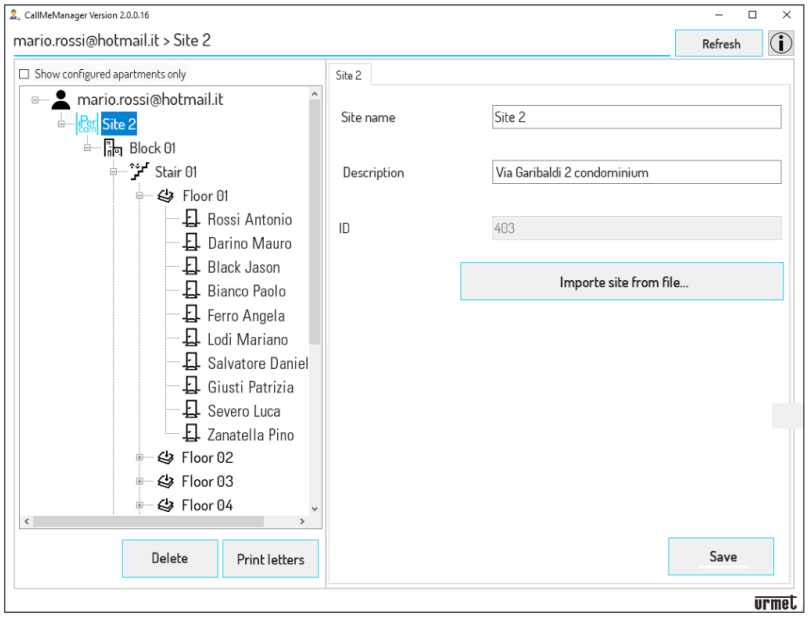
! **Upozornenie!** Predchádzajúci správca musí bezpodmienečne zmazať lokalitu na svojom účte správcu, inak nebude možné lokalitu importovať na účet nového správcu.

1. Po importe topológie bude môcť nový správca zobraziť základné údaje všetkých obyvateľov s účtami, ktoré predtým vytvorili používatelia.



13.3 Lokalita Ipercom ver. 2.2.0 alebo nižšej

1. Odchádzajúci správca musí odstrániť lokalitu z uzla správcu. V navigačnom module vyberte lokalitu, ktorá sa má zmazať.

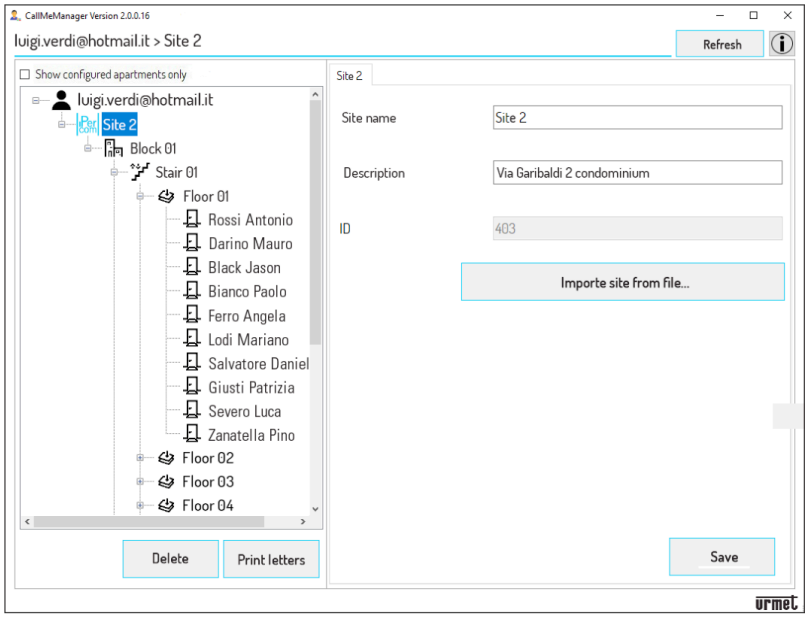


1. Tlačidlom „Delete“ lokalitu zmažte.
2. Nový správca musí cez aplikáciu CallMe Manager vytvoriť nový účet správcu (pozri kapitolu „Vytvorenie účtu alebo prihlásenie“).
3. Po vytvorení účtu správcu musí vytvoriť lokalitu Ipercom a importovať topologickú štruktúru systému (súbor .kxml), ktorú poskytol predchádzajúci správca (pozri kapitolu „Lokalita Ipercom“,

odsek „Import údajov z Ipercom ver. 2.2.0 alebo nižšej“, a generovanie súborov PDF pre používateľov).

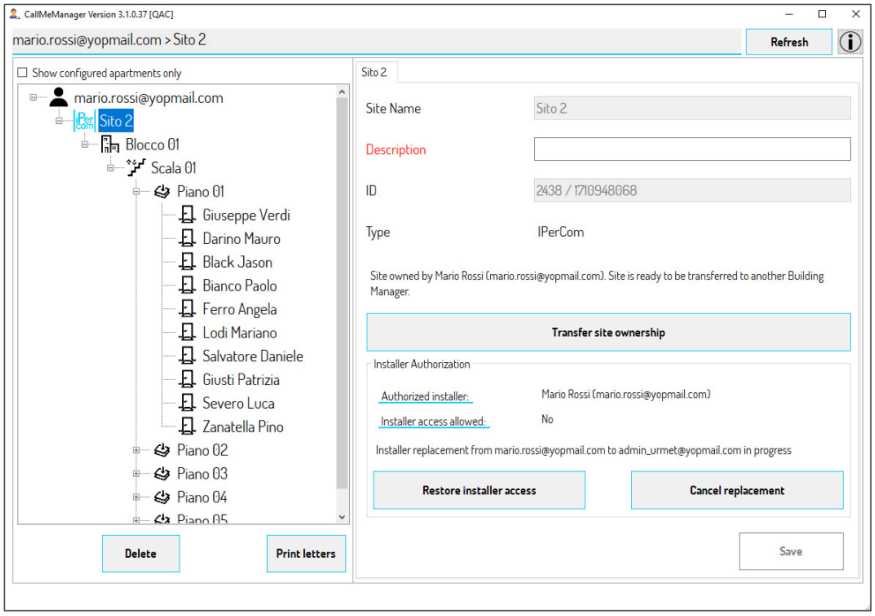
Upozornenie! Predchádzajúci správca musí bezpodmienečne zmazať lokalitu na svojom účte správcu, inak nebude možné lokalitu importovať na účet nového správcu.

1. Po importe topológie môže nový správca zobraziť základné údaje všetkých obyvateľov s účtami, ktoré predtým vytvorili používatelia.

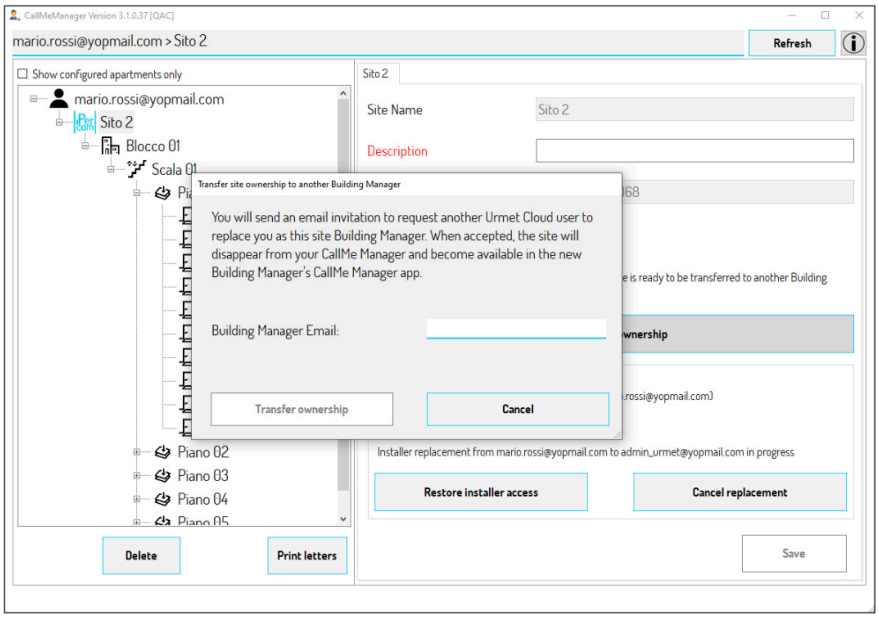


13.4 Lokalita Ipercom ver. 3.0.0 alebo vyššej

1. V navigačnom module vyberte lokalitu, ktorá sa má previesť na nového správcu (v príklade Site 2).

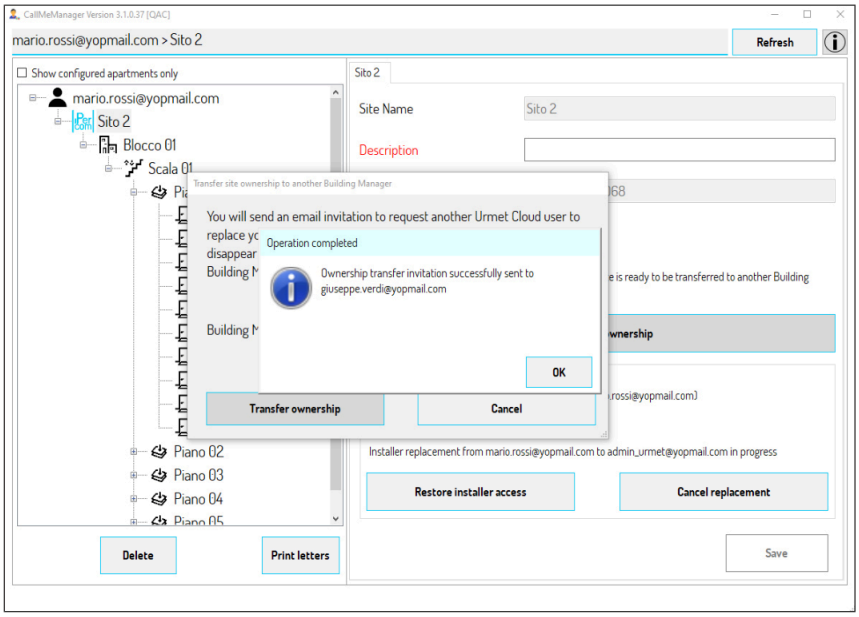


1 Stlačte „Transfer Site Ownership“ (previesť vlastníctvo lokality). Zobrazí sa vyskakovacie okno.



1 Zadajte e-mail správcu budovy a stlačte „Transfer Ownership“ (previesť vlastníctvo).

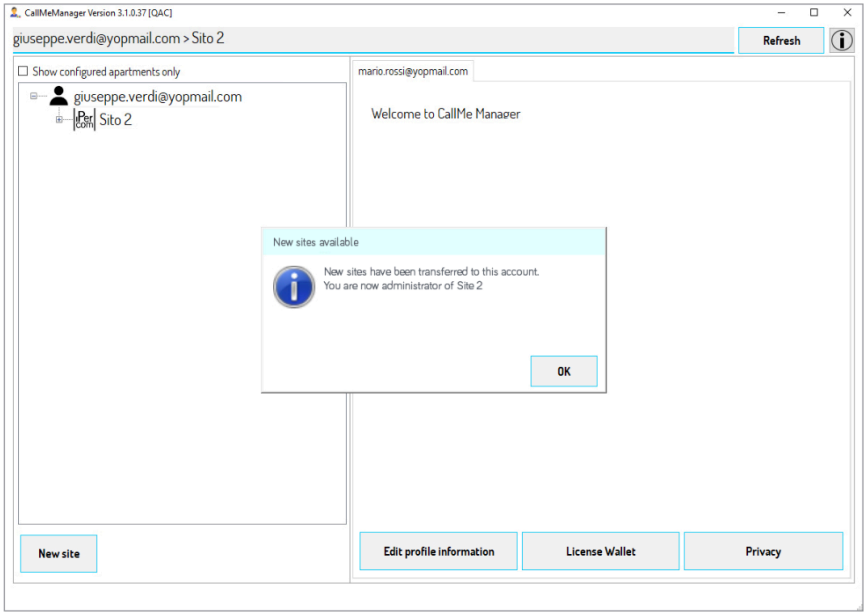
! **Upozornenie!** Po prijatí prevodu vlastníctva správcom už lokalita nebude dostupná na účte súčasného vlastníka v aplikácii CallMe Manager.



1. Tlačidlom „OK“ zatvorte vyskakovacie okno. Vlastníctvo lokality bolo správne prevedené na zadaný e-mail správcu.

> **i** Ak chcete prevod vlastníctva lokality zrušiť, stlačte „Cancel Site Transfer“ (zrušiť prevod lokality). Operácia je možná iba vtedy, ak nový správca ešte neklikol na príslušný odkaz v e-maile na prijatie prevodu vlastníctva lokality.

1. Nový správca musí otvoriť e-mail, na ktorý predchádzajúci správca previedol konfiguráciu inštalácie.
2. Stlačte príslušný odkaz v e-maile, ktorým prijmete prevod lokality systému na účet CallMe Manager priradený k tomuto e-mailu.
3. Spustite v počítači aplikáciu CallMe Manager a prihláste sa svojím účtom.
4. Po prihlásení sa zobrazí domovská stránka s nasledujúcim informačným oknom.



1. Tlačidlom „OK“ okno zatvorte.

13.5 Správa oprávnení inštalatéra

Správca lokality môže povoliť, zakázať alebo zmeniť oprávnenia inštalatéra k lokalite. V navigačnom formulári vyberte lokalitu, v ktorej chcete upraviť oprávnenia inštalatéra.

Ak chcete inštalatérovi po správnom nakonfigurovaní systému dočasne zabrániť vykonávať zmeny, stlačte „Suspend installer access“ (pozastaviť prístup inštalatéra). Úspešné vykonanie sa potvrdí na obrazovke. Prístup obnovíte tlačidlom „Restore installer access“ (obnoviť prístup inštalatéra).

Inštalatéra systému môžete vymeniť prostredníctvom e-mailovej pozvánky:

1. Stlačte „Replace Installer“ (vymeniť inštalatéra).
2. Zadajte e-mailovú adresu nového inštalatéra a stlačte „Send Request“ (odoslať žiadosť).
3. Nový inštalatér prijme pozvánku kliknutím na príslušný odkaz v e-maile.
4. Správca dostane e-mailové potvrdenie o prijatí pozvánky.

Pôvodnému inštalatérovi sa po prihlásení do Urmet Cloud zobrazí informácia, že už nemá oprávnenie vykonávať zmeny v systéme.

14 UŽÍVATEĽ Činnosť aplikácie CallMe

Aplikácia **Urmet CallMe** (verzia 4.5) funguje s týmito systémami:

- 2Voice s kódom produktu 1083/58 a /58A,

- 2-vodičový systém s kódom produktu 1722/58, 1722/58A a 1723/98,
- Pico s kódom produktu 1720/1,
- Koax a 4+N s kódom produktu 9854/58,
- Ipercom vers. 2.0.0 alebo nižšia (System Performance),
- iPerTAlk (System Performance).

Na prijímanie hovorov v systémoch 2Voice, 2-vodičových systémoch a systémoch Koax a 4+N musí byť správne nainštalované a nakonfigurované zariadenie na presmerovanie hovorov alebo zariadenie na presmerovanie hovorov pre viac používateľov s dostupným internetovým pripojením. V systémoch Ipercom verzie 2.0.0 alebo nižšej a iPerTAlk musí byť funkcia presmerovania hovorov povolená a nakonfigurovaná.

! **Upozornenie!** Aplikáciu nechajte otvorenú, aj keď beží na pozadí. Ak ju zatvoríte, nebudete môcť prijímať hovory.

Aplikácia umožňuje:

- prijímať audio-video hovory alebo iba audio hovory od vstupného panelu,
- uskutočňovať interkomové hovory na ďalšie smartfóny pripojené k rovnakému účtu,
- vykonať funkciu náhľadu kamery (funkcia „Cameras“ – kamery) a zobraziť na smartfóne obraz zo vstupného panelu a pripojených kontrolných kamier,
- vytvoriť snímku obrazovky zo vstupného panelu, keď hovor zostane nezodvihnutý.

14.1 Funkcie podľa systému

Tabuľky ukazujú funkcie dostupné v jednotlivých systémoch podľa zariadení prítomných v systéme.

Systém 2Voice

Funkcie	1083/58	1083/58A
Zobrazenie kamery	✓	✓
Príjem hovoru	✓	✓
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	✗	✓
Zmeškané hovory	✗	✓
Protokol alarmov	✗	✗
Núdzový hovor zo smartfónu na telefón po odoslaní alarmu	✗	✗
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	✗	✗
Interkom medzi smartfónmi	✓	✓
Interkom medzi smartfónom a telefónom	✗	✗
Interkomový hovor z telefónu na smartfón	✓	✓

2-vodičový systém

Funkcie	1722/58	1722/58A	1723/98
Zobrazenie kamery	✓	✓	✓
Príjem hovoru	✓	✓	✓
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	✗	✓	✓
Zmeškané hovory	✗	✓	✓
Protokol alarmov	✗	✗	✓
Núdzový hovor zo smartfónu na telefón po odoslaní alarmu	✗	✗	✗
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	✗	✗	✗
Interkom medzi smartfónmi	✓	✓	✓
Interkom medzi smartfónom a telefónom	✗	✗	✗
Interkomový hovor z telefónu na smartfón	✓	✓	✗

Systémy Pico, Koax a 4+N, Ipercom, iPerTAlk

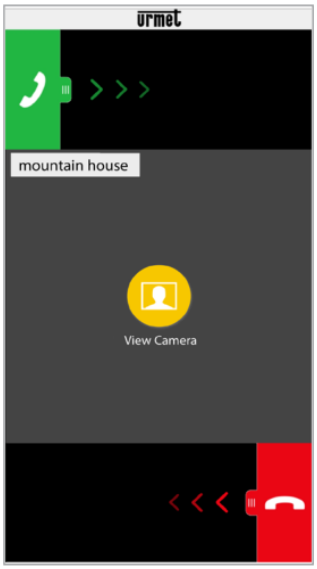
Funkcie	Pico 1720/1	Koax a 4+N 9854/58	Ipercom	iPerTAlk
Zobrazenie kamery	✓	✓	✓	✓
Príjem hovoru	✓	✓	✓	✓
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	✓	✗	✓	✗
Zmeškané hovory	✓	✗	✓	✗
Protokol alarmov	✗	✗	✓	✗
Núdzový hovor zo smartfónu na telefón po odoslaní alarmu	✗	✗	✓	✗
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	✗	✗	✓	✗
Interkom medzi smartfónmi	✓	✓	✓	✓
Interkom medzi smartfónom a telefónom	✗	✗	✓	✗
Interkomový hovor z telefónu na smartfón	✗	✗	✗	✓

UŽÍVATEĽ

15 Spoločné funkcie

15.1 Príjem hovoru

Pri prichádzajúcom hovore na zariadení s iOS/Android (verzia 10 alebo vyššia) smartfón zazvoní a zobrazí sa upozornenie. Otvorte oznámenie, aby sa zobrazila aplikácia Urmet CallMe.



Obr. 23 Obrazovka príjmu hovoru

Pri prichádzajúcom hovore na zariadení s Androidom (verzia 9 alebo nižšia) smartfón zazvoní a ihneď sa zobrazí obrazovka „Príjem hovoru“. Zvonenie sa zastaví po 1 minúte.

K dispozícii sú 3 možnosti:

1. **Zobrazenie kamery** – po stlačení „View camera“ (zobraziť kameru) uvidíte obraz návštevníka ešte pred prijatím hovoru. Funkcia je užitočná, keď sa chcete „uistiť“, kto je za dverami, napríklad ak pomáhate starším alebo chorým členom rodiny overiť totožnosť návštevníkov. Zobrazenie obrazu volajúceho nebráni prijať hovor na videotelefóne nainštalovanom vo vnútri. Zariadenie Ref. 1083/83 umožňuje zobraziť obraz návštevníka súčasne na smartfóne aj na videotelefóne v byte.
2. **Odmietnutie hovoru** – hovor odmietnete potiahnutím červeného tlačidla odmietnutia sprava doľava.
3. **Prijatie hovoru** – hovor môžete prijať (hneď alebo po vizuálnej kontrole návštevníka tlačidlom „View camera“) potiahnutím zeleného tlačidla prijatia zľava doprava.



Po zvolení „View camera“

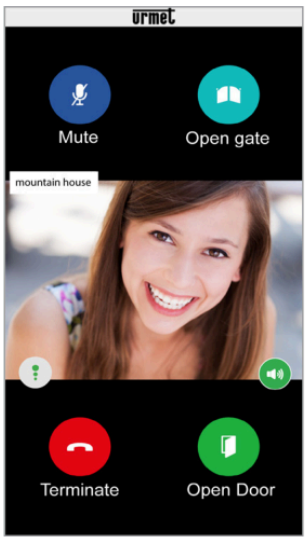
Obr. 24 Obrazovka po zvolení „View camera“

Ak je k rovnakému účtu pripojených viac smartfónov, funkciu „View image“ (zobraziť obraz) môžete aktivovať na všetkých smartfónoch súčasne.

Ak jedno z pripojených zariadení hovor odmietne, ostatné zariadenia (telefón v byte alebo iný smartfón) môžu hovor prijať alebo aktivovať funkciu „View image“.

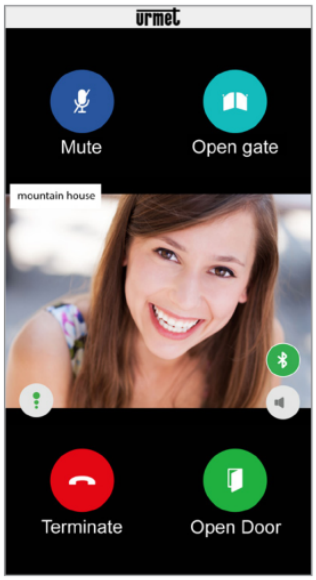
Hovor

Po prijatí hovoru sa konverzácia prehráva v bezslúchadlovom režime a na obrazovke sa zobrazí:



Obr. 25 Obrazovka počas hovoru v bezslúchadlovom režime

Ak je k smartfónu spárované zariadenie Bluetooth, konverzácia sa prenáša naň. Po nadviazaní hovoru sa zobrazí táto obrazovka:



Obr. 26 Hovor cez zariadenie Bluetooth

Ak zapnete Bluetooth audio zariadenie (predtým spárované so smartfónom) počas prichádzajúceho hovoru, hovor sa automaticky nadviaže cez neho.

Pri bezslúchadlovom hovore tlačidlom prepnete zvuk do slúchadla smartfónu. Opätovným stlačením obnovíte bezslúchadlový režim. Pri hovore cez Bluetooth sa tlačidlo zobrazí iba vtedy, ak je so smartfónom spárované zariadenie Bluetooth. Stlačením tlačidla alebo vypnutím audio zariadenia vypnete zvukový výstup Bluetooth a hovor prepnete do slúchadla smartfónu.

Ak sa počas hovoru pripojí Bluetooth audio zariadenie alebo sa zasunú slúchadlá (jack), hovor sa prenáša na naposledy spárované audio zariadenie.

- Hlas počas hovoru vypnete tlačidlom „Mute“ (stlmenie). Opätovným stlačením ho zapnete.
- Tlačidlo „Open door“ (otvoriť dvere) otvorí dvere, tlačidlo „Open gate“ (otvoriť bránu) otvorí bránu.
- Hovor ukončíte tlačidlom „Terminate“ (ukončiť).

Ikona kvality zobrazuje kvalitu hovoru podľa internetového pripojenia smartfónu:

- vysoká
- stredná
- nízka

Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

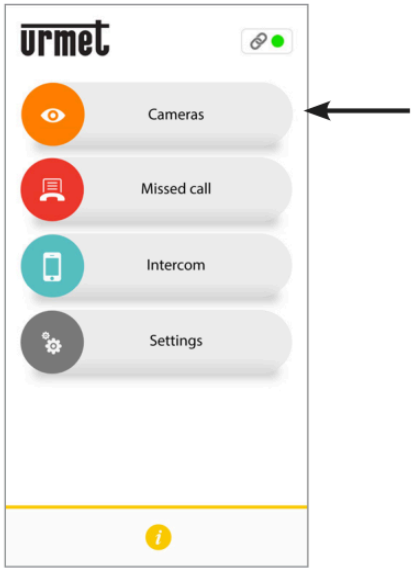
Ak sa smartfón používa na telefonický hovor, videotelefónne ani interkomové hovory nemožno úspešne spracovať a príslušné oznámenia sa v aplikácii Urmet CallMe nezobrazia. Hovor z videotelefónu v byte však prijať môžete.

Ak sa smartfón používa na videotelefónny alebo interkomový hovor, tento hovor sa preruší prichádzajúcim telefonickým hovorom.

15.2 Kamery (funkcia náhľadu kamery)

Funkcia je dostupná iba na týchto zariadeniach: 2Voice – 1083/58A; 2-vodičový systém – 1722/58A, 1723/98; Pico – 1720/1; Ipercom.

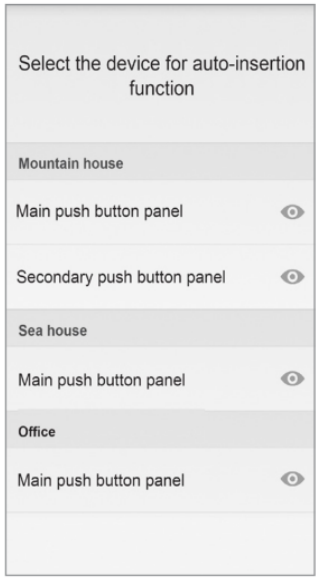
Funkciu aktivujete tlačidlom „Cameras“ (kamery) na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



Tlačidlo Kamery

Obr. 27 Tlačidlo „Cameras“ na domovskej stránke

Zvoľte zariadenie, z ktorého chcete zobraziť obraz:



Výber zariadenia, z ktorého sa volá

Obr. 28 Výber zariadenia

Po zvolení funkcie náhľadu kamery sa zobrazí táto obrazovka:



Náhľad kamery

Obr. 29 Obrazovka funkcie náhľadu kamery

Funkcia zobrazí na smartfóne obraz zo vstupného panelu a z pripojených kamier.

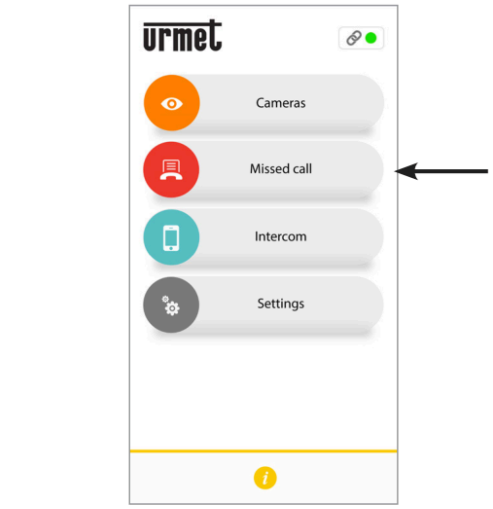
- Stlačte názov vstupného panelu, na ktorom chcete vykonať náhľad kamery.
- Tlačidlom „Cameras“ prepnete na ďalšie vstupné panely alebo na pripojené kamery.
- Tlačidlo „Open door“ otvorí dvere, tlačidlo „Open gate“ otvorí bránu.
- Hovor ukončíte tlačidlom „Terminate“.
- Ikonou aktivujete zvuk a nadviažete komunikáciu so zobrazeným vstupným panelom.

Počas komunikácie so zobrazeným vstupným panelom už nie je možné prepnúť na ďalší panel alebo kameru a tlačidlo „Cameras“ sa nahradí tlačidlom „Mute“, ktorým možno vypnúť zvukový kanál.

15.3 Zmeškané hovory

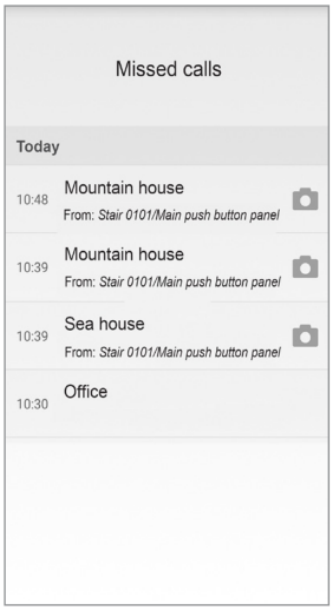
Funkcia je dostupná iba na týchto zariadeniach: 2Voice – 1083/58A; 2-vodičový systém – 1722/58A, 1723/98; Pico – 1720/1; Ipercom.

Funkciu aktivujete tlačidlom „Missed Calls“ (zmeškané hovory) na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



Obr. 30 Tlačidlo na zobrazenie zoznamu zmeškaných hovorov

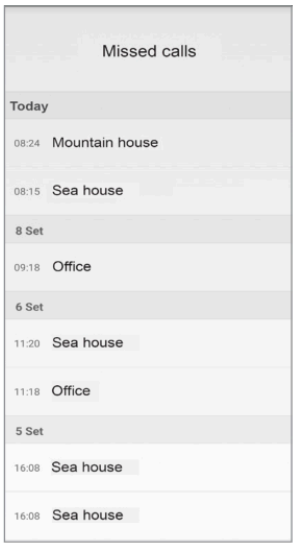
Toto menu je viditeľné až po zmeškanom hovore. Zoznam zobrazuje zmeškané hovory (najviac 30). Pri ďalšom zmeškanom hovore sa prepíše najstarší.



Obr. 31 Zoznam zmeškaných hovorov

Pri každom zmeškanom hovore sa zobrazuje:

- názov systému, z ktorého sa volalo,
- dátum a čas hovoru.



Obr. 32 Údaje o zmeškanom hovore

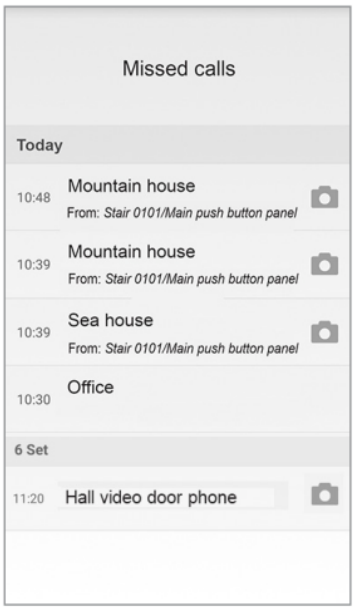
Iba v systémoch Ipercom sa zobrazuje aj topologický uzol vstupného panelu, z ktorého sa volalo, a názov vstupného panelu.

i Synchronizácia medzi zariadením na presmerovanie hovorov alebo systémom a smartfónom trvá niekoľko sekúnd po otvorení oznámenia o zmeškanom hovore, pri každom spustení aplikácie alebo po zmene prihlasovacích údajov.

i Protokol zmeškaných hovorov nemožno vymazať. Ak je k rovnakému účtu spárovaných a pripojených viac smartfónov, protokol zmeškaných hovorov je spoločný pre všetky.

Snímka obrazovky zo zmeškaného hovoru

V systémoch Ipercom možno zobraziť aj ikonu , ktorá umožňuje zobraziť snímku zo vstupného panelu, ktorú panel urobil, keď hovor skončil nezodvihnutý.



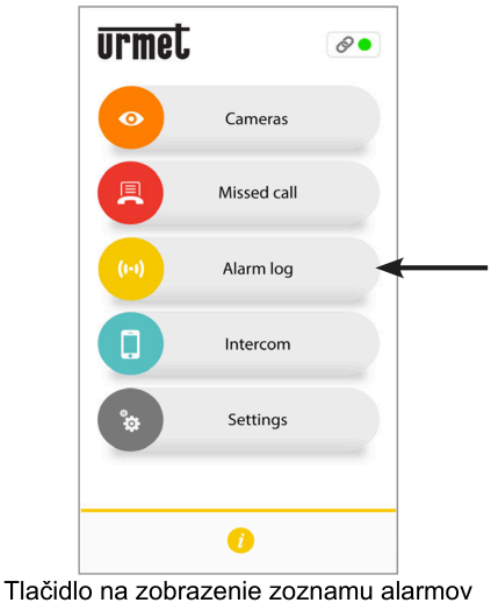
Obr. 33 Snímka zo zmeškaného hovoru

Zoznam zmeškaných hovorov neobsahuje interkomové hovory zmeškané medzi smartfónmi.

15.4 Protokol alarmov

Funkcia je dostupná iba na týchto zariadeniach: 2-vodičový systém – 1723/98; Ipercom.

Funkciu aktivujete tlačidlom „Alarm Log“ (protokol alarmov) na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



Tlačidlo na zobrazenie zoznamu alarmov

Obr. 34 Tlačidlo na zobrazenie zoznamu alarmov

Toto menu je viditeľné až po prijatí alarmu. Zoznam zobrazuje alarmy odoslané z telefónov v byte (najviac 30). Pri ďalšom alarme sa prepíše najstarší.

Pri každom prijatom alarme sa zobrazuje:

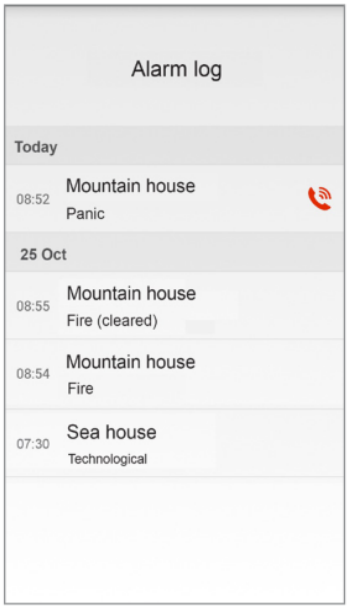
- názov systému, z ktorého sa alarm odoslal,
- dátum a čas odoslania alarmu,
- typ odoslaného alarmu (iba systémy Ipercom).

i Synchronizácia medzi systémom a smartfónom trvá niekoľko sekúnd po otvorení oznámenia o zmeškanom hovore, pri každom spustení aplikácie alebo po zmene prihlasovacích údajov.

i Protokol alarmov nemožno vymazať. Ak je k rovnakému účtu spárovaných a pripojených viac smartfónov, protokol alarmov je spoločný pre všetky.

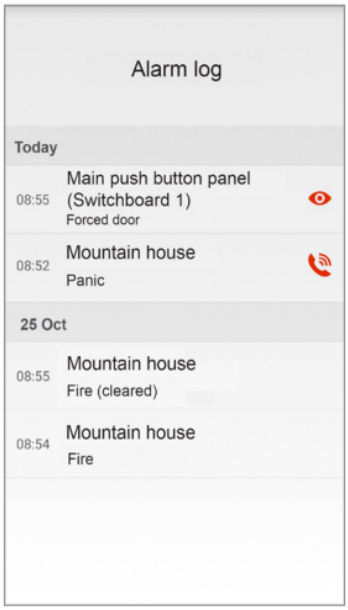
Možno využiť aj funkciu núdzového hovoru na videotelefón, ktorý alarm vyvolal:

- Ikonou uskutočníte núdzový hovor na videotelefón, ktorý alarm odoslal. Hovor možno ukončiť iba zo smartfónu a nemá časový limit.
- Ikonou aktivujete náhľad kamery na vstupnom paneli, ktorý alarm odoslal.



Obr. 35 Zoznam alarmov

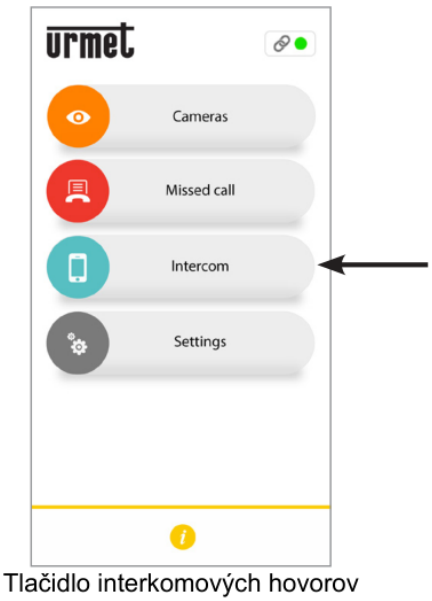
Iba v systémoch Ipercom, ak je funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu recepcie Ref. 1060/41, sa v aplikácii CallMe okrem alarmov odoslaných z telefónov zobrazia aj alarmy odoslané zo vstupných panelov.



Obr. 36 Alarmy odoslané zo vstupných panelov

15.5 Interkom medzi smartfónmi

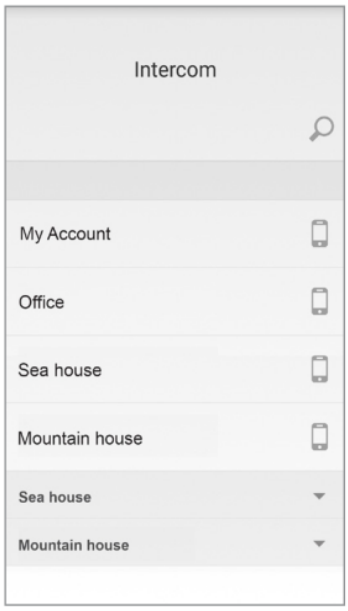
Funkciu aktivujete tlačidlom „Intercom“ (interkom) na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



Tlačidlo interkomových hovorov

Obr. 37 Tlačidlo interkomových hovorov

Funkcia umožňuje presmerovať hovor (iba audio) na ľubovoľný iný smartfón.



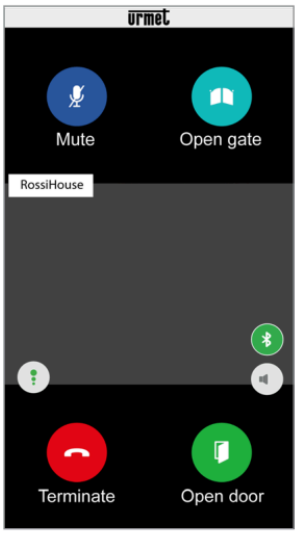
Obr. 38 Zoznam smartfónov

Ikonou vpravo hore môžete na klávesnici smartfónu zadať meno, ktoré hľadáte.

Cez položku My Account v časti Smartphone môžete uskutočniť interkomový hovor na ľubovoľný iný smartfón pripojený k rovnakému účtu. Nižšie sa zobrazia všetky systémy, ktoré možno priradiť k vášmu účtu.

Po stlačení systému môžete uskutočniť interkomový hovor na všetky smartfóny, ktoré tento systém zdieľajú. Hovor sa presmeruje v režime broadcast na všetky smartfóny registrované s rovnakým účtom alebo zdieľajúce systém Ipercom alebo iPerTAlk. Do hovoru vstúpi smartfón, ktorý ako prvý odpovie.

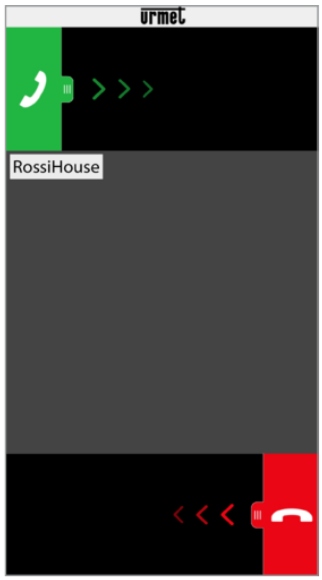
Volajúci používateľ uvidí túto obrazovku:



Presmerovanie interkomového hovoru

Obr. 39 Presmerovanie interkomového hovoru

Príjemca hovoru uvidí jednoduchú obrazovku prichádzajúceho hovoru. Interkomový hovor odlíšite od hovoru zo vstupného panelu podľa mena zobrazeného vľavo hore – je to názov vášho účtu.



Príjem interkomového hovoru

Obr. 40 Príjem interkomového hovoru

Po prijatí hovoru oba smartfóny komunikujú: stredná obrazovka na smartfóne volaného používateľa je tmavá a tlačidlá „Open gate“ a „Open door“ môžu byť viditeľné, ale nie sú aktívne.

i Zvonenie sa zastaví po 1 minúte.

i Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

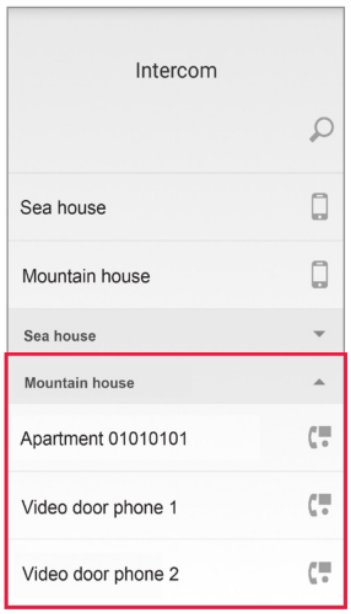
i Iba v systémoch Ipercom možno tlačidlom „Intercom“ volať okrem iných smartfónov aj telefóny nainštalované v byte (pozri kapitolu Služby dostupné iba v systémoch Ipercom).

UŽÍVATEĽ

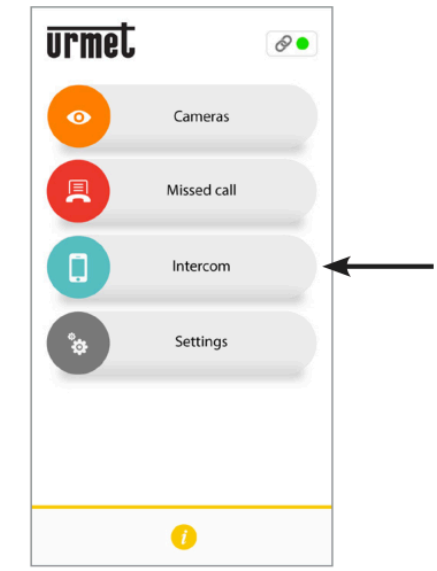
16 Služby dostupné iba v systémoch Ipercom

16.1 Interkom medzi smartfónom a telefónom

Interkomový hovor uskutočníte tlačidlom „Intercom“ na domovskej stránke aplikácie Urmet CallMe.



Obr. 41 Domovská stránka aplikácie



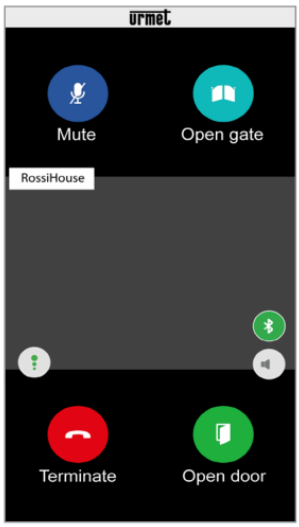
Tlačidlo interkomových hovorov

Obr. 42 Tlačidlo interkomových hovorov

V uvedenom príklade systém Ipercom „Second house“ umožňuje uskutočniť interkomový hovor na všetky telefóny v byte zvolením položky „Apartment 01010101“ alebo na jeden telefón zvolením jeho názvu, napríklad „Video door phone 1“.

Ak je funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu recepcie Ref. 1060/41, v aplikácii CallMe budú viditeľné všetky príslušné kontakty, teda byty prítomné v topologickej skupine aplikácie recepcie (podrobnosti nájdete v „Inštalačnom a používateľskom návode aplikácie recepcie“).

Po zvolení názvu možno spustiť interkomový hovor. Zobrazí sa táto obrazovka:



Presmerovanie interkomového hovoru

Obr. 43 Presmerovanie interkomového hovoru

Po stlačení ikony ▼ pri zvolenom systéme možno zobraziť:

- zoznam všetkých telefónov vo vašom byte, na ktoré možno uskutočniť interkomový hovor,
- zoznam všetkých kontaktov v adresári vášho videotelefónu (prípadné recepcie v systéme), na ktoré možno uskutočniť interkomový hovor.

Aby sa kontakty z adresára zobrazili v aplikácii CallMe, musia byť pri konfigurácii systému Ipercom správne nastavené ako viditeľné.

Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

UŽÍVATEĽ

17 Služby dostupné iba na zariadeniach Ref. 1083/58A a /58

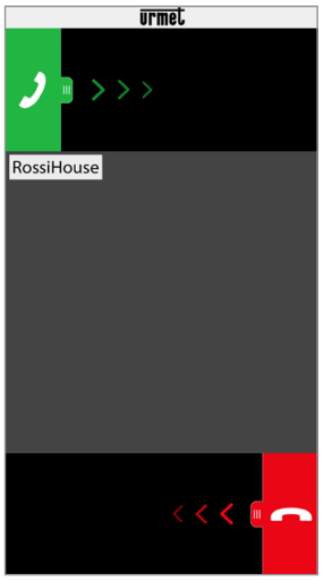
17.1 Interkomový hovor z telefónu na smartfón

Táto funkcia je dostupná iba z telefónu v byte na smartfón, nie opačne.

Príjemca hovoru uvidí jednoduchú obrazovku prichádzajúceho hovoru.



Obr. 44 Obrazovka prichádzajúceho hovoru



Príjem interkomového hovoru

Obr. 45 Príjem interkomového hovoru

Spôsob presmerovania interkomového hovoru nájdete v návode na obsluhu telefónu v byte.

Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

18 Služby dostupné iba na zariadeniach Ref. 1722/58A a /58

18.1 Interkomový hovor z videotelefónu na smartfón

i Funkcia je dostupná iba so súpravami Ref. 1722/85 a 1722/86.

i Táto funkcia je dostupná iba z telefónu v byte na smartfón, nie opačne.

1. Ak je obrazovka videotelefónu vypnutá, zapnite ju klepnutím na ľubovoľné miesto alebo tlačidlom ON/OFF vpravo dole.
2. Klepnite na ikonu . Na videotelefóne sa zobrazí okno, ktoré signalizuje presmerovanie hovoru na všetky smartfóny registrované na rovnakom zariadení na presmerovanie hovorov (Call Forwarding Device).
3. Po prijatí hovoru obe zariadenia (videotelefón a smartfón) komunikujú. Stredná obrazovka na smartfóne je tmavá a tlačidlá „Open gate“ a „Open door“ môžu byť viditeľné, ale nie sú aktívne.
4. Pomocou ďalších ikon na videotelefóne môžete:

- nastaviť hlasitosť reproduktora videotelefónu (zmena sa uloží, iba ak po nej stlačíte tlačidlo potvrdenia),
- vypnúť alebo znovu zapnúť mikrofón videotelefónu, aby druhá strana nepočula, čo hovoríte.



Obr. 46 Okno presmerovania hovoru na videotelefóne

i Hovor sa automaticky ukončí po približne 2 minútach.

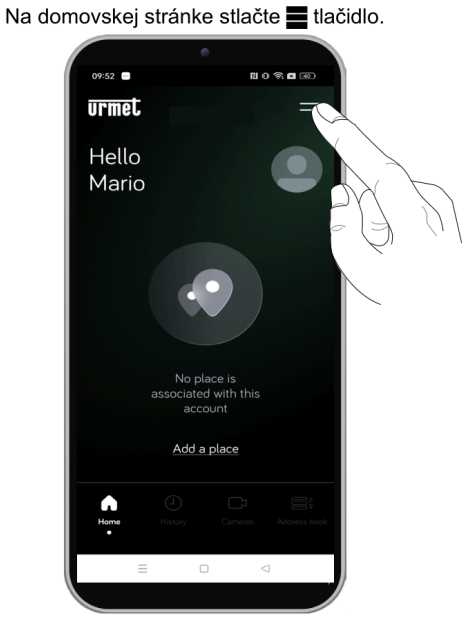
Pri dvojbytovej súprave Ref. 1722/86 stlačenie ikony na videotelefóne bytu 1 vyšle odchádzajúci hovor do bytu 2, t. j. na všetky videotelefóny a všetky smartfóny registrované na zariadení na presmerovanie hovorov bytu. Hovor môžu prijať videotelefóny aj smartfóny. Rovnaká funkcia je dostupná aj na videotelefóne bytu 2 pre zariadenia bytu 1.

UŽÍVATEĽ

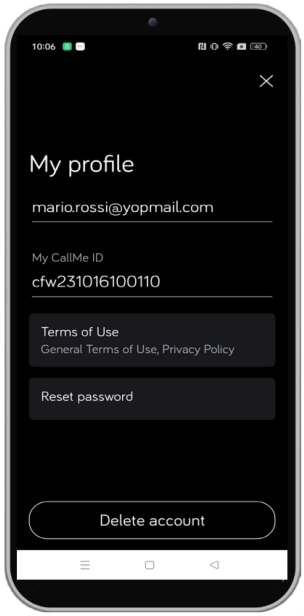
19 Profil, návrhy a odhlásenie

19.1 Môj profil

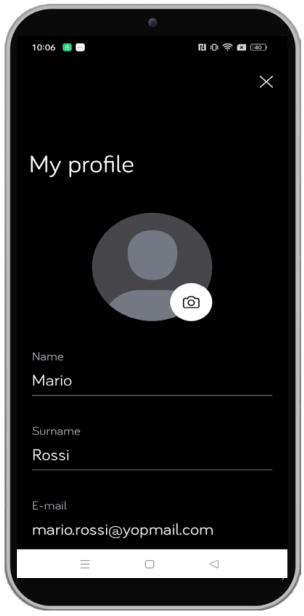
Na domovskej stránke stlačte tlačidlo v pravom hornom rohu.



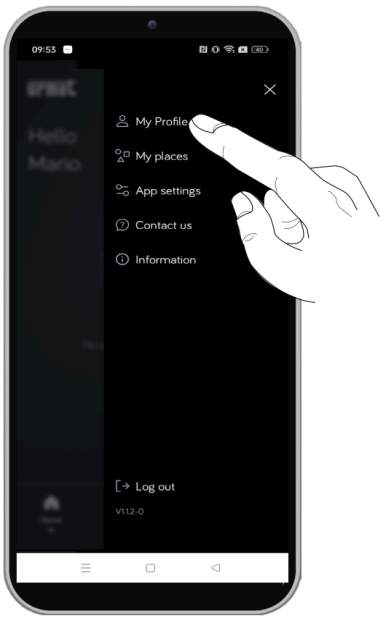
Zobrazí sa bočné menu. Vyberte „My Profile“ (môj profil).



Zobrazí sa stránka s údajmi profilu. Môžete zmeniť heslo a zobraziť parametre účtu, s ktorým je aplikácia CallMe prihlásená.

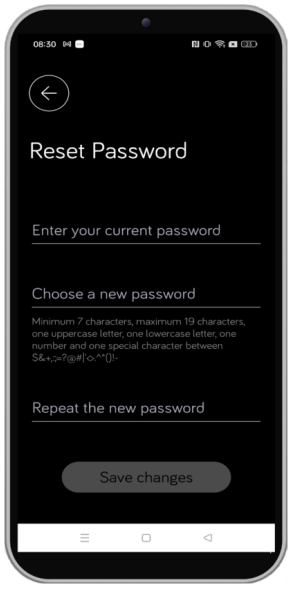


Posunutím obrazovky zdola nahor zobrazíte zvyšné položky stránky.



Zobraziť možno tieto parametre a funkcie:

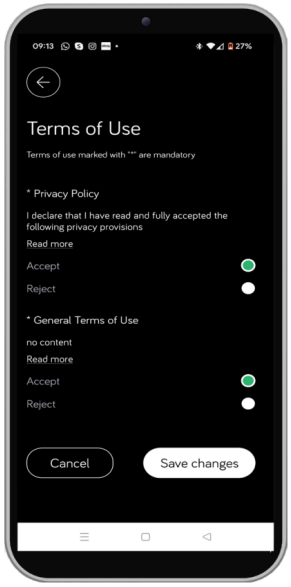
- Stlačením ikony [ ] vložíte obrázok do profilu používateľa. Vyberte, či použijete obrázok z pamäte zariadenia, alebo urobíte snímku.
- Zobrazenie mena, priezviska a e-mailovej adresy zadanej pri vytvorení účtu.
- Stlačením tlačidla „Reset Password“ (obnoviť heslo) obnovíte heslo účtu.



- Zobrazenie „My CallMe ID“ účtu. My CallMe ID je jedinečný kód, ktorý určuje ID účtu Urmet Cloud.

i „My CallMe ID“ je viditeľné iba vtedy, ak je CallMe ID povolené v nastaveniach aplikácie.

- Stlačením tlačidla „Terms and Conditions of Use“ (podmienky používania) zobrazíte všetky podmienky používania odsúhlasené pri vytvorení účtu.



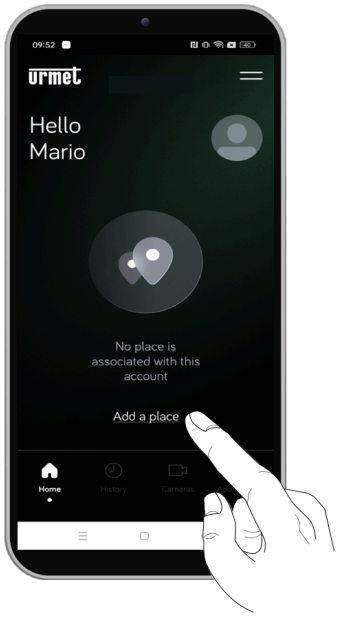
Zmena hesla

1. Zadajte aktuálne heslo používané na prihlásenie do účtu.
2. Zadajte požadované nové heslo. Nové heslo musí spĺňať bezpečnostné kritériá uvedené v aplikácii.
3. Zopakujte nové heslo na potvrdenie.
4. Stlačením tlačidla „Save Changes“ (uložiť zmeny) heslo zmeníte.

Heslo bolo zmenené.

Odstránenie účtu

Stlačením tlačidla „Delete Account“ (odstrániť účet) odstránite účet, s ktorým ste prihlásený v aplikácii.



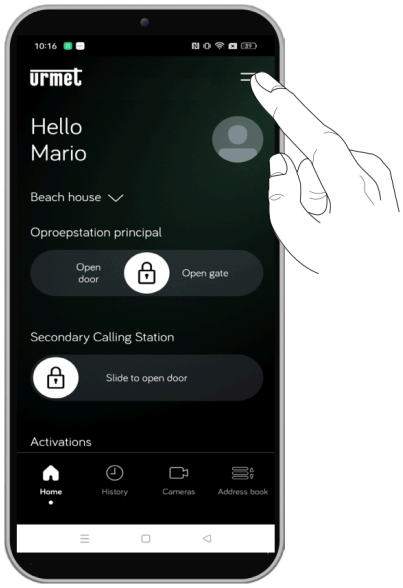
Upozornenie! Odstránením účtu sa vymažú všetky údaje zadané pri vytvorení účtu v Urmet Cloud a všetky miesta priradené cez aplikáciu CallMe.

Na odstránenie účtu zaškrtnite políčko „Understand, confirmed“ (rozumiem, potvrdzujem) a potom stlačte odomknuté tlačidlo „Delete me“ (odstrániť ma).

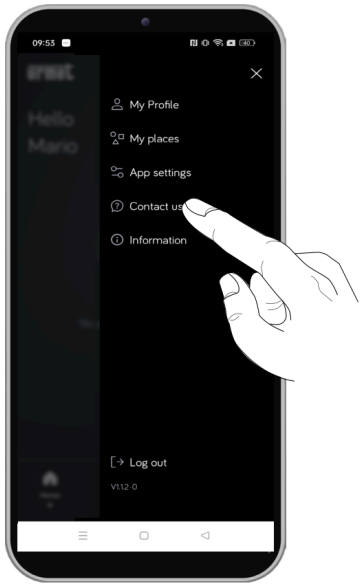
19.2 Návrhy

Aplikácia CallMe obsahuje sekciu na zdieľanie hlásení o fungovaní alebo návrhov na používanie s vývojovým tímom.

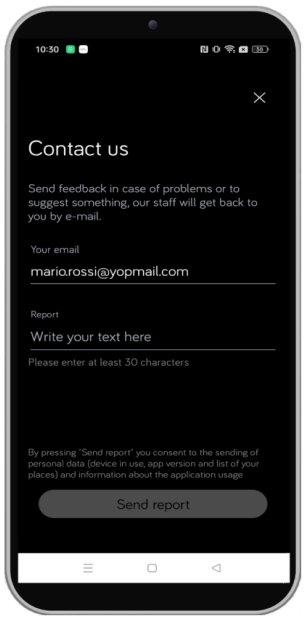
Na domovskej stránke stlačte tlačidlo ☰ v pravom hornom rohu.



Zobrazí sa bočné menu, kliknite na „Suggestions?“ (návrhy?).



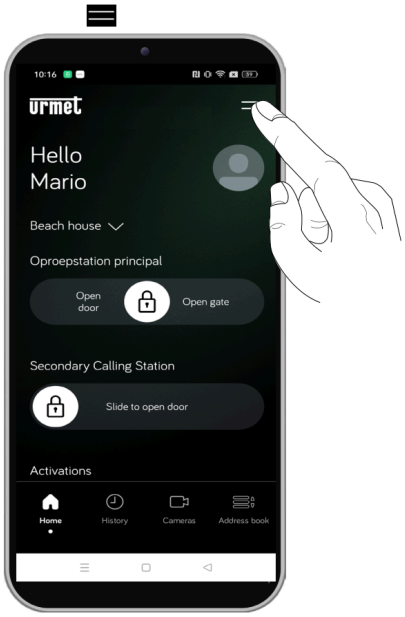
Na displeji smartfónu sa zobrazí nasledujúca obrazovka.



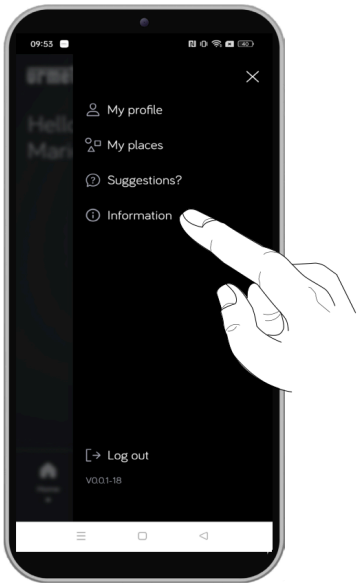
V poli „Your e-mail“ (váš e-mail) je e-mail, ktorým ste sa registrovali v Urmet Cloud. V poli „Report“ (hlásenie) môžete zadať hlásenie o fungovaní aplikácie alebo prípadný návrh na zlepšenie jej používania. Potom stlačením tlačidla „Send Report“ (odoslať hlásenie) hlásenie odošlite.

19.3 Informácie

Na prístup na stránku s informáciami o aplikácii CallMe stlačte tlačidlo v pravom hornom rohu.



Zobrazí sa bočné menu, stlačte „Information“ (informácie).

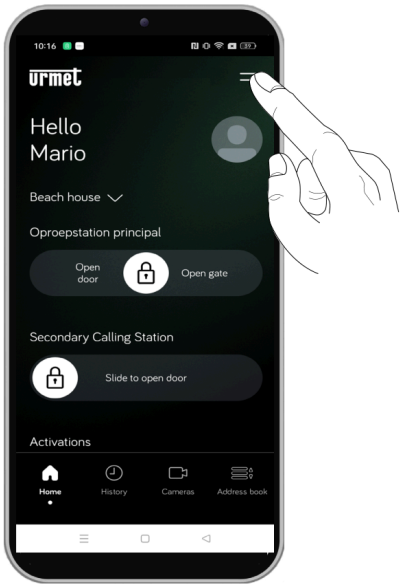


Na displeji smartfónu sa zobrazí nasledujúca obrazovka s odkazom na web Urmet a verziou aplikácie CallMe.



19.4 Odhlásenie

Na odhlásenie z účtu, s ktorým ste prihlásený v aplikácii CallMe, stlačte tlačidlo ☰ vpravo hore na domovskej stránke.



Zobrazí sa bočné menu, stlačte „Log out“ (odhlásiť).



Zobrazí sa stránka „Register or Login“ (registrácia alebo prihlásenie).



UŽÍVATEĽ

20 Funkcie aplikácie CallMe v systémoch Ipercom a 2Voice

Táto kapitola popisuje činnosť aplikácie CallMe pre systémy:

- Ipercom (ver. 2.1.0 alebo vyššia),
- Ipercloud (Ipercom ver. 3.0.0 alebo vyššia),
- 2Voice s kódmi výrobkov:
- 1760/31U a 1760/33U,
- 1760/31A, 1760/32A a 1760/33A,
- 1760/15U a 1760/16U,
- 1760/15, 1760/16, 1760/18 a 1760/19,
- 1083/83.

• 1760/31A, 1760/32A a 1760/33A VOG 7 VOG 7

• 1760/15, 1760/16, 1760/18 a 1760/19 VOG 5W VOG 5W

Aplikácia Urmet CallMe umožňuje:

- prijať audio-video alebo iba audio hovor od vstupného panelu,
- zobraziť obraz návštevníka, ktorý zazvonil, ešte pred prijatím hovoru,
- presmerovať hovor na pevnú linku alebo mobilné číslo pri výpadku dátovej siete alebo ak hovor nie je prijatý v aplikácii CallMe (funkcia dostupná iba v systémoch s bytom s licenciou Ipercloud),

- uskutočňovať interkomové hovory na telefón v byte alebo na recepciu, ak je k dispozícii,
- vykonať náhľad kamery (funkcia „Cameras“ – kamery) a zobraziť na smartfóne obraz zo vstupného panelu a prípadných pripojených kontrolných kamier (iba systémy 2Voice),
- zobraziť snímky zo vstupného panelu, ak hovor skončil neprijatý,
- prijímať alarmy odoslané z telefónov v bytoch a z recepcií,
- po prijatí alarmu uskutočniť núdzové volanie zo smartfónu na telefón v byte,
- zobraziť zoznam zmeškaných hovorov.

Upozornenie! Video funkcie „View image“ (zobraziť obraz) a „Cameras“ (kamery) sú na smartfóne dostupné aj vtedy, ak je v byte iba obyčajný telefón.

Nasledujúca tabuľka uvádza zoznam funkcií dostupných v jednotlivých systémoch podľa zariadení v systéme.

Funkcie	Systém				
	2Voice			Ipercom (bez licencie Ipercloud)	Ipercom (s licenciou Ipercloud)
	1083/83	1760/15 - /16 -/15U /16U	1760/31A - /33A - /31U - /33U		
Zobrazenie kamery	✔	✔	✔	✔	✔
Príjem hovoru	✔	✔	✔	✔	✔
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	✔	✔ (*)	✔	✔	✔
Otvorenie dverí a brány z úvodnej stránky (dostupné iba od Ipercom 3.0.0)	✘	✘	✘	✔	✔
Zmeškané hovory	✔	✔	✔	✔	✔
História alarmov	✘	✔ (*)	✔	✔	✔
Adresár kontaktov	✔	✔	✔	✔	✔
Núdzové volanie zo smartfónu na telefón po alarme	✘	✔	✔	✔	✔
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	✘	✔ (*)	✔	✔	✔
Presmerovanie hovoru na pevnú linku alebo mobil	✘	✘	✘	✘	✔
Interkom medzi smartfónom a telefónom	✘	✔ (**)	✔	✔	✔
Interkomový hovor z telefónu v byte na smartfón	✔	✘	✘	✘	✘

(*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

(**) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Local Power“ (miestne napájanie).

20.1 Podmienky príjmu hovorov

Aby ste mohli prijímať hovory z videotelefónu na smartfóne, je potrebné:

- mať na smartfóne nainštalovanú aplikáciu Urmet CallMe,
- mať na smartfóne povolené oznámenia pre aplikáciu CallMe,

- mať smartfón s operačným systémom iOS 13 alebo Android 8 alebo vyšším,
- mať správne nastavený používateľský účet,
- mať správne nainštalovaný a nakonfigurovaný systém Ipercom s prístupom na internet,
- mať povolenú a nakonfigurovanú funkciu systému,
- v systémoch 2Voice mať správne nainštalované a nakonfigurované zariadenie na presmerovanie hovorov pre viac používateľov alebo videotelefón umožňujúci presmerovanie hovorov, s dostupným internetovým pripojením,
- mať kvalitné internetové pripojenie,
- skontrolovať, či dátový program, ktorý používate v smartfóne, neblokuje prenosy VoIP.

Aplikáciu nechajte otvorenú, aj keď beží na pozadí. Ak ju zatvoríte, nebudete môcť prijímať hovory.

! **Upozornenie!** Aplikácie, ktoré optimalizujú spotrebu batérie alebo energie smartfónu, môžu ovplyvniť činnosť aplikácie Urmet CallMe pri vypnutej obrazovke (na pozadí).

UŽÍVATEĽ

21 Príjem hovorov

21.1 Prichádzajúci hovor

Pri prijatí hovoru na zariadeniach s iOS 13 a Android 10 alebo vyšším smartfón zazvoní a ak je aplikácia na pozadí, zobrazí sa oznámenie. Cez oznámenie otvoríte aplikáciu Urmet CallMe, ktorá sa zobrazí tak, ako na snímke obrazovky.

Zvonenie sa ukončí po 1 minúte.

Sú možné tri možnosti:

1) Zobraziť obraz (View image)

Kliknutím na ikonu uvidíte obraz návštevníka bez toho, aby ste hovor prijali. Funkcia je veľmi užitočná, ak chcete „skontrolovať“, kto zvoní, bez zásahu. Typicky ide o príbuzného, ktorý chce dohliadnuť na návštevy staršieho alebo chorého blízkeho. Zobrazenie nebráni prijatiu hovoru na videotelefóne nainštalovanom v dome.

Obraz návštevníka môžete vidieť na smartfóne alebo na videotelefóne v byte. Aktivovaním zobrazenia na videotelefóne sa hovor na smartfóne ukončí.

i Ak je pripojených viac smartfónov, s ktorými je systém (miesto) zdieľaný, funkciu „View image“ je možné aktivovať na všetkých smartfónoch súčasne.

2) Odmietnuť hovor

Hovor odmietnete stlačením červeného tlačidla odmietnutia .

Ak hovor odmietne jedno z pripojených zariadení, ostatné zariadenia (telefón v byte alebo ďalšie smartfóny) môžu hovor prijať alebo aktivovať funkciu „View image“.

3) Prijať hovor

Hovor môžete prijať (ihneď alebo po zobrazení návštevníka tlačidlom „View image“) stlačením zeleného tlačidla prijatia .



21.2 Počas rozhovoru

Po prijatí hovoru sa rozhovor prenáša v bezslúchadlovom režime a zobrazí sa obrazovka uvedená nižšie.





Tlačidlom sa vypne reproduktor a rozhovor sa prepne na slúchadlo smartfónu. Opätovným stlačením tlačidla sa handsfree znova zapne.

> Ak sa počas rozhovoru pripojí zvukové zariadenie Bluetooth alebo sa zasunie headset/slúchadlá (jack), rozhovor sa prenesie na posledné pripojené zvukové zariadenie.

Ak je k smartfónu pripojené zvukové zariadenie Bluetooth, rozhovor sa prenáša na toto zariadenie. Počas rozhovoru sa zobrazí nasledujúca obrazovka:

Tlačidlo sa na smartfónoch s Androidom zobrazí iba vtedy, ak je pripojené zariadenie Bluetooth. Na smartfónoch s iOS sa zobrazí, ak je zapnuté Bluetooth smartfónu, aj keď nie je pripojené žiadne zariadenie.

Stlačením tlačidla alebo vypnutím zvukového zariadenia deaktivujete zvukový výstup Bluetooth; na zariadeniach s Androidom sa rozhovor prepne na slúchadlo, na zariadeniach s iOS na handsfree.

Ak chcete počas rozhovoru stlmiť vlastný zvukový kanál, stlačte tlačidlo (MUTE). Opätovným stlačením ho znova zapnete.

21.3 Kvalita rozhovoru

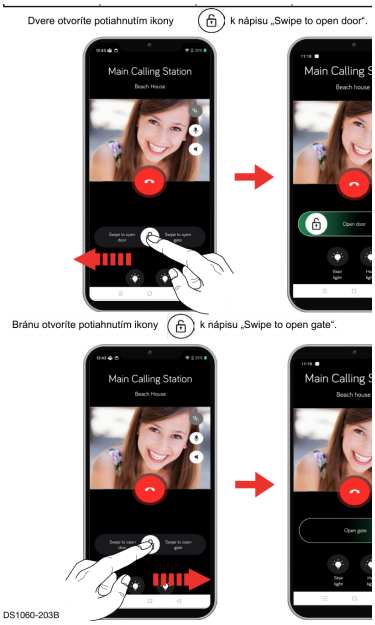
Ikona zobrazuje kvalitu rozhovoru podľa internetového pripojenia smartfónu:

Vysoká	Stredná	Nízka	Veľmi nízka	Veľmi zlá
				

21.4 Otvorenie dverí a brány počas hovoru

Dvere otvoríte potiahnutím ikony smerom k nápisu „Swipe to open door“ (potiahnutím otvoríte dvere).

Bránu otvoríte potiahnutím ikony smerom k nápisu „Swipe to open gate“ (potiahnutím otvoríte bránu).


Dvere otvorite potiahnutím ikony k nápisu „Swipe to open door".
Main Calling Station
Beach House
Open door
Bránu otvorite potiahnutím ikony k nápisu „Swipe to open gate".
Main Calling Station
Beach House
Open gate
DS1060-203B


11:18
Main Calling Station
Beach house
Open door
Stair light
Hall light


11:18
Main Calling Station
Beach house
Open gate
Stair light
Hall light

21.5 Špeciálne aktivácie a ukončenie hovoru



Počas rozhovoru je možné aktivovať aj špeciálne aktivácie, ktoré nastavil inštalatér pri konfigurácii systému.

Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla priradeného k funkcii. V príklade na obrázku je aktivovaná špeciálna funkcia „Stair light“ (schodiskové svetlo).

Rozhovor ukončíte stlačením tlačidla .

Ak sa rozhovor neukončí ručne, skončí sa automaticky po 2 minútach.

Ak na smartfóne prebieha telefonický hovor, videotelefónny alebo interkomový hovor z aplikácie CallMe môžete prijať až po ukončení aktuálneho telefonického hovoru, najneskôr však do 1 minúty od príchodu hovoru z aplikácie CallMe.

Ak sa smartfón používa pri hovore z videotelefónu a príde telefonický hovor, zvuk a mikrofón sa prepnú na telefonický hovor. Ak telefonický hovor skončí najneskôr do 2 minút, zvuk a mikrofón sa znova aktivujú na hovore z videotelefónu.

V oboch prípadoch je možné využívať video hovoru CallMe, príkazy na otvorenie dverí a brány aj špeciálne aktivácie.

21.6 Presmerovanie hovoru na telefónne alebo mobilné číslo (iba Ipercloud)

Ak je účet priradený k bytu, v ktorom bola povolená licencia Ipercloud a pri aktivácii licencie bolo zadané číslo pevnej linky alebo mobilu na presmerovanie hovorov (podrobnosti nájdete v návode na konfiguráciu aplikácie CallMe, kapitola „Add Place“), hovor sa v prípade, že smartfón nemá internetové pokrytie alebo je nestabilné, alebo ak hovor nie je prijatý v aplikácii CallMe do 9 sekúnd, presmeruje v režime audio na zadané číslo.

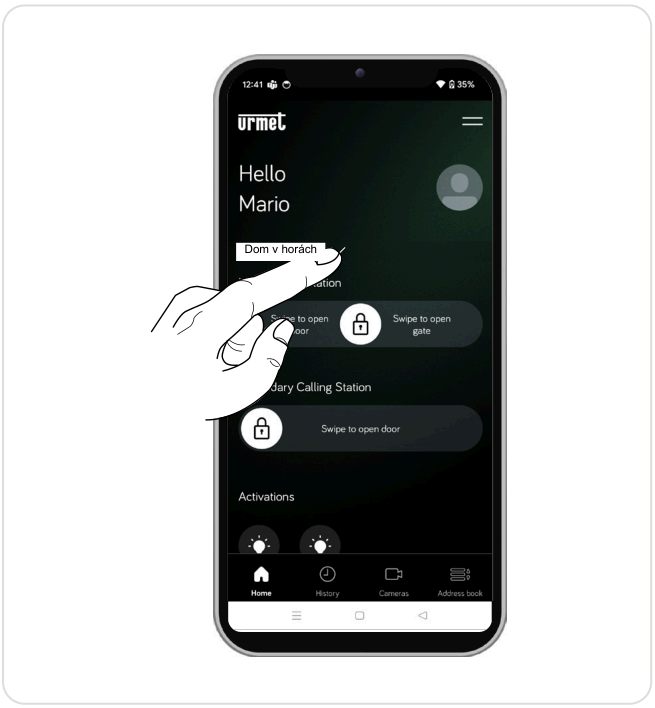
Pri príjme hovoru:

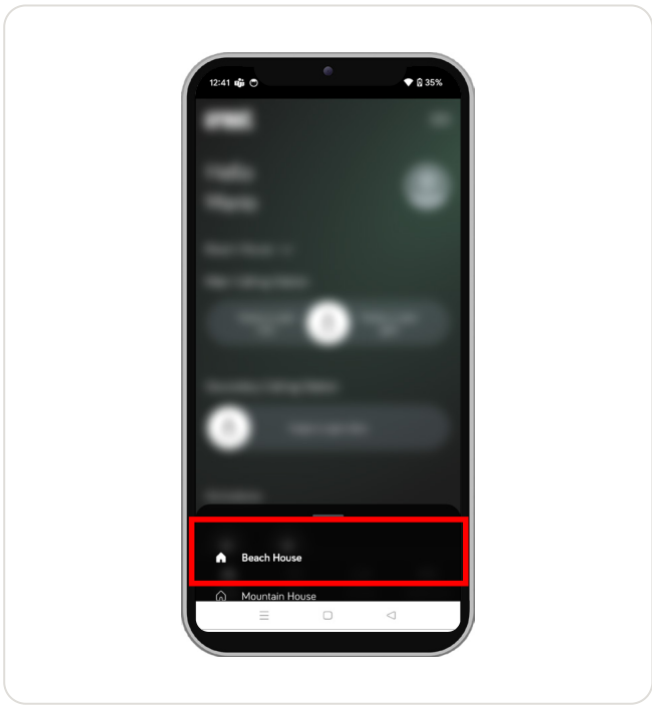
- tlačidlom „zelené slúchadlo“ vstúpite do rozhovoru so vstupným panelom (iba audio);
- klávesom 1 na číselnej klávesnici smartfónu otvoríte dvere;
- klávesom 2 na číselnej klávesnici smartfónu otvoríte bránu;
- tlačidlom „červené slúchadlo“ ukončíte rozhovor so vstupným panelom.

22 UŽÍVATEĽ Úvodná stránka

Úvodná stránka umožňuje vybrať systémy (miesta) priradené k vášmu účtu a aktivovať jednotlivé funkcie otvorenia dverí a špeciálne aktivácie.

Ak je účet priradený k viacerým systémom, vedľa názvu systému sa zobrazí tlačidlo . Jeho stlačením sa otvorí rozbaľovacia ponuka všetkých systémov priradených k účtu; vyberte požadovaný.

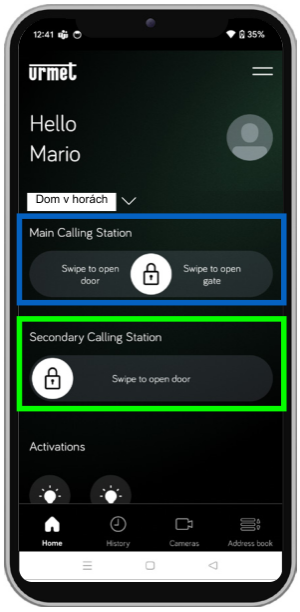




V príklade bol vybraný systém „House in the Mountains“ (dom v horách).

Upozornenie! Niektoré služby na úvodnej stránke sú dostupné iba v systémoch Ipercom s verziou 3.0.0 alebo vyššou.

22.1 Otvorenie dverí a brány z úvodnej stránky (iba inštalácie Ipercom)



Po výbere systému je možné z úvodnej stránky zobraziť všetky vstupné panely a podľa potreby otvoriť dvere a bránu bez vstupu do rozhovoru so vstupným panelom.

V príklade na snímke sú v systéme 2 vstupné panely:

- hlavný vstupný panel (modrý rámik) nastavený na otvorenie dverí aj brány;
- vedľajší vstupný panel (zelený rámik) nastavený iba na otvorenie dverí.

Konfiguráciu tlačidlových panelov vykonáva inštalatér pri konfigurácii systému.

Dvere alebo bránu otvoríte potiahnutím ikony príslušného vstupného panelu k nápisu: „Swipe to open door“ pre dvere, „Swipe to open gate“ pre bránu.

Ak je na vstupnom paneli nastavený iba jeden spôsob otvorenia, potiahnite ikonu k jedinému dostupnému nápisu.

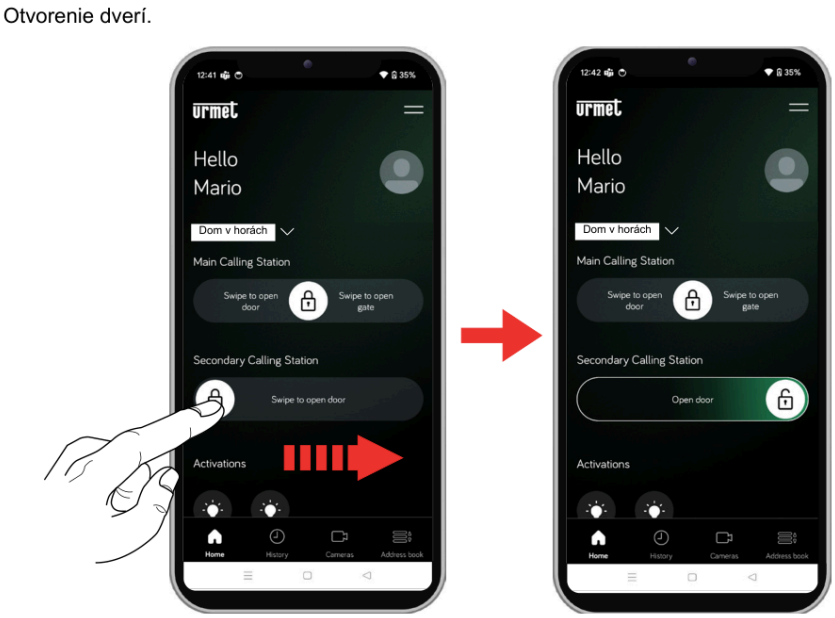
Hlavný vstupný panel

Otvorenie dverí alebo brány.



Vedľajší vstupný panel

Otvorenie dverí.



Ak je v systéme viac vstupných panelov, zobrazíte ich posunutím úvodnej stránky nahor.

22.2 Špeciálne aktivácie

Sekcia „Activations“ (aktivácie) umožňuje spustiť špeciálne aktivácie, ktoré nastavil inštalatér pri konfigurácii systému.

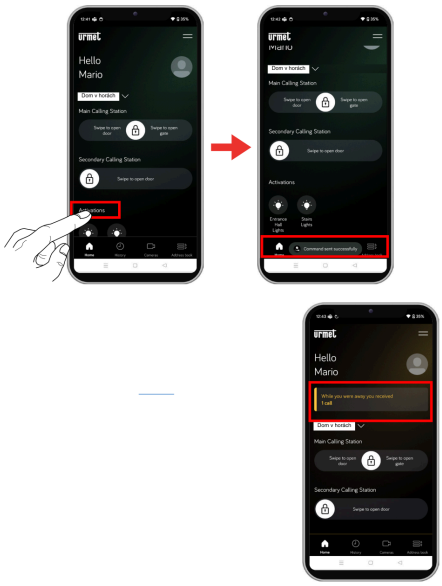
Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla priradeného k funkcii. V príklade na obrázku je aktivovaná špeciálna funkcia „Entrance hall light“ (svetlo vstupnej haly). Zobrazí sa vyskakovacie okno s

potvrdením, že príkaz na aktiváciu bol odoslaný.

22.3 Oznámenia o zmeškaných hovoroch a alarmoch

Na úvodnej stránke sa zobrazujú oznámenia o prípadných zmeškaných hovoroch a alarmoch.

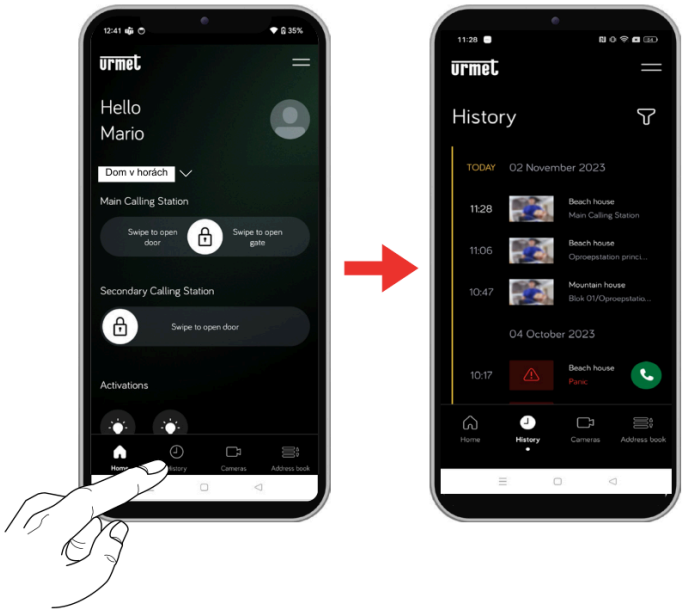
Stlačením ikony oznámenia sa zobrazí stránka „History“ (história), na ktorej je zoznam zmeškaných hovorov a história prijatých alarmov (podrobnosti nájdete v kapitole História).



23 UŽÍVATEĽ
História

Funkcia histórie zobrazuje zoznam všetkých zmeškaných hovorov a históriu prijatých alarmov.

Na úvodnej stránke kliknite v dolnej ponuke na tlačidlo „History“.



Synchronizácia medzi systémom a smartfónom prebehne v priebehu niekoľkých sekúnd po otvorení oznámenia, po každom spustení aplikácie alebo po zmene prístupových údajov.

Zoznam obsahuje neprijaté hovory aj prijaté alarmy. Tlačidlom je možné obmedziť zobrazenie iba na prijaté alarmy.

23.1 Zmeškané hovory

Je možné zobraziť históriu zmeškaných hovorov, najviac 30 na jeden systém (miesto).

V systéme Ipercom (miesto) s licenciou Ipercloud je maximálny počet zmeškaných hovorov:

- 30, ak je v systéme server Ref. 1060/1;
- 10, ak je v systéme s licenciou Ipercloud menej ako 100 bytov a nie je server Ref. 1060/1;
- 5, ak je v systéme s licenciou Ipercloud viac ako 100 bytov a nie je server Ref. 1060/1.

Pri prijatí ďalšieho oznámenia sa najstaršie prepíše posledným.

Pri každom zmeškanom hovore sa zobrazuje:

- názov systému (miesta), na ktorý sa volalo;
- názov vstupného panelu, z ktorého sa volalo;
- dátum a čas hovoru.

V závislosti od konfigurácie systému je možné zobraziť aj snímky zmeškaného hovoru.

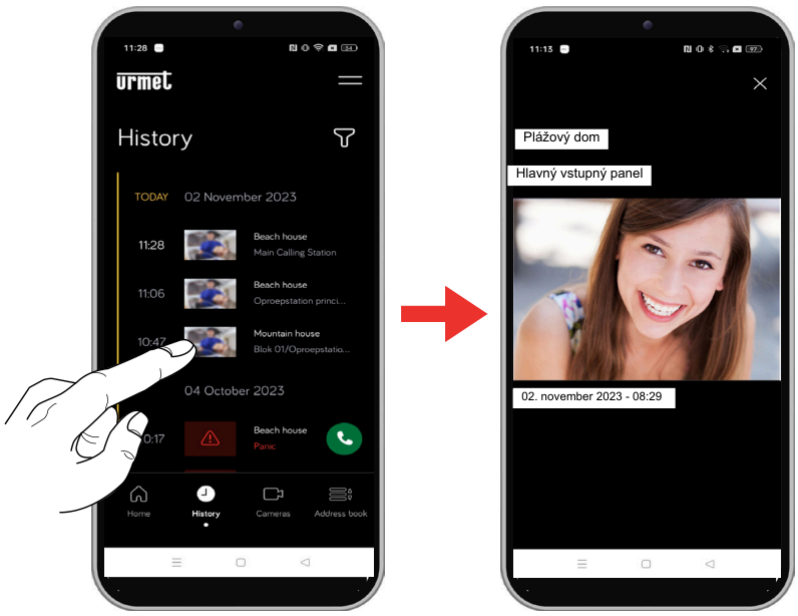
Na zobrazenie snímok musia byť splnené tieto podmienky:

- V systémoch Ipercom musí byť v byte jeden z týchto modelov videotelefónu:
- VOG7 Ref. 1761/31 - /33 - /31U - 33U;

- MAX Ref. 1717/31 - /33 - 1717/41;
- MAX10 Ref. 1717/21;
- Basic Ref. 1741/1 - /3.
- V zariadení Ipercom s licenciami Ipercloud musí byť prítomný vstupný panel Alpha Ref. 1060-48 - 1060/21 - 1060/33 a 1060/34. Iné vstupné panely ako model Alpha v systéme snímky vytvárať nedokážu.
- V systémoch 2Voice musí byť prítomný jeden z týchto modelov videotelefónu:
- VOG7 Ref. 1760/31U - /33U alebo 1760/31A alebo /33A;
- VOG5W(*) Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 alebo /16.

(*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

Stlačením zmeškaného hovoru sa zobrazí snímka, ktorú vstupný panel vytvoril pri ukončení hovoru bez prijatia.



História zmeškaných hovorov nie je možné vymazať. Ak účet zdieľa systém s viacerými účtami, história zmeškaných hovorov je spoločná pre všetky.

23.2 História alarmov

V systémoch 2Voice je funkcia dostupná iba na týchto zariadeniach:

- VOG7 Ref. 1760/31U - /33U alebo 1760/31A - /33A;
- VOG5W(*) Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 - /16.

(*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

Je možné zobraziť históriu alarmov, najviac 30: pri prijatí ďalšieho alarmu sa najstarší prepíše posledným. Pri každom prijatom alarme sa zobrazuje:

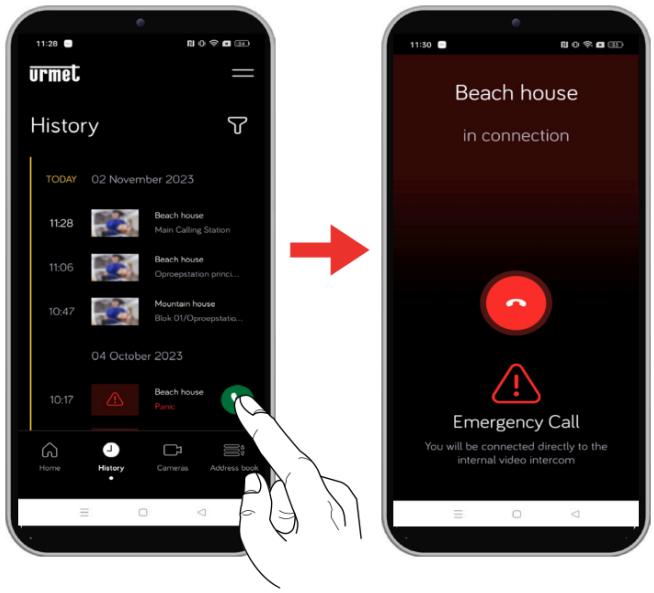
- názov systému, z ktorého bol alarm odoslaný;
- dátum a čas odoslania alarmu;
- typ odoslaného alarmu.

História alarmov nie je možné vymazať. Ak účet zdieľa systém s viacerými účtami, história alarmov je spoločná pre všetky.

Ak je alarm stále aktívny a videotelefón ho nevynuloval, alebo ho signalizuje recepcia, je možné použiť funkciu núdzového volania a zavolať na videotelefón, ktorý alarm vyvolal.

Hovor spustíte stlačením ikony . Hovor môže ukončiť iba smartfón a nemá časové obmedzenie.

Upozornenie! V systémoch 2Voice je pri videotelefónoch VOG5W Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 alebo /16 služba dostupná iba vtedy, ak sú zariadenia nastavené v režime „Local power supply“ (miestne napájanie).



V systémoch Ipercom je možné v aplikácii CallMe zobraziť okrem alarmov odoslaných zo vstupných panelov aj alarmy odoslané z telefónov v bytoch, a to iba ak bola funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu Switchboard Ref. 1060/41 - /42.

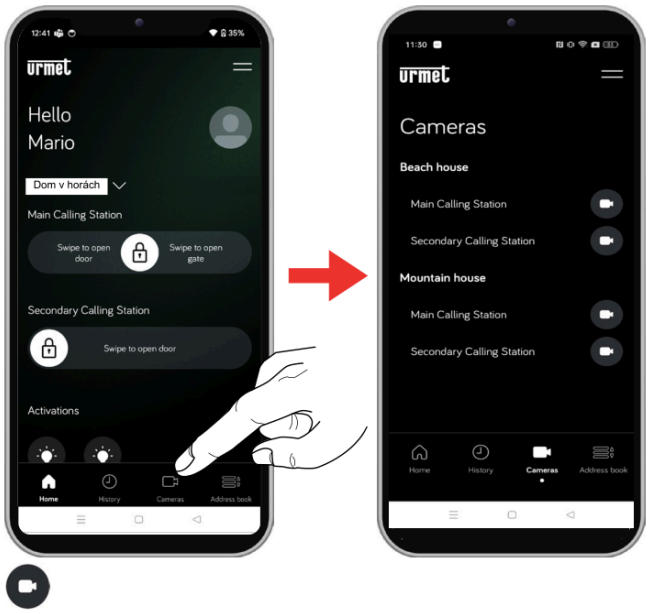
24 Kamery (náhľad kamery)

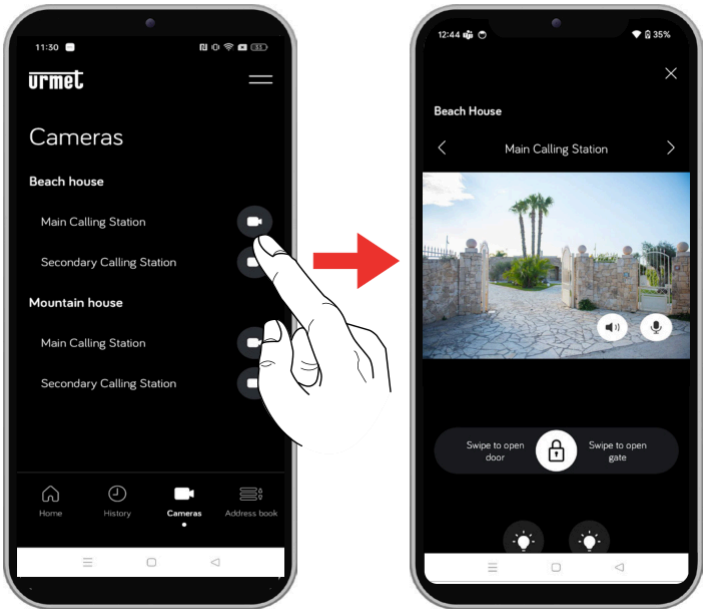
Upozornenie! V systémoch 2Voice je pri videotelefónoch VOG5W Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 alebo /16 služba dostupná iba vtedy, ak sú zariadenia nastavené v režime „Local power supply“ (miestne napájanie).

Funkcia náhľadu kamery umožňuje zobraziť na displeji smartfónu obraz zo vstupných panelov.

Na úvodnej stránke stlačte v dolnej ponuke tlačidlo „Cameras“ (kamery).

Stlačte ikonu pri názve vstupného panelu, na ktorom chcete aktivovať náhľad kamery. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



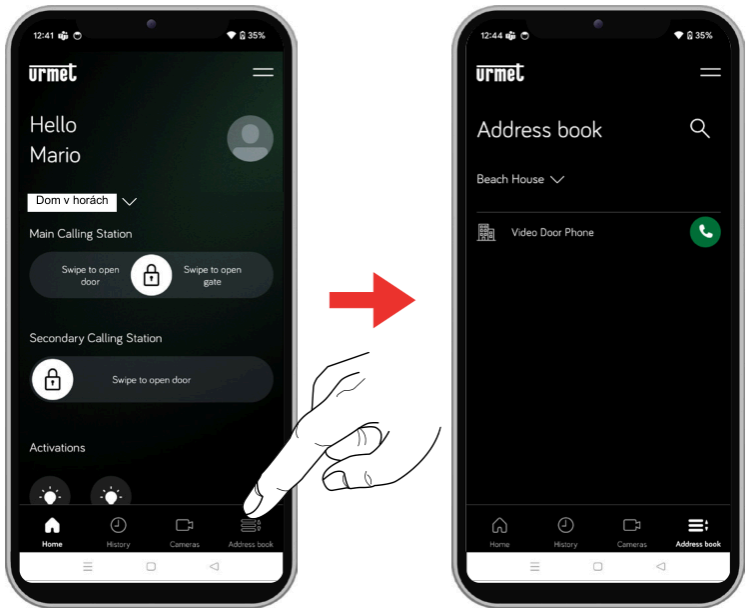


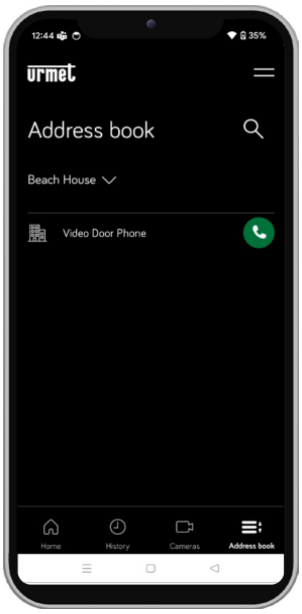
- Na prepnutie na ďalší vstupný panel alebo na prípadné pripojené kontrolné kamery stlačte tlačidlo ▶ vedľa názvu zobrazeného panelu.
- Dvere otvoríte potiahnutím ikony 🔓 k nápisu „Swipe to open door“.
- Bránu otvoríte potiahnutím ikony 🔓 k nápisu „Swipe to open gate“.
- Do rozhovoru so vstupným panelom vstúpite tlačidlom 🎤.
- Tlačidlom 🔊 vypnete reproduktor a rozhovor prepnete na slúchadlo smartfónu. Opätovným stlačením tlačidla sa handsfree znova zapne.
- Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla 📞 priradeného k funkcii.
- Stlačením X ukončíte náhľad kamery a vrátite sa na úvodnú stránku.

25 UŽÍVATEĽ Adresár

Adresár umožňuje uskutočniť interkomový hovor (iba audio) na kontakt, napríklad na videotelefón v byte systému priradeného k účtu alebo na recepciu.

Na úvodnej stránke stlačte v dolnej ponuke tlačidlo „Address Book“ (adresár).





Stlačením tlačidla ⌄ vedľa názvu systému sa otvorí rozbaľovacia ponuka všetkých systémov (miest) priradených k účtu; vyberte požadovaný.

Zobrazí sa zoznam všetkých telefónov v bytoch vybraného systému, na ktoré je možné uskutočniť interkomový hovor.

Stlačením ikony › v pravom hornom rohu môžete na klávesnici smartfónu zadať meno, ktoré hľadáte.

Stlačením tlačidla ✆ vedľa mena kontaktu (v príklade vyššie „Room Video Door Phone“) uskutočníte interkomový hovor na videotelefón alebo na recepciu, ak existuje.

Osoba, ktorá hovor prijíma, uvidí obrazovku obyčajného prichádzajúceho hovoru. Interkomový hovor od hovoru od dverí rozozná podľa mena v hornej časti, ktoré je menom účtu.

Kontakty zadané inštalatérom do adresára systému sa musia pri konfigurácii systému Ipercom nastaviť ako viditeľné, aby sa zobrazili v aplikácii CallMe.

V systémoch Ipercom, ak bola funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu Switchboard Ref. 1060/41 - /42, aplikácia CallMe zobrazí všetky príslušné kontakty, teda byty v topologickej skupine aplikácie Switchboard (podrobnosti nájdete v návode „Switchboard Application – systém a používanie“).

Používateľ, ktorý odosiela interkomový hovor, uvidí nasledujúcu obrazovku:





Rozhovor sa ukončí približne po 2 minútach.

UŽÍVATEĽ

26 Rýchly prehľad

Chcem…	Ako
zistiť, či je modul pripravený presmerovať hovory	skontrolovať STATUS LED: svieti nazeleno = zariadenie je zaregistrované a pripravené
zistiť, že modul nemá internet	STATUS LED svieti načerveno
zistiť, že modul je v režime konfigurácie	STATUS LED bliká načerveno
reštartovať modul	stlačiť PROGR/RESET na menej ako 2 s alebo na viac ako 4 s
reštartovať modul v režime konfigurácie (nastavené parametre ostanú)	stlačiť PROGR/RESET na 2 až 4 s
obnoviť výrobné nastavenia modulu	5 krátkych stlačení PROGR/RESET za sebou (v intervale kratšom ako 1 s)
vytvoriť účet alebo sa prihlásiť v aplikácii	pozri kapitolu Účet
prijať hovor na smartfóne	pri prichádzajúcom hovore zvoliť „Prijať hovor“ (pozri kapitolu Príjem hovorov)
pozrieť sa na obraz bez prijatia hovoru	pri prichádzajúcom hovore zvoliť „Zobraziť obraz“ (View image)
odmietnuť hovor	pri prichádzajúcom hovore zvoliť „Odmietnuť hovor“
otvoriť dvere alebo bránu	počas hovoru v aplikácii (pozri Otvorenie dverí a brány počas hovoru)
pozrieť sa na kamery bez volania	v aplikácii otvoriť Kamery (náhľad kamery)
zobraziť zmeškané hovory	v aplikácii otvoriť História > Zmeškané hovory
zavolať iný smartfón v dome	použiť interkom medzi smartfónmi (pozri Spoločné funkcie)
zavolať na smartfón z telefónu	pozri kapitolu Programovanie hovoru z telefónu na smartfón
zmeniť heslo alebo odstrániť účet	v aplikácii Profil, návrhy a odhlásenie > Môj profil
odhlásiť sa z aplikácie	v aplikácii zvoliť Odhlásenie

Preklad pôvodného návodu výrobcu. Tento návod je slovenským prekladom originálnych návodov URMET DS1060-126E, DS1083-123C, DS1083-175, DS1060-197B, DS1083-162, DS1060-203B, DS1083-106C, DS1083-115H, DS1083-121B, DS1083-105A, DS1083-130. V prípade rozporu platí originál výrobcu.

Výrobca: URMET S.p.A., Via Bologna 188/C, 10154 Torino, Taliansko · www.urmet.com
Slovenský preklad a grafická úprava originálnych návodov URMET DS1060-126E, DS1083-123C, DS1083-175, DS1060-197B, DS1083-162, DS1060-203B, DS1083-106C, DS1083-115H, DS1083-121B, DS1083-105A, DS1083-130. Obrázky pochádzajú z originálnych návodov. Pri rozpore je rozhodujúce znenie originálu.