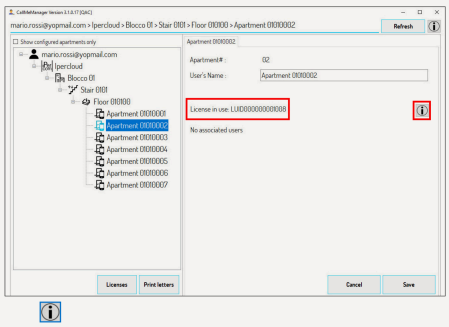
NÁVOD NA
OBSLUHU · SK

REF. 1065/001

Aplikácia URMET CallMe Licencia IPERCLOUD

Návod na konfiguráciu aplikácie URMET CallMe – registrácia účtu, pridanie a zdieľanie systému (miesta), presmerovanie hovorov na smartfón, správa licencií Ipercloud a nastavenia aplikácie.



CallMe | Ipercom | 2Voice

Pre koho

Pre užívateľa – každodenné ovládanie. Inštalácia je v samostatnom návode na inštaláciu.

Platí pre

Ref. 1065/001.

Zdroj

Preklad originálnych návodov URMET DS1060-197B, DS1065-002A, DS1060-203B. V prípade rozporu platí originál.

OBSAH

Návod na obsluhu

01	Zoznámte sa s aplikáciou CallMe	užívateľ
02	Aktivácia licencie Ipercloud	užívateľ
03	Príjem hovorov	užívateľ
04	Úvodná stránka	užívateľ
05	Kamery (náhľad kamery)	užívateľ
06	Adresár (interkom)	užívateľ
07	História	užívateľ
08	Môj profil	užívateľ
09	Návrhy, informácie a odhlásenie	užívateľ
10	Rýchly prehľad	užívateľ

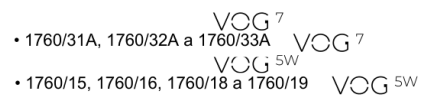
UŽÍVATEĽ

01 Zoznámte sa s aplikáciou CallMe

Ipercloud je služba videotelefónneho systému Ipercom (verzia 3.0.0 alebo novšia). Hovory zo vstupných panelov Ipercom môžete prijímať priamo na smartfóne alebo tablete pripojenom na internet prostredníctvom aplikácie **Urmet CallMe**.

Tento návod popisuje aplikáciu CallMe pre systémy:

- Ipercom (ver. 2.1.0 alebo vyššia),
- Ipercloud (Ipercom ver. 3.0.0 alebo vyššia),
- 2Voice s kódmi výrobkov:
- 1760/31U a 1760/33U,
- 1760/31A, 1760/32A a 1760/33A,
- 1760/15U a 1760/16U,
- 1760/15, 1760/16, 1760/18 a 1760/19,
- 1083/83.



1.1 Čo aplikácia umožňuje

- prijať audio-video alebo iba audio hovor od vstupného panela,
- zobraziť obraz návštevníka, ktorý zazvonil, ešte pred prijatím hovoru,
- presmerovať hovor na pevnú linku alebo mobilné číslo pri výpadku dátovej siete alebo ak hovor nie je prijatý v aplikácii CallMe (funkcia dostupná iba v systémoch s bytom s licenciou Ipercloud),
- uskutočňovať interkomové hovory na telefón v byte alebo na recepciu, ak je k dispozícii,
- vykonať náhľad kamery (funkcia „Cameras“ – kamery) a zobraziť na smartfóne obraz z vstupného panela a prípadných pripojených kontrolných kamier (iba systémy 2Voice),
- zobraziť snímky zo vstupného panela, ak hovor skončil neprijatý,
- prijímať alarmy odoslané z telefónov v bytoch a z recepcií,
- po prijatí alarmu uskutočniť núdzové volanie zo smartfónu na telefón v byte,
- zobraziť zoznam zmeškaných hovorov.

! **Upozornenie!** Video funkcie „View image“ (zobraziť obraz) a „Cameras“ (kamery) sú na smartfóne dostupné aj vtedy, ak je v byte iba obyčajný telefón.

Nasledujúca tabuľka uvádza zoznam funkcií dostupných v jednotlivých systémoch podľa zariadení v systéme.

Funkcie	Systém				
	2Voice			Ipercom (bez licencie Ipercloud)	Ipercom (s licenciou Ipercloud)
	1083/83	1760/15 - /16 -/15U /16U	1760/31A - /33A - /31U - /33U		
Zobrazenie kamery	✔	✔	✔	✔	✔
Príjem hovoru	✔	✔	✔	✔	✔
Kamery (funkcia náhľadu kamery)	✔	✔ (*)	✔	✔	✔
Otvorenie dverí a brány z úvodnej stránky (dostupné iba od Ipercom 3.0.0)	✘	✘	✘	✔	✔
Zmeškané hovory	✔	✔	✔	✔	✔
História alarmov	✘	✔ (*)	✔	✔	✔
Adresár kontaktov	✔	✔	✔	✔	✔
Núdzové volanie zo smartfónu na telefón po alarme	✘	✔	✔	✔	✔
Náhľad kamery na vstupnom paneli po odoslaní alarmu	✘	✔ (*)	✔	✔	✔
Presmerovanie hovoru na pevnú linku alebo mobil	✘	✘	✘	✘	✔
Interkom medzi smartfónom a telefónom	✘	✔ (**)	✔	✔	✔
Interkomový hovor z telefónu v byte na smartfón	✔	✘	✘	✘	✘

(*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

(**) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Local Power“ (miestne napájanie).

1.2 Podmienky príjmu hovorov

Aby ste mohli prijímať hovory z videotelefónu na smartfóne, je potrebné:

- mať na smartfóne nainštalovanú aplikáciu Urmet CallMe,
- mať na smartfóne povolené oznámenia pre aplikáciu CallMe,
- mať smartfón s operačným systémom iOS 13 alebo Android 8 alebo vyšším,
- mať na smartfóne alebo tablete Google Service, aby bolo možné aplikáciu CallMe stiahnuť a používať,
- mať správne nastavený používateľský účet,
- mať správne nainštalovaný a nakonfigurovaný systém Ipercom s prístupom na internet,
- mať povolenú a nakonfigurovanú funkciu systému,
- v systémoch 2Voice mať správne nainštalované a nakonfigurované zariadenie na presmerovanie hovorov pre viac používateľov alebo videotelefón umožňujúci presmerovanie hovorov, s dostupným internetovým pripojením,
- mať kvalitné internetové pripojenie,
- skontrolovať, či dátový tarif na smartfóne neblokuje VoIP.

Upozornenie! Aplikácie, ktoré optimalizujú spotrebu batérie alebo energie smartfónu, môžu ovplyvniť činnosť aplikácie Urmet CallMe pri vypnutej obrazovke (na pozadí).

UŽÍVATEĽ

02 Aktivácia licencie Ipercloud

Po tom, ako správca povolil licencie a priradil ich príslušným bytom Ipercloud, musíte naskenovať QR kód v prijatom PDF liste a tým povoliť licenciu cez aplikáciu CallMe. Podrobnosti o povolení licencie nájdete v Používateľskej príručke aplikácie CallMe.

S licenciou Ipercloud je možné priradiť aj číslo pevnej linky alebo mobilu, na ktoré sa hovor presmeruje (pozri kapitolu Príjem hovorov).

Pri overení tohto čísla sa zadáva 6-miestny PIN kód. Ak ho nezadáte do 2 minút, príde hovor.

S licenciou Ipercloud je v systéme Ipercom možný vždy iba 1 smartfón súčasne na jeden účet. Bez licencie Ipercloud je možné používať až 4 smartfóny.

2.1 Licenčné balíky

Referencia	Licenčný balík
1065/001	5-ročný, pre 1 účastníka
1065/010	5-ročný, pre 10 účastníkov
1065/050	5-ročný, pre 50 účastníkov
1065/100	5-ročný, pre 100 účastníkov
1065/200	5-ročný, pre 200 účastníkov
1065/601	15-ročný, pre 1 účastníka
1065/610	15-ročný, pre 10 účastníkov
1065/650	15-ročný, pre 50 účastníkov
1065/700	15-ročný, pre 100 účastníkov
1065/800	15-ročný, pre 200 účastníkov

V 15-ročných licenciách je funkcia presmerovania hovoru na pevnú linku alebo mobil dostupná v skúšobnom období 30 dní. Potom je na jej ďalšie používanie potrebné obnovenie.

2.2 Obnovenie licencie

- Licenciu je možné obnoviť 7 dní pred jej vypršaním.
- V 15-ročných licenciách sa licencia Ipercloud a funkcia presmerovania hovoru obnovujú samostatne.
- V 5-ročných licenciách jedno obnovenie zahŕňa obe funkcie.
- Po prvom vypršaní licencie je obnova ročná.
- Kým licencia nie je obnovená, nie je možné prijímať hovory.

03 UŽÍVATEĽ Príjem hovorov

3.1 Prichádzajúci hovor

Pri prijatí hovoru na zariadeniach s iOS 13 a Android 10 alebo vyšším smartfón zazvoní a ak je aplikácia na pozadí, zobrazí sa oznámenie. Cez oznámenie otvoríte aplikáciu Urmet CallMe, ktorá sa zobrazí tak, ako na snímke obrazovky.

Zvonenie sa ukončí po 1 minúte.

Sú možné tri možnosti:

1) Zobraziť obraz (View image)

Kliknutím na ikonu uvidíte obraz návštevníka bez toho, aby ste hovor prijali. Funkcia je veľmi užitočná, ak chcete „skontrolovať“, kto zvoní, bez zásahu. Typicky ide o príbuzného, ktorý chce dohliadnuť na návštevy staršieho alebo chorého blízkeho. Zobrazenie nebráni prijatiu hovoru na videotelefóne nainštalovanom v dome.

Obraz návštevníka môžete vidieť na smartfóne alebo na videotelefóne v byte. Aktivovaním zobrazenia na videotelefóne sa hovor na smartfóne ukončí.

> i Ak je pripojených viac smartfónov, s ktorými je systém (miesto) zdieľaný, funkciu „View image“ je možné aktivovať na všetkých smartfónoch súčasne.

2) Odmietnuť hovor

Hovor odmietnete stlačením červeného tlačidla odmietnutia .

Ak hovor odmietne jedno z pripojených zariadení, ostatné zariadenia (telefón v byte alebo ďalšie smartfóny) môžu hovor prijať alebo aktivovať funkciu „View image“.

3) Prijať hovor

Hovor môžete prijať (ihneď alebo po zobrazení návštevníka tlačidlom „View image“) stlačením zeleného tlačidla prijatia .



3.2 Počas hovoru

Po prijatí hovoru sa rozhovor prenáša v bezslúchadlovom režime a zobrazí sa obrazovka uvedená nižšie.



- Tlačidlom vypnete reproduktor a rozhovor sa prepne na slúchadlo smartfónu. Opätovným stlačením tlačidla sa handsfree znova zapne.
- Ak chcete počas rozhovoru stlmiť vlastný zvukový kanál, stlačte tlačidlo (MUTE). Opätovným stlačením ho znova zapnete.

Ak sa počas rozhovoru pripojí zvukové zariadenie Bluetooth alebo sa zasunie headset/slúchadlá (jack), rozhovor sa prenesie na posledné pripojené zvukové zariadenie.

Zvukové zariadenie Bluetooth

Ak je k smartfónu pripojené zvukové zariadenie Bluetooth, rozhovor sa prenáša na toto zariadenie. Počas rozhovoru sa zobrazí nasledujúca obrazovka:



Tlačidlo sa na smartfónoch s Androidom zobrazí iba vtedy, ak je pripojené zariadenie Bluetooth. Na smartfónoch s iOS sa zobrazí, ak je zapnuté Bluetooth smartfónu, aj keď nie je pripojené žiadne zariadenie.

Stlačením tlačidla alebo vypnutím zvukového zariadenia deaktivujete zvukový výstup Bluetooth; na zariadeniach s Androidom sa rozhovor prepne na slúchadlo, na zariadeniach s iOS na handsfree.

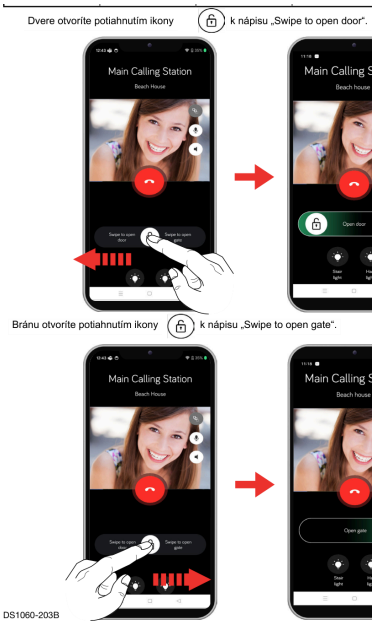
3.3 Kvalita rozhovoru

Ikona zobrazuje kvalitu rozhovoru podľa internetového pripojenia smartfónu:

Vysoká	Stredná	Nízka	Veľmi nízka	Veľmi zlá

3.4 Otvorenie dverí a brány počas hovoru

- **Dvere:** potiahnite ikonu smerom k nápisu „Swipe to open door“ (potiahnutím otvoríte dvere).
- **Brána:** potiahnite ikonu smerom k nápisu „Swipe to open gate“ (potiahnutím otvoríte bránu).


Dvere otvorite potiahnutím ikony k nápisu „Swipe to open door".
Main Calling Station
Beach House
Open door
Bránu otvorite potiahnutím ikony k nápisu „Swipe to open gate".
Main Calling Station
Beach House
Open gate
DS1060-203B


11:18
Main Calling Station
Beach house
Open door
Stair light
Hall light


11:18
Main Calling Station
Beach house
Open gate
Stair light
Hall light

3.5 Špeciálne aktivácie a ukončenie hovoru



Počas rozhovoru je možné aktivovať aj špeciálne aktivácie, ktoré nastavil inštalatér pri konfigurácii systému.

Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla priradeného k funkcii. V príklade na obrázku je aktivovaná špeciálna funkcia „Stair light“ (schodiskové svetlo).

Rozhovor ukončíte stlačením tlačidla .

Ak sa rozhovor neukončí ručne, skončí sa automaticky po 2 minútach.

3.6 Telefonický hovor na smartfóne

Ak na smartfóne prebieha telefonický hovor, videotelefónne alebo interkomové hovory z aplikácie CallMe nie je možné prijať, kým sa aktuálny telefonický hovor neukončí a do 1 minúty od prijatia hovoru.

Ak sa smartfón používa pri hovore z videotelefónu a príde telefonický hovor, zvuk a mikrofón sa prepnú na telefonický hovor. Ak telefonický hovor skončí najneskôr do 2 minút, zvuk a mikrofón sa znova aktivujú na hovore z videotelefónu.

V oboch prípadoch je možné využívať video hovoru CallMe, príkazy na otvorenie dverí a brány aj špeciálne aktivácie.

3.7 Presmerovanie hovoru na telefónne alebo mobilné číslo (iba Ipercloud)

Ak je účet priradený k bytu, v ktorom bola povolená licencia Ipercloud a pri aktivácii licencie bolo zadané číslo pevnej linky alebo mobilu na presmerovanie hovorov (podrobnosti nájdete v návode na konfiguráciu aplikácie CallMe, kapitola „Add Place“), hovor sa presmeruje v režime audio na zadané číslo, ak:

- smartfón nemá internetové pokrytie alebo je nestabilné,
- hovor nie je prijatý v aplikácii CallMe do 9 sekúnd.

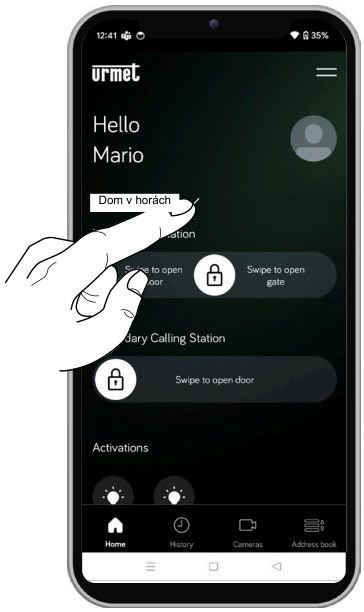
Pri príjme hovoru na tomto čísle:

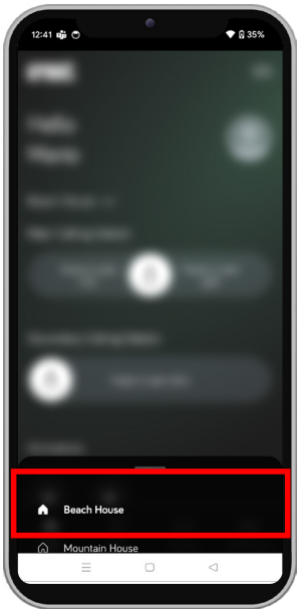
- tlačidlom „zelené slúchadlo“ vstúpite do rozhovoru so vstupným panelom (iba audio),
- klávesom 1 na číselnej klávesnici smartfónu otvoríte dvere,
- klávesom 2 na číselnej klávesnici smartfónu otvoríte bránu,
- tlačidlom „červené slúchadlo“ ukončíte rozhovor so vstupným panelom.

04 UŽÍVATEĽ
Úvodná stránka

Úvodná stránka umožňuje vybrať systémy (miesta) priradené k vášmu účtu a aktivovať jednotlivé funkcie otvorenia dverí a špeciálne aktivácie.

Ak je účet priradený k viacerým systémom, vedľa názvu systému sa zobrazí tlačidlo . Jeho stlačením sa otvorí rozbaľovacia ponuka všetkých systémov priradených k účtu; vyberte požadovaný.

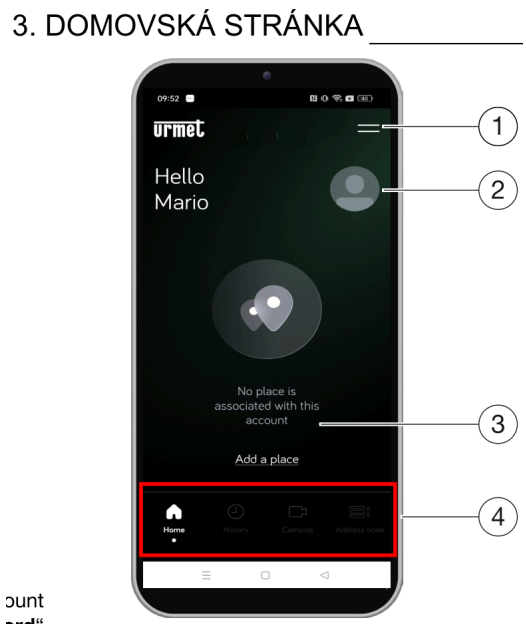




V príklade bol vybraný systém „House in the Mountains“ (dom v horách).

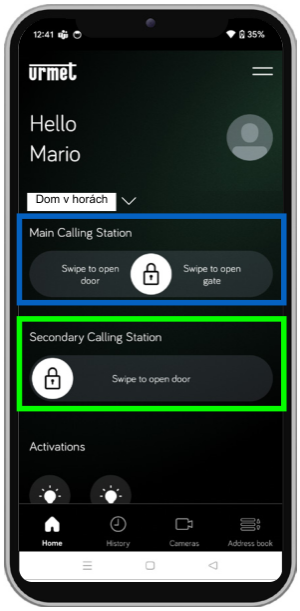
Upozornenie! Niektoré služby na úvodnej stránke sú dostupné iba v systémoch Ipercom s verziou 3.0.0 alebo vyššou.

4.1 Domovská stránka – ikony a tlačidlá



1. Tlačidlo bočného menu na prístup na stránky: My Profile (môj profil), My places (moje miesta), App settings (nastavenia aplikácie), Suggestions (návrhy), Information (informácie), Log out (odhlásiť)
2. Profilová fotografia účtu (ak bola nastavená na stránke „My Profile“)
3. Tlačidlo „Add Place“ (pridať miesto) – umožňuje pridať k účtu systém; zobrazené iba vtedy, ak k účtu nie je priradený žiadny systém
4. Menu na výber funkcií aplikácie: Homepage (domovská stránka – zobrazená obrazovka), History (história), Cameras (kamery), Address book (adresár)

4.2 Otvorenie dverí a brány z úvodnej stránky (iba inštalácie Ipercom)



Po výbere systému je možné z úvodnej stránky zobraziť všetky vstupné panely a podľa potreby otvoriť dvere a bránu bez vstupu do rozhovoru so vstupným panelom.

V príklade na snímke sú v systéme 2 vstupné panely:

- hlavný vstupný panel (modrý rámik) nastavený na otvorenie dverí aj brány,
- vedľajší vstupný panel (zelený rámik) nastavený iba na otvorenie dverí.

> Konfiguráciu tlačidlových panelov vykonáva inštalatér pri konfigurácii systému.

Dvere alebo bránu otvoríte potiahnutím ikony príslušného vstupného panela k nápisu: „Swipe to open door“ pre dvere, „Swipe to open gate“ pre bránu.

Ak je na vstupnom paneli nastavený iba jeden spôsob otvorenia, potiahnite ikonu k jedinému dostupnému nápisu.

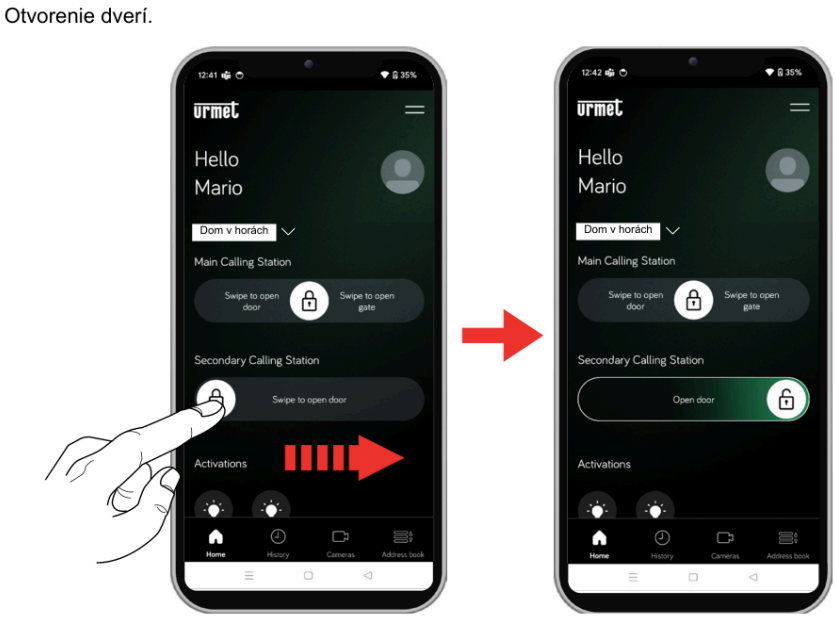
Hlavný vstupný panel

Otvorenie dverí alebo brány.



Vedľajší vstupný panel

Otvorenie dverí.



Ak je v systéme viac vstupných panelov, zobrazíte ich posunutím úvodnej stránky nahor.

4.3 Špeciálne aktivácie

Sekcia „Activations“ (aktivácie) umožňuje spustiť špeciálne aktivácie, ktoré nastavil inštalatér pri konfigurácii systému.

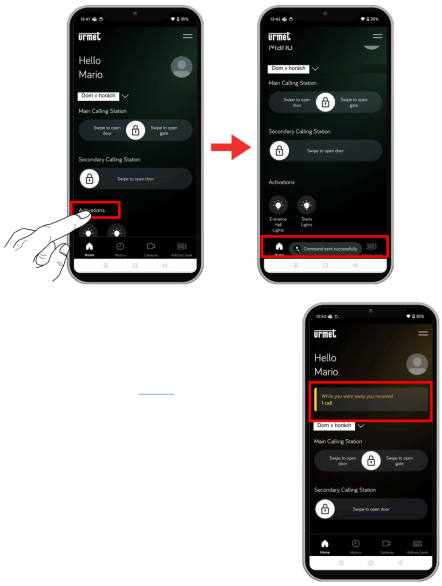
Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla priradeného k funkcii. V príklade na obrázku je aktivovaná špeciálna funkcia „Entrance hall light“ (svetlo vstupnej haly). Zobrazí sa vyskakovacie okno s

potvrdením, že príkaz na aktiváciu bol odoslaný.

4.4 Oznámenia o zmeškaných hovoroch a alarmoch

Na úvodnej stránke sa zobrazujú oznámenia o prípadných zmeškaných hovoroch a alarmoch.

Stlačením ikony oznámenia sa zobrazí stránka „History“ (história), na ktorej je zoznam zmeškaných hovorov a história prijatých alarmov (pozri kapitolu História).

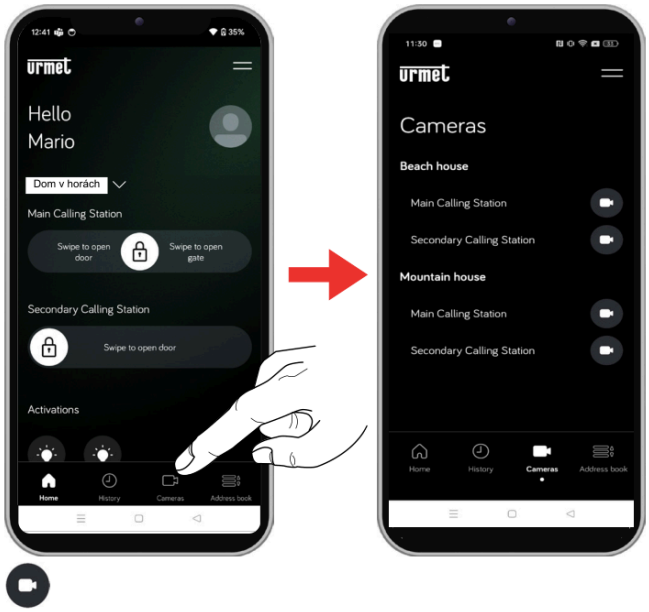


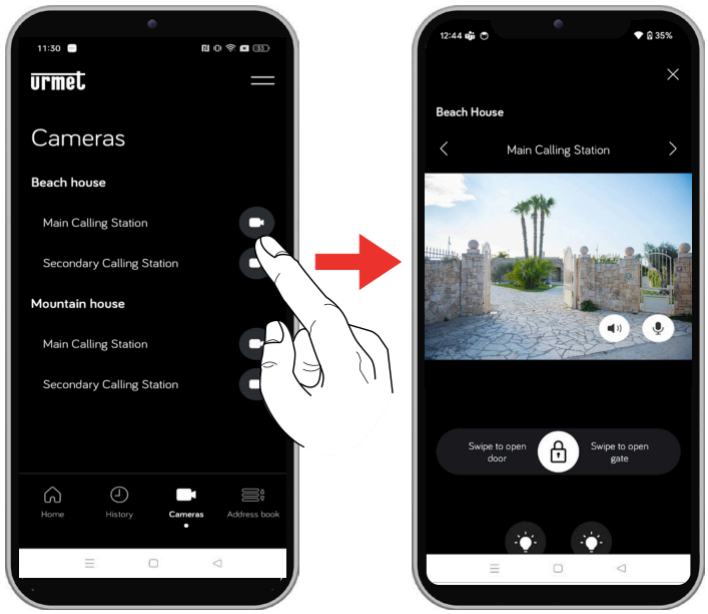
05 UŽÍVATEĽ Kamery (náhľad kamery)

Upozornenie! V systémoch 2Voice je pri videotelefónoch VOG5W Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 alebo /16 služba dostupná iba vtedy, ak sú zariadenia nastavené v režime „Local power supply“ (miestne napájanie).

Funkcia náhľadu kamery umožňuje zobraziť na displeji smartfónu obraz zo vstupných panelov.

1. Na úvodnej stránke stlačte v dolnej ponuke tlačidlo „Cameras“ (kamery).
2. Stlačte ikonu pri názve vstupného panela, na ktorom chcete aktivovať náhľad kamery. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:

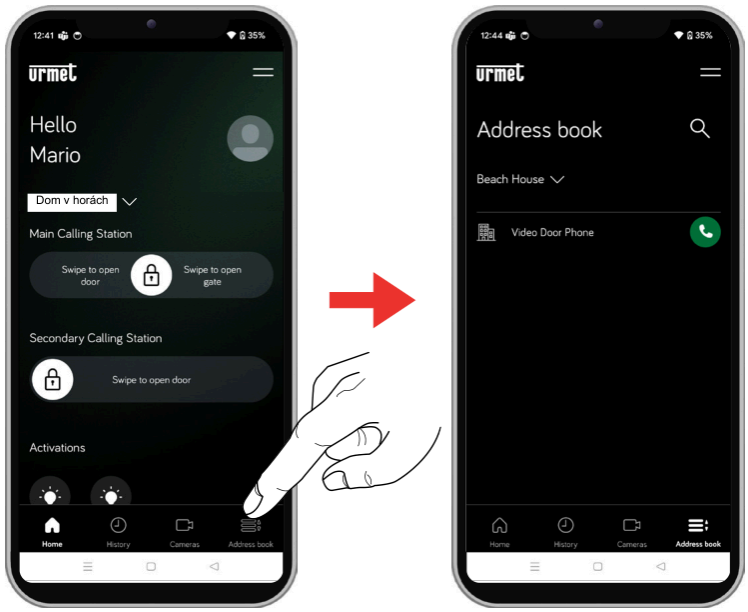


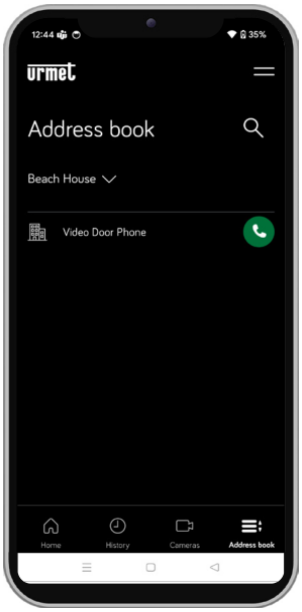


- Na prepnutie na ďalší vstupný panel alebo na prípadné pripojené kontrolné kamery stlačte tlačidlo ❯ vedľa názvu zobrazeného panela.
- Dvere otvoríte potiahnutím ikony 🔓 k nápisu „Swipe to open door“.
- Bránu otvoríte potiahnutím ikony 🔓 k nápisu „Swipe to open gate“.
- Do rozhovoru so vstupným panelom vstúpite tlačidlom 🎤.
- Tlačidlom 🔊 vypnete reproduktor a rozhovor prepnete na slúchadlo smartfónu. Opätovným stlačením tlačidla sa handsfree znova zapne.
- Špeciálnu aktiváciu spustíte stlačením príslušného tlačidla priradeného k funkcii.
- Stlačením X ukončíte náhľad kamery a vrátite sa na úvodnú stránku.

Adresár umožňuje uskutočniť interkomový hovor (iba audio) na kontakt, napríklad na videotelefón v byte systému priradeného k účtu alebo na recepciu.

1 Na úvodnej stránke stlačte v dolnej ponuke tlačidlo „Address Book“ (adresár).





1 Stlačením tlačidla ⌄ vedľa názvu systému sa otvorí rozbaľovacia ponuka všetkých systémov (miest) priradených k účtu; vyberte požadovaný.

2. Zobrazí sa zoznam všetkých telefónov v bytoch vybraného systému, na ktoré je možné uskutočniť interkomový hovor.
3. Stlačením ikony v pravom hornom rohu môžete na klávesnici smartfónu zadať meno, ktoré hľadáte.
4. Stlačením tlačidla vedľa mena kontaktu (v príklade „Room Video Door Phone“) uskutočníte interkomový hovor na videotelefón alebo na recepciu, ak existuje.

Osoba, ktorá hovor prijíma, uvidí obrazovku obyčajného prichádzajúceho hovoru. Interkomový hovor od hovoru od dverí rozozná podľa mena v hornej časti, ktoré je menom účtu.

Kontakty zadané inštalatérom do adresára systému sa musia pri konfigurácii systému Ipercom nastaviť ako viditeľné, aby sa zobrazili v aplikácii CallMe.

V systémoch Ipercom, ak bola funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu Switchboard Ref. 1060/41 - /42, aplikácia CallMe zobrazí všetky príslušné kontakty, teda byty v topologickej skupine aplikácie Switchboard (podrobnosti nájdete v návode „Switchboard Application – systém a používanie“).

Používateľ, ktorý odosiela interkomový hovor, uvidí nasledujúcu obrazovku:



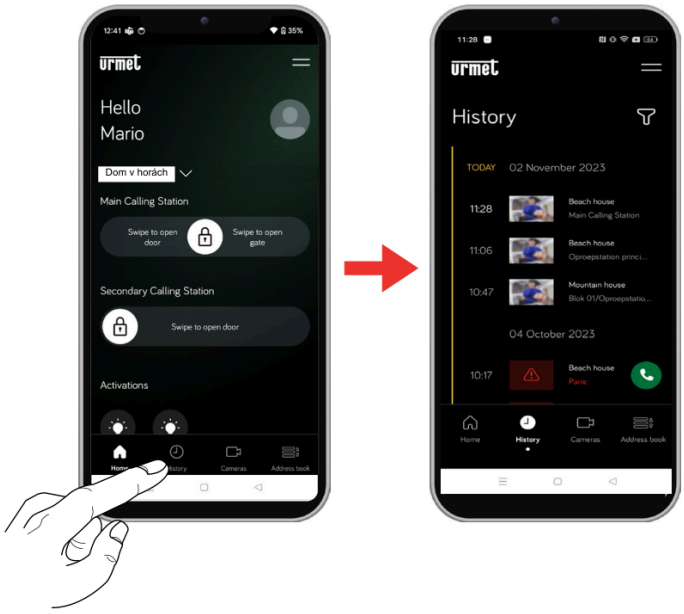


Rozhovor sa ukončí približne po 2 minútach.

07 UŽÍVATEĽ História

Funkcia histórie zobrazuje zoznam všetkých zmeškaných hovorov a históriu prijatých alarmov.

Na úvodnej stránke kliknite v dolnej ponuke na tlačidlo „History“.



Synchronizácia medzi systémom a smartfónom prebehne v priebehu niekoľkých sekúnd po otvorení oznámenia, po každom spustení aplikácie alebo po zmene prístupových údajov.

Zoznam obsahuje neprijaté hovory aj prijaté alarmy. Tlačidlom je možné obmedziť zobrazenie iba na prijaté alarmy.

7.1 Zmeškané hovory

Je možné zobraziť históriu zmeškaných hovorov, najviac 30 na jeden systém (miesto).

V systéme Ipercom (miesto) s licenciou Ipercloud je maximálny počet zmeškaných hovorov:

- 30, ak je v systéme server Ref. 1060/1,
- 10, ak je v systéme s licenciou Ipercloud menej ako 100 bytov a nie je server Ref. 1060/1,
- 5, ak je v systéme s licenciou Ipercloud viac ako 100 bytov a nie je server Ref. 1060/1.

Pri prijatí ďalšieho oznámenia sa najstaršie prepíše posledným.

Pri každom zmeškanom hovore sa zobrazuje:

- názov systému (miesta), na ktorý sa volalo,
- názov vstupného panela, z ktorého sa volalo,
- dátum a čas hovoru.

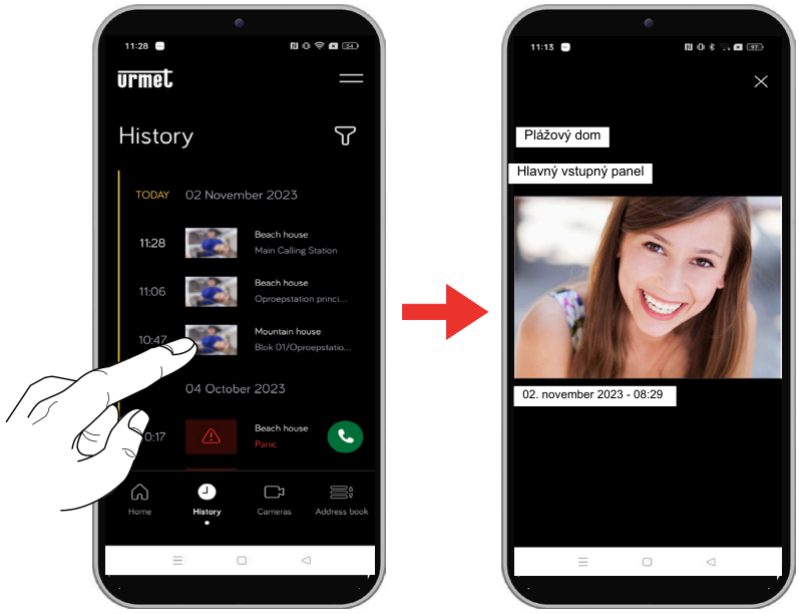
V závislosti od konfigurácie systému je možné zobraziť aj snímky zmeškaného hovoru. Na ich zobrazenie musia byť splnené tieto podmienky:

- V systémoch Ipercom musí byť v byte jeden z týchto modelov videotelefónu:
- VOG7 Ref. 1761/31 - /33 - /31U - 33U,
- MAX Ref. 1717/31 - /33 - 1717/41,

- MAX10 Ref. 1717/21,
- Basic Ref. 1741/1 - /3.
- V zariadení Ipercom s licenciami Ipercloud musí byť prítomný vstupný panel Alpha Ref. 1060-48 - 1060/21 - 1060/33 a 1060/34. Iné vstupné panely ako model Alpha v systéme snímky vytvárať nedokážu.
- V systémoch 2Voice musí byť prítomný jeden z týchto modelov videotelefónu:
- VOG7 Ref. 1760/31U - /33U alebo 1760/31A alebo /33A,
- VOG5W(*) Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 alebo /16.

(*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

Stlačením zmeškaného hovoru sa zobrazí snímka, ktorú vstupný panel vytvoril pri ukončení hovoru bez prijatia.



História zmeškaných hovorov nie je možné vymazať. Ak účet zdieľa systém s viacerými účtami, história zmeškaných hovorov je spoločná pre všetky.

7.2 História alarmov

V systémoch 2Voice je funkcia dostupná iba na týchto zariadeniach:

- VOG7 Ref. 1760/31U - /33U alebo 1760/31A - /33A,
- VOG5W(*) Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 - /16.

(*) Funkcia je dostupná, ak je videotelefón nastavený v režime „Building“ (budova) alebo „Local Power“ (miestne napájanie).

Je možné zobraziť históriu alarmov, najviac 30: pri prijatí ďalšieho alarmu sa najstarší prepíše posledným. Pri každom prijatom alarme sa zobrazuje:

- názov systému, z ktorého bol alarm odoslaný,
- dátum a čas odoslania alarmu,
- typ odoslaného alarmu.

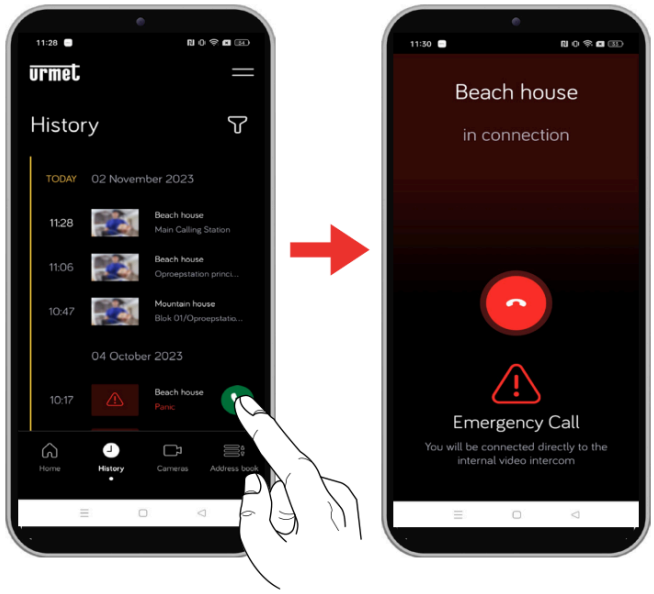
História alarmov nie je možné vymazať. Ak účet zdieľa systém s viacerými účtami, história alarmov je spoločná pre všetky.

Núdzové volanie

Ak je alarm stále aktívny a videotelefón ho nevynuloval, alebo ho signalizuje recepcia, môžete použiť funkciu núdzového volania a zavolať na videotelefón, ktorý alarm vyvolal.

Hovor spustíte stlačením ikony . Hovor môže ukončiť iba smartfón a nemá časové obmedzenie.

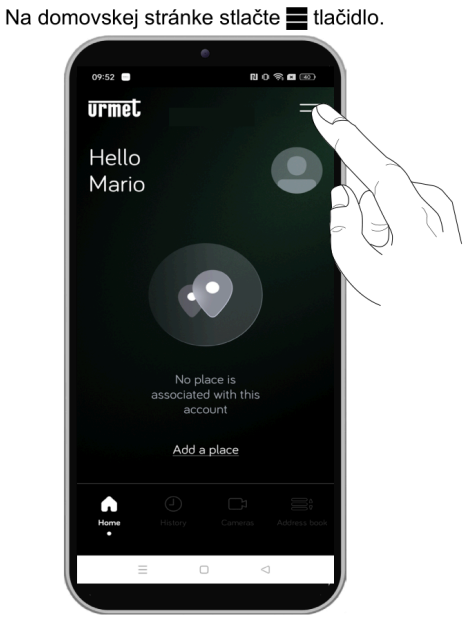
Upozornenie! V systémoch 2Voice je pri videotelefónoch VOG5W Ref. 1760/15U - /16U alebo 1760/15 alebo /16 služba dostupná iba vtedy, ak sú zariadenia nastavené v režime „Local power supply“ (miestne napájanie).



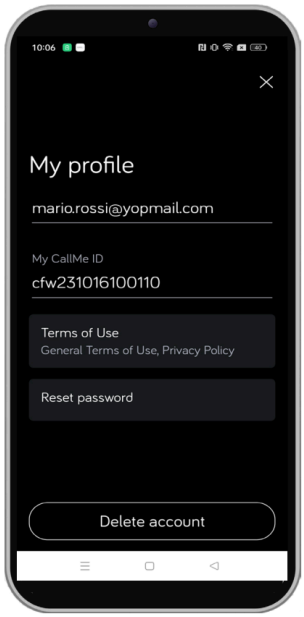
V systémoch Ipercom je možné v aplikácii CallMe zobraziť okrem alarmov odoslaných zo vstupných panelov aj alarmy odoslané z telefónov v bytoch, a to iba ak bola funkcia presmerovania hovorov aktivovaná cez aplikáciu Switchboard Ref. 1060/41 - /42.

08 Môj profil

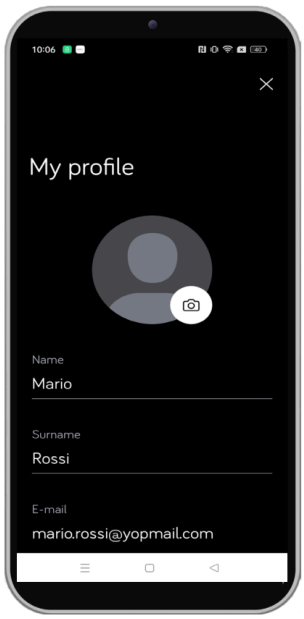
1. Na domovskej stránke stlačte tlačidlo ☰ v pravom hornom rohu.



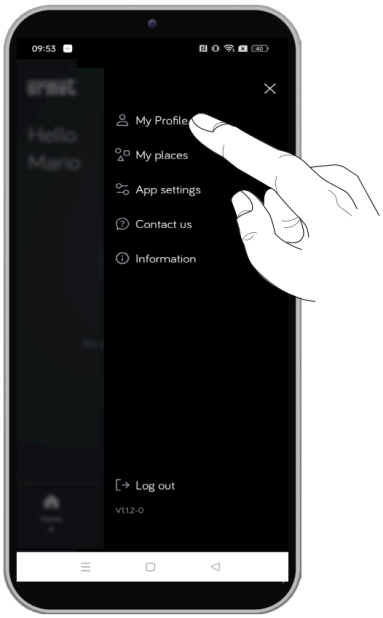
1. Zobrazí sa bočné menu. Vyberte „My Profile“.



1. Zobrazí sa stránka s údajmi profilu. Môžete zmeniť heslo a zobraziť parametre účtu, s ktorým je aplikácia CallMe prihlásená.

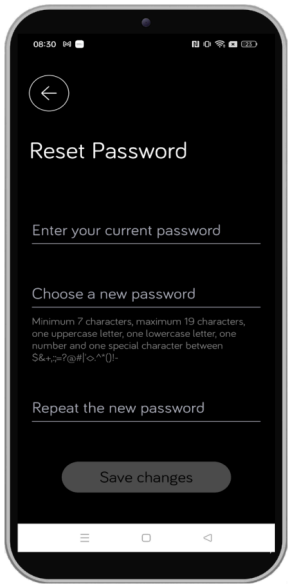


Posunutím obrazovky zdola nahor zobrazíte zvyšné položky stránky.



Zobraziť možno tieto parametre a funkcie:

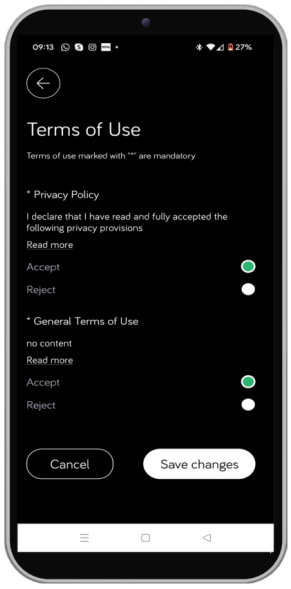
- Stlačením ikony [ ] vložíte obrázok do profilu používateľa. Vyberte, či použijete obrázok z pamäte zariadenia, alebo urobíte snímku.
- Zobrazenie mena, priezviska a e-mailovej adresy zadanej pri vytvorení účtu.
- Stlačením tlačidla „Reset Password“ (obnoviť heslo) obnovíte heslo účtu.



- Zobrazenie „My CallMe ID“ účtu. My CallMe ID je jedinečný kód, ktorý určuje ID účtu Urmet Cloud.
- Stlačením tlačidla „Terms and Conditions of Use“ (podmienky používania) zobrazíte všetky podmienky používania odsúhlasené pri vytvorení účtu.

i „My CallMe ID“ je viditeľné iba vtedy, ak je CallMe ID povolené v nastaveniach aplikácie.

8.1 Zmena hesla



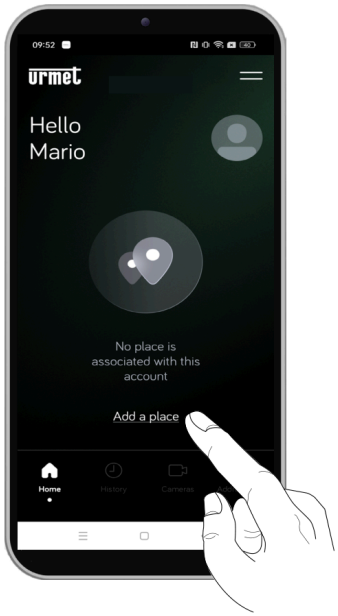
1 Zadajte aktuálne heslo používané na prihlásenie do účtu.

2. Zadajte požadované nové heslo. Nové heslo musí spĺňať bezpečnostné kritériá uvedené v aplikácii.
3. Zopakujte nové heslo na potvrdenie.
4. Stlačením tlačidla „Save Changes“ (uložiť zmeny) heslo zmeníte.

Heslo bolo zmenené.

8.2 Odstránenie účtu

Stlačením tlačidla „Delete Account“ (odstrániť účet) odstránite účet, s ktorým ste prihlásený v aplikácii.



Upozornenie! Odstránením účtu sa vymažú všetky údaje zadané pri vytvorení účtu v Urmet Cloud a všetky miesta priradené cez aplikáciu CallMe.

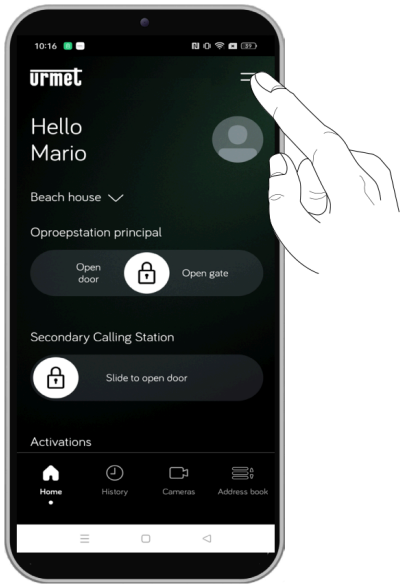
Na odstránenie účtu zaškrtnite políčko „Understand, confirmed“ (rozumiem, potvrdzujem) a potom stlačte odomknuté tlačidlo „Delete me“ (odstrániť ma).

09 UŽÍVATEĽ Návrhy, informácie a odhlásenie

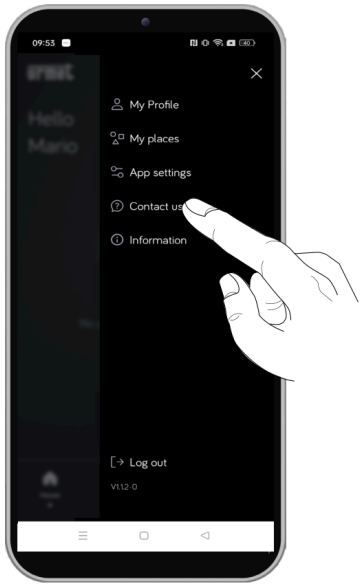
9.1 Návrhy

Aplikácia CallMe obsahuje sekciu na zdieľanie hlásení o fungovaní alebo návrhov na používanie s vývojovým tímom.

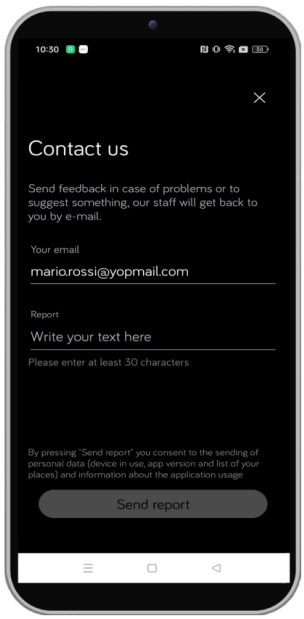
1. Na domovskej stránke stlačte tlačidlo ☰ v pravom hornom rohu.



1 Zobrazí sa bočné menu, kliknite na „Suggestions?“ (návrhy?).



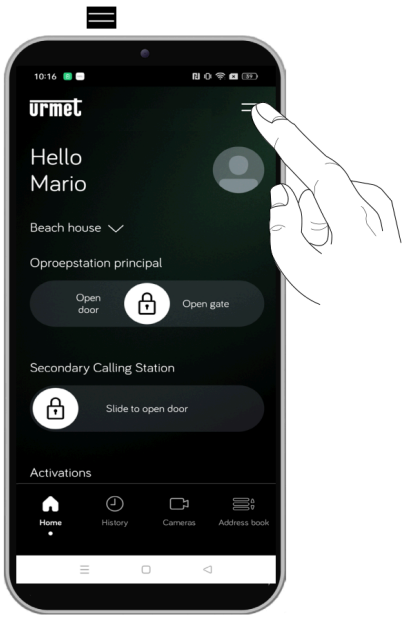
1 Na displeji smartfónu sa zobrazí nasledujúca obrazovka.



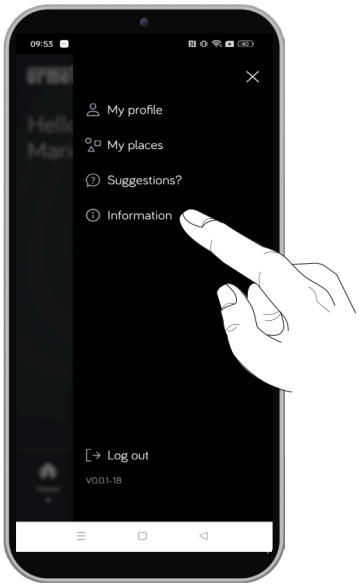
V poli „Your e-mail“ (váš e-mail) je e-mail, ktorým ste sa registrovali v Urmet Cloud. V poli „Report“ (hlásenie) môžete zadať hlásenie o fungovaní aplikácie alebo prípadný návrh na zlepšenie jej používania. Potom stlačením tlačidla „Send Report“ (odoslať hlásenie) hlásenie odošlite.

9.2 Informácie

1 Na prístup na stránku s informáciami o aplikácii CallMe stlačte tlačidlo ☰ v pravom hornom rohu.



1 Zobrazí sa bočné menu, stlačte „Information“ (informácie).

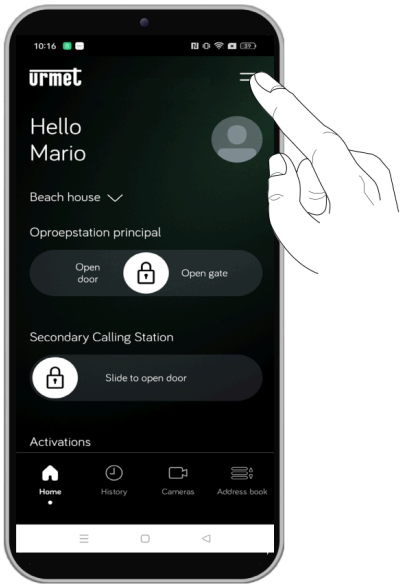


1 Na displeji smartfónu sa zobrazí nasledujúca obrazovka s odkazom na web Urmet a verziou aplikácie CallMe.



9.3 Odhlásenie

1 Na odhlásenie z účtu, s ktorým ste prihlásený v aplikácii CallMe, stlačte tlačidlo ☰ vpravo hore na domovskej stránke.



1 Zobrazí sa bočné menu, stlačte „Log out“ (odhlásiť).



1 Zobrazí sa stránka „Register or Login“ (registrácia alebo prihlásenie).



Všetky informácie o používaní funkcií nájdete v Používateľskej príručke aplikácie CallMe.

UŽÍVATEĽ

10 Rýchly prehľad

Chcem…	Ako
zistiť, kto zvoní, bez prijatia hovoru	pri zvonení stlačiť „View image“
prijať hovor	stlačiť zelené tlačidlo
odmietnuť hovor	stlačiť červené tlačidlo
ukončiť hovor	stlačiť (po 2 minútach sa skončí sám)
otvoriť dvere	potiahnuť ikonu k nápisu „Swipe to open door“
otvoriť bránu	potiahnuť ikonu k nápisu „Swipe to open gate“
prepnúť na slúchadlo smartfónu / späť na handsfree	počas hovoru stlačiť
stlmiť vlastný mikrofón	počas hovoru stlačiť (MUTE)
spustiť špeciálnu aktiváciu	stlačiť tlačidlo priradené k funkcii
pozrieť sa na vstupný panel bez hovoru	v dolnej ponuke „Cameras“, ikona pri názve panela
zavolať na videotelefón alebo recepciu	v dolnej ponuke „Address Book“, pri kontakte
zobraziť zmeškané hovory a alarmy	v dolnej ponuke „History“
zmeniť heslo	> My Profile > Reset Password
poslať hlásenie alebo návrh	> Suggestions > Send Report
zobraziť verziu aplikácie	> Information
odhlásiť sa	> Log out

Preklad pôvodného návodu výrobcu. Tento návod je slovenským prekladom originálnych návodov URMET DS1060-197B, DS1065-002A, DS1060-203B. V prípade rozporu platí originál výrobcu.

Výrobca: URMET S.p.A., Via Bologna 188/C, 10154 Torino, Taliansko · www.urmet.com
Slovenský preklad a grafická úprava originálnych návodov URMET DS1060-197B, DS1065-002A, DS1060-203B. Obrázky pochádzajú z originálnych návodov. Pri rozpore je rozhodujúce znenie originálu.