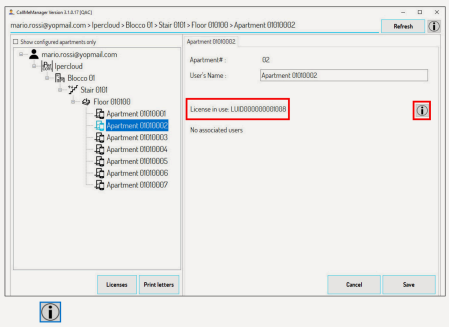
REF. 1065/001

Aplikácia URMET CallMe Licencia IPERCLOUD

Návod na konfiguráciu aplikácie URMET CallMe – registrácia účtu, pridanie a zdieľanie systému (miesta), presmerovanie hovorov na smartfón, správa licencií Ipercloud a nastavenia aplikácie.



CallMe | Ipercom | 2Voice

Pre koho

Pre inštalačného technika. Ovládanie pre užívateľa je v samostatnom návode na obsluhu.

Platí pre

Ref. 1065/001.

Zdroj

Preklad originálnych návodov URMET DS1060-197B, DS1065-002A, DS1060-203B. V prípade rozporu platí originál.

OBSAH

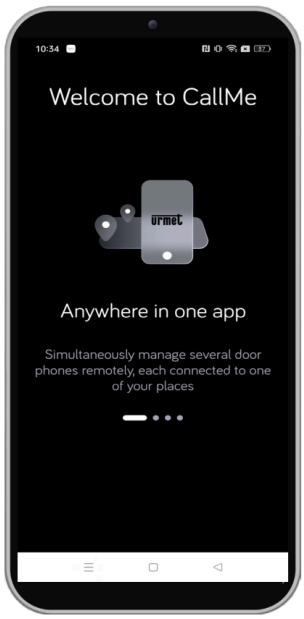
Návod na inštaláciu

01	Aplikácia URMET CallMe	technik
02	Registrácia alebo prihlásenie	technik
03	Pridanie miesta	technik
04	Moje miesta	technik
05	Nastavenia aplikácie	technik
06	Všeobecný popis	technik
07	Časť pre inštalatéra	technik
08	Časť pre správcu	technik

TECHNIK

01 Aplikácia URMET CallMe

Aplikáciu CallMe verzie 1.1.6-2 alebo novšej.



Tento návod popisuje postup aktivácie funkcie presmerovania hovorov cez aplikáciu CallMe pre tieto systémy:

- Ipercloud (Ipercom ver. 3.0.0 alebo novšia)
- Ipercom (ver. 2.1.0 alebo novšia)
- 2Voice s kódom produktu:
- 1760/31U a 1760/33U VOG 7
- 1760/31A, 1760/32A a 1760/33A VOG 7
- 1760/15U a 1760/16U VOG 5W
- 1760/15, 1760/16, 1760/18 a 1760/19 VOG 5W
- 1083/83

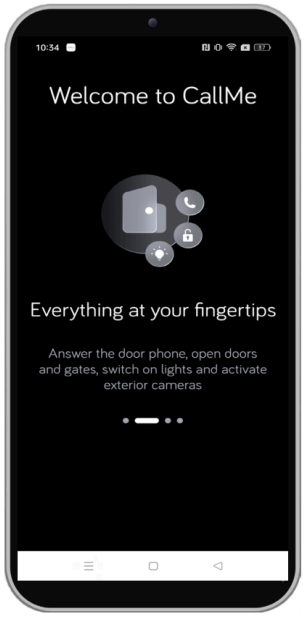
! **Upozornenie!** Systém Ipercom musí mať prístup na internet, aby mohol presmerovať hovory do aplikácie CallMe.

Aplikáciu CallMe stiahnite z App Store (iOS) alebo Play Store (Android).

Upozornenie! Používaný smartfón/tablet musí obsahovať Google Service, aby bolo možné aplikáciu Urmet CallMe stiahnuť a používať.

Aplikácia CallMe je dostupná pre smartfóny s operačným systémom iOS 13 a Android 8 alebo novším.

Pri prvom otvorení aplikácie sa zobrazia štyri obrazovky s krátkym popisom fungovania aplikácie. Ďalšiu obrazovku zobrazíte posunutím sprava doľava.



Spustite aplikáciu a dbajte na tieto body:

- povoľte prijímanie oznámení (nevyhnutné na príjem hovorov);
- vypnite aplikácie na optimalizáciu batérie alebo úsporu energie na smartfóne, pretože môžu ovplyvniť fungovanie aplikácie Urmet CallMe pri vypnutej obrazovke (na pozadí);
- povoľte aplikácii CallMe:
- prístup k fotografiám, multimédiám a súborom v zariadení;
- nahrávanie zvuku;
- fotografovanie a nahrávanie videa;
- uskutočňovanie a správu telefónnych hovorov.

Upozornenie! Ak nedáte súhlas na všetky 4 uvedené funkcie, aplikáciu CallMe nebude možné používať.

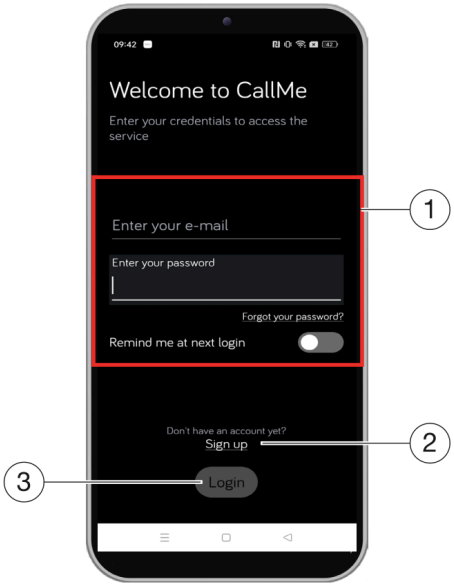
- uistite sa, že v smartfóne nie sú nainštalované aplikácie typu antivírus, ktoré by mohli ovplyvniť fungovanie aplikácie Urmet CallMe;
- uistite sa, že váš dátový tarif nemá blokované VoIP.

Počkajte na otvorenie nasledujúcej obrazovky:



02 TECHNIK
Registrácia alebo prihlásenie

Na používanie aplikácie je potrebné vytvoriť účet Urmet Cloud alebo sa prihlásiť do už zaregistrovaného účtu.



Táto situácia nastane pri prvom spustení aplikácie.

Význam jednotlivých polí a tlačidiel:

1. Umožňuje používať zariadenie prihlásením do účtu už zaregistrovaného v Urmet Cloud.

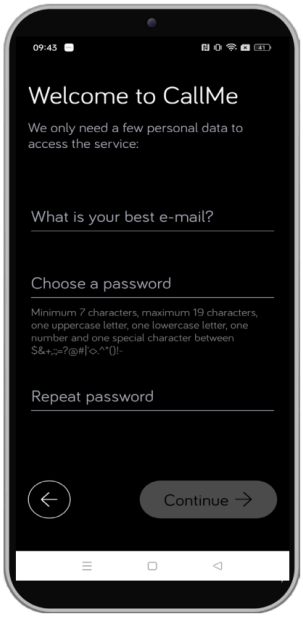
- Zaškrtnutím políčka „Remind me at next login“ (zapamätať si pri ďalšom prihlásení) aplikácia uloží e-mail a heslo použité pri poslednom prihlásení.
- Kliknutím na „Forgotten your password“ (zabudnuté heslo) môžete získať nové heslo a nastaviť ho.

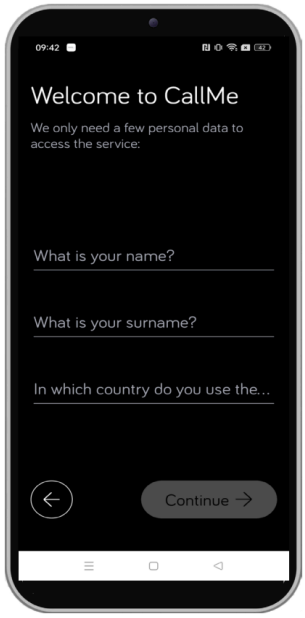
1. Vyberte, ak ešte nemáte účet v Urmet Cloud (prvý prístup).
2. Tlačidlo „Login“ (prihlásiť) stlačte po zadaní prihlasovacích údajov účtu Urmet Cloud.

Na poslednej obrazovke stlačte tlačidlo „Let's get started“ (začnime) na zobrazenie stránky „Register or Login“.

2.1 Vytvorenie nového účtu

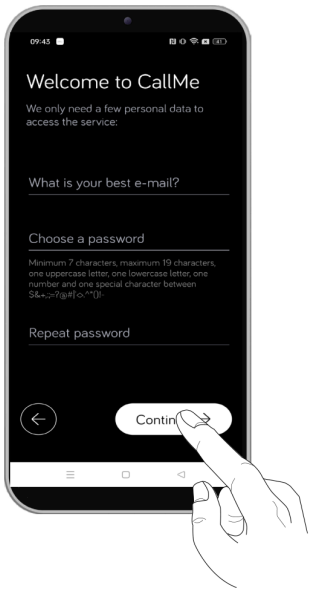
Zobrazí sa nová obrazovka, kde je potrebné zadať platnú e-mailovú adresu a zvoliť heslo. Na tejto obrazovke môžete vytvoriť nový účet, čo je nevyhnutná podmienka na používanie aplikácie.

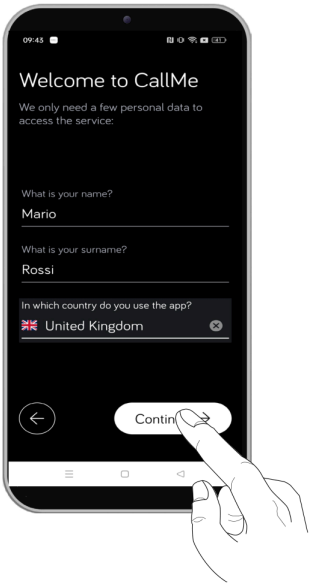




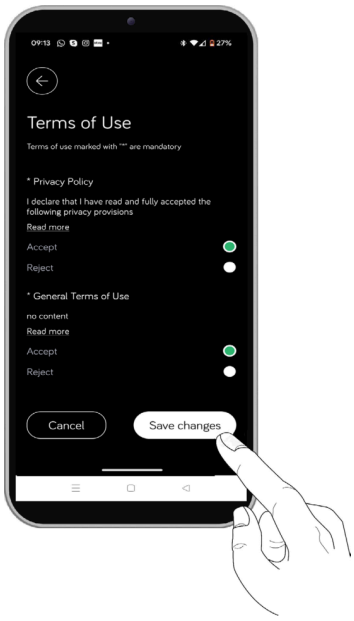
Heslo musí spĺňať bezpečnostné kritériá zobrazené v aplikácii. Po zadaní e-mailovej adresy a hesla stlačte tlačidlo „Continue“ (pokračovať).

Na zobrazenej obrazovke zadajte meno a priezvisko (napr. Dino Rossi) a uveďte štátnu príslušnosť. Potom stlačením tlačidla „Continue“ (pokračovať) prejdite na ďalší krok registrácie.

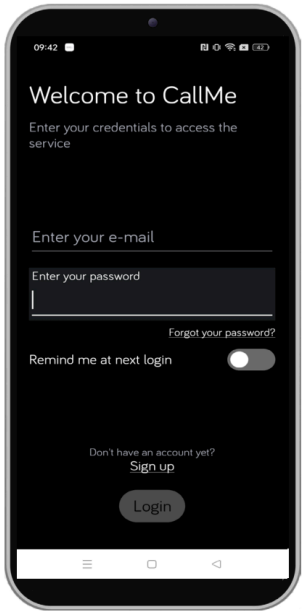




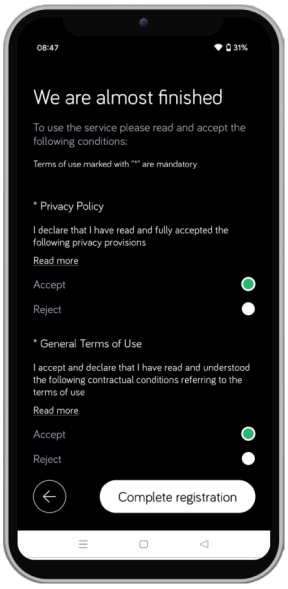
Na dokončenie registrácie je potrebné zaškrtnúť políčka na súhlas s Privacy Policy (zásady ochrany osobných údajov) a General Terms of Use (všeobecné podmienky používania) a stlačiť tlačidlo „Save Changes“ (uložiť zmeny).



Aby sa účet aktivoval, otvorte svoju e-mailovú schránku, vyhľadajte prijatú správu a kliknite na overovací odkaz. Po dokončení registrácie sa zobrazí stránka prihlásenia.



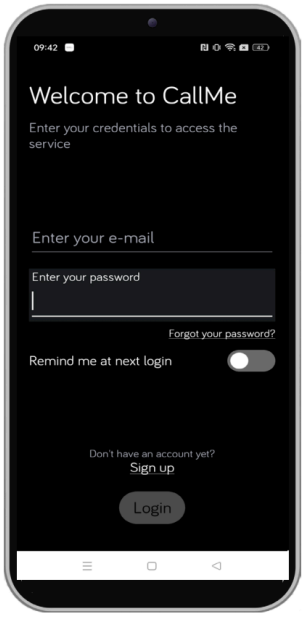
Potom stlačením tlačidla „End Registration“ (ukončiť registráciu) dokončite registráciu.



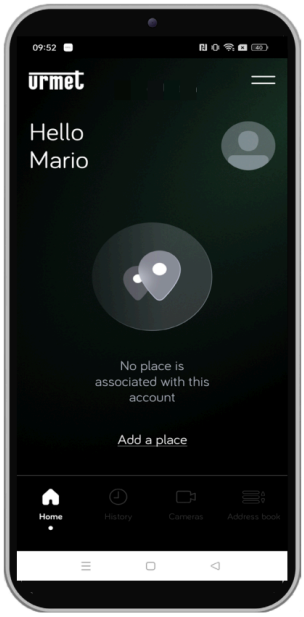
2.2 Prihlásenie do existujúceho účtu

Ak už používateľ má účet Urmet Cloud (napr. vytvorený predtým na inom smartfóne), môže sa prihlásiť priamo zadaním prihlasovacích údajov:

- e-mailová adresa
- heslo



Potom stlačte tlačidlo „Login“. Používateľ bude opäť automaticky presmerovaný na domovskú stránku.



i Maximálny počet smartfónov, ktoré môžu zdieľať ten istý účet:

i - 4 smartfóny súčasne v systémoch Ipercom (miestach) bez licencií Ipercloud a v systémoch 2Voice.

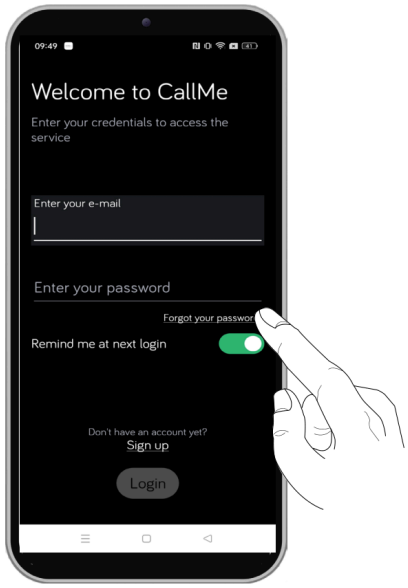
i - 1 smartfón naraz v systémoch Ipercom (miestach) s licenciami Ipercloud.

i K jednému účtu možno priradiť až 4 rôzne systémy (miesta).

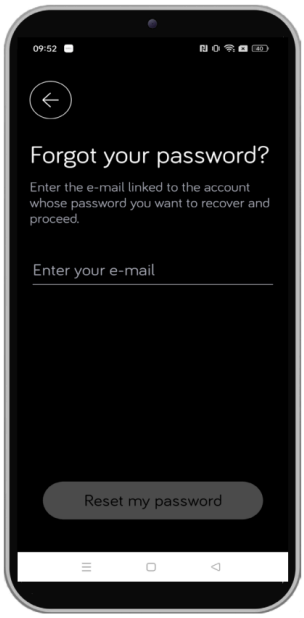
2.3 Obnovenie hesla

Heslo účtu možno obnoviť a nastaviť znova týmto postupom:

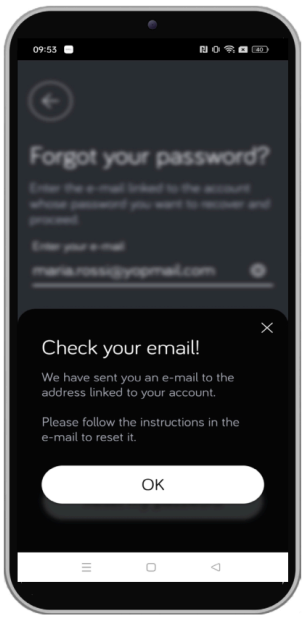
1 Na stránke prihlásenia kliknite na „Forgotten your password?“ (zabudnuté heslo).



1. Zobrazí sa obrazovka na obnovenie prihlasovacích údajov.



1. Zadajte e-mailovú adresu použitú pri registrácii účtu a stlačte tlačidlo „Reset my password“ (obnoviť moje heslo).
2. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



1 Na zadanú e-mailovú adresu sa odošle správa s odkazom, ktorý umožňuje prístup do Urmet Cloud na zmenu hesla.

TECHNIK

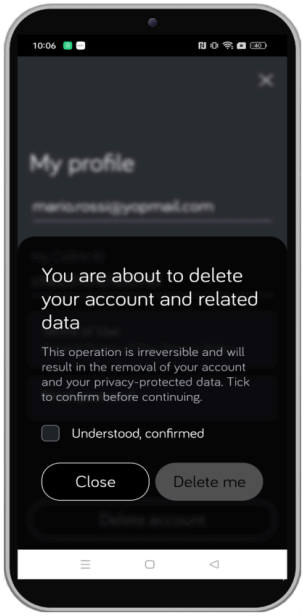
03 Pridanie miesta

Na používanie funkcií aplikácie CallMe je najprv potrebné priradiť videotelefónny systém (miesto) k účtu CallMe. Na vykonanie postupu je potrebné mať QR kód na priradenie:

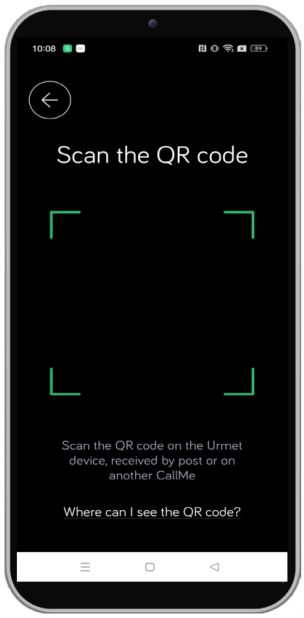
- v liste od správcu, ak je inštalácia spravovaná podporou CallMe Manager,
- v menu nastavení hlavného (Master) videotelefónu v byte, ak inštalácia nie je spravovaná podporou CallMe Manager.

Nižšie je popísaný postup priradenia a aktivácie funkcie presmerovania hovorov na smartfóne ako hlavný (master) účet.

1 Prihláste sa do aplikácie príslušným účtom, kým sa nezobrazí domovská stránka. Stlačením tlačidla „Add a Place“ pridajte systém.



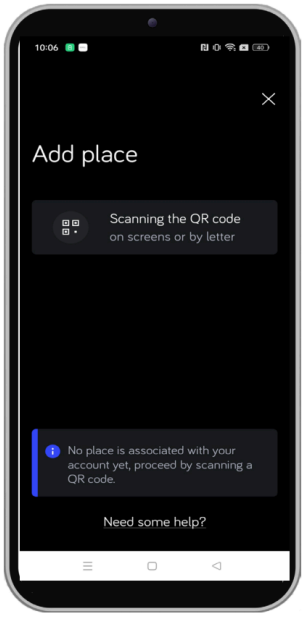
1 Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



1 Vyberte tlačidlo „Scanning the QR Code“ (skenovanie QR kódu).

i Ak QR kód nemáte alebo ho nemôžete nájsť, stlačte tlačidlo „Need some help?“ (potrebujete pomoc?) a postupujte podľa pokynov na získanie QR kódu.

1 Na smartfóne sa spustí aplikácia na čítanie QR kódu.

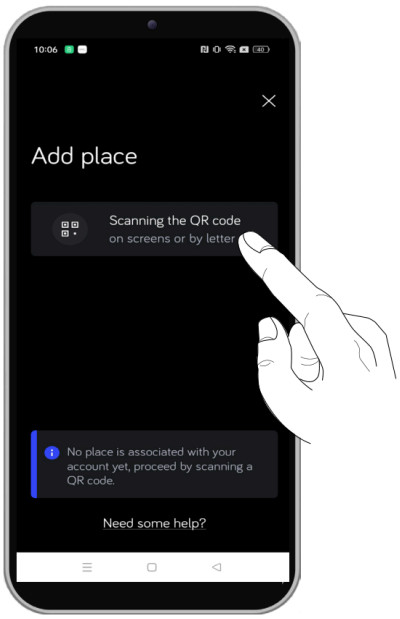


i Ak potrebujete zobraziť QR kód v konfiguračnom menu videotelefónu, stlačte „Where can I see the QR Code?“ (kde nájdem QR kód?). Zobrazí sa obrazovka so zoznamom všetkých dostupných zariadení. Vyberte model svojho videotelefónu a zobrazia sa kroky na nájdenie QR kódu.

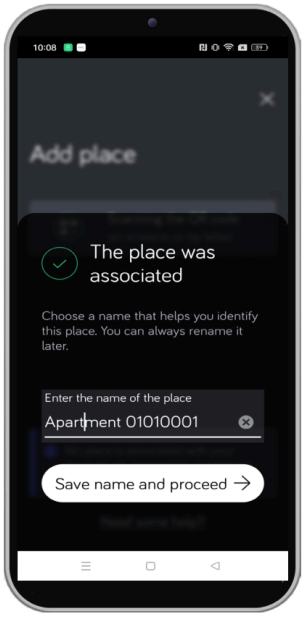
1 Naskenujte QR kód z listu od správcu alebo z displeja videotelefónu (podľa konfigurácie systému).

! **Upozornenie!** QR kód v liste od správcu je jednorazový – po naskenovaní ho už nebude možné použiť. Je potrebné vykonať celý postup párovania. Ak sa postup preruší, správca bude musieť vytvoriť nový dokument s novým QR kódom, aby sa priradenie mohlo vykonať znova.

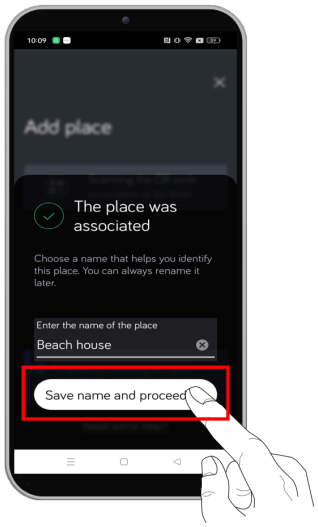
1 Po naskenovaní sa zobrazí nasledujúca obrazovka.



1 Aplikácia CallMe navrhne názov bytu zadaný inštalatérom pri konfigurácii. Ak ho chcete zmeniť, stlačte textové pole, zadajte zmysluplný názov a potom stlačte tlačidlo „Save Name and Proceed“ (uložiť názov a pokračovať).

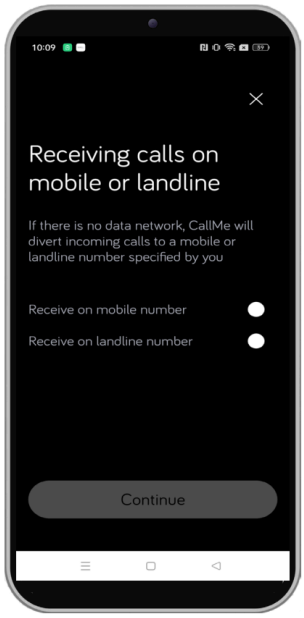


1 Pri priradení k systému Ipercom, v ktorom je licencia Ipercloud, pokračujte bodom 9 tohto postupu. Ak vykonávate priradenie k systému Ipercom bez licencie Ipercloud alebo k systému 2Voice, prejdite priamo na bod 19.

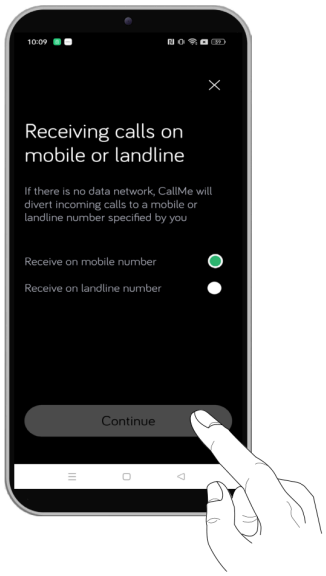


1 Licencia Ipercloud umožňuje priradiť k účtu číslo pevnej alebo mobilnej siete, na ktoré možno hovor presmerovať v prípade, že:

- smartfón nemá pokrytie internetom alebo je nestabilné;
- hovor odoslaný do CallMe nie je prijatý do približne 9 sekúnd.

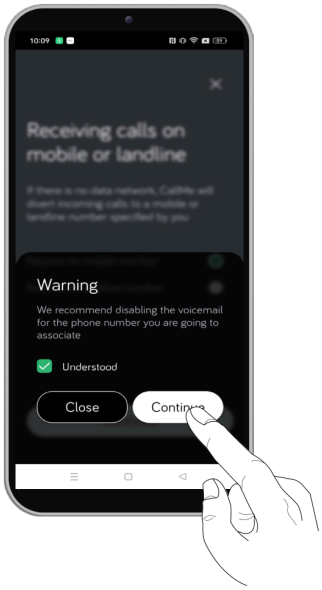


1 Vyberte typ hovoru a stlačte tlačidlo „Continue“ (pokračovať).

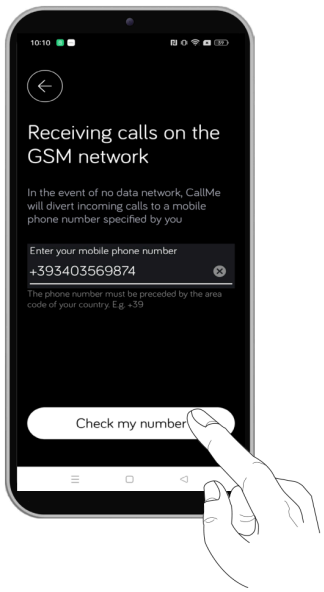


1. Zobrazí sa okno s odporúčaním vypnúť hlasovú schránku na čísle, na ktoré chcete hovor presmerovať.
2. Zaškrtnite políčko „Understand“ (rozumiem) a stlačte tlačidlo „Continue“.
3. Zadajte číslo, na ktoré sa má hovor presmerovať. V nasledujúcom príklade bolo zvolené presmerovanie na mobilné číslo.

Upozornenie! Pred zadaním čísla je potrebné uviesť predvoľbu krajiny (napr. +39).



1. Po zadaní čísla stlačte tlačidlo „Check My Number“ (overiť moje číslo).



1. Ak bolo zadané číslo mobilnej siete, odošle sa SMS; ak bolo zadané číslo pevnej siete, prijmete hovor. V oboch prípadoch sa oznámi 6-miestny PIN kód na overenie v aplikácii CallMe.

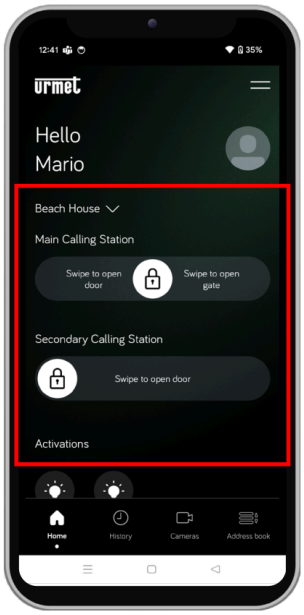
i Ak do 2 minút nezadáte kód v aplikácii CallMe, zavoláme vám.



1. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



1 Zadajte prijatý PIN kód na overenie telefónneho čísla, na ktoré sa budú prijímať hovory. Potom stlačte tlačidlo „Confirm“ (potvrdiť).



1 Ak bol PIN kód zadaný správne, zobrazí sa nasledujúca obrazovka. Stlačte tlačidlo „OK, I understand“ (OK, rozumiem).



1 Systém je správne spárovaný a funkcia presmerovania hovorov je aktívna. Hovory z videotelefónu teraz môžete prijímať na smartfóne cez aplikáciu CallMe. Priradený systém (miesto) sa zobrazí na domovskej stránke aplikácie.

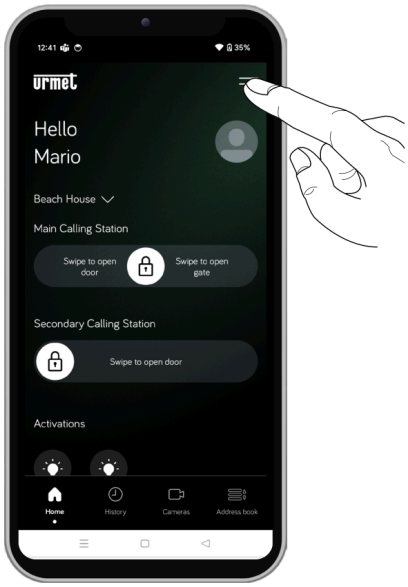
! **Upozornenie!** Niektoré služby sú dostupné podľa typu priradeného systému.

TECHNIK

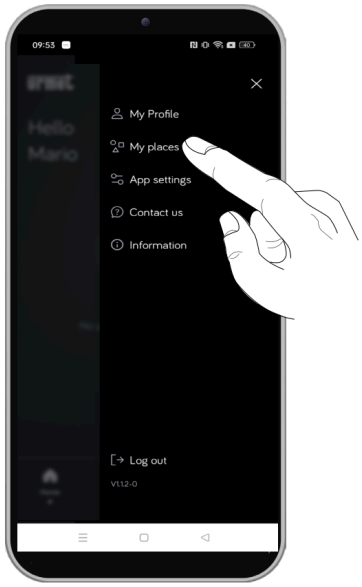
04 Moje miesta

Menu „My Places“ (moje miesta) umožňuje zobraziť všetky systémy (miesta) priradené k účtu, s ktorým ste prihlásený v aplikácii. Umožňuje tiež priradiť k účtu nový systém (miesto) alebo ho zdieľať s iným účtom.

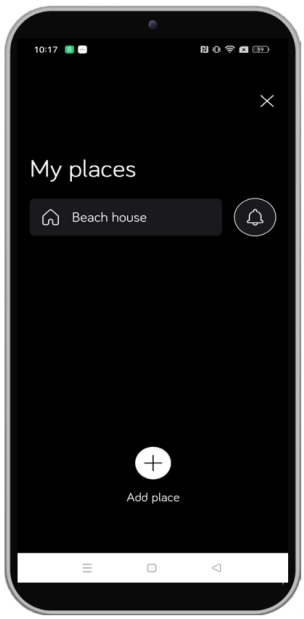
Na domovskej stránke stlačte tlačidlo ☰ v pravom hornom rohu.



Zobrazí sa bočné menu, kliknite na „My Places“.



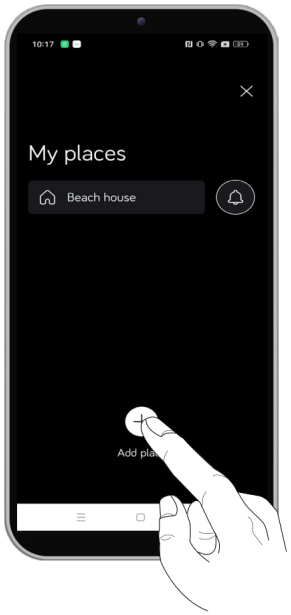
Zobrazí sa obrazovka so všetkými systémami (miestami) priradenými k účtu.



Nižšie sú popísané jednotlivé konfigurácie a postupy.

4.1 Pridanie nového systému (miesta)

K jednému účtu možno priradiť až 4 rôzne systémy (miesta). Na priradenie nového systému stlačte tlačidlo ⊕ nad textom „Add Place“.

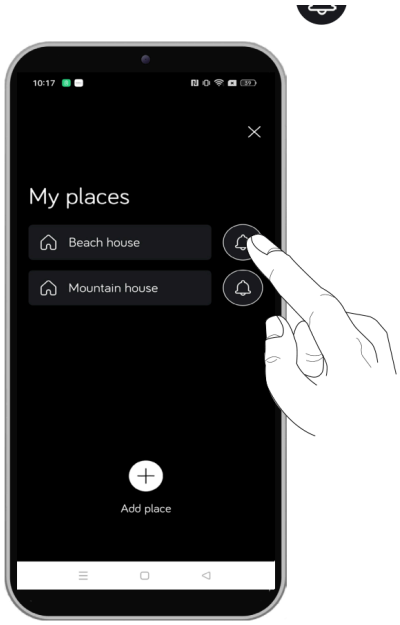


Úplný postup priradenia systému (miesta) nájdete v kapitole „Pridanie miesta“ – postupujte podľa uvedených krokov.

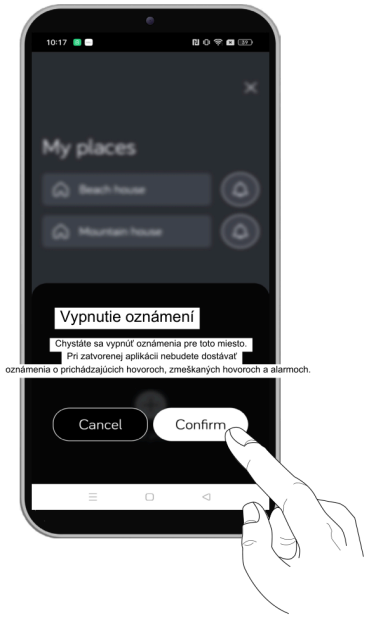
4.2 Vypnutie oznámení

Oznámenia systému (miesta) priradeného k účtu možno vypnúť. Po vypnutí už pri aplikácii spustenej na pozadí nebudete dostávať upozornenia na prichádzajúce hovory, zmeškané hovory a alarmy.

Na vypnutie oznámení stlačte ikonu pri systéme.

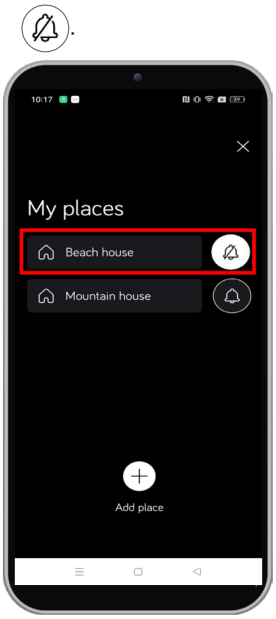


Zobrazí sa obrazovka s požiadavkou na potvrdenie vypnutia.



Stlačením tlačidla „Confirm“ (potvrdiť) vypnete príjem oznámení. Tlačidlo „Cancel“ (zrušiť) umožňuje operáciu zrušiť.

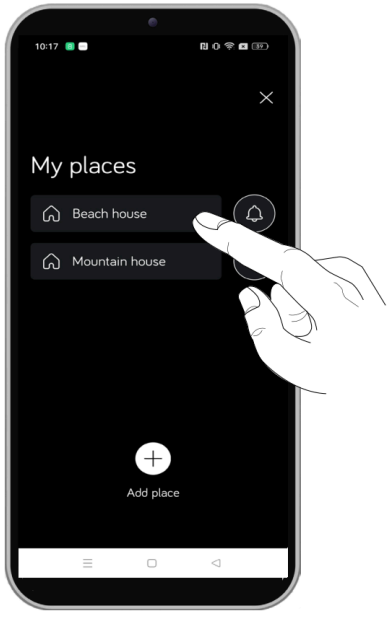
Po potvrdení operácie sa opäť zobrazí stránka „My Places“. Systém s vypnutými oznámeniami zobrazuje nasledujúcu ikonu.



Na opätovné zapnutie oznámení stlačte ikonu a zopakujte postup popísaný pre vypnutie.

4.3 Správa a zdieľanie systému

Výberom systému (miesta) možno nakonfigurovať niektoré nastavenia, zdieľať prístup k systému a kontaktovať správcu budovy. V systémoch (miestach) s licenciami Ipercloud možno tiež priradiť číslo pevnej alebo mobilnej siete prepojené s účtom, ak sa tak nestalo pri priradení systému, a po uplynutí platnosti je možné licenciu obnoviť.



Zdieľanie systému

Prístup k systému (miestu) možno zdieľať s ďalšími sekundárnymi používateľmi podľa typu systému:

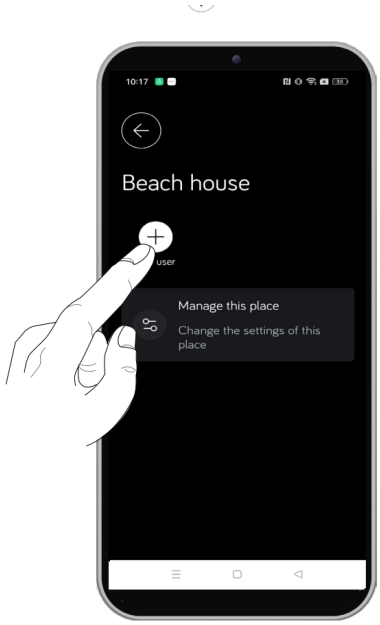
- Ipercom: až 9 sekundárnych používateľov.
- Ipercom s Ipercloud: zdieľanie až 9 sekundárnym používateľom.

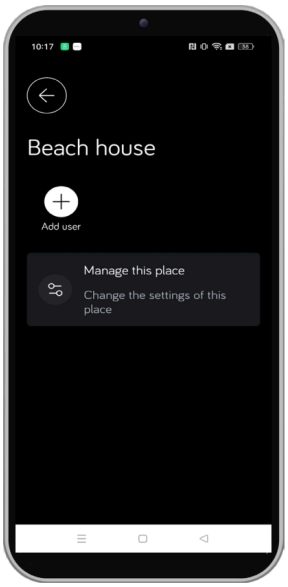
> **Upozornenie!** Na smartfónoch, na ktorých chcete zdieľať prístup k systému, musí byť už nainštalovaná aplikácia CallMe a musíte mať vytvorený účet alebo byť prihlásený existujúcim účtom.

Postup aktivácie služby presmerovania hovorov na ďalšom smartfóne ako sekundárny účet:

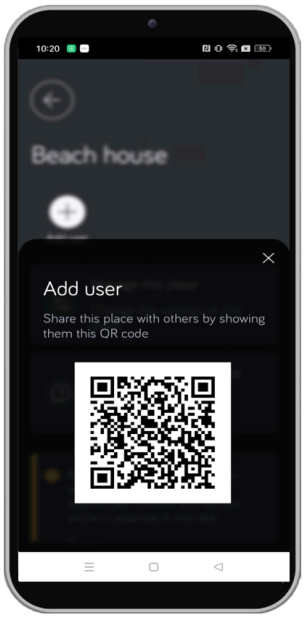
Hlavný smartfón

1. Na hlavnom smartfóne vyberte systém, ktorý sa má zdieľať, a stlačte tlačidlo ⊕ nad textom „Add User“ (pridať používateľa). V nasledujúcom príklade bol vybraný systém (miesto) „Beach House“.





1 Zobrazí sa obrazovka s QR kódom.

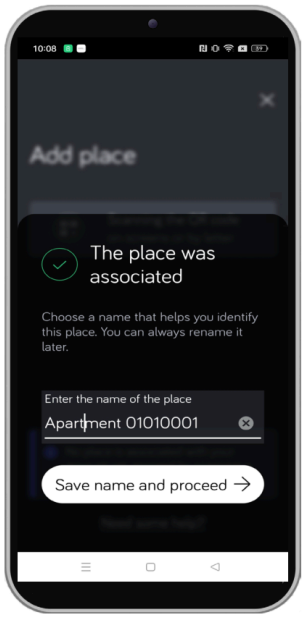


Sekundárny smartfón

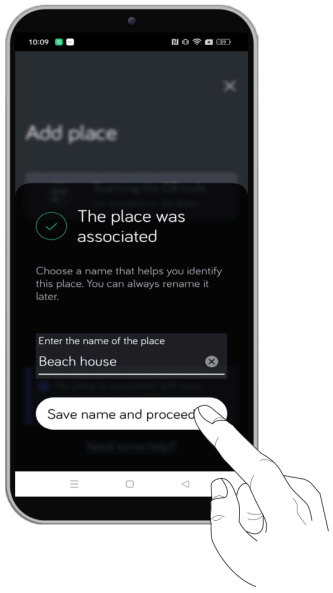
1 Na sekundárnom smartfóne postupujte takto:

A. otvorte aplikáciu CallMe; B. prihláste sa účtom; C1. ak k účtu nie sú priradené žiadne systémy, stlačte na domovskej stránke „Add Place“; C2. ak sú k účtu priradené systémy, stlačte na domovskej stránke tlačidlo ☰ v pravom hornom rohu na zobrazenie bočného menu a kliknite na „My Places“. Potom kliknite na „Add Place“; D. naskenujte QR kód vygenerovaný na smartfóne hlavného (master) používateľa.

1 Po naskenovaní na druhom smartfóne sa služba presmerovania hovorov aktivuje ako sekundárny účet a systém bude viditeľný. Zobrazí sa názov zariadenia nastavený inštalatérom pri konfigurácii.



1 Aplikácia CallMe navrhne názov bytu zadaný inštalatérom pri konfigurácii. Ak ho chcete zmeniť, stlačte textové pole, zadajte zmysluplný názov a potom stlačte tlačidlo „Save Name and Proceed“.



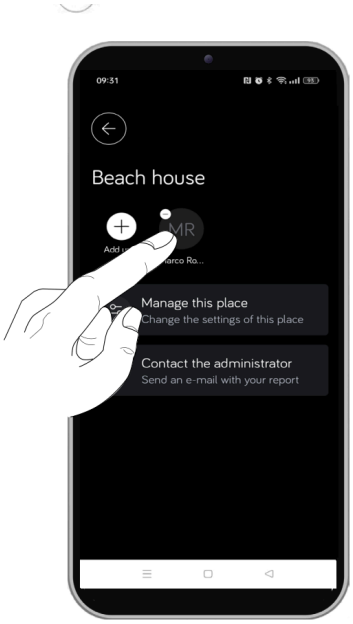
i Premenovanie popisu zariadenia sa vykoná iba na smartfóne, na ktorom bolo vykonané.

Hlavný smartfón

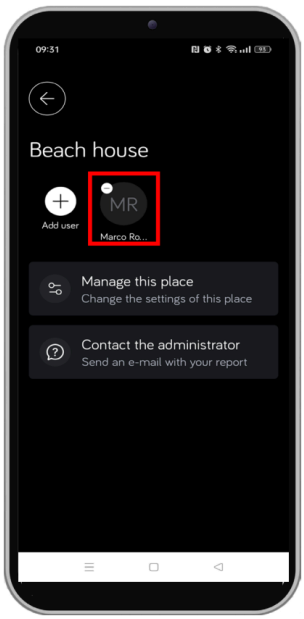
1 Na hlavnom smartfóne, na ktorom je master účet, môžete na stránke systému zobraziť sekundárne účty, s ktorými bolo zdieľanie vykonané.



1 Ikona ⊖ pri účte umožňuje odstrániť zdieľanie systému.



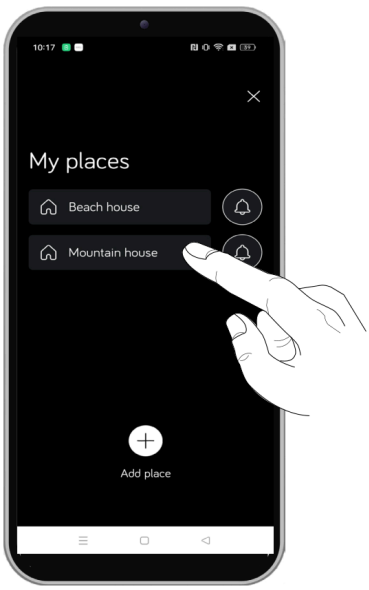
1 Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



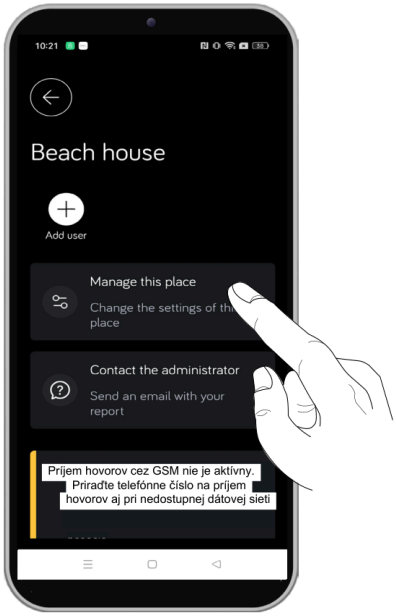
1. Na odstránenie zdieľania s vybraným sekundárnym účtom zaškrtnite políčko „I understand, I confirm“ (rozumiem, potvrdzujem) a potom stlačte tlačidlo „Delete“ (odstrániť).

Správa tohto miesta

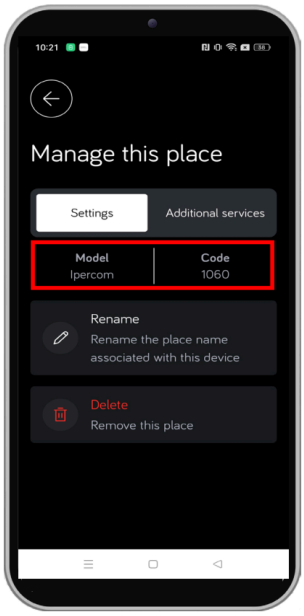
Pri vybranom systéme (mieste) možno meniť nastavenia.



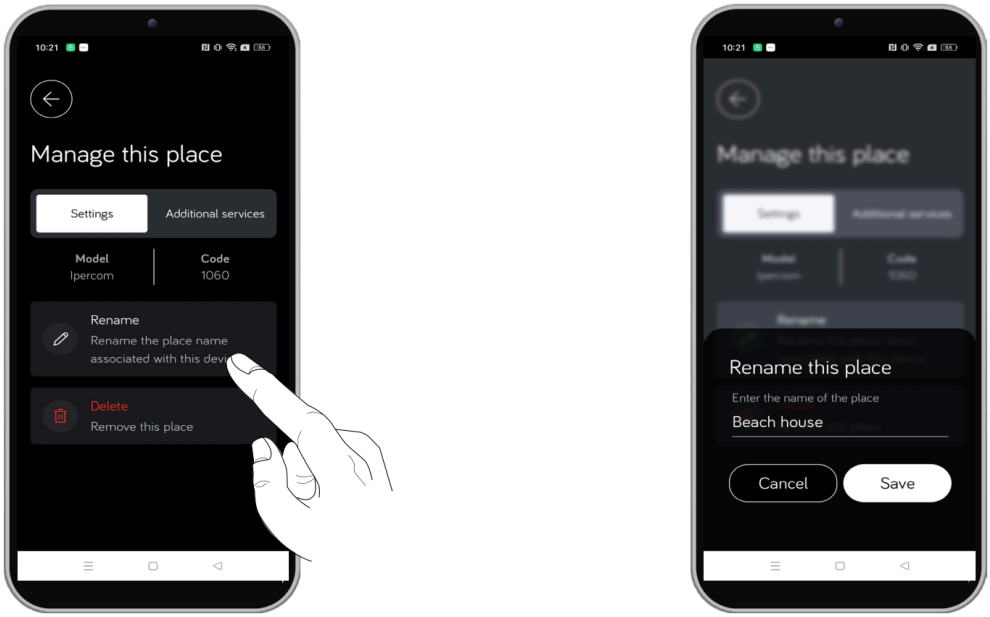
V nasledujúcom príklade bol vybraný systém (miesto) „House in the mountains“. Stlačte tlačidlo „Manage this place“ (spravovať toto miesto).



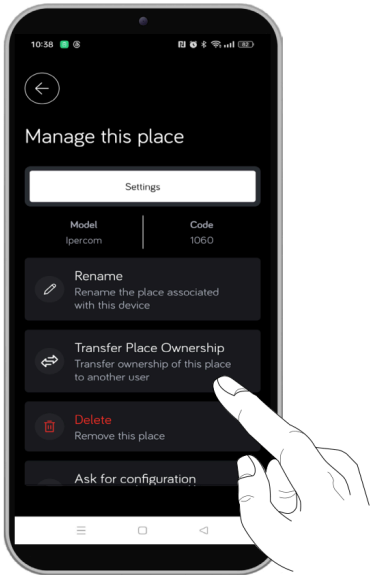
Zobrazí sa nasledujúca obrazovka s modelom systému (v tomto príklade Ipercom) a jeho kódom (1060 Ipercom code).



Premenovanie miesta Tlačidlom „Rename“ (premenovať) môžete zmeniť názov systému (miesta). Stlačte textové pole na zmenu názvu systému (miesta) a potom stlačte tlačidlo „Save“ (uložiť) na potvrdenie zmeny.

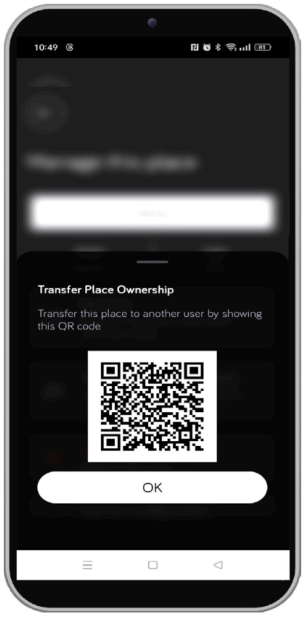


Prevod miesta Stlačením „Transfer place ownership“ (previesť vlastníctvo miesta) môžete previesť vlastníctvo vybraného zariadenia (miesta) na iného používateľa.



Bez sekundárnych používateľov

Ak zariadenie (miesto) nie je zdieľané so sekundárnymi používateľmi, po stlačení „Transfer place ownership“ sa zobrazí obrazovka s QR kódom, ktorý umožňuje previesť vlastníctvo zariadenia (miesta).

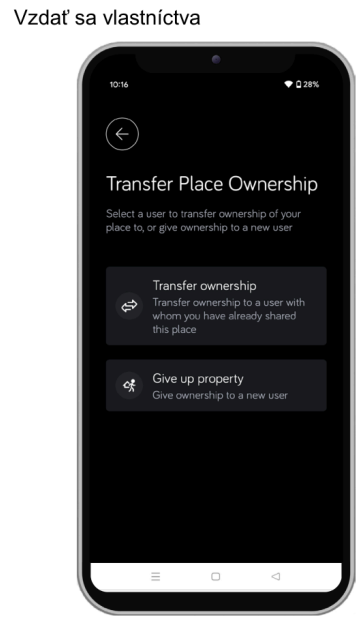


Na smartfóne používateľa, na ktorého chcete zariadenie previesť, postupujte takto: A. otvorte aplikáciu CallMe; B. prihláste sa účtom; C1. ak k účtu nie sú priradené žiadne zariadenia, stlačte na domovskej stránke „Add Place“; C2. ak sú k účtu priradené zariadenia, stlačte na domovskej stránke tlačidlo ☰ vpravo hore na zobrazenie bočného menu a stlačte „My Places“. Potom stlačte „Add place“; D. naskenujte QR kód vygenerovaný na smartfóne používateľa, ktorý je vlastníkom zariadenia; E. po naskenovaní sa vlastníctvo zariadenia prevedie na nového používateľa a na účte pôvodného vlastníka už nebude viditeľné.

i Na smartfóne sa zobrazí push oznámenie potvrdzujúce, že prevod prebehol.

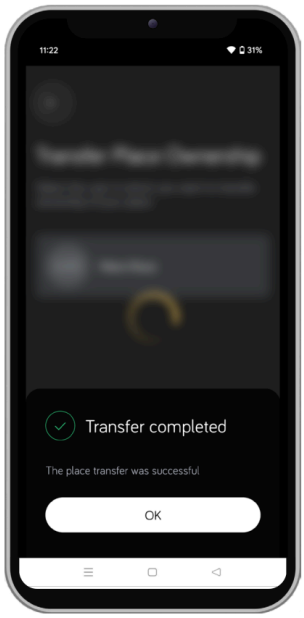
Prítomnosť jedného alebo viacerých sekundárnych používateľov

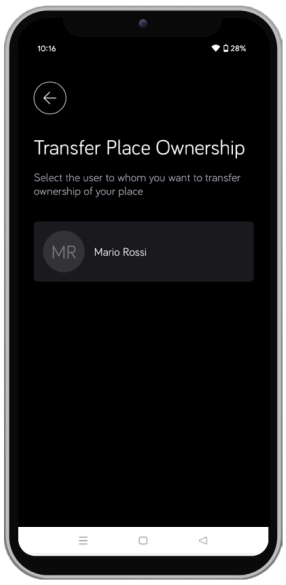
Ak je zariadenie (miesto) zdieľané so sekundárnymi používateľmi, po stlačení „Transfer place ownership“ sa zobrazia 2 možnosti: A – Transfer Property (previesť vlastníctvo) B – Give up property (vzdať sa vlastníctva)



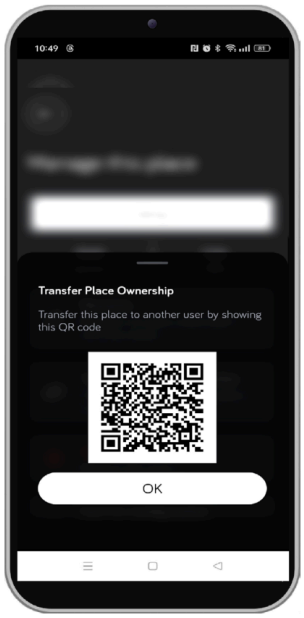
A – Transfer Property

Touto možnosťou sa vlastníctvo prevedie z hlavného (master) používateľa na sekundárneho používateľa. Po stlačení „Transfer ownership“ sa zobrazia sekundárni používatelia.

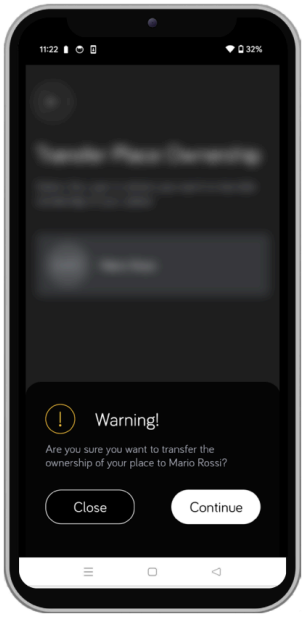




Stlačte sekundárneho používateľa, na ktorého chcete vlastníctvo previesť.



Po výbere potvrďte vôľu previesť vlastníctvo stlačením „Continue“ a potom „OK“. Po potvrdení sa zobrazí obrazovka s QR kódom.

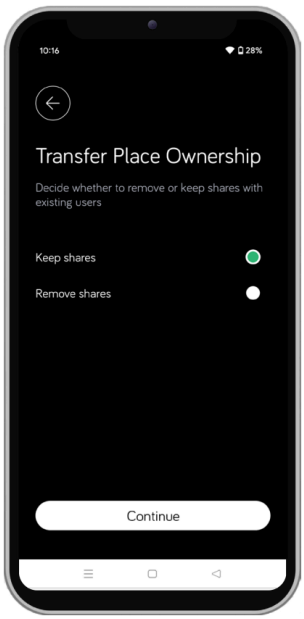


Na smartfóne používateľa, na ktorého chcete zariadenie previesť, postupujte takto: A. otvorte aplikáciu CallMe; B. prihláste sa účtom; C1. ak k účtu nie sú priradené žiadne zariadenia, stlačte na domovskej stránke „Add Place“; C2. ak sú k účtu priradené zariadenia, stlačte na domovskej stránke tlačidlo ☰ vpravo hore na zobrazenie bočného menu a stlačte „My Places“. Potom stlačte „Add place“; D. naskenujte QR kód vygenerovaný na smartfóne používateľa, ktorý je vlastníkom zariadenia; E. po naskenovaní sa vlastníctvo zariadenia prevedie na nového používateľa a na účte pôvodného vlastníka už nebude viditeľné.

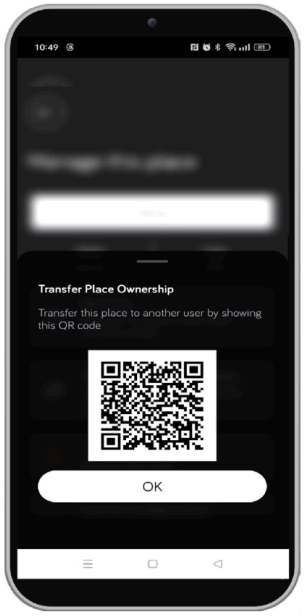
i Na smartfóne sa zobrazí push oznámenie potvrdzujúce, že prevod prebehol.

B – Give up property

Touto možnosťou sa vlastníctvo zariadenia (miesta) prevedie na iného používateľa. Po stlačení „Give up property“ sa zobrazí menu, v ktorom si vyberiete, či sa zdieľania zachovajú, alebo odstránia.



Po výbere „Keep shares“ (zachovať zdieľania) alebo „Remove shares“ (odstrániť zdieľania) stlačte „Continue“. Zobrazí sa QR kód, ktorý následne naskenuje nový vlastník.



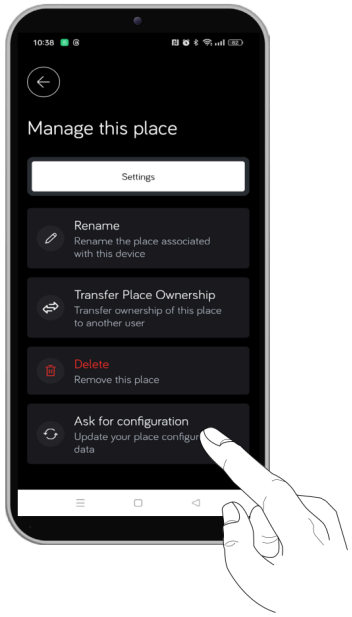
Na smartfóne používateľa, na ktorého chcete zariadenie previesť, postupujte takto: A. otvorte aplikáciu CallMe; B. prihláste sa účtom; C1. ak k účtu nie sú priradené žiadne zariadenia, stlačte na domovskej stránke „Add Place“; C2. ak sú k účtu priradené zariadenia, stlačte na domovskej stránke tlačidlo ☰ vpravo hore na zobrazenie bočného menu a stlačte „My Places“. Potom stlačte „Add place“; D. naskenujte QR kód vygenerovaný na smartfóne používateľa, ktorý je vlastníkom zariadenia; E. po naskenovaní sa vlastníctvo zariadenia prevedie na nového používateľa a na účte pôvodného vlastníka už nebude viditeľné.

Na smartfóne sa zobrazí push oznámenie potvrdzujúce, že prevod prebehol.

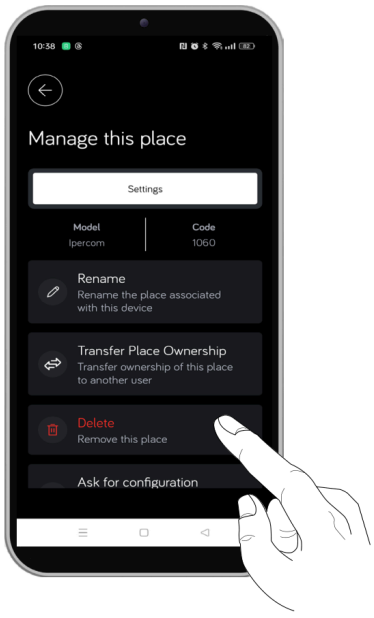
Výberom možnosti „Keep shares“ (zachovať zdieľania) sa vlastníctvo prevedie z hlavného používateľa na nového používateľa pri zachovaní pripojenia sekundárnych používateľov k zariadeniu (miestu).

Výberom možnosti „Remove shares“ (odstrániť zdieľania) sa vlastníctvo prevedie z hlavného používateľa na nového používateľa s odstránením sekundárnych používateľov pripojených k zariadeniu (miestu).

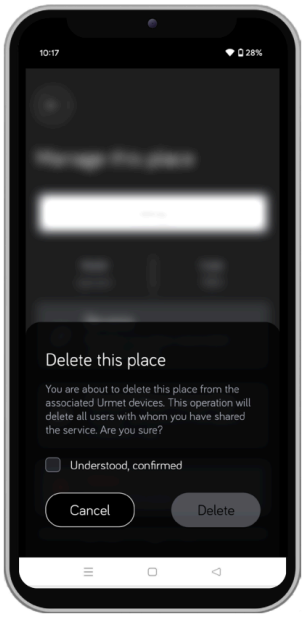
Odstránenie miesta Stlačením tlačidla „Delete“ (odstrániť) zrušíte priradenie medzi účtom a systémom (miestom).



Stlačením tlačidla „Delete“ potvrďte odstránenie systému.



Požiadanie o konfiguráciu Stlačením tlačidla „Ask for configuration“ (požiadať o konfiguráciu) aktualizujete konfiguračné údaje vybraného systému (miesta). Ak boli napríklad do systému pridané nové špeciálne aktivácie alebo nové kontakty, môžu sa po stlačení tlačidla zobraziť aj v aplikácii CallMe.



Konfigurácia zariadenia (iba systémy 2Voice) Stlačením tlačidla „Configure device“ (konfigurovať zariadenie) zmeníte konfiguračné parametre nastavené inštalatérom pri konfigurácii zariadenia 2Voice.



Postup konfigurácie:

1. Na smartfóne sa spustí aplikácia na čítanie QR kódu.



1. Naskenujte QR kód na displeji videotelefónu.

i Ak potrebujete zobraziť QR kód v konfiguračnom menu videotelefónu, stlačte „Where is QR Code?“ (kde je QR kód?). Zobrazí sa obrazovka so zoznamom všetkých dostupných zariadení. Vyberte model svojho videotelefónu a zobrazia sa kroky na nájdenie QR kódu.

1. Po naskenovaní sa zobrazí nasledujúca obrazovka.

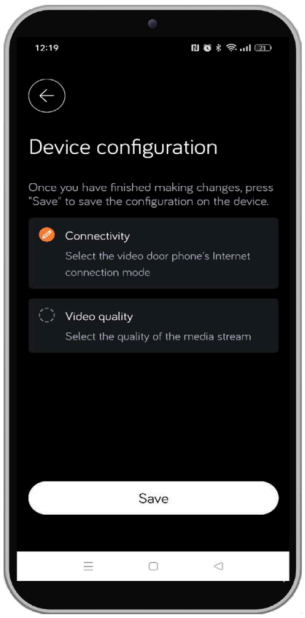


1. Stlačením tlačidla „Continue“ pokračujte v konfigurácii.

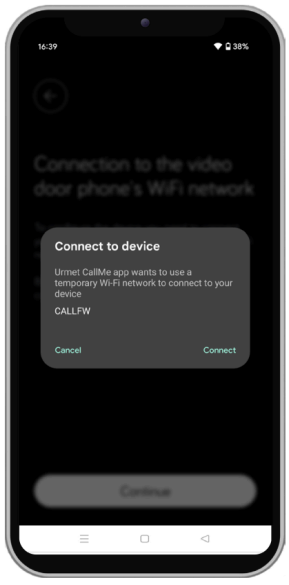
i Ak konfigurácia zlyhá, postupujte podľa krokov 5 a 6. Ak prebehne úspešne, prejdite priamo na krok 7.

1 Zapnite Wi-Fi na smartfóne a pripojte sa k sieti Wi-Fi „CALLFW“ vytvorenej zariadením.

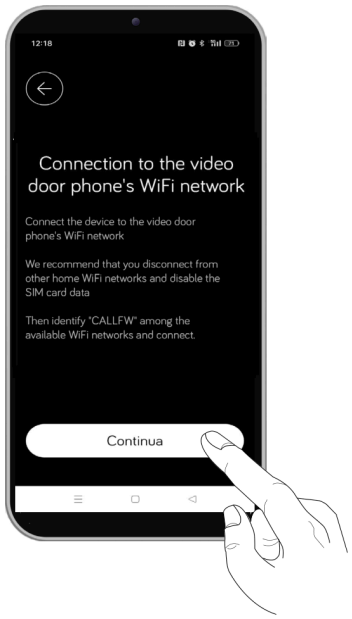
2 Po pripojení smartfónu k sieti Wi-Fi zariadenia stlačte tlačidlo „Continue“.



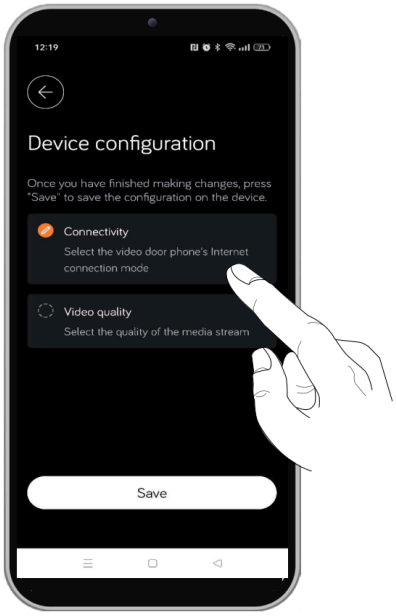
1 Zobrazí sa obrazovka na autorizáciu použitia dočasnej siete Wi-Fi na pripojenie k zariadeniu.



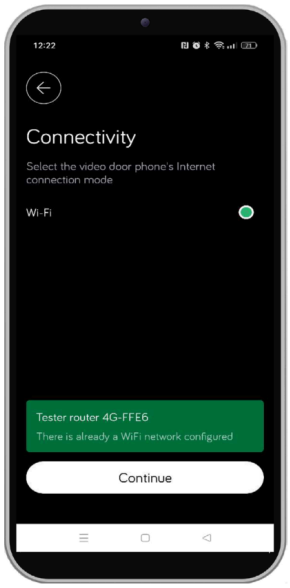
1 Zobrazí sa nasledujúca obrazovka, na ktorej môžete meniť konfigurácie.



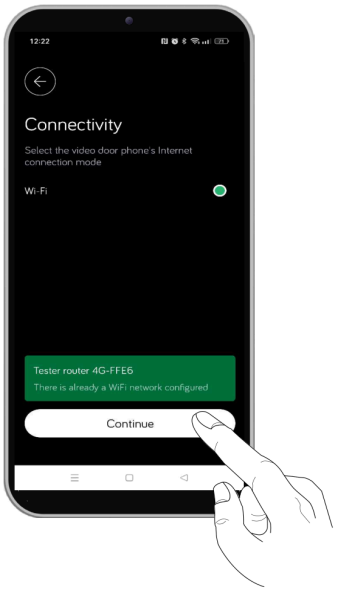
1 Stlačením tlačidla „Connectivity“ (konektivita) zmeníte spôsob pripojenia videotelefónu na internet.



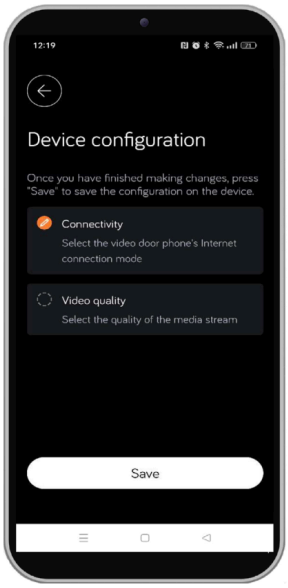
1 Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete vybrať spôsob pripojenia na internet a zobraziť názov siete, ku ktorej je zariadenie pripojené.



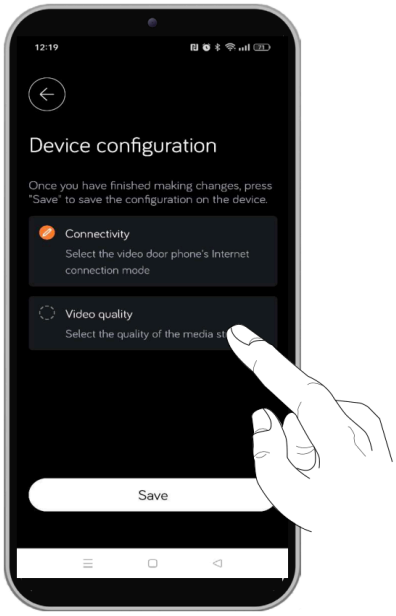
1 Po vykonaní príslušných konfigurácií stlačte tlačidlo „Continue“.



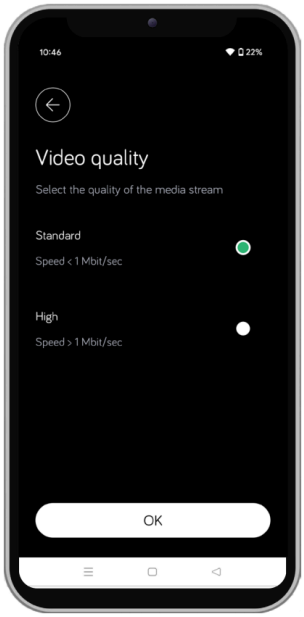
1 Zobrazí sa obrazovka konfigurácie hlavných parametrov.



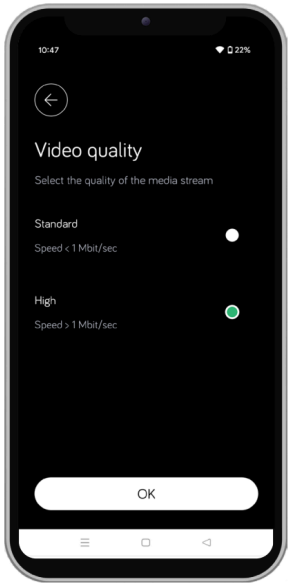
1 Stlačením „Video quality“ (kvalita videa) vyberte kvalitu hovorov presmerovaných do aplikácie CallMe.



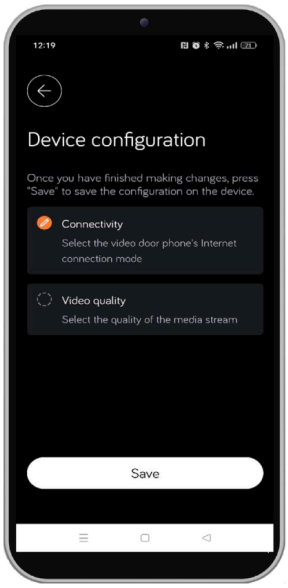
1 Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete vybrať kvalitu videa hovorov.



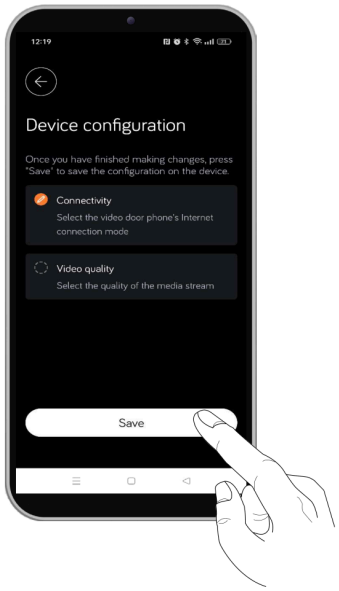
1 Po vykonaní príslušných konfigurácií stlačte tlačidlo „Continue“.



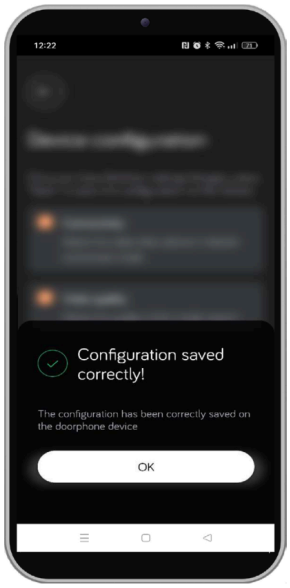
1 Zobrazí sa obrazovka konfigurácie hlavných parametrov.



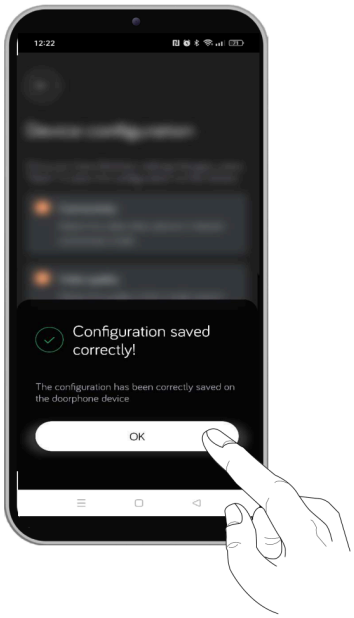
1 Stlačením „Save“ (uložiť) uložíte konfiguráciu do zariadenia.



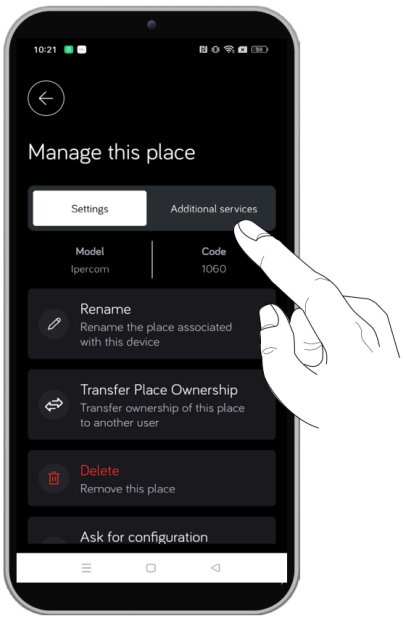
1 Zobrazí sa obrazovka potvrdzujúca uloženie konfigurácie.



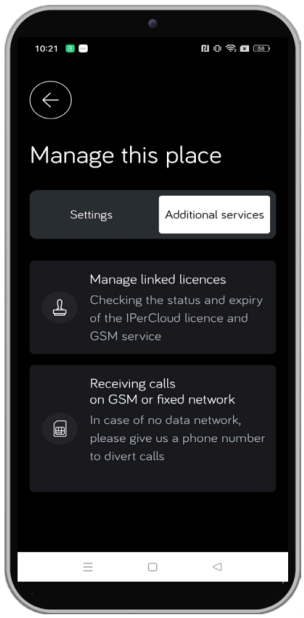
1 Stlačením „OK“ sa vrátite na domovskú stránku aplikácie.



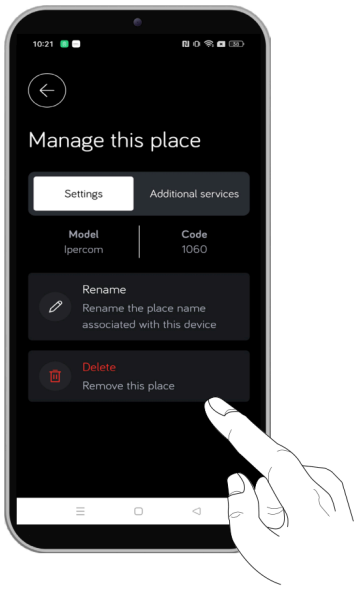
Stav licencie Ipercloud (iba systémy Ipercom s licenciami Ipercloud) Tlačidlo „Additional Services“ (dodatočné služby) je viditeľné iba v systémoch Ipercom, v ktorých je prítomná licencia Ipercloud. Stránka je viditeľná iba pre používateľa s master účtom. Stlačením tlačidla zobrazíte parametre licencie.



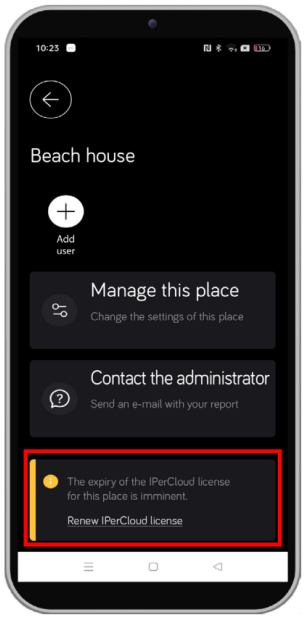
Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



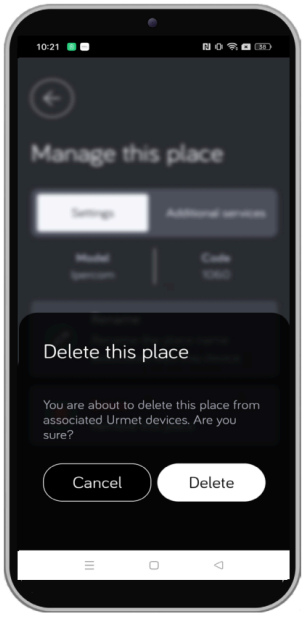
Stlačením tlačidla „Delete“ možno odstrániť priradenie medzi účtom a systémom (miestom).



Stlačením tlačidla „Delete“ potvrďte odstránenie systému.

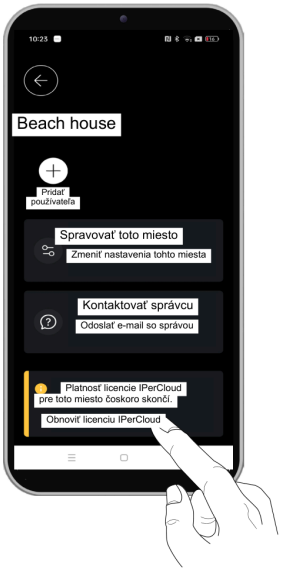


Obnovenie licencií Keď sa blíži koniec platnosti licencie, na stránke správy systému (miesta) sa zobrazí upozornenie.

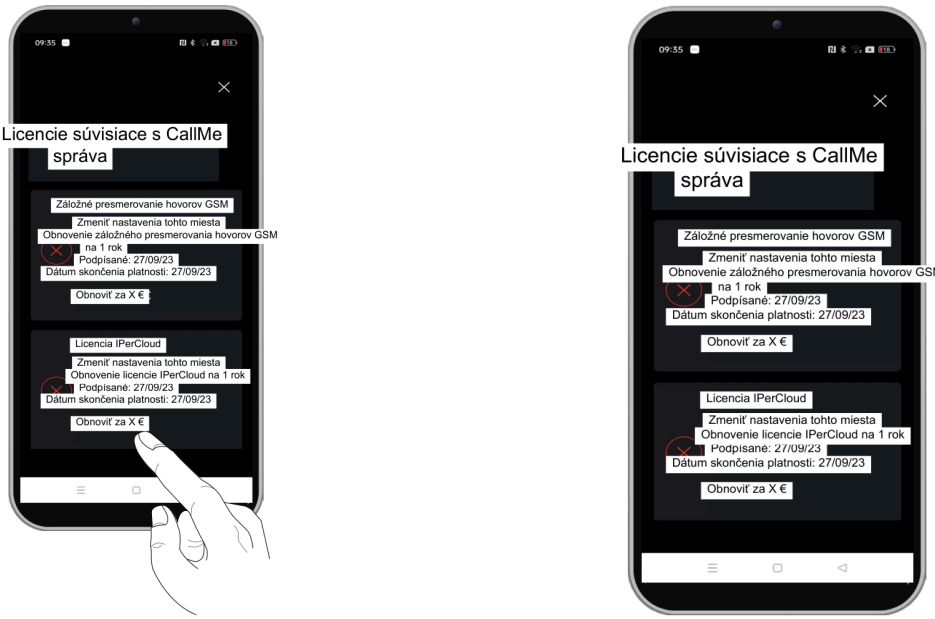


Obnovenie licencie Ipercloud je možné iba 7 dní pred dátumom skončenia platnosti, keď sa zobrazí upozornenie.

Na obnovenie licencie kliknite na „Renew Ipercloud Licence“ (obnoviť licenciu Ipercloud).



Zobrazí sa obrazovka správy licencií.



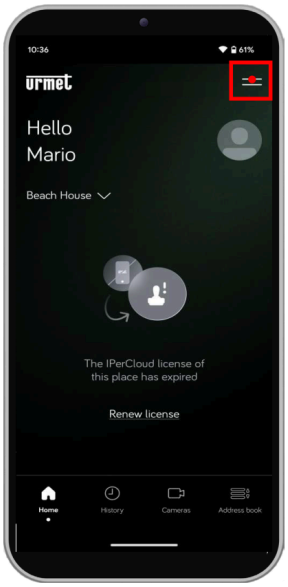
Po uplynutí platnosti je okrem licencie Ipercloud, ktorá umožňuje hovory z videotelefónu v aplikácii CallMe, možné obnoviť aj funkciu presmerovania hovorov na číslo pevnej alebo mobilnej siete pri nedostupnom internetovom pokrytí.

> ! **Upozornenie!** Licenciu Ipercloud a funkciu presmerovania hovorov je potrebné obnoviť samostatne pri 15-ročných licenciách; pri 5-ročných licenciách obnovenie zahŕňa obe funkcie.

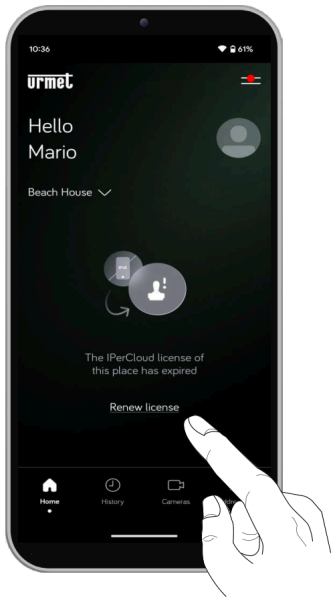
Po prvom dátume skončenia platnosti sa licencia obnovuje ročne.

Stlačením „Renew at X €“ sa otvorí Play Store alebo App Store (podľa používaného smartfónu) na obnovenie licencie.

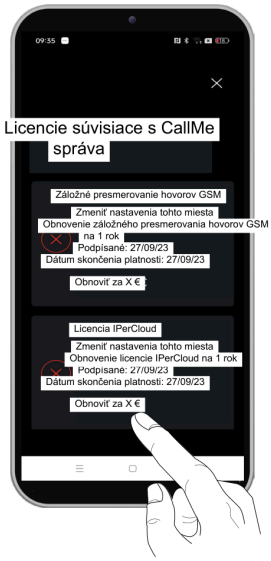
Ak licencia už vypršala pred vykonaním obnovenia, indikácia obnovenia sa zobrazí na domovskej stránke pri systéme, v ktorom sa licencia Ipercloud nachádza, a na ikone bočného menu sa zobrazí červená bodka.



Stlačte „Renew Licences“ (obnoviť licencie).



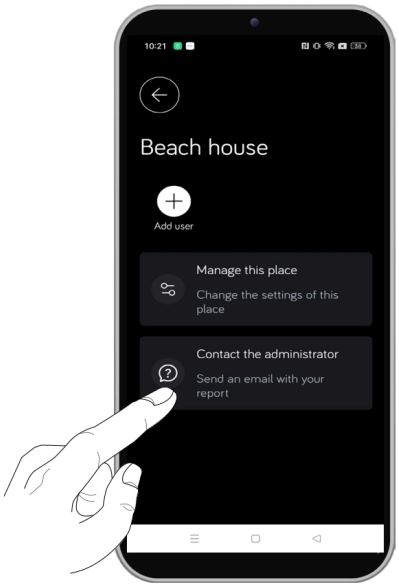
Zobrazí sa obrazovka správy licencií. Stlačením „Renew at X €“ sa otvorí Play Store alebo Apple Store (podľa používaného smartfónu) na obnovenie licencie.



Upozornenie! Kým sa licencia neobnoví, nebude možné prijímať videohovory z videotelefónu.

Kontaktovanie správcu

Na konfiguračnej stránke systému (miesta) umožňuje tlačidlo „Contact the administrator“ (kontaktovať správcu) odoslať e-mail správcovi bytového domu.



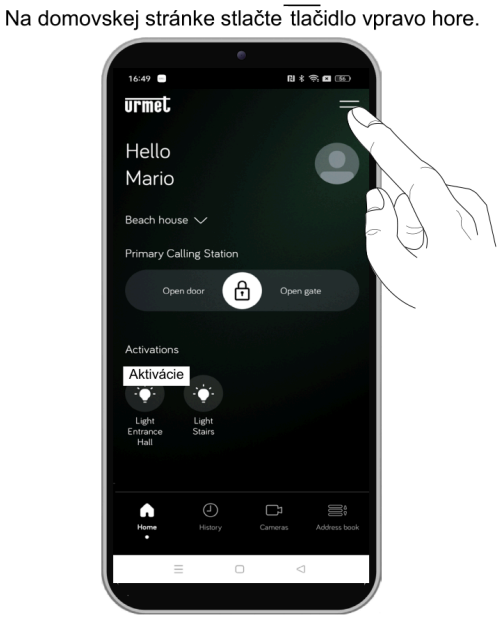
Na smartfóne sa otvorí predvolená aplikácia na odosielanie e-mailov a použije sa e-mail zadaný pri registrácii účtu Urmet Cloud.

05 Nastavenia aplikácie

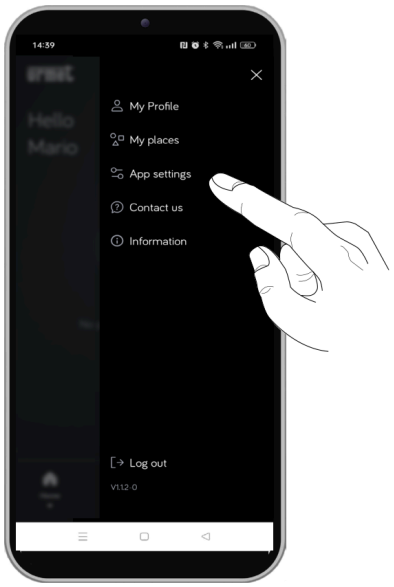
Stránka nastavení aplikácie umožňuje povoliť CallMe ID (SIP ID). Povolenie nasledujúceho parametra je potrebné iba pri niektorých typoch systémov.

Upozornenie! CallMe ID sa má inštalovať iba na špecifické systémy. Odporúča sa poradiť sa s inštalatérom, či je inštalácia tejto funkcie vhodná.

Na domovskej stránke stlačte tlačidlo vpravo hore.



Zobrazí sa bočné menu, stlačte položku „App settings“ (nastavenia aplikácie).



Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete povoliť CallMe ID.



TECHNIK

06 Všeobecný popis

Ipercloud je nová služba videotelefónneho systému Ipercom (verzia 3.0.0 alebo novšia) založená na licenčných balíkoch. Umožňuje prijímať hovory zo vstupných panelov Ipercom priamo na smartfónoch alebo tabletoch pripojených na internet prostredníctvom aplikácie CallMe, bez potreby telefónu. S licenciou Ipercloud je možné priradiť aj číslo pevnej linky alebo mobilu, na ktoré sa hovor v prípade potreby presmeruje:

- ak smartfón s aplikáciou CallMe nemá internetové pokrytie alebo je pokrytie nestabilné;
- ak sa hovor v aplikácii CallMe nezodvihne do 9 sekúnd.

Nižšie je zoznam licencií dostupných v systéme Ipercloud.

- Ref. 1065/001: 5-ročný licenčný balík pre 1 účastníka
- Ref. 1065/010: 5-ročný licenčný balík pre 10 účastníkov
- Ref. 1065/050: 5-ročný licenčný balík pre 50 účastníkov
- Ref. 1065/100: 5-ročný licenčný balík pre 100 účastníkov
- Ref. 1065/200: 5-ročný licenčný balík pre 200 účastníkov
- Ref. 1065/601: 15-ročný licenčný balík pre 1 účastníka
- Ref. 1065/610: 15-ročný licenčný balík pre 10 účastníkov
- Ref. 1065/650: 15-ročný licenčný balík pre 50 účastníkov
- Ref. 1065/700: 15-ročný licenčný balík pre 100 účastníkov
- Ref. 1065/800: 15-ročný licenčný balík pre 200 účastníkov

> **i** V 15-ročných licenciách je funkcia presmerovania hovoru na pevnú linku alebo mobil dostupná v skúšobnom období 30 dní. Potom je na jej ďalšie používanie potrebné obnovenie.

Na aktiváciu licenčného balíka si inštalatér a správca stiahnu softvér Ipercom Installer Tools a CallMe Manager (odkazy na stiahnutie alebo webová stránka Urmet v sekcii Download/Software, Firmware a Drivers) a musia vykonať kroky popísané v jednotlivých častiach tohto dokumentu. Po aktivácii licencií si používateľ musí aktivovať svoj používateľský účet cez aplikáciu CallMe. Dokument je rozdelený na tieto časti:

- časť pre inštalatéra,
- časť pre správcu,
- časť pre používateľa.

> **i** Dokument obsahuje interaktívne odkazy, ktoré umožňujú rýchlejšie a efektívnejšie vyhľadávanie informácií. Niektoré prehliadače PDF nemusia byť optimalizované na prácu s interaktívnymi odkazmi.

07 Časť pre inštalatéra

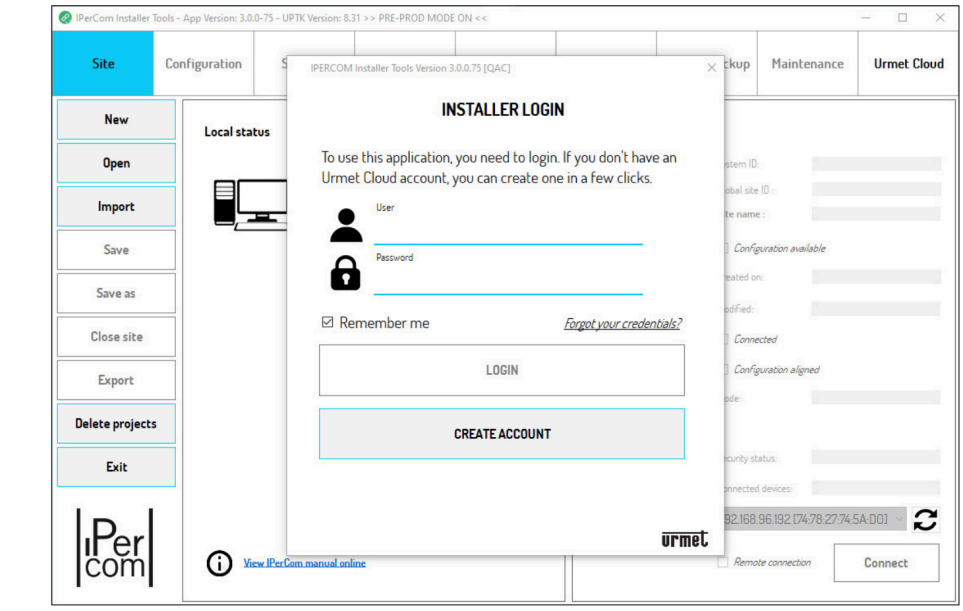
Používanie licencií Ipercloud integrovaných v systéme Ipercom si vyžaduje určité inštalačné podmienky.

1. Verzia systému Ipercom musí byť 3.0.0 alebo novšia.
2. Ak sú v systéme iné vstupné panely než Alpha Sch. 1060/48, Mikra Sch. 1060/21, Mikra Plus Sch. 1060/33, Mikra Digital Sch. 1060/34, Sch. 1060/16 a Alpha Nomi Touch Sch. 1060/48T, je potrebný systémový server Ref. 1060/1.
3. Ak je v systéme nakonfigurovaných viac ako 200 bytov Ipercloud, je potrebný systémový server Ref. 1060/1.

Nižšie sú popísané jednotlivé kroky, ktoré musí inštalatér vykonať na predaktiváciu licenčného balíka Ipercloud.

7.1 Vytvorenie účtu Urmet Cloud

Používanie licencií Ipercloud si vyžaduje účet Urmet Cloud. Spustite aplikáciu Ipercom Installer Tools. Na tejto obrazovke sa môžete prihlásiť, ak už účet máte (napr. bol vytvorený v Ipercom Installer Tools, CallMe Set, CallMe Manager alebo CallMe), alebo si vytvoriť nový. Účet Urmet Cloud je nevyhnutnou podmienkou predaktivácie licencií Ipercloud.



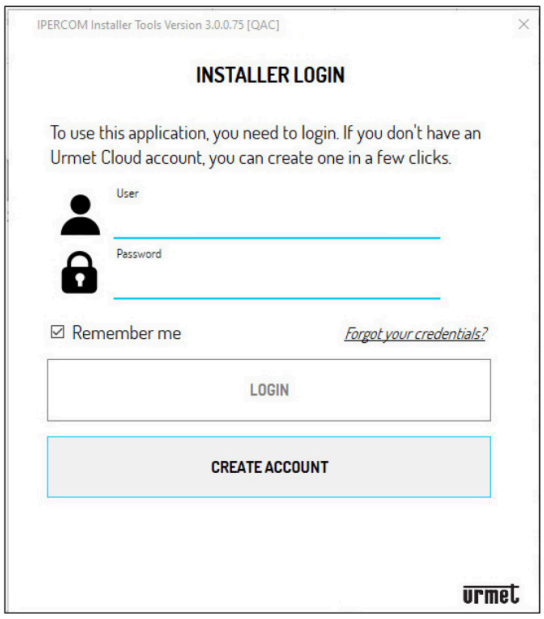
Obr. 1 Prihlasovacia obrazovka Ipercom Installer Tools

Ak už účet Urmet Cloud máte, zadajte používateľské meno, heslo a stlačte tlačidlo „Login“.

i Do poľa „User“ sa zadáva e-mailová adresa uvedená pri registrácii.

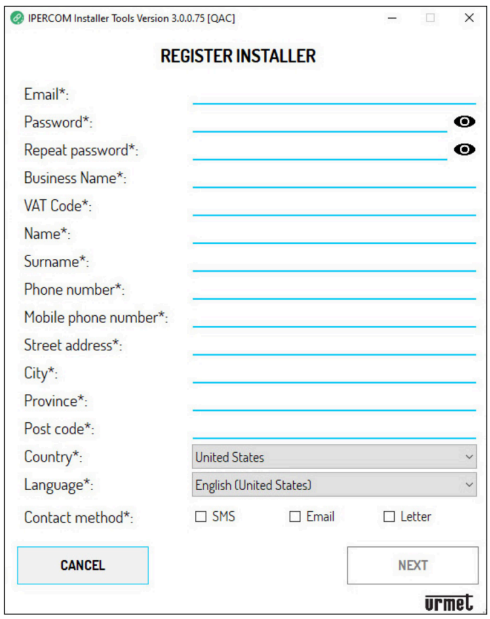
Ak účet Urmet Cloud nemáte, postupujte takto.

1 Na obrazovke prihlásenia stlačte tlačidlo „Create Account“.



Obr. 2 Tlačidlo „Create Account“

1 Zobrazí sa nasledujúca obrazovka. Zadajte údaje potrebné na registráciu účtu.



Obr. 3 Registračný formulár

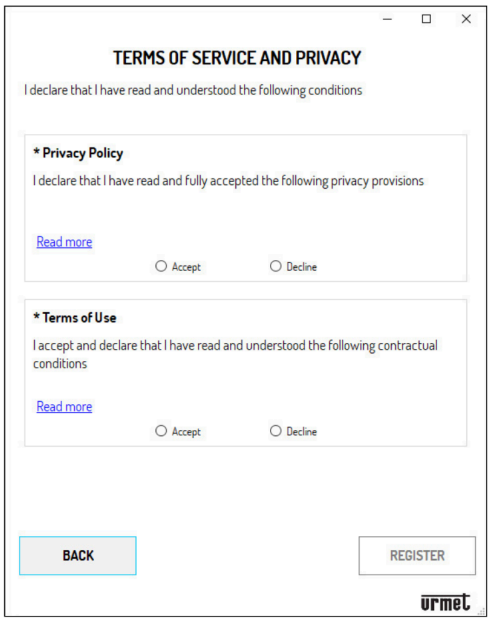
! **Upozornenie!** Polia označené hviezdičkou (*) je nutné vyplniť, aby bolo možné pokračovať v registrácii. V poli „Contact method“ je povinné zvoliť aspoň jeden z troch spôsobov.

Upozornenie! E-mailová adresa musí byť platná.

Heslo musí spĺňať tieto bezpečnostné kritériá:

- musí mať aspoň osem znakov,
- musí obsahovať aspoň jedno veľké písmeno,
- musí obsahovať aspoň jedno malé písmeno,
- musí obsahovať aspoň jednu číslicu,
- musí obsahovať aspoň jeden z týchto špeciálnych znakov: $&+,:;=?@#|'< >.^()!-

1. Na pokračovanie v registrácii stlačte tlačidlo „Next“.



Obr. 4 Pokračovanie v registrácii

1. Na dokončenie registrácie musíte zaškrtnúť políčka potvrdzujúce, že ste si prečítali zásady ochrany osobných údajov a všeobecné podmienky používania.
2. Stlačte tlačidlo „Register“. Na zadanú adresu vám príde e-mail a budete presmerovaní na stránku prihlásenia.
3. Aby sa účet aktivoval, otvorte svoju e-mailovú schránku, vyhľadajte prijatý e-mail a kliknite na overovací odkaz.

7.2 Povolenie služby Ipercloud pre byty

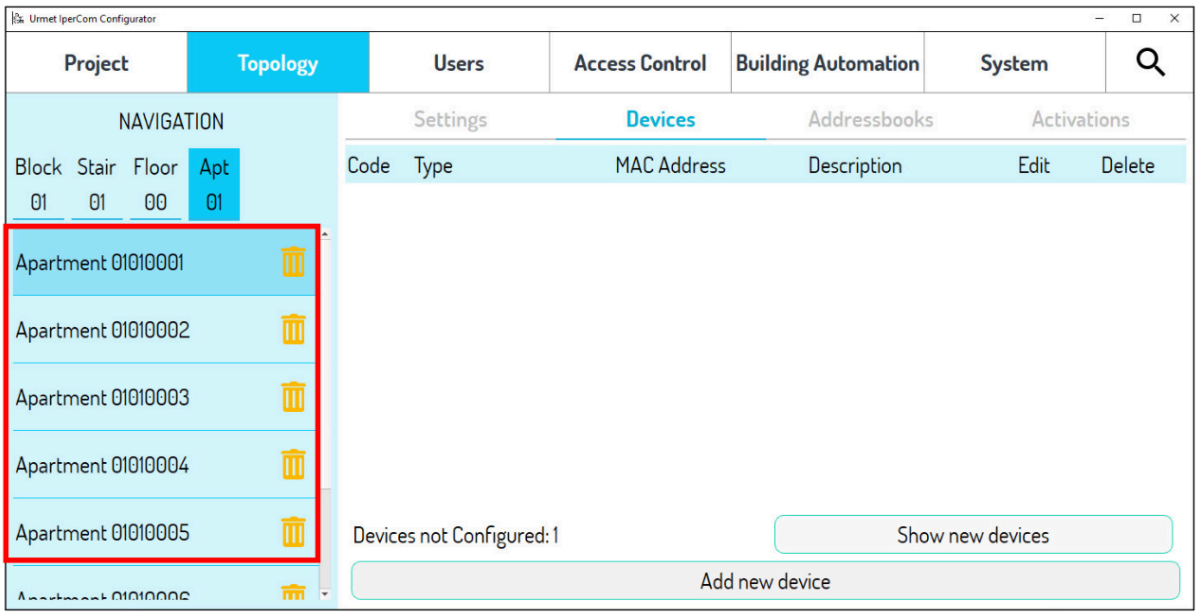
Po prihlásení do Urmet Cloud je potrebné povoliť službu Ipercloud pre byty zadané v systéme. Postupujte takto:

1. V Ipercom Installer Tools vytvorte konfiguráciu systému Ipercom verzie 3.0.0 alebo novšej (podrobnosti o konfigurácii systému Ipercom nájdete v Technickom manuáli systému pre verziu

3.0.0 alebo novšiu).

2. Po vytvorení konfigurácie a nastavení topológie systému v konfigurátore je potrebné určiť, ktoré byty používajú službu Ipercloud na príjem hovorov.

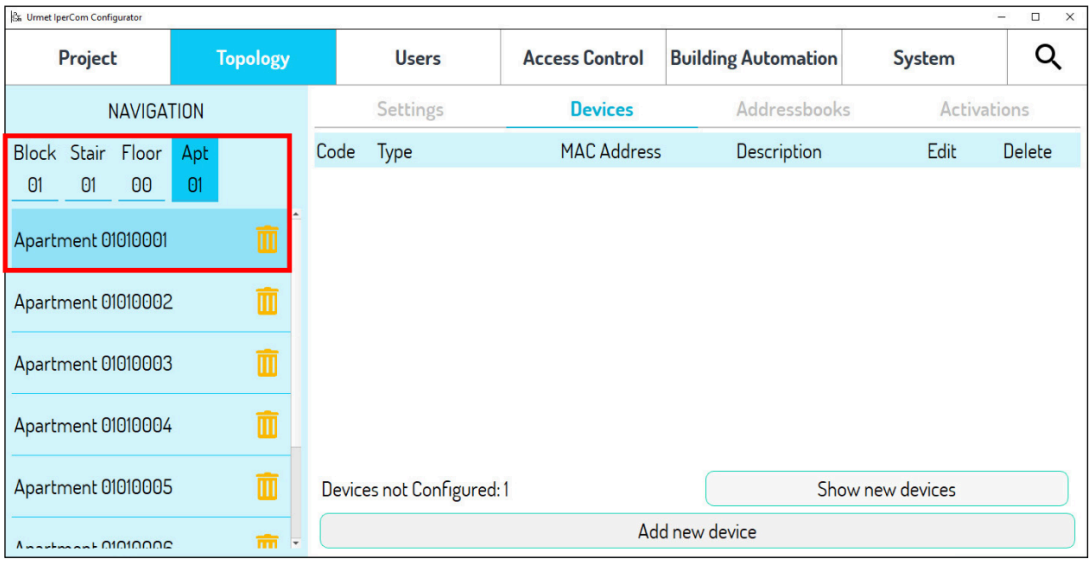
3. V navigačnom module vyberte jednotlivé topologické uzly podľa modelu vytvoreného systému: Block –› Stair –› Floor, aby sa zobrazili byty v systéme.



Obr. 5 Navigačný modul – topológia systému

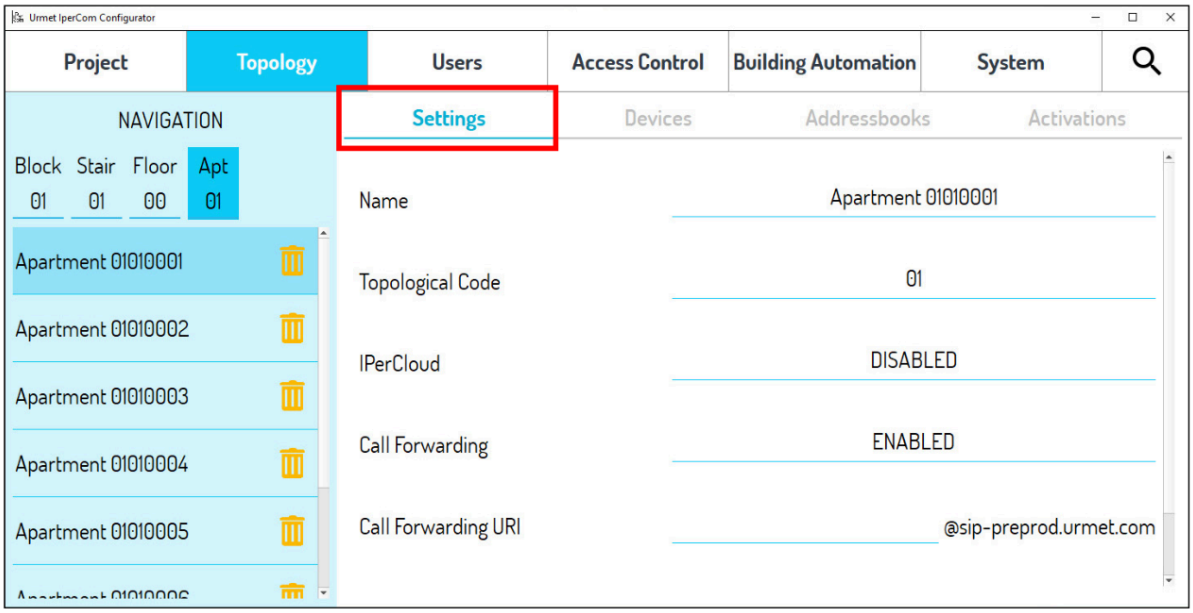
1. Vyberte byt, ktorý bude používať službu Ipercloud (v nižšie uvedenom príklade bol vybraný „Apartment 01010001“).

vybraný).



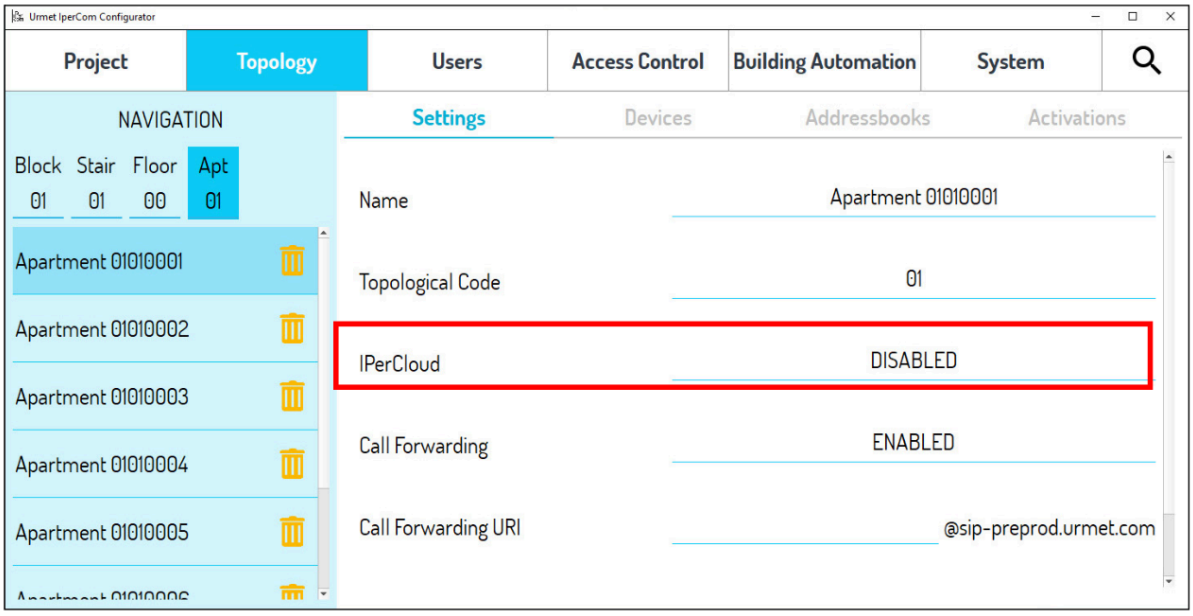
Obr. 6 Výber bytu

1 V hornej záložke vyberte „Settings“, aby sa zobrazili nastavenia vybraného bytu.



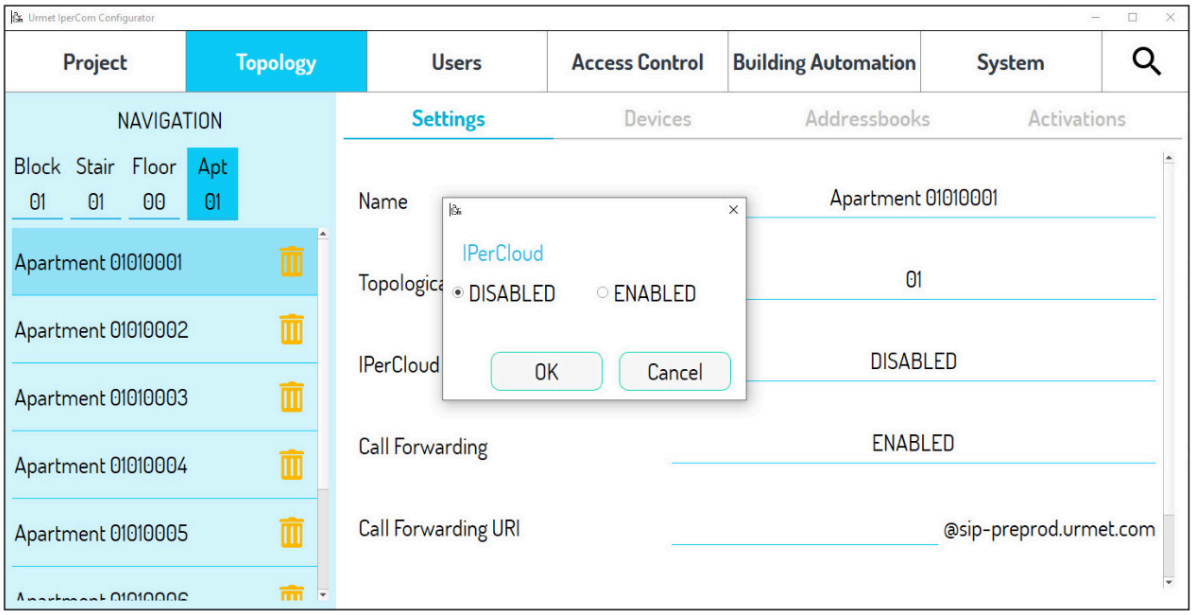
Obr. 7 Nastavenia vybraného bytu

1 Pri parametri IPerCloud stlačte „DISABLED“.



Obr. 8 Parameter IPerCloud

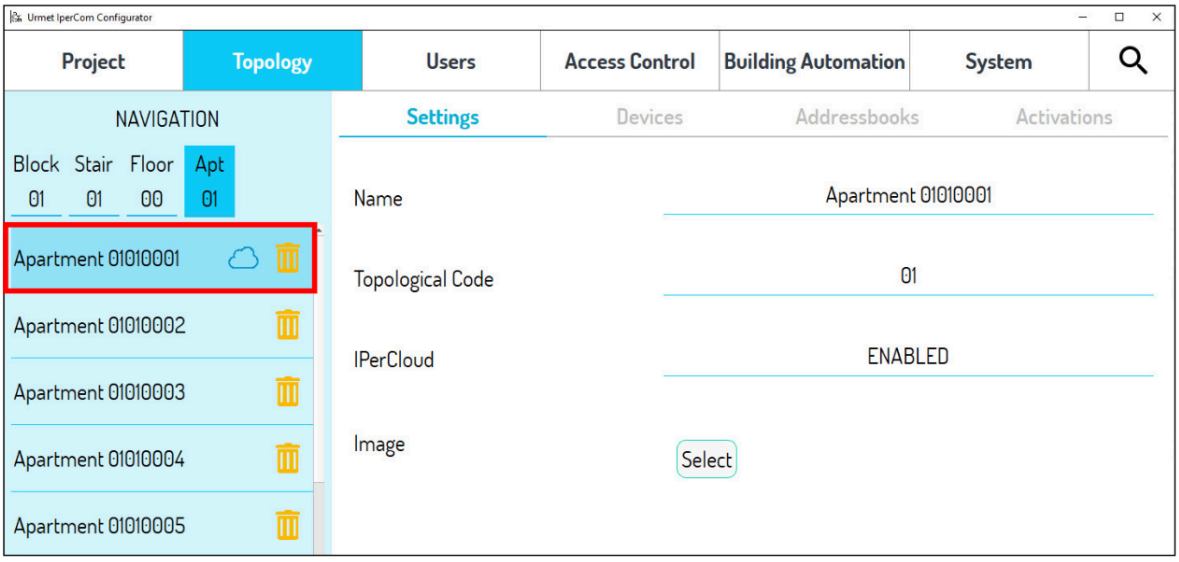
1 Zobrazí sa nasledujúce okno, v ktorom možno službu Ipercloud v byte aktivovať alebo deaktivovať.



Obr. 9 Okno aktivácie služby Ipercloud

1. Zaškrtnite políčko „ENABLED“ a stlačte OK.
2. Byt je teraz povolený na používanie služby Ipercloud.

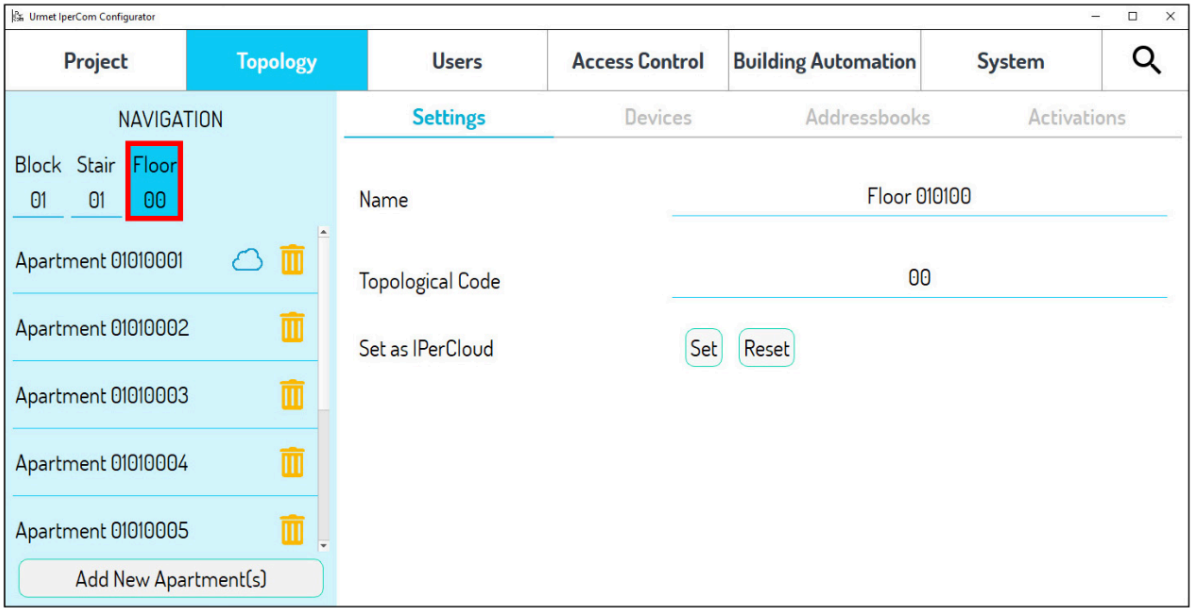
> i Byty Ipercloud sú v navigačnom formulári označené štylizovaným obrázkom oblaku vedľa názvu bytu.



Obr. 10 Označenie bytov Ipercloud v navigačnom formulári

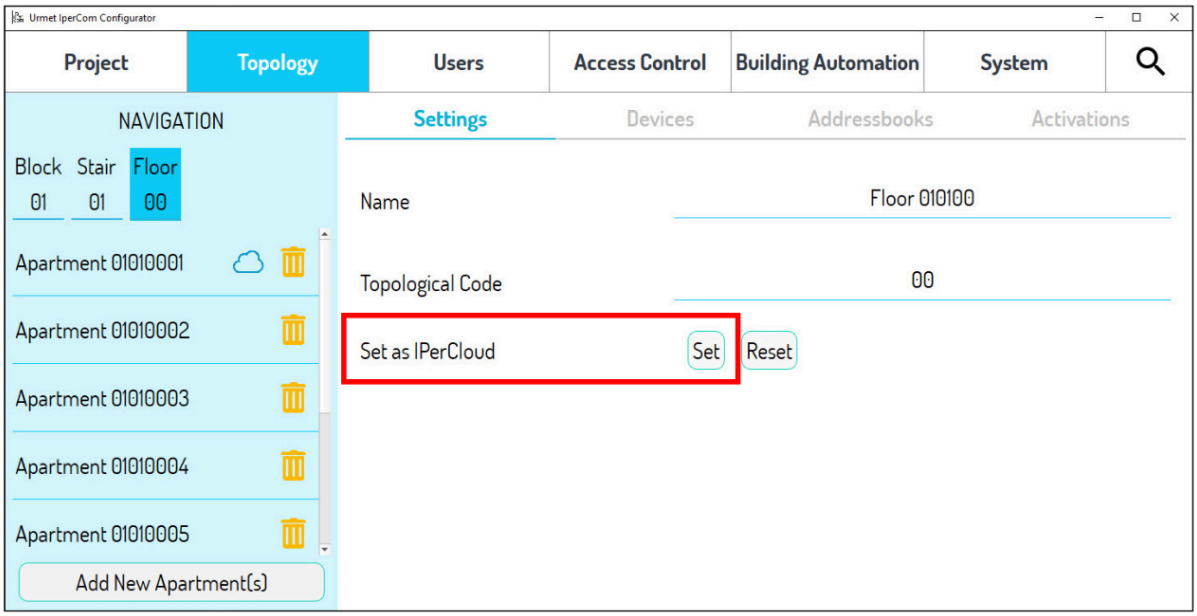
1. Kroky 4 až 8 zopakujte pre všetky byty, ktoré používajú Ipercloud.

2. Ak všetky byty v uzle Floor používajú Ipercloud, je možné povoliť ich všetky naraz.
3. V navigačnom formulári vyberte požadovaný uzol Floor (v nižšie uvedenom príklade bol vybraný Floor 00).



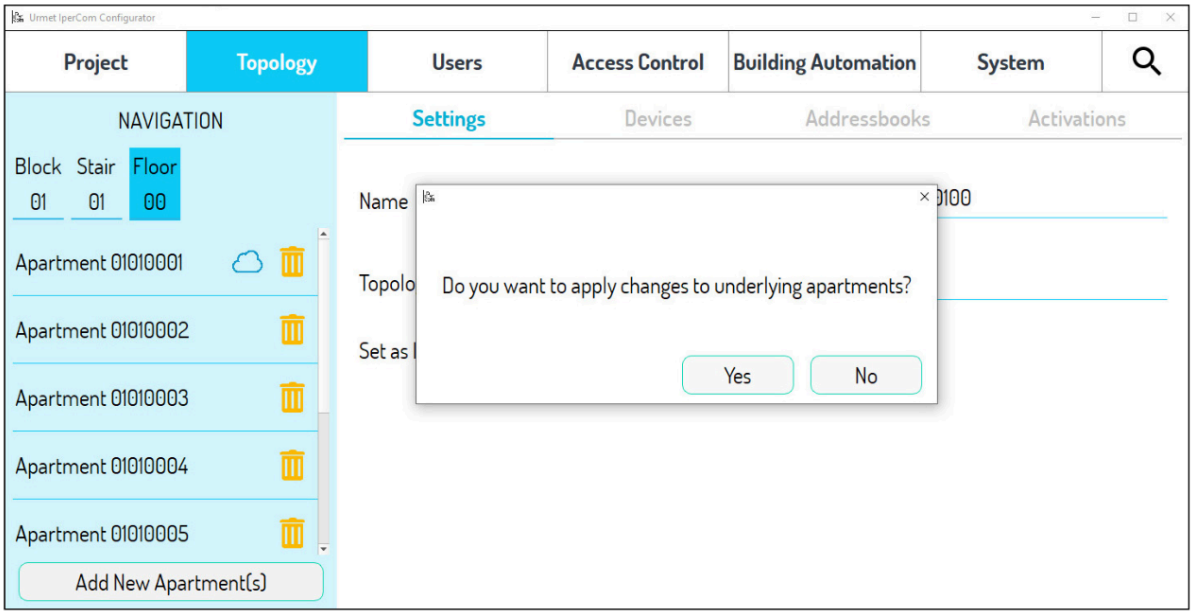
Obr. 11 Výber uzla Floor

1. Pri parametri „Set as IPerCloud“ stlačte tlačidlo Set.



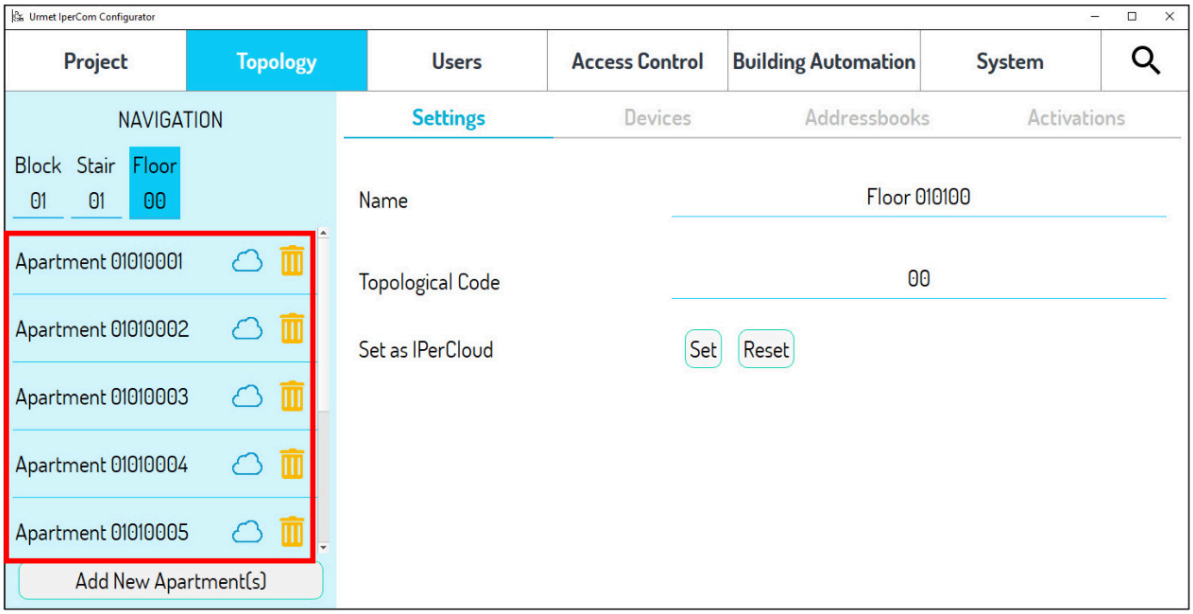
Obr. 12 Parameter „Set as IPerCloud“

1. Zobrazí sa nasledujúce okno, stlačením Yes povolíte všetkým bytom používať Ipercloud.



Obr. 13 Potvrdenie povolenia pre všetky byty

1 Všetky byty v uzle Floor 00 boli povolené na používanie Ipercloud.



Obr. 14 Byty uzla Floor 00 s povoleným Ipercloud

1 Stlačením tlačidla Reset sa Ipercloud vypne vo všetkých bytoch vo vybranom topologickom uzle.

Aktiváciu Ipercloud je možné nastaviť na ľubovoľnom prítomnom topologickom uzle, čím sa automaticky povolia všetky byty v nižších topologických uzloch. Napríklad v podobnej topológii, ak sa používanie Ipercloud aktivuje v uzle „Stair 01“, všetky byty v uzloch „Floor 01“ a „Floor 02“ uzla „Stair 01“ budú byty Ipercloud (zelené políčka), kým všetky byty v nižších uzloch uzla „Stair 02“ budú štandardné byty, a teda na príjem hovorov vyžadujú telefón.

Block 01	Stair 01	Floor 01	Apartment 01
—	—	—	Apartment 02
—	—	—	Apartment 03
—	—	Floor 02	Apartment 01
—	—	—	Apartment 02
—	—	—	Apartment 03
—	Stair 02	Floor 01	Apartment 01
—	—	—	Apartment 02
—	—	—	Apartment 03
—	—	Floor 02	Apartment 01
—	—	—	Apartment 02
—	—	—	Apartment 03

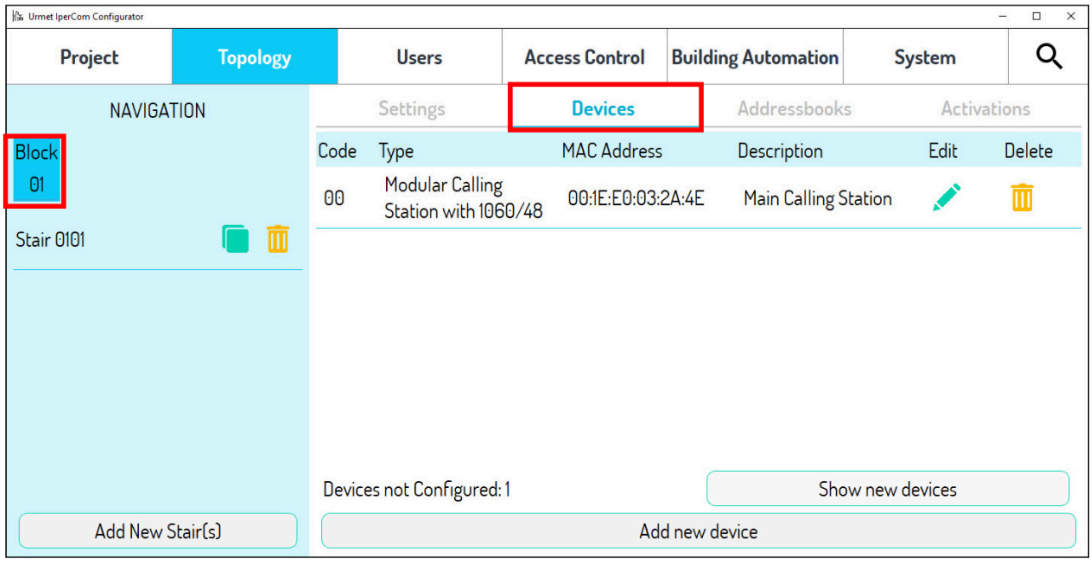
Upozornenie! Počet bytov povolených na používanie systému Ipercloud sa musí rovnať počtu zakúpených používateľov Ipercloud. Ak ste napríklad zakúpili licenčný balík Ref. 1065/610 (pre 10 používateľov), v systéme je možné povoliť na používanie Ipercloud najviac 10 bytov (podrobnosti o počte používateľov v jednotlivých licenčných balíkoch nájdete v kapitole Všeobecný popis).

7.3 Priradenie bytov Ipercloud k volacím tlačidlám tlačidlového vstupného panela

Po povolení príslušných bytov na používanie služby Ipercloud je potrebné priradiť ich k volacím tlačidlám vstupných panelov v systéme. Tento úkon je povinný, ak je v systéme tlačidlový vstupný panel; ak je v systéme volací modul, prejdite priamo na kapitolu Zapnutie testovacieho režimu Ipercloud.

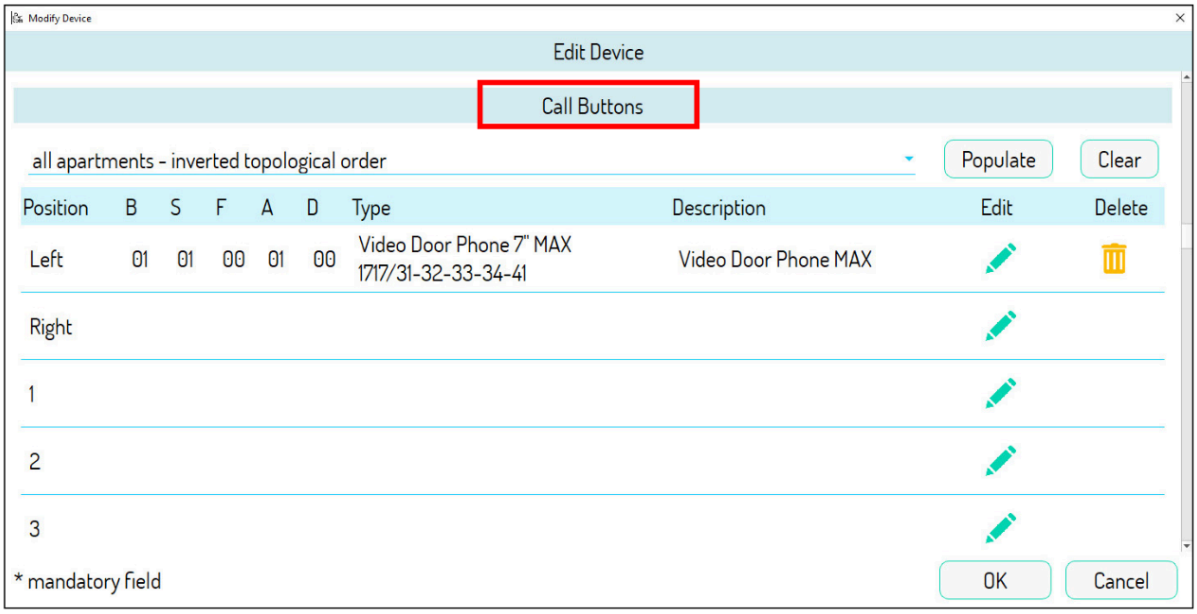
1. Kliknite na záložku Devices a v navigačnom formulári vyberte topologický uzol, v ktorom sa vstupný panel nachádza (v tomto príklade bol tlačidlový vstupný panel Alpha Ref. 1060/48 umiestnený v topologickom uzle Block).

Block).



Obr. 15 Výber uzla so vstupným panelom

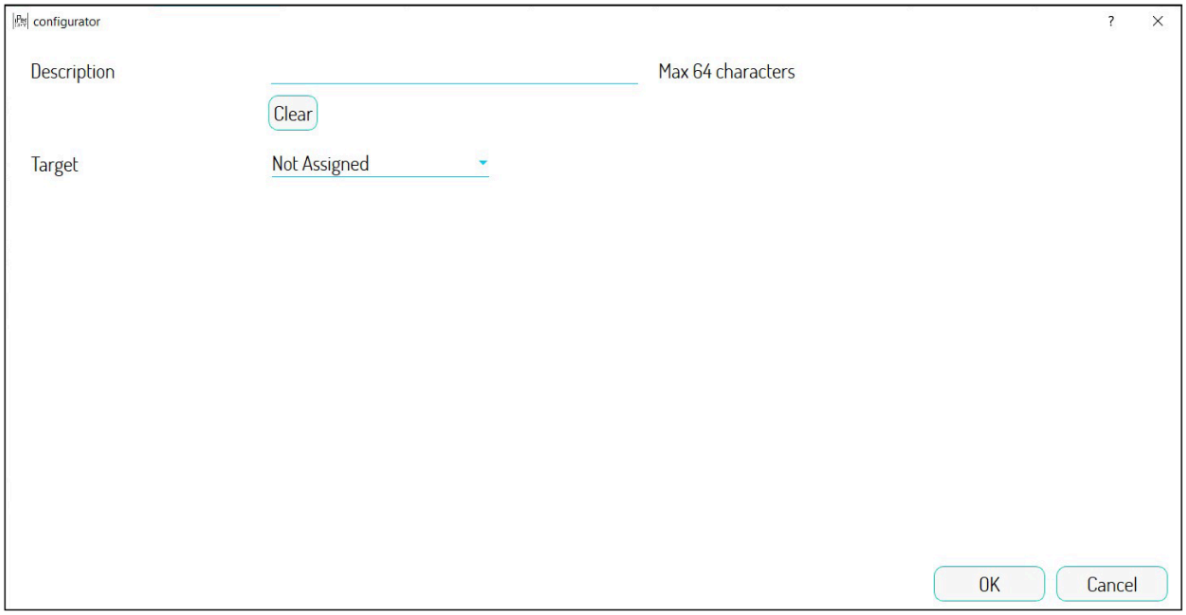
1. Stlačením ikony ✎ otvorte konfiguračné parametre vstupného panela.
2. Posúvajte obrazovku nadol, kým sa nezobrazí sekcia „Call Buttons“.



Obr. 16 Sekcia „Call Buttons“

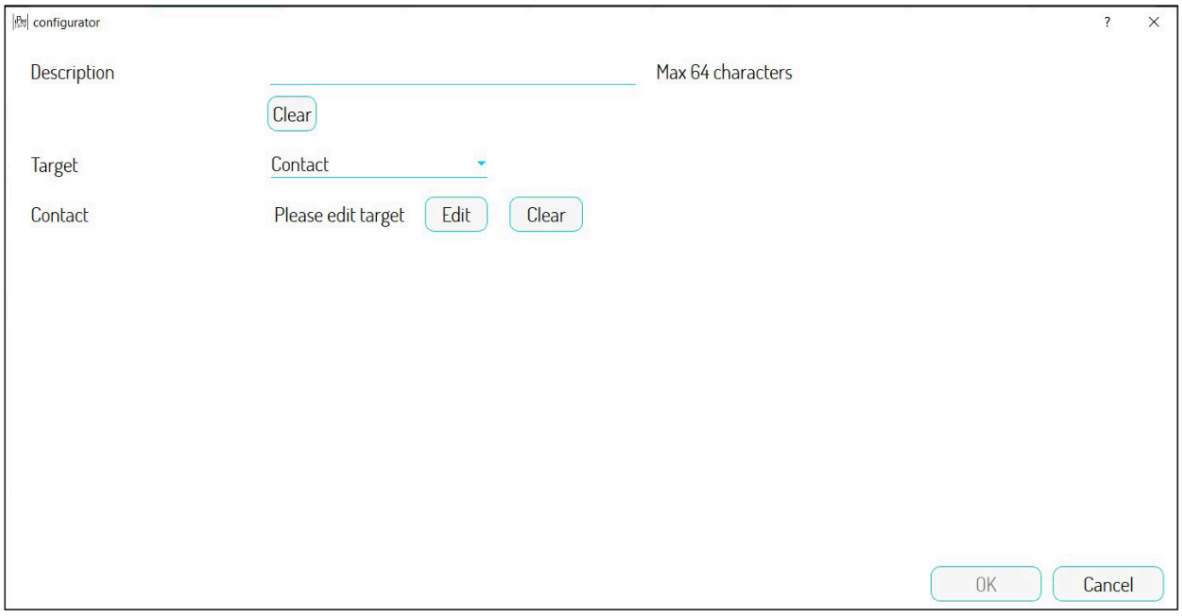
1. Vo stĺpci „Position“ sú zobrazené tlačidlá vstupného panela. Stlačte ikonu ✎ pri tlačidle, ku ktorému chcete priradiť byt Ipercloud.

ⓘ Počet volacích tlačidiel sa líši podľa konfigurácie vstupného panela v systéme.



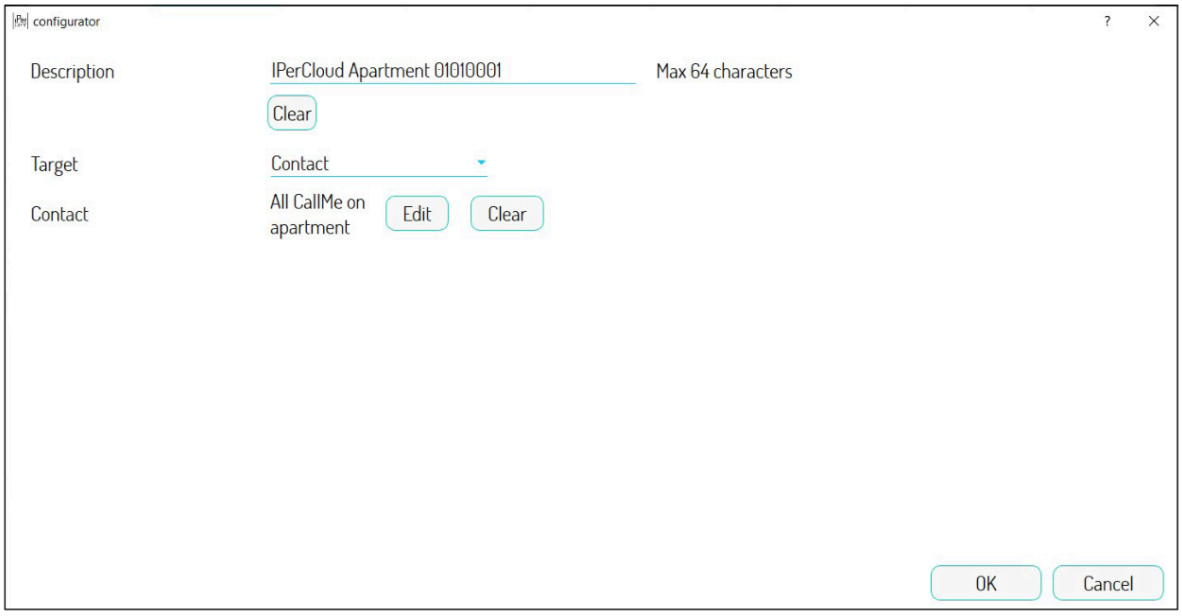
Obr. 17 Výber tlačidla vstupného panela

1. V rozbaľovacej ponuke pri položke „Target“ vyberte Contact.



Obr. 18 Položka „Target“ – Contact

1. Stlačením tlačidla „Edit“ prejdite topologickou štruktúrou systému a vyberte byt, ktorý sa má priradiť k volaciemu tlačidlu.
2. Do poľa „Description“ zadajte výstižný popis kontaktu.



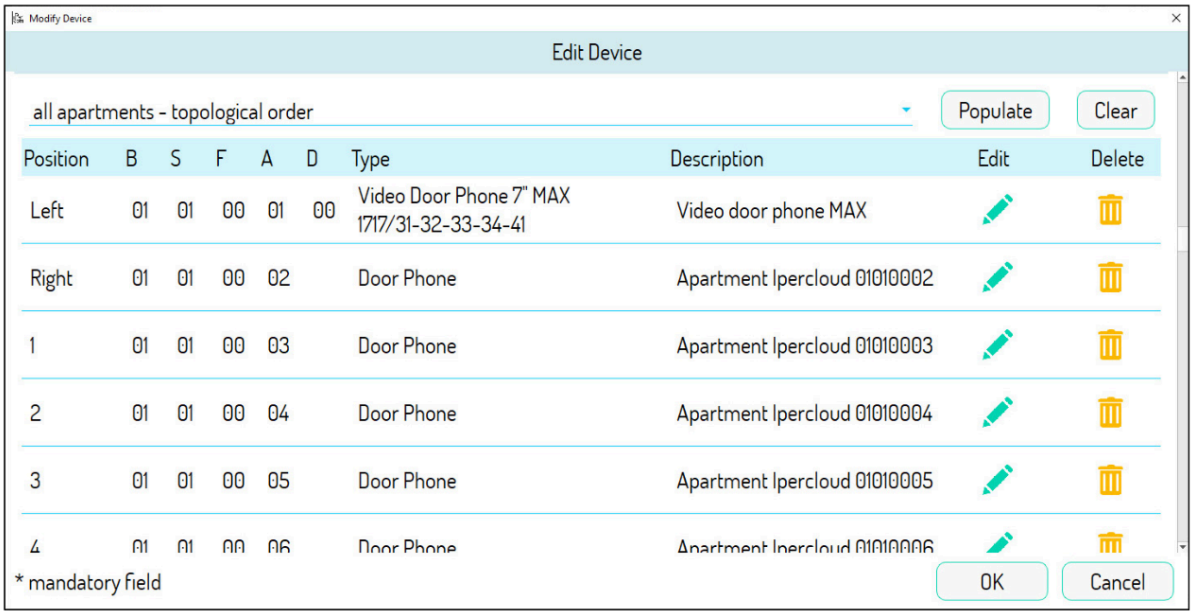
Obr. 19 Výber bytu a popis kontaktu

1. Výber potvrďte tlačidlom OK.



Obr. 20 Potvrdenie výberu

1. Kroky 4 až 7 zopakujte pre všetky byty, ktoré používajú Ipercloud.



Obr. 21 Priradenie bytov k tlačidlám

Tlačidlom „Populate“ je možné automaticky priradiť byty v systéme k jednotlivým tlačidlám vstupného panela. Priradenie môže prebehnúť podľa režimu zvoleného v rozbaľovacej ponuke:

- všetky byty v topologickom poradí;

- všetky byty v opačnom topologickom poradí;

- všetky byty v abecednom poradí;

- všetky byty v opačnom abecednom poradí.

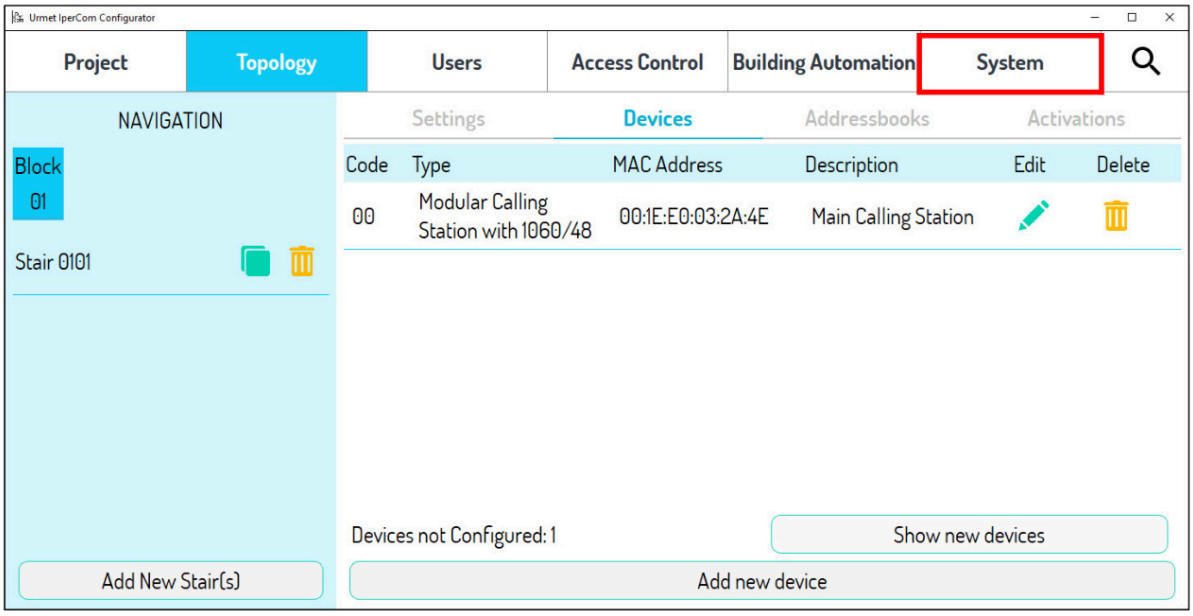
Automatické priradenie sa týka iba bytov topologickej skupiny, v ktorej sa vstupný panel nachádza.

1. Vykonané priradenia potvrďte stlačením OK.

7.4 Zapnutie testovacieho režimu Ipercloud

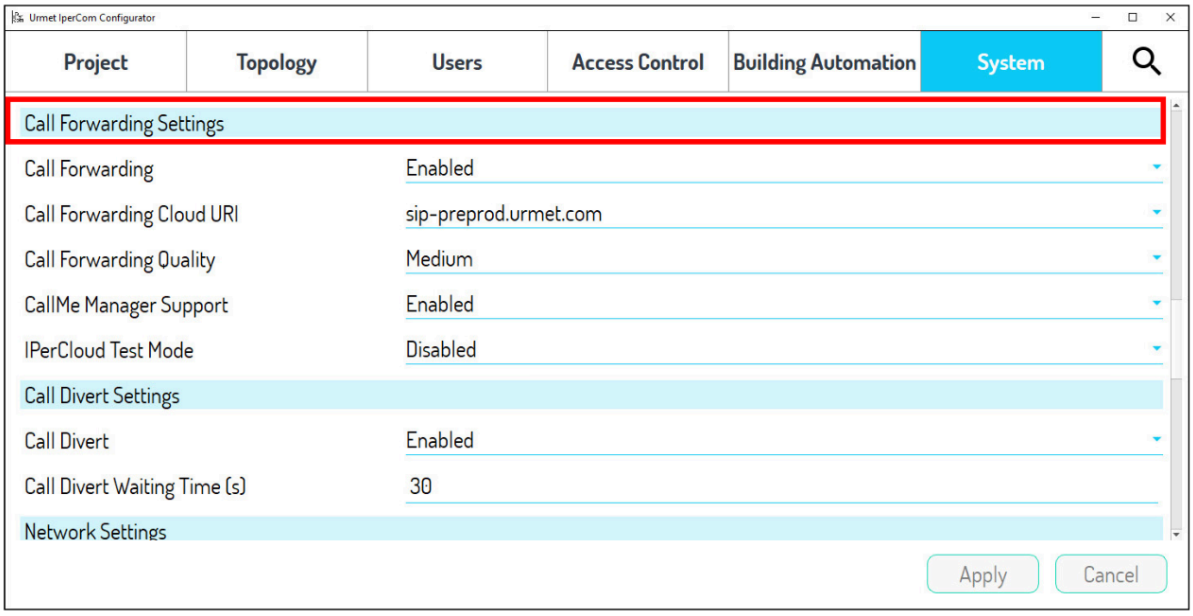
Po priradení volacích tlačidiel vstupného panela k bytom Ipercloud je potrebné zapnúť testovací režim bytov Ipercloud, aby sa overila správna funkcia systému.

1. V hornej záložke vyberte „System“, aby sa zobrazili parametre systému.



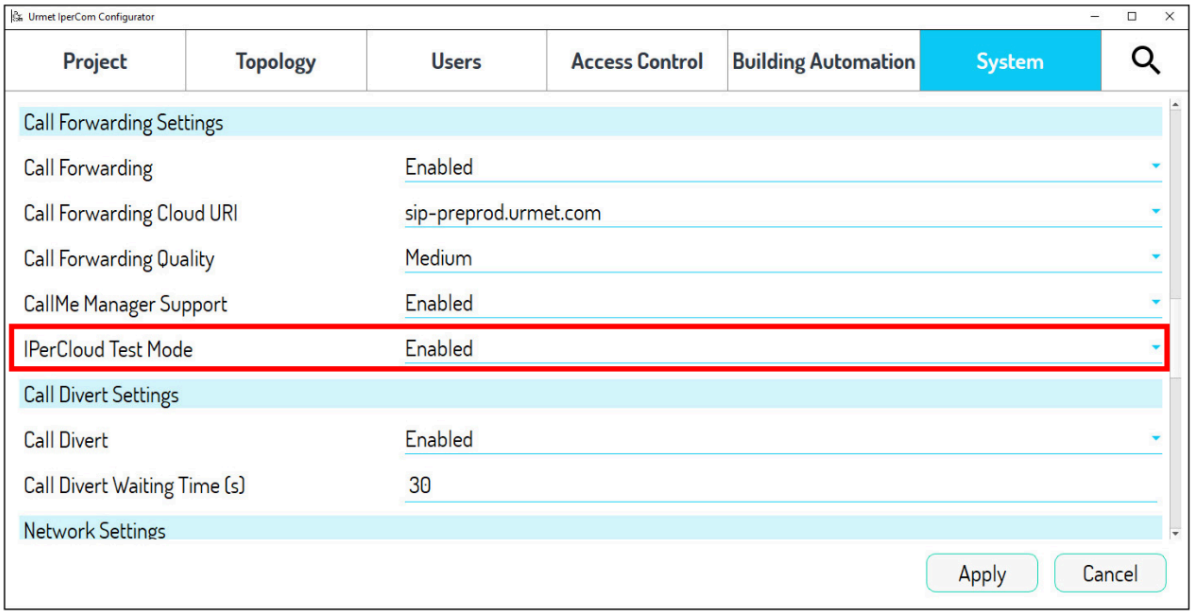
Obr. 22 Záložka „System“

1 Posúvajte zobrazenú obrazovku nadol, kým sa nezobrazia parametre Call Forwarding Settings.



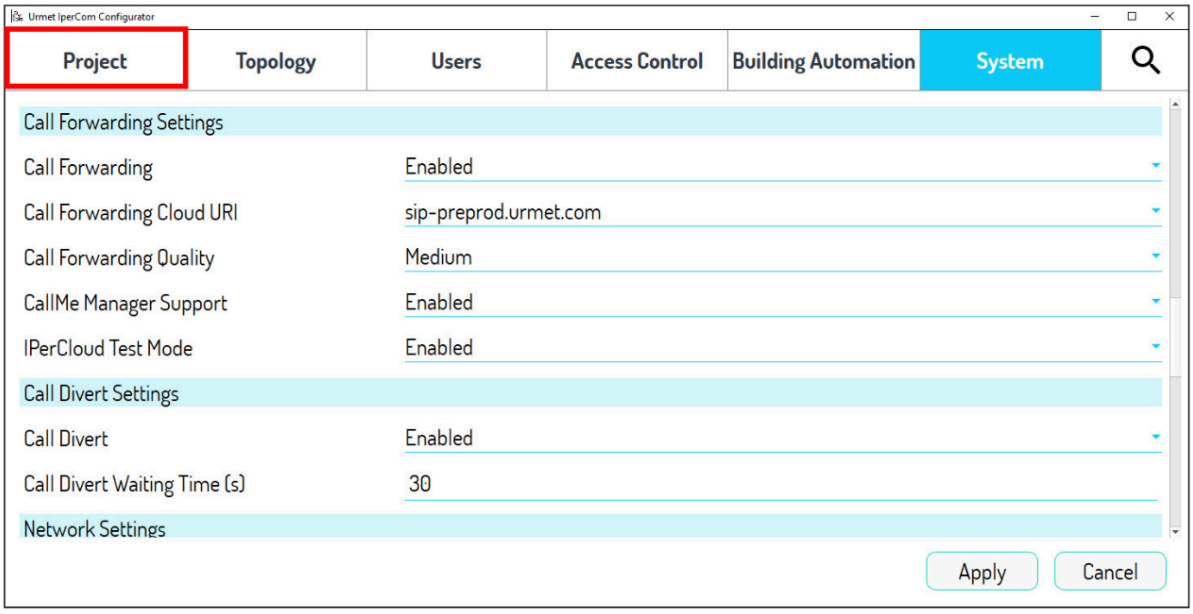
Obr. 23 Parametre Call Forwarding Settings

1 Vyberte parameter Ipercloud Test Mode a nastavte ho na Enabled.



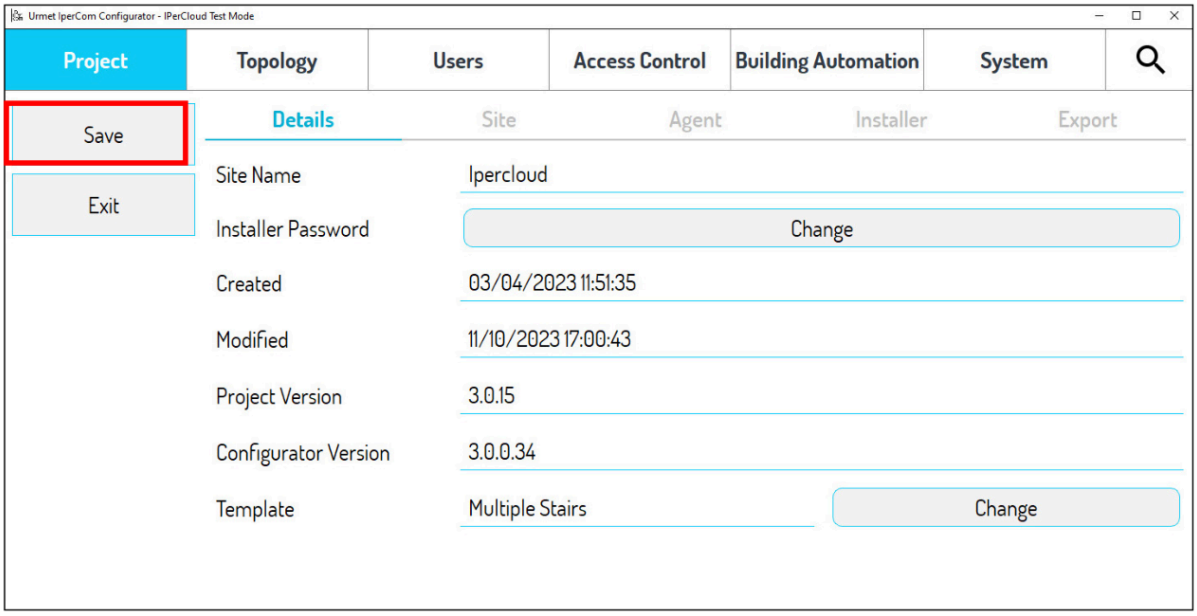
Obr. 24 Parameter Ipercloud Test Mode

1. Nastavenú konfiguráciu potvrďte stlačením Apply.
2. V hornej záložke vyberte Project, aby sa zobrazili parametre projektu.



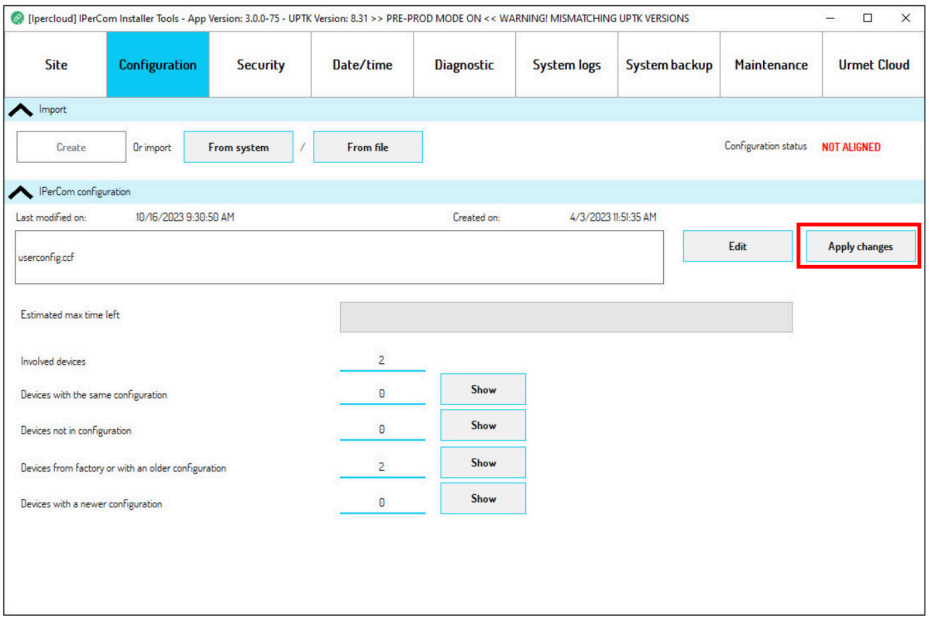
Obr. 25 Záložka Project

1. Všetky zmeny konfigurácie systému uložte tlačidlom „Save“.



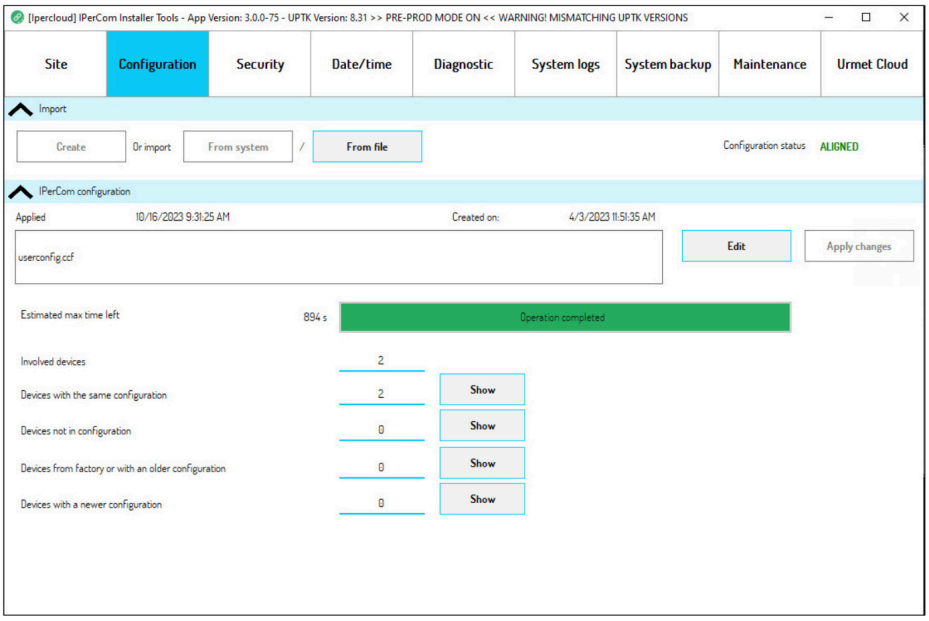
Obr. 26 Uloženie konfigurácie

1. Stlačením Exit opustíte konfigurátor a vrátite sa na stránku „Configuration“ v Ipercom Installer Tools.
2. Stlačením tlačidla „Apply changes“ použijete všetky vykonané zmeny konfigurácie systému.



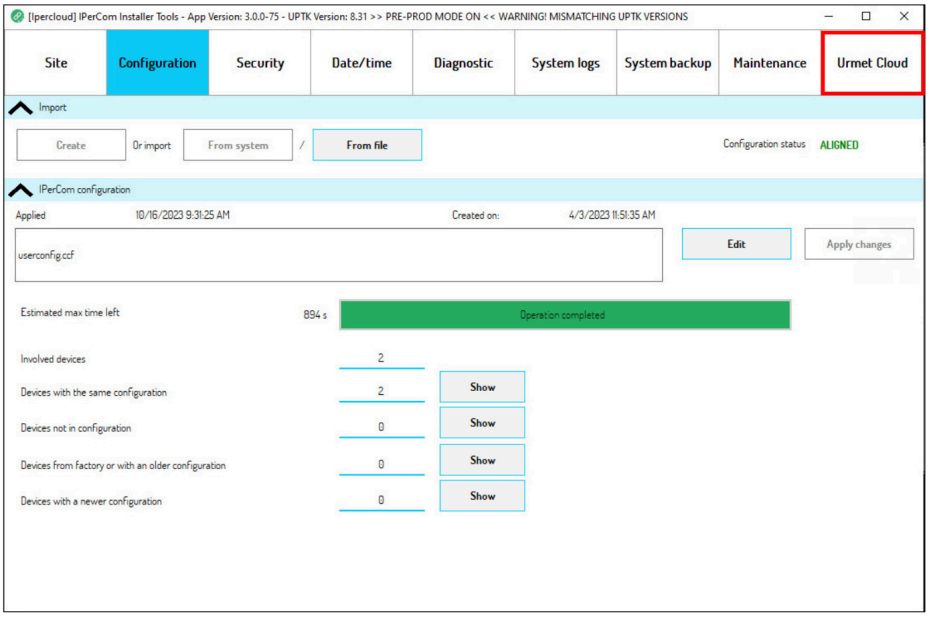
Obr. 27 Tlačidlo „Apply changes“

1. Ipercom Installer Tools použije vykonané zmeny konfigurácie systému.



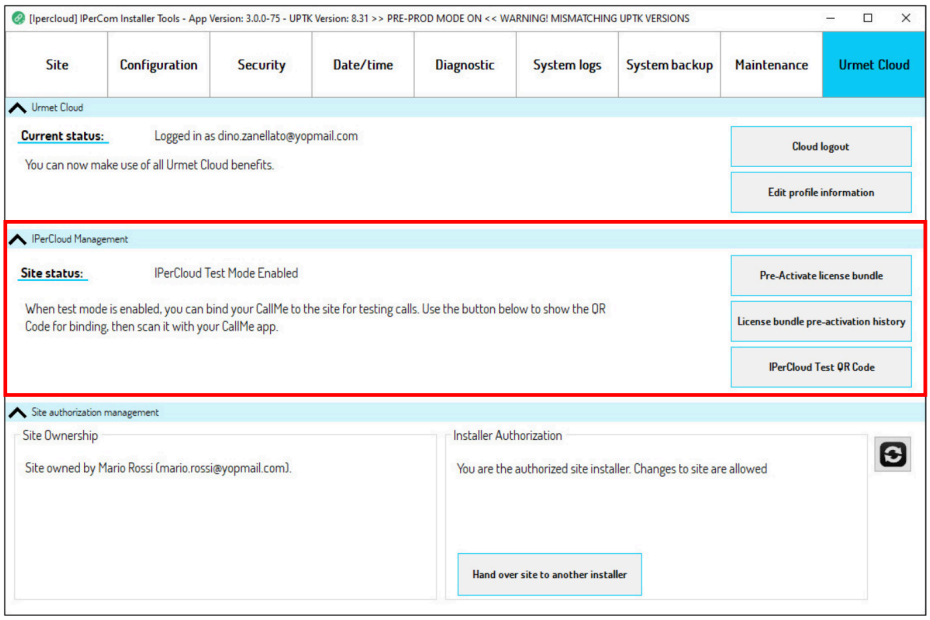
Obr. 28 Aplikovanie zmien konfigurácie

1. Po nakonfigurovaní systému je potrebné prejsť do Urmet Cloud a aktivovať testovací režim.
2. V hornej záložke vyberte Urmet Cloud.



Obr. 29 Záložka Urmet Cloud

1. Zobrazí sa nasledujúca stránka so sekciou licencií Ipercloud.

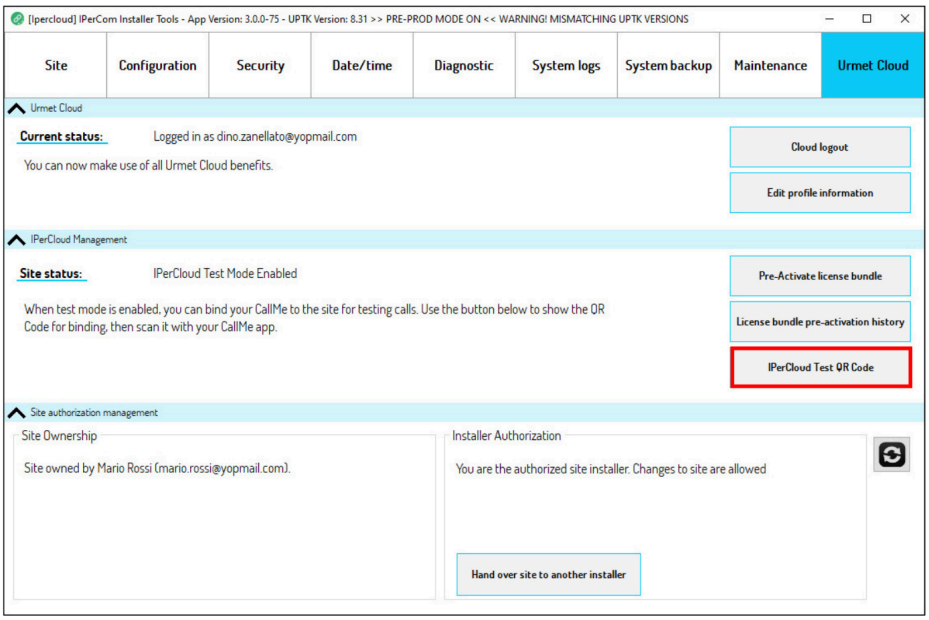


Obr. 30 Sekcia licencií Ipercloud

Testovací režim Ipercloud

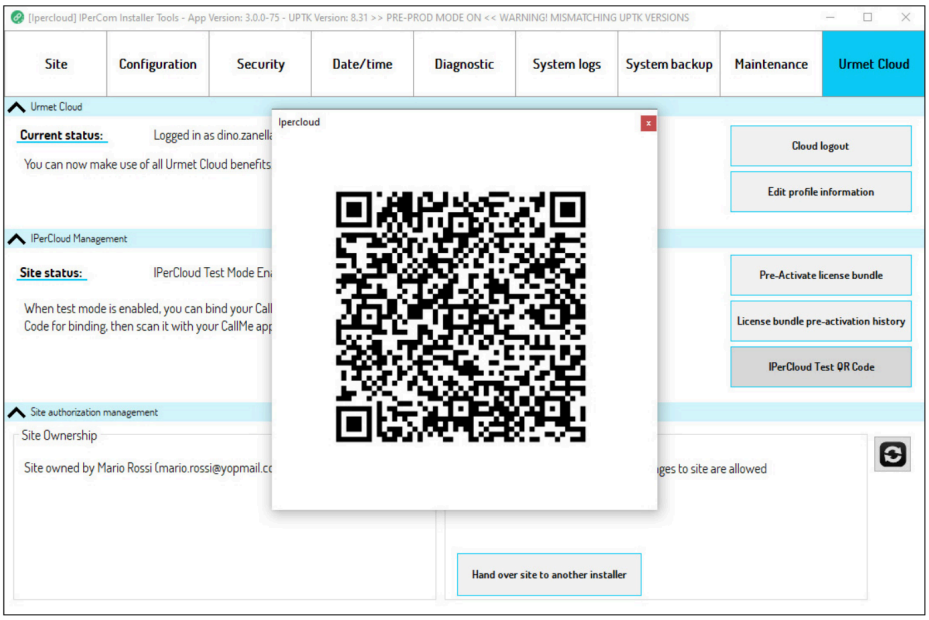
Na otestovanie Ipercloud postupujte podľa nasledujúcich krokov.

1. Stlačte tlačidlo „IPerCloud Test QR Code“.



Obr. 31 Tlačidlo „IPerCloud Test QR Code“

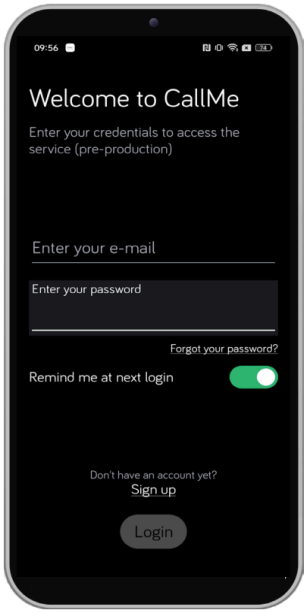
1. Zobrazí sa nasledujúca stránka s QR kódom.



Obr. 32 Stránka s QR kódom

1. Do smartfónu alebo tabletu si stiahnite a spustite aplikáciu CallMe.
2. Prihláste sa do aplikácie CallMe zadaním prihlasovacích údajov (e-mail a heslo).

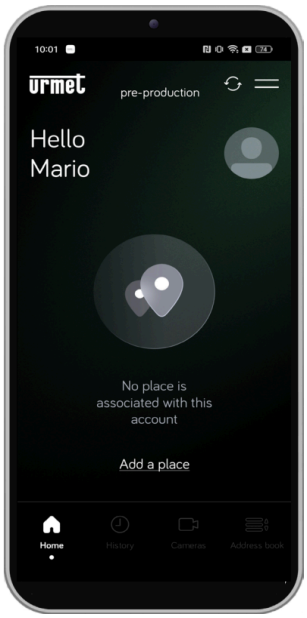
i Na prístup do aplikácie sa odporúča použiť ten istý účet, s ktorým ste sa prihlásili do sekcie Urmet Cloud v Ipercom Installer Tools.



Obr. 33 Prihlásenie do aplikácie CallMe

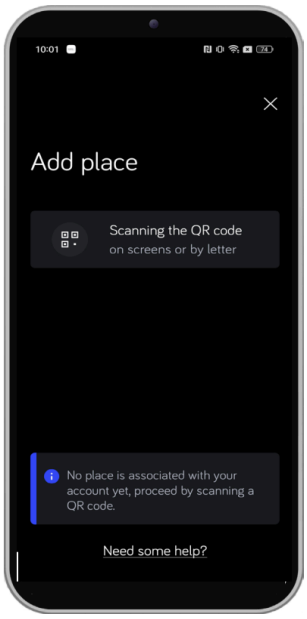
1. Po zadaní prihlasovacích údajov stlačte tlačidlo „Login“.

2 Ak k účtu, s ktorým ste prihlásení, nie je priradené žiadne zariadenie, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



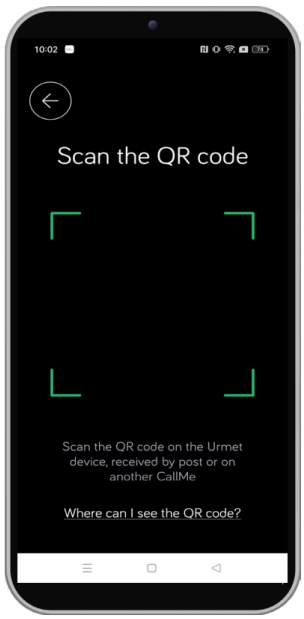
Obr. 34 Obrazovka bez priradeného zariadenia

1 Stlačením tlačidla „Add a Place“ zobrazíte nasledujúcu obrazovku.



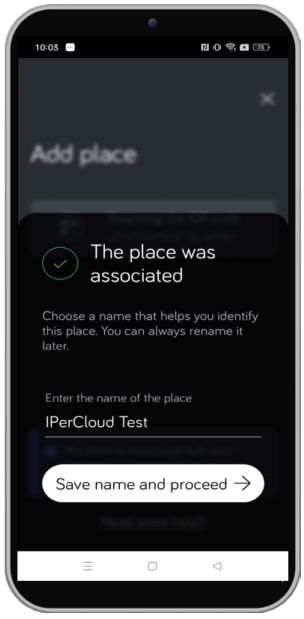
Obr. 35 Obrazovka „Add a Place“

1 Stlačením tlačidla „Scanning the QR code“ aktivujete kameru a naskenujete QR kód.



Obr. 36 Skenovanie QR kódu

1. Naskenujte QR kód zobrazený na monitore počítača, na ktorom beží aplikácia Ipercom Installer Tools.
2. Po naskenovaní QR kódu sa na smartfóne zobrazí nasledujúca obrazovka, ktorá oznamuje, že testovací postup bol úspešne dokončený.



Obr. 37 Úspešné dokončenie testu

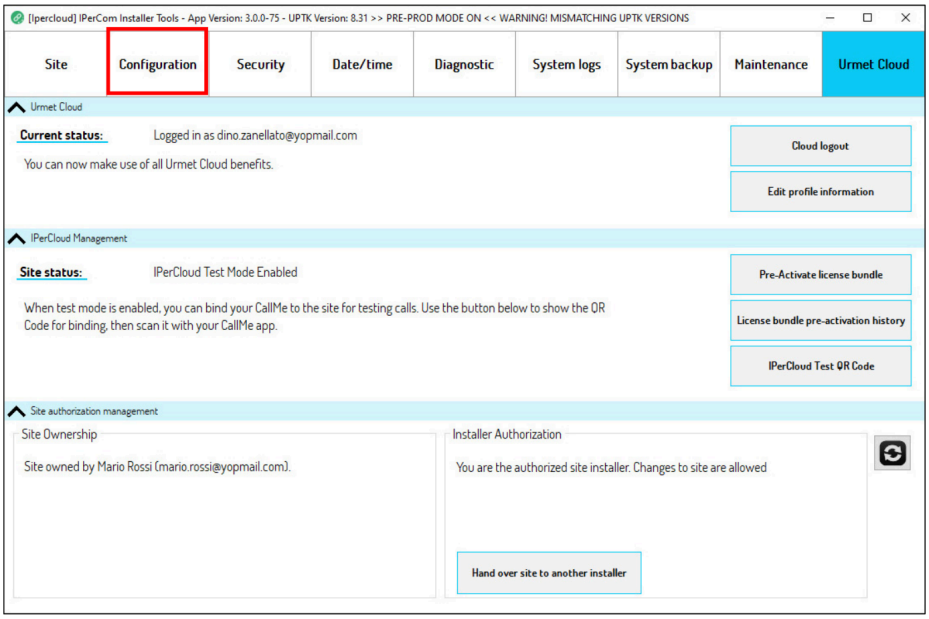
1. Stlačením tlačidla „Save Name and Proceed“ sa vrátite na domovskú stránku aplikácie CallMe.
2. Vykonajte nasledujúce testy na overenie funkcie systému:

- skontrolujte, či hovor zo vstupného panela na testovací byt Ipercloud prichádza správne;
- zodvihnite hovor a skontrolujte správny zvuk a obraz;
- počas hovoru skontrolujte funkciu ovládania otvorenia dverí a brány;
- overte funkciu služby náhľad kamery.

Všetky informácie o používaní aplikácie CallMe nájdete v Používateľskej príručke aplikácie CallMe, ktorú si stiahnete cez príslušný odkaz.

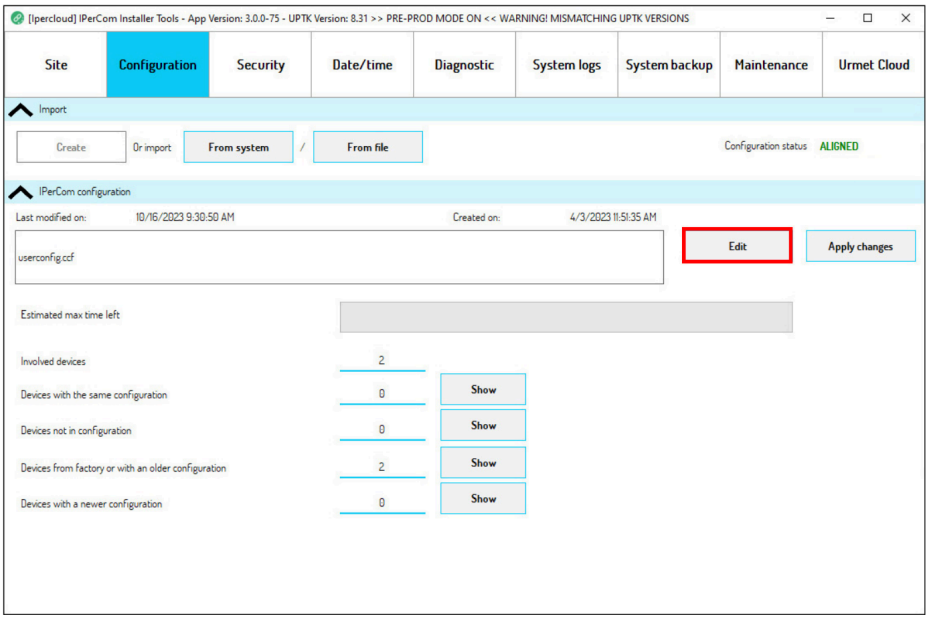
1. Po vykonaní všetkých potrebných testov je na počítači, na ktorom je otvorená aplikácia Ipercom Installer Tools, potrebné vrátiť sa ku konfigurácii systému cez konfigurátor a vypnúť parameter „IPerCloud Test Mode“.

2. V hornej záložke vyberte „Configuration“.



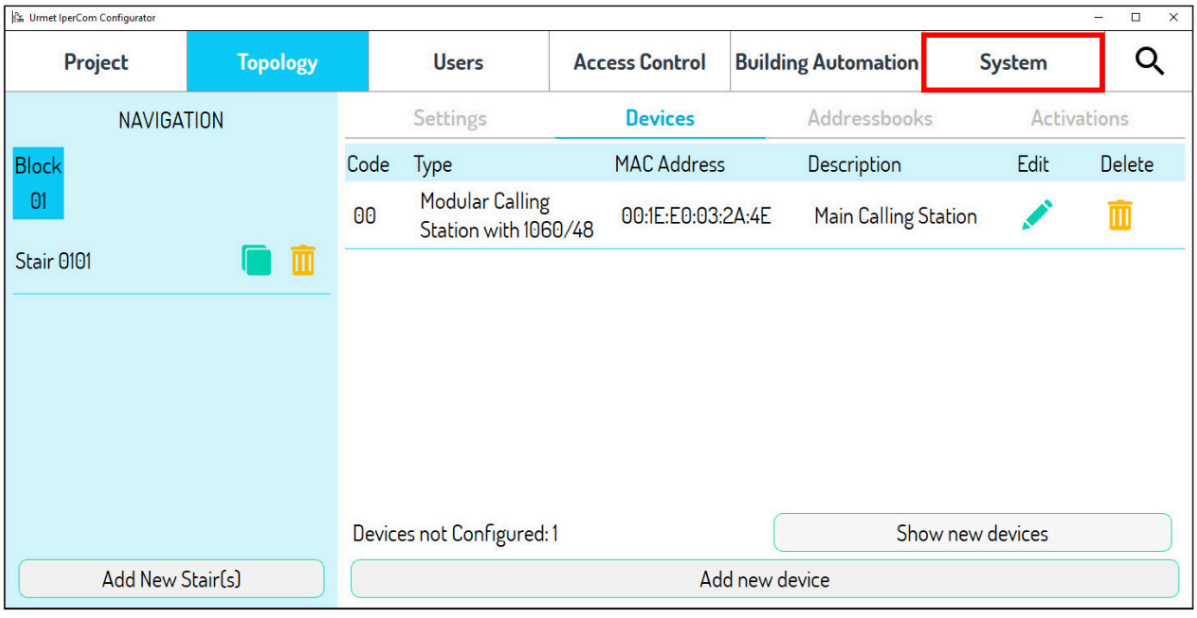
Obr. 38 Záložka „Configuration“

1. Stlačením tlačidla „Edit“ vstúpte do konfigurátora a nastavte parametre systému.



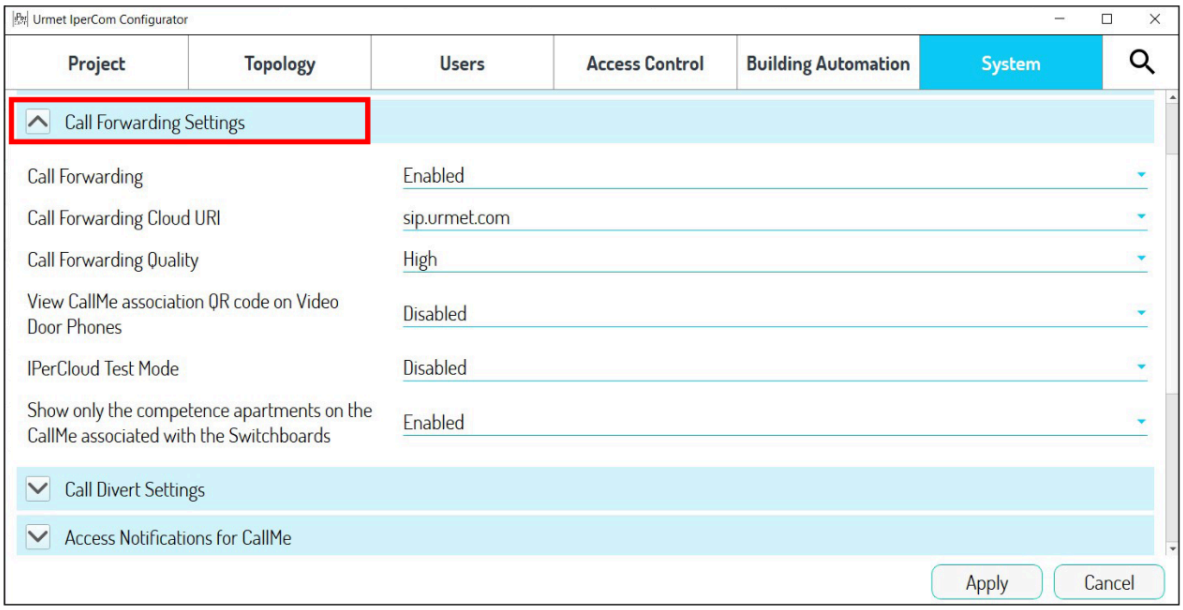
Obr. 39 Tlačidlo „Edit“

1. Na prístup ku konfigurácii systému zadajte heslo inštalatéra.
2. V hornej záložke vyberte „System“, aby sa zobrazili parametre systému.



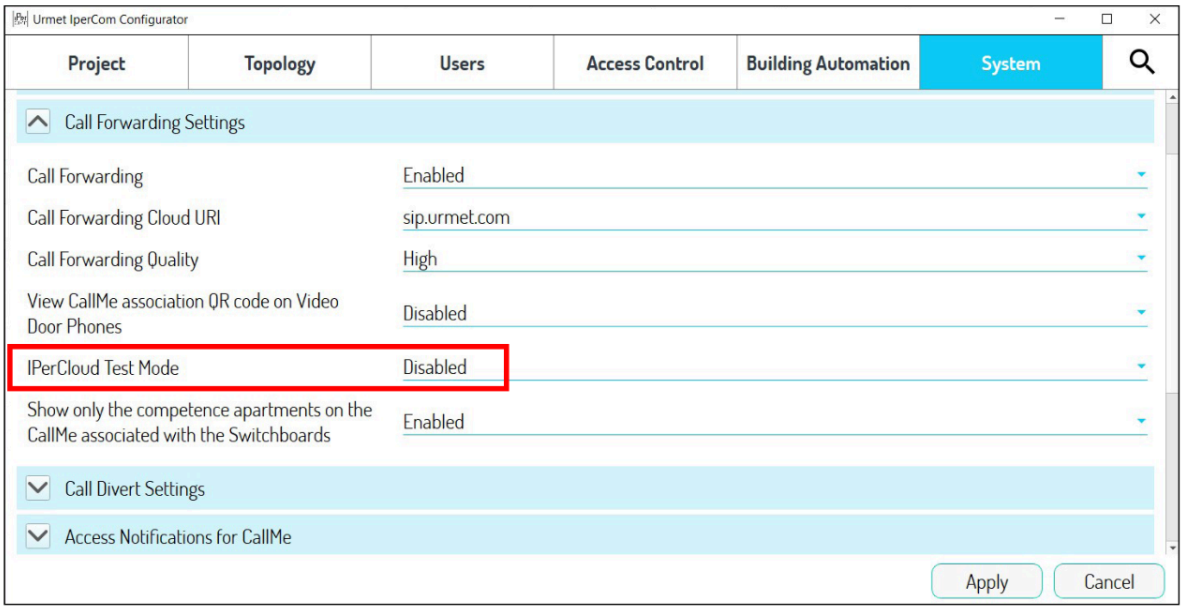
Obr. 40 Záložka „System“

1. Posúvajte zobrazenú obrazovku nadol, kým sa nezobrazia parametre Call Forwarding Settings.



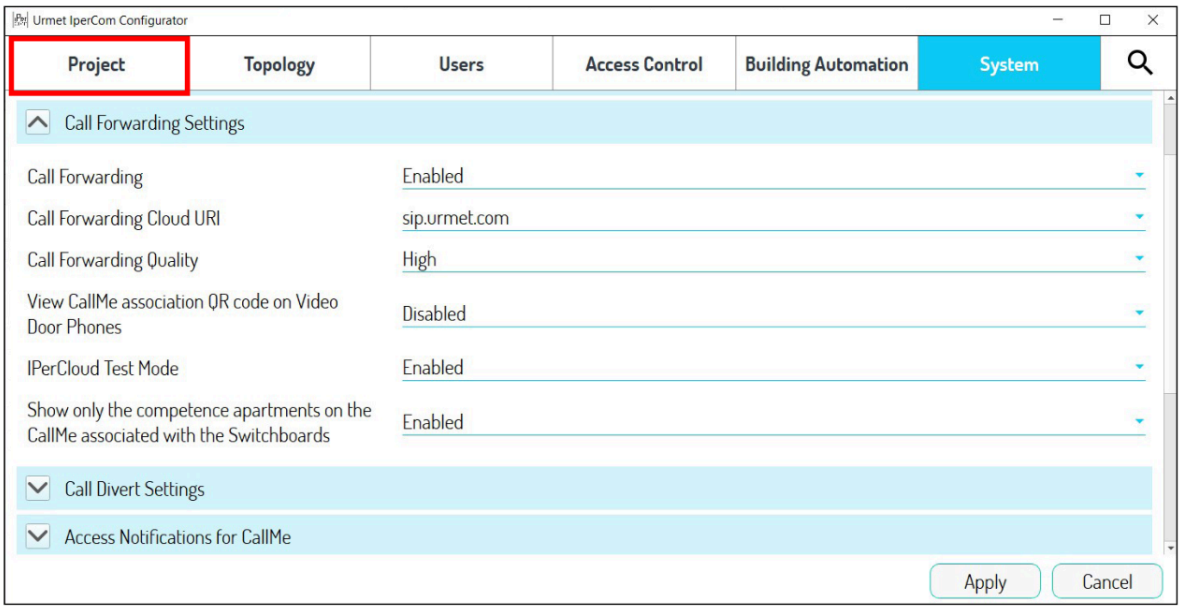
Obr. 41 Parametre Call Forwarding Settings

1. Vyberte parameter „IPerCloud Test Mode“ a nastavte ho na „Disabled“.



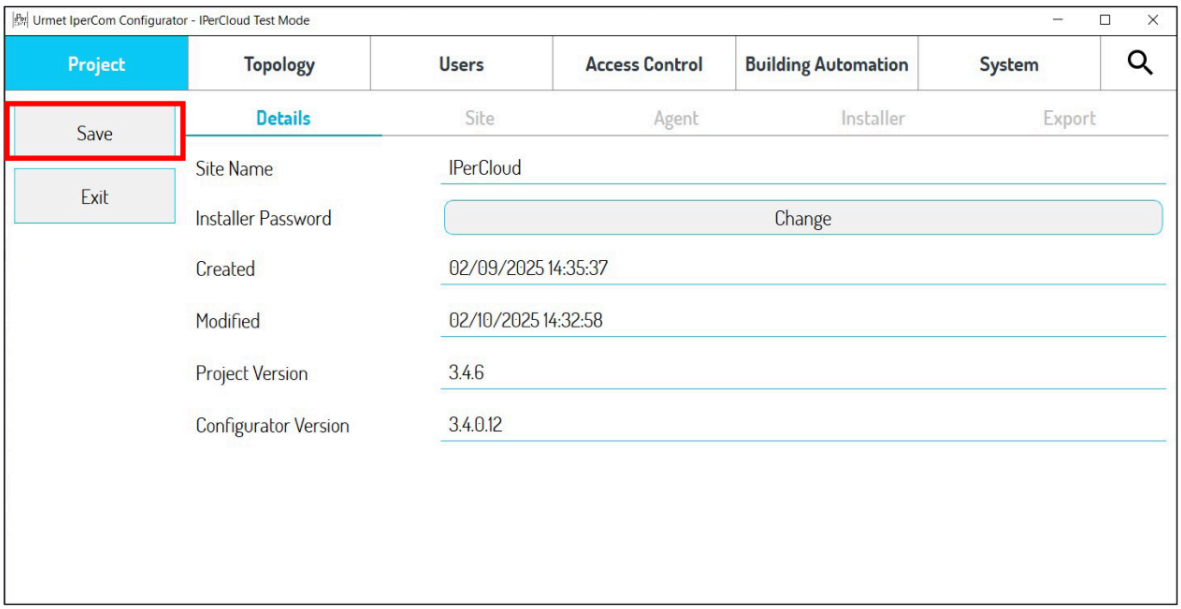
Obr. 42 Vypnutie parametra „IPerCloud Test Mode“

1. Nastavenú konfiguráciu potvrďte stlačením Apply.
2. V hornej záložke vyberte Project, aby sa zobrazili parametre projektu.



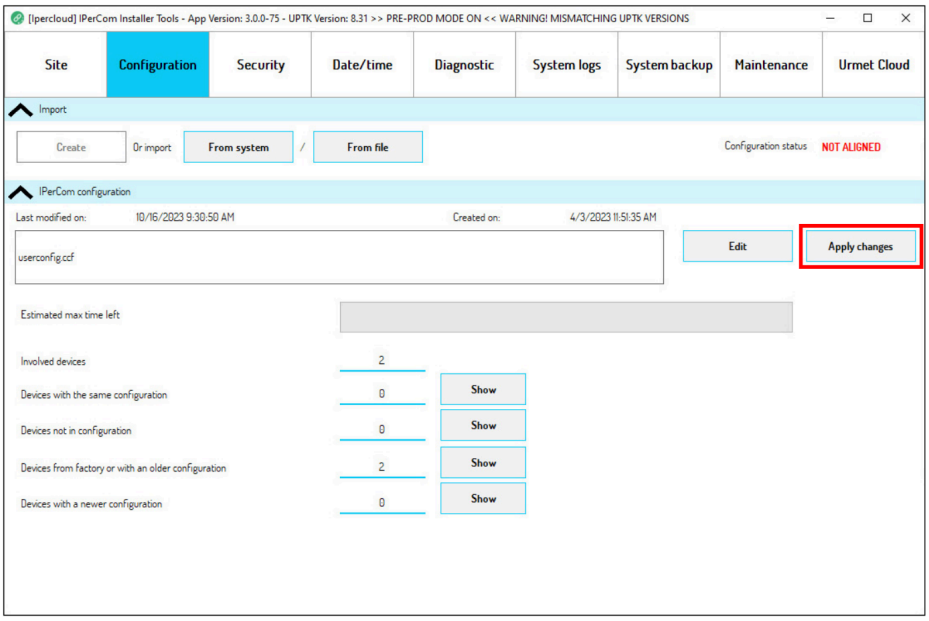
Obr. 43 Záložka Project

1. Všetky zmeny konfigurácie systému uložte tlačidlom Save.



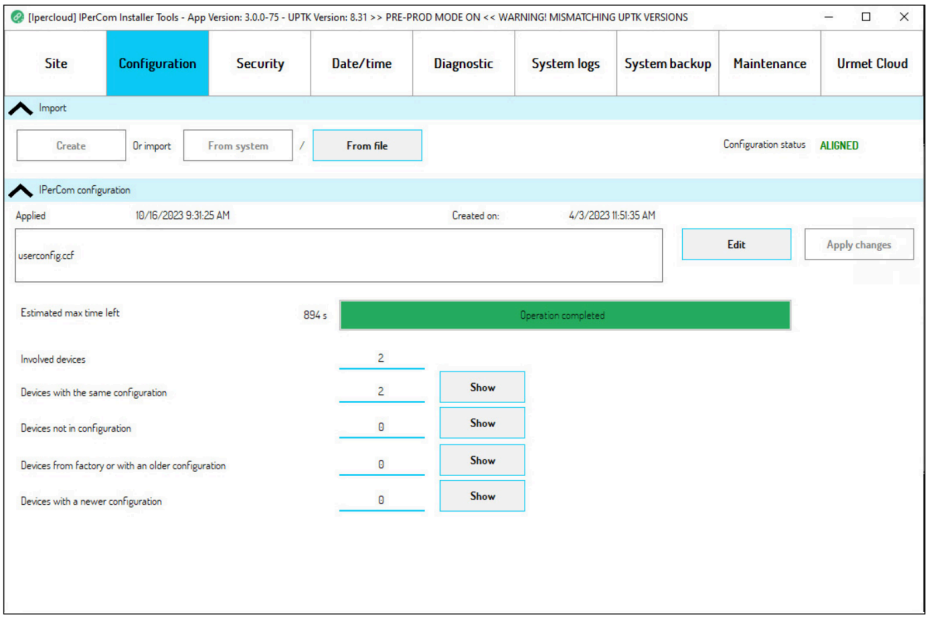
Obr. 44 Uloženie konfigurácie

1. Stlačením Exit opustíte konfigurátor a vrátite sa na stránku „Configuration“ v Ipercom Installer Tools.
2. Stlačením „Apply Changes“ použijete všetky vykonané zmeny konfigurácie systému.



Obr. 45 Tlačidlo „Apply Changes“

1. Konfigurácia bola správne použitá v systéme.

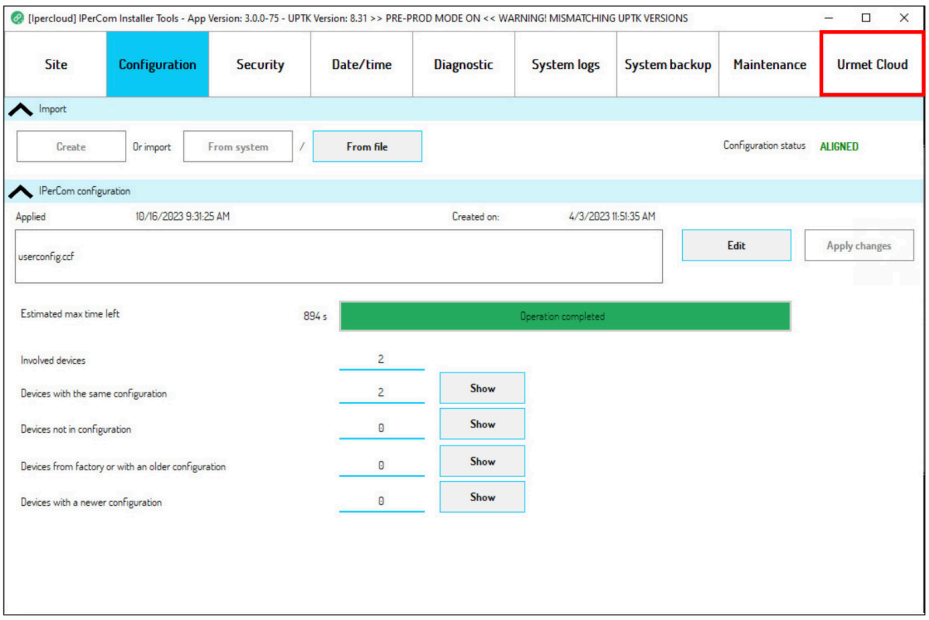


Obr. 46 Konfigurácia úspešne použitá

7.5 Predaktivácia licencií Ipercloud a prenos konfigurácie

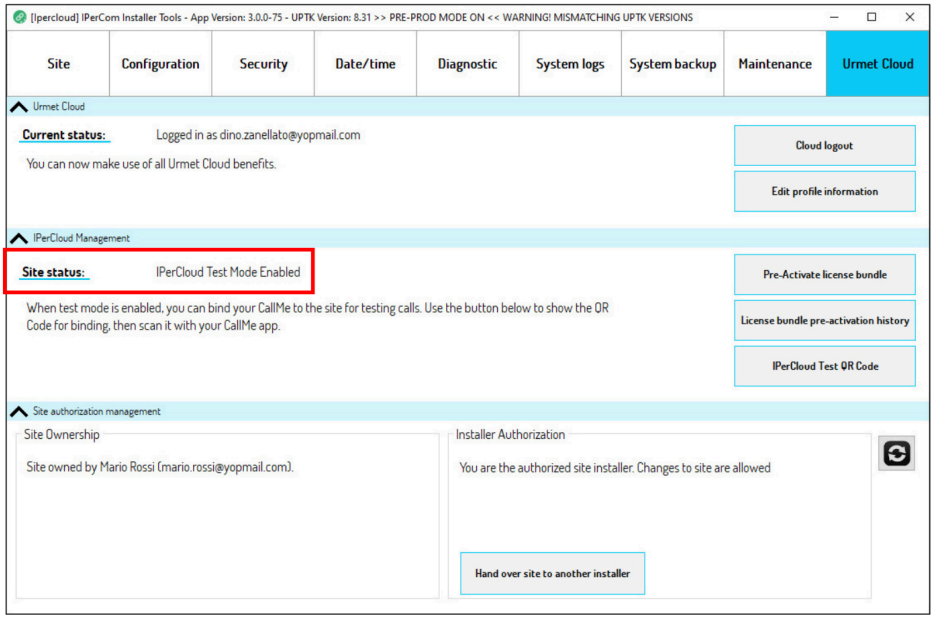
Po vykonaní testovacej fázy na bytoch používajúcich Ipercloud je potrebné licencie predaktivovať.

1. V hornej záložke vyberte Urmet Cloud.



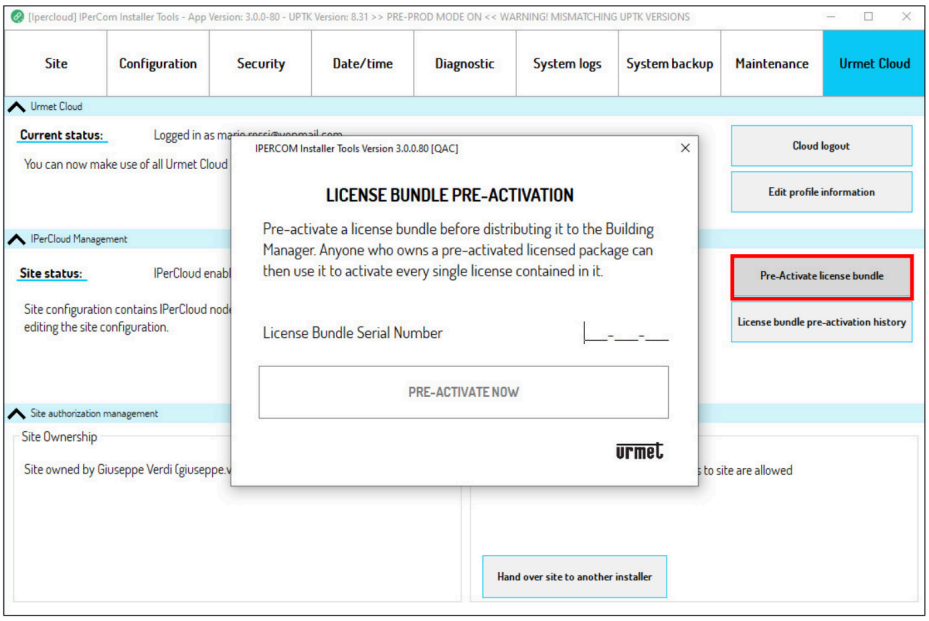
Obr. 47 Záložka Urmet Cloud

1 Zobrazí sa nasledujúca obrazovka, ktorá oznamuje, že systém Ipercloud je povolený na používanie, a je teda možné predaktivovať licenčné balíky.



Obr. 48 Systém Ipercloud povolený na používanie

1 Stlačte tlačidlo „Pre-Activation Licence bundle“, zobrazí sa nasledujúce okno.



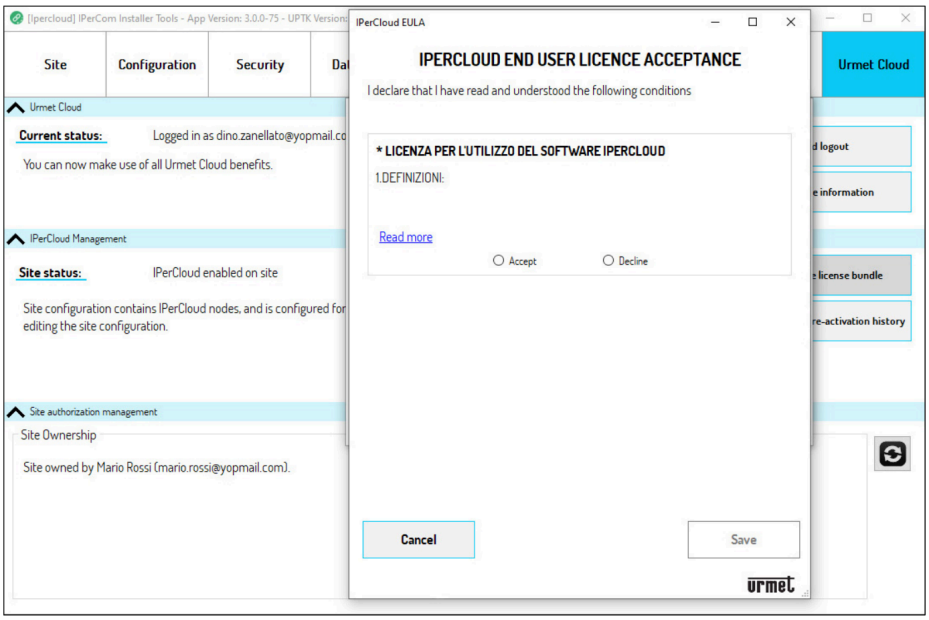
Obr. 49 Okno predaktivácie licenčného balíka

1. Na predaktiváciu licenčného balíka je potrebné zadať sériové číslo (S/N) zo zakúpenej karty (nižšie je príklad karty licenčného balíka Ref. 1065/650 Ipercloud).



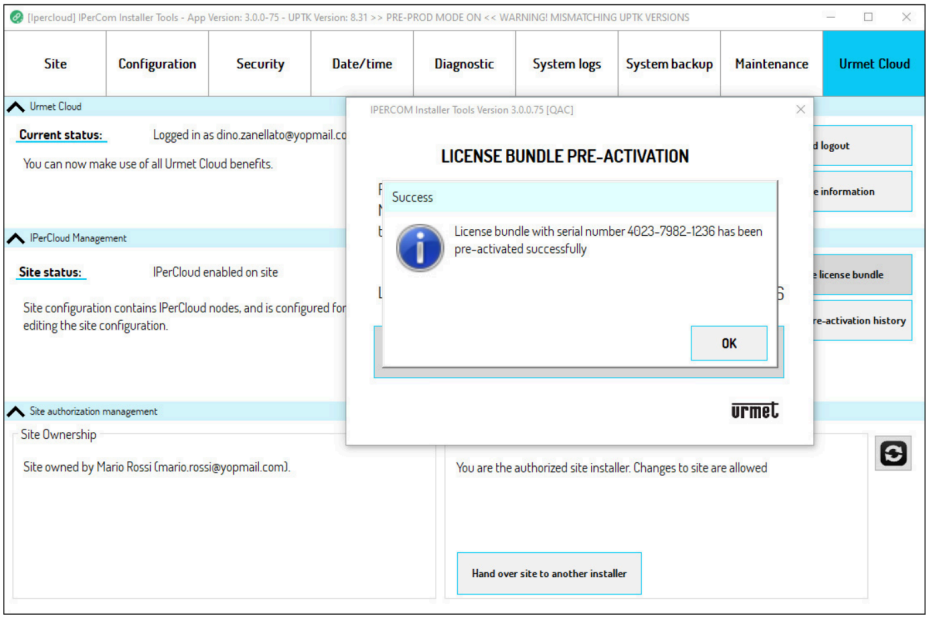
Obr. 50 Príklad karty licenčného balíka Ipercloud

1. Po zadaní sériového čísla stlačte tlačidlo „Pre-activate now“.
2. Následne musíte prijať podmienky používania licencie. Zaškrtnite „Accept“ a nakoniec stlačte tlačidlo „Save“.



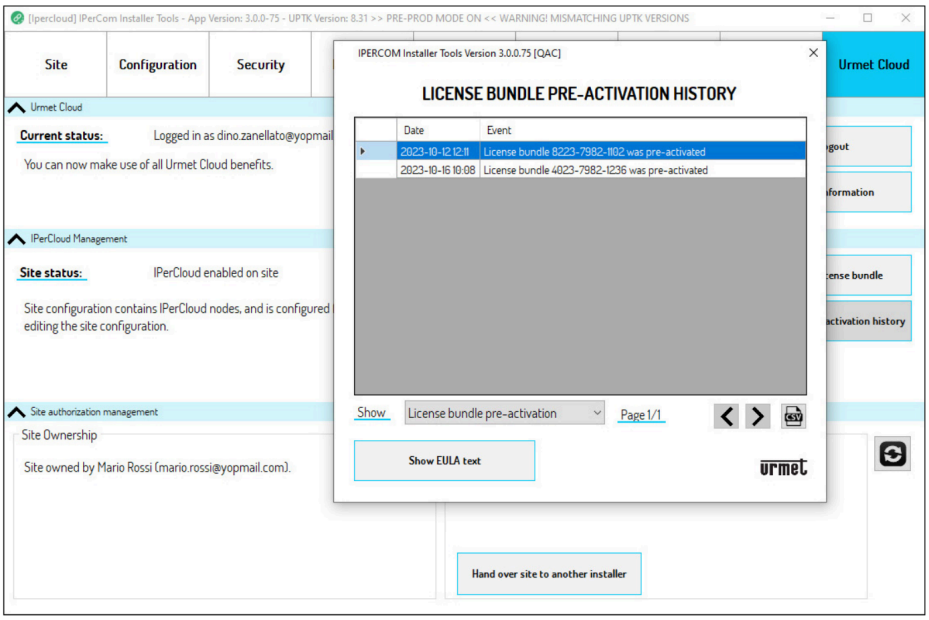
Obr. 51 Prijatie podmienok používania

1. Licenčný balík Ipercloud bol úspešne predaktivovaný.



Obr. 52 Úspešná predaktivácia licenčného balíka

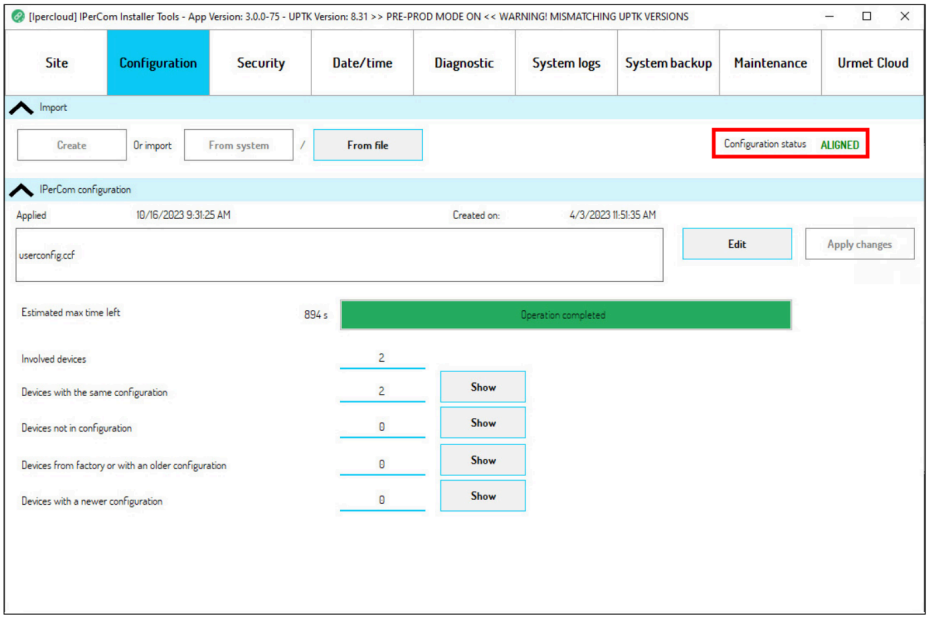
1. Stlačením tlačidla „OK“ zatvorte okno.
2. Stlačením tlačidla „License bundle pre-activation history“ je možné zobraziť všetky informácie o predaktivovaných licenciách s účtom Urmet Cloud použitým na prístup.



Obr. 53 História predaktivácie licenčných balíkov

1 Po predaktivácii licenčného balíka je potrebné spustiť aplikáciu CallMe Manager, aby ste mohli pokračovať v aktivácii licencií Ipercloud a ich priradení jednotlivým používateľom.

i „Configuration Status“ systému musí byť „ALIGNED“ (podrobnosti o stave konfigurácie nájdete v Technickom manuáli systému Ipercom, ktorý si stiahnete cez príslušný odkaz).

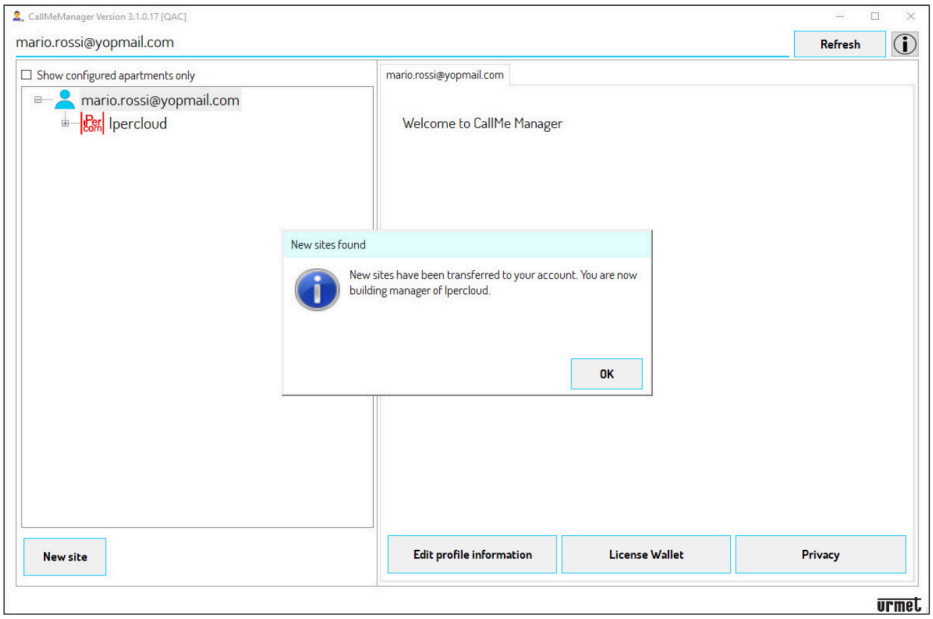


Obr. 54 Stav konfigurácie „ALIGNED“

7.6 Aktivácia licenčného balíka Ipercloud a priradenie k príslušným bytom

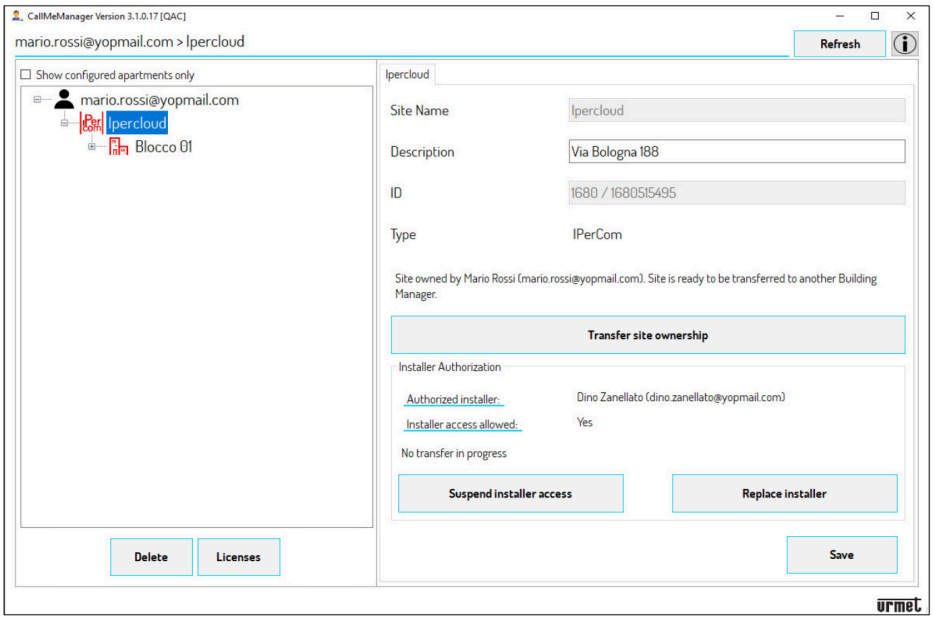
Na aktiváciu licenčného balíka Ipercloud musí byť na vašom počítači nainštalovaná aplikácia CallMe Manager (všetky informácie o inštalácii aplikácie nájdete v Používateľskej príručke aplikácie CallMe Manager, ktorú si stiahnete cez príslušný odkaz). Podľa nasledujúceho postupu aktivujte licenčný balík Ipercloud a priraďte jednotlivé licencie k bytom, aby mohli používatelia prijímať hovory na smartfóne cez aplikáciu CallMe.

1. Spustite na počítači aplikáciu CallMe Manager a prihláste sa tým istým účtom, s ktorým ste vytvorili konfiguráciu systému v Ipercom Installer Tools.
2. Po prihlásení sa zobrazí domovská stránka s nasledujúcim informačným oknom.



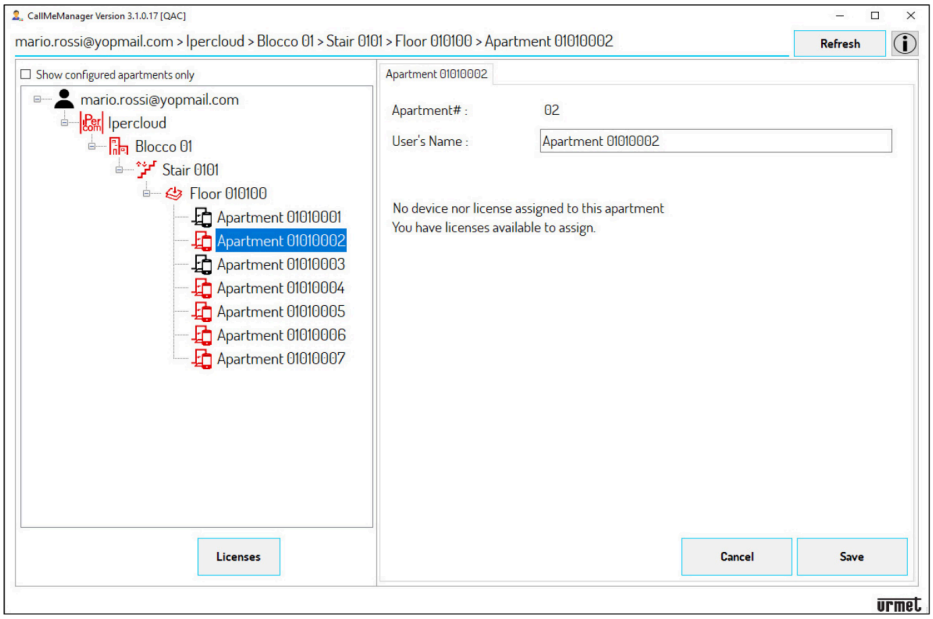
Obr. 55 Domovská stránka CallMe Manager

1. Stlačením tlačidla „OK“ zatvorte okno a prejdite na domovskú stránku.
2. V navigačnom module vyberte uzol Site (v tomto príklade Ipercloud), aby sa zobrazili všetky informácie.



Obr. 56 Uzol Site

1 Rozbalením topologickej štruktúry je možné zobraziť všetky topologické uzly systému Ipercom: Block, Stair, Floor a Apartment.

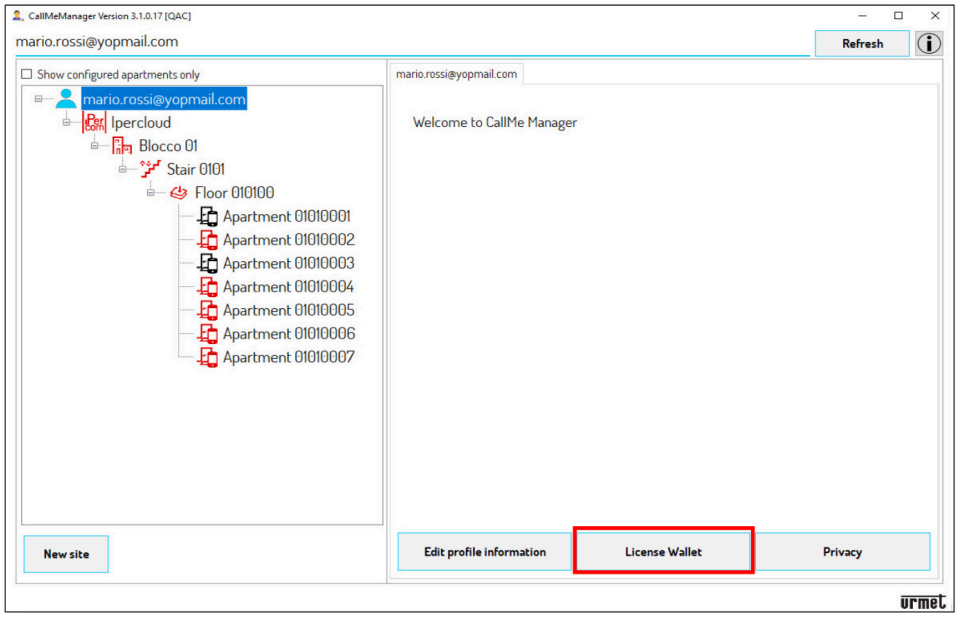


Obr. 57 Rozbalená topologická štruktúra

i Ikony topologických uzlov sú zobrazené červenou farbou, ak sú v topologickej štruktúre byty Ipercloud, ktorým ešte nebola priradená licencia. Ak sú v systéme byty Ipercloud, ktoré majú aj telefón, ikona topológie je zobrazená čiernou farbou, v tomto príklade „Apartment 01010002“.

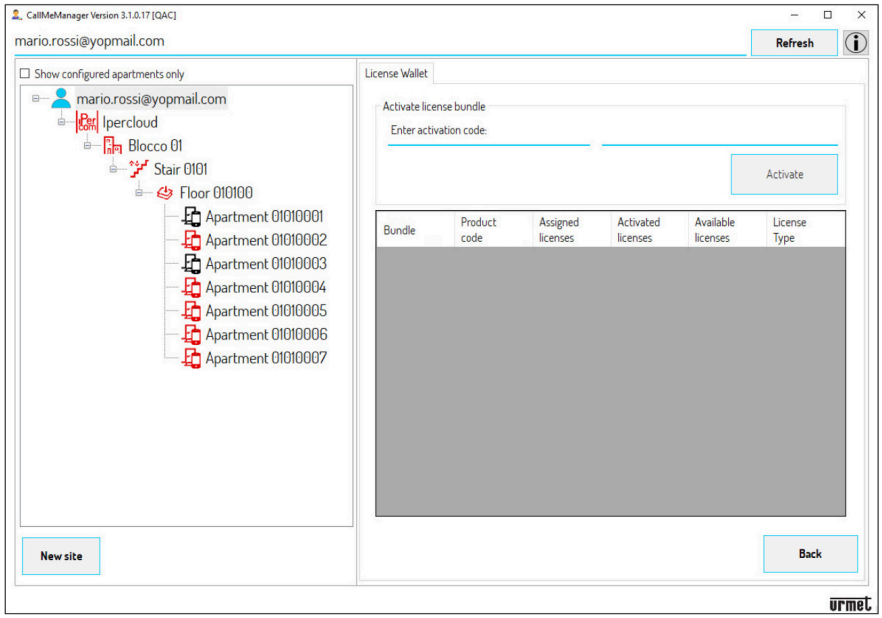
1 Vyberte topologický uzol správcu (v tomto príklade „mario.rossi@yopmail.com“).

2 Stlačením tlačidla „Licence Wallet“ aktivujte licenčný balík a priraďte ho.



Obr. 58 Tlačidlo „Licence Wallet“

1 Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



Obr. 59 Obrazovka Licence Wallet

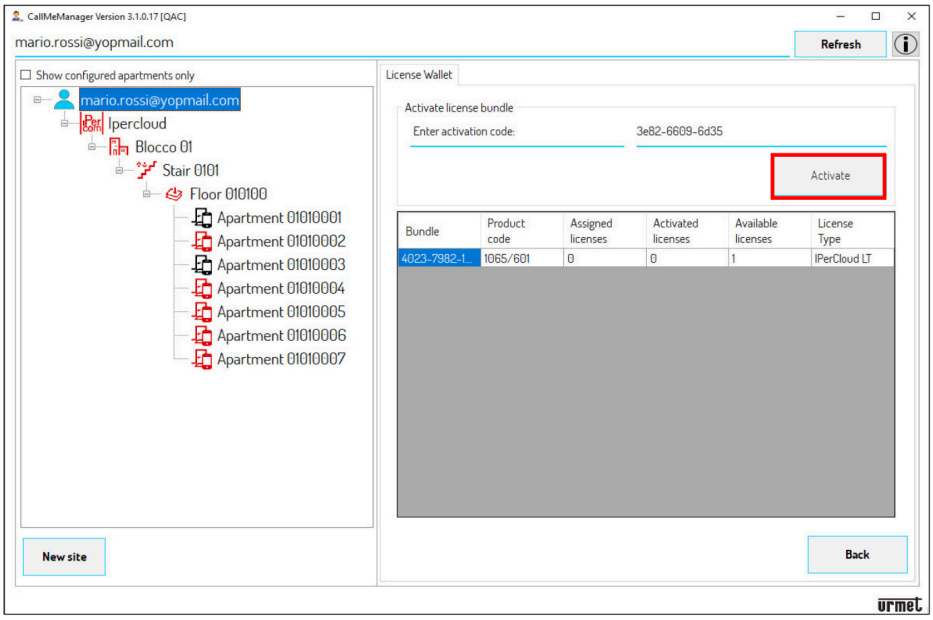
1 Na aktiváciu licenčného balíka musíte mať kartu Ipercloud s tajným aktivačným kódom (A/C xxxx-xxxx-xxxx).

Upozornenie! Vykonaním aktivácie sa licenčný balík zaregistruje na účet správcu, ktorý aktiváciu vykonáva.



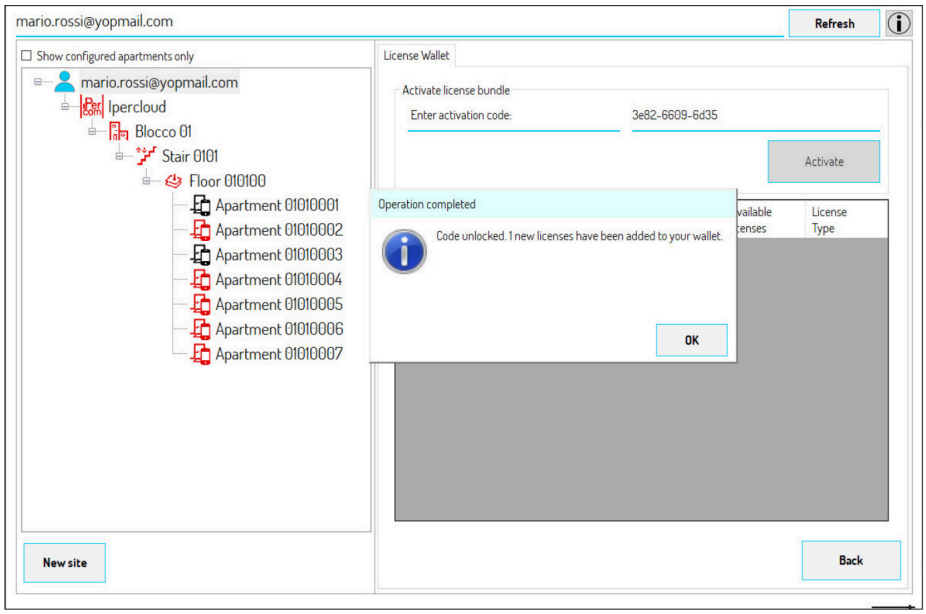
Obr. 60 Karta Ipercloud s aktivačným kódom

1 Zadajte aktivačný kód do textového poľa pri „Enter activation code“ a stlačte tlačidlo „Activate“.



Obr. 61 Zadanie aktivačného kódu

1 Licenčný balík zodpovedajúci použitej karte Ipercloud je povolený. Potvrďte stlačením tlačidla „OK“.



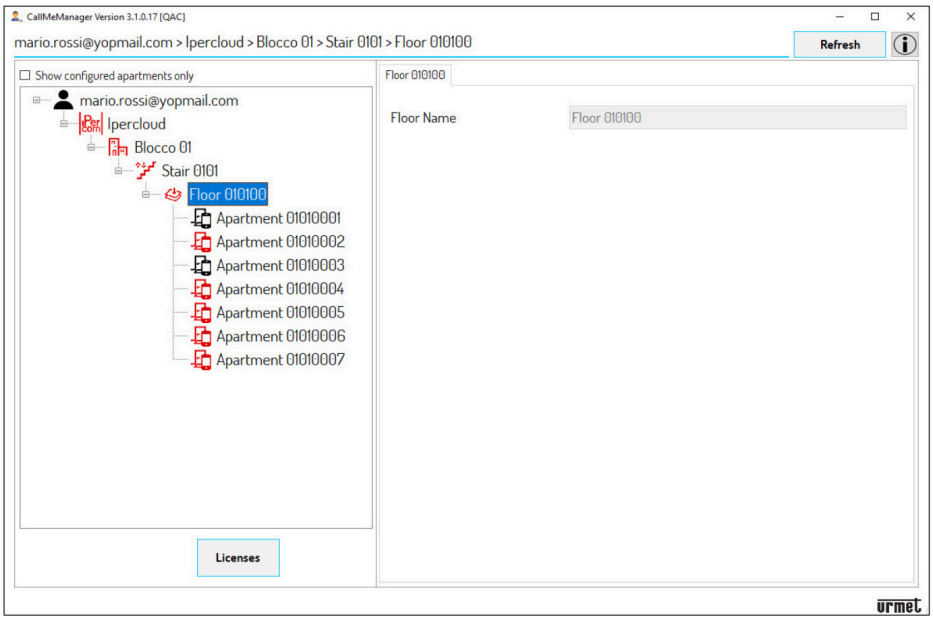
Obr. 62 Povolený licenčný balík

1. V dolnej časti obrazovky sú zobrazené všetky informácie o licenciách Ipercloud priradených k účtu správcu.

- **Bundle:** sériové číslo licenčného balíka Ipercloud.
- **Product code:** kód produktu licenčného balíka.
- **Assigned licences:** počet licencií z balíka pridelených bytom.
- **Activated licences:** počet licencií z balíka aktivovaných používateľmi cez CallMe.
- **Available licences:** počet dostupných licencií, ktoré je ešte možné prideliť bytom.
- **Licence type:** typ licenčného balíka: 5Y (5 rokov) alebo LT (15 rokov).

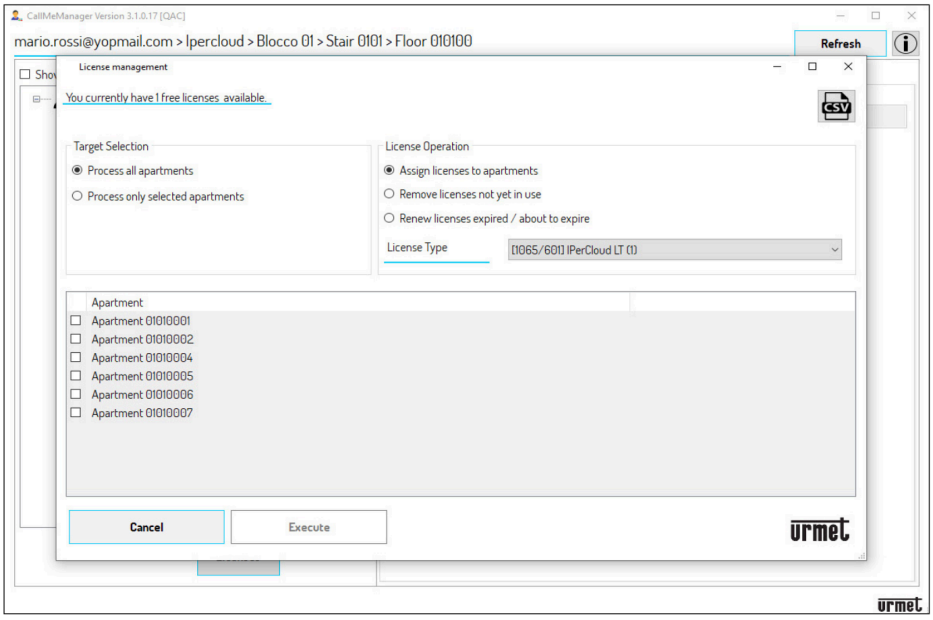
1. Po aktivácii je potrebné licencie priradiť príslušným bytom.
2. V navigačnom module vyberte topologický uzol Floor, v ktorom sa nachádzajú byty Ipercloud.

V tomto príklade bol vybraný uzol Floor 010100, pretože všetky byty používajúce Ipercloud sú v tomto uzle.



Obr. 63 Výber uzla Floor 010100

1 Stlačením tlačidla „Licences“ priraďte licencie bytom, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



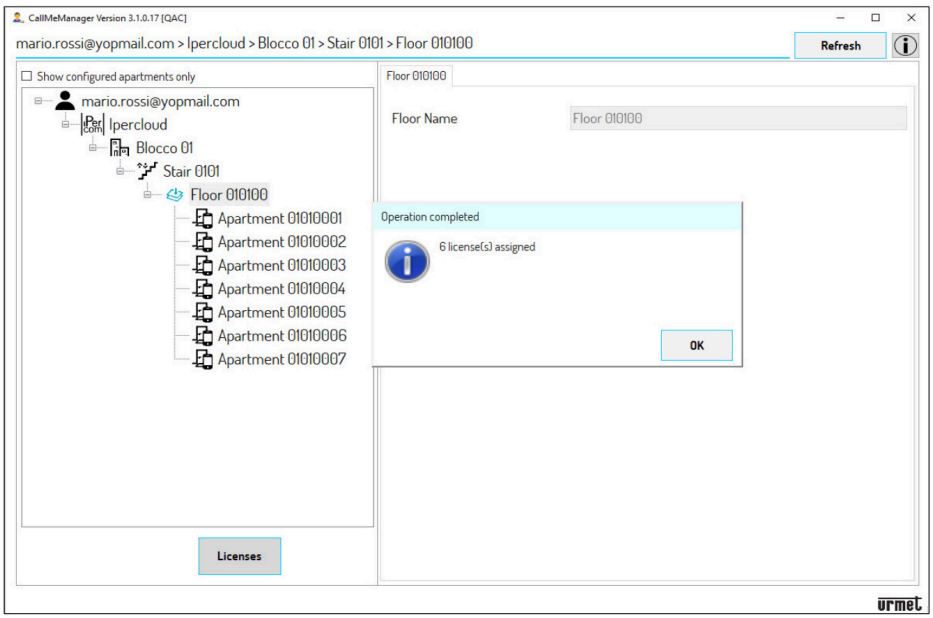
Obr. 64 Obrazovka „Licences“

1 Na nasledujúcej obrazovke sú zobrazené všetky byty vo vybranom topologickom uzle.

2 V sekcii „Target Selection“ môžete zvoliť 2 možnosti:

- **All apartments:** pridelí licenciu Ipercloud všetkým bytom Ipercloud v topologickom uzle.
- **Only selected apartments:** pridelí licenciu Ipercloud iba vybraným bytom. Byt vyberiete zaškrtnutím políčka pri jeho názve.

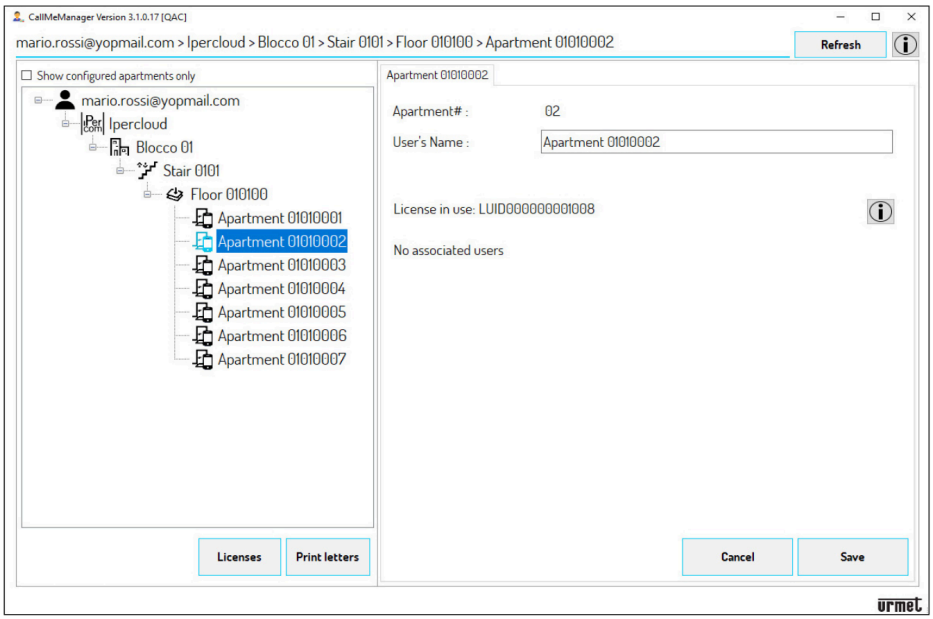
1. V sekcii „Licence Operation“ zaškrtnite políčko „Assign licence to apartments“.
2. V sekcii „Licence Type“ vyberte typ licencie, 5Y (5 rokov) alebo LT (15 rokov), podľa uskutočneného nákupu.
3. Stlačením tlačidla „Execute“ priradíte licencie bytom (v tomto príklade bolo vybraných všetkých 7 bytov uzla Floor).



Obr. 65 Priradenie licencií bytom

i Priradenie licencií je možné vykonať na ľubovoľnom topologickom uzle. Ak je napríklad niekoľko uzlov Floor s bytmi Ipercloud, je možné vybrať topologický uzol Entrance (uzol nad uzlami Floor), aby sa zobrazili všetky byty vo vnútri uzlov Floor a bolo možné im priradiť licencie. Výberom vyššieho uzla je možné priradiť licencie všetkým bytom v nižších uzloch.

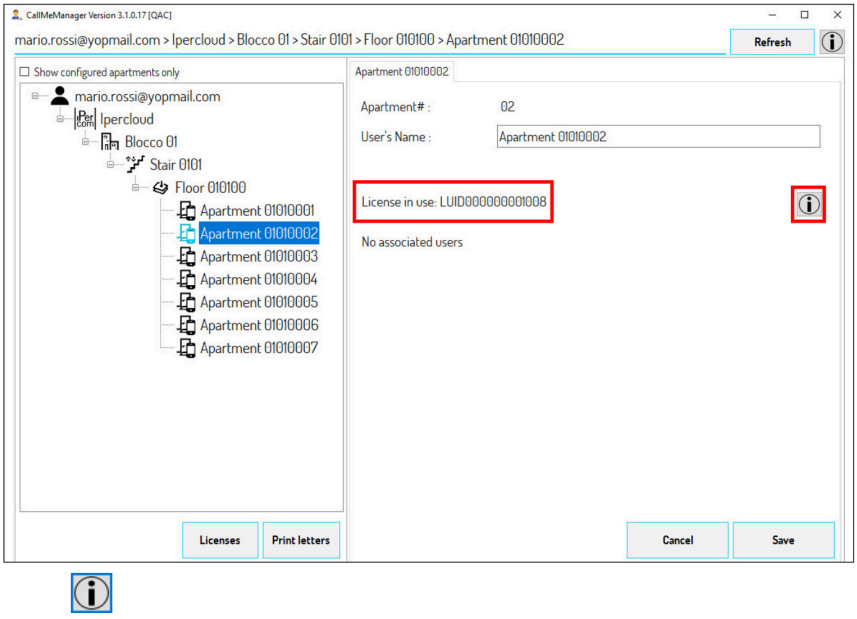
1. Stlačením tlačidla „OK“ zatvorte okno.



Obr. 66 Licencie priradené bytom

i Po priradení licencií bytom sa ikony topologických uzlov zobrazia čiernou farbou, čo znamená, že v topologickej štruktúre boli priradené licencie Ipercloud.

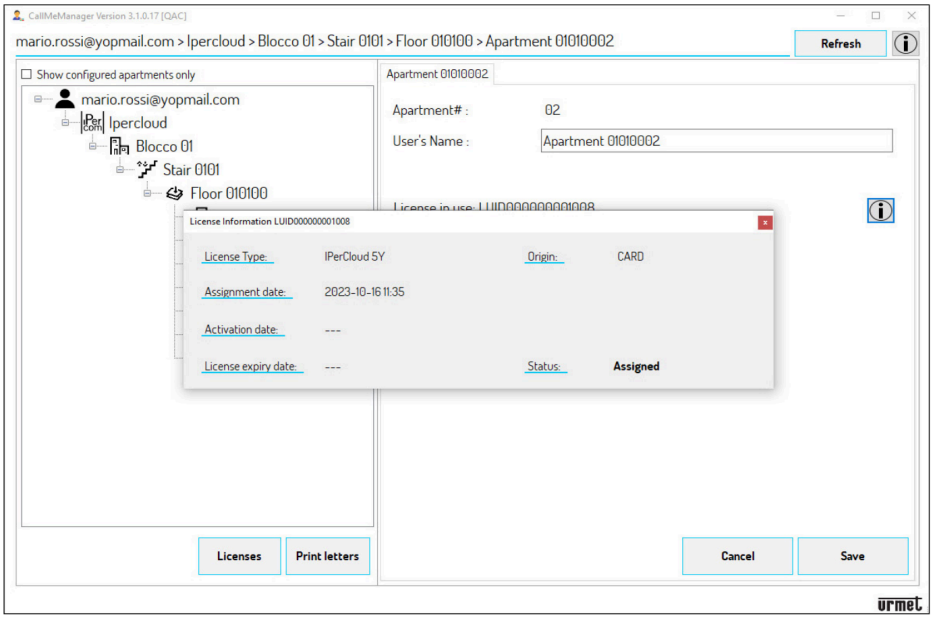
1. Výberom bytu je možné zobraziť používanú licenciu.
2. Stlačením tlačidla zobrazíte informácie o používanej licencii vybraného bytu.



Obr. 67 Informácie o používanej licencii

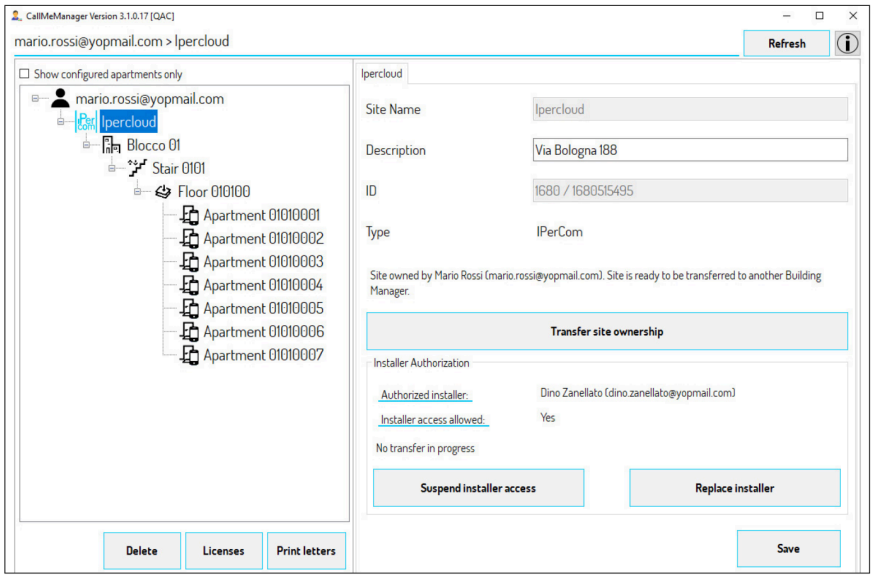
7.7 Prevod vlastníctva lokality na správcu

Po aktivácii licencií a ich priradení jednotlivým bytom je potrebné previesť vlastníctvo lokality (Site) na správcu bytového domu na správu služieb.



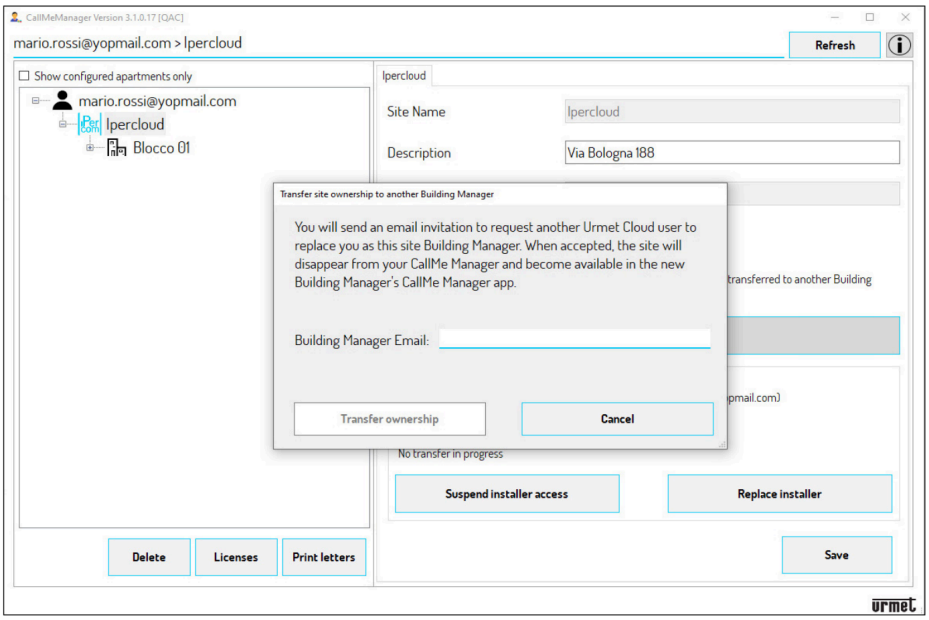
Obr. 68 Uzol Site v navigačnom formulári

V navigačnom formulári vyberte uzol Site (v tomto príklade Ipercloud) a stlačte tlačidlo „Transfer Site Ownership“.



Obr. 69 Tlačidlo „Transfer Site Ownership“

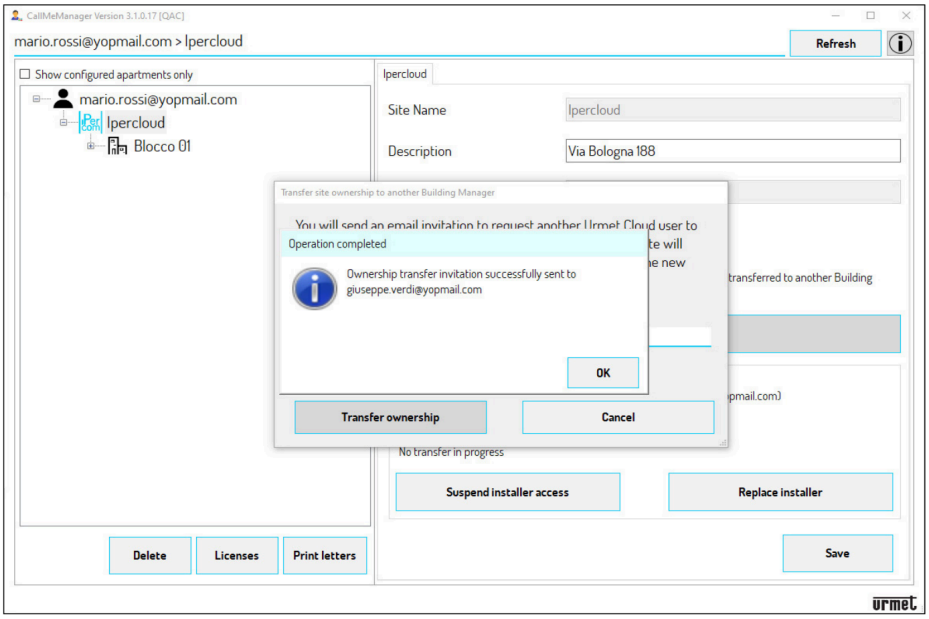
Zobrazí sa nasledujúce okno.



Obr. 70 Okno prenosu vlastníctva

Zadajte e-mail správcu bytového domu a stlačte tlačidlo „Transfer Ownership“. E-mail správcu nemusí byť nutne ten, ktorý je zaregistrovaný v Urmet Cloud.

Upozornenie! Keď správca prijme prenos vlastníctva, lokalita už nebude dostupná na účte súčasného vlastníka v aplikácii CallMe Manager.



Obr. 71 Potvrdenie prenosu vlastníctva

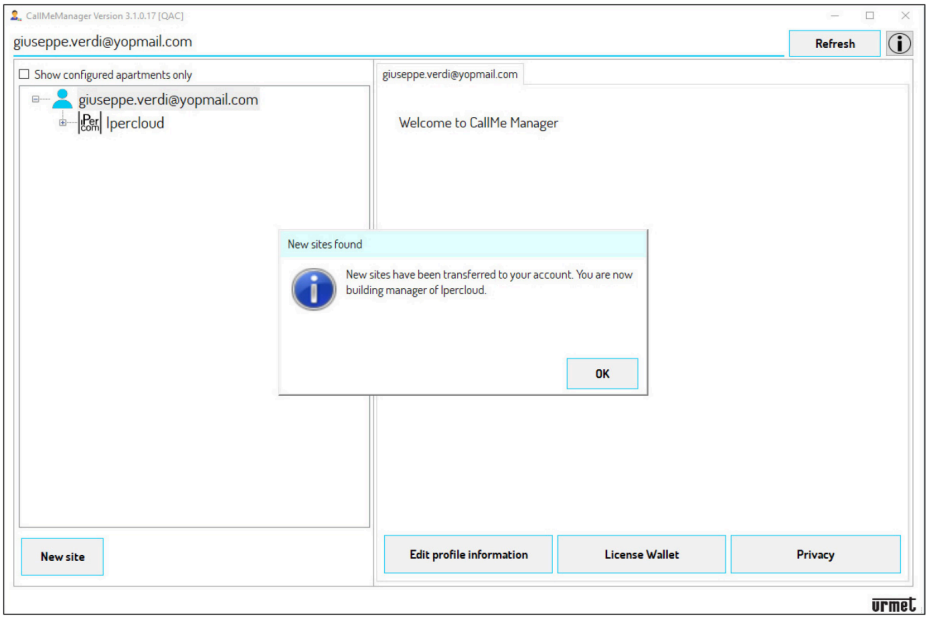
Stlačením tlačidla „OK“ zatvorte okno. Vlastníctvo lokality bolo správne prenesené na zadaný e-mail správcu.

Upozornenie! Na pokračovanie musí inštalatér previesť vlastníctvo lokality na správcu bytového domu. Správca musí mať na svojom počítači nainštalovanú aplikáciu CallMe Manager (všetky informácie o inštalácii aplikácie, jej používaní a vytvorení účtu Urmet Cloud sú v e-maile o prevode vlastníctva lokality).

8.1 Vytvorenie PDF listov pre používateľov

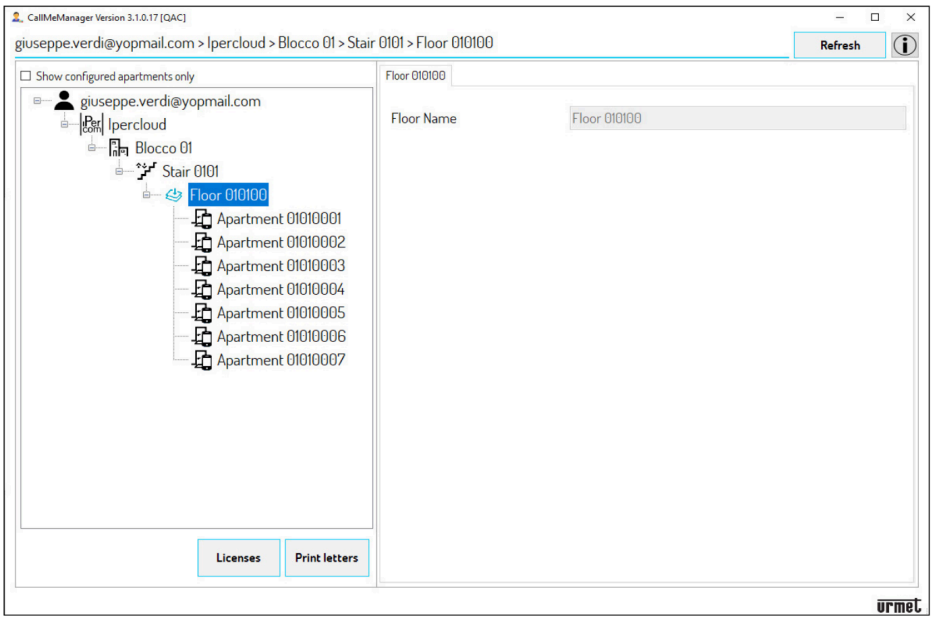
Po získaní vlastníctva lokality musí správca vytvoriť súbory PDF, ktoré sa používateľom Ipercloud pošlú e-mailom alebo poštou, aby mohli povoliť licencie a prijímať hovory na smartfónoch. Pri vytvorení PDF listov pre používateľov postupujte takto.

1. Otvorte e-mail, na ktorý inštalatér preniesol konfiguráciu inštalačnej lokality.
2. Stlačením príslušného odkazu v e-maile prijmite prevod vlastníctva lokality systému na účet CallMe Manager priradený k e-mailu.
3. Spustite na počítači aplikáciu CallMe Manager a prihláste sa svojím účtom.
4. Po prihlásení sa zobrazí domovská stránka s nasledujúcim informačným oknom.



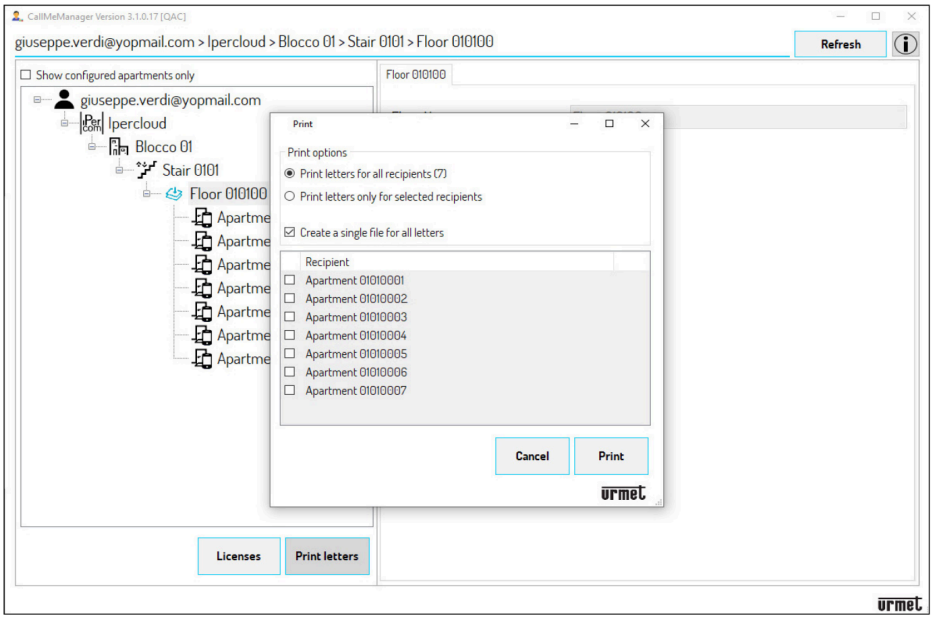
Obr. 72 Domovská stránka CallMe Manager

1. Stlačením tlačidla „OK“ zatvorte okno.
2. V navigačnom module vyberte príslušný topologický uzol. Podľa vybraného uzla sa vytvoria listy používateľov nachádzajúcich sa v tomto uzle. V nižšie uvedenom príklade bol vybraný uzol „Floor 010100“.



Obr. 73 Výber topologického uzla

1 Po výbere uzla stlačte tlačidlo „Print letters“.



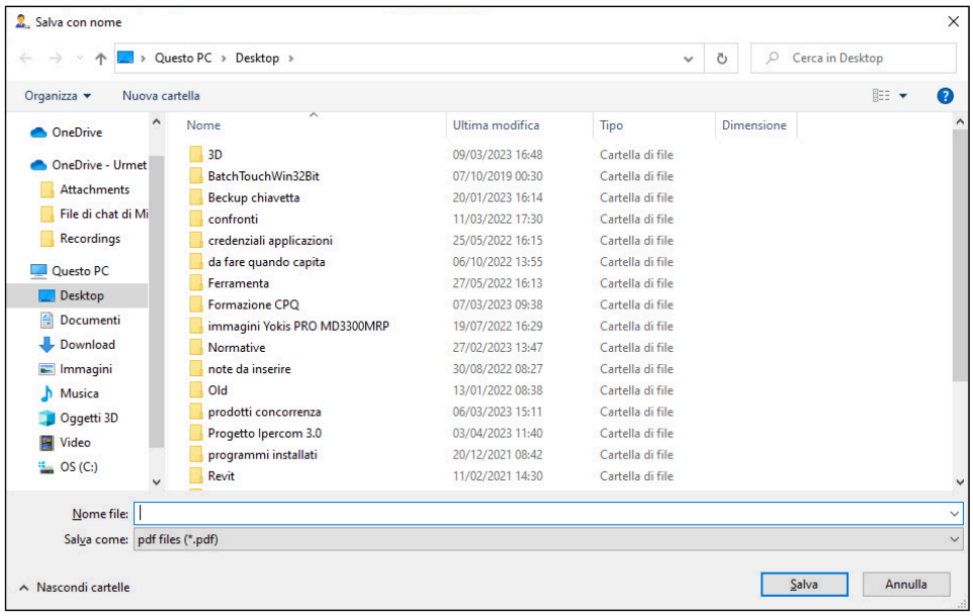
Obr. 74 Tlačidlo „Print letters“

1 Výberom „Print letters for all recipients (N)*“ je možné vytvoriť súbory PDF pre všetkých príjemcov vo výbere.

(*) N je celkový počet príjemcov vo výbere.

1 Výberom „Print letters only for selected recipients“ je možné vytvoriť súbory PDF iba pre vybraných príjemcov. Byt vyberiete zaškrtnutím políčka v stĺpci „Recipient“.

2. Zaškrtnutím políčka „Create a single file with all letters“ sa vytvorí jeden súbor PDF obsahujúci všetky listy všetkých príjemcov. Táto možnosť je vhodná na tlač. Ak políčko nie je zaškrtnuté, vytvorí sa samostatný súbor PDF pre každého príjemcu. Táto možnosť je vhodná, ak chcete súbory PDF posielať e-mailom.
3. Stlačením tlačidla „Print“ vytvoríte PDF, ktoré sa pošle používateľom.
4. Po stlačení tlačidla sa zobrazí okno so zvýrazneným priečinkom, do ktorého aplikácia PDF uloží.



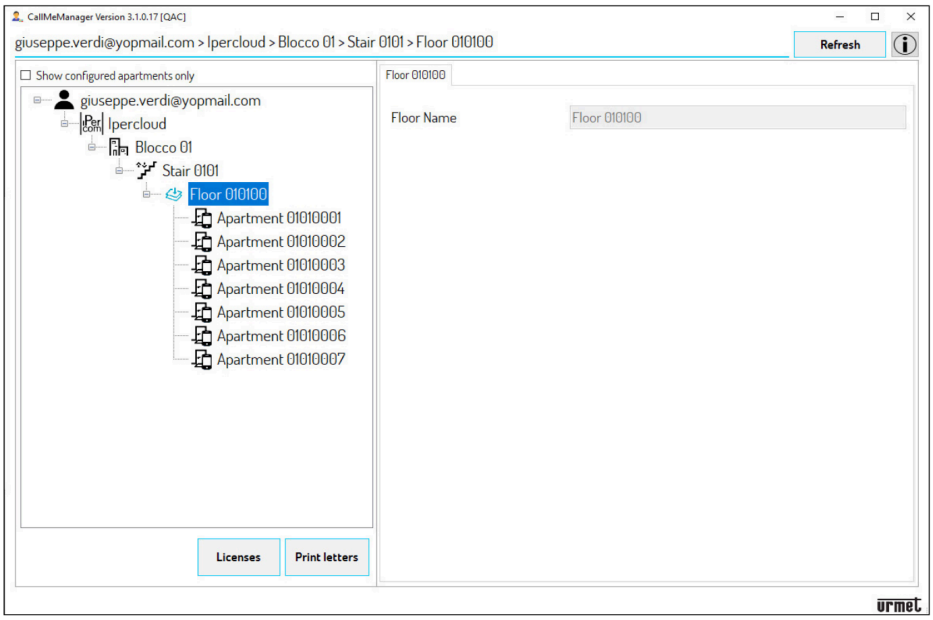
Obr. 75 Okno ukladania PDF

1. Stlačením tlačidla „Save“ PDF uložíte.
2. Na správu používateľských účtov a zmenu správcu kliknite na príslušný odkaz a stiahnite si Používateľskú príručku aplikácie CallMe Manager.

8.2 Odstránenie licencií Ipercloud, ktoré ešte nie sú povolené

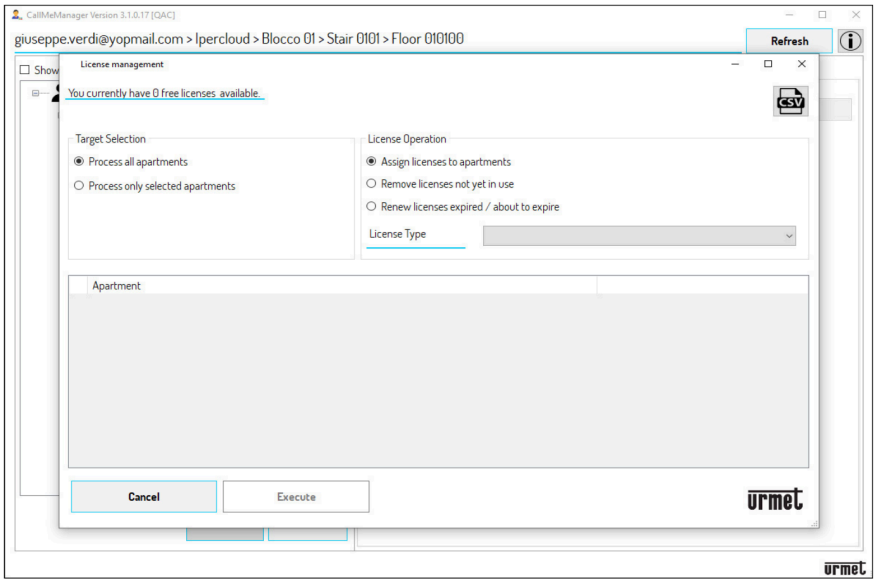
Licencie Ipercloud priradené bytom je možné odstrániť iba vtedy, ak ich používateľ ešte nepovolil cez aplikáciu CallMe, teda neodskenoval QR kód z odoslaného PDF listu.

1. V navigačnom module vyberte príslušný topologický uzol, v ktorom sa nachádzajú byty, v ktorých chcete odstrániť licenciu Ipercloud. V nižšie uvedenom príklade bol vybraný uzol „Floor 010100“.



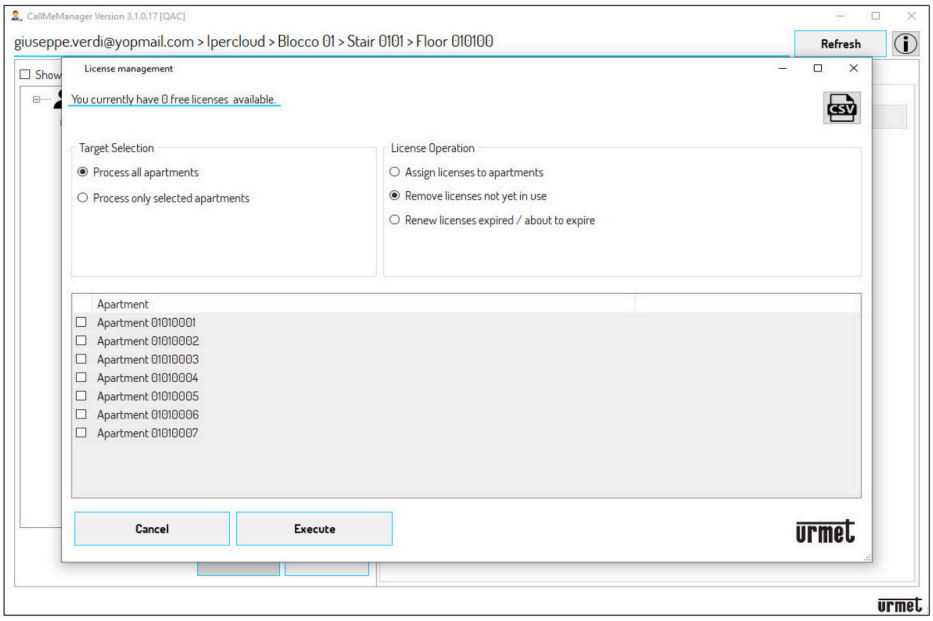
Obr. 76 Výber topologického uzla

1 Stlačením tlačidla „Licences“ zobrazíte licencie priradené jednotlivým bytom vybraného topologického uzla.



Obr. 77 Tlačidlo „Licences“

1 V sekcii „License Operation“ zaškrtnite políčko „Remove licences not yet in use“.



Obr. 78 Odstránenie nepoužívaných licencií

1. Zobrazia sa všetky byty, ktorým bola licencia priradená, ale používateľ ju ešte nepoužíva.
2. V sekcii „Target Selection“ môžete zvoliť 2 možnosti:

- **Process all apartments:** odstráni licenciu Ipercloud zo všetkých bytov v topologickom uzle.
- **Process only selected apartments:** odstráni licenciu Ipercloud iba z vybraných bytov. Byt vyberiete zaškrtnutím políčka pri jeho názve.

1. Stlačením tlačidla „Run“ odstránite licenciu z bytov (v tomto príklade bolo vybraných všetkých 7 bytov uzla Floor).

Upozornenie! Ak správca licencie odstráni, vrátia sa do peňaženky licencií inštalatéra. Ak je potrebné licencie znovu priradiť bytom, správca musí inštalatéra opäť urobiť správcom lokality, aby mohol licencie priradiť, a potom znovu previesť vlastníctvo lokality na správcu.

Preklad pôvodného návodu výrobcu. Tento návod je slovenským prekladom originálnych návodov URMET DS1060-197B, DS1065-002A, DS1060-203B. V prípade rozporu platí originál výrobcu.

Výrobca: URMET S.p.A., Via Bologna 188/C, 10154 Torino, Taliansko · www.urmet.com
Slovenský preklad a grafická úprava originálnych návodov URMET DS1060-197B, DS1065-002A, DS1060-203B. Obrázky pochádzajú z originálnych návodov. Pri rozpore je rozhodujúce znenie originálu.