REF. 1060/23

IP vstupný panel ELEKTA STEEL s čítačkou MIFARE+ pre systém IPerCom



Návod na aplikáciu IPerUpgrade, ktorou sa aktualizuje firmvér zariadení systému IPerCom (vrátane servera 1060/23). Obsahuje inštaláciu, nastavenie, režimy aktualizácie a postup krok za krokom.

IPerCom | Server 1060/1 | IPerUpgrade | Aktualizácia firmvéru

Pre koho

Pre užívateľa – každodenné ovládanie. Inštalácia je v samostatnom návode na inštaláciu.

Platí pre

Ref. 1060/23.

Zdroj

Preklad originálnych návodov URMET DS1060-126E, DS1060-169, DS1060-162A. V prípade rozporu platí originál.

OBSAH

Návod na obsluhu

01	Zoznámte sa so vstupným panelom	užívateľ
02	Volanie z panela	užívateľ
03	Otvorenie dverí a brány	užívateľ
04	Ďalšie funkcie	užívateľ
05	Údržba	užívateľ
06	Rýchly prehľad	užívateľ

UŽÍVATEĽ

01 Zoznámte sa so vstupným panelom

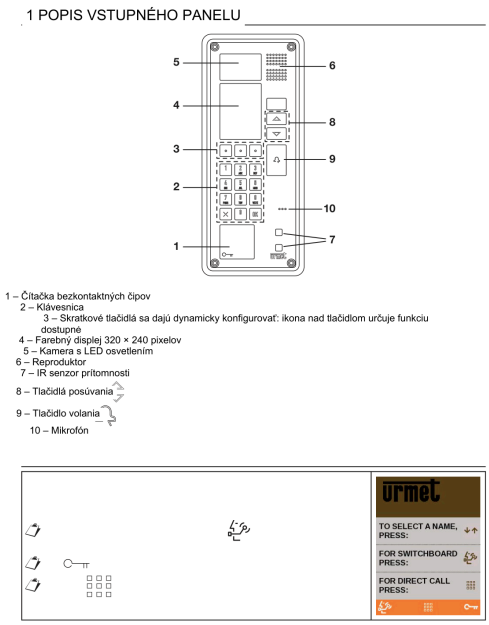
Vstupný panel **ELEKTA STEEL** (Ref. 1060/23) je antivandal IP vstupný panel z leštenej ocele pre systém **IPerCom**. Návštevník vás zavolá z panela, otvoriť dvere alebo bránu môžete kódom alebo bezkontaktným čipom.

- farebný 3,5″ grafický displej (320 × 240 pixelov),
- farebná kamera so širokouhlým objektívom a LED osvetlením,
- alfanumerická klávesnica s 18 tlačidlami, z ktorých tri sú multifunkčné (skratkové),
- bezkontaktná čítačka kľúčov Mifare Plus,
- infračervený senzor prítomnosti na detekciu používateľa,
- ovládanie zariadenia indukčnej slučky (ILA) pre používateľov s naslúchadlom,
- pripojenie LAN konektorom RJ45 a napájanie cez Ethernet (POE),
- možnosť napájania cez 2 svorky z lokálneho napájacieho zdroja Ref. 1039/20,
- vstup pre tlačidlo z haly, vstup pre senzor otvorených dverí a nízkoprúdové ovládanie zámku garážovej brány (SE2) – zapája technik (pozri návod na inštaláciu).

Podporované kľúče: dvojtechnologický kľúč (Ref. 1125/52), Mifare Plus (Ref. 1125/53) alebo Mifare (Ref. 1125/54).

! **Upozornenie!** Pre funkčnosť panela musí mať systém IPerCom verziu firmvéru 2.1.0 alebo vyššiu.

1.1 Ovládacie prvky



Obr. 1 Popis vstupného panela a úvodná obrazovka

1	Čítačka bezkontaktných čipov	2	Klávesnica
4	Farebný displej 320 × 240 pixelov	5	Kamera s LED osvetlením
6	Reproduktor	7	IR senzor prítomnosti
8	Tlačidlá posúvania	9	Tlačidlo volania
10	Mikrofón		

Skratkové tlačidlá (3) sa dajú dynamicky konfigurovať: ikona nad tlačidlom určuje jeho funkciu.

Text „PRE VRÁTNICU STLAČTE“ na úvodnej obrazovke sa nemusí zobraziť – závisí to od konfigurácie systému. Ikona kľúča na úvodnej obrazovke slúži na otvorenie dverí kódom dverí (pozri kapitolu Otvorenie dverí kódom).

02 UŽÍVATEĽ
Volanie z panela

Spôsob volania závisí od konfigurácie systému. Hovory a stav obsadenia sa riešia vo všetkých spôsoboch volania rovnako ako pri volaní kódom.

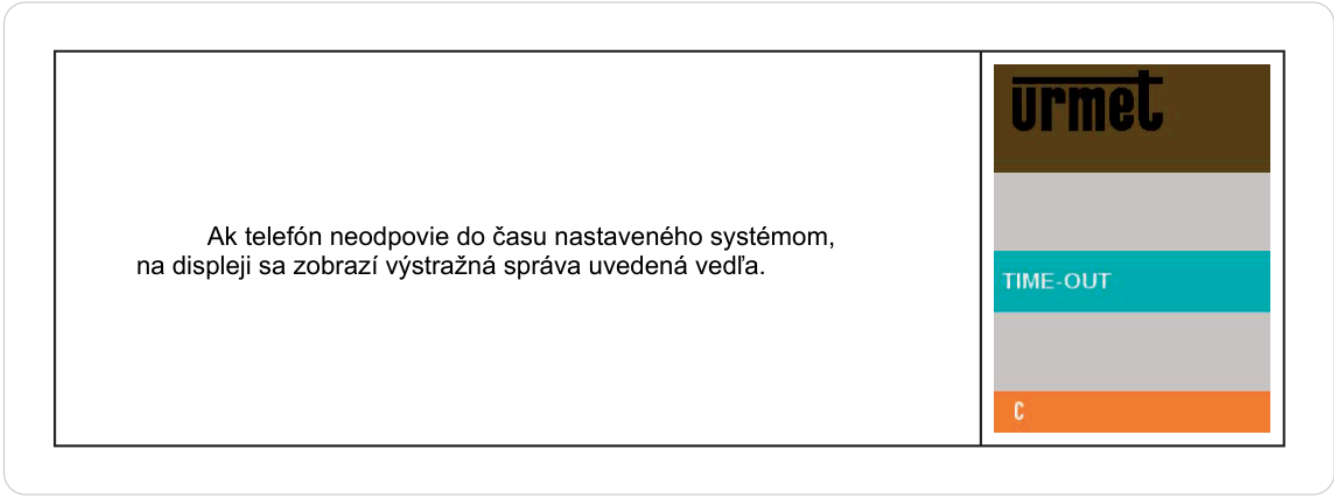
2.1 Volanie kódom

1. Zadajte kód (číselný alebo alfanumerický) na alfanumerickej klávesnici.
2. Na uskutočnenie volania stlačte tlačidlo volania. Chyby pri zadávaní zmažete tlačidlom **C**.

Počas volania sa na displeji zobrazí potvrdenie presmerovania hovoru.

Čo sa môže stať:

- Ak sa hovor prijme na telefóne, vstupný panel prejde do režimu hovoru a na displeji sa zobrazí príslušná správa.
- Keď telefón hovor ukončí, zobrazí sa výstražná správa. Pri otvorení garážovej brány sa nezobrazí žiadna správa.
- Pri zadaní nesprávneho kódu sa na 2 sekundy zobrazí strana s chybovou správou.
- Ak je telefón obsadený iným hovorom, zobrazí sa príslušná správa.
- Ak telefón hovor odmietne, zobrazí sa výstražná správa.
- Ak telefón neodpovie v čase nastavenom systémom, zobrazí sa výstražná správa.



Obr. 2 Správa pri neprijatom hovore

2.2 Volanie podľa mena

1. Tlačidlami posúvania vyberte meno.
2. Na uskutočnenie volania stlačte tlačidlo volania.

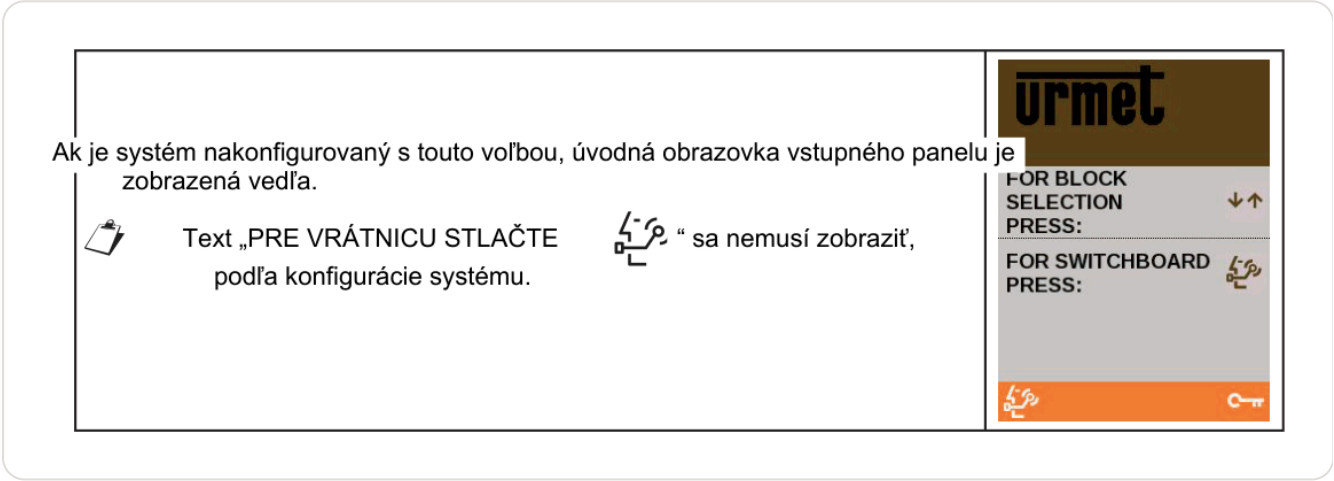
Vyhľadávanie urýchlite klávesnicou: zadajte začiatočné písmená mena, tlačidlami posúvania vyberte meno zo zobrazeného zoznamu a stlačte tlačidlo volania. Chyby pri zadávaní zmažete tlačidlom **C**. Ak podržíte tlačidlo so šípkou nahor alebo nadol dlhšie ako 1 s, zoznam mien sa posúva rýchlejšie.

2.3 Volanie topologickým kódom

1. Na alfanumerickej klávesnici zadajte topologický kód volaného telefónu a stlačte tlačidlo volania.
2. Alebo stlačte tlačidlo **?** a na alfanumerickej klávesnici vyplňte polia „Build“ (budova), „Stair“ (schodisko), „Floor“ (poschodie), „Apt“ (byt). Potom stlačte tlačidlo volania. Ikona ďalšej obrazovky zobrazí nasledujúcu obrazovku.

2.4 Volanie výberom bloku

Ak je systém nakonfigurovaný s touto voľbou, úvodná obrazovka vstupného panela je zobrazená na obrázku.



1. Tlačidlami posúvania vyberte blok, v ktorom býva volaný používateľ, a stlačte **OK**. Vyhľadávanie urýchlite klávesnicou: po zadaní prvých písmen názvu bloku ho vyberte zo zoznamu a stlačte **OK**. Chyby pri zadávaní zmažete tlačidlom **C**. Ak podržíte tlačidlo so šípkou nahor alebo nadol dlhšie ako 1 s, zoznam blokov sa posúva rýchlejšie.
2. Zadajte číselný kód volaného používateľa a stlačte tlačidlo volania.

Na sekundárnom vstupnom paneli zadajte číselný kód volaného používateľa a stlačte tlačidlo volania.

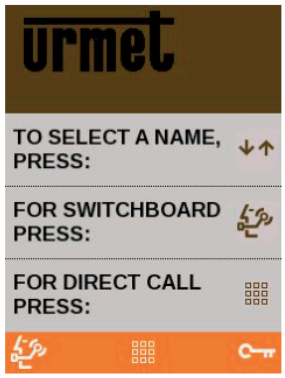


2.5 Volanie na recepciu

Ak je systém nakonfigurovaný s touto voľbou, jedným stlačením príslušného tlačidla na úvodnej obrazovke sa spojíte s operátorom.

Úvodná obrazovka vstupného panelu je zobrazená vedľa.

Stlačte raz na spojenie s operátorom (ak je systém nakonfigurovaný s touto voľbou).



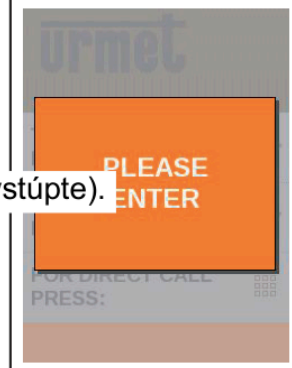
Obr. 3 Úvodná obrazovka – volanie na recepciu

UŽÍVATEĽ

03 Otvorenie dverí a brány

Pri všetkých spôsoboch otvorenia sa po úspešnom overení zobrazí výzva: stlačte **1** pre otvorenie dverí alebo **2** pre otvorenie garážovej brány (ak sú povolené obe; inak sa ihneď zobrazí nasledujúca správa). Po stlačení tlačidla **1** alebo **2** sa zobrazí správa PLEASE ENTER (vstúpte).

Po stlačení tlačidla 1 alebo 2 sa zobrazí správa PLEASE ENTER (vstúpte).

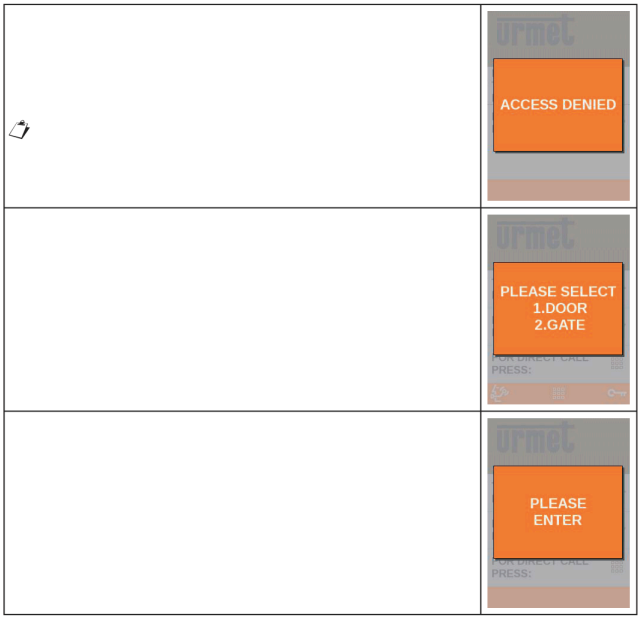


Obr. 4 Správa po stlačení tlačidla 1 alebo 2

3.1 Otvorenie kódom

1. Na úvodnej obrazovke raz stlačte tlačidlo s ikonou kľúča. *The option "FOR SWITCHBOARD PRESS*
2. Zadajte kód otvárania dverí a potvrďte tlačidlom **OK** alebo tlačidlom potvrdenia. Pri chybe zmažete číslicu vľavo od kurzora tlačidlom **C** v skratkovom menu. Tlačidlom **X** (na klávesnici) sa vrátite na úvodnú obrazovku.
3. Pri zadaní nesprávneho kódu sa na 5 sekúnd zobrazí strana s chybovou správou.
4. Ak je kód správny, zobrazí sa výzva na stlačenie tlačidla **1** alebo **2** (pozri vyššie).

3.2 Otvorenie bezkontaktným čipom



1. Priložte bezkontaktný čip k čítačke na vstupnom paneli.
2. Ak kľúč nie je platný, na 5 sekúnd sa zobrazí príslušná správa.
3. Ak je kľúč platný, zobrazí sa výzva na stlačenie tlačidla **1** alebo **2**.

Tento úkon možno vykonať aj počas hovoru s telefónom.

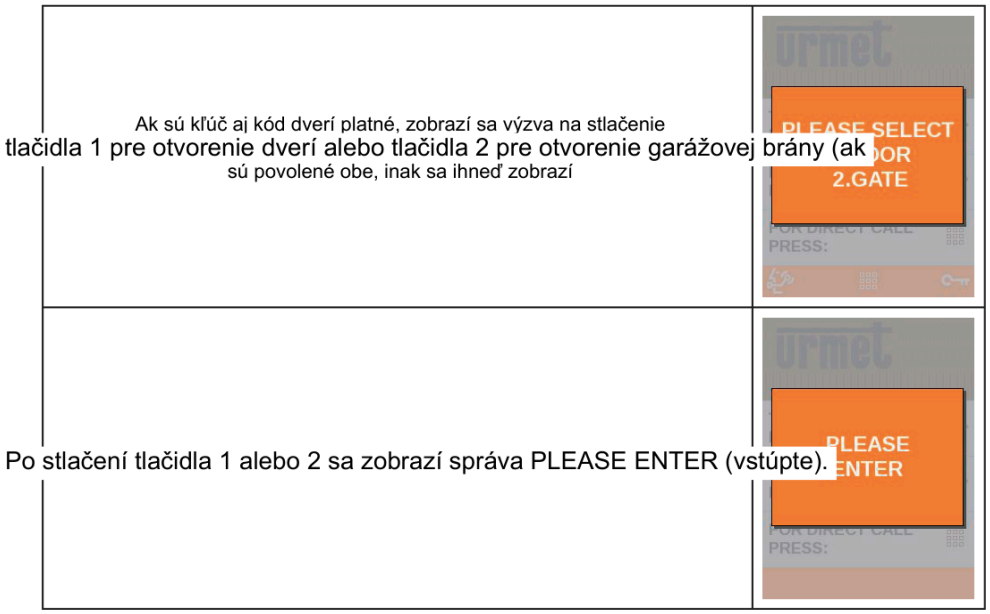
3.3 Bezkontaktný čip s kódom dverí

Ak je systém vhodne naprogramovaný, úvodná obrazovka je zobrazená bez ikony kľúča vpravo dole.
The option "FOR SWITCHBOARD PRESS

1. Priložte bezkontaktný čip k čítačke na vstupnom paneli. Tento úkon možno vykonať aj počas hovoru s telefónom.
2. Zadajte platný kód dverí a potvrďte tlačidlom **OK** alebo tlačidlom potvrdenia. Pri chybe zmažete číslicu vľavo od kurzora tlačidlom **C** v skratkovom menu. Tlačidlom **X** (na klávesnici) sa vrátite na

úvodnú obrazovku.

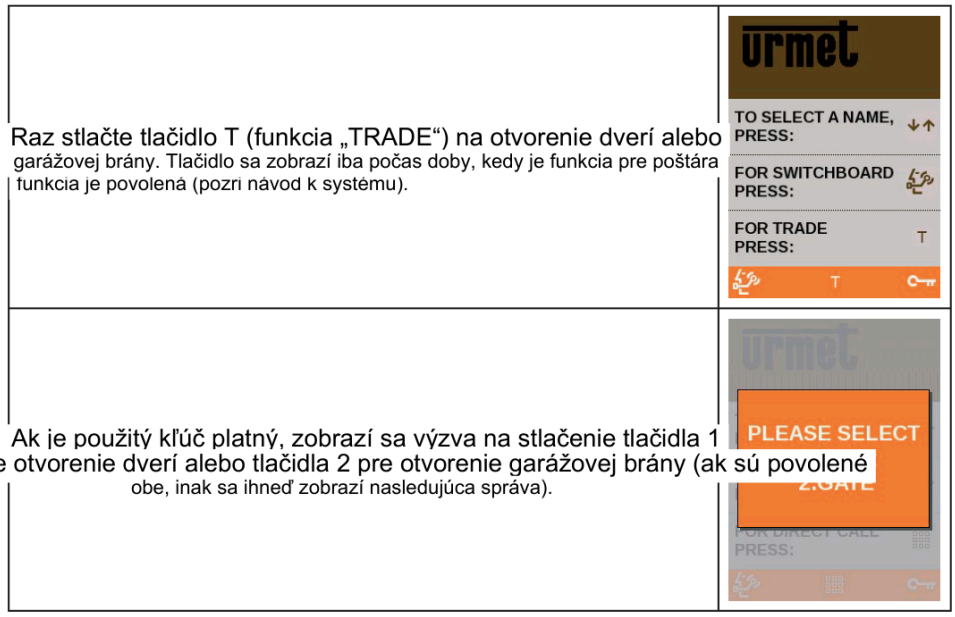
3. Ak kľúč alebo kód dverí nie je platný, na 5 sekúnd sa zobrazí príslušná správa.
4. Ak sú kľúč aj kód platné, zobrazí sa výzva na stlačenie tlačidla **1** alebo **2**.



Obr. 5 Platný kľúč a kód dverí

3.4 Otvorenie dverí poštárom

Stlačte raz tlačidlo **T** (funkcia „TRADE“) – otvoria sa dvere alebo garážová brána. Tlačidlo **T** sa zobrazí iba počas doby, kedy je povolený prístup poštárovi. Ak je použitý kľúč platný, zobrazí sa výzva na stlačenie tlačidla **1** alebo **2**.



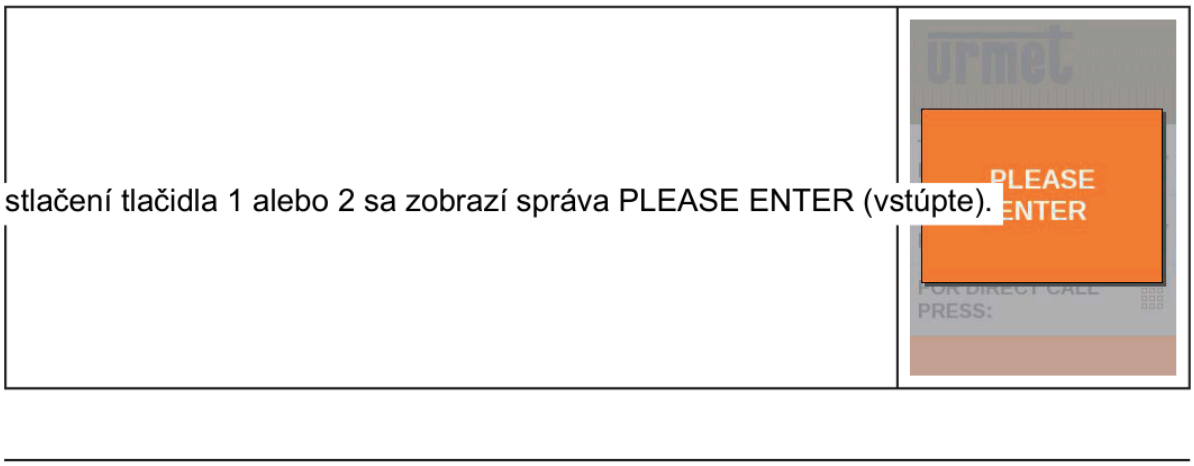
Obr. 6 Funkcia TRADE pre poštára

04 UŽÍVATEĽ Ďalšie funkcie

4.1 Náhľad kamery

Z telefónu alebo z recepcie možno aktivovať kameru vstupného panela (ak je systém vhodne nakonfigurovaný). Režim náhľadu kamery je podrobne popísaný v technickom návode IPerCom (kapitola o konfigurácii systému).

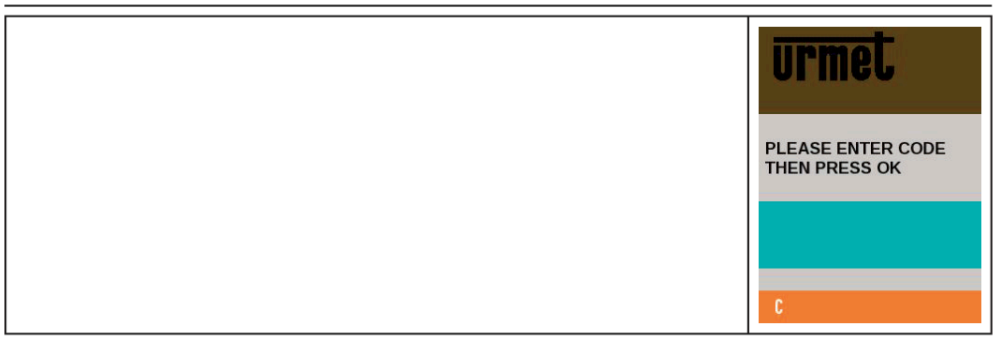
- Pri jednoduchom náhľade kamery LED diódy kamery nesvietia.
- Rozsvietia sa po stlačení tlačidla na spustenie audio-video hovoru na telefóne.
- V oboch režimoch je možné otvoriť dvere aj bránu.



Obr. 7 Správa po stlačení tlačidla 1 alebo 2

4.2 Špeciálne kódy vstupného panela

Rýchlo za sebou stlačte tlačidlá **X** a **0** (na klávesnici). Zobrazí sa výzva na zadanie špeciálneho kódu pre aktiváciu relé akčného člena (ak je to v systéme nakonfigurované).



05 UŽÍVATEĽ Údržba

Displej, ochranný kryt kamery a predný panel čistite mäkkou, mierne navlhčenou handrou. Nepoužívajte abrazívne prostriedky, rozpúšťadlá, mydlové roztoky, prostriedky obsahujúce alkohol ani prostriedky na čistenie okien.

UŽÍVATEĽ

06 Rýchly prehľad

Chcem…	Ako
zavolať kódom	zadať kód na klávesnici a stlačiť tlačidlo volania
zavolať podľa mena	vybrať meno tlačidlami posúvania a stlačiť tlačidlo volania
zavolať topologickým kódom	zadať kód, alebo stlačiť **?**, vyplniť Build / Stair / Floor / Apt a stlačiť tlačidlo volania
zavolať výberom bloku	vybrať blok, stlačiť **OK**, zadať číselný kód používateľa a stlačiť tlačidlo volania
zavolať na recepciu	stlačiť príslušné tlačidlo na úvodnej obrazovke
zmazať chybu pri zadávaní	stlačiť **C**
otvoriť dvere kódom	stlačiť ikonu kľúča, zadať kód, potvrdiť **OK**, potom stlačiť **1** (dvere) alebo **2** (garážová brána)
otvoriť dvere kľúčom	priložiť kľúč k čítačke, potom stlačiť **1** alebo **2**
otvoriť dvere poštárom	stlačiť **T** (funkcia TRADE)
zadať špeciálny kód	rýchlo za sebou stlačiť **X** a **0**
vrátiť sa na úvodnú obrazovku	stlačiť **X**

i **Preklad pôvodného návodu výrobcu.** Tento návod je slovenským prekladom originálnych návodov URMET DS1060-126E, DS1060-169, DS1060-162A. V prípade rozporu platí originál výrobcu.

Výrobca: URMET S.p.A., Via Bologna 188/C, 10154 Torino, Taliansko · www.urmet.com
Slovenský preklad a grafická úprava originálnych návodov URMET DS1060-126E, DS1060-169, DS1060-162A. Obrázky pochádzajú z originálnych návodov. Pri rozpore je rozhodujúce znenie originálu.